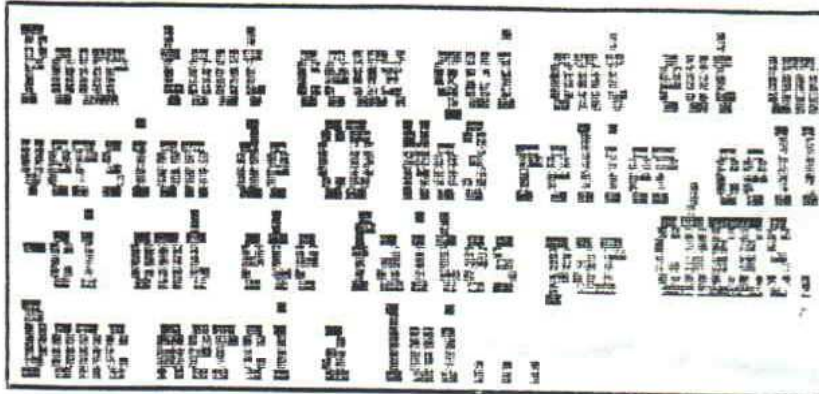


un fanz de + en - show +
mais de + en + CDPP No
hard !!!



CON POUR VOIR LA SUITE
ON TOURNE LES
NE ME DISTRIBUEZ PAS
UN TEL MOI OU ALLER UN
TORCHER LE CUL BREF.



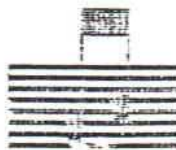
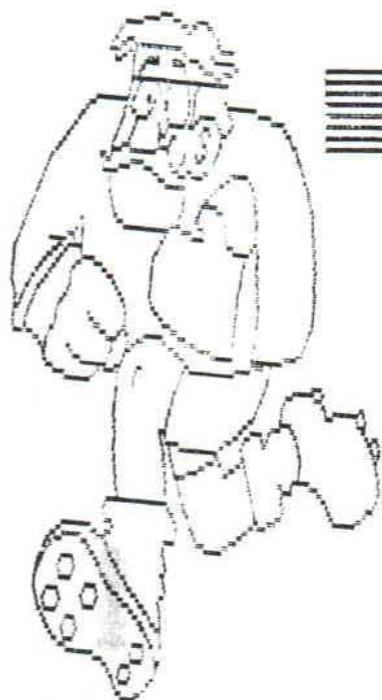
SALUT A TOUT LE MONDE EN PARTICULIER AUX HABITUES DE CE FANZ PEU ORDINAIRE ... NOUS AVONS CHANGE LA FORMULE DE CELUI-CI : PAS DE DIGITPorno OU EROTIQUE A CAUSE DES PHOTOCOPIES (IMAGINEZ-VOUS DEVAINT UN COLLEGE OU PATRON FAIRE CE GENRE DE PHOTOCOPIES !!! VOIRVOIRVOIRVOIR) MAIS PAR CONTRE AVEC LE FANZ VOUS SERA FOURNI UNE DISQUETTE ! C'EST LA SERIE "QUEQUETTE DONT PAS POUR" (VOUS CONNAISSEZ LE PREMIER ALORS ADMIREZ CELUI-CI ... (DE + EN + HARD) (DESOLE POUR LES AMES SENSIBLES) POUR CEUX QUI NE SONT PAS CONTENT DE CETTE FORMULE BREF QUI VOULAI LES DIGITS SUR PAPIER, JE LES ENMERDES ... SI VOUS VOULEZ PARTICIPER A CE FANZ : ECRIVEZ MOI

POUR RECEVOIR LE FANZ :
ENVOYEZ-MOI UNE DISQUETTE
+ UNE ENVELOPPE + 6,40 FRs
EN TIMBRE...
- Mr BARRE TANGUY
25 RUE DE LA CROIX VERTE
95130 FRANCONVILLE
FRANCE



exemplaire
No 14

POUR RECEVOIR CRACK'N ROM :
ENVOYEZ DEUX DISQUETTES +
UNE ENVELOPPE AUTOADRESSE A
- Mr FREGARD EMMANUEL
30 RUE DE LA CROIX VERTE
95130 FRANCONVILLE
FRANCE



CHEVY CHASE

QUOI VOUS NE CONNAISSEZ PAS CE JEU ? BON ATTENDEZ JE VAIS EN DIRE QUELQUES MOTS. DONC CHEVY CHASE EST UN JEU QUI DATE DE 1991, PUBLIE PAR HI-TECH. AH OUI AU FAIT C'EST UN JEU DE VOITURE, EH QUAND JE PARLE DE JEU DE VOITURE, CE N'EST PAS LES MERDES COMME LA SERIE DES OUT-RUN, CE JEU EST DIX FOIS MEUX QUE OUT-RUN ET CHASE HQ. POUR VOUS PARLER DU STYLE GENERAL, COTE GRAPHX IL N'Y A RIEN A DIRE, ILS SONT MEME TRES BIEN, DU COTE DE LA MANIABILITE, EH BIEN C'EST MEILLEUR QUE CERTAINES SIMULATIONS SORTIES PAR US GOLD OU OCEAN, QUANT A LA MUSIQUE ET AUX BRUITAGES, C'EST BEAUCOUP MEUX QUE DES BRUITAGES DU STYLE PIF PAF, VROOM, TAC TAC ET COMPAGNIE. DONC JE CROIS AVOIR TOUT DIT SUR CETTE SIMULATION TRES REALISTE DE CONDUITE AUTOMOBILE QUI EST A MON AVIS L'UNE DES MEILLEURE AVEC UN JEU DONT JE VOUS PARLE PLUS BAS : WACKY RACE



LA SERIE DES DIZZY



YEAR MAN, JE SUIS DE RETOUP AVEC QUELQUES TESTS DE BUDGET SI VOUS NE SAVEZ TOUJOURS PAS CE QU'EST UN BUDGET EH BIEN REPORTEZ VOUS SOIT A CNR 7 OU A CD 2 !!! J'AI DONC DECIDE DE VOUS PARLER DE LA SERIE DES DIZZY, QUI EST DIZZY ? HEY BONNE QUESTION, DONC D'APRES LA FORME GENERALE DE CETTE CHOSE JE PENCHERAIS POUR UNE PATATE, SI VOUS N'ETES PAS D'ACCORD, TANT PIS POUR VOUS... IL Y A DONC 8 EPISODES DE DIZZY QUI CONDUISENT NOTRE HEROS DANS DIFFERENTS MONDES TOUT AUSSI VARIES QUE PRENANT, TOUTE LA SERIE DES DIZZY EST SOUS LA MARQUE CODEMASTER, LA CELEBRE BOITE ANGLAISE QUI SORT DE TRES BONS JEUX, POUR VOTRE GOUVERNE SACHEZ QUE LES DEUX DERNIERS DIZZY ONT ETE TRANSFERES PAR LES SOINS DE STAEDLER ET QU'ILS SONT COMPATIBLES 6128 ET 464+64 Ko, PAS COMME CERTAINS OU APRES UNE SUPERBE INTRO, JE TE FAIS UN CALL O, HISTOIRE DE BIEN TE FOUTRE LA HAINE...



POPEYE III



VOILA LA 3eme PARTIE DE POPEYE (C'EST LE MEC QUI MANGE DES EPINARDS AVEC LA BOITE ...). CE BUDGET EST ENCORE UN TRANSFERT DU GROUPE NPS, ET CA DELIRE CAR POUR VOIR L'INTRO, FAUT ALLER CHEZ TOUG (L'INTRO N'EST PAS COMPATIBLE TOUS CRTIC) ET POUR JOUER FAUT QUE JE REVienne CHEZ MOI (CAR TOUS A UN 464 K). BON A PART CA LE JEU, C'EST JE TE RENTRE DANS LE LARD, EN ESSAYANT DE PRENDRE AU VOL QUELQUES BOITES D'EPINARDS, NIVEAU DECCR, VOUS PRENEZ WRESTLEMANIA, VOUS REMPLACEZ LES SPRITES DE HULK HOGAN ET COMPAGNIE PAR CEUX DE POPEYE, DE BRUTUS VOUS GARDEZ LES MEMES COMMANDES, C'EST A DIRE SECOUR VOTRE MANETTE DE GAUCHE A DROITE ET VICE VERSA POUR FAIRE DIFFERENTES PRISES A LA MASSE QUI EST EN FACE DE VOUS SUR LE RING ET VOUS OBTENEZ POPEYE 3, CE JEU EST BIEN MAIS CE N'EST PAS UN HIT, MAIS QUE CA FAIT DU BIEN D'ECLATER LA GUEULE DU MEC AVEC LEQUEL ON COMBAT...

WACKY RACE

ATTENTION ROULEMENTS DE TAMBOURS CAR CE JEU EST L'UN DES MEILLEURS BUDGETS AVEC CHEVY CHASE. WACKY RACE EST EGALLEMENT UNE SIMULATION DE VOITURE, TOUT AUSSI BIEN QUE CHEVY CHASE MAIS JE PREFERE QUAND MEME WACKY RACE. CE JEU EST PUBLIE PAR HI-TECH LES GRAPHX SONT CARREMENT GENIAUX, LA ZICK DU TONNERRE ET L'ANIMATION DEMENTE, QUANT A LA MANIABILITE, CA REPOND IMMEDIATEMENT QUI DIT BUDGET, DIT AUSSI TRANSFERT, ET CE TRANSFERT A ETE REALISE PAR CHANY, HEY BONHOMME TU NE PEUX PAS T'ARRANGER POUR QUE TES TRANSFERS PASSENT SUR TOUS LES CPC CAR J'EN AI MARRE DE VOIR TOUG VENIR CHEZ MOI POUR JOUER A WACKY RACE OU UN AUTRE JEU TRANSFERE PAR TES SOINS ...



THE SWORD OF THE SAMOURAI

ET ALLEZ C'EST PARTI AVEC UN AUTRE TEST DE BUDGET : THE SWORD OF THE SAMOURAI. CE JEU EST EDITE PAR LA BOITE ZEPPELIN, RIEN A DIRE SUR CETTE BOITE ET C'EST GRACE A SWORD QUE J'AI CONNU SON EXISTENCE, ALORS JE FAIS RUN SWORD ET JE TOMBE SUR UNE INTRO CODEE PAR CHANY DU GROUPE NPS (EH QUI ENCORE LUI, MAIS A PART LUI, GREES STAEDLER ET LE CARTOONS GANG), JE NE VOIS PERSONNE D'AUTRE TRANSFERER DES BUDGETS. BON A PART CA LE JEU EST UN RENAKE DU JEU SHINOBI, VOUS ALLEZ SUREMENT RIRE MAIS JE PREFERE THE SWORD OF THE SAMOURAI AU JEU SHINOBI, MAIS CHACUN FAIT CE QU'IL VEUT, COTE GRAPX, ZEPPELIN NE SAIT PAS FOULE, L'ANIMATION EST PRESQUE BONNE, CE N'EST PAS LE JEU DU SIECLE MAIS UN ASSEZ BON PETIT BUCRET QUE TOUT LE MONDE DEVRAIT AVOIR DANS SA LOGITHIERE...

EXPLODING MALL EST UN JEU PUBLIE PAR BYTE BACK, CE JEU DATE DE 1989, VOI A JERNY A TRANSFERER LE BUDGET EN 1990 (MAIS LA VOUS VOUS EN FOUTIEZ), EXPLODING MALL POURRAIT D'APRES SON NOM UN JEU DE KARATE EH BIEN NON, EN REALITE C'EST UN BON CASSE BRIFRE EXPLODING MALL EST SOUS CASSE BRIFRE TOUT AUSSI BIEN QUE LE JEU ARKANOID, CA VEUT PRESQUE TOUT DIRE, AU NIVEAU DES GRAPHX PAS GRAND CHOSE A DIRE, LA PARTICULARITE DE CE JEU EST QU'IL Y A 3 ECRANS DE JEU MAIS POUR COMPRENDRE IL VAUT MEUX AVOIR EXPLODING MALL SOUS LES YEUX, L'ANIMATION PUNIT NEGATIVE DE CE JEU C'EST L'ANIMATION CAR LA RAQUETTE PREND UN TEMPS FOU POUR REPOINDRE, SINON ENCORE UN JEU QUI VA BIEN VOUS PRENDRE LA TETE ET VOUS ENERVEZ...

EXPLODING MALL

ALL THE CD'S TEAM WANTS TO GREET ICEMAN FROM TOS FOR ALL DIGIT HE HAS MADE.

LA PLUPART DES DIGITS QUI SONT DANS LE PAYS ONT ETE REALISES PAR ... LE REHERCTIONS.

TANT QUE J Y SUIS JE REMERCIE STAEDLER OF CNR POUR TOUTES LES INFOS SUR LES JEUX CONTENUES DANS CETTE PAGE.

MAIS DE QUOI JE VAIS VOUS PARLER DU PLUS PRECISEMENT DE QUEL FANZINE CAR AVEC LE NOMBRE DE FANZ QU'IL RESTE A MA CONNAISSANCE ET BIEN ON EST MAL BARRE !!! BON ALLEZ JE COMMENCE AVEC LE SUBLIME QUE DIS-JE LE MERVEILLEUX DISC FULL No 8 ALORS LA CHAPEAU AUX PERSONNES QUI L'ONT REALISE CAR IL EST TOUT SIMPLEMENT GENIAL, LES GRAPHS JE NE VOUS EN PARLE MEME PAS CAR MADE ASSURE TOUJOURS A MAX DANS LES TEXTES ON APPREND PLEIN DE TRUCS TRES INTERESSANTS, LES RUBRIQUES : EH BIEN IL N'Y A RIEN A DIRE DESSUS, C'EST A MON AVIS LE MEILLEUR FANZ ACTUELLEMENT EN FRANCE, LE SEUL QUI POURRAIT RIVALISER AVEC CERTAINS FANZINES QUI NOUS VIENNENT D'ALLEMAGNE, L'ADRESSE DE DISC FULL : DISC FULL / MADE -- 98 RUE D'ORTEAU -- 75020 PARIS. EH N'OUBLIEZ PAS DE JOINDRE UN DISC ET UNE ENVELOPPE AUTO ADRESSEE ET TIMBREE AU TARIF EN VIGUEUR.

IL Y A AUSSI UN AUTRE FANZ QUI CARTONNE EN CE MOMENT (MON PAS CNR, QUOIQUE !!), C'EST CCC FANZINE REALISE PAR CJC DU CCC, LE NUMERO 6 EST A MON AVIS (C'EST LE SIEN AUSSI) LE PLUS REUSSI DE LA SERIE DES CCC FANZ. POUR RECEVOIR ENVOYER UNE ENVELOPPE AUTO ADRESSEE ET TIMBREE (4,20 Frs) CCC FANZINE / WOLNICK DAMIEN -- 446 AVENUE LOUIS HERBEAU DUNKERQUE.

ALLEZ UN PETIT COUP DE PUB POUR CRACK'N ROM : UN OK + 4,20 Frs A FREGARD EMMANUEL / CRACK'N ROM -- 30 RUE DE LA CROIX VERTE -- 95130 FRANCONVILLE



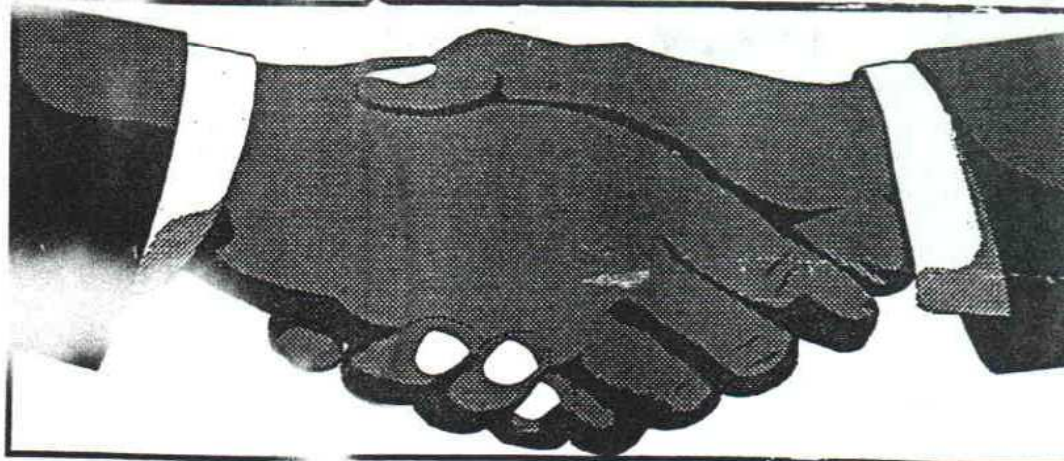
CE N'EST LE BOSS LE PLUS BO CCC No 6 A : -- 59240



TOUT D'ABORD CRACK'N ROM FETE SON SECOND ANNIVERSAIRE ET PEUT ETRE SON DERNIER !!! BON JE NE SUIS PAS ICI POUR CA, ON VA PARLER DE FANZINES PAPIER. JE COMMENCE PAR EXIT 9, EH OUI DEJA LE NUMERO 9, ET CA VA DE MIEUX EN S'AMELIORANT, MAIS OU VA T-IL S'ARRETER CE JO ??? DONC LE NUMERO 9 EST SUR 5 PAGES RECTO-VERSO SOIT 10 PAGES AU TOTAL AVEC DES RUBRIQUES TELLES QUE EDITO, DOSSIER SUR LE SWAPPING, UN TEST DE DEMO, DE LA PUB POUR LES AUTRES FANZINES, TOP DEMOS, TOP FANZS, TOP JEUX, LISTE DE FREEMARES (EH JO ES-TU SUR DE SAVOIR CE QU'EST UN FREEMARE ?), UN BILAN DE 9 NUMEROS D'EXIT, DES PETITES ANNONCES, DES NEWS, ECT... POUR RECEVOIR EXIT UN TIMBRE A 4,20 Frs A DUPOUY JO -- AVENUE GUSTAVE CALIOT -- 40200 PONTENX.

MAINTENANT AU TOUR DE THE BIG BOSS, LE NUMERO 2 EST SORTI EN FEVRIER ET IL Y A 12 PAGES QUI COMPRENNENT INTERVIEW, PA, FANZS, POKES, CH... MODE ET LA VIE DE DE PLUSIEURS REDACTEURS SUR CPC. LE NUMERO 2 EST BEAU... PLUS COMPLET QUE LE PREMIER NUMERO, DONC J'ATTENDS UN TROISIEME NUMERO... POUR RECEVOIR THE BIG BOSS MEME CONDITION D'ENVOI QUE POUR EXIT... RUND / THE BIG BOSS 2 ALLEE DES LILAS -- 45210 FONTENAY S/ LOING.

TIENS UN PETIT CADRE POUR VOUS PARLER D'OKAZ. MAIS QUOI C'EST ENCORE DONC CE BORDEL, CE N'EST PAS UN FANZINE DISC OU PAPIER, EH BEN C'EST QUOI ALORS, C'EST TOUT SIMPLEMENT UN NOUVEAU PETIT JOURNAL D'ANNONCES GRATUITES... LE NUMERO 4 EST SORTI DEBUT AVRIL AVEC 1000 P.A. DE TOUTES SORTES AVEC BIEN SUR DES P.A. POUR NOTRE CPC... POUR ACHETER OKAZ, ALLEZ CHEZ UN MARCHAND DE JOURNAUX AVEC 5 Frs ET LE TOUR EST JOUE.



---SPECIAL MUSIC---

OK ! MON DERNIER MESSAGE EST TRES BIEN PASSE DANS CD No3, C'EST A DIRE DES ECHANGES DE CASSETTE DE TECHNO, DANCE, RAP, RAGGAMUPHIN... DONC MERCI LES GARS POUR VOS ENVOIS... POUR CEUX A QUI CELA INTERESSE J'AI EN MA POSSESSION : TECHNO EN PROVENANCE D'ALLEMAGNE (DIVERS), TECHNO SUR AMIGA, TECHNO MADE IN USA, DANCE A GOGO ET VOUS POUVEZ ME DEMANDER : SHAMEN, DR ALBAN, ROZALLA, KLF, BASS BUMPER, NTM, CARTOONS TECHNO DANCE ETC... (ALBUM)... MERCI A CEDRIC, OLIVIER, CYRIL, ICEMAN, CROWN, DSC, TIC ET LES FUTURS ...

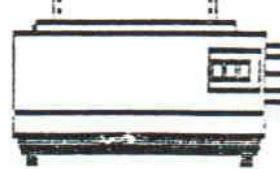
CRACK'N ROM DERNIER NUMERO FIN AVRIL : INFO OU INTOX ? A VOUS DE DECIDER !!!!



LES POTINS DES FANZINES

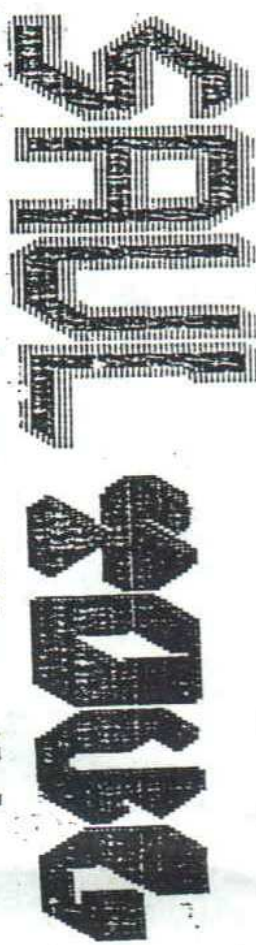
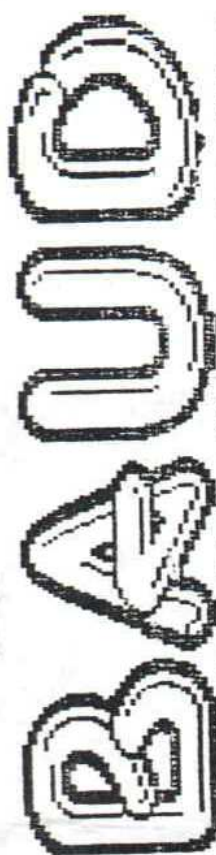
DANS LA SERIE 'ARRÊTE' JE VOUS PROPOSE AUJOURD'HUI CRACK PASSION MICROZINE, READY FANZ, GAME OVER, RINSTRAD ET EN SURESS CRACK'N ROM, FRANCHEMENT : SINON DANS LES TRES BONNE NOUVELLES ET BIEN IL N'Y A PAS GRAND CHOSE. LE PROCHAIN ET PEUT ETRE LE DERNIER CHR SORTI FIN AVRIL, AHAHAHA FANZ SORTI LUI AUSSI FIN AVRIL, EXIT 9 EST S'EST AGGRANDIE DE 2 NOUVEAUX MEMBRES : ROCE (GRAPHX) ET T.T.C. (UN IRLANDAIS QUI NOUS PARLE DU CPC AU ROVAINE UNIT), MAIS A QUOI CA SERT DE S'AGGRANDIR SI ON VA ARRÊTER ? BONNE QUESTION !!!!!!! COMME VOUS POUVEZ LE VOIR PAS GRAND CHOSE DE TERRIBLE, JE VOUS LAISSE EN ESPERANT QUE CELA IRA MIEUX LA PROCHAINE FOIS.

LES FONTES



Une fonte, c'est une maniere d'ecrire. Sous OCP vous pouvez edez differentes fontes qui permettent de mieux presenter un texte, une fonte plus petite, plus grosse, ancienne ou meme la fonte grecque... Bref ces fontes sont des fontes d'ecriture qui ne prennent que huit pixels sur huit pixels. Actuellement, il est possible de faire des fontes beaucoup plus grosse, avec a l'interieur des superbes degradés de couleurs, mais ces fontes s'appellent des fontes ecrans et sont dessinées. Celles-ci sont utilisees dans les demoes ainsi les textes semble plus facile a lire qu'avec une fonte toute banale comme celle que vous avez sous les yeux...

Mais les fontes sont aussi tres importantes dans le domaines des fanzines papier puisqu'elles permettent une meilleure presentation des articles... Voici une petite liste d'utilitaires possédant différentes fontes : OCP, AMX, PAGERMAKER, OXFORD, PAO, SEMWORD ET FASWORD. Les fontes de pagemaker sont recuperables sous 17k et donc reutilisables sous OCP. A propos si vous avez dessinés de superbes FONTES, n'hesitez pas a nous en faire part. Le fait de dessiner des fontes est un phenomene nouveau depuis l'apparition de demoes de toutes beautes comme "THE DEMO" ou "PARADISE DEMO" ou les fontes des textes sont superbes... Bref si vous desirez des fontes pour vos DEMOS, FRANZ ou AUTRES, la redac possède tout un jeu de disquette de fonte ecran, et pas mal de fontes sous OCP... Bon voila c'est a peu pres tout ce que j'ai a dire sur le phenomene des FONTES.



MR BROWNSTONE

WILDO

CPC INTERNATIONAL

JE VAIS VOUS PARLER D'UN MAGAZINE ALLEMAND QU'ON M'A ENVOYE DE LA BAS C'EST : CPC INTERNATIONAL CHEZ NOUS C'EST L'EQUIVALENT DE L'ACPC MAIS EN + TECHNIQUE (SURTOUT LES TRAFIQUES DE BECANE)... OK ! JE VAIS VOUS EXPLIQUEZ DANS CET ARTICLE CE QUI CONTIENT... (NOV 92)...

BON DEJA IL TIEN SUR UNE CENTAINE DE PAGE ET SA REALISATION EST SUPER... UN DETAIL CAR CE MAG ET EN ALLEMAND (NORMAL, PAS D'ANGLAIS NI FRANCAIS) D'APRES CE QUE J'AI COMPRIS IL Y'A UNE INTERVIEW DE "BLACK MISSION" CELEBRE CRACKER, DES PLANS DE CIRCUIT IMPRIMES + LES INSTRUCTIONS (NON JE NE SAIS PAS DE QUOI CELA PARLE)... UN TAS DE PTITS PROGS A SE TAPER, DES BIDOUILLES ET ASTUCES, DES TESTS ET CE QUI MA CHOQUE C'EST LE CPC 2128...



CPC
INTERNATIONAL
CPC · PCW · JOYCE
Amstrad



POURQUOI NPS ?

C'EST CHANY QUI A TROUVE CA .TOUT LE MONDE S'APPELLE PSEUDO FROM GROUPE . ALOIS POUR TAQUINER UN PEU . IL A INVENTE UN NOM BIDON . ET C'EST RESTE .

POURQUOI N'ETES-VOUS QUE ?

EN FAIT . IL N'EST MEME QU'UN , ET C'EST SURTOUT PAR AMITIE QUE JE PROMENE DANS LES INTROS , CAR C'EST LUI QUI FAIT PRESQUE TOUT EN CE QUI CONCERNE LA PARTIE CREATIVE .

QUAND A-T-IL ETE CREE ?

JE PENSE QUE CA DOIT FAIRE ENTRE 1 ET 2 ANS QUE LA VANNE A ETE LANCEE .

CHANY : AGE/PROFESSION GRIES : AGE/PROFESSION

COMME JE TE L'AI DIT PLUS HAUT , JOCKER . TIENS , JE PEUX QUAND MEME TE DIRE QU'À NOUS DEUX , ON AURAIT L'AGE DE LA RETRAITE .

POURQUOI LA PLUPART DES JEUX TRANSFERES SONT DES BUDGETS ?

CE N'EST PAS EXACT . ON AIME BIEN AUSSI RETROUVER DES VIEUX JEUX . ET IL Y A AUSSI QUELQUES NEWS .

COMMENT SE REPARTIT LE BOULOT ?

90 % CHANY - 10 % GRIES .

POURQUOI AVOIR DEPLOMBE ZAP ' T ' BALL SACHANT QUE VOUS ALLIEZ VOUS FAIRE DES ENNEMIS ?

PARCE QUE XOR AVAIT PROMIS DE NE PAS LE FAIRE . ALOIS QUI D'AUTRE L'AURAIT FAIT POURQUOI PLEIN D'ENNEMIS .

QUAND LA SECONDE DEMO ?

LES INTROS SONT DES MINI DEMOS .

MOTIVATION SUR CPC ?

C'EST TOUT UN MONDE NOTRE CPC . D'AMITIE , DE PASSION .

QUELS SONT LES PROCHAINS TRANSFERTS OU DEPLOMBAGES ?

PEUT-ETRE DIZZY 9 , JE NE SAIS PAS DU TOUT CE QUI EST ANNONCE . EN ATTENDANT , JE FAIS UN TRES VIEUX SOFT QUE J'AIME BIEN . LES PASSAGERS DU VENT , APRES , JE PENSE FAIRE HAN D'ISLANDE ET ASTERIX CHEZ RAHAZADE , TU VOIS , DES VIEUX TRUCS .

POURQUOI LES TRANSFERTS NE TOURNENT QUE SUR 6128 ? POURQUOI NE PAS FAIRE UN LANCEUR 484

QUAND C'EST POSSIBLE ?

J'AI ENTENDU DIRE QU'IL RESTAIT QUELQUE PART DANS LE MONDE UN CPC 484 SANS EXTENSION . C'EST LE TIEN ???

SI TU AS QUELQUE CHOSE A AJOUTER ; NO PROBLEM .

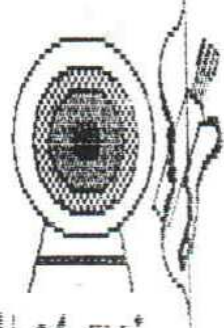
JE CHERCHE SI EXISTENT SUR CPC : FLIPPO , DRIVEIS , SCOOP , BLUE ANGEL , SI QUELQU'UN SAIT , MERCI DE M'ECRIRE 3015 CPCFUN

MERCI GRIES POUR CE MINI TEST MEME SI C'EST PAS LE GENRE DE LA MAISON ...

UNE PETITE PARANTHESE . EN EFFET IL EXISTE UNE MINORITEE DE CPC 484 MAIS ELLE EXISTE !!!



THE NEPHILIM PAGE 6



Article sur moi-meme , fractales, megademo

Je me presente, STEPH du groupe THE NEPHILIM (SKF, MIG, SAVANT FOU et moi - meme !). Je suis invite dans ce numero du CD pour vous parler un peu sur THE NEPHILIM et ce qu'il fait ... On y va :

Ce groupe vient juste de sortir une demo (meeting) ou on peut voir des gfx tres sympas (de MIG & SKF) et pour la premiere fois du Morphing en fil de fer. Je developpe cette technique pour que dans la prochaine demo, elle soit un peu plus impressionnante. A propos de demo, la prochaine est en cours, c'est une Mega demo, appelee " CLOSTRIDIUM " et qui n'a pas encore de date de sortie, mais c'est pour bientot ! Autre chose, j'ai ecrit 2 slides show sur les fractales, ils font chacun 178 Ko et moi, je trouve ca beau !! Si vous voulez + d'infos dessus, n'hesitez pas a m'ecrire (adresse + bas)... D'ailleurs, si vous ete s coder sur CPC et PC, ecrivez moi, je cherche des recrues pour THE NEPHILIM. De meme si ca vous interesse, j'ai quelques trucs sur les fractales en free ware sur PC (des images 256 couleurs !!), donc j'attends votre courrier !! Dernière chose, les No 1 et 2 de freeware sur disc sont toujours disponibles, j e vous conseille le 2 ... Lisez Crack'n rom, Pot de call, Psykotyk, Microzine et bien sur le CD !!!

Voila, donc ecrivez moi (trucs legaux uniquement !) et a bientot !!!

Stephane MILOPA - 1 Bis Rue de Casteja - 92100 Boulogne Billancourt ...

EN OUI DANS CE FANZ, JE FAIT CE QUE JE VEUX... BON IL ME RESTE UN PETIT TROU A BOUCHER ALORS JE VAIS VOUS PARLER D'UNE EMISION A NE PAS MANQUER C'EST CELLE DE NAGUI " QUE LE MEILLEUR GAGNE PLUS " .

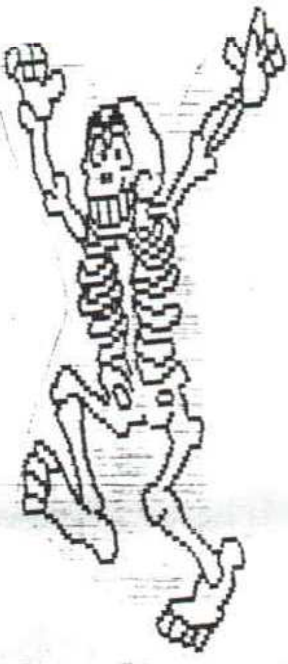
UNE EMISION SUR FRANCE 2 DE 19H25 A 19H55 TOUTE LA SEMAINE. UN DELIRE ASSURE OU LES CANDIDATS JOUENT LE JEU A FOND (200 CANDIDATS). DE TOUTE MANIERE VOUS CONNAISSEZ ! NON ? FAITES MOI CONFIANCE C'EST SUPER...



CE TEXTE EST EN ANGLAIS. SI VOUS NE SAVEZ PAS LIRE LE ROSBEEF CE N'EST PAS UN PROBLEME.....

BENG

FACE 1



Some new things from the German scene

- = Knutschfleck, who is well known as soucon in France startet a war against BENG! because of some mad facts. Most of the guyz I know have laughed about the article published in CPC Challenge.
- = Yeah, you have red right. CPC Challenge is out again with it's issue numer 10. It is really the best CPC Challenge ever published. To get that mag write to HYPNOMEGA. POSTFACH 3741. 2300 KIEL, GERMANY.
- = CROWN need help! No, he has a lot of girl-friends, he wants to make the second issue of BAD MAG and needs some articles. So, if you think you are cool, then send the articles (in English) to BENG! HQ Worldwide 2. POSTFACH 2828. 6780 PIRMAGENS. To get the VOTING-SHEET you just have to write to the redaction of CANARD DECHAINED or CRACK'N ROM or CFL or RAZORMAID or EASY MAG. You see, it's sooooo easy.
- = I prepare for the TAKE OFF MEGADemo and I have now finished the first side of this cool compilation-demo. But I need more parts. Ask CANARD DECHAINED for my adress.
- = A few new programmes will be released in the former future. One of this is CAUTION EXPLOSTIVES! A great game. It is published by the same publisher as SOUNDTRAKKER and ZAP-T-BALLS. Write to NEW AGE SOFTWARE. STEPHAN WAID WEG 23. 7000 STUTTGART 60, GERMANY and ask for a list of CPC-soft. The man is correct
- = BGC is angry about his group (CS because noone is doing something for their group. ESS is working for TITUS, WEEE! is working together with CADUO CLAN and DJH is dead for CPC. What will happen ?
- = some cool dudes from BENG! prepares for a megademo: VOYAGE'93. ALIEN and PRODATRON make the code. Some Grahpix shall be made by Hexenmeister. A guest-part by FACE HUGGER (!) is now ready.

Inside the Bad European News Gang ###
 Remember? In the end of the year 1991 a new group was born in Germany, containing the old PDW-group and the cool 42-Crew. After the part of 42-Crew quit to IBM PC I decided to make the first real European group. Now, after nearly 1 and a half year, BENG! is one of the biggest group containing good coders, cool swappers and some fanzines.
 But what time is these. Most of the freak are angry about BENG!. Why? BENG! is an open group and if you have problems with BENG! or with some BENG!-members, write to the BENG! HQ Worldwide and tell your problem which has to be solved.
 Here some NEWS about BENG! which are very important to know.

- = BENG! will have contact with all necessary groups in all countries. Some should write to the BENG! HQ Worldwide : STATIC, CONTRAST and PARADOX. Also other new groups can write. WE WANT CO-PRODUCTION. Write to BENG! HQ Worldwide. POSTFACH 180143. 5600 WUPPERTAL 1, GERMANY.
- = The best copy-program in CPC-history is named CRIME and programmed by CROWN. To get it send a disc to : BENG! HQ Worldwide 2 (see German News!).
- = if you have a question concerning BENG! write to BENG! HQ Worldwide 2 !

all informations by

BAD EUROPEAN NEWS GANG

Yeahoe, welcome world,

PAGE 8 Thank you : DSC AND CROWN
For THE ARTICLES...



this is Crown on the keyboard writing for the fucking cool CANARD, DECHALNE. i hope ya all can read english as my french is very bad. do ya know the difference between a scener and a lamer? it's very easy, you just have to watch, how a user is saying one's prayer...r

2. prayer of a lamer

CPC our on the table.
Hallowed is your Z80.
Your screen will gleam.
Your datas save,
as on the harddisc,
so on the ramdisc.
Our daily demo give us today.
And forgive us our
HST modem,
as we forgive your Amsdos, too.
And dont lead us into the jail,
but release us from the cops.
For yours is thethis is Crown on t
and the mouse,
and the Amstradness,
up to the end of time.

CPC rulez.

CPC our in the sky.
Hallowed is your Joystick.
Your spritegenerator will come.
Your will comes true,
as on the screen,
so on the discdrive.
Our daily game give us today.
And forgive us our
stupidness,
as we forgive your holiness.
And dont lead us into the Maxam,
but release us from the commands.
For yours is the speed,
and the power,
and the gloriousness,
up to the end of time.

Amen.



If you are a swapper, you are probably in a lack of money. To help you save money, I decided to give you some helpful tips.

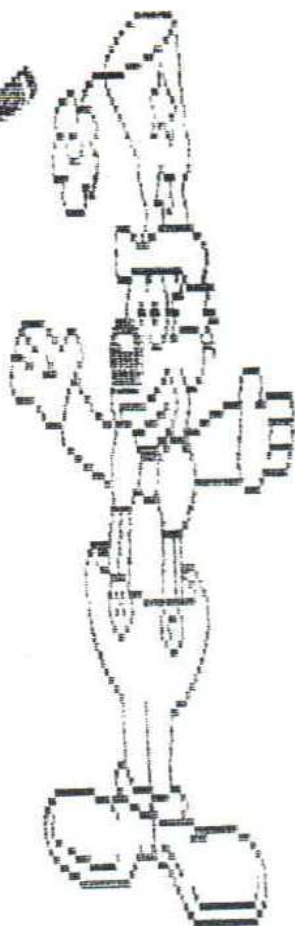
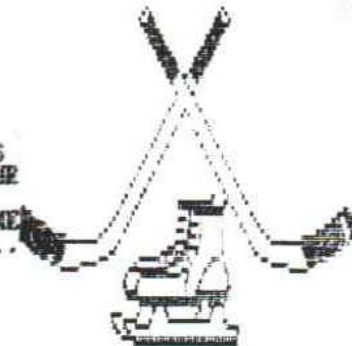
To begin with,
don't buy envelopes!!!!
It is very easy to get envelopes for free, just go to a bank and ask for some. The envelope will be addressed to the bank, but you just put some paper over it. You can also go to the post-office and ask for some envelopes for you payments. Paper won't be a problem for the most people. You can steal some 'test-papers' from school.

The only problem left (and the biggest) are the stamps. If you are a Dutch swapper, you should use the port-betaald system. Go to the nearest book-store and buy a port-betaald mark. Put it on every letter and you will swap for free, but NEVER put your address in a letter, because this might cause a lot of trouble!! If you don't live in Netherlands, you have a problem. You could fake stamps, but it is very dangerous. The best way to cheat is to use glue (NO TAPE) and the best glue is Pritt.ow the post has to mark twice, which they forget in about 15% of the cases. You could also try to remove the mark with nail-remover. n unsuspecting becuz it is too obvious.
Okay, that's all for now from Crown of BENG! Enjoy our productions!

SPECIAL PROGS PAR LE CHAT CYRIL

SALUT GARS JE TE REMERCIE POUR TES PROGS
ET TA RAPIDITEE. J'AI DEGAGE LES REM POUR
GAGNER DE LA PLACE.
SIBON SI VOUS VOULEZ QDPP FACE 2 AVEC UNE
QUARANTAINE DE Ro EN MOINS LUI DEMANDER...

IL Y'A ENCORE DEUX PTITS PROGS QUI SE BA
-LLADENT DANS LE FAZ ET UN MIMI COMES
SUR LES POKES ET OUT....



```

20 ' ENCADRANIME
25 MODE 1:INK 1,15:INK 2,24:INK 3,26:BORDER 0:INK 0,0
30 ANIM=0:A$="LE CHAT CYRIL":V=2:GOSUB 140
40 A$="&":Y=4:GOSUB 140
50 A$="CANARD DECHAINE":Y=6:GOSUB 140
60 A$="PRESENTS":Y=8:GOSUB 140
70 A$="ENCADRANIME":Y=10:ANIM=1:GOSUB 140
80 P=1:SENS=1:F=LEN(A$):X=40/2-F/2:FOR TE=1 TO F
90 IF SENS=1 THEN P=P+1:IF P)=4 THEN P=3:SENS=2
100 IF SENS=2 THEN P=P-1:IF P<=0 THEN P=2:SENS=1
110 PEN P:LOCATE X+TE,Y:PRINT MID$(A$,TE,1):NEXT
120 IF ANIM=0 THEN RETURN
130 DX=(X*16)+2:FX=DX+(P*16)+8:DY=399-(Y*16):DY=399-(Y*16)
140 PRINT CHR$(23)+CHR$(1)
150 FOR I=DY TO DY+20 STEP 2:PLOT DX,I:DRAW FX,DY:GOSUB 320:PLOT DX,I:DRAW FX,
DY:NEXT:FOR I=DX TO FX STEP 4:PLOT I,DY+20:DRAW FX,DY:GOSUB 320:PLOT I,DY+20:DR
AW FX,DY:NEXT
160 FOR I=FX TO DX STEP -4:PLOT FX,DY+20:DRAW I,DY:GOSUB 320:PLOT FX,DY+20:DR
AW I,DY:NEXT:FOR I=DY TO DY+20 STEP 2:PLOT FX,DY+20:DRAW DX,I:GOSUB 320:PLOT FX,DY+
20:DRAW DX,I:NEXT
170 FOR T=DY+20 TO DY STEP -2:PLOT DX,DY+20:DRAW FX,T:GOSUB 320:PLOT DX,DY+20:DR
AW FX,T:NEXT:FOR T=FX TO DX STEP -4:PLOT DX,DY+20:DRAW T,DY:GOSUB 320:PLOT DX,DY
+20:DRAW T,DY:NEXT
180 FOR T=DX TO FX STEP 4:PLOT DX,DY:DRAW T,DY+20:GOSUB 320:PLOT DX,DY:DRAW T,DY
+20:NEXT:FOR T=DY+20 TO DY STEP -2:PLOT FX,T:DRAW DX,DY:GOSUB 320:PLOT FX,T:DR
AW DX,DY:NEXT
190 GOTO 240
200 IF INKEY$="" THEN RETURN
    
```

```

20 ' SOULIGNE
25 MODE 1:INK 1,15:INK 2,24:INK 3,26:BORDER 0:INK 0,0
30 C(1)=1:C(2)=2:C(3)=3:C(4)=2:C(5)=1
40 GOTO 200
50 P=1:SENS=1:F=LEN(A$):X=40/2-F/2:FOR TE=1 TO F
60 IF SENS=1 THEN P=P+1:IF P)=4 THEN P=3:SENS=2
70 IF SENS=2 THEN P=P-1:IF P<=0 THEN P=2:SENS=1
80 PEN P:LOCATE X+TE,Y:PRINT MID$(A$,TE,1):NEXT
90 IF SO=1 THEN DX=(X*16)+2:FX=DX+(P*16)+8:DY=399-(Y*16):DY=399-(Y*16)
100 PLOT DX,T,C(C):DRAW FX,T,C+1:NEXT
110 RETURN
120 A$="LE CHAT CYRIL":Y=2:GOSUB 110
130 A$="&":Y=4:GOSUB 110
140 A$="CANARD DECHAINE":Y=6:GOSUB 110
150 A$="PRESENTS":Y=8:GOSUB 110
160 A$="SOULIGNE":Y=10:SO=1:GOSUB 110
    
```



```

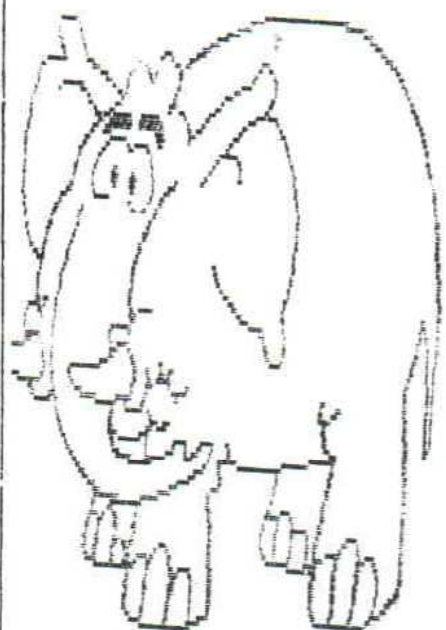
20 ' TITILE & IITILE
25 MODE 1:INK 0,0:INK 1,2:INK 2,11:INK 3,20:BORDER 0
30 GOSUB 290:DEFINT A-Z
40 A$="TITILE & IITILE":LY=12
50 LX=40/2-LEN(A$)/2:X=LX*16:Y=399-(LY*16):LONG=((LX+1+LEN(A$))*16)-8
60 P=1:FOR T=1 TO LEN(A$):P=P+1:IF P)=4 THEN P=1
70 PEN P:LOCATE LX+T,LY:PRINT MID$(A$,T,1):NEXT
80 YDEP=Y:VFIN=Y+20:X1=LONG:X=X-4:Y=YDEP:SENS=1:Y1=YDEP-4:X2=X:X3=X+4:STE=10:SEN
SI=1:X4=LONG-STE
90 PLOT X,Y,1:PLOT X-2,Y,2:PLOT X-4,Y,3:PLOT X-6,Y,2:PLOT X-8,Y,1
100 PLOT X1,Y,1:PLOT X1-2,Y,2:PLOT X1-4,Y,3:PLOT X1-6,Y,2:PLOT X1-8,Y,1
110 PLOT X3,Y1,0:PLOT X3+2,Y1
120 PLOT X4,Y1:PLOT X4+2,Y1
130 IF SENS=1 THEN GOSUB 270:Y=Y+2:IF Y)=VFIN THEN SENS=2:GOTO 210
140 IF SENS=2 THEN GOSUB 270:Y=Y-2:IF Y<=YDEP THEN SENS=1
150 IF SENS1=1 THEN X3=X3+STE:X4=X4-STE:IF X3)=LONG-16 THEN SENS1=2:GOTO 250
160 IF SENS1=2 THEN X3=X3-STE:X4=X4+STE:IF X3<=X THEN X3=X:X4=LONG-16:SENS1=1:G
OTO 250
170 IF INKEY$="" THEN 340
180 GOTO 160
190 PLOT X,Y,0:DRAW X-8,Y:PLOT X1,Y,0:DRAW X1-8,Y:PLOT X2,Y1,1:DRAW LONG-8,Y1:R
TURN
200 B$="LE CHAT CYRIL":LLY=2:GOSUB 320
210 B$="&":GOSUB 320:B$="CANARD DECHAINE":GOSUB 320:B$="PRESENTS":GOSUB 320:B$=
"1993 CD & CNR":LLY=24:GOSUB 320
220 RETURN
230 LLX=40/2-LEN(B$)/2:P=1:FOR I=1 TO LEN(B$):P=P+1:IF P)=4 THEN P=1
240 PEN P:LOCATE LLX+I,LLY:PRINT MID$(B$,I,1):NEXT:LLY=LLY+2:RETURN
    
```

```

20 ' ATMOSPHERE
25 MODE 1:INK 1,6:INK 2,15:INK 3,24:INK 0,0:BORDER 0
30 GOSUB 190:PRINT CHR$(23)+CHR$(1):TAG:GOSUB 190:TAGOFF:PRINT CHR$(23)+CHR$(0)
40 A$="LE CHAT CYRIL":LY=2:GOSUB 160:A$="&":GOSUB 160:A$="CANARD DECHAINE":GOSU
B 160:A$="PRESENTS":GOSUB 160:A$="ATMOSPHERE":GOSUB 160
50 END
60 PLOT A,B,C:DRAW A+G,B+G:PLOT A,B:DRAW A-G,B-G:PLOT A,B:DRAW A-G,B:GOSUB 160
70 CP=0:X=40/2-LEN(A$)/2:FOR G=1 TO LEN(A$):CP=CP+1:IF CP)=4 THEN CP=1
80 LOCATE X+G,LY:PEN CP:PRINT MID$(A$,G,1):NEXT:LY=LY+2:RETURN
90 FOR F=1 TO 20:a=RND*640:b=RND*400:g=INT(RND*10)+6:c=1:GOSUB 140:g=g-2:c=2:G
OSUB 140:g=g-2:c=3:GOSUB 140:NEXT:RETURN
    
```

SYS CRASH MEGA PARTY DEMO

ON COMMENCE AVEC UN GRAPH REPRESENTANT UN OEIL SUR ZIK DIGITALISEE. LE MENU EST COMPOSE D'1 TETE DE MONSTRE ET DES DIFFERENTES PARTS SUIVIS D'1 NUMERO ...



--PLASMA DEMO--

ICI UNE DEMO REALISEE PAR GOZEUR DU GROUPE CONTRAST. LES GRAPH SONT DE ZZTOP, LA ZIC DE ...



--- PREVIEW ---
--- 3D DEMO ---

JE VAIS VOUS PARLER D'1 PETITE PREVIEW QUI PREND TOUT DE MEME TOUTE 1 DK. BREF IEREMENT ON TOMBE SUR UN GRAPH EN 3D ...

--- SCANLINE MEGA SYSTEM DEMO ---

C'EST PAS MOI C'EST MURPHY QUI A CODE CETTE MEGA DEMO !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! CETTE DEMO CONTIENT 2 PARTIES, CELLE DE MURPHY ET CELLE DE SARGON ...

FUCK TO LOGON SYSTEM ANDE DE CONS IL AVAIT UNE AUTRE ...



Mis parfois de gagner du temps machine, il est utile, voire nécessaire, de déterminer le système. Mais pour cela, il faut bien le connaître.

Tout d'abord l'organisation de la mémoire :
Des adresses #0 à #10, la mémoire est occupée par quelque chose d'essentiel que vous ne pouvez pas modifier à la légère. Il s'agit de constantes, qui s'occupent de la base de la RAM/ROM et des interruptions.

Des adresses #11 à #1FFF, se trouvent les vecteurs d'interruption, les variables basées, etc... Aut le système ! C'est une partie que l'on peut facilement modifier si on va besoin de plus de places.

Le reste est libre (de #10 à #1FFF et de #2000 à #FFFF).
Première chose à décrire les interruptions basées, qui si elles sont importantes, occupent un bon nombre de variables, constantes, etc... elles sont importantes et se trouvent en assembleur, surtout si on veut faire des tests, des appels, etc... Pour cela, on doit faire un test, en remplaçant un JP(PP) par un EI(EE).

Pour cela :
LD HL, #0000 ; équivalent à POK #0000
LD (HL), #0000 ; POK #0000

Vous pouvez sauvegarder cette valeur si à un moment vous souhaitez recharger le système.

Vous êtes maintenant heureux, le système ne vous dérange plus mais des problèmes se posent (comme le test du clavier qui est descriptive et fait alors le programme en hard). Ici je ne vais pas vous expliquer comment faire (c'est trop long). La solution se trouve dans un récent No d'ALP, et dans quelques bases (c'est un peu haut).
No 10... Pour la syntaxe exacte, faites :

LD B, #0 ; bouton jusqu'à ce qu'il y ait
LD A, #0 ; une interruption CRT indiquant que le
JC L'ADP ; laissez d'abord et ce haut

Si maintenant, vous voulez plus de place mémoire dans vos 64k de base (je ne parle pas des banks supplémentaires), il faut faire gaffe au SP. Le Pointa s'occupe de gérer la pile qui sert à mémoriser les adresses d'un CALL pour y revenir ou à mémoriser des contenus par PUSH/POP. Comme elle est de type 16/16 (c'est à dire 16 bits) elle est à l'œuvre.

Autrement dit à chaque valeur de bits sauvegardés SP est décrementé de 2. Comme à l'adresse SP=0000 il se peut que vous voulez mettre quelque chose à cette adresse, il faut donc changer SP par exemple LD SP, #1000.

Pour pour nettoyer une partie de la mémoire, voici une bonne astuce. Par exemple pour mettre des 0 des adresses #2000 à #FFFF, faites :

```
LD HL, #2000
LD BC, #FFFF ; #FFFF #2000-#1 octets à hauteur.
LD DE, #2000
LD HL, #0 ; mets 0 dans #2000
LD HL, #0
LD HL, #0
et voilà !
```

See you soon in the Classroom Megademo !
STEPH from THE NEVIHAM
(The bad the good and the NEVIHAM)

```
20 ' STYLE 6
60 MODE 1:INK 0,0:BORDER 0
70 INK 1,4:INK 2,8:INK 3,26
80 PEN 1:PRINT " LE CHAT CYRIL & CANARD DECHAIENE"
90 LOCATE 12,3:PEN 3:PRINT "P R E S E N T I S"
100 A$="STYLE 6":Y=300
110 X=639/4-LEN(A$)*16/2:F=X:PEN 1:LOCATE 1,25:PRINT A$:G=Y
120 FOR B=16 TO 1 STEP -1:FOR A=1 TO LEN(A$)*16 STEP 2:C=TEST(A,B):IF C=1 THEN G
OSUB 180
140 X=X+8:NEXT X:F=Y-Y-8:NEXT
150 LOCATE 1,25:PRINT STRING$(39," "):LOCATE 1,17
160 GOTO 210
180 PLOT X-2,Y,2:PLOT X,Y-2:PLOT X,Y+2:PLOT X-2,Y-2:PLOT X+2,Y+2:PLOT
X+2,Y-2:PLOT X-2,Y+2
190 PLOT X-4,Y,1:PLOT X+4,Y:PLOT X,Y-4:PLOT X-4,Y-4:PLOT X+4,Y+4:PLOT
X+4,Y-4:PLOT X-4,Y+4
200 PLOT X,Y,3:RETURN
```

```
20 ' STYLE 4
60 MODE 1:INK 0,0:BORDER 0
70 INK 1,4:INK 2,8:INK 3,26
80 PEN 1:PRINT " LE CHAT CYRIL & CANARD DECHAIENE"
90 LOCATE 12,3:PEN 3:PRINT "P R E S E N T I S"
100 A$="STYLE 4":Y=300
110 X=639/4-LEN(A$)*16/2:F=X:PEN 1:LOCATE 1,25:PRINT A$:G=Y
120 FOR B=16 TO 1 STEP -1:FOR A=1 TO LEN(A$)*16 STEP 2:C=TEST(A,B):IF C=1 THEN F
OR S=0 TO 8 STEP 2:PLOT X+S,Y,1:PLOT X+S+2,Y-2,2:PLOT X+S+4,Y-4,3:PLOT X+S+2,Y-6
2:NEXT S:PLOT X+2,Y-3,0:PLOT X+4,Y-3:PLOT X+8,Y:PLOT X+4,Y:PLOT X+2,Y+3:PLOT X+
140 X=X+8:NEXT X:F=Y-Y-8:NEXT
150 LOCATE 1,25:PRINT STRING$(39," "):LOCATE 1,17
```

suite

DOSSIER CALL & POKE & OUT

POKE &36FC,X ' ACCELERATION AFFICHGE
POKE &B72F,X ' ECRITURE COULEURS
OUT &F600,20 ' MAGNETO EN MARCHE
OUT &F600,1 ' STOP MAGNETO
OUT &F47E,0 ' STOP MOIEUR DISC
OUT &F47E,1 ' MOIEUR DISC EN MARCHE
POKE &B632,0 ' MINUSCULES 6128
POKE &B4E8,0 ' MINUSCULES 464
POKE &B632,255 ' MAJUSCULE 6128
POKE &B4E8,255 ' MAJUSCULE 464
POKE 370,No ' CHANGE No DE LA 1er LIGNE
SAVE 'PROG.BAS',A ENSUITE
POKE &AC00,1 ENSUITE
LOAD 'PROG.BAS',PUIS
SAVE 'PROG.BAS'
ET VOILA VOTRE PROG ET REDUIT
CALL &BFEA,&EC18,&1551,&ED49,&ED7F,&1001,&S740,&F61F,&F67A,&D8EB,&9CD ' ATTENTE
PRESSED UNE TOUCHE AVEC ANIMATION DANS LE BORD

MEMORY &4000 ' LOAD 'ECRAN17KO', &4000
OUT &1C00,1 ' OUT &BD00,16 ' AFFICHE ECR
OUT &BC00,12 ' OUT &BD00,48 ' RETOUR
OUT &BC00,6:OUT &BD00,No ' No 1-25 NOM-
BRE LIGNE A L'ECRAN
POKE &B730,X:CLS ' FOND COULEURS

DISCOLOGY OPTION RENOMMER
NOM.EXIT(S) ' INVISIBLE AU CAT
NOM.EXIT(P) ' NE PEUT PAS ETRE EFFACE
NOM.EXIT(SP) ' INVISIBLE & PROTEGE

CALL &BBFF ' COULEUR INIT.
CALL &B94E ' INIT.CARACTERE &..
POKE &A701,No ' USER
CALL 0 ' REINITIALISE
POKE 0,1:CALL 0 ' PLUS D'EFFET

NOUS SOMME A LA FIN DE CETTE ARTICLE
JE VOUS DIS A BIEN TOT... ET BONNE BOURRE
ET BONNE LECTURE

BONJOUR LES CRAPAUDS; JE SUIS LA SOLAIRE DE TOUJOUR...
JE VIENS VIENS METTRE MON GRAIN DE SEL POUR VOUS DIRE QUE SON
JOURNAL EST NUL A CHIER. CES COPAINS ET LUI MEME ONT AUCUNE
IMAGINATION. CEUX SONT DES PAUVRES TYPES QUI NE SAVENT PAS QUOI
PARTIR DE LEUR JOURNEES A PART D'UN TRUC DE DRAGON DE JEUNES
ET INNOCENTES PETITES FILLES SANS DEFENSE. DE TOUTE FACON LES
HEGS NE SONT QUE DES GROS MATCHO QUI PARTENT BEAUCOUP MAIS QUI
AGISSENT PTL.

SYLVIE & ROBOCOOP

ATOMIC : realise par Fraggie & DUCK et celui ci c'est non prefere !!!!
ATOMIC extended version fait une cinquantaine de Ko et cela vaut le coup, croyez-moi. L'animation est superbe, la maniabilite excellente les musiques geniales, le jeu est assez balaise, je bloque au niveau 22, et vous ? **ATOMIC** est un super jeu, a avoir absolument. ==> 14/20

SLIDE SHOW BY MADE
 NE CHERCHEZ PAS C'EST LE BEST EN LA MATIERE VOICI LE MEILLEUR SLIDE SHOW SUR CPC... 12 GRAPHS DE MADE (C'EST SON PSEUDO) GENIALS EN OVERSCAN ET TAILLE NORMAL... VOUS AVEZ DU EN VOIR UN DANS CRASH CO PASSION (D7) ET 2 OU 3 CHEZ AMSTRAD 100 POUR CENT (CONCOURS) UNE MUSIQUE ENTRAINANTE ACCOMPAGNE LE TOUT... 20/20

OVERSCAN SHOW 2
 NON, CE N'EST PAS DU CUL. CE SONT MES CREATIONS (DE VRAIE DESSIN) EN OVERSCAN. APRES LE SUCCES DU 1 (GAINSBURG ETC...) LE SECOND TIENS SES PROMESSES... PLUS UNE DIGIT DE TECHNO ET 2 MUSIQUES BY EQUINOXE (TOUG & PATOU). CECI A ETE FAIT PAR TOUG AVEC L'AIDE DE PATOU ET WILD... IL N'Y AURAIT PAS DE No 3 CAR J'EN N'AI MARRE...

AMIGA PICTURES Vol 1
 CECI EST UN TRANSFERT DE GRAPHS AMIGA SUR CPC. REALISE PAR FACE HUGGER (QUI LE GARS DE LA DEMO!) CRUNCHER PAR NOS AMIS FRAGGIE & DUCK... (C'EST POUR VOUS DIRE)... 13 TRANSFERTS + ZICS POUR 178ko. DES IMAGES FANTASTIQUES... J'ATTENDS LE VOLUME 2 CAR IL EXISTE SUREMENT ? MERCI A CROWN QUI A PENSE A MOI... 14/20

BELETTE SHOW : Un tas de digits ayant pour theme le Belette Show de La Une, realise par Baud avec l'aide du digitaliseur VID1. Ce slide show prend un disc entier en oui, il faut ce qu'il faut, mais cela vaut le coup, vous ne serez pas deceu. Pour le recevoir un disc + 4,20 a la redac de CRACK'N ROM ou a celle de CD. ==> 14/20

LES ARENES DE L'INFO
 EH OUI ENCORE UN SLIDE SHOW DE TOUG ET WILD. CELUI-CI REPRESENTENT UNE CINQUANTAINE DE DIGITS TIRES DES ARENES DE L'INFO !!!!! EH PATRON PATRON !!!!! TOUT A FAIT THIERRY !!!!! BREF A POSSEDER ABSOLUMENT SURTOUT AUX FANS... VOUS POUVEZ TOUT PRENDRE MAIS PENSEZ A NOUS...

PUZZNIK : realise par Fraggie, ce jeu est un remake de PUZZNIK mais avec des options differentes, des tableaux peuvent etre realises, vous pouvez les sauvegarder, les recharger (il vaut mieux!!). Bref un petit jeu sympa avec une tres maniabilite, l'animation est cool Un superbe jeu de Fraggie sans Duck, cette fois. ==> 16/20 !!!

TURBO IMPLODER 1.1 : realise par Crown of Benz au debut de l'annee 93. Cet utilitaire permet de cruncher tous les fichiers d'une longueur maxi de 80000 (environ 41 Ko) Il les recuit de pas mal de Ko, ca depend du fichier. La rapidite du compactage est impressionnante, 30 seconde ou moins selon la taille du fichier. GREAT work ==> 9.5/10

FONTÉ PACK : compilation de fontes realisee par TONY et JOHNNY du fanz MAXI MICRO, apres une demo d'intro vous tombez sur une dizaine de page contenant diverses fontes reutilisees sous CP pour creer vos scrolls ou autres. Un numero 2 est surement en preparation actuellement, enfin je pense. Pour recevoir FONTÉ PACK, joindre un disc + 4,20 Frs

CONTINUEZ

LES GARS CONTINUEZ DE FAIRE DES JEUX, DEMOS UTILITAIRES, SLIDE SHOWS ET GRAPHS. EH OUI CAR LES EDITEURS NE VEULENT PLUS ASSURES. DE TOUTES MANIERE LES MEILLEURS JEUX EN CE MOMENT CE SONT LES PD (PUBLIC DOMAINE). IL SUFFIT DE VOIR :
ATOMIC, **ZAP'T BALLS**, **CRAZY SNAKE**, **PUZZNIK**, **PAC GIRL**, **MEGAMIX**, **ZANON** ETC...
 POUR LES DEMOS C'EST : **SYSCRASH MEGA DEMO**, **ULTIMATE MEGA DEMO**, **PLASMA DEMO** ETC...
 POUR LES UTILITAIRES : **CRIME**, **TURBO IMPLODER**, **CRUNCH**, **EXTRA COLOR MAKER** ETC...
SLIDE SHOW : **MADE**, **TOUG & WILD & BAUD** ...
 TOUS CES SOFTS SONT EN NOTRE POSSESSION..



SOUNDTRAKKER : La version FRECHARE, du moins ce qu'il y a de marque dans l'aide de cet utilitaire, la version que possede la redac prend 17 ko et d'apres moi, c'est un bon utilitaire mais il faut savoir s'en servir et ce n'est pas demain la veille BIC en est l'auteur, si vous voulez la vraie version elle vous en coute ra environ 250 Frs ==> nous ecrire.

MUSIK PACK : ce sont des compils de zics tires de divers jeux. l'auteur TOM ET JERRY a deja sorti 4 compils Les lanceurs des musiks sont donnees vous pouvez donc les reutiliser ... Chaque MUSIK PACK prend une face, avec une petite demo sympa et une vingtaine de musiks. Pour recevoir les MUSIK PACK, joindre 2 discs et 6,40 Frs pour le retour.

Vous voulez l'adresse d'un tres bon domaine public, il distribue demos, jeux freevares, slide show, routines, utilitaires et plein d'autres trucs Pour recevoir la liste envoyez un disc a TIC - LISSANLY - CLOVNE - MIDLETON - CO.CORK - IRLANDE - C'est un contact tres rapide et tres serieux et en plus il est membre de BENG et de CRACK'N ROM !!!!!!!!!!!!!



OVERSCAN SHOW 3

Les personnes qui ont pu admirer le 1 et 2 ne vont pas être déçu du 3. Toujours de + en + fort.
 Donc toujours des digits en mode OVERSCAN et mode 1.
 Ses digits sont erotiques et viennent d'une autre becafe que le CPC.
 Difficile de trouver mieux questions qualitees et charge ments (tres rapide)...
 Certain ont ete vue dans FANA IIC (le fanz), mais version mode 0 et ecran normal...
 Ceci prend une D7 pleine ..
 C'est toujours et encore des Allemand qui nous realise cette chose ...

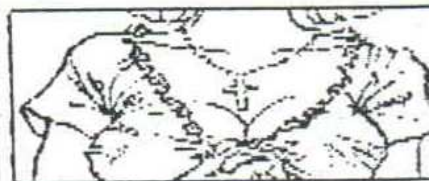
MERCI PETIT JESUS !

CECI A ETE REALISE PAR AUBERT PATRICK LE GARS DE RUNSTRAD...
 A MON AVIS TOUS LE MONDE A MERCEU CETTE PETITE ANIMATION D'UNE TRENTAINE DE KO SOIT UNE DIZAINE DE PETITS DESSINS...
 POUR CEUX QUI VOIENT CELA POUR LA PREMIERE FOIS VOUS ALLEZ RIRE !!!
 C'EST COURT MAIS GENIAL...
 SUR CETTE FEUILLE VOICI 4 FENETRE PRIS DE CETTE ANIMATION...
 LE MIEU EST DE CE LE PROCURER CHEZ VOS MEILLEURS DISTRIBUTEURS OU A LUI...
 PS : SI TU EN N'A D'AUTRE DE CE STYLE LA, ENVOIS LES MOI... VERY GOOOOOOOD...

QDPP No 2



Eh! oui QDPP No 2 est sortie un peu avant sa partie papier mais que voulez-vous ? QDPP veut dire "quequette dont pas pour" pour ceux qui auraient sautes un chapitre
 Bon je fais un mini test pour les gens qui n'ont que le fanz papier, pour les autres charger votre disquette...
 Sur la premiere face de la D7 donc une dizaine de digits pornos et erotiques + de la music (soundtracker) pour l'intro greetings 1, turn disc... Bon la lere face a rien d'exceptionnel.
 Voici donc la seconde face, tenez-vous pres : un vuetre porno a vous coupez le souffle (pipe a gogo) + greetings 2. Puis une serie de trois animations de 4 ecran simultannes (fenetres). Mais il en reste une je l'ai garde pour la fin (a mon avis que j'ai pu voir (a vous de juger)...
 Apres ses animations la fin c'est une digit ecran accompagnee d'une digit de music (plutot bruitage) (tire de FRENCH KISS)... Realise par TOUG et WILD ...
 Je vous promets un numero 3 de QDPP encore plus chaud ...



AVIS

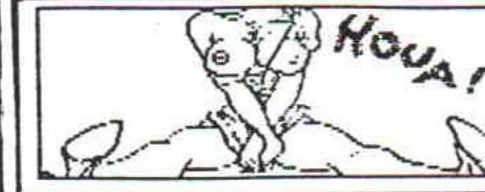
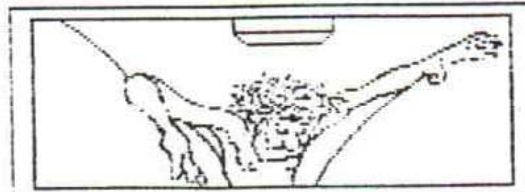
SI VOUS AVEZ DES TRUCS pornos, EROTIQUES ET MARRANT ME LES ENVOYERS.
 C'EST A DIRE A L'ADRESSE DU FANZ...
 POUR RECEVOIR TOUS CE QUI CE TROUVENT SUR CETTE PAGE ENVOYER MOI UNE ENVELOPPE AUTOADRESSE AU TARIFF EN VIGUEUR + UNE DISQUETTE..

RIRE ?

VIDE : MIREILLE MATHIEU SE SUICIDE D'UNE BALLE DANS LA TETE. LA BALLE RICOCHÉ TOUJOURS...
 MST : UN CHASSEUR A ENCORE ETE PLOMBE.
 TENDANCE : LE SIDA ENTRE EN BOURSE.
 MONACO : PROXENETISME AU CASINO. LES DES SONT PIPES.
 AVIS AUX CHIEURS : LA CHASSE EST OUVERTE.
 CHOCOLAT FOURRE : PLUS FOURRE, C'EST BRIGITTE LANAIE.
 FILM X : LE FILM X " DU CHARBON PLEIN LES HOUILLES " INTERDI AU MINEURS. ILS FONT GREVE

DEMO X par X

Desole gars mais je ne connais pas ton non et encore moins celui de ta demo...
 C'est une demo Allemande, je crois vu qu'il s'exprime en Anglais et Allemand...
 Cette demo est pas trop mal dans son genre... Le but du jeu et d'utiliser son joystick et faire bouger le sprite sur votre ecran (inulite de vous dire que ce sprite represente une main et une bite) (madame 5 doigts est de retour Franck)
 Il y a une music du moins du bruit qui l'accompagne, a mon avis il aurait du sans passer.
 Un scroll remplis de FUCK pour je ne sais pas trop qui ? La par contre la fonte est genial (fonte du diable)... Si j'ai compris cette demo a ete faites avec l'aide d'un amiga... Environ 58 Ko ... A POSSEDER ...



SAUL et MR BROWNSTONE nous lache donc nous sommes plus que 3 membres dans l'equipe de CD.
Il y aura surement 1 ou 2 nouveaux d'ici la J'ai déjà ma petite idee...

Maintenant si vous voulez un numero 5 du CD pour le mois de juillet, envoyez nous des articles (ASCII) ou directement sur papier... On a besoin d'aide car nous sommes tous en examens debut juin jusqu'a la fin.

Dans vos articles vous parlez de ce que vous voulez...

CRACK'N ROM No 8 sortira dans tres peu de temps. (2 disques)
(participe à ce No : CHANY, NEWSKY, TIC etc...).

Merci à tous le people qui m'envoi des cassettes pleines de techno et dance... C'est sympa de votre part. 2 Unlimited vient de sortir son second album : NO LIMIT

AMSTRAD RUN (fanzine Irlandais) vient de sortir un No 4 ou il y a tout un article sur le cul... Il fait allusion à nous en nous insultant plus particulièrement... Je vais juste répondre par: - Quant on'aime pas on n'en parle pas... Sinon très bon fanz et bien realise...

J'ai acheté des disquettes 3 pouce et demi de marque CONTINENT soit disant 100% certifie c'est de la grosse MERDE... (1/3 passe)...

CHEF !!
IL Y A QUELQUE
CHOSE QUI ME DIT
QUE J'AI BESOIN
DE VACANCES !

