

A M ' CRAZY

Le journal des passionnés de l'Amstrad...

NUMERO 1 : 00 F.

JANVIER - FEVRIER 1992

EDITO

Salut les p'tits loups de l'informatique et du monde CPC ! Vous ne me connaissez pas ? ... Pas étonnant ! Mon rédacteur en chef vient juste de me créer. Très bonne idée pour débiter la nouvelle année 1992 ! Le nouveau fanzine intitulé "AM' CRAZY" (pour ceux qui ne le savent pas encore, un fanzine est un magazine destiné aux mordus de l'AMSTRAD !) paraîtra tous les 2 mois. Vous pourrez vous le procurer à la rédaction : soit par courrier ou en venant le chercher à l'adresse suivante : AM' CRAZY - Arnaud DENIZART - 7 rue des Clarines 00200 PERONNE, ATTENTION : la rédaction n'est ouverte qu'au week-end (samedi et dimanche) ! Toute l'équipe d'AM' CRAZY vous présente ses meilleurs vœux pour la nouvelle année !!!

A. D.

SOMMAIRE :

PAGE 1 : - Edito
- Xyphoes Fantasy
- Tops

PAGE 2 : - Bidouilles
- Help
- Abonnement
- Petites Annonces
- Prochain Numéro.

XYPHOES FANTASY

Pour son premier numéro, la rédaction a porté toute son attention sur un nouveau jeu de combat : XYPHOES FANTASY. Il s'agit d'un jeu fonctionnant sur CPC uniquement. Le jeu est divisé en trois niveaux pendant lesquels vous devrez combattre de monstrueuses bestioles. A la fin de chaque niveau, armé d'une épée, vous serez confronté à un adversaire redoutable (genre Barbarian), avec en arrière plan un splendide paysage. C'est un jeu d'une excellente qualité au point de vue graphique, son et animation.

Notes pour ce jeu de combat :

△ Graphisme	18/20
△ Son	17/20
△ Animation	17/20
△ Jouabilité	15/20
△ Avis personnel du testeur ..	17/20

==> NOTE GÉNÉRALE : 17/20

Logiciel édité par Silmarils.

A. D.

TOPS

Faites nous savoir le classement de vos 6 logiciels préférés (jeux et utilitaires).

Jeux :

- 1 - Super Mario II
- 2 - Double Dragon II
- 3 - Chicago 90

Utilitaires :

- 1 - OCP ART STUDIO
- 2 - Discology ver. 0.0
- 3 - Zenith II

BIDOUILLES

HELP!

Enfin une rubrique qui vous donnera les réponses toutes les questions que vous vous posez !
 Ce mois-ci, nous avons décidé de vous donner un truc pour bidouiller les disquettes. Ça permet de lire les secteurs et les pistes et de sauver un programme basic sous forme binaire.

```
1 REM DISK-SPY par POLLUX
5 MODE 2 : INK 0, 20 : INK 1, 4 : BORDER 20 : CAT
10 CLEAR : ON ERROR GOTO 20 : DEF
FNP(A) = PEEK(A) + 256 * PEEK(A + 1) :
AS(0) = "BASIC" : AS(1) = "BINAIRE" :
AS(2) = "ECR." : AS(3) = "ASC." :
AS(5) = "PROTEGE" : INPUT "PROGRAMME"; NS :
OPENIN NS
20 P = PEEK(&A767) : PRINT "NOM :"; FOR
I = &A70A TO &A70A + 12 : PRINT CHR$(PEEK(I)) :
NEXT : PRINT : PRINT "TYPE"; AS((P AND 14)/2).
AS((P AND 1) + 4) : PRINT "DEBUT :
&"HEXS(FNP(&A76A)) : PRINT "LONGUEUR :
&"HEXS(FNP(&A76D)) : PRINT "EXECUTION :
&"HEXS(FNP(&A76F))
30 PRINT "ENTER - RUN" : CALL &BB18 : IF
INKEY (18) = 0 THEN GOTO 10 ELSE END
```

Voici une autre bidouille permettant de transformer le clavier QWERTY en AZERTY :

```
10 KEY DEF 67,0,97,65 : KEY DEF 59,0,122,98 : KEY
DEF 69,0,119,81 : KEY DEF 71,0,119,87 : KEY DEF 71,
3,119,87 : KEY DEF 29,0,109,77 : KEY DEF 38,0,58,42
```

A. D.

ABONNEZ - VOUS !

Le premier numéro d'AM'CRAZY vous a plu, alors abonnez-vous de vous y abonner !
 Ça ne vous en coûtera que 30 F pour la durée d'un an (payable au comptant ou par chèque bancaire à l'ordre de Arnaud DENIZART).
 Pour tout abonnement, veuillez nous indiquer vos nom, prénom, adresse.

Attention, ce que vous allez lire ci-après contient des solutions de jeux. Si vous êtes définitivement bloqué, découragé, épuisé, lisez ceci !

SENTINEL :

Voici les codes :

- | | |
|------------|------------|
| - 02254153 | - 76465990 |
| - 88534263 | - 58618458 |
| - 38478937 | - 67510065 |
| - 81747818 | - 65614978 |
| - 53670951 | - 40693494 |
| - 76964997 | |
| - 64949596 | |

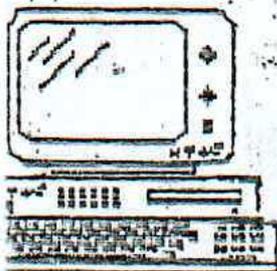
GAME OVER :

Pour ceux qui auraient encore des difficultés avec la première partie et qui voudraient bien accéder à la suivante, voici le code qui leur permettra de passer à la deuxième planète : 1 0 2 1 8.

L. M.

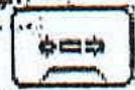
PETITES ANNONCES :

Cette rubrique est la vôtre !
 Faites-nous parvenir toutes vos annonces, elles seront diffusées dans le prochain numéro (date de parution : le 29 février).



..... INFO

La rédaction recherche des personnes pour l'aider à la réalisation de ce journal. N'hésitez pas à venir nous voir à l'adresse inscrite en page 1, ou écrivez-nous !
 P.S. : La rédaction n'est ouverte que le samedi et le dimanche !



PROCHAIN NUMERO

Tous les deux mois, retrouvez AM'CRAZY avec des reportages, des tests de logiciels, des listings ... et sans oublier vos petites annonces !
 Le numéro 2 sera disponible à la rédaction à partir du 29 février.