

EDITO

BONJOUR CHERS AMIS ! CE *S* EST DE PLUS EN PLUS VERTICALE CAR VOUS LI- SEZ PLUS NOM- BREUX CHAQUE- FOIS. DE CELA NOUS VOUS RE- MERCIONS. NOUS AVONS RECU DE VOS LETTRES A PRO- POS DES FAUTES DANS LE 3* MAG. EXCUSEZ NOUS MAIS LA PLU- PART DU TEMPS CE SONT DES FAU- TES DE SYNTAXE. MAIS NOUS EN

TERONS D'EN FAIRE DANS LES NUMEROS A VENIR, QUE CELA NE VOUS GACHE PAS LA LECTURE QUE JE VOUS SOUHAITE TRES BONNE ! F.B

MEILLEUR ENTREE: KNIGHT FORCE
PLUS BELLE CHUTE: GHOULS & GHOST

Les tops

TOP 10 POUCES

- | | | |
|----------------------|-----|----------------|
| 1 SHINOBI | () | VIRGIN GAMES |
| 2 DOUBLE DRAGON | () | MELBOURN HOUSE |
| 3 AFTER BURNER | () | ACTIVISION |
| 4 A.P.B | +1 | DOMARK-TANGEN |
| 5 INDY, LAST CRUSADE | +1 | LUCASFILM |
| 6 THE STRIDER | +1 | U.S GOLD |
| 7 KNIGHT FORCE | -E- | TITUS |
| 8 TARGET RENEGADE | -E- | IMAGINE |
| 9 SOL NEGRO | -E- | OPERA SOFT |
| 10 GHOULS & GHOST | -6 | CAPCOM |

TOP VIEILLERIES

- | | | |
|-------------------|-----|-------------|
| 1 COMMANDO | () | ELITE 1985 |
| 2 BOMB JACK | () | ELITE 1985 |
| 3 IKARI WARRIOR | -E- | ELITE 1985 |
| 4 GHOST'N'GOBLINS | -E- | ELITE 1985 |
| 5 SABOTEURS II | -1 | DURELL 1987 |

TOP MUSIQUES

- | |
|------------------------|
| 1 BARGARIN -E- PALACE |
| 2 CAPTAIN BLOOD -1 ERE |
| L'ILE () URI SOFT |

ENJOYEZ-NOUS VOS TOP !!!

TOP PEU CHER

- | |
|-------------------------|
| 1-GRAND PRIX 2 () C.M |
| 2-ATV SIMULATOR () C.M |

- | |
|-------------------------------|
| 3-POWER BOAT () CODE MASTERS |
| 4-MIG 29 -E- C.M |
| TETRIS () MASTERTRONIC |

OLD ISN'T IT ?

VIEUX N'EST CE PAS

EDEN BLUES

OU LA LA ! CA C'EST UN VIEUX JEU AU MOINS SORTIT EN 1986... MAIS CELA N'ENLEVE EN RIEN L'ATTRAIT DU JEU. VOUS ETES EN PRISONS, DANS DES ANNEES TRES TRES AVAN- CEES (DU STYLE 2199 !). LA TER- RE A ETE ENURHIE PAR DE ROBOTS. VOTRE BUT: RETROUVER VOTRE DUL- CINEE. IL Y A DES ROBOTS PARTOUT DANS CHAQUE COUR, CHAQUE PASSA- GE. BREF C'EST LA MER... LE PE- TRIN... CERTAIN PLAFONDS DESCEN- DENT SUR VOUS, DES ESPECES DE FREESBEE VOUS FONCENT DESSUS... HEUREUSEMENT POUR ECHAPPER A TOUT CA VOUS AVEZ 2 VITESSES:

LENTE ET RAPIDE (LE PAS, LE TROT). VOUS POU- VEZ TROUVER DES PASSAGES (SECRET) OU, GARDEES PAR DES ROBOTS, DES ETAGERES AVEC DES VITA- MINES OU DES POISONS... DES VITAMINES. CAR IL FAUT REPRENDRE LES FORCES PERDUS. A L'O- RIGINE VOUS METTEZ LE NOMBRE QUE VOUS DESI- REZ DE FORCE, DE COEUR, D'INTELLIGENCE. AT- TENTION, LE NOMBRE TOTAL EST LIMITE ! IL FAUT, POUR OUVRIR LES PORTES, DONNER DES COUPS DE PIED, DONC CELA FAIT DES FORCES EN MOINS! DANS CERTAINES PIECES IL Y A DES MACHINES A CAFE A 1Fr, QUI REDONNE DU COEUR, ET DES TABLES AVEC DE LA NOURITURE QUI REDONNE DES FORCES. LES GRAPHISMES D'EDEN BLUES SONT SOIGNES ET L'ANIMATION TRES FLUIDE. LE SCENARIO EST AS- SEZ ORIGINAL ET LES DETAIL DU DECORS SONT O- RIGINAUX. EDEN BLUES EST DONC UN TRES BON JEU, DOMMAGE SIMPLEMENT QUE LA SOLUTION SOIT SI SIMPLE, ET QUE CEUX QUI N'ONT PAS ENCORE REUSSIS A ARRIVER A LA FIN DE CE SUPERBE JEU M'EDRIVE, JE LEUR DONNERAI LA SOLUTION.
EDITEUR: ERE INFORMATIQUE
GRAPHISMES: 16 MANIABILITE: 16 FOLIE: 16
DIFFICULTE: 17 SON: 17 NOTE: 16.5

ESTONS EN COEUR, MES FRERES... 0 0

MAGNUM AMSTRAD
A LIGHT GUN ?

ET LES 6 JEUX FOURNIS...



ENFIN, JE L'AI ENTRE LES MAINS! LE MEUX MAGNUM LIGHT GUN D'AMSTRAD. APRES AVOIR OUVERT LA BOITE, TRÈS RAPIDEMENT, M'ETRE JETE SUR LE PISTOLET, JE LE BRANCHE SUR LA PRISE EXTENSION DE MON 6123 MAIS JE M'ATTACHE A LA DISQUETTE. APRES AVOIR LU LES INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT, TAPE "RUN" DISC POUR CHARGER OPERATION WOLF QUI JE LE PENSE, EST LE MIEUX APRIQUEMENT, PARLANT, DES 6 JEUX. UNE BARRE VERTICALE APPARAÎT SUR MON ECRAN, C'EST LE CENTRAGE DU PISTOLET. ENFIN CA COMMENCE: A PREMIERE VOE C'EST LA MEME VERSION QUE CELLE SORTIE IL Y A DE CELA UN AN MAINTENANT, MIS A PARI 2 POINTS: PREMIER, ON JOUE AVEC UN PISTOLET (ON SE CROIT SUR LA BORME ARCADE) ET LE DUXIEME, C'EST BEAUCOUP PLUS DUR ET MOINS PRECIS... EN EFFET LORSQUE VOUS ABAT- Z UN ENNEMI, CELA RELEVE PLUS DE LA CHANCE QUE DE TOUTE AUTRE CHOSE! OPERA- ON WOLF EST DONC TRES PEU JOUABLE, POUR MOI DU MOINS... HEUREUSEMENT IL Y A 5 TRES JEUX, J'ESPERS TOMBER MIEUX LA PROCHAINE FOIS... ENCHAÎNE DONC AVEC L'AUTRE FACE, OÙ SE TROUVE LE RESTE DES SOFTS. CA COMMENCE L. LE MENU DE PRESENTATION ME MARCHE PAS (DUR DUR !!!). JE DOIS DONC CHARGER INDIVIDUEMENT LES JEUX. SUR CE JE DECIDE DE FAIRE UN MENU MOI MEME! JE CHOISIS D'ELSEVE, UN JEU TOUT BÊTE MAIS ASSEZ JOUABLE LUI C'EST UN JEU DE FLECHETTES EC DES QUESTIONS, EN FRANCAIS, AUXQUELLES VOUS DEVEZ REPOUDRE. AMUSANT!

ENSUITE JE CHARGE, AVEC MON MENU, ROOKIE. CE JEU... ENFIN CE SOFT... ENFIN CE PROGRAMME, DONT D'AILLEUR JE N'EST PAS BIEN COMPRIS LE BUT PRECIS (MEME AVEC LA NOTICE), VOUS METS, AVEC DANS LES MAINS LE MAGNUM BIEN SUR, DEVANT DES CI- LES AVEC DES NUMEROS CHANGEANTS. PAS DE COMMENTAIRES... SORTONS DE CETTE AT- MOSPHERE INFECTE, POUR ALLER DU COTE DE ROBOT ATTACK, LA AUSSI, PAS TRES JOU- BLE! "US" DES PETITS ROBOTS SORTENT DES CAISSES EN BOIS ET VOUS DEVEZ LEUR TIRER DESSUS POUR LES EMPECHER DE CONSTRUIRE UN ROBOT. LES GRAPHISMES SONT ACCEPTABLES... MAIS, BOY...! PASSONS AU JEU SUIVANT, QUI JE PENSE EST LE MEILLEUR A TOUT POINT DE VUE! IL S'AGIT DE MISSILE GROUND ZERO. APPROFON- DISSEONS LA CHOSE... EN L'AN 5044 LA TERRE EST ATTAQUEE PAR LA FLOTTE DE COM- BAT GALACTIQUE DES LIMPOVIC, EIKES DESTRUCTEURS! ET VOUS, VOUS ETES LA DER- LIGNE DE DEFENCE DE NOTRE PAUVRE TERRE. CE JEU EST SIMPLE ET ICI, AU MOINS, ON VOIT OÙ L'ON TIRE. LES GRAPHISMES SONT BONS, L'ANIMATION EST FLUIDES: TOUT VA ALORS VOUS AUSSI. VOILA UN JEU QU'IL EST BIEN... POUR LE MAGNUM, D'ACCORD JE N'EST PAS GARDE LE MEILLEUR POUR LA FIN, MAIS CE DERNIER ETAIT EN AVANT DERNIER. REMARQUEZ, LE DERNIER JEU N'EST PAS MAL NON PLUS... ET CE DERNIER, C'EST SOLAR INVASION. ICI, LA MUSIQUE DE PRESENTATION EST TRES, TRES BONNE!!! MAIS S'IL N'Y AVAIT QUE CA. EN PLUS L'IDEE EST AMUSANTE: VOUS RAMENEZ DES BES CIOLES DANS VOTRE CALE DE VAISSEAU, ET ULAN, ELLES S' ECHAPPENT. VOUS DEVEZ LES EMPECHER DE DETRUIRE LA GALAXIE. BON COURAGE... UN PETIT REPROCHE, LES BUS DES SPRITES SONT TRES VOYANTS...

BON RECAPITULONS ET FAISONS 2 CAMPS: LES BON: SOLAR INVASION, MISSILE, G.O, BULLS EYE. LES MAUVAIS: ROBOT ATTACK, ROOKIE, ET ENTRE LES DEUX OPERATION WOLF. A NOTER QUE SI VOUS APPUYEZ SUR ESC DANS OPERATION WOLF VOUS PASSEZ AU NIVEAU

SI VOUS
VEUX
DONNEZ LUI

3 POUCEES MAG

CPC EN
ENCORE

LA NOURRITURE SPIRITUELLE DE VOTRE CPC

SUIVANT (CHEAT MODE), SUBTILE OU SABOTAGE ? L'IMPACT, PRECIS, EST VISIBLE UN-
QUEMENT DANS MISSILE GROUND ZERO.
MAIS POUR EN REVENIR AU MAGNUM, IL EST LEGER ET ON L'A BIEN EN MAIN. DE CE
COTE LA AUCUN REPROCHE.
MAINTENANT CE QU'IL FAUT, CE SONT DES JEUX, NOUVEAUX, COMPATIBLES MAGNUM. AT-
TENTION MAGNUM, LE PHASER A DEJA 3 COMPATIBLES... ET NOUVEAUX !!!
MAIS LE VIDE QUI REGNE EN CE MOMENT, JE L'ESPERE, SERA VITE COMBLE. (N'EST CE
PAS ???). POUR REPARLER D'OPERATION WOLF VERSION LIGHT GUN, CE QUE JE LUI RE-
PROCHE, C'EST LE FAIT QUE L'ON NE PUISSE PAS VOIR LES IMPACTS POUR SE DIRIGER.
CA C'ETAIT POUR XAVIOUS QUI ME DEMANDAIT DES EXPLICATIONS
LES NOTES QUI SUIVENT SONT LA MOYENNE DES NOTES DONNEES AUX JEUX:
EDITEUR VIRGINE MASTERTRONIC GRAPHISMES: 14 DIFFICULTE: 16 MANIABILITE: --
MUSIQUE/BRUITAGES: 16 FOLIE: 15 NOTE: 15/20

JON MORTIMER

RETOUR DE LA DISCO DIMENTION...

UN LECTEUR AS-
SIDU M' ENVOYA

EN PLEIN VISAGE VOUS VOULEZ VOIR LES TRACES ? 255 VIES POUR RYGAR, JE PEUX
DONC VOUS LES MONTRER MAINTENANT. CHERCHEZ LA CHAINE HEXA 09-0E-05-32 ET REMPLA-
CEZ LE 05 PAR FF. MAIS NON SATISFAIT, IL REHIT CA AVEC 3D STUNT RIDER, ET LA
CHAINE HEXA 12-1A-0E-05-32-10, REMPLACEZ LE 05, QUI PEUT ETRE 04 SELON LES VER-
SIONS, PAR FF. MAIS LA BETE, MOI RESISTAIT ENCORE. IL ESSAYA DE M' ACHETER AVEC
SA FOUP SAS COMBAT SIMULATOR, CHERCHEZ LA CHAINE HEXA 2E-03-32-0E ET REMPLACEZ
PAR FF LE 03. NON, IL M'AVAIT LOUPE... IL RECIDIVA AVEC BIG FOOT, ARGHH !...

RETOUR DE LA DISCO DIMENTION (SUITE)

POUR CELA IL CHERCHA LA CHAINE HEXA 04-3E-04-32-B5 ET IL REMPLACA LE 04 PAR FF
ET IL OBTINT 255 VIES. J'ALLAIS LACHE, MAIS A CE MOMENT LA IL ABANDONNA...
IL S'EN EST FALLU DE PEU POUR QUE J'Y RESTE, MAIS ENFIN, JE RASSURE MES ADMI-
RATEURS, JE VAIS MAINTENANT TRES BIEN ! CE "LECTEUR" S'APPELLE CRACKITO...
ET IL GAGNE LE 3 MAG !

DISC JOKEY

Dis papa, tu testes ? TOMCAT

DEVINEZ D'OU VIEN
CE SOFT ? BIEN VOI

IL VIEN EN EFFET D'ANGLETERRE ! BON TOUT D'ABORD, LA NOTICE, POINT DE VUE SCR-
MARIO, EST ASSEZ INCOMPREHENSIBLE (ELLE EST EN ANGLAIS, CE N'EST PAS UN PROBLEME
... POUR MOI !) CAR LE F14-TOMCAT EST UN AVION DU 20e SIECLE, ET ILS VIENNENT
NOUS LE METTRE, ICI, AU 21e SIECLE. BON, ENFIN... CE JEU EST UN MELANGE DE XE-
VIDOUS ET DE 1943 AVEC UNE POINT DE ZAXXON (COIN-UP). LES GRAPHISMES SONT SUPER
BES, ET JE NE CROIS PAS TROP ME MOUILLER EN DISANT QU'IL SONT STYLE ZAXXON BOR-
NE ARCADE (SI SI !!!). IL FAUT AUSSI, POUR FAIRE TOMCAT, UNE POINTE DE LIGHT
FORCE, ALORS VOUS ETES CONVAINCUS ? VOUS DEVEZ DETRUIRE UNE ILE CONSTRUITE PAR
LE GOUVERNEMENT DES USA, UNE ILE DE DEFENSE OU UN TRUC DANS CE GENRE, QUI A
LA SUITE D'UN ORAGE MAGNETIQUE C'EST, COMMENT DIRAIS-JE, HUM... DEREGLEE. SON
NOM EST ASTROCK 6. CETTE ILE A COUTE TRES CHER ET ELLE EST TOTALEMENT AUTOMA-
TIQUE. MALHEUREUSEMENT, ELLE EST MAINTENANT IRRECUPERABLE ET ELLE MENACE LE
MONDE. DES BASES SE DECOUVRENT SOUS LE SOL, DES PROJECTILES ARRIVENT TRES VITE
SUR VOUS, C'EST LA FOLIE. HEUREUSEMENT VOUS ETES LE MEILLEUR PILOTE DU MONDE
LIBRE. TOMCAT EST VRAIMENT BIEN, LE SCROLLING EST ASSEZ FLUIDE ET L'ANIMATION

LES JEN
QUIEZ
NUIT

3 POUCES MAG

OU LA PATROUILLE DU CPC

IL EST
ENFIN LA

TOMCAT EST BONNE. MOI C'EST POUR TOUTE CES RAISONS QUE J'AIME TOMCAT !

FAIT, CE JEU VIENS DE CHEZ DUCHET COMPUTER. J'EN PARLE PARCEQU'IL SONT SYM-
LA BAS A CHEPSTON, MAIS REVENON SEN AU JEU, AUQUEL J'AI UN SEUL REPROCHE A
RE: LE SPRITE DU TOMCAT N'EST PAS GENIAL, ENFIN LE BUS N'EST QUANT MEME PAS
IBLE (HEUREUSEMENT !!!) ET PLACE AUX NOTÉ, RELATIVEMENT BONNES ...

TEUR: PLAYERS, UN JEU DE S. BURROWS

APHYSMES:17 DIFFICULTE:16 SON:16 MANTIABILITE:15 FOLIE:16

TE: 16/20

JON MORTIMER



TU VAS ME RENDRE MON 3" MAG

3 POUCES MAG, FANZINE
CPC... 4 RUE DU cdt
LHERMINIER 33600 PES-
SAC. TEL SUR DEMANDES

REMERCIEMENTS A

JON MORTIMER, AMSMAD, XAUIOUS,
ANTIBUG, AINSI QU'AU LOGICIEL
ADV.OCP ART STUDIO ET A L'IM-
PRIMANTE DNP 2160...

**ON ME LIS, ON ME PHOTOCOPIE
MAIS ON NE ME VEND PAS !!!**

PETITES ANNONCES

REDACTION SE DEFAIT D'ORIGINAUX
R CASSETTE A 39FF:

AND PRIX 2 SIMULATOR(16,5/20)
IN TURBO V8, SAS COMBAT SIMULATOR
NER BOAT, STREET CRED BOXING...
SUITE DANS LE PROCHAIN NUMERO...

CHERCHE toute sorte de programme
sical(BASIC) et fichiers 1? Ko
ur OCP ART STUDIO, Recherche aus
images sur Basket ball American
orges PATUSCO 5 SQUARE DE LA
EURE 91300 MASSY.TEL (1)69 30 65 22.

NS LE 3" MAG ET POUR QUEL JEU ?

QUI REMERCIONS NOUS DANS L'UN DES NUMEROS DU 3" MAG ?
D'OU VIENI "24-89-3E-05" ? (REPONSE PRECISE ET DETAILLEE)
QUE VEUT IL ?

ESTION SUBSIDAIRE :COMBIEN DE TESTS, TOUT COMPRIS, AVONS NOUS FAIT POUR TOUT
S No PARUS JUSQU'A CE JOUR ET DONNER LA MOYENNE EXACTE DES NOTES .

PETITS CAMARADES, LE CROCOTIER, IL EST BIE... HEU NON, IL EST SUP... AH BEN
NON, IL GENI... BON ENFIN CE FANZINE EST EXTRA, LISEZ-LE

TEST, POUR GAGNER UN POSTER DE "STRIDER"

REPONDEZ AUX QUESTION SUIVANTES SUR UN
PAPIER LIBRE AVEC VOTRE NOM ET ADRESSE
PARMIS LES BONNE REPONSES SERA TIRE LE
GAGNANT... BONNE CHANCE.
L'ADRESSE: CONCOURS 3" MAG 4 RUE DU cdt
LHERMINIER 33600 PESSAC.
DATE LIMITE: 30 NOVEMBRE 1989

- 1-QUI A TESTE SOL NEGRO ET DANS QUEL No
DU 3 POUCES MAG ?
- 2-QUELLE EST LA MEILLEUR NOTE DEJA DONNEE