INSTRUCCIONES DE CARGA

AMSTRAD CPC CASSETTE
En los modelos CPC 664 y CPC 6128 teclear|TAPE y pulsar ENTER.
Pulsar simultáneamente las teclas CONTROL y ENTER pequeña o teclear RUN " ".
El juego consta de dos fases, cada una de ellas grabada en una cara de la cinta.
AMSTRAD CPC DISCO
Cara A: Teclea | CPM y pulsa ENTER. El juego cargará automáticamente.
Cara B: Teclea RUN "DISC" y pulsa ENTER. Para acceder a esta fase deberás introducir el código obtenido en la fase anterior.
SPECTRUM 48/128K + 2 CASSETTE
En los modelos de 128K, elegir la opción 48 BASIC.
Teclear LOAD " " y pulsar ENTER.
El juego consta de dos fases, cada una de ellas grabada en una cara de la cinta.
SPECTRUM + 3 DISCO
Encender el ordenador, insertar el disco por la cara de la fase que se desea cargar y pulsar ENTER.
MSX CASSETTE
Teclear RUN "CAS:" y pulsar ENTER.
El juego consta de dos fases, cada una de ellas grabada en una cara de la cinta.

EL JUEGO

Tu misión consiste en guiar al EQUIPO A con éxito a través de dos peligrosas misiones. En la primera de ellas deberás viajar hasta el desierto de MORANIA para reducir a un peligroso grupo de terroristas árabes que se han dado cita en un poblado abandonado. En la segunda, deberás destruir una base militar situada en la dictadora TIRANIA, donde se está preparando una invasión de los paises vecinos. Para llevar a cabo tan dificiles misiones cuentas con un modernísimo rifle ametrallador M-16 A2 con mira telescópica y 2 cargadores de 30 balas cada uno, aunque en el transcurso del combate podrás recoger más munición. En ocasiones verás cartuchos de dinamita depositados en el suelo; un certero disparo sobre ellos acabará con cualquier objeto o persona que se encuentre en pantalla. También podrás disparar a botes, lo cual te proporcionará una dosis extra de energía. La energía de que dispones disminuye de acuerdo con los disparos que recibes de los tiradores enemigos.

CONTROLES

El manejo normal se realiza con el GUN STICK. Las teclas de ayuda son:
Amstrad: H — Pausa y R — Terminar
Spectrum y MSX: H — Pausa y R — Terminar.

CONSEJOS

— No dispares sobre la gente inocente que corre asustada (y sobre todo sobre los miembros del equipo).
— No gastes la munición demasiado deprisa.
— Dispara primero sobre los enemigos que te causan más daño.
— Ten cuidado al disparar sobre la dinamita; puedes matar a alguien que no quieras. .
— Procura acabar la primera fase con el mayor número posible de vidas, pues con ese número empezarás en la segunda fase.

Imprime OFFSET LA RIVA, S.A., Alonso Núñez, 18, 28039 Madrid