



EDITO



YOUPI !!! SALUT A TOUS !
 ME REVOILA !! OUI JE DIS ME CAR
 MAINTENANT JE SUIS TOUT SEUL POUR
 FAIRE CE FANZ' CAR EN EFFET POUR
 LE No 1 L.R.T M'AVAIT PAS FAIT
 GRAND CHOSE ET POUR LE No 2
 ENCORE MOINS ! DONC ME VOICI LE
 SEUL REDACTEUR MAINTENANT. JE
 VOUS INFORME QUE JE VAIS SORTIR
 UN No "SPECIAL FANZINE" CAR DES
 LECTEURS M'ONT DIS QU'IL Y AVAIT
 TROP DE PUB ET D'AUTRE PAS ASSEZ
 DONC JE VAIS SORTIR UN No FANZINE
 A OUI VOUS AVEZ VU LA HAUT ?
 LE FANZINE CHANGE D'ADRESSE.
 SUR CE BONNE LECTURE.



ATTENTION

JE SUIS DESOL
 MAIS VOUS NE
 TROUVERAIT PAS
 DE VIES INFIN
 DANS CE NUMER
 COSE QUE MAN
 DE PLACE !!!
 VOUS EN AUREZ
 UNE DOUBLE
 PORTION DANS
 PROCHAIN No !
 EN PROFITE PO
 DIRE KE JE DI
 RIBUE TJR DES
 DEMOS, ENVOYER
 TIMBRE A 2F50
 POUR RECEVOIR
 LISTE .

ALF

P.S : MERCI QUAND MEME A L.R.T POUR LES 2 DIGITS GOTLIB.

SOMMAIRE

PAGE 1.....	EDITO, TEST F16, TOPS.
PAGE 2.....	INTERVIEW DE XOR, DIVERS
PAGE 3.....	ROUTINE.
PAGE 4.....	TEST PREDATOR 2, P.A, FAIM

Digit tiree du jeu
"ANTHA FOX STRIP POKER"



F16 COMBAT PILOT

Hé oui, comme vous l'avez constatée, il s'agit belle et bien d'une simulation de combat aérien ! Après une superbe page de présentation, vous aurez droit au menu, la, vous pourrez grâce a une fleche charger, enfin selectionner une mission !, he vous inquietez pas, elles sont toutes différentes les une des autres. De plus il est même possible de sauvegarder les caractéristiques de son pilote (cool non ?!). Bon passons en au jeu lui même, les graphs lors de la simul sont en mode 1 sinon en mode 0. Cependant il y a 2 aspects négatif dans le jeu : la 3D est en fil de fer (cependant le jeu est plus fluide, enfin l'animation) et aucunes vue extérieure n'est présentée. Enfin en conclusion, F16 COMBAT PILOT est une tres bonne simulation bien qu'assez difficile, cependant il n'egaleras surement pas "FIGHTER BOMBER".

NOTE :

GRAPHISMES :.....	17/20
SON :.....	11/20
ANIMATION :.....	17/20
JOUABILITE :.....	15/20
AVIS PERSONEL DU TESTEUR :.....	15/20

NOTE GLOBALE :..... 75 %

YNEXYS from PARADOX

TOPS

DEMOS :

- 1 : THE DEMO (LOGO)
- 2 : INTOX DEMO (MAL)
- 3 : SURF DEMO (ANET)
- 4 : YAO DEMO (FEFE)
- 5 : 5 KB 2 (DUNCAN)

JEUX :

- 1 : SHADOW OF THE I
- 2 : LOOPZ
- 3 : RAINBOW ISLANDS
- 4 : ALINKA
- 5 : SWITCHBLADE

UTILITAIRES

- 1 : OCP ART STUDIO
- 2 : DISCOLOGY ver.
- 3 : COPYLUCK v 1.0
- 4 : ZENITH 2
- 5 : DAMS

Envoyer vos T

INTERVIEW DE:

Propos recueillis par :



ALF

trouvez dans le No 3
anzine un interview de
XOR.

comme je l'annonçais dans le No 1 du fanzine l'interview du grand XOR.

FANZINE : Salut XOR, bon je commence. Quel âge as-tu ?

XOR : Salut. Oui euhhh ... quand on aime, on ne compte pas !

Depuis combien de temps es-tu dans la micro ?

XOR : J'ai un CPC depuis 1986, mais je ne me suis pas mis au déplombage tout de suite, j'étais totalement néophyte au départ.

De quel utilitaire te sers-tu pour cracker ?

XOR : Surtout du Hacker, qui a l'avantage de réunir pas mal d'utilitaires qui sont accessibles sans avoir à sortir un tas de disquettes. Avec en plus quelques petits "outils" que j'ai créés ou récupérés. Et également Multiface 2 qui permet d'essayer rapidement des cheat codes.

Que penses-tu des autres crackers ?

XOR : Vaste sujet ! Il y a quelques tout bons : TB CRACKER, BMC, CACH, REILAN, SPANISH HACKER et STEEL MAC KRACKER que je trouve quelques reproches à leur faire (suivant les crackers : ne faire que des versions 128 K, po l'écran pendant les rechargements, ne pas compacter, déployer 1 soft par an... Y'en a même qui cumulent plusieurs de ces défauts !). Il y a TWO MAC qui est en train de rentrer dans ce cercle restreint, à force de conseils et de tuyaux de ma part et surtout d'acharnement de sa part (qualité première d'un cracker). Il y a aussi ceux que j'oublie et ceux que je ne connais pas (désolé...). Et il y a les pompeurs, les successeurs de PLE MONGOL, qui virent les intros des CRACKERS et mettent la leur à la place, avec ou sans modif du jeu, tel que HOR TAX ou CRACKPONX et pour qui j'ai le plus profond mépris...

As-tu un projet de demo ou autre ?

XOR : Non, pas vraiment.

Comptes-tu continuer longtemps ton activité de déplombeur ?

XOR : Oui, tant que je le pourrai et que j'y trouverai du plaisir.

As-tu d'autres machines que le CPC, sinon comptes-tu en acheter une ?

XOR : J'ai depuis quelques mois un CPC+ qu'on m'a prêté, qui m'a convaincu de ne jamais en acheter. Sinon j'achèterais peut-être un AMIGA, faut voir.

Quelles sont tes occupations à part le déplombage ?

XOR : No comment !

On a remarqué que certains de tes déplombages étaient précédés d'une intro de Triade, est-ce que ça te gêne ?

XOR : Oui et non. Disons que comme je passe beaucoup de temps dans mes déplombages à regagner des octets pour les softs les moins encombrants possible, il m'est désagréable qu'un groupe de SWAPPERS rajoute ? Ko d'un soft pour pouvoir se faire connaître. Mais à part ça... si ça les amuse...

As-tu quelque chose à ajouter ?

XOR : Oui : j'espère que cette interview sera la dernière qu'on me demandera, j'ai vraiment horreur de ça !
Voilà merci XOR, et à bientôt dans un de tes prochains déplombages.

Ca y est cette interview est terminée, comme je le signal plus haut le prochain interviewer sera REILAN.

de perso :

**VIVE
PARADOX**

Nouvelles toutes chaudes :

Dans la "PARADISE DEMO", il y aura de la 3D en outre !, sortie prévue pour la rentrée.
CACH est parti à l'armée au mois d'août.

YNEXYS a quitté le GPA.

Vers la fin de l'année sortira une demo en 1 face des KRAD'OS qui sera intitulée "NO REMORSE". Auront participé à cette demo : MISTER PLUS pour toute la partie programmation, ZEBIGBOSS, HIGHTOWER et MAMY NOVA aux graphiques.

à t'est content steph ?

ROUTINE PDP:



(enfin !!!!!) le source de damier !! ce source a ete cree avec DAMS, donc si vous n'utilisez pas DAMS il vous faut de l'adaptee a votre assembleur.

ATTENTION : Pour que vous puissiez voir le resultat vous devez cree un damier (exemple ci desous) avec toute autre equivalent.

des bandes (mode 1) celles la → [REDACTED] OUPSS j'ai oublie de vous dire que faut cree les bandes en haut de l'ecran

noir rouge
te sauvez l'ecran en 17 ko. Une fois que vous avez tapez votre source sauvez le (P ROUTINE) et resauvegardez cela : P2 ROUTINE2 , et retournez au basic et tapez ce listing :

DE 1
AD"ECRAN.SCR",&C000
MORY &9000
AD"ROUTINE2",&9000
LL &9000

Et puis sauvegardez ce listing (BASIC) sous le nom "ROUTINE.BAS". Mais avant de faire ça il faut deja taper le source que voici :

THE SOURCE par TWO MAG From GENESIS.

QUE POUR FAIRE UN DAMIER
E QU'IL Y A DE PLUS BANAL
PAR LES GENESIS

```

ORG #9000 ; OU TU VEUX
ENT $
DI
;
DI
LD BC,#7F80 ; MODE 1
OUT (C),C
LD C,16
LD DE,#0054
OUT (C),C
OUT (C),E
OUT (C),D
OUT (C),E

LD HL, (#39)
LD (LE39+1),HL
LD HL,#09FB ; EI , RET EN #38
LD (#38),HL
EI

LD B,#F5
IN A,(C) ; SYNCHRO VERTICAL
RRR
JP NC,START+2

HALT ; ATTENTE DE 1/300 DE SECONDE
    
```

```

HALT ; POUR ETRE SUR L'ECRAN
LD B,0 ; PETIT TEMPO POUR ETRE
DEFB #10,#FE; SUR L'ECRAN
;
DI ; SANS INTERRUPTION
;
INK1 LD HL,COLOR1
INK2 LD DE,COLOR2
LD A,24
RAST EX AF,AF
LD A,(HL)
LD BC,#7F01
OUT (C),C
OUT (C),A
LD BC,#7F02
LD A,(DE)
OUT (C),C
OUT (C),A
DEC HL
DEC DE
LD B,6 ; HAUTEUR RASTER
DEFB #10,#FE
NOP
NOP
NOP
EX AF,AF
DEC A
JR NZ,RAST

LD BC,#7F01
    
```

```

OUT (C),C
LD A,75
OUT (C),A
LD BC,#7F02
OUT (C),C
LD A,#4D
OUT (C),A
;
LD HL,(INK1+1)
INC HL
LD (INK1+1),HL
LD A,(HL) ; A VOUS DE DEVINER
CP #0D
JP NZ,SUIT
LD HL,COLOR1+4
LD (INK1+1),HL
LD HL,COLOR2+4
LD (INK2+1),HL
JP TOUCHE
SUIT LD HL,(INK2+1)
INC HL
LD (INK2+1),HL
;
TOUCHE EI
LD BC,#F40E ; TOUCHE SPACE HARD
OUT (C),C
LD BC,#F600
OUT (C),C
LD BC,#F600
    
```



PETITES ANNONCES

002: Recherches nombreux contacts pour echanger news, oldies, demos, utils, etc... Envoyez liste a :
DUCARME DENIS
 234 BLD ST DENIS
 92400 COURBEVOIE

003: Vends Synthe Vocal Technique tres peu utilisée + 7 logiciels éducatifs au prix de 255 Frs au lieu de 785 Frs. Contactez la redaction qui ferat suivre.

Envoyer vos P.A.

Vous pouvez vous abonner au fanzine il vous suffit d'envoyer le nbs de timbres a 4F00 que vous voulez recevoir de No. envoyez vos timbre a :

ANONYME FANZINE
 69 Qu Av Albert PETIT
 92220 BAGNEUX



PREDATOR 2

ils ont osé faire la suite de predator si vous aimé !!). Le jeu demmare, lors fusilade entre la police et les ts pas beaux(en + ils sont drogués!) représenté le sergent MARRIGAN, votre st simple, tué tout les méchants. tant le predator c'est frayer un ge dans la foule (houu le méchant) il ne faudrait pas le degommer, sinon serez tres surpris !, de + il fort seiller de tirer sur les passants !!. PREDATOR 2 n'est pas un jeu si simple a, meme assez dure ! les vies infinies t plutot conseillée, de plus le jeu mble a "OPERATION WOLF", mais en moins evidement !.

GRAPHISMES :..... 18/20
 SON :..... 15/20
 ANIMATION :..... 16/20
 JOUABILITE :..... 11/20
 AVIS PERSONEL DU TESTEUR :..... 13/20
 NOTE GLOBALE :..... 73 %

VNEXYS From PARADOX

!CUI!

VIVE LA NATURE !



NOAH
 84 RUE DE LA BONNE AVENTURE
 78000 VERSAILLES
 tél : 39.49.51.87

(NOALF : J'EN DIRAIS + AU NUMERO SPECIAL FANZINE)

LISEZ

Le dessin ci-contre que vous pouvez admirer represente : "LIGHTMAN" alias "CPC MAG" x attendant sa pattée.

ALF

x=Ou le roi de l'embrouille comme dirais un pote a moi que je ne citerais pas NA !.



Suite du source :

OUT (C),C
 LD BC,#F792
 OUT (C),C
 LD BC,#F645
 OUT (C),C
 LD B,#F4
 IN A,(C)
 LD BC,#F782
 OUT (C),C
 LD BC,#F600
 OUT (C),C
 CP #7F
 JP NZ,START

LD A,#03
 LE39 LD HL,#0000 ; RESTITUTION DES RSX
 LD (#36),A
 LD (#39),HL
 EI
 RET
 DEFS 5,75

DEFS 5,84
 DEFS 5,75
 DEFS 5,84
 DEFS 5,75
 DEFS 5,84
 DEFB #00

COLOR1

DEFS 5,84
 DEFS 5,75
 DEFS 5,84
 DEFS 5,75
 DEFS 5,84
 DEFB #00

COLOR2

DEFS 5,84
 DEFS 5,75
 DEFS 5,84
 DEFS 5,75
 DEFS 5,84
 DEFB #00
 DEFS 5,75
 DEFS 5,84

DEFS 5,75
 DEFS 5,84
 DEFS 5,75
 DEFB #00

FAIM

Voila le No 2 ce no a ete cr

OCP, 1 CPC, 1 DM
 MNER, 1 MULTIFAC
 TM), DESTROY +,
 PAO, TRAMEUR.

Merci d'avoir No jusque au b
 SOMMAIRE DU No
 - SOURCE PAR PAC-HA
 - INTERVIEW REILAN
 - RUBRIQUE HABITUEL
 ETC....) A BIEN!