INSECTOR HECTI

IN THE

INTER CHANGE

Insector Hecti, the HI-TEC Hero, the world's first computerised detective has been sent to the INTERCHANGE, Victor Virus and his gang have invaded this highly sensitive area and it's up to our hero to put matters to rights.

You take the part of Insector Hecti, you must free the whole of the fifty areas of the INTERCHANGE by re-aligning all the junction blocks and at the same time rid the area of Victor and his vicious gang.

An audible noise shows when a block is in its correct position.

A number of different types of bug exist, each with its own pattern of movement. Study these patterns carefully or they could be your undoing.



You have a number of weapons at your disposal, details of which are shown below.



THE BALL

The first, and most important of these is a bouncing weapon with a limited range but will destroy any Bug it contacts. They are fired by moving in the direction you wish to fire it and pressing 'Fire'. You may only use one of these at a time and their number is limited. However, replenishments are teleported in from time to time.



IMPLODER

When this item is teleported in, collecting it will destroy all the Bugs on that Interchange.



SHIELD

Collecting this will allow you to destroy the Bugs simply by walking into them. However it will only last for a limited time.



SPEED-UP

Allows you to move faster. As the previous two, this only lasts a short time.



STASIS

This freezes the Bugs on an Interchange. However contact with them is still fatal, and as the shield, only lasts for a short time.

NOTE: Some weapons are teleported in from W of the Special Weapons Dept. at H.Q.

There is a time limit for each area, and if you clear that area faster than your predecessor you will be notified.

Should you run out of time or hit a bug, or worse still fall out of the area, you will lose one of your five lives. Lose all five lives and the game is over.

You can however, restart the game to within four areas from the furthest area you have reached by using the access codes given every five levels.

This is the background to the mission, it's all up to you now INSECTOR HECTI.

Loading Instructions: Press control and small enter keys together.

Keys:

Q	– Up	P	– Right	
A	– Down	Space	– Fire/Flip Block	Or use joystick.
O	– Left	F	– Pause	

© 1991 P.A.L. DEVELOPMENTS
DESIGN & PRINT BY MARKETING ADVERTISING DESIGN SERVICES
All rights reserved. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Hi-Tec Software Ltd. is strictly prohibited.

SPANISH

Insector Hecti, el Héroe HI-TEC, el primer detective computerizado del mundo a sido enviado al INTERCAMBIO, Victor Virus y su brigada han invadido esta área altamente sensibilizado y depende de nuestro Héroe aclarar los acontecimientos.

Tú ocupas el lugar del Insector Hecti, tienes que liberar por completo las cincuenta áreas del INTERCAMBIO alineando de nuevo toda la unión de fijaciones de cambios de vía y al mismo tiempo liberar el área de Victor y su brigada maligna.

Un audible sonido te avisará cuando una fijación esté en su posición correcta.

Existe un número de diferentes tipos de insectos, cada uno con su propio modelo de movimiento. Estudia estos modelos muy cuidadosamente de lo contrario ellos podrían ser tu destrucción.

Posees un número de armas a tu disposición, cuyos detalles són mostrados más abajo.

THE BALL

La primera y más importante de ellas es un arma robusta, de alcance limitado, pero capaz de destruir a cualquier insecto con el que chaque. Se dispara avanzando en la dirección en la que se desea disparar, y pulsando 'Disparo'. Sólo puedes usar una de estas armas a la vez, y existen en cantidad limitada. Sin emtargo de vez en cuando se teletransportan reaprovisionamientos.

IMPLODER

Al recoger este arma cuando está siendo teletransportada, se destruirán todos los insectos de ese Interchange.

El hecto de recogerla te permitirá destruir a los insectos con sólo arremeter contra ellos, No obstante, elle durará sólo por un tiempo limitado.

STASIS

Esto congela a los insectos de un Interchange. De todos modos, el entrar en contacto con ellos es fatal, y la cape protectora sólo dura un breve espacio de tiempo.

SPEED-UP

Te permite desplazarte de forma más rápida. Al igual que las dos anteriores, sòlo dura un breve espacio de tiempo.

NOTA: Algunas armas són teletransportadas en forma de W del Departamento de Armas Especiales al Cuartel General (Special Weapons Dept. at H.Q.).

Hay un tiempo limitado para cada área, y si desocupas el área más rápido que tu predecesor, te será notificado.

Si se acaba el tiempo, si golpeas un insecto, o peor todavía caerte fuera del área, perderías entonces una de tus cinco vidas. Pierde todas las conco

vidas y el juego está acabado.

De todas maneras, puedes volver a empezar juego comenzando de nuevo cuatro áreas hacia atrás, desde el área más lejana que hayas alcanzado, usando el código de accesos dados en cada uno de los cinco niveles.

Esta es toda la história de la misión, ahora todo depende de ti'INSECTOR HECTI.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulsa CTRL y ENTER pequena le vez.

TECLAS

Q – Arriba	P – Derecha	
A – Abajo	Espacio – Disparo/Soltar bloque	o usa joystick.
O – Izqierda	F – Pausa	

FRENCH

L'inspecteur Hecti, le héro Hi-tec, le premier détective informatisé du monde a été envoyé à L'Echange, Victor Virus et sa bande ont envahi ce secteur de haute sécurité et la mission de notre héro est de résoudre ce problème.

Vous jouez le rôle de l'inspecteur, vous devez libérer la totalité des cinquantes zones de l'Exchange en réinstallant tous les blocs de jonction et en débarasser en même temps Victor et sa méchante bande.

Un son audible indique quand le bloc est correctement placé.

Il existe différents types d'insects, chacun d'entre eux effectue une série de mouvements différents. Etidiez bien ces mouvements car ils pourraient causer votre perte.

Vous avez plusieurs armes à votre disposition, pour en savoir plus long lisez les détails ci-dessous.

THE BALL

La première, la plus importante de toute est une arme à rebond de portée limitée mais qui détruira tous les insects qu'elle touchera. Pour tirer, placez-vous dans la direction voulue et appuyez sur "Feu". Vous be pouvez en utiliser qu'une d'un coup et leur nombre est limité. Cependent, des recharges vcus sont de temps en temps téléportées.

IMPLODER

Lorsque cet élément vous est téléporté, vous devez le récupérer pour pouvoir détruire tous les Insects situés sur cet Interchange.

SHIELD

Récupérer ceci vous permettra de détruire les Insects simplement en leur marchant desses. Cette arme ne durera cependant que pour une période limitée.

STASIS

Ceci paralyse les Insects situés sur un Interchange. Mais leur contact reste fatal, comme le bouclier, elle ne dure que quelques instants.

SPEED-UP

Vous permet de vous déplacer plus rapidement. Comme les daux précédents, il ne dure que quelques instants.

Remarque: Certaines armes sont importées de W, la section spéciale armement du quartier géneral.

Il existe un temps limite pour chaque zone, et si vous libérez une zone plus rapidement que votre prédécesseur vous en serez informé.

S'il ne vous reste plus de temps ou si vous reccntré un insect, ou pire encore si vous tombez en dehors de la zone, vous perdrez l'une de vos cinq vies. Si par malchance vous perdez vos cinq vies, le jeu sera terminé.

Vous pouvez cependant, recommencer le jeu à quatre zones de la zone la plus loin que vous avez atteinte en utilisant les codes d'accès donnés tous les cinq niveaux.

Nous vous avns expliqué les grandes lignes de la mission à vous de jouer maintenant, Inspecteur Hecti.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT:

Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER puis enfoncez la touche PLAY.

Touches:

Q – Vers le haut
A – Vers le bas
O – A gauche
P – A droite
F – Pause

Espacement – Feu/Retourner le bloc

Ou utilisez un joystick.



HT094