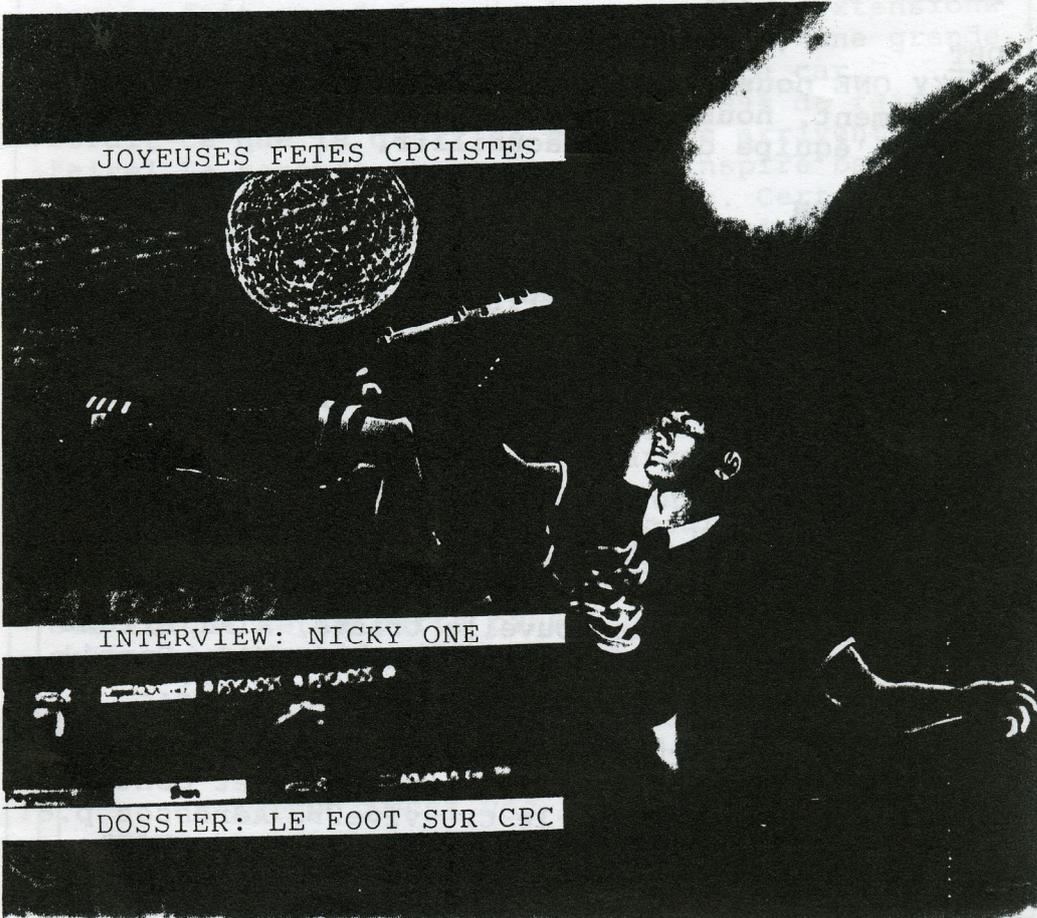




ON EST HEUREUX DE VOIR LES GENS HEUREUX (c) Aimé Jacque

# EW

NUMERO 03 - JANVIER 99



JOYEUSES FETES CPCISTES

INTERVIEW: NICKY ONE

DOSSIER: LE FOOT SUR CPC

### **EDITO**

Tout d'abord **BONNE ANNEE 99**, et que cette année CPCiste soit encore meilleure que la précédente!!! Que dire d'AW3 sinon qu'il contient l'interview de **NICKY ONE** (thanx!), pleins d'actus, un dossier... Enfin, comme vous voyez on a pas chômé! Par contre, pour le débat qu'on proposait dans AW2, SHAP a été le premier (et le seul pour l'instant?!) a nous répondre, alors merci à lui... Pour finir, sachez qu'avec le prochain numéro on risque d'envoyer un questionnaire, mais on verra! A + dans AW4...

### **ACTUS**

#### **FANZINES!**

**ANOTHER WORLD 4** sortira en Février (2 timbres à 3F)  
**AMSLIVE** va nous faire un joli cadeau de Noël le 25  
**QUASAR** nous propose désormais un abonnement, cool!

#### **DBT**

**NICKY ONE** nous a demandé de faire partie de DBT... Evidemment, nous avons accepté! On remercie donc toute l'équipe de nous accueillir.

#### **BENEDICTION**

-Une première version de **CLAUDIA** ne devrait pas tarder à sortir. Il s'agit d'un convertisseur d'images PC au format BMP sur CPC qui travaille en overscan. Il utilisera la palette du CPC+...  
-**ELIOT** nous confie qu'il a des problèmes de temps pour coder **DIGITAL PRESS 4**... Allez, courages!

#### **DES NEWS EN VRAC**

Suite à la mort de **BABA FANZ**, **GREG** a décidé de faire un nouveau fanz, mais sur papier cette fois (format A5). Son nom, **750% of CPC**.

On continue avec une nouvelle triste, **KIKI** arrête le CPC et par la même occasion **ROLLER MAG**. Pareil pour **BONSOIR LA PLANETE**. Au revoir et merci...

**SHAP**, **CANDY**, **DRACULA** et **KANEDA** lancent un appel à tous les CPCistes. Il faut vous bouger et contacter tout le monde pour que le CPC vive... Adresses p.8!

D'après **HICKS**, **ALIENS 2** sera un freeware. Ca c'est une bonne nouvelle pour vos petites bourses!

Toujours pour ALIENS 2, HICKS a trouvé 2 musiciens donc ce n'est plus là peine de vous proposer...

En ce qui concerne la connexion d'un lecteur 3.5" sur CPC 464, et bien c'est possible. Merci donc à MADRAM, OFFSET et ELIOT pour leurs précisions.

La BYTE 98 meeting demo devrait sortir avant 1999 et elle sera béton, nous a-t-on dit. Il paraîtrait même que ce sera du jamais vu sur CPC. Cette demo sera codée par le fantastique groupe OVL et l'intro par CANDY de MORTEL.

SOEREN GUST a développé une carte permettant de connecter un clavier de PC sur CPC. Cette carte s'appelle CPCKey et est basée sur un Z80A (comme le CPC) pour établir la conversion. La carte est à construire soi-même mais est assez complexe. Elle nécessite un programmeur d'EPROMS et demande à dessouder les connecteurs originaux du CPC. Voici l'e-mail du créateur (un allemand):  
SGUST@ITHH.INFOSERV.DE

#### FANZINE - THE FANZINE CPC

Réalisé par JRM45, ce fanzine papier format A4 fait 5 pages recto et est accompagné d'un disk en option. Au niveau du contenu vous aurez droit aux mythiques actus, un cours de BASIC, le test du jeu 1942(?), l'interview de MAT, une rubrique assez originale: comment planter son CPC... Et pis je vais pas tout vous raconter non? Malheureusement, je trouve qu'il y a du remplissage et quelques erreurs (2 plus précisément). De plus, je ne suis pas du tout d'accord avec les notes attribuées à 1942 que je trouve trop hautes. Enfin, chacun ses goûts... Pour la disquette, là aussi c'est dommage. Elle contient 1942, une demo de JRM45 et c'est tout! Pourquoi utiliser seulement le tiers d'une face (d'un format 3")? Moi je ne comprends pas... Mais bon faut pas non plus exagérer car c'est son premier numéro et c'est le seul rédacteur. Alors ce fanzine est dispo contre un timbre à 6F70 et l'adresse se trouve en dernière page. Sinon JRM45 m'a d'ores et déjà annoncé que THE FANZINE CPC No2 sera certainement sur disc. Commandez lui pour l'encourager.

HICKS

### LES BONNES RESOLUTIONS DE LA REDAC'

Qui dit nouvelle année, dit bonnes résolutions: Et chez Another World on en a pris! Je m'en vais donc de ce pas vous les citer...

Pour commencer, on continuera à assurer pour AW, et on sera toujours à l'heure, vous pouvez compter sur nous. Je continue avec HICKS qui espère sortir ALIENS 2 vers les vacances d'été. De plus, il a trouvé deux musiciens alors il est plus motivé que jamais! Maintenant je vais parler de moi. Ben oui, vous les connaissez pas mes projets! Eh bien sachez que je compte coder...un jeu de combat (eh oui, encore un!), mais pas n'importe lequel puisqu'il s'agira de l'adaptation de DRAGON BALL Z! Mais là où ça coince légèrement, c'est au niveau des gfix. J'avance donc pas très vite sans aide...

Sinon, on codera certainement des trucs pour DBT (eh Nicky One, c'est toi le boss, on attend tes ordres). Enfin bon, on est à la disposition de tout CPCiste pour n'importe quoi... Voilà comme vous pouvez le constater, ce sera une année chargée et personne ne s'en plaindra!!!

TOM'S

### ...ET LES VOTRES???

Comme vous le constatez, il n'y a pas de prog dans ce No. Pourquoi? Eh bien disons que 1 mois pour trouver l'idée et faire le prog, c'est un peu short! Donc si vous avez des idées à nous soumettre n'hésitez pas. Autre chose, on doit compter quelques quinze lecteurs, ce qui est assez peu! Ca serait donc cool que vous nous fassiez un peu de pub de votre côté. Pour le courrier, continuez à assurer, c'est très important pour nous! Allez, sans plus attendre les greetings: Amslive pour leur pub (mais où est notre adresse?), MADRAM, ELIOT, GREG, SHAP, NICKY ONE, OFFSET, TONY, FELIN. Je pense qu'ils savent pourquoi on les adule... Enfin, greetings aussi à tous nos lecteurs justement parcequ'ils nous lisent. Bonne année!



TOM'S

## DOSSIER - LE FOOT SUR CPC

He les gars, la France est championne du monde de foot (qui a dit ah bon?). Alors y'a pas que sur le terrain qu'il va falloir assurer, mais aussi sur CPC! Il est vrai que pour les footeux comme moi, c'est un peu la deiche sur CPC. C'est parti...

### REFERENCES

On commence par le meilleur évidemment, Emlyn Hugues International Soccer. Ce jeu aurait pu être parfait, mais c'est sans compter sur la lenteur de l'action. De plus, toutes les règles du foot ne sont pas respectées. Dommage car les gfx sont beaux pour un foot et il y a un tas d'options. Ensuite, il y a Kick Off. Ce jeu est le contraire d'Emlyn: animation juste comme il faut, super gameplay, toutes les règles sont là (sauf les hors jeu!). Par contre, les gfx sont moches et il y a peu d'options. Mais la jouabilité en fait un must.

### LE RESTE

Les autres sont des jeux à qui il manquait souvent la jouabilité ou l'intérêt. Comme par exemple le beau Fighting Soccer (mais entendons nous bien, seulement beau!), Hot Shot, le mythique Matchday, Arcade Football ou encore Kick Off 2 (euh non, celui là il lui manque tout).



### ZE BEST...

Alors que faut-il pour faire un bon foot sur CPC? Tout d'abord il est évident qu'un mixage Kick Off-Emlyn serait déjà very good. C'est à dire vue de coté, animation pas trop lente pas trop rapide (vitesse Kick Off quoi!), les règles bien sur, et surtout la jouabilité, car à mon avis c'est ça qui tranche. Là, on a déjà quelque chose de pas mal. Ensuite, il y a ce qui est certainement le plus dur à gérer, l'intelligence des joueurs! Bon là, y'a du boulot mais on demande simplement que les gars se placent bien et ne courent pas comme des débiles sur la touche... Voila, avec ça je suis certain qu'on peut faire un bon clone de FIFA sur CPC, alors bon courage à celui qui relèvera le défi!!!

TOM'S

**INTERVIEW - NICKY ONE (DBT)**

**-PEUX-TU TE PRESENTER (QUOIQU' TU NE SOIS PLUS VRAIMENT A PRESENTER!)?**

Je m'appelle Nicolas Ader, alias Nicky One, 22 ans, projectionniste au cinéma de Plaisance du Gers, pas marié et libre!!! (d'ailleurs si y'a des fifilleuhs dans le coins, vous gênez pas ouarfff!!!)

**-LE CPC ET TOI CA DURE DEPUIS COMBIEN DE TEMPS?**

Le CPC et moi c'est assez récent, 1991 mais je n'ai vraiment commencé à coder qu'en 1994 avec Sphynx. Une passion récente ok mais complètement fulgurante en ce qui me concerne, je suis acccccccrrrrroo.

**-QUELLES SONT TES MAJEURES PRODUCTIONS? ET LA MEILLEURE?**

Mes majeures productions? Toutes! Sachant que quand je les ai sorties, dans l'ensemble (je dis bien dans l'ensemble!) j'ai toujours donné le meilleur de moi (les autres membres de DBT aussi d'ailleurs...) donc même si certaines paraissent un peu obsolètes, je pense que chacune de nos prods a son histoire et une importance à mes yeux identique... Ma meilleure production, elle est pas encore sortie! C'est BOXON 4 et là franchement j'en suis assez content pour les moment...

**-TES FUTURS PROJETS?**

A part boucler BOXON 4 à temps, je pensais aller me rouler des gros buzs du coté de chez MAT (yep brother!) et sinon continuer sur la lancée de DBT, sortir des démos, des fanzs et peut-être un jour NO VICE, jeu de BOUBA et moi commencé y'a...pfff...2 ans!!! Pour une fois, c'est BOUBA qui m'attend mais j'ai de graves problèmes de code.

**-A TON AVIS QUEL EST LE TOURNANT LE PLUS IMPORTANT DANS TOUTE L'HISTOIRE DU CPC?**

Heu là franchement je ne sais pas trop mais je pense que ce qui a plus ou moins tué le CPC c'est le CPC+... En effet, même si cette machine est vraiment excellente, je pense qu'AMSTRAD aurait , mieux fait de la sortir en 16 bits et surtout avec des caractéristiques pouvant rivaliser avec l'Amiga... De plus ils auraient pu faire ça en gardant un système compatible avec les anciens CPC.

C'est ce que je pense mais cet avis est sûrement partagé. Quand je dis tué le CPC, je parle au niveau commercial car le CPC est bien vivant!!!

**-PARLES-NOUS UN PEU DE DBT...**

DBT ben en fait c'est un gros groupe de potes. Au début on était deux. SPHYNX et moi pis petit à petit, et à force de délires on s'est agrandis. En fait dans DBT y'a que des mecs cools, le but de l'équipe étant de produire un maximum pour garder les gens sur CPC un maximum de temps et de bien se fendre la poire. D'ailleurs les mini-meetings intra groupe prouvent bien cette philosophie... (hein BOUBA!)

**-QUAND TU VOIS LES NOUVELLES EXTENSIONS SUR CPC, CA T'INSPIRE QUOI?**

Ben en fait quand je vois les nouvelles extensions CPC ça m'inspire deux choses: première, une grande admiration pour ceux qui fabriquent ça car franchement je me sens incapable à 99% de faire ne serait-ce que le quart de ce qu'ils arrivent à faire! La seconde chose que ça m'inspire ben c'est un espèce de sentiment d'inquiétude. Certes, la CPCisa est vraiment très puissante mais heu peut-on encore parler de CPC? Je pose cette question car justement je ne connais pas la réponse. C'est vraiment très bien comme extension mais j'ai l'impression en voyant des Soundblasters, des CDROM et tout ce genre de trucs que j'enlève le premier C de CPC... Si vous voyez ce que je veux dire! Bien entendu, je pense me tromper largement mais ne sachant pas du tout comment ça marche...

Par contre, j'admire à fond le boulot de SIOU et c'est clair que même si ça me fait drôle comme expliqué plus haut, il est à parier avec 9 chances sur 10 que cette carte ornera un jour ma petite collection de bidouilles de ce style!

LE MOIS PROCHAIN NE LOUPEZ PAS L'INTERVIEW DE  
TONY des FUTUR'S

ON ATTEND AUSSI VOS AVIS POUR LE DEBAT  
"FAUT-IL QUE LES CODEURS SE TOURNENT PLUS VERS  
LES JEUX, OU CONTINUENT A FOND LES DEMOS?"

**-A TON AVIS, QUELLES EXTENSIONS SERONT VRAIMENT EXPLOITABLES?**

Ce qui sera exploitable à mon avis ben... tout! En effet, avec des extensions comme ça rien n'est impossible, bien entendu, je ne pense pas que des demos utilisant des ziks jouées avec un SB ou des trucs du genre sera bien utilisable pour la simple et bonne raison que tous les CPCiens n'auront pas la carte et comme le but est que les gens restent sur CPC (en ce qui me concerne...) je ne l'utiliserai pas dans ce sens là... Par contre ce que je trouve vraiment très intéressant c'est au niveau du stockage de données, j'avoue que transférer mes 500 d7 sur un seul et unique disque dur me plairait bien!!! Et bien entendu ce qui serait aussi très intéressant serait l'accès au Net sans passer par un bug... non pardon un PC!

**-POUR FINIR, QU'AS-TU A DIRE A TOUS LES CPCISTES?**

Ce que j'ai à dire à tous les CPCistes, c'est de ne surtout pas laisser tomber, **LE CPC EST BEL ET BIEN EN VIE!** Par contre ce que j'ai à dire à certains autres groupes, c'est un peu d'arrêter de se prendre la tronche à faire une demo certes magnifique mais tout les 2 ans et de plutôt faire plusieurs demos plus modestes mais avec une fréquence de sortie plus importante! En effet si y'a rien qui sort, si tout le monde prépare quelque chose de magnifique, ben y'en a qui vont se lasser d'attendre et je pense que c'est la pire des choses qui puisse nous arriver...

**VOILA, UN GRAND MERCI DONC A NICKY ONE!**

**PRINT "ADRESSES"**

AW: THOMASSETTE Franck et David  
26 rue des Maisonnettes - 54300 LUNEVILLE  
SHAP: ANTOINE Olivier, 8 rue du Mont-dore  
75017 PARIS  
CANDY: BROUDIN Sebastien, 4 bis avenue Gambetta  
Appt 30 - 60600 CLERMONT  
KANEDA: LECOUEZ Arnaud, 28 rue Anne Godeau  
51000 CHALONS EN CHAMPAGNE  
JRM45 : VAUTARD Jérémie, 3 impasse de la Pépinière  
45430 CHECY  
DRACULA: ben on l'a pas, donnez nous la!!!