CONTROLS:

	Joystick-1	Keyboard
Go Left	LEFT	Z
Go Right	RIGHT	X
Go Up	UP	+
Go Down	DOWN	?
Pick up/Put Down	FIRE	SPACE
Change Tool	FIRE Left\Right	SPACE + or ?

HINTS AND TIPS:

★ Take the key on the wall of the first screen, find which door it fits!
★ Run through doors to avoid other monsters.
★ Find the Sanctuary and use the space to dig up bits of bodies in the graveyard.
★ Walking in and out of the Sanctuary, toggles between two different worlds.
★ Skeletons can be dealt with by smashing them into a heap with the pickaxe.
★ A cardiac arrest can be soothed by spending time in a safe or sanctuary area, where the heart rate will slow to normal.
★ In the dungeons prisoners are chained to the wall. If you free them while they are alive they will run away. Each prisoner carries a part of Frankenstein, so club them dead with the pickaxe before you release their chains,
★ When you have collected all the parts, you will be allowed to the top of the tower where Frankie's Dad is waiting for them. You also need a plug to switch on the machine.

Contrôles Amstrad

	MANETTE	CLAVIER
En haut	HAUT	+
En bas	BAS	?
A gauche	GAUCHE	Z
A droite	DROITE	X
Ramassez/échangez/	FEU	ESPACE
utilisez bêche/hache	FEU ET GAUCHE OU DROITE	SPACE ET + OU?
Changez d'objet	TOUCHES DU CURSEUR	
Pause	ESC	

CONSEILS UTILES:

- ★ Prenez la clef sur le mur du premier écran, trouvez à quelle porte elle s'adapte!
- ★ Courez en empruntant les portes pour éviter d'autres monstres.
- ★ Trouvez les 3 portes. L'une d'elles est le Sanctuaire, le fait d'y entrer et d'en sortir vous fait basculer entre deux mondes différents.
- ★ Un arrêt cardiaque peut être soulagé en passant quelque temps dans un endroit sûr ou un sanctuaire, où le rythme cardiaque reviendra à la normale.
- ★ Dans les donjons, chaque prisonnier porte une partie de Frankenstein.
- ★ Quand vous aurez récupéré toutes les parties vous avez le droit d'aller en haut de la tour où le père de Frankie les attend.

	FÜR DEN JOYSTICK	TASTATUR
Nach Oben	HINAUF	+
Nach Unten	HERUNTER	?
Nach Links	LINKS	Z
Nach Rechts	RECHTS	X
Aufheben/ Austauschen/ Benutzen	FEUERN	LEERTASTE
Graben/Hacken	FEUERN und LINKS oder RECHTS LEERTASTE und + oder ?	
Objekt ändern	CURSOR TASTEN	
Pause	ESC	

HINWEISE UND TIPS

- Nimm den Schlüssel auf dem ersten Bild von der Want und probiere in welche Tür er paßt.
- Lauf durch die Türen, um andere Monster zu vermeiden.
- Suche die drei Türen, Eine von ihnen ist eine Zuflucht, dort hinein– und herauszugehen schaltet zwischen zwei verschiedenen Welten um.
- Ein Herzanfall kann gelindert werden, indem man einige Zeit in Sicherheit oder einem Zufluchtsgebiet verbringt, wo sich der Herzschlag wieder normalisieren kann.
- In den Kerkern trägt jeder Gefangene einen Teil von Frankenstein.
- Sobald Du alle diese Teile eingesammelt hast, darfst Du auf den Turm klettern wo Frankies Vater auf sie wartet.



COLLECTORS EDITION

All CARTOON TIME games are uniquely numbered, collect any five, send us the bar codes and become an official member of the Cartoon Time club.
You will receive our free hints, tips and passwords on all Cartoon Time and CodeMasters games, plus a super catalogue full of colour "T" shirts, Badges, Posters, Pens, Stickers Etc. of your favourite **CARTOON TIME** and **CODEMASTERS** games.

"DON'T FORGET COLLECT THE SET"



Design & Coding	*Viz Design*
Additional Code	*Lyndon Sharp*
Graphics	*Antony Scott & Brian Hartley*
Project Manager	*Tim Miller*
Production	*Stewart Regan*
Illustration	*Allastair Graham*

This program including code, graphics, music and artwork is the copyright of The Code Masters Software Co. Ltd. and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of The CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.
P.O. Box 6, Southam, Warwickshire; England CV33 0SH