

You take the part of a cadet at the LAZER Tag training school. To battle your way through the challenging tag arenas and gain promotion through the ranks. Starting in the rookie position of neophyte you play through RABBITOID – a fast and furious tag-em-up against your fellow play mates. Then you progress to target, where your accuracy of shooting skill is tested to the full.

Collect equipment for bonuses of time scores or lives.

Double or quadruple your fire rate by shooting the spinning terminals. Score as you fire at the other 'taggers' and gain bonuses for completion within the time limit for RABBITOID or for skills shown in target shooting.

You lose lives for being shot or if you run out of time. Lose all six lives and the game is over.

Vous jouez le rôle d'un cadet à l'école de formation de LAZER TAG et vous vous efforcez, à travers les arènes difficiles du jeu de chat, de trouver le chemin de la promotion dans les grades. Votre position de début est celle d'un bleu néophyte, et vous jouez RABBITOID, un jeu de chat rapide et furieux contre vos camarades de jeu. Puis vous arrivez à la cible où votre habileté au tir sera mise à rude épreuve. Ramassez de l'équipement pour obtenir des points supplémentaires en temps ou des vies.

Vous doublez ou quadruplez votre taux de tir en abattant les terminaux tournants. Vous marquez des points en tirant sur les autres 'taggers' et gagnez des points supplémentaires en terminant à l'intérieur du temps limite pour RABBITOID ou en faisant preuve d'habileté dans le tir sur la cible.

Vous perdez des vies si vous êtes touché ou si votre temps s'est écoulé. Si vous perdez vos six vies, le jeu est terminé.

Sie übernehmen die Rolle eines Kadetten an der LAZER TAG Training Schule, um sich Ihren Weg durch die herausfordernden Fanggebiete zu bahnen und um zu höheren Dienstgraden befördert zu werden. Sie starten in der Anfangerposition der Grünschnabel und spielen RABBITOID, ein schnelles und rasantes Fangspiel gegen Ihre Mitspieler. Dann gehen Sie auf das Ziel zu, wo die Prazision Ihrer Schießfertigkeit aufs Genauste getestet wird.
Sammeln Sie Ausrüstung für Pluspunkte für Zeit oder Leben.
Verdoppeln oder vervierfachen Sie Ihre Schußrate, indem Sie auf die sich drehenden Terminals schießen. Sammeln Sie Punkte, indem Sie auf die anderen 'tagger' schießen und gewinnen Sie Pluspunkte für die Vervollständigung eines RABBITOID innerhalb der Zeitgrenze oder für Aufgaben, die beim Zielschießen zu erfüllen sind.
Sie verlieren Leben, wenn Sie erschossen werden oder wenn Ihnen die Zeit ausgeht. Wenn Sie alle sechs Leben verloren haben ist das Spiel zu Ende.

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128 Cassette:
Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys together. Press **PLAY** on the cassette recorder. Play with either joystick or keyboard.
Key Controls:
A – UP
Z – DOWN
< – LEFT
> – RIGHT
SPACE – FIRE
Options are displayed on screen.

CBM 64/128 Disk:
Type **LOAD"*",8,1** and press **RETURN**. Game will load and run automatically. Play with either joystick or keyboard.
Key Controls:
A – UP
Z – DOWN
< – LEFT
> – RIGHT
SPACE – FIRE
Options are displayed on screen.

Spectrum Cassette:
Type **LOAD""** and press **ENTER**. Press **PLAY** on the cassette recorder. Use Kempston/Sinclair compatible joysticks or keyboard.
Key Controls:
Keys are user definable.
PAUSE – **O**

Amstrad CPC Cassette:
Press **CTRL** and **SMALL ENTER** keys. Press **PLAY** on cassette recorder. Use joystick or keyboard.
Key Controls:
Keys are user definable.
PAUSE – **ESC**

Amstrad Disk:
Type **RUN"DISK** and press **ENTER.** Game will load and run automatically. Use joystick or keyboard.
Key Controls:
Keys are user definable.
PAUSE – **ESC**

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64/128 Cassette:
Appuyez sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP** en même temps. Appuyez sur **PLAY** sur l'enregisteur à cassettes. Jouez soit avec le manche à balai soit avec le clavier.
Commandes par touches:
A – HAUT
Z – BAS
< – GAUCHE
> – DROITE
ESPACEMENT – FEU
Les options sont affichées sur l'écran.

CBM 64/128 Disque:
Tapez **LOAD"*",8,1** et appuyez sur **RETURN**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement. Jouez soit avec le manche à balai soit avec le clavier.
Commandes par touches:
A – HAUT
Z – BAS
< – GAUCHE
> – DROITE
ESPACEMENT – FEU
Les options sont affichées sur l'écran.

Spectrum Cassette:
Tapez **LOAD""** et appuyez sur **ENTER**. Appuyez sur **PLAY** sur l'enregistreur à cassettes. Utilisez des manches à balai compatibles avec Kempston/Sinclair ou le clavier.
Commandes par touches:
Les touches sont définissables par l'utilisateur.
PAUSE – **O**

Amstrad CPC Cassette:
Appuyez sur les touches **CTRL** et **SMALL ENTER**. Appuyez sur **PLAY** sur l'enregistreur à cassettes. Utilisez un manche à balai ou le clavier.
Commandes par touches:
Les touches sont définissables par l'utilisateur.
PAUSE – **ESC**

Amstrad Disque:
Tapez **RUN"DISC** et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement. Utilisez un manche à balai ou le clavier.
Commandes par touches:
Les touches sont définissables par l'utilisateur.
PAUSE – **ESC**

LADEANWEISUNGEN

CBM 64/128 Kassette:
Drücken Sie die **SHIFT** und **RUN/STOP** Tasten gleichzeitig. Drücken Sie **PLAY** auf dem Kassettenrekorder. Spielen Sie entweder mit dem Joystick oder der Tastatur.
Tastensteuerung:
A – NACH OBEN
Z – NACH UNTEN
< – LINKS
> – RECHTS
SPACE – FEUER
Wahlmöglichkeiten sind auf dem Bildschirm angezeigt.

CBM 64/128 Diskette:
Tippen Sie **LOAD"*",8,1** und drücken Sie **RETURN**. Das Spiel läd und lauft automatisch. Spielen Sie entweder mit Joystick oder Tastatur.
Tastensteuerung:
A – NACH OBEN
Z – NACH UNTEN
< – LINKS
> – RECHTS
SPACE – FEUER
Wahlmöglichkeiten sind auf dem Bildschirm angezeigt.

Spectrum Kassette:
Tippen Sie **LOAD""** und drücken Sie **ENTER**. Drücken Sie dann **PLAY** auf dem Kassettenrekorder. Verwenden Sie mit Kempston/Sinclair Kompatiblen Joysticks oder Tastaturen.
Tastensteuerung:
Die Tasten sind vom Benutzer definierbar.
PAUSE – **O**

Amstrad CPC Kassette:
Drücken Sie **CTRL** und **SMALL ENTER** Tasten gleichzeitig. Drücken Sie **PLAY** auf dem Kassettenrekorder. Verwenden Sie den Joystick oder die Tastatur.
Tastensteuerung:
Die Tasten sind vom Benutzer definierbar.
PAUSE – **ESC**

Amstrad Diskette:
Tippen Sie **RUN"DISK** und drücken Sie **ENTER.** Das Spiel läd und läuft automatisch. Verwenden Sie den Joystick oder die Tastatur.
Tastensteuerung:
Die Tasten sind vom Benutzer definierbar.
PAUSE – **ESC**

© 1987 Worlds of Wonder, Inc. All rights reserved. LAZER TAG is a trademark of Worlds of Wonder, Inc., Fremont, C.A., U.S.A. Used by GO! Media Holdings Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX under authorisation of Worlds of Wonder, Inc.

Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.

© 1987 Worlds of Wonder, Inc. Tout droits réservés. LAZER TAG est une marque de Worlds of Wonder, Inc., Fremont, C.A., U.S.A. Utilisé par GO! Media Holdings Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX sous l'autorisation de Worlds of Wonder, Inc.

Le Copyright subsiste sur ce program. Emission, diffusion, represéntation publique, copie ou ré-enregistrement, location, location à bail et vente sous toute forme d'échange ou réachat, non autorisés, strictement interdits.

© 1987 Worlds of Wonder, Inc. Alle Rechte vorbehalten. LAZER TAG ist ein eingetragenes Warenzeichen der Worlds of Wonder, Inc., Fremont, C.A., U.S.A. Verwendet von GO! Media Holdings Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX nach Ermächtigung der Worlds of Wonder, Inc.

Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt. Unerlaubtes Austrahlen, Verbreiten, öffentliches Vorführen, Vervielfältigen oder Wiederaufnehmen, Verleihen, Verpachten, Vermieten und Verkaufen unter Austausch oder Wiedererwerb jeglicher Art ist strengstens untersagt.