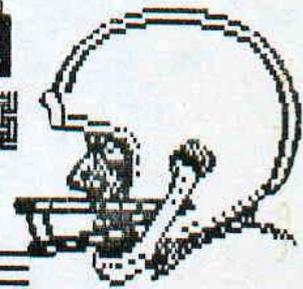


# AM - COOL



JOURNAL FREWARE

Numero 1



## Edito !

Salut ! Les Amstradistes

Encore un nouveau fanzine eh oui ! Je ne vais pas vous dire qu'il est différent des autres (ce n'est pas vrai) mais il y a quelques nouveautés. Ah j'oubliais, ce journal (qui arrive d'ILLE-ET-VILAINE, qui j'espère va bientôt se réveiller dans ce domaine) est rédigé par MAXI & MINI, ne vous leurrez pas Mini (Ludovic) a 18 ans et Maxi (Dominique) en a 15 ... Bon nous ne sommes pas là pour vous raconter notre vie ! Passons aux choses sérieuses, je vous propose d'aller faire un tour au sommaire... Mais envoyer vos pokes, listings (si possible inédits) ainsi que vos articles, critiques et petites annonces à Mini.

## Sommaire

- BIDOUILLES MAGOUILLES
- DIVERS
- LISTING
- PP. ANNONCES
- TOP 15

Dominique CROISSANT & Ludovic JEULAND

"AM - COOL",

LE BOURG  
35370 TORCE

99.49.54.52

Tous les jours, de 17h à 20h  
Le mercredi & le week-end  
de 13 h à 21 h

99.49.54.53

Tous les jours, de 19h à 17h  
sauf le mercredi & le week-end



Ce numéro ne peut pas être vendu.

Vous pouvez vous abonner.

## Listing ...

### LE COMPTE EST BON ...

Voilà un listing qui va vous permettre de trouver le bon compte des chiffres et des lettres sur Antenne 2 (qui a dit que je faisais de la pub ???) Il vous suffit d'entrer le nombre à trouver puis les chiffres dont vous disposez ...

Ah au fait les codes à la fin de la ligne correspondent à :  
 ( anti-erreur d'Amstar Cpc

Maxi , & Mini .

```

10 'LE COMPTE EST BON D'AMCOOL >LA
20 MODE 2:PAPER 0:PEN 1:INK 0,13:INK 1,0:INPU "Nombre >AA
   a trouver";RP(0)
30 FOR J=1 TO 6:INPUT "Nombre ";NB(J):NEXT J >NH
40 NV=1 >TK
50 AD(NV)=0:DV(NV)=1 >PT
60 IF DC(AD(NV))=1 THEN 140 >UR
70 IF DC(DV(NV))=1 OR AD(NV)=DV(NV) THEN 120 >KC
80 RP(NV)=(RP(NV-1)-NB(AD(NV)))/NB(DV(NV)) >LE
90 IF RP(NV)=ABS(INT(RP(NV))) THEN OP$(NV)="+":GOTO 170 >ZU

-100 RP(NV)=(RP(NV-1)+NB(AD(NV)))/NB(DV(NV)) >MJ
-110 IF RP(NV)=ABS(INT(RP(NV))) THEN OP$(NV)="-":GOTO 17 >AM
   0
-120 DV(NV)=DV(NV)+1:IF DV(NV)<=6 THEN 70 >HB
-130 DV(NV)=1 >EB
-140 AD(NV)=AD(NV)+1:IF AD(NV)<=6 THEN 60 >GT
-150 IF NV=1 THEN PRINT"Pas de solution":CALL &BBO6:RUN >FC
-160 nv=nv-1:DC(AD(NV))=0:DC(DV(NV))=0:GOTO 120 >QF
-170 IF RP(NV)=0 OR RP(NV)=1 THEN 210 >BG
-180 IF AD(NV)<>0 THEN DC(AD(NV))=1 >BH
-190 DC(DV(NV))=1 >LZ
200 NV=NV+1:GOTO 50 >NZ
210 PRINT:PRINT"Voici le compte":PRINT >PU
220 FOR j=nv TO 1 STEP-1 >RV
230 IF rp(j)=0 THEN 290 >QG
240 IF rp(j)=1 THEN 270 >QG
250 IF nb(dv(j))=1 THEN 270 >UV
260 PRINT RP(J) "x" NB(DV(J)) "=" RP(J)*NB(DV(J)) >QY
270 IF NB(AD(J))=0 THEN 290 >UA
280 PRINT RP(J)*NB(DV(J)) OP$(J) NB(AD(J)) "=" RP(J-1) >VA
290 NEXT J >PA
300 CALL &BBO6:RUN >MV

```

## pp. ANNONCES .

Plus besoin de taper vos listings la redaction s'en charge pour 2,50F la page .

Echange jeux sur 6128 , possede news (Robocop , Operation Wolf , 944 turbo cup , R-type , Dragon ninja , Technocop ) , cherche Crazy cars II , After Burner , Falcon et autres news ...

contacter la redaction .  
 CHERCHE CONTACTS SUR PC & PCW (contacter la redaction)

## BANC D'ESSAIS : ROBOCOP.

Ce jeu qui est edite par OCEAN est tire du film (que vous avez surement vu) de Paul Verhoeven ( un hollandais)

Bon passons a la description.

Au debut , dans la presentation nous retrouvons une voix synthetique ( comme dans Jail Break ) qui dit de :

- 1 servir la cause publique
- 2 proteger les innocents
- 3 appliquer la loi

Au premier tableau (il y en a 9) vous devez vous frayer un chemin parmi les punks , karatekas et notards et meme des fous avec des tronconneuses .

Après cette rude bataille , 2 eme Ta. vous etes confronte a un gros muscle qui se sert d'une femme comme bouclier (comme dans le film) , s'il vous reste plus de la moitie

de votre energie vous pouvez la tuer , sinon visez bien !!! Puis c'est reparti (3 eme Ta.) pour un tour ... comme au 1 er

Après celui-ci encore une recreation . Vous devez retrouver l' identite du mechant vilain (4 eme Ta)

qui s' affiche a l' ecran puis vous passez au 5 eme Ta. La vous devez penetrer dans un laboratoire de drogue ...

6 eme Ta. Vous devez essayer d' arreter Dick Jones le chef . 7 eme Ta. Vous voila entrainer dans une course poursuite , dont vous vous sortirez en empruntant plusieurs ascenseurs .

8 eme Ta. La ca recommence encore un combat , passons ... a ce tableau vous avez le lazer .

9 eme et dernier tableau . vous devez sauver le president However qui sert de bouclier au gros muscle ...

Puis vous recommencez au 1 er Ta. mais en plus dur ! Alors tous a vos joysticks et bon courage ... Maxi .

## Bidouilles Magouilles ...

Et voici la rubrique tant attendue des JOYSTICKERS .

On commence par un vieux de la vieille celui de la page precedente JAIL BREAK de Konami .

Prenez le fichier JAIL .002 ensuite rcherchez la suite hexa : 7B , 3E , 07 , 32 , 1E Et la remplacer par 7B , 3E , 17 , 32 , 1E Et voila les prisonniers ne viendrons plus que toutes les 20 a 30 secondes

Pour MIKIE de Konami (encore ! N.D.M) Prendre le fichier le plus long et remplacer BC , 3E , 05 , 32 , 63 Par BC , 3E , EF , 32 , 63 (VIDES INFINIES)

Dans FIRE AND FORGET , pour ne pas se faire tuer , il faut :

Se mettre a droite de la route de 1 a 6 war de 7 a 12 war IDEM + prendre un bidon d' essence (minimum) a partir du P de SPEED

De 13 a 18 war IDEM que de 7 a 12 mais il faut prendre 2 bidons .

( N.D.M ) : Note De Maxi !

Mini .

## TOP 15 .

1. Pour toi Armetie
2. Debut de soir
3. Les muscles
4. Soldat LOUIS
5. David HALLYDAY
6. Confetties
7. Kylie MINOGUE
8. Elsa
9. Homack & Homack
10. Whitney HOUSTON
11. Bernard NINET
12. Michael JACKSON
13. Patricia KAAS
14. Karoline KRUGER
15. Eight HONDER

