

PUNCH & JUDY

"THATS THE WAY TO DO IT!!!"

LOADING INSTRUCTIONS

AMSTRAD
Press CTRL and small ENTER together.

Punch and Judy is based on the popular traditional seaside show in which you take the role of Mr. Punch . Your task involves constructing the show booth, finding the rest of the cast and finally taking part in the show itself. (A thrill a minute task).

Easy eh? not so because the eight parts needed to build the booth are scattered around the town and must be found and taken one by one to the beach. However certain pieces are too large to be carried through narrow doorways and the tide is slowly coming in. (Oh no; behind you, behind you!)

Once the booth has been built, you must then scour the town for the other cast members, hit them, (that's the way to do it!) and lead them to the beach. Unfortunately Punch's progress may be hindered by the presence of a snap-happy crocodile or a patrolling policeman. (ello, ello, ello). If you are bitten by the crocodile the tide will come further in. If on the other hand you are arrested, you will be taken to the police station and any object or person you have with you will be taken elsewhere. There are ways of avoiding these hazards! Can you find them?

When the booth and the cast are assembled at the beach, the show will commence... (That's the way to do it!)...

GAMES CONTROLS

Keyboard - QAOP & SPACE
or joystick
H - hold
ENTER - restart
ESC - abort

CONTROLLING PUNCH

Left & right - move Punch left & right
Up & down - move Punch in & out
Up & fire - jump
Down & fire - drop a sausage
Fire - hit

© *Alternative Software Limited 1989*

PROGRAMMERS—*If you have written a good programme for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!!*
SEND TO: The Evaluation Department, ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-7 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

PUNCH ET JUDY

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

AMSTRAD
Appuyez simultanement sur CTRL et petit ENTER.

Ce jeu, dans lequel vous jouez le role de Punch, est fonde sur le theatre de guignol. (Traditionnellementl, "Punch and Judy" se joue surtout au bord de la mer). Vous avez pour but de construire la scene, reperer les autres membres de la troupe et puis de jouer Punch.

Mais c'est un peu plus complique que ca : la scene consiste en huit elements disposes en plusieurs endroits dans la ville; il faut les retrouver et puis les transporter un par un jusqu'a la plage. Malheureusement, certains elements sont trop gros pour passer par des portes etroites... et voila la maree qui commenca a monter...

Une fois la scene construite, il faut parcourir toute la ville a la recherche des autres "acteurs", les descendre et puis les amener a la plage. Malheureusement, Punch risque d'etre gene par la presence de soit un crocodile un peu agressif, soit un agent de police. Si vous vous faites mordre par le crocodile, la maree montera davantage. Si par contre vous vous faites arreter, on vous emmenera a la gendarmerie, ou l'on vous otera tout objet ainsi que toute personne que vous aurez retrouve(e). Toutefois, il existe des moyens d'eviter ces dangers : a vous de les trouver.

Des que vous aurez construit la scene et reuni les membres de la troupe a la plage, le spectacle commencera.

COMMANDES JEU

Clavier - QAOP & ESPACE
ou manette
H - Pause
ENTER - Recommencer
ESC - Abandonner le jeu

COMMANDES PUNCH

A gauche/adroite - Deplacer Pu8nch vers la gauche/droite
Vers le haut/bas - Faire avancer/reculer Punch
Vers le bas et feu - Lancer une saucisse
Feu - Tirer sur l'objectif

PUNCH AND JUDY

INSTRUCCIONES DE CARGA

AMSTRAD
Pulsa CTRL y ENTER pequena a la vez.

Punch and Judy se basa en un espectaculo tradicional popular en localidades costeras en el que tu adoptas el papel del mismo Mr. Punch. Tu tarea es construir la caseta, encontrar el resto del reparto y finalmente tomar parte en el show mismo. (Una tarea de emociones continuas).

Facil eh?. No, porque las ocho partes necesarias para construir la caseta se encuentran esparcidas por el pueblo y hay que encontrarlas y llevarlas una a una a la playa. La pega es que algunas de las piezas son demasiado grandes para llevarlas por portales estrechos, y la marea va subiendo (Oh, no; detras de ti, detras de ti!).

Una vez construida la caseta tienes que buscar al resto del reparto por el pueblo, pegarles (Asi se hace!) y dirigirles a la playa. Desafortunadamente puede que la marcha de Punch se vea obstaculizada por un cocodrilo mordedor o un policia de patrulla (hola, hola!). Si te muerde el cocodrilo subira mas la marea. Si te arrestan te llevaran a la comisaria y quitaran toda persona u objeto que lleves. Hay modos de evitar estos peligros. Lo conseguiras tu, como Mr. Punch?

CONTROLES DEL JUEGO

Teclado - *QAOP y ESPACIADOR*
o joystick
H - *Retencion*
ENTER - *Vuelta a empeazr*
ESC - *abandono*

CONTROL de PUNCH

Izda y decha - *mueve a Punch en esas direcciones*
Arriba y abajo - *idem adentro y afuera*
Abajo y disparo - *suelta una salchicha*
Disparo - *pega*

AS 735