



Edi to

SALUT A TOUT LES
3 POUCIENS !!
AUJOURD'HUI EST
UN GRAND JOUR
VOUS AVEZ ENFIN
DANS LES MAINS
LE No 2 DE 3" MAG
AU SOMMAIRE:
DES JEUX DES
TESTS DES TOPS
ET IL Y AURA
BIEN SUR NOTRE
CONCOURS AVEC
COMME 1er PRIX...
LE 3" MAG...
BONNE LECTURE...
X.D

**MAIS, QUE
VEUT IL ?**

JE VEUX DES DEMOS.
AH AH, ON NE ME
PREND PAS AU SER-
TEUX ?! ET BIEN ON
VA VOIR CE QU' ON
VA VOIR...
ALORS MAINTENANT
SI JE N'AI PAS RE-
CUS D'AUTRE DEMOS
D'ICI UNE SEMAINE,
J'EXECUTE LE RE-
DACTEUR ET UN MEM-
BRE DE L'EQUIPE...
ALORS ON RIGOLE
ENCORE ???
NDR: IL EN EST CA-
PABLE, AIDEZ NOUS
JE VOUS EN PRIE...

LES TOPS 3 "...

LE TOP PEU CHER

- 1 GRAND PRIX 2 SIM (<) CODE MASTERS
- 2 ATU SIMULATOR +1 C.M
- 3 PRO POWER BORT -E- C.M
- 4 TETRIS -2MASTERTRONIC
- 5 SUBWAY VIGILANTE (<) PLAYER

TOP VIEILLERIES

- 1 COMMANDO (<) ELITE 1985
- 2 BOMB JACK (<) ELITE 1985
- 3 HIGHWAY ENCOUNT. +1 VORTEX 1985
- 4 SABOTEUR II -E- DURELL 1987
- 5 SORCERY + -2 ANSOFT 1985



TOP MUSIQUES...

- 1 CAPTAIN BLOOD -E- ERE
- 2 L'ILE (<) UBI
- 3 SHINOBI -E- VIRGIN

TOP 10 POUCES...

- 1 SHINOBI -E- VIRGIN
- 2 DOUBLE DRAGON -1 MELBOURN
- 3 AFTER BURNER -1 ACTIVISION
- 4 GOULS & GHOSTS -E- CAPCOM
- 5 A.P.B -1 DOMARK-TENGEN
- 6 INDY L. CRUSADE +1 LUCASFILM
- 7 THE STRIDER -2 US GOLD
- 8 SKATE BALL -6 UBI SOFT
- 9 BUMPY (<) LORICIEL
- 10 MORTVILLE MANOR (<) LANKHOR

TESTONS, SEULS...

SHINOBI PLUS BELLE CHUTE:
SKATE BALL -6

MEILLEUR ENTREE : SHINOBI

VOILA UN JEU QUI NE S'EST PAS FAIT ATTENDRE, LUI... CELA NE FAIT SEULEMENT 2 OU 3 SEMAINES QUE L'ON VOIT DE PUBS POUR LUI. FRANCOIS, REVENANT DE L'AMSTRAD EXPO NOUS DIT: "J'AI UNE SURPRISE POUR VOUS... SHINOBI !". L'ADAPTATION DU CELEBRE JEU D'ARCADE ETAIT MAINTENANT DISPONIBLE SUR CPC. JE ME PRECIPITAIS SUR MON CLAVIER POUR CHARGER LE JEU, TANT CONVOITE, D'UN MAGISTRAL RUN "DISC". PAS DE PRESENTATION, JE PRESAGAI LE PIRE... MAIS NON FAUSE CRAINTES, JE VOYAIS S'AFFICHER MISSION 1 ACCOMPAGNE D'UNE SUPERBE DIGIT VOCALE, ENFIN LE PREMIERE ECRAN... A PREMIERE VUE LES GRAPHISMES SONT SOIGNES ET REATIVEMENT RESSEMBLANTS AVEC LE JEU D'ARCADE. VOUS POUVEZ UTILISER LA MAGIE NINJA UNE SEUL FOIS PAR TABLEAU. LA MAGIE NINJA EST VOTRE MULTIPLICATION



(SHINOBI, SUITE)
 AU QUATRE COINS DE L'ECRAN, DETRUISANT TOUT ENNEMIS SUR SON PASSAGE. VOUS DEVEZ DELIVRE LES ENFANTS ELEVES DE VOTRE ECOLE DE NINJA, ENLEVES PAR L'HORRIBLE BWAH FOO. EN DELIVRANT PLUSIEURS ENFANTS VOUS OBTENEZ UNE ARME PLUS PUISSANTE QUE VOS SHURIKENS QUI DETRUIT NET TOUT ENNEMIS DEVANT VOUS. MAIS VOTRE BUT PRINCIPAL EST D'ATTEINDRE LE REPAIR DE BWAH FOO, POUR CELA VOUS TRAVERSEZ 5 MISSIONS SE DIVISANTS EN 3 OU 4 ETAPES. MAIS SURTOUT, NE VOUS POSEZ PAS DE QUESTIONS : AVANCEZ ET TIREZ SUR TOUT CE QUI BOUGE ! L'ANIMATION EST MAGNIFIQUEMENT REUSSE. LEZS GRAPHISMES SONT TRES SOIGNES, LES SPRITES TRES BIEN FAITS, LE JEU EST TRES PRENANT, BREF IL EST PRESQUE PARFAIT, PRESQUE ? OUI, CAR IL EST UN PEU TROP FACILE. AH, UNE DERNIERE CHOSE, IL Y A ENTRE CHAQUE MISSION LE LANCE DE SHURIKEN QUI PEUT VOUS DONNER DES POINT DE BONNIFICATION, LA AUSSI CETTE EPISODE EST TRE BIEN REALISE, MAIS LES NOTES PARLE D'ELLES MEME.

EDITEUR: VIRGIN GAMES

GRAPHISMES : 18 DIFFICULTE: 16 MANIABILITE: 19 MUSIQUE/BRUITAGES: 19,5
 FOLIE: 19,5 NOTE: 18,5

AMSMAD

Nos petits camarades...

LE CROCOTIER UN SUPER FANZINE ,DEJA 5 NUMEROS SONT SORTIS

DEMANDEZ LE A SYLVESTRE SEGUIN, LE SABLONA CIURAC EN MEDOC 33340 LESPARRE.

OLD, ISN'T IT ?

CE JEU N'EST CE PAS ?

LA RUBRIQUE DU MARCHÉ AUX PUCES...

BOMB JACK

BOMB JACK EST L'UN DES MEILLEURS JEUX DE SON EPOQUE. LES GRAPHISMES SONT PLUS QUE CONVENABLES, L'ANIMATION EST BONNE, LES BRUITAGES MOYENS.

VOUS ETES SUPER JACK QUI DOIT SAUVER LE MONDE DES MAINS D'UN MALADE QUI A DEPOSER DES BOMBES AUX QUATRE COINS DU MONDE. MAIS VOUS EN GRAND HEROS QUE VOUS ETES VOUS VOUS DESANORCEREZ LES BOMBES. TACHE RENDU ENCORE PLUS DIFICILE AVEC LES SBIREs DU MALADE: DES ROBOTS IDIOTS, DES OISEAUX PAS TRES BEAU, ET DES BOULES QUI ROULENT.

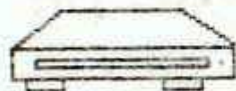
SI VOUS REUSSISSEZ A PRENDRE TOUTES LES BOMBES D'UN TABLEAU ALLUMES VOUS GAGNEZ 50 000 POINTS DE BONUS ! CE JEU EST TRES PRENANT, MAIS A LA LONGUE IL EST LACANT.

UN PETIT REPROCHE TOUT DE MEME : SI DANS L'ENSEMBLE L'ADAPTATION COIN-UP A ETE BIEN FAITE, LES PROGRAMEURS ONT SEMBLE-T-IL, OUBLIE AU STAGE DE PARIS DE DESSINER L'ARC DE TRIOMPHE. SERAIENT ILS CHAUVIN CES ANGLAIS ? ENFIN, C'EST UN DETAIL.

EDITEUR: ELITE
 GRAPHISMES: 16 DIFFICULTES: 14
 BRUITAGES: 13 MANIABILITE: 16
 FOLIE: 16 NOTE: 15

JON MORTIMER

REGARDEZ VITE SUR LA PAGE D'EN FACE, FRANCOIS NOUS RACONTE "L'AMSTRAD EXPO"



DOSSIER PERMANENT

LES FANZINES, NOS PETITS CAMARADES.

SALUT, J'OUVRE UN DOSSIER PERMANENT: LES FANZINES, NOS PETITS CAMARADES. POUR FIGURER DANS CETTE NOUVELLE RUBRIQUE IL FAUT NOUS ENVOYER VOTRE FANZINE. POUR CE NUMERO J'AI TESTE LE CROCOTIER...

CE TEST A ETE TRES DUR PUISQUE SYLVESTRE SEGUIN, CELUI QUI LE FAIT AVEC SON AMIE MINI (LUI C'EST MAXI), EST UN DE MES AMIS. ENFIN QUAND ON EST AU 3" MAG IL FAUT ASSURER... BON ! COMMENCONS... TOUT D'ABORD IL Y A DES TESTS, ENVIRONS 3 OU 4 PAR NUMERO, UNE RUBRIQUE BIDOUILLE POUR

LES PLUS ACCROS, EN SUITE IL Y A LES DEMOS, UN COMPTE RENDU DES MEILLEURS DEMOS FAIT PAR MINI, PUIS VIENT LA RUBRIQUE DISCO, PAS LA MUSIQUE, OU L'ON TROUVE DES CHAINES HEXA ET DES POKES EN EXCLUSIVITES.

VOUS POUVEZ TROUVER AUSSI DANS LE CROCOTIER UN COKTAIL D'AUTRES CHoses QUI MET EN VALEUR VOTRE AMSTRAD.

LE CROCOTIER, PAR SYLVESTRE SEGUIN
LE SABLONA, CIURAC EN MEDOC 33340
LESPARRE.

PHOTOCOPIE: 19,5 TESTS: 16,5
STYLE: 14,5 MAQUETTE: 18
FOLIE: 17,5 NOTE: 17

ANTIBUG

PETITES ANNONCES

HELLO A VOUS QUI REVEZ D'AVOIR VOTRE THEME ASTRAL ! CONTACTEZ LA REDACTION POUR AVOIR DES INFORMATIONS ...

JEUX, GAGNEZ LE 3" MAG

R A S T A N Y I R I A D A
R A P H M P E G A S U S Y L
M B I O S P H E R E G R I
B Z N E X U S Y T T A B E
O D O U B L E D R A G O N
B U B B L E B O B B L E R
O O I N F I L T R A T O R

BARREZ SUR LA GRILLE LES NOMS DE DE LA LISTE.
LES 2 1er BONNE REponse GAGNENT.

RASTAN, APB BOBO, DOUBLE DRAGON, INFILTRATOR, RAMBO SHINOBI, ANTIRIAD, ALIEN, BUBBLE BOBBLE, PIM PEGASUS, BATTY, NEXUS, BIOSPHERE

AVEC LES LETTRES RESTANTENT FORMEZ LE NOM D'UN JEU TRES CELEBRE.
CETTE FOIS C'EST HYPER FACILE...

Francois raconte... l'AMSTRAD EXPO 89

PARIS DU 6 AU 9 OCTOBRE 1989.

JE ME PRESENTE, LE 7 OCTOBRE A 15H, PORTE DE VERSAILLE, HALL 3, A PARIS. MON COEUR BATTANT QU'IL PEUT, JE ME DEMANDE CE QUE JE VAIS TROUVER DANS CETTE AMSTRAD EXPO POUR LAQUEL J'ETAIS VENU SPECIALEMENT DE BORDEAUX LA VEILLE AU SOIR. J'AVAIS SI PEUR D'ETRE DECU... JE M'ATTENDAIS A CE QU'IL M'Y EST PAS GRAND MONDE. ENFIN BREF, CE N'ETAIT PAS LA JOIE, JE RENTRE ENFIN DANS CE GRAND BATIMENT. ENFIN, CAR JE M'ETAIS TROMPE QUELQUES MINUTES AU PARAVANT, EN M'INTRODUISANT DANS LE SALON ENTREPRENDRE 89 QUI EST JUMELE AVEC L'AMSTRAD EXPO. ON M'OFFRE UN MAGAZINE, JOYSTICK HEBDO, ET QUELQUES BROCHURES. PUIS, DE SUITE APRES L'ENTREE, A DROITE, LE STAND AMSTRAD 100% A CE MOMENT LA





C'EST A CERTAIN PETITS DETAILS QUE L'ON VOIT

LES GRANDS

IL NOUS M'ETIONS QUE Q AUTOUR DU STAND, DUIS NICO M EST ARRIVEE... ALORS JE ME VOUS RACONTE PAS LE MONDE QUI EST ARRIVE ! IL ETAIT IMPOSSIBLE D'APPROCHER DE LEUR STAND. A COTE IL Y AVAIT LE STAND TITUS, PAS GRAND CHOSE D'INTERESSANT, DES JEUX A VENDRE. DERRIERE EUX, LES STAND DE GENERAL ET D'ESAT. BEAUCOUP DE MONDE SE PRESSAIT DEVANT EUX, CAR CHEZ GENERAL IL VENAIT D'Y AVOIR LES DERNIERES NOUVEAUTES: DOUBLE DRAGON, SHINOBI, APB, etc... JE NE POUVAIS PAS LAISSER PASSER UNE OCCASION COMME CELLE LA ET J'ACHETAIS SHINOBI. UN PEU PLUS A DROITE, LE BAR... EU, NON... ENCORE UN DEMI TOUR A DROITE ET ILY AVAIT LE STAND DE JOYSTICK HEBDO. AU MOMENT OU J'Y ETAIT IL N'Y AVAIT PERSONNE, OU PRESQUE: 2 GARCONS ETAIENT EN TRAIN D'ESSAUVER LE MAGNUM, DE CHEZ AMSTRAD, ET 2 AUTRES ASSIS SUR 2 TABLE. MAIS REVENONS AU FOND DU SALON, OU LE CROS DE LA FOULE ETAIT. IL YA AVAIT UNE SALLE D'ARCADE GIGANTESQUE, AVEC BIEN SUR, AUCUNE MACHINE DE LIBRE...! ENFIN, JE N'ETAIS PAS VENU POUR CELA. IL Y AVAIT LES STANDS D'OCEAN, AVEC DES COIN-UP, DE MICROWORLD, AVEC DES ACCESSOIRES CPC ET PC, CAR IL NE FAUT PAS OUBLIER QUE L'AMSTARD EXPO CE N'EST PAS QUE DU CPC ! C'EST AUSSI DU PC ET DU PCW. CES PARTIES D'AILLEUR NE M'ONT PAS VRAIMENT ATTIREES. IL Y AVAIT SUREMENT D'AUTRE STANDS, MAIS AVEC LE MONDE QU'IL Y AVAIT, JE NE ME SUIS PAS ETERNISE, ET J'AI VU CE QUI M'INTERESSAIT:

- LE STAND AMSTRAD 100%, OU LES JOURNALISTES SONT SUPER SIMPAS (BUDGET, POU M LIPFY... MISS X, QUE CEUX QUE J'OUBLIS M'EXCUSE !)
- GENERAL POUR DES NOUVEAUTES ET DES PRIX... AMSTRAD EXPO.

JE M'ATTENDAIS VRAIMENT A AUTRE CHOSE, MAIS JE TROUVE QUE CETTE SALLE D'ARCADE METTAIT UN DE DESORDRE, ON NE SAIT PLUS OU L'ON EST, CAR IL Y A DES BORNES UN PEU PARTOUT. MAIS HEUREUSEMENT QU'AMSTRAD 100% ETAIT LA POUR REHAUSSER LE TOUT.

JE M'AI QUAND MEME PASSE UNE AGREABLE JOURNEE DE DETENTE ET J'ESPERS QU'UN JOUR VOUS POURREZ FAIRE DE MEME. ALORS A L'ANNEE PROCHAINE, A L'AMSTRAD EXPO 90...

FRANCOIS

TOU VAS TESTER OUI ! TURBO GIRL

VOILA UN JEU QUI QUI VIEN D'ESPA-

NE, C'EST UN JEU EN UNE SEUL PARTIE, SI SI C'EST VRAI! VOUS ETES UNE CHARMENTE DEMOISELLE SUR UNE MOTO SPACIALE. VOUS DEVEZ TIRER SUR DES VAISSEAUX QUI VOUS ATTAQUENT. VOUS VOUS VOYEZ DE HAUT AINSI QUE LE PAYSAGE(???), LE SCROLLING EST HORIZONTAL. EN PARLANT DE PAYSAGE, VOUS VOUS TROUVEZ SUR DES PLATES FORMES EN ACIER QUI SONT EN SUSPENSION DANS LE VIDE SIDERAL... VOUS DEVEZ ALLER LE PLUS LOIN POSSIBLE ET RECOLTER LE PLUS GRAND NOMBRE POSSIBLE DE POINTS. JE N'AI PAS COMPRIS LE BUT PRECIS DU JEU, CAR LA NOTICE EST EN ESPAGNOL, ET JE NE PRATIQUE PAS ASSE BIEN CETTE LANGUE POUR TOUT COMPRENDRE. MALGRES CELA JE M'ECLATE BIEN AVEC CE JEU. LES PLUS GRANDES DIFFICULTES SONT LES TUYAUDS QUI COUPENT PARFOIS LE CHEMIN, ET LE PASSAGE DE PLATE FORME EN PLATE FORME. ENFIN, IL FAUT BIEN SAVOIR MANIPULER LES SAUTS...

CE JEU EST BIEN ET TRES PRENANT, ET LA PRESENTATION AVEC LA FILLE SUR LA MOTO MOOOOO... HUMMM! MAIS CE N'EST BIEN SUR PAS LA PRINCIPALE ATRACTION, BIEN QUE...

EDITEUR: DYNAMIC GRAPHISMES: 15 DIFFICULTE: 16 MANIABILITE: 15
 MUSIQUE/BRUITAGES: 17 FOLIE: 15 NOTE: 15,5 JON MORTIMER

POUR TOUTE SUGGESTIONS OU DEMANDE, CONTACTEZ NOUS !!! MERCI A TOUT CEUX QUI ONT PARTICIPE DE PRET OU DE LOIN A CE NUMERO. CE FRANZINE EST REALISE GRACE A LA DMP 2168 ET A OCP ART STUDIO. 3 MAG, 4 RUE DU Cat LHERMINIER 33600 PESSAC, A BIENTOT!