

Les périphériques d'



## **CRAYON OPTIQUE LP-1**

Le CRAYON OPTIQUE LP-1 d'AMSTRAD se branche dans la prise de la manette de jeu de votre ordinateur et avec son logiciel (sur cassette non-protégée) vous permettra plus de flexibilité dans vos programmes.

## Caractéristiques

Le crayon optique contient un programme simple, 'l'écran créateur' qui permet de créer différentes formes géométriques, de changer de couleur et de faire des opérations de remplissage. Il contient aussi un jeu statégique simple (NIM), durant lequel les joueurs devront faire leur choix en utilisant le crayon optique.

• Changement de l'encre: Il y a un choix de 27 couleurs y compris le noir et le blanc.

Changement du stylo: Cette option vous permet de changer le stylo utilisé pour dessiner sur

l'écran. Chaque stylo est associé à une couleur. Le mode 0 a 16 stylos et le

mode 1 en a 4.

• Dessiner: Vous pouvez dessiner directement sur l'écran, en déplaçant légèrement le

stylo sur la surface de l'écran tout en maintenant appuyée la barre-espace.

Zone de remplissage: Une partie fermée peut être remplie d'une couleur en plaçant le crayon à

l'intérieur de cette zone et appuyez sur la barre-espace deux fois.

Dessins automatiques:
Pour vous aider dans vos dessins, certaines formes peuvent être dessinées

automatiquement en utilisant le crayon pour en indiquer les limites. Ces formes comprennent le CARRE, le CERCLE, le TRIANGLE, des LIGNES, des

BANDES, et des RAYONS.

• Texte: Un texte peut être ajouté où vous le désirez, pour donner un titre à vos

dessins, par exemple.

• Copie: Une certaine partie de l'écran peut être copiée et déplacée.

La loupe: Les parties copiées peuvent être agrandies en sélectionnant l'option LOUPE.

Nouvel ecran: Ceci vous permet d'effacer l'écran et de le remettre à la couleur du papier

courant.

Papier: L'option PAPIER vous permet de sélectionner la couleur du papier du nouvel

écran.

Zoom: Cette option vous permet de "faire un zoom" sur une certaine partie de

l'écran, pour un travail détaillé.

Une fois terminé, vous pouvez sauvegarder votre dessin sur une cassette ou disquette, ou l'imprimer sur une IMPRIMANTE AMSTRAD (non fournie) qui permet l'impression graphique.

MPRIME EN ANGLETERRE

FABRIQUÉ À HONG KONG

