POGABOO
(La pulga II)
OPERA SOFT

HISTORIA

Mi abuela Boogaboo, cansada de vivir en el viejo lomo del perro de Tio Cipriano decidió abandonarle para conocer mundo y buscar nuevo hogar. Pero la mala suerte hizo que cayera por una caverna, y como ya se sabe, las pulgas lejos de los hombres, perros, cabras y demás, no se encuentran en su habitat adecuado, y aquel horrible lugar lleno de amenazantes bichos acabaría con su vida.

Por una apuesta con mi prima Taagaboo, yo me encuentro en la misma situación que mi antepasada Boogaboo y me juego algo más que mi casa, la culce espalda de la hija del alcalde de Pulgada la Nueva. Mi vida está en peligro…

¡Lo siento…! ¡No puedo seguir contando la historia! Vienen a por mí, y no quisiera terminar en el estómago del alguno de esos bichos… ¡SALVAME!

INSTRUCCIONES

Tu misión consiste en sacar cuanto antes a la pulga Poogaboo de las profundidades de la caverna.

Utiliza correctamente tu potencia de salto para escalar sus abruptas paredes y aprovecha las repisas para tomar un nuevo impulso que te lleve rápido a la cima de la caverna.

En cada recodo de la cueva, en cada grieta de la pared, detrás de cada roca te puedes encontrar con los peligros más insospechados.

Huye de las traidoras telas de araña, no les des tiempo a los terribles pelicántropos voladores a que olfateen tu rastro, desconfía de cada planta de la cueva, no bajes la guardia en ningún momento y sobre todo escapa rápido. ¡Un sólo momento de respiro puede ser tu final!

¡IMPORTANTE!

No pierdas tus instrucciones con la tabla de claves.

Una vez cargado el programa deberás introducir una clave de acceso para poder empezar a jugar. Ahora debes ir a la fila y columna indicada en tu ordenador y localizar cuatro símbolos. Deberás mirar a través del gel rojo incluido con el juego para poderlo leer, estos símbolos hacen referencia a los que aparecen en la parte inferior de la pantalla y que deberás pulsar en orden correcto utilizando las teclas de cursor de tu ordenador y RETURN para elegir los símbolos. Una vez introducidos los códigos correctos empezar a jugar. Si introduces demasiados códigos incorrectos en una fila, te pasará algo vergonzoso.

Si pierdes tu tabla de claves, puedes comprar otra ...

GARANTIA

OPERA SOFT, S.A. garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga. Por favor, lea con atención las instrucciones de carga.

© **OPERA SOFT, S.A.**: Queda terminantemente prohibida la reproducción, transmisión o préstamo de este programa sin autorización expresa escrita de **OPERA SOFT, S.A.**

© **Opera Soft 1991**

CONTROLES: MOVIMIENTO CON JOYSTICK O TECLAS

Teclas definibles según cada ordenador, aparecerán en pantalla.

Control ..... Pausa (AMSTRAD)
Borr ..... Retorno al menú (AMSTRAD)
Stop ..... Pausa (MSX)
BS ..... Retorno al menú (MSX)
M ..... Pausa (SPECTRUM)
G ..... Retorno al menú (SPECTRUM)
Control ..... Pausa (COMMODORE 64)
Restore ..... Retorno al menú (COMMODORE 64)
Break ..... Pausa (PC y Compatibles)
Borr ..... Retorno al menú (PC y Compatibles)
⊞ ..... Pausa (AMSTRAD PCW)
Borr ..... Retorno al menú (AMSTRAD PCW)
Enter ..... Pausa (ATARI ST)
Delete ..... Retorno al menú (ATARI ST)
Enter ..... Pausa (COMMODORE AMIGA)
Esc ..... Retorno al menú (COMMODORE AMIGA)

INSTRUCCIONES PARA CARGAR EL PROGRAMA

CARGA AMSTRAD CPC	Disco	Teclee CPM y pulsar Enter
	Cinta	Pulse CTRL + Enter simultáneamente
CARGA MSX	Disco	Introducir el disco en el ordenador y pulse Reset
	Cinta	Teclee Bload "Cas:", R y pulsar Enter
CARGA SPECTRUM +2 Y +3		Seleccionar la opción cargador y pulsar
CARGA SPECTRUM 48K		Teclee Load"" y pulse Enter
CARGA COMMODORE 64 (Joystick 2)	Disco	Teclee Load"*", 8,1 y pulsar Enter
	Cinta	Pulsar SHIFT y RUN/STOP simultáneamente
CARGA PC y COMPATIBLES		Introducir el disco 1 en la Unidad "A" y encender el ordenador
CARGA AMSTRAD PCW		
PCW 8256/8512		Introducir el disco por la cara "A" y encender el ordenador
PCW 9512		Introducir el disco por la cara "B" y encender el ordenador
CARGA ATARI ST		Introducir el disco 1 en la unidad "A" y encender el ordenador
CARGA COMMODORE AMIGA		Introducir el disco 1 en la unidad "A" y encender el ordenador
COMMODORE CARTUCHO		Coloca el cartucho y enciende la consola

CLAVES DE ACCESO • ACCESS KEYS • CLES D´ACCES

	01	02	03	04	05	06	07	08	09
A	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
B	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
C	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
D	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
E	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
F	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
G	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
H	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
I	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
J	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
K	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
L	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
M	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
N	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
O	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
P	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
Q	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
R	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
S	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
T	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
U	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
V	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
W	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
X	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
Y	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA
Z	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA SOFT	OPERA

CLAVES DE ACCESO • ACCESS KEYS • CLES D´ACCES

	01	02	03	04	05	06	07	08	09
A	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
B	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
C	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
D	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
E	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
F	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
G	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
H	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
I	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
J	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
K	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
L	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
M	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
N	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
O	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
P	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
Q	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
R	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
S	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
T	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
U	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
V	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
W	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
X	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
Y	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA
Z	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA	SOFT	OPERA

PROTEC 8