LE SYNDROME

La source d'énergie nucléaire du quartier général STAR WARS implantée sur la lune, est devenue instable. Ceci s'est répercuté sur les systèmes de l'ordinateur central. Vous seul pouvez atteindre le Poste de Commande et prévenir le désastre.

Le Q.G. ("H.Q.") est un complexe administratif de trois étages, lesquels sont raccordés par un ascenseur informatisé. Chaque étage contient 64 bureaux différents, dont certains sont équipés de terminaux informatiques. Pour arriver au second étage, il faut trouver les 6 types de terminaux de gestion et battre l'ordinateur à un jeu ou à une devinette. Si vous y avez réussi, un code va vous être révélé sur l'écran. Quand les 6 codes sont en place, dirigez-vous vers le terminal de l'ascenseur, où vous pourrez avoir accès au second étage.

Avant votre entrée au second, l'écran vous présente un jeu "Midi" intitulé : le cerveau du Président a disparu. Retrouvez les divers morceaux du cerveau présidentiel qui sont dispersés dans les écrans ; ceci vous permettra l'accès au second niveau.

Le niveau ou étage 2 présente une configuration analogue à celle de l'étage 1, mais les graphismes sont différents et vous jouez un nouveau jeu "Midi" dénommé COURT-CIRCUITS (short circuits).

Dans le 3ème niveau/étage, les bureaux sont à nouveau différents et, après avoir ramassé les 6 mots du code, vous allez peut-être croire que vous êtes presque arrivé au but - Sauvegardez votre jeu et reposez-vous quelques minutes avant d'attaquer la dernière étape, qui est vraiment époustouflante !

Il s'agit tout simplement d'apprendre un nouveau langage machine, le SCUBA (Simple Code Understandable By Anyone), un code "pour tous", en attaquant intrépidement votre ordinateur. Une fois que vous vous sentez à l'aise, écrivez un programme et passez-le. Si le résultat est bon, vous allez pouvoir guider votre personnage vers toute une gamme de barres de contrôle et de combustible et pouvoir stabiliser le réacteur. Mais attention : un échec pourrait vous être fatal, et le début du jeu est maintenant bien loin...

POUR CHARGER

Appuyez simultanément sur **CTRL** et **ENTER**

"LE SYNDROME" se charge en 4 parties (parties 1 et 2 sur la face A de la cassette et parties 3 et 4 sur la face B).

Version disquette RUN"SYNDROME"

POUR SAUVEGARDER UN JEU

Si, à un moment quelconque, vous voulez sauvegarder votre position actuelle dans le jeu, allez jusqu'à un terminal-ascenseur, faites-vous prendre en charge et faites effectuer la sauvegarde requise. Il est impossible de sauvegarder un jeu pendant un jeu "Midi" ; nous vous recommandons donc de faire votre sauvegarde juste avant ou juste après un jeu "Midi".

COMMANDES

Appuyez sur R pour redéfinir vos touches de sélection, ou utilisez votre manette de jeux.

Pour le "saut périlleux", appuyez sur la commande de tir et changez simultanément de direction.

Commande TIR : tire une arme laser.

STRUCTURE DU JEU

Pour passer au second niveau, il faut retrouver six types de terminaux informatiques différents (numérotés de 1 à 6) et achever la tâche ou le jeu présenté. Si tout est correct, un code apparaît sur l'écran. En cas d'échec, le premier code acquis disparaît et il faut le retrouver.

Pour vous faire prendre en charge par un terminal, placez-vous devant lui et appuyez sur la commande de tir tout en vous orientant face au terminal. Un message de prise en charge apparaîtra, en bas et à gauche de l'écran.

Tous les jeux "Midi" sont commandés par les touches de mouvement ou le joystick ; exercez-vous pour découvrir la meilleure manière de réussir.

Une fois que vous avez les 6 mots de passe, recherchez le terminal qui régit l'ascenseur (n'oubliez pas que vous pouvez sauvegarder votre jeu à ce moment) ; faites-vous prendre en charge et sélectionnez "operate lift". Approchez-vous du puits de l'ascenseur : vous allez être transporté jusqu'à un point où tout est prêt pour charger le jeu "le cerveau du Président a disparu".

Une fois "Le cerveau du Président a disparu" chargé, vous allez devoir retrouver tous les morceaux du cerveau présidentiel, après quoi vous pourrez pénétrer dans le niveau 2 (ou 2ème étage, qui se trouve de l'autre côté de la cassette).

Faites-vous révéler les 6 mots de passe du niveau 2 par les 6 terminaux avant de passer à la section SCUBA.

A vous de percer le secrets de l'ordinateur en écrivant un programme en SCUBA afin de guider votre véhicule télécommandé (RMV = Remote Manipulation Vehicule) autour des barres de contrôle et de combustible pour empêcher le SYNDROME...la FUSION. Nous ne vous donnons en effet aucune information détaillée, et vous ne disposez que de "HELP".