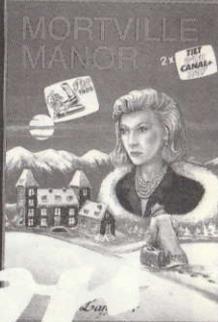
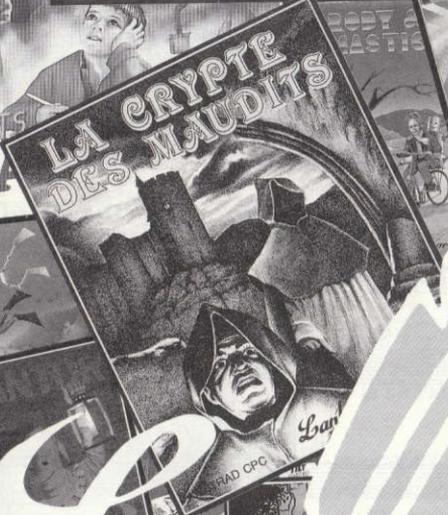
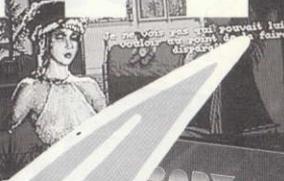
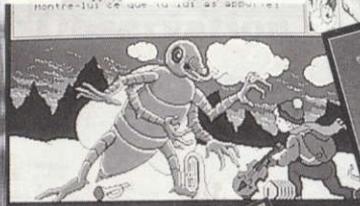


C A T A L O G U E



Lankhor

SOMMAIRE

EVEIL  page **1**

AVENTURE EDUCATIVE  page **2**

EDUCATIF  page **3**

ARCADE  page **4**

ARCADE SIMULATION  page **5**

ENQUETE  page **6**

AVENTURE  page **8**

AMSTRAD CPC DISK  page **10**

AMSTRAD CPC COMPIL  page **12**

3 à 7 ans

EVEIL

RODY & MASTICO

Observation - Réflexion - coloriage.



Quels autres moyens que le rêve, l'imagination et la tendresse, pour développer les aptitudes et les performances de vos enfants, en les familiarisant avec le matériel informatique ?



Rody & Mastico mêle admirablement un contenu éducatif à une structure ludique dont les animations sont réhaussées par la synthèse vocale. (TILT microloisirs).

Une excellent soft qui allie à merveille le ludique et le pédagogique. (MICRO NEWS).



Scénariste : Elsa OLLIVIER



TROUBADOURS



7 à 13 ans

Affûtez votre plume d'oie, accordez votre luth et lancez-vous sur la trace des chevaliers du moyen-âge.

Une façon tout à fait originale et plaisante d'aborder l'expression écrite, la lecture et le vocabulaire !

Sous couvert d'un jeu d'aventure, ce logiciel met à l'épreuve l'imagination, la déduction logique, mais aussi la bonne connaissance de la langue française de l'enfant. (MICRO NEWS)

Auteurs : Alain Laurent, Paul Maurier, Bernard Domenge.



ALCANTOR

7 à 9 ans
10 à 13 ans

Aide Alcantor à s'échapper du château ensorcellé...

Tout au long de ce jeu éducatif, tu devras montrer ta force en logique, déduction, observation, ou mémoire (visuelle ou auditive). De même, tes connaissances en français et calcul seront les bienvenues.

L'enfant est intelligemment stimulé; il est actif en toutes circonstances et les activités proposées l'invitent autant à faire appel à la réflexion qu'aux connaissances acquises. (TILT microloisirs)

Auteurs : Alain Texier & Philippe Peter

POUR TOUTE LA FAMILLE

SI VOUS CHERCHEZ UNE COMPIL POUR TOUTE LA FAMILLE, NE CHERCHEZ PLUS ; TROIS TITRES DANS LE **LIVRET DE FAMILLE** PREVU POUR LES ENFANTS DE TROIS A QUATRE VINGT DIX NEUF ANS.

(AMSTRAD Cent Pour Cent)

LIVRET DE FAMILLE

Rody & Mastico

Troubadours

Mortville Manor



LIVRET DE FAMILLE II

Rody & Mastico II

Alcantor

Maupiti Island



La série

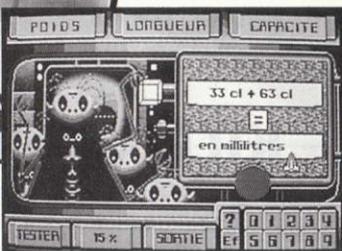
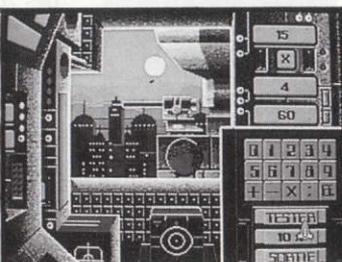
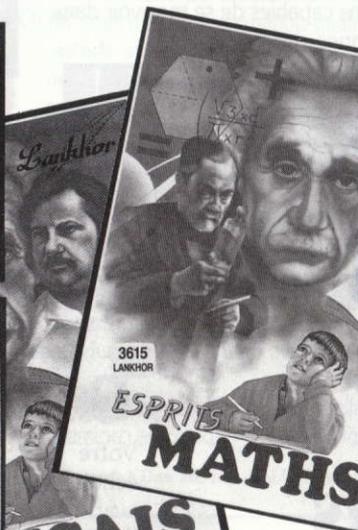
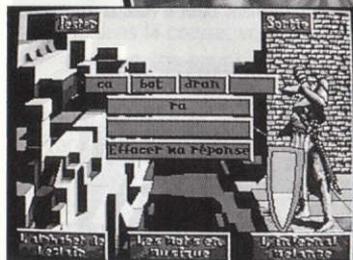
Auteur :
Alain Texier

ESPRITS

EDUCATIF

Les logiciels au service des bonnes notes.

Une gamme complète recouvrant l'ensemble des matières scolaires ...



ESPRITS FRANÇAIS

« Le sort maléfique »

Graphiste : David Legrand

problèmes d'orthographe • conjugaison • alphabet
dissertation • particularités de la langue française

ESPRITS FRANÇAIS Vol.2

« La forêt musicale »

Graphiste : Patrick Dumas

forme des phrases
alphabet • reconstruction de mots • définitions

ESPRITS MATHS

« Le grand calculateur »

Graphiste : Patrick Dumas

calcul d'heures • conversions d'unités • multiples
reconstitutions d'opérations • logique mathématique

ESPRITS MATHS Vol.2

« Le Labyrinthe »

Graphiste : Philippe Peter

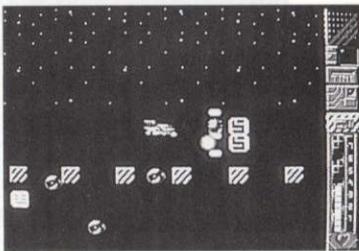
astuces mathématiques
maîtrise des opérations • numération • logique

Niveaux CE1 / CE2 ou CM1 / CM2



OUTZONE

L'unité de sauvetage spéciale, dont vous faites partie, est équipée d'engins capables de se mouvoir dans des zones dangereuses.



Si vous voulez diversifier votre collection de softs, et que vous avez besoin d'un jeu qui sort un peu des chemins tracés par des générations de Space Invaders ou de Pac Man, n'hésitez pas à vous procurer **OUTZONE**. (JOYSTICK)



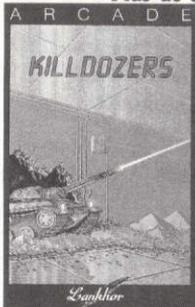
28 missions de difficulté croissante vous seront confiées.

Conduisez les vaisseaux en détresse en dehors de chaque zone interdite : ouvrez-leur le chemin mais protégez-vous aussi des créatures étranges qui peuplent ces galaxies...

Auteurs : Stéphane Belin & Nicolas Andrzejak.

KILLDOZERS

Plus de 150 pages graphiques.
Bruitage et musiques digitalisés.
Plus de 350 sprites.



KILLDOZERS n'est pas un simple jeu d'action car il emprunte au jeu d'aventure et au jeu de rôles.

Les combats sont tactiques car vous devez utiliser intelligemment les trois armes que vous possédez pour détruire vos nombreux ennemis.

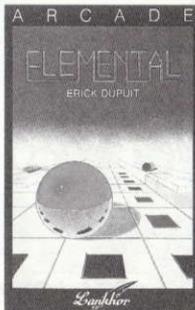
Auteurs : Nicolas Choukroun & Christophe Fiori

G.NIUS

Votre but : vous échapper de l'épave avant sa complète désintégration en évitant les robots devenus incontrôlables.

100 % Arcade dans un univers en perspective isométrique.

Auteurs : Emmanuel Vasse & Cristian Droin.



ELEMENTAL

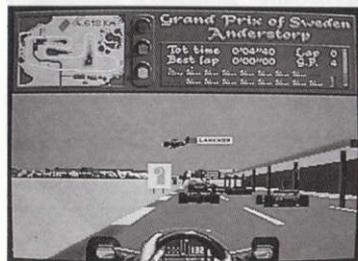
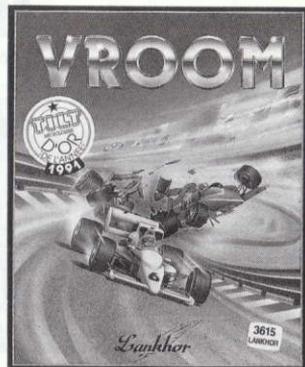
Elemental est une planète bien étrange. Les êtres qui y vivent se nourrissent tous de « Roundlines » et (...) vous êtes un « Roundline » en pleine possession de ses moyens... Ressortirez-vous vainqueur des 32 étapes qui vous séparent de la sagesse de vos aînés ?



l'Enfer de la Formule 1 **VROOM**

Vivez les émotions fortes d'un pilote automobile, dans les accélérations fulgurantes de l'enfer de la formule 1 : **VROOM** vous offre une animation qualité

arcade et une jouabilité exceptionnelle. L'environnement graphique et sonore réaliste est associé à une souplesse et une rapidité de conduite incomparables... Gestion 3D de la route, 2 modes : arcade et compétition, jeu au joystick et à la souris. Entraînement possible, qualification et sauvegarde des championnats.



Propulsé dans la course, vous mesurerez vos performances à celles des autres pilotes, et peut-être parmi eux, votre principal adversaire : le joueur avec lequel vous serez connecté.

Noms des circuits : • Fuji Yama au Japon • Zeltweg en Autriche • Le Castellet en France • Silverstone en Angleterre • Anderstorp en Suède • Watkins Glen aux U.S.A..

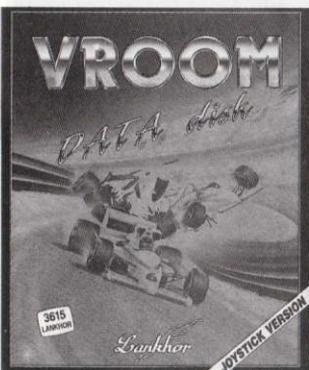
Auteurs : Dan Mc Rae & J.L. Langlois.

Le meilleur de Lankhor en quelques tours de piste.. Les moteurs vrombissent, un rêve passe.. (Micro NEWS)

VROOM non seulement ne déçoit pas, mais en plus arrive à nous surprendre tant sa qualité est grande. A posséder ! (Génération 4)

VROOM data disk

C'est reparti ! Avec **VROOM data disk**, vous voilà une fois de plus aux commandes de votre Formule 1, pour de nouvelles émotions.



Pour les utilisateurs ST, il est maintenant possible de jouer au joystick en compétition.



Les nouveaux circuits proposés sont : • Monza/Milan en Italie • Hockenheim en Allemagne • Estoril au Portugal • Gilles Villeneuve/Montréal au Canada • Rodriguez au Mexique • Rio de Janeiro au Brésil.

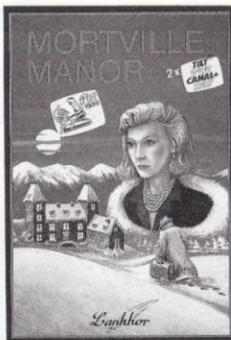
MORTVILLE MANOR

L'un des grands dangers du MANOIR DE MORTEVIELLE est le charme qui s'en dégage : demeure « tranquille » au cœur de la tourmente.



A vous de juger : vous y promener comme dans un rêve ou y chercher ... quoi ? **MYSTERE !** peut-être le droit de vivre un peu plus longtemps !...

A vous de mener l'enquête dans de superbes décors et un bruitage saisissant : les portes grincent, les tableaux parlent ... et en français ! La grande classe. (TILT microloisirs)



Scénario : B. Grelaud & B. Gourier.

MAUPITI ISLAND

Tout a commencé avec l'arrivée d'Harry... Et ça a fait du bruit ! Il faut dire qu'Harry, c'est le nom d'un cyclone.

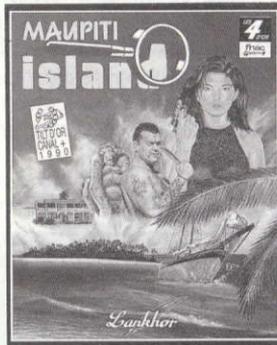
Scénario : Sylvian Bruchon.

Alors on a mis le cap sur MAUPITI ... — En attendant que ça se calme, a dit Bob.

Quand on a débarqué, j'ai tout de suite su qu'il allait faire chaud ... très chaud ...

Une conception soignée, des images superbes et une histoire originale font de ce programme une réussite tout à fait remarquable.

(Science & Vie Micro)



J. LANGE'S MYSTERIES

Une compilation qui réunit les deux premières aventures du célèbre détective.

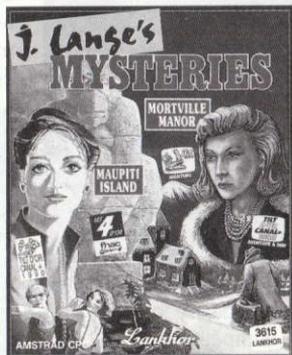
Mortville Manor

+

Maupiti Island

Jérôme Lange serait-il en passe de devenir le Sherlock Holmes de la disquette ?

(Science & Vie Micro)

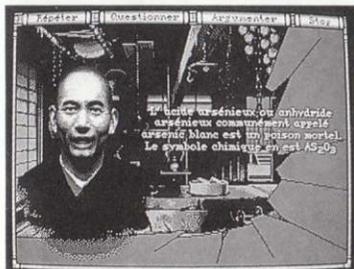
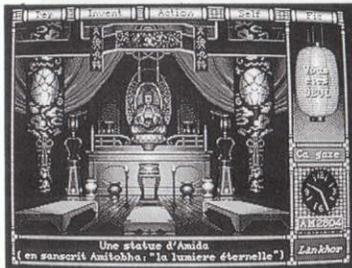


SUKIYA



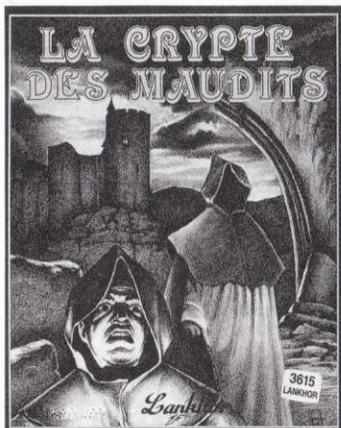
une enquête japonaise de Jérôme LANGE

Max, un ami de Jérôme LANGE, convie le célèbre détective privé à venir passer quelques jours au Daibutsuji, le monastère du Grand Bouddha. Dans ce temple Zen, le professeur Camus, l'oncle de Max, pratique la méditation... et s'adonne peut-être encore à la chimie ...



Mais l'intrusion du désir et de la violence va perturber la vie paisible et ordonnée du monastère. A 9h.30 du matin, le professeur est retrouvé assassiné, une balle dans la tête. La balle a été tirée dans la gorge, de bas en haut et s'est logée dans la boîte crânienne. Votre enquête commence à votre arrivée au monastère, 5h.30 avant le meurtre. Vous rencontrerez la victime avant sa mort. Cependant, vous ne pouvez pas empêcher le crime. Mais saurez-vous mettre la main sur le meurtrier ?





CRYPT OF THE DAMNED

Que ceux qui se souviennent de la Secte Noire tremblent encore. Ce qui va suivre n'est pas une légende.

Si, pour certains, le mot «secte» n'est qu'imagination, alors entrez dans les sombres salles du château de Golin le gnome.

On raconte que dans ces vieilles pierres vivent les disciples du diable.

Leur seule ambition est le règne de la terreur.

Seul un aventurier courageux pourra en venir à bout, mais prudence !!!

Attendez-vous à côtoyer la mort de très près, l'horreur sera au rendez-vous...

Scénario : J.P. Godey & J.C. Lebon.

MOKOWE

Mai 1975

C'est au KENYA,
et plus précisément
dans la région de Mokowé
que débute votre mission.

Le massacre des éléphants fait rage.

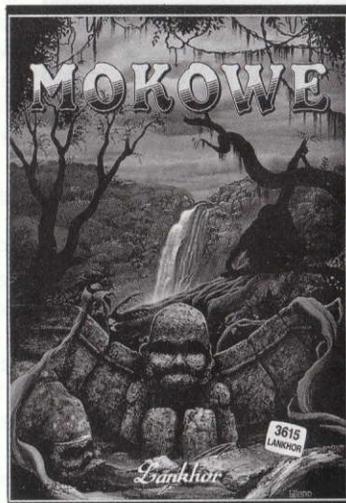
Le trafic d'ivoire est intense...

Un réseau clandestin sévit malgré
tous les efforts de la police...

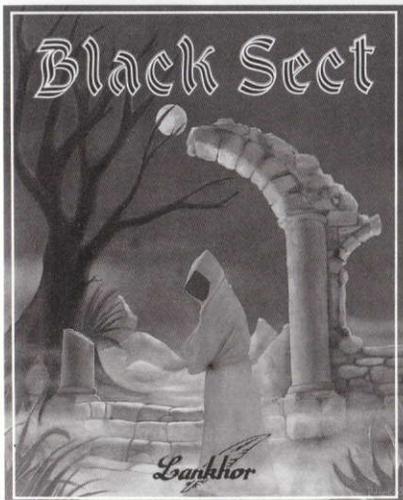
Il est temps pour vous d'intervenir mais... Méfiance !

Pour les trafiquants, votre vie ne vaut pas cher !!!

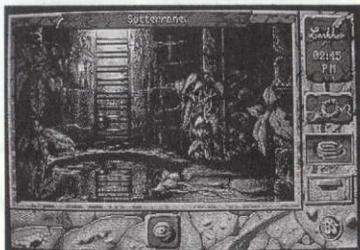
Scénario : J.P. Godey & J.C. Lebon.



BLACK SECT



Un grimoire dérobé.
Une société secrète
qui terrorise
un village :
il est temps
pour vous
de réagir.



Partez à
la recherche
du grimoire disparu.
Après des jours et des nuits de marche,
peut-être découvrirez-vous
l'entrée secrète du repère
de la Secte Noire.

Mais, pour vous, l'aventure
ne fera que commencer.
Soyez extrêmement vigilants,
les membres de la Secte Noire
sont sans pitié !
Que la chance
soit avec vous !



Scénario : J.P. Godey & J.C. Lebon.
Graphismes : Serge Fiedos.

On retrouvera dans *Black Sect* tout ce qui fait
le charme des productions LANKHOR.
(TILT microloisirs)





LA CRYPTe DES MAUDITS

Si pour certains, le mot secte n'est qu'imagination, alors entrez dans les sombres salles du château de Golin le gnome. On raconte que dans ces vieilles pierres vivent les disciples du diable. Seul un aventurier courageux pourra en venir à bout !!!

Auteurs : J.P. Godey & J.C. Lebon.

En somme, voici un jeu bien réalisé. (AMSTRAD Cent Pour Cent)

LA SECTE NOIRE

Un grimoire dérobé. Une société secrète qui terrorise un village : il est temps pour vous de réagir. Soyez extrêmement vigilants, les membres de la Secte Noire sont sans pitié !

Scénario : J.P. Godey & J.C. Lebon.

Aventuriers, ne loupez pas le coche.
(Micro NEWS)

MOKOWE

Le Massacre des éléphants fait rage. Le trafic d'ivoire est intense... Il est temps pour vous d'intervenir mais... Méfiance ! Pour les trafiquants, votre vie ne vaut pas cher.

Auteurs : J.P. Godey & J.C. Lebon.

Cette virée en Afrique par disquette interposée vaut sacrément le voyage. (Micro NEWS)

SAGA

« Héprena se meurt, venez au secours de mon peuple ! ». Ce message va bouleverser votre paisible vie. Votre quête sera semée d'embûches : labyrinthe, pirates impitoyables, brigands sanguinaires, gargouilles et zombies.

Auteurs : Régis Blazy & Guillaume Genty.

Saga s'impose à n'en pas douter comme le plus riche des jeux d'aventure sortis sur CPC depuis belle lurette. (Micro NEWS)

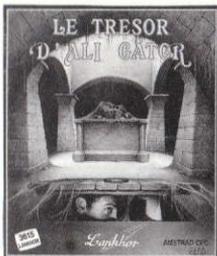
SDAW

Le 24 mars 2245, les mutants mettent en place une nouvelle arme aux capacités terrifiantes. SDAW, un androïde parfait, a pour mission de s'introduire dans les égouts où est installée l'arme infernale et de la détruire.

Auteurs : Fabrice & Lionel Caillaud.

Si la patience est votre arme favorite, sachez que SDAW est fait pour vous. (AMSTRAD Cent Pour Cent)





FUGITIF

Vous êtes Jack BLUD-FIELD, chasseur de primes, ancien agent de la fondation.

Votre mission : retrouver et arrêter le Fugitif. Cette chasse à l'homme vous transportera dans plusieurs galaxies... N'oubliez jamais que Xocann est aussi l'assassin de votre femme.

Auteurs : Frédéric Mantegazza & Jean-Paul Renault.

FUGITIF : A ne rater sous aucun prétexte. (TILT)

LE TRESOR D'ALI GATOR

Après avoir écumé toutes les mers, le célèbre ALI GATOR s'est retiré au fond de son château.

La légende dit qu'il y a un trésor sous les vieilles pierres. Serez vous celui qui réalisera la prophétie en retrouvant le trésor ?

Auteur : Claude Le Moulec.

LE TRESOR D'ALI GATOR : du travail tout simple, rien que pour le plaisir... (Micro NEWS)

SILVA

Retrouvez l'ambiance de «Infernal House» à travers cette nouvelle enquête : un rêve étrange... Une femme me dit : « Je suis morte à présent mais je peux encore te parler. Toi qui as détruit tout ce que j'avais entrepris, tu dois m'aider à retrouver mon corps et je te dirai tout. Si tu échoues, tous vous mourrez. Va et lorsque tu te réveilleras, le chemin tu reconnaîtras. »

Programmation & musique : Christophe Lajoux.

Graphisme : Philippe Beysang. Scénario : Jérôme Marlier.

Les fans d'Infernal House seront sûrement heureux de trouver la suite de celui-ci (AMSTRAD Cent Pour Cent)

LA MALEDICTION

Il y a bien longtemps, dans la Forêt d'Enar, un sorcier préparait la venue d'êtres maléfiques sur terre. Les mages, au nombre de sept, le brûlèrent lui et son grimoire. Hélas, avant de mourir, le sorcier lança une malédiction...

Auteur : Fabien Privat.

La Malédiction promet de faire passer de très beaux moments à qui osera l'affronter. (AMSTRAD Cent Pour Cent)

ALIVE

1994, la NASA lance son dernier prototype, le F49... Incarne dès à présent James BUTTERFLY, l'élu de la prophétie des GOUARKS, qui, par ses qualités, a une chance de chasser la dictature instaurée depuis le Grand Cataclysme par l'immonde NECAREX...

Auteurs : Julian Alvarez & Arnaud Laplace.

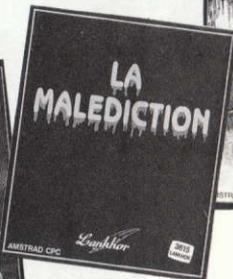
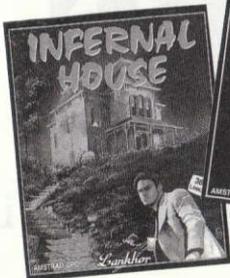
Avis au amateurs : de belles pages vous attendent. (AMSTRAD Cent Pour Cent)

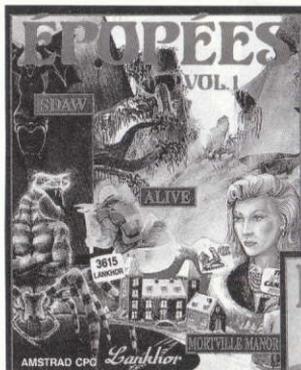
INFERNAL HOUSE

Loin dans la nuit, une demeure... Dans ses murs, se trouve ce qui sera peut-être la plus grande découverte du siècle.

Auteur : Christophe Lajoux.

La société Lankhor vient de signer avec ce jeu, l'un de ces plus beaux titres après l'incontournable Manoir de Mortevielle. (AMSTRAD Cent Pour Cent)



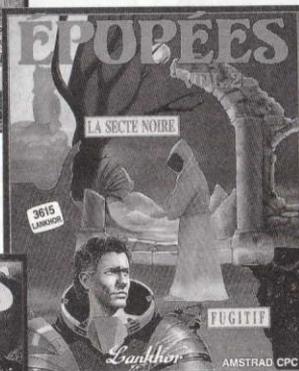


EPOPEES Volume 1

A L I V E

S D A W

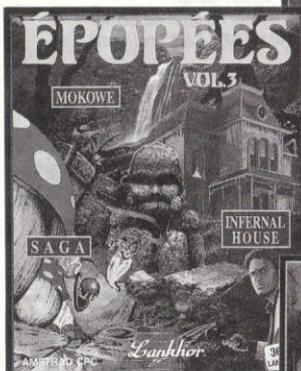
MORTVILLE MANOR



EPOPEES Volume 2

FUGITIF

LA SECTE NOIRE

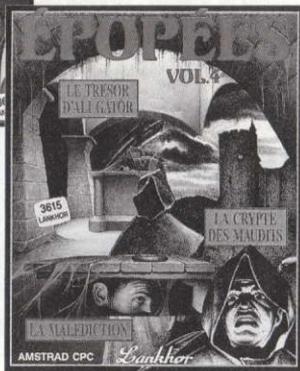


EPOPEES Volume 3

INFERNAL HOUSE

MOKOWE

SAGA



EPOPEES Volume 4

**LE TRESOR
D'ALI GATOR**

**LA CRYPTTE
DES MAUDITS**

LA MALEDICTION





BLACK SOFT Volume 1

MOKOWE

FUGITIF

LE TRESOR
D'ALI GATOR

SAGA

BURGLAR

BLACK SOFT Volume 2

MORTVILLE
MANOR

LA SECTE NOIRE
INFERNAL HOUSE

LA MALEDICTION

SURVIVRE —



Lankhor

84 bis, avenue du Général de Gaulle
92140 - CLAMART

Fax (1) 46 30 32 42

Une aide ?

Une question ?

Des news ?

3615
LANKHOR