COMBAT ★ ZONE

Loading instructions

Press CTRL & Enter then press Play

Ace of aces Colonel John D. Mentor of the United World Forcs, an instructor from the intergalactic space force school and now recalled to active duty.

Recalled as possibly the only person alive capable of surviving the 'Combat Zone'.

++Your mission++to destroy the enemy power station++

++Brief++

Enemy installations easily recognisable as pulsating objects

++Enemy defences worst in this galaxy++Estimated

enemy strength, too many to calculate++You must destroy

at least 10 enemy installations in one pass++If you fail you

must attempt extra passes++Reserves only 3 ship backup

++End++

++Confidence is high++Good Luck++Stop++

++Stop Press++Latest intelligence++

++Capturing an enemy supply ship will win you a Hyper

Bomb++To capture the twin diamond shaped supply

vessel, run into it++Detonating a Hyper Bomb will destroy

all enemy fighters in view

++Message Ends++

KEYS: –

A Left **S** Right **O** Up **K** Down **P** Fire **or joystick**
DOWN & FIRE Drop Bomb **CAPS LOCK**
Hyper Bomb **CLR** Pause On **DEL** Pause Off

© Alternative Software Limited 1987

PROGRAMMERS—If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO: ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

ZONE DE COMBAT
L'as des as, le Colonel John D. Mentor des Forces Unies de Monde, instructeur à l'école des forces spaciales intergalactiques et maintenant rappelé en service actif.
Rappelé comme probablement la seule personne vivante capable de survivre la 'Zone de Combat'.
+ + + + VOTRE MISSION + + + DETRUIRE LA CENTRALE ELECTRIQUE ENNEMIE + + + +
+ + + + INSTRUCTIONS + + + +

INSTALLATIONS ENNEMIES FACILEMENT RECONNAISSABLES COMME OBJETS PALPITANTS + + + DEFENSES ENNEMIES LES PIRES DANS CETTE GALAZIE + + + NOMBRE ESTIME D'ENNEMIS, TROP NOMBREUX POUR COMPTER + + + VOUS DEVEZ DETRUIRE AU MOINS 10 INSTALLATIONS ENNEMIS PAR PASSAGE + + SI VOUS ECHOUEZ, VOUS DEVEZ ESSAYER DES PASSAGES SUPPLEMENTAIRES + + + RESERVES - SEULEMENT TROIS VAISSEAUX D'APPUI + + + + FIN + + + + + + + CONFIANCE GRANDE + + + BONNE CHANCE + + + + STOP + + + +

+ + DERNIERES NOUVELLES + + DERNIER RAPPORT DES RENSEIGNEMENTS + + +

+ + LA CAPTURE D'UN VAISSEAU DE RAVITAILLEMENT ENNEMI VOUS FERA GAGNER UNE HYPERBOMBE + + POUR CAPTURER LE VAISSEAU DE RAVITAILLEMENT EN FORME DE DEUX DIAMANTS, RENTREZ DEDANS. + + + L'EXPLOSION D'UNE HYPERBOMBE DETRUIRA TOUS LES CHASSEURS ENNEMIS EN VUE + + + + FIN DU MESSAGE + + + +

TOUCHES

		OU MANETTE DE JEU	
A	Gauche		
S	Droite		
O	Montée	Vers le bas & Feu	Lâchez la bombe
K	Descente	CAPS LOCK	Hyperbombe
P	Feu	CLR	Pause
		DEL	Annulation de pause

Instructions de chargement:
Presser CTRL et ENTER, puis presser 'PLAY'.

ZONA DE COMBATE

El as de los ases, Coronel John D. Mentor, de las Fuerzas Unidas Mundiales, Instructor del Colegio de las Fuerzas del Espacio Intergaláctico, ha sido llamado al servicio activo, posiblemente por ser la única persona capaz de sobrevivir en la 'Zona de Combate'.

+ + + + SU MISION + + + DESTRUIR LA CENTRAL GENERADORA ENEMIGA + + + + + + + INSTRUCCIONES + + + +
INSTALACIONES ENEMIGAS FACILES DE RECONOCER COMO OBJETOS PULSATIVOS + + + DEFENSAS ENEMIGAS, LAS PEORES DE ESTA GALAXIA + + + + FUERZA ENEMIGA ESTIMADA, DEMASIADOS PARA CALCULAR + + + + DEBE DESTRUIR POR LO MENOS 10 INSTALACIONES ENEMIGAS EN UNA PASADA + + + + DE FALLAR, DEBE INTENTAR PASADAS EXTRA + + + + RESERVA: SOLO 3 NAVES DE APOYO + + + + FIN + + + + SE CONFIA + + + + BUENA SUERTE + + + + STOP + + + +

+ + ULTIMAS NOTICIAS + +
LA CAPTURA DE UNA NAVE DE SUMINISTRO ENEMIGA LE GANARA UNA HIPERBOMBA + + PARA CAPTURAR LA NAVE, DE FORMA DE DOBLE DIAMANTE, LANCESE CONTRA ELLA + + LA DETONACION DE UNA HIDROBOMBA DESTRUIRA TODOS LOS CAZAS ENEMIGOS A LA VISTA + + + + FIN DEL MENSAJE + + + +

TECLAS:

A	Izda.
S	Decha.
O	Arriba
P	'fuego'

PALANCA

ABAJO Y FUEGO	Lanzar bomba
CAPS LOCK	Hiperbomba
CLR	Pausa on
DEL	Pausa off

INSTRUCCIONES DE CARGA:

Pulse CTRC y ENTER, luego PLAY.