



Baba

Octobre 94

Numéro 2

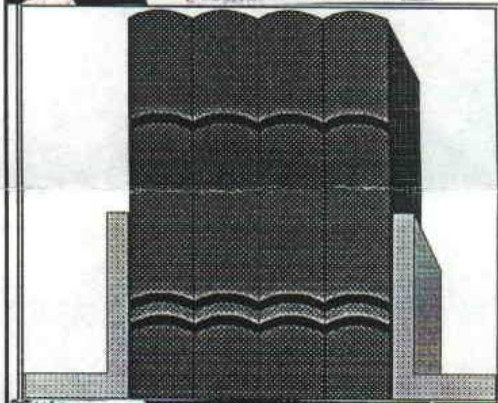
Fanzin



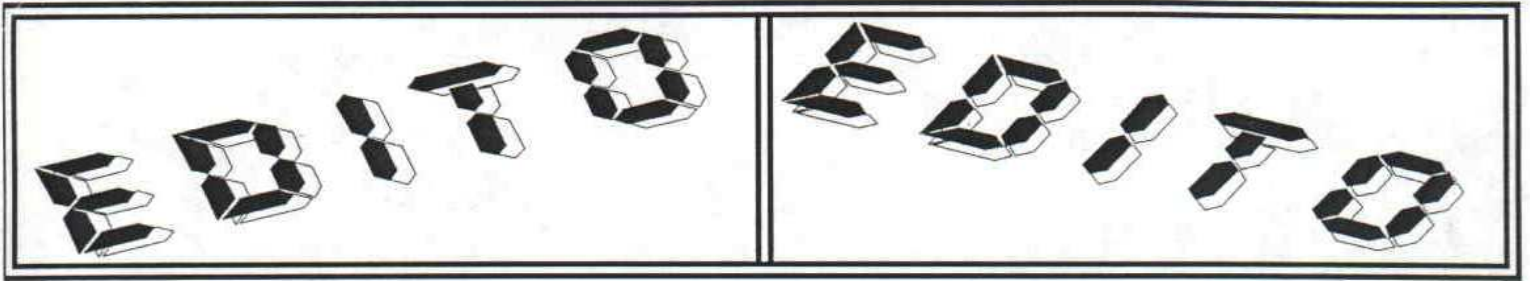


SOMMAIRE

EDITO	⇔	PAGE 2
INTERVIEW	⇔	PAGE 3
TRUCS ET ASTUCES	⇔	PAGE 4 - 5
TOP JEUX	⇔	PAGE 6
TEST FANZINES	⇔	PAGES 7 - 8
TEST JEUX	⇔	PAGES 9 - 10
IMAGE TEST	⇔	PAGES 11 - 12
INITIATION	⇔	PAGES 13 - 14
TOP FANZ'	⇔	PAGE 15
CONSOLES	⇔	PAGE 16
ADRESSE FANZ'	⇔	PAGE 17
RENSEIGNEMENTS	⇔	PAGE 18
LA VIE DES JEUX VIDEO	⇔	PAGE 19
L'HISTOIRE	⇔	PAGE 20
LEXIQUE	⇔	PAGE 21
PUBLICITE	⇔	PAGE 22
PETITES ANNONCES	⇔	PAGE 23
THE END	⇔	PAGE 24



Une feuille divertissements sera distribuée à part



"EH, BABAR, VIENS VOIR, JE SUIS EN TRAIN DE FAIRE L'EDITO, VIENS ECOUTER CE QUE JE DIS"

"OUAIS, J'ARRIVE !! ALLEZ, TU PEUX Y ALLER"

SALUT A TOUS, SALUT A TOUTES, NOUS REVOICI DANS LE DEUXIEME NUMERO DU SUPERBE FANZINE APPELE BABA FANZ'

(Quoi ? le deuxième déjà, mais, c'est que ça passe vite la vie d'un CPCiste, vous ne trouvez pas ?)

JE SAIS QUE LES ANCIENS NUMEROS (EN FAIT, UN SEUL !!!) VOUS ONT PLUS, MAIS CETTE FOIS, ON S'EST ENCORE PLUS DEFONCE

(pourquoi ? je croyais qu'ils avaient déjà donné le maximum dans les anciens numéros?)

EH OUI !! DEJA LE DEUXIEME !!!

POURTANT, MEME AVEC LE TEMPS LA GRANDE AMITIE ENTRE LES CPC ET NOUS EST TOUJOURS AUSSI PUISSANTE. J'AIME LE CPC GRACE AU TRAVAIL QUE FOURNISSENT CERTAINS DES PROGRAMMEURS ET QUI EXPLOITENT SES CAPACITES A PRESQUE 100% - EN FAIT, ON NE SAURA JAMAIS OU LA PUISSANCE DU CPC S'ARRETERA -

SI VOUS AVEZ FAIM - DE CPC BIEN SUR- , J'AURAI BEAUCOUP DE CHOSES A VOUS METTRE SOUS LA DENT. IL Y AURA NOTAMMENT LA SUPERBE RUBRIQUE TEST - JE SAIS QUE VOUS L'ADOREZ - UNE PAGE SERA EGALEMENT CONSACREE AUX PETITES ANNONCES OU, NOUS SEULS, ALLONS VOUS DEMANDER DE NOMBREUSES CHOSES - BIEN SUR, NOUS VOUS PROPOSERONS AUSSI DES JEUX...- MAIS NOUS ALLONS, A PARTIR DE CE NUMERO, VOUS DEMANDER - SI VOUS LE DESIREZ - DE NOUS ENVOYER VOS P.A.

COMME DANS LE NUMERO PRECEDENT, VOUS RETROUVerez LES RUBRIQUES LEXIQUE - RENSEIGNEMENT - QUI VOUS INFORMERONT SUR CE QUE LA REDACTION POSSEDE EN JEUX, SOIT CASSETTES, SOIT DISQUETTES.

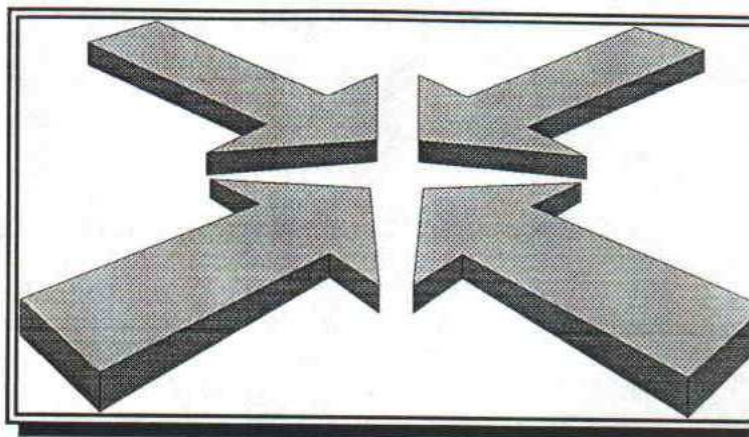
NOUS VOUS REVELERONS EGALEMENT LE SECRET DU NOM "BABA FANZ' - DE NOMBREUX LECTEURS NOUS L'ONT DEJA DEMANDE.

L'HISTOIRE EST TOUJOURS PRESENTE, ELLE VOUS RACONTERA L'AVENTURE DU BABA FANZ' 2 ET EGALEMENT SA CONSTRUCTION.

AH OUI, J'ALLAIS OUBLIER, IL VA Y AVOIR UNE TOUTE NOUVELLE RUBRIQUE OU NOUS ALLONS TESTER 3 FANZINES - 2 SUR PAPIER ET 1 SUR DISQUETTE -.

BON, JE PENSE AVOIR TOUT DIT, COMME L'EDITO SE TERMINE, JE VOUS SOUHAITE UNE BONNE LECTURE DE BABA FANZ' - NUMERO 2 - ET DE PASSER DES TRES BONS MOMENTS AVEC VOTRE SUPER - GENIAL - MEGA - IPRA - GREAT CPC.





Comme vous pouvez le voir pour ce deuxième numéro, nous avons créé une nouvelle rubrique – Encore, mais c'est génial ! Elle consistera à interroger BABAR – Il n'est pourtant pas gros – pour connaître son avis à propos des jeux sur C.P.C. des utilitaires et même de l'absence de jeux sur C.P.C. depuis 1993 – (dans le prochain numéro, c'est BABAR qui m'interrogera.....).

Alors, Babar, que penses-tu des jeux de Titus ?

- Parlons sérieusement ! Je pense qu'ils font des softs qui exploitent un maximum des AMSTRAD C.P.C./+

Pourquoi aimes-tu autant leurs jeux ?

- L'animation de leurs jeux est très souvent parfaite – ils réussissent toujours leurs graphismes et leur bande sonore est assez prenante.

Donne un ordre de tes 5 fabricants préférés français qui ont existé

- TITUS . SILMARILS . LORICIEL . MICROIDS et UBI SOFT.

Cite 3 utilitaires qui te semblent être très importants sur C.P.C.

- Je pense que c'est la discology 7.0 TURBO puis O.C.P. ART STUDIO et enfin SOUNDTRACKER

Que penses-tu de la disparition des jeux sur l'AMSTRAD ?

- Je n'en suis vraiment pas content et cela ne me plaît pas du tout. Heureusement qu'il y a des "boites" qui conservent les anciens stocks.

Penses-tu qu'avec tous les fans de C.P.C. existants encore aujourd'hui, on pourrait faire revivre le C.P.C. ?

-Non, je ne le pense pas, parce que les fabricants sont tous des lâcheurs.
Seuls, les fanzines le font vivre pour l'instant. C'est bien pour cela que BABA FANZ' est sorti !!!!!

Voilà, l'interview est terminé. Vous avez pu apercevoir l'avis de mon cher confrère BABAR (Je ne fais pas exprès, mais mon avis n'est pas tout à fait identique). Et vous, avez-vous les mêmes idées ? En tout état de cause, contactez nous et donnez nous votre avis sur les questions posées.





Trucs et astuces



Voilà une rubrique qui va vous permettre d'arriver à la fin de vos jeux, enfin, je l'espère. Plus besoin de frapper votre C.P.C. quand vous voyez apparaître à l'écran GAME OVER ; surtout qu'ils sont en fin de course et ne se fabriquent plus, alors contrôlez-vous !



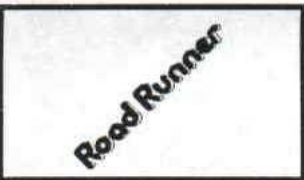
Pour passer à la seconde partie de ce jeu formidable, tapez le code suivant :

0 1 0 2 0 3 0 4



Le CHEAT MODE pour ce jeu est le suivant :

A Q T



Pour actionner le CHEAT MODE, presser simultanément sur les touches U et S



Lorsque vous aurez perdu, à la table des scores, tapez le mot WEBEDEE. Lors de la partie suivante, vos vies seront à l'infini. Puis pour passer au tableau suivant, appuyez sur la touche (L)



Pour être à 99% dans toutes les caractéristiques (force, résistance et réflexe) appuyez sur le mode sélection AUTRE BOXER, choisissez un joueur de A à H, tapez sur L.

Au dessus de votre Boxer apparaît un curseur, affichez les 6 chiffres et les 2 lettres suivants : 999999 EH

Allez voir dans l'option forme physique, ce CHEAT fonctionne aussi pour la version GX 4000/CPC + mais la touche est différente, c'est le F - Bon combat !



Trucs et astuces — (suite)

Ghost Buster 2

Pour avoir des vies infinies, mettez-vous en mode PAUSE avec la touche P, puis tapez le mot AYKROYD sur le clavier et enlevez la Pause pour pouvoir jouer.

Targhan

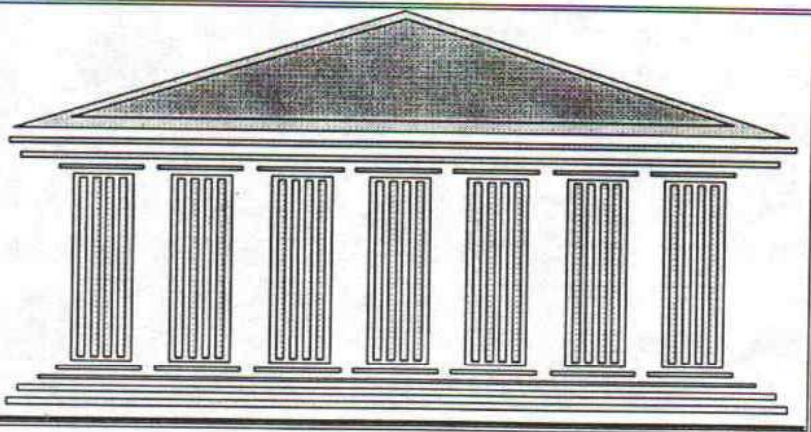
Pour être immortel dans ce jeu extraordinaire, procédez ainsi - tapez POKE &0831,0 avec la multiface où alors le programme ci-après :

```
10 REM IMMORTALITE SUR TARGHAN (DISK)
20 REM par GREG & BABAR - (c) BABA FANZ' 1994
30 MEMORY &3EFF:MODE 1
40 PRINT"Insérer l'original de TARGHAN..."
50 CALL &BB18:LOAD"Targhan",&8040
60 POKE &84B4, &CD : POKE &84B6, &3F
70 FOR p = &3F00 TO &3F25:READ a$:a=VAL("&"+a$)
80 POKE p,a:ck=ck+a:NEXT
90 IF ck <>&D6F THEN 100 ELSE CALL &3F1A
100 PRINT "DATAS ERROR..!":END
110 DATA C7,21,12,3F,11,40,00,D5,01,08,00,ED,B0,E1
120 DATA 22,89,06,C9,3E,01,32,31,22,C3,FE,05,21,40
130 DATA 80,11,40,00,D5,06,12,ED,B0,C9,00,00,00,00
```



Les trucs et astuces touchent maintenant à leur fin.... mais pas le fanzine. Alors, rendez-vous pour une autre séance de Cheat mode, multiface II et discology dans le prochain numéro que nous réalisons avec tout notre coeur.

Mais, que faites-vous, ne partez pas ...? il y a une suite





Eh oui, comme vous le constatez déjà la sixième page de BABA FANZ'2 pour une rubrique que vous adorez. Bien sûr, comme son nom l'indique, il va y avoir le Top 10 des jeux CPC. Il y a évidemment le TOP des meilleurs mais aussi le TOP des nuls (c'est vrai que ça existe aussi sur CPC). Enfin, vous pourrez y trouver le classement de 5 compilations qui m'ont parrues être de bonne qualité.

Il faut quand même préciser que certains des jeux cités sont encore disponibles chez TITUS - JESSICO - OCEAN - LANKHOR et KIXX.

BON, JE STOPPE LE TEXTE et JE PASSE AU TOP DES TOP (les BEST CPC)

PREMIER	STRIKE COMMANDER
DEUXIEME	B.A.T.
TROISIEME	XYPHOES FANTASY ET FINAL FIGHT
QUATRIEME	PREHISTORIK 2 ET RICK DANGEROUS 2 AINSI QUE TARGHAN
CINQUIEME	PRINCE OF PERSIA ET RAINBOW ISLAND
SIXIEME	MOKTAR ET TURRICAN AINSI QUE BEST OF THE BEST
SEPTIEME	SATAN - TURRICAN 2 ET AFTER BURNER
HUITIEME	SUPER CAULDRON ET MANOIR DE MORTEVILLE
NEUVIEME	FORGOTTEN WORLD ET U.N. SQUADRON
DIXIEME	TOTAL RECALL ET CRAZY CARS 3

PASSONS MAINTENANT AUX NULS C.P.C.

PREMIER	JET SET WILLY
DEUXIEME	BRUCE LEE
TROISIEME	BEACH HEAD II
QUATRIEME	UNE LESSIVE EPROUVANTE POUR MONSIEUR WONG
CINQUIEME	ROLAND IN TIME

ENFIN ! LES COMPILATIONS

JUSTICIER 3 (OCEAN)	ROBOCOP 2 - SHADOW DANCER - BATMAN
BLACK SOFT 1 (LANKHOR)	MOKOWE - FUGITIF - ALI-GATOR
EPOPEES VOL 3 (LANKHOR)	MOKOWE - SAGA - INFERNAL HOUSE
MEGAMIX (OCEAN)	TURRICAN - CHASE H.Q. - SHADOW WARRIOR - ALTERED BEAST
TITUS ACTION (TITUS)	OFF SHORE WARRIOR - GALACTIC CONQUEROR - WILD STREET -FIRE AND FORGET 2

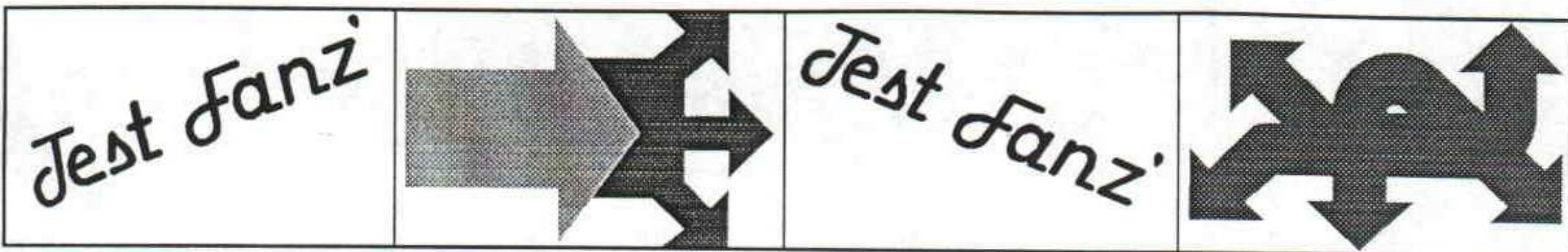
Oh, mais c'est pas vrai, c'est déjà fini ! Je pensais pourtant que ça durerait un peu plus longtemps. Bon, d'accord, comme c'est fini, il faut que je trouve les mots de FIN.

Est-ce que ça vous a plu ? En tout cas, je l'espère, car tout notre classement est on ne peut plus vrai.

Si vous avez envie d'un jeu ou d'une compil, il suffit de passer un coup de fil aux éditeurs cités en haut de cette page.

Si vous voulez connaître leur téléphone - écrivez-nous !!!

A ++++++



Nous allons vous faire paraître pour la première fois les tests concernant 3 superbes fanzines.

Nous allons noter le numéro 4 de BONSOIR LA PLANETE (vraiment génial) et le numéro 8. DISC FULL 9 est aussi un très bon fanzine disquette. C'est tout cela que nous avons testé.



BONSOIR LA PLANETE 4 nous a vraiment étonné grâce à ses graphismes et également par son énorme richesse. Voilà les notes que nous lui avons donné :

Photocopie	Graphisme	Richesse	Originalité	Présentation
17/20	18/20	19/20	18/20	15/20

Bon, maintenant parlons un peu de ce fanzine papier.

En ce qui concerne la richesse, ce fanzine est vraiment complet. On peut penser que quand un fanzine est riche en texte, la présentation et les graphismes pourraient être délaissés, mais ce n'est pas du tout le cas de BLP n° 4. Plus encore, le fanzine est très original et il comporte de nombreuses rubriques comme : les pokes, le basic, les travaux pratiques, assembleur, démo, vidéogames, cinéma, les Turbo P, un dossier, les fanzines, le droit de s'exprimer et enfin le mot de Fin. Après tant de compliments, vous ne pouvez manquer ce numéro, il vous suffit d'écrire à :

RICHARD/TREHET - Résidence Saint-Michel
15, rue de l'Arquette - 14330 CAEN

Passons maintenant au numéro 8 de BLP. Il me paraît un peu moins complet mais apporte toujours un très grand plaisir à la lecture. Ces notes sont les suivantes :

Photocopie	Graphisme	Richesse	Originalité	Présentation
15.5/20	16/20	17/20	15/20	15/20

Ce fanzine comporte une belle présentation. Il y a pourtant un petit problème en ce qui concerne la lecture car le texte est parfois trop serré. Il comporte néanmoins une grande richesse et garde des rubriques originales : Turbo P - Bafouille du militaire.

Jest Fanz'	Suite	Suite	Jest Fanz'
------------	-------	-------	------------

Je vais vous décrire maintenant le fanzine disc qui m'a le plus plu. Mon grand regret est qu'il ne soit pas entièrement compatible avec le 6128 plus - Condoléances.

Pourtant, le fanz' est d'excellente facture (NDGREG). Je dirais même plus, il est d'excellente facture (NDCPC). Je dirais même plus, il est d'excellente facture (NDDISC). Je dirais même plus, il est d'excellente factureSTOP -

Passons aux notes de DISCFULL 9

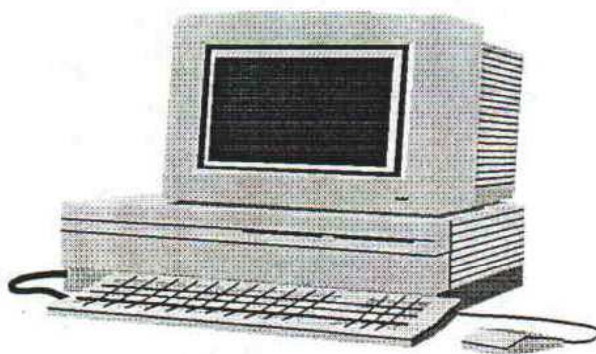
Présentation	Graphisme	Son	Richesse
18/20	19/20	18/20	18,5/20
Originalité	Note BABAR	Note GREG	INTERET
17/20	18/20	17/20	17,5/20

Le présentation est vraiment belle, elle comprend de nombreux graphismes. Au début, on vous demande de taper votre pseudo ce qui donne accès au Menu A. Ce que vous ne savez pas, c'est que ce fanz' ne comporte pas moins de deux discs archi-remplis. Il contient d'excellentes pages graphiques comme les images de SUPER MARIO, mieux que sur N.E.S. !!!! Les sons sont tirés des excellents SOUNDTRACKER et d'ATARI ST (mmm' enfin c'est la vie). C'est aussi un fanz' très original grâce à la diversité des menus et de leur contenu.

Ce fanzine disquette mérite bien sa note, c'est pourquoi nous lui avons attribué 17.5. MADE est merveilleux graphistes. Ce fanz' est disponible auprès de :

MADE/DISC FULL - CARLOS PARDO
98, rue des Orteaux - 75020 PARIS

Cette rubrique vous a-t-elle plu ? Pour une première, nous sommes-nous bien débrouillés ? A vous de juger. Si vous êtes satisfaits faites nous le savoir et cette rubrique restera à tout jamais dans notre fanzine.





TEST

Attention, Babar, ça va être bientôt à notre tour... de, de, de quoi au fait ? ah, zut, on est déjà à l'antenne .. pour la rubrique test de BABA FANZ' . Mais oui, ok, Babar, il ne suffit pas de s'amuser, une grande rubrique nous attend... Oui, je sais, Babar, ce n'est pas la peine de me "friter la tête" en hurlant que c'est la rubrique "TEST". Je sais que c'est parfois un peu difficile de travailler pendant les vacances... tant pis, je me jette à l'eau, et vous jugerez vous-mêmes.

Commençons par ROBOCOP 2

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Présentation : 93%• Animation : 89%• Conversion : 90%• Graphisme : 93% | <ul style="list-style-type: none">• Jouabilité : 95%• Intérêt : 90%• Son : 91%• Difficulté : 79% |
|---|---|

En ce qui concerne tout ce qui est graphique, nous avons estimé que la qualité était vraiment bonne. Les couleurs ont été parfaitement choisies ce qui fait que l'on distingue toujours tout ce que les programmeurs ont voulu nous faire voir. Côté animation, pas de problèmes. La jouabilité est parfaite (surtout avec un paddle). La conversion est tout à fait étonnante, on ne se croirait sur un 8 bits (le CPC nous étonnera toujours!!!). Un petit problème réside peut-être du côté de la difficulté ; nous pensons que le jeu est trop difficile (affaire de goût). Tout ça pour vous dire que le jeu mérite bien ses 90% d'intérêt.

Passons au deuxième qui se nomme PANG

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Présentation : 92%• Animation : 90%• Conversion : 96%• Graphisme : 94% | <ul style="list-style-type: none">• Jouabilité : 93%• Intérêt : 92%• Son : 85%• Difficulté : 88% |
|---|---|

Nous ne voulons pas vous barber avec du texte mais la qualité de ce jeu est similaire à un AMIGA ou un ATARI. La conversion est vraiment parfaite. Les graphismes sont superbes et une belle petite musique vous remplit les oreilles quand vous gagnez le niveau. En fait, ce jeu ne comporte vraiment que de splendides niveaux.



TEST – Suite

Regardez bien la suite avec XYPHOES FANTASY

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Présentation : 85%• Animation : 94%• Conversion : 95%• Graphisme : 95% | <ul style="list-style-type: none">• Jouabilité : 90%• Intérêt : 95%• Son : 96%• Difficulté : 89% |
|---|---|

Ce jeu n'est peut-être pas le meilleur du C.P.C, mais regardez l'image à la page suivante, vous remarquerez déjà en premier que les graphismes sont magnifiques. Quant à l'animation, il n'y a vraiment aucun problème comme la jouabilité et les sons qui sont superbes. Nous sommes (comme d'habitude) étonnés qu'un tel jeu puisse normalement se dérouler sur un simple 8 bits !!! (regardez la NES qui fait également 8 bits n'a jamais donné une telle qualité de jeux sur console).

Après le jeu de plate-forme, parlons maintenant d'un splendide jeu d'avion (c'est la guerre) dont le nom est Vous ne trouvez pas ? Eh bien, oui, c'est ça, tu as raison BABAR, c'est le superbe, le merveilleux, l'inimitable :

U.N. SQUADRON

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Présentation : 86%• Animation : 85%• Conversion : 90%• Graphisme : 90% | <ul style="list-style-type: none">• Jouabilité : 84%• Intérêt : 91%• Son : 83%• Difficulté : 80% |
|---|---|

Je ne voudrais pas le favoriser, mais c'est MON JEU D'AVION PREFERE, voilà, c'est tout. Si vous n'êtes pas du même avis que moi, écrivez-moi et essayez de me convaincre que d'autres jeux (d'avion bien sûr) ont les mêmes qualités (ne me dites surtout pas SALAMANDER!).

Enfin, un dernier test, je suis persuadé que, comme moi, vous l'adorez, c'est tout simplement :

TARGHAN

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Présentation : 90%• Animation : 90%• Conversion : 97%• Graphisme : 97% | <ul style="list-style-type: none">• Jouabilité : 95%• Intérêt : 96%• Son : 90%• Difficulté : 90% |
|---|---|

Je ne vais pouvoir ici m'étendre sur ce jeu, car il me faudrait au moins 20 pages, alors je vais résumer en 3 mots : IL EST GENIAL !!!

J'espère encore une fois que cette rubrique vous a plu. Vous dites que vous adorez ? C'est cool alors ! Puisque c'est comme ça, nous nous retrouverons dans le numéro 3 pour d'autres tests.



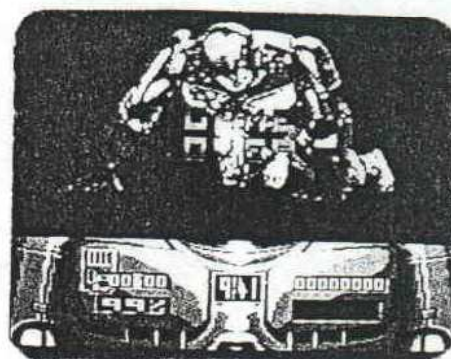
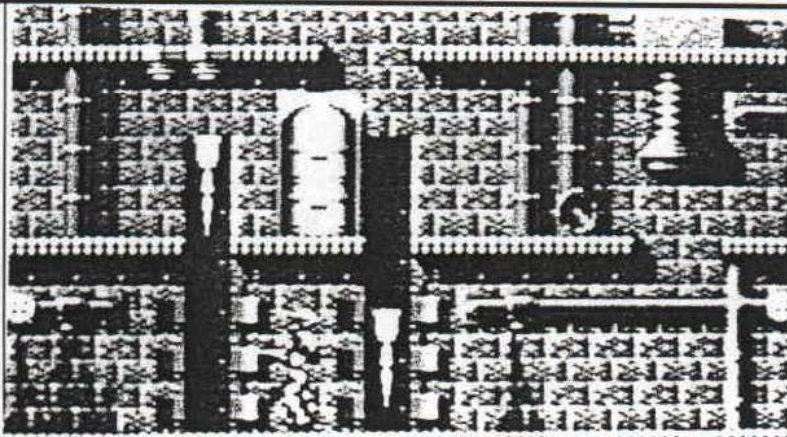
A bientôt !



IMAGE DE TEST

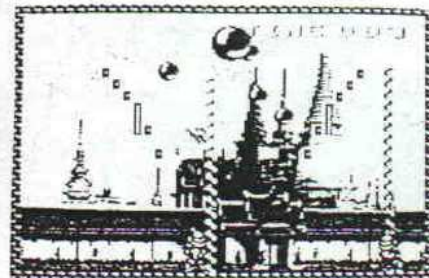
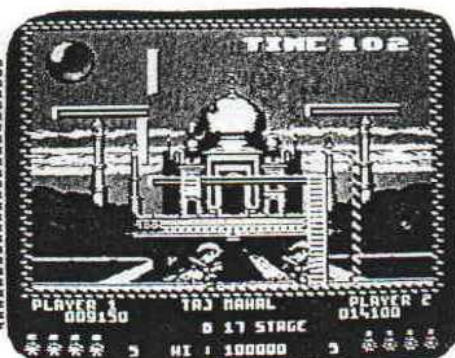
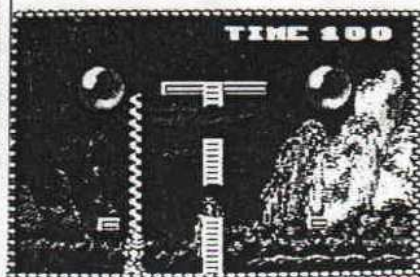
Je vais vous montrer les graphismes des jeux présentés dans la rubrique TEST. Vous pourrez alors apprécier ce que le vieux CPC (mais encore "costaud") nous offre toujours. Alors, ouvrez grand vos yeux et regardez !!

ROBOCOP 2



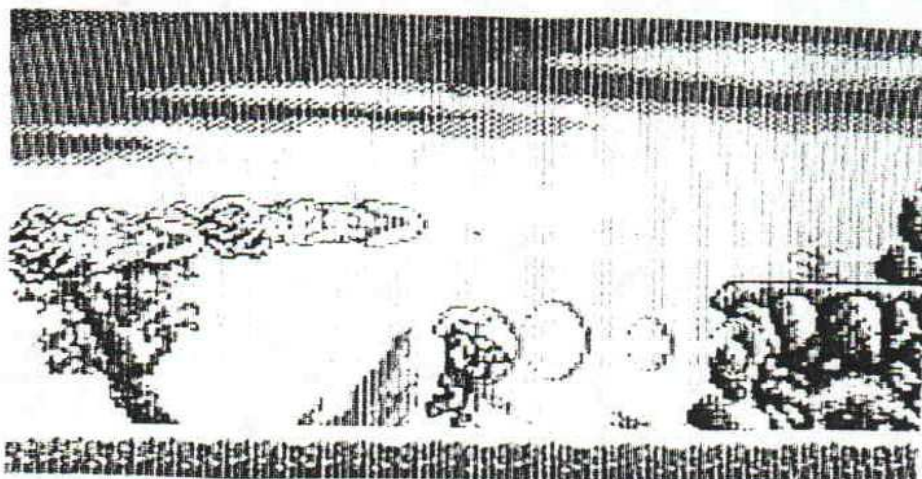
Vous pouvez voir dans ce jeu que les pixels sont très fins.

PRIME



Appréciez la qualité graphique et la diversité des décors

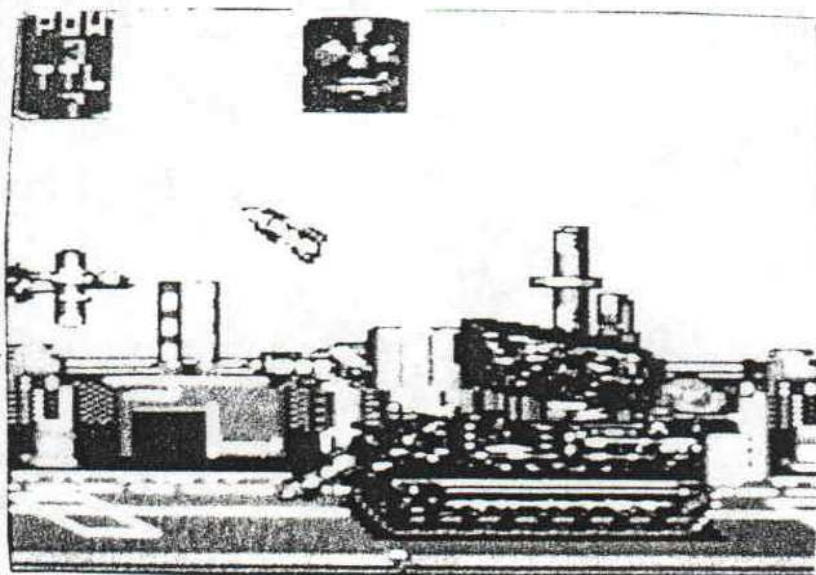
ESCAPES FROM TRASY



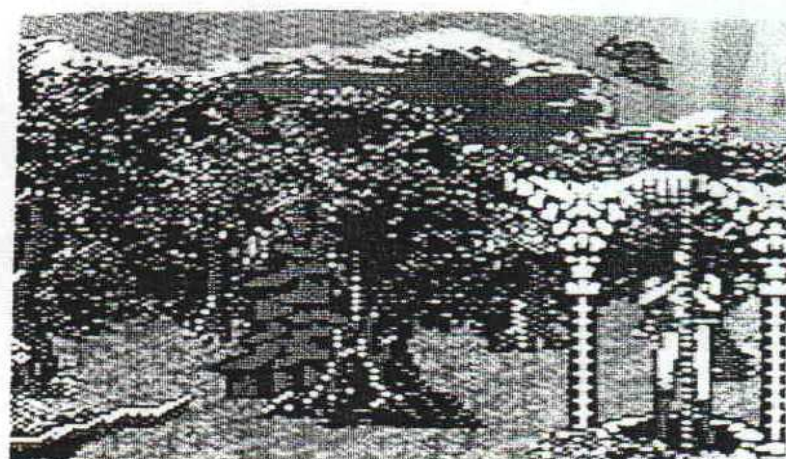
C'est superbe, non ?



U.N. SQUADRON



TERRAN



J'espère, que comme moi, vous adorez la qualité des jeux présentés dans cette rubrique. De toute façon, c'est normal, puisque ce fanzine est le meilleur de

FUNIVERS

(Quelle note vous lui donneriez, vous ??)

BYE



INITIATION



FICHE TECHNIQUE DU CPC 6128 +

Bienvenue dans cette rubrique qui, je l'espère, va vous aider à en savoir plus sur le CPC. Elle concerne aujourd'hui la gamme plus... alors, c'est parti.

La page suivante vous parlera de l'architecture du ZILOG Z 80

- Microprocesseur ⇒ 4 Mhz
- ROM ⇒ 48 Ko
- RAM ⇒ 128 Ko
- Lecteur cartouches ⇒ 512 Ko - 1 MO ou 2 MO
- Lecteur discks ⇒ Hitachi et Amsoft
- Couleurs ⇒ Affichage 32 couleurs parmi 4096
- Son ⇒ Stéréo Automatic Sound - Génération 3 voies - DMA Son.
- Sprites ⇒ 16 soit 64 hard zoomables
- Prises joystick ⇒ 2 prises digitales = 1 prise analogique
- Connection ⇒ Prises 5V-DC- cartouche extension
- Langage ⇒ Basic - Assembleur - CP/M
- Keyboard ⇒ 74 touches avec pavé numérique - bloc curseur
- Mémoire de masse ⇒ 3" - 160 Ko
- Moniteurs ⇒ CM14 ou MM 14 - GT 65 - CTM 644

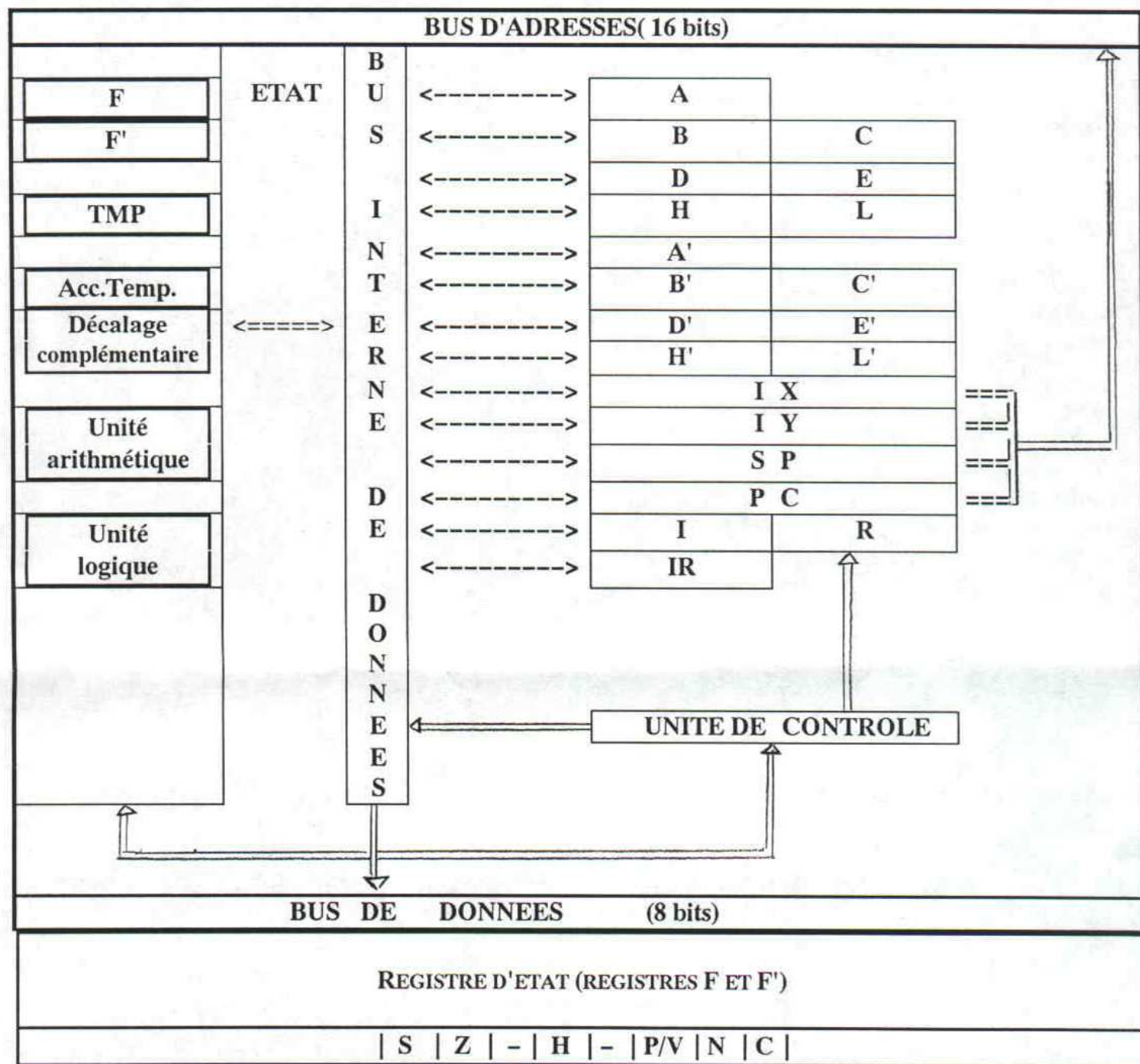


Caractéristiques générales sur la gestion du processeur sonore

1. L'ASIC intègre → CRTC 6845
→ Ppi 8255A
→ PSG AY-3-8912
→ Sed 9420
2. L'OSCILLATEUR principal intègre
→ la fréquence de base
→ l'ASIC de 40 Mhz
→ divisé par 9
→ la fréquence utile est de 4.444 Mhz



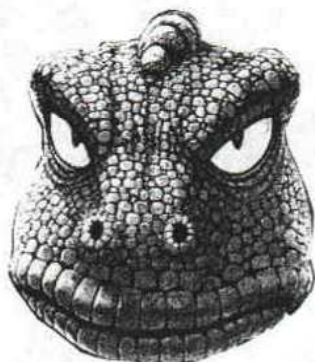
Architecture interne du ZILOG Z 80



DANS LE NUMERO 1, NOUS VOUS AVONS PRESENTE L'ARCHITECTURE DU ZILOG Z 80. DANS CE NUMERO (2EME DU NOM) C'EST L'ARCHITECTURE INTERNE DU ZILOG Z80.

VOUS POUVEZ AINSI VOUS RENDRE COMPTE QUE LE ZILOG CONTIENT QUELQUES BUS D'ADRESSE - 16 BITS (PUISSANT, NON ???). JE SOUHAITE ET J'ESPERE QUE CE SCHEMA VOUS A FAIT UN GRAND PLAISIR.

A +++ x 10





TOP FANZ'

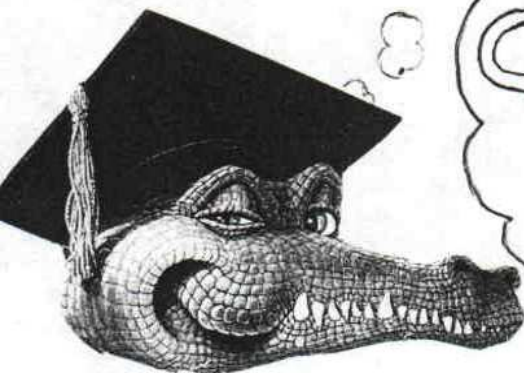
Voici une rubrique que j'aime beaucoup, car tous les passionnés du CPC font en sorte que leur fanzine soit le meilleur. Nous en avons sélectionnés dix – choisis parmi les meilleurs – J'espère que ce choix aura votre accord et vous satisfera.

Premier	Disc Full → (=)	
Deuxième	Le croco world → papier (+1)	
Troisième	Bonsoir la planète → papier (nex)	
Quatrième	Exit → papier (+1)	
Cinquième	Le croco déchainé → papier (-3)	
Sixième	Z 80 → disc (+1)	
Septième	Addams fanz → disc (-1)	
Huitième	Pot de call → disc (=)	
Neuvième	Bad mag → fisc (=)	
Dixième	Darkstrad → disc (=)	

C'est la fin du TOP FANZ' de ce numéro 2 – mais, ne vous inquiétez-pas, le numéro 3 sera tout aussi passionnant.

TOUS CEUX QUI VEULENT SE VOIR FIGURER DANS LE CLASSEMENT DOIVENT NOUS ENVOYER LEUR FANZINE. NOUS POURRONS AINSI COMMUNIQUER VOTRE ADRESSE (VOIR PAGE 17) PLUS IL Y EN A, PLUS LE TRAVAIL EST PASSIONNANT – QUELLE COMPETITION !

TCHAO



Pour cette deuxième séquence console, une nouveauté (pas sur le marché, mais dans BABA FANZ). Vous allez voir la GX 4000 avec ses tops. Vous pourrez apercevoir, comme d'habitude, les trois meilleurs jeux qui existent sur de nombreuses consoles, que ce soit SEGA ou NINTENDO (ou AMSTRAD aussi). Enfin, quoi, tout pour vous plaire ! Si vous avez une légère ou une grosse hésitation quant à l'achat d'un jeu, vous pouvez sans crainte vous référer à ce Top des consoles.

Type de console	Numéro 1	Numéro 2	Numéro 3
NES	SUPER MARIO	SCHTROUMPFS	MEGA MAN 5
GAME BOY	MARIO LAND 3	ZELDA	MARIO LAND 2
SUPER NES	NBA JAM	ART OF FIGHTING	SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO
MEGA DRIVE	VIRTUA-RACING	SONIC 3	LANDSTALKER
GAME GEAR	ROAD RASH	ALLADIN	JUNGLE BOOK
MASTER SYSTEM	ALLADIN	STREET OF RAGE 2	JUNGLE BOOK
NEO GEO	SAMOURAI SHODAN	FATAL FURY SPECIAL	ART OF FIGHTING 2
GX 4000	PANG	NAVY SEALS	ROBOCOP 2
MEGA CD	SILPHEED	FINAL FIGHT	CHUCK ROCK II

Et voilà, les CPCistes, vous avez été bien servis. J'espère que ce classement vous satisfait.

A, oui, si vous aimez SEGA (personnellement, je préfère largement SEGA à NINTENDO) la GENESIS va bientôt sortir ainsi que la MEGA DRIVE 32.

Bon, si vous voulez acheter, pensez à nos bons tuyaux ci-dessus.



Adresse Fanzine ----- Adresse Fanzine - ----- Adresse Fanzine -----

Bien que notre fanzine soit SUPER (nous en sommes persuadés!!) nous allons vous renseigner sur les adresses d'autres "FANZINATEURS" - ('comment dit-on déjà ?) qui créent eux-aussi des fanzines absolument géniaux.

ECRIVEZ - NOUS RAPPELONS NOTRE ADRESSE

A	OU
<p>Grégory GEORGEL / GREG La Sautere</p> <p>88640 GRANGES SUR VOLOGNE</p>	<p>Sébastien DEMANGE /BABAR 359, rue Emile Walter</p> <p>88640 AUMONTZEY</p>

READY FANZ



Ready Fanz
Ludovic LEGOFF -
36, rue du Colonel Pierre Avia

75015 PARIS

ULTIMA FANZ



Ultima Fanz
Sébastien MENDEZ -
73, avn du Docteur Georges Levy

69200 VENISSIEUX

INFO SYSTEM CPC



Info System CPC
Franck CARON -
13, rue du Baloir

23320 ST-VAURY

QUASAR CPC



Quasar CPC
Philippe et Gilles RIMAURD -
8 chemin des Maillos

09200 ST-GIRONS

Je vous conseille vivement de lire tous ces FANZ. Vous y trouverez beaucoup de bonheur. Mais attention, vous aurez beaucoup de mal à départager car vous avez l'embaras du choix

A très bientôt



Renseignements

Le numéro 2 m'aime bien : c'est le numéro 2 de BABA FANZ', c'est la 2ème fois que la rubrique renseignements est évoquée et mon anniversaire (eh, oui, j'en ai un moi aussi..) tombe le 3 Juin (pourtant le 3, ce n'est pas le 2, mais fallait que je vous le dise)..

Bon j'arrête de vous énerver avec mes histoires de famille et je vais vous parler maintenant des jeux que vous pourrez avoir sur cassettes et sur disquettes.

Je sais très bien que les possesseurs de CPC cassettes sont moins accro, mais j'en possède un, et j'en suis fier. J'en suis un Fan et ceci grâce aux superbes jeux que je possède. Si vous voulez que je vous en enregistre, je vous rappelle mon adresse :

Grégory GEORGEL
6, la Sauteure
88640 GRANGES S/ VOLOGNE

Je vous cite ci-après une partie des jeux disponibles.

- Préhistorik 2 et 1
- Super Cauldron
- Crazy Cars 3
- Blues Brothers
- Wild Street
- Dragon Ninja
- Rick Dangerous 2
- Total Recall
- Satan
- Turrigan 2
- Rainbow Island
- After Burner
- Super Ski
- World Games
- Barbarian 2
- Moktar
- Off Shore Warrior
-

J'en possède bien d'autres, mais qui me paraissent de moins bonne qualité. Si vous voulez avoir la liste complète, écrivez-moi.



Je sais bien que vous êtes plus nombreux à posséder des disquettes, moi, je n'ai que des cassettes, mais BABAR possède un grand nombre de bons softs. Je vais vous donner la liste des jeux (en fait, seulement les meilleurs).

- Préhistorik 1 et 2
- Super Cauldron
- Double Dragon 1
- Tortue Ninja 2 et 1
- Golden Axe
- Manoir de Morteville
- La secte noire
- Les passagers du temps
- Alive
- La crypte des maudits
- Moktar
- Shadon of the beast
- et bien d'autres encore



Pour en avoir une copie (je pense que vous allez sauter sur l'occasion) écrivez à :

Sébastien DEMANGE
359, rue Emile Walter
88640 AUMONTZEY

Bon, eh bien, vous avez pu voir en gros l'ensemble de ce que nous possédons - mais zut, comme d'habitude, il reste un "blanc", alors à la place de chanter une chanson débile, je vais vous poser une question :

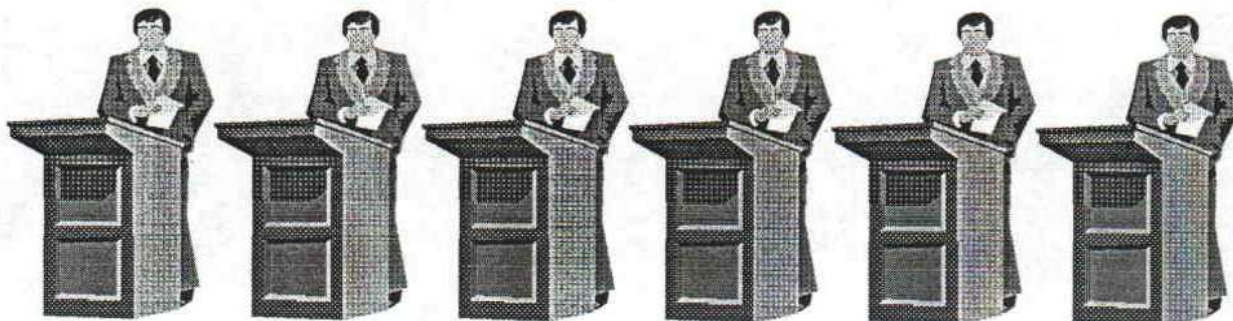
Est-ce que le CPC est votre machine informatique préférée ?

Babar et moi pensons que le CPC est la meilleure machine pour jouer.

Je vous quitte sur ces bonnes paroles et je vous dis

à la prochaine +++++





A+

La vie des jeux vidéo

A+

Comme je vous l'avais dit, ce numéro 2 va vous parler de l'année 1986, avec des jeux, qui en ce temps là, vous ont certainement fait plaisir. Même si aujourd'hui, on a tendance à dire que beaucoup d'entre eux étaient d'une qualité médiocre. Voyez par vous-mêmes le classement que je vous propose avec un recul de presque 10 ans.

Top 10 année 1986

- 1 - The hobbit
- 2 - La malédiction de Thaar
- 3 - Meurtres sur l'Atlantique
- 4 - Green Beret
- 5 - Winter Games
- 6 - The way of exploding fist, fighting warrior
- 7 - Décathlon
- 8 - Cobra Pinball
- 9 - Macadam Bumper
- 10 - Cauldron

Je vous rapporte quelques commentaires qui ont été faits en 1986 sur les AMSTRAD CPC 464/6128 dans le magazine "TILT"

"Amstrad continue sur sa lancée - performances, concept, logithèque, rapport qualité/prix. Le succès du micro anglais ne se dément pas, et personne ne peut dire quand le mouvement amorcé s'arrêtera...."

"Inconnu, il y a encore un an, AMSTRAD s'est depuis taillé une part de lion sur le marché de la micro-informatique familiale. Fort de la carrière fulgurante du 464, le 664 apparaît cinq mois après, talonné de près par le dernier venu le 6128, puis 4 ans plus tard, le CPC 464+ - 6128+ et la GX-4000..."

A+

La vie des jeux vidéo

A+



L'histoire



Comme dans le premier numéro, l'histoire est là, elle vous attend.

Si c'est la première fois que vous lisez BABA FANZ', vous allez pouvoir constater que cette séquence consiste tout simplement à vous raconter comment Babar et moi nous sommes débrouillés pour construire ce 2ème numéro.

Si par hasard, vous trouvez des fautes d'orthographe dans tout BABA FANZ', sachez que cela vient de la soeur à BABAR (elle s'appelle Nadège et elle a 15 ans) qui n'arrête pas de nous ennuyer en plein travail. Donc, dès la première faute, vous lui écrivez et vous lui dites ce que vous en pensez (par exemple, qu'elle est embêtante, etc....) Vous pouvez la joindre à la même adresse que Babar.

Bon, trêve de BLA BLA, passons à notre grande aventure.

En fait, nous n'avons même pas hésité une seconde pour la présentation, car nous n'avons eu que des lettres de félicitations en nous assurant qu'elle était superbe. Tant mieux !

Par contre, en ce qui concerne le sommaire, nous avons eu quelques doutes. Nous avons, par exemple, ajouté la rubrique TEST FANZ et aussi une page spécialement dédiées aux petites annonces.. Nous avons pensé que des tests (avec leur adresse) pour fanzines indiqueraient mieux leur qualité (ou leur défaut). mais nous n'avons pas eu beaucoup de mal pour rédiger cette rubrique, car Babar et moi avons souvent les mêmes idées. Pas de problème non plus en ce qui concerne les images, puisque à nous deux, nous possédons les softs présentés.

Nous avons bien sûr répartis les tâches à accomplir. Personnellement, je me suis occupé des rubriques EDITO - RENSEIGNEMENTS - L'HISTOIRE - THE END - CONSOLES, etc ... Babar, lui, s'est occupé principalement de TOP FANZ - LA VIE DES JEUX VIDEO - Les P.A. - INITIATION BASIC, etc...

Par contre, certaines rubriques ont été "confectionnées" à deux et notamment TEST JEUX - TEST FANZ - TRUCS et ASTUCES - Comme, la dessus nos avis diffèrent, on prend un peu une part de chacun ce qui donne un juste milieu - Les deux rubriques qui ont été faites en dernier sont celles-ci - L'HISTOIRE - et comme son nom l'indique THE END.

Voilà, en gros le plus important dans le monde de BABA FANZ'. Ah oui, j'oubliais, comme promis dans l'EDITO, le nom BABA FANZ' vient tout simplement du surnom de Sébastien - BABAR - et FANZ' parce que vous vous doutez bien que c'est un fanzine papier. Vous l'aviez sans doute deviné -

Sur ces bonne paroles, je vous laisse et au plaisir de vous retrouver dans le numéro 3 dans quelques mois...

a+++ x 25



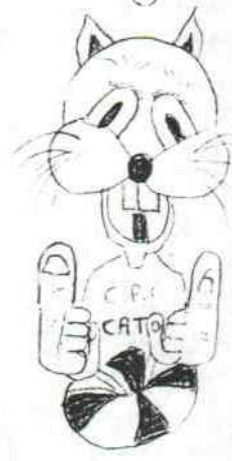
Deja

Page 20



(MEGA.C.P.C.)

LEXIQUE



Cette rubrique existe tout simplement pour ceux qui ne comprennent pas grand'chose au basic et qui veulent enfin connaître le langage de notre CPC. Je pense que cette manière de procéder est indispensable pour bien comprendre la programmation.

Il est bien possible que certains ne savent pas la signification de BASIC, alors je vais vous l'apprendre.

- BASIC** ⇒ **B**eginners **A**ll-**P**urpose **S**ymbolic **I**nstruction **C**ode.
C'est un langage de programmation interprété et interactif conçu pour un apprentissage facile, car on peut vérifier le programme à tout moment, alors que pour les programmes compilés, l'ensemble du programme doit être exécuté avant de pouvoir vérifier ses éléments.

- BAUD** ⇒ Bit par seconde
Une unité de mesure du passage des données dans une transmission en série.

- B.C.D.** ⇒ **B**inary **C**oded **D**écimal
Un système pour coder les nombres décimaux où chaque chiffre est représenté par un groupe de 4 bits.

- CANAL** ⇒ Une voie de communication entre l'ordinateur et les périphériques, l'imprimante, l'écran, la disquette, etc...
A = Stream

- BYTE** ⇒ C'est un octet composé de 8 bits. Mais, attention, ce n'est pas admis chez les admirateurs de Grévisse. Il faut dire Octet.

- C.P.U.** ⇒ **C**entral **P**rocessing **U**nit
Ou autrement dit le microprocesseur central de l'ordinateur.

- FLOPPY DISK** ⇒ Mot anglais exprimant une disquette

J'espère que ce petit dictionnaire de mots utiles vous fait plaisir. Pour ceux qui connaissent parfaitement le Basic, ça peut paraître un peu bête, mais je peux vous assurer que c'est drôlement utile aux débutants.

Salut à vous les CPcistes. le but de cette rubrique est de vous faire de la PUB concernant certaines de nos Sociétés favorites qui possèdent encore un bon nombre de bons jeux.

JESSICO - Génial !!! TITUS - qui nous a fourni pendant de nombreuses années

Alors, commandez vite!!!!

JESSICO possède encore de nombreux jeux et utilitaires pour nos super machines. Pour avoir la liste complète des jeux disquettes, écrire à :

JESSICO - B.P. 693 - 06012 NICE CEDEX

Malheureusement, les jeux cassettes et utilitaires sont de moins en moins nombreux, mais la liste peut vous être donnée en procédant de la même manière. Nous vous avons déjà montré le bon de commande. (de TITUS)

Le bon de commande de TITUS n'est pas tout à fait le même, allez ! le bon de TITUS, à toi...

NOUVEAUTÉS	PRIX DISQ. / K7		REF. DISQ. / K7	
PREHISTORIK 2	199 F	149 F	013086	010086
SUPER CAULDRON	199 F	149 F	013111	010111
CRAZY CARS 3	199 F	149 F	013198	010198

COMPILATIONS	PRIX DISQ.	REF. DISQ.
COMPIL. WAIKIKI (The Blues Brothers, Prehistorik, Fighter Bomber, R-Type)	299 F	013093
COMPIL. FOX Collection vol. 1 (The Blues Brothers, Les aventures de Moktar, Baby Jo, Manthy Python)	299 F	013196
COMPIL. TITUS action 2 (Fire and Forget 2, Wild Streets, Galactic Conqueror, Off Shore Warrior)	249 F	013172
COMPIL. DELTA FORCE (Fire and Forget 2, Knight Force, Dark Century, Barbarian 2)	249 F	013176

TITRES	REF. DISQ. / K7	
FIRE AND FORGET	013004	010004
OFF SHORE WARRIOR	013009	010009
CRAZY CARS II	013050	010050
TITAN	013061	010061
KNIGHT FORCE	013055	010055
WILD STREETS	013070	010070
PREHISTORIK	013151	010151
THE BLUES BROTHERS	013156	010156
LES AVENTURES DE MOKTAR	013021	010021
CLASSIQUES V1	013025	010025
CLASSIQUES V2	013000	010000
CRAZY CARS	013045	010045
GALACTIC CONQUEROR	013014	010014
DARK CENTURY	013075	010075
BARBARIAN I + II	013075	010184

OPERATION SPECIALE 2 JEUX
POUR LE PRIX D'UN !
 Indiquez dans le bon de commande les 2 titres choisis dans ce tableau.
PRIX DISQ. : 180 F
PRIX K7 : 140 F

CARTOUCHES CPC+ GX 4000	
TITRE	REF.
CRAZY CARS II	014052
FIRE & FORGET II	014121
BARBARIAN II	014184
KLAXX	014028
MYSTICAL	014168
SWITCHBLADE	014026

PRIX : 299 F



N'hésitez pas à écrire à nos 2 marchands préférés et vous aurez un aperçu des softs encore disponibles sur nos bécanes.

Alors, bonne boure !!!!!

A ++++++



Si vous voulez faire paraître des petites annonces, contacter les rédacteurs de BABA FANZ'

soit

Grégory GEORGEL / GREG
6, la Sauteure
88640 GRANGES SUR VOLOGNE

ou

Sébastien DEMANGE / BABAR
359, rue Emile Walter
88640 AUMONTZEY

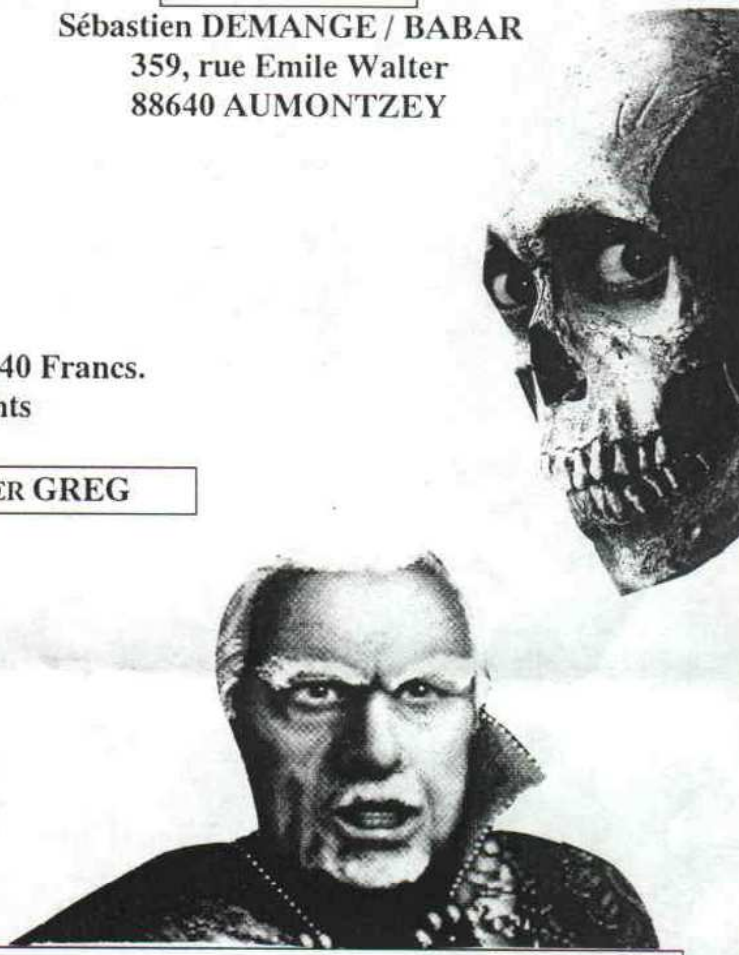


LET'S GO FOR P.A.

- Vend compilation (BEST US GOLD) cassette à 40 Francs.
- Cherche sur cassette ou disquette les jeux suivants

JE COMMENCE PAR LES CASSETTES - CONTACTER GREG

1. U.N. Squadron
2. Forgotten Worlds
3. Final Fight
4. Turrigan
5. World Cup 90
6. Italia 90
7. Extension 64 KO
8. Zap't'Balls
9. Strike Commander



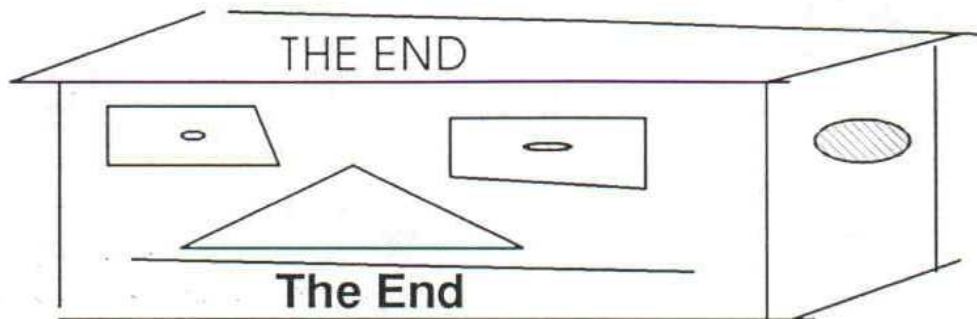
JE CONTINUE AVEC LES DISQUETTES - CONTACTER BABAR

1. Forgotten Wolds
2. Final Fight
3. Turrigan 1 et 2
4. Extension 256 KO
5. Strike commander
6. World CUP 90
7. Discology V6.0 +
8. Cartouche 6128/6128+
9. Imprimante couleur
10. Le labyrinthe d'errare



J'ESPERE QUE VOUS, NOS FIDELES LECTEURS, VOUS POSSEDEZ CES JEUX. PENSEZ A NOUS ECRIRE. NOUS ATTENDONS AVEC UNE GRANDE IMPATIENCE VOS IDEES, VOS COMMENTAIRES, VOS REMARQUES.

Un petit cadeau sera joint à toute personne qui nous prêtera un jeu lors du retour de celui-ci.



Salut à tous pour la dernière page de ce fanzine. Bouh Bouh !!!!! Bouh !!!!! Ah !! c'est vraiment malheureux de se quitter comme ça après avoir passé de si bons moments avec vous, les CPciens. Je crois que je ne vais pas tenir le coup, je vais m'évanouir – je suis tellement déçu d'être arrivé à cette dernière page, mais toutes les bonnes choses ont une fin et il faut bien finir.... J'espère que vous allez applaudir ce splendide fanzine.

Vous savez que je possède un très bon (vieux) CPC 464 cassettes et pourtant ça ne m'empêche pas d'être 100% AMSTRAD. A part le temps de chargement, la qualité des softs est exactement la même. Tout ceci pour vous préciser que même avec un CPC cassette, il est possible d'adorer les CPC.

J'ai également un GAME BOY, une MEGA DRIVE 2, mais mon ancien CPC me tient encore plus à coeur (quand on est CPcien, c'est pour la vie !!).

Ah, oui, je profite de cette rubrique pour faire quelques remerciements :

- pour ELENCH – dont le CPC a éclaté il y à 6 mois, grâce à sa vente de jeux cassettes à des tarifs vraiment cassés et grâce à sa grande sympathie.
- pour Richard TREHET et RAZOR pour leurs bons conseils qui m'ont beaucoup aidé pour la réalisation de BABA FANZ'

Je vous informe également qu'à partir de maintenant, je m'occupe de la rubrique TEST de BONSOIR LA PLANÈTE – Génial, non ?

Bon changeons de sujet et parlons un peu d'autre chose. (c'est quand même normal de parler un peu de soi, non ? Il faut bien se faire connaître !!!!)

Il y a également d'autres remerciements à formuler :

**MERCI A TOUS LES LECTEURS
DE BABA FANZ'**

parce que, en effet, si vous n'étiez pas là, BABA FANZ' n'existerait pas et on ne se fatiguerait donc pas à faire le MAG.

Il faut souligner que la liste des Softs que nous possédons s'est agrandie puisque BABA FANZ' s'est équipé d'un lecteur cassette.

Eh, oui, nous essayons vraiment, par tous les moyens de faire revivre le CPC.

Le mot de la fin arrive vite. Toutefois si vous connaissez des copains qui sont comme nous passionnés de CPC et qui veulent recevoir notre fanzine, passez leur le message suivant pour les pièces à fournir :

- 1 grosse enveloppe affranchie à 7,00 F. + à part un timbre à 2.80 F.

C'est la meilleure façon pour que le fanzine parvienne à son destinataire en bon état.

A ++++ x 50

P.S. Ce n'est pas vraiment grave si vous n'avez pas de grosse enveloppe, nous pouvons la fournir, mais bon !!!!!!!!!!!!!!!