

**EDITO**

Ici le numéro deux  
 (in !!!). Incroyable  
 ces trois mois d'absence  
 COMPUTER'S est toujours  
 vivant !!!  
 de nos auteurs nous a  
 été (c'est pas une  
 grande perte car il ne  
 fallait pas du tout)  
 vous rappeler que ce  
 magazine est dédié au 464  
 aussi pour le 5128  
 les CPC plus. Il  
 paraît que le nombre  
 de lecteurs n'est pas  
 si grand que le nombre  
 d'auteurs: alors bougez et  
 amusez vous !!!!!!!  
**HSP.**

**SOMMAIRE**

**PAGE 1:** Edito sommaire test et jeux.  
**PAGE 2:** Assembleur Pour Tous / MEMORY.  
**PAGE 3:** Listing / News.  
**PAGE 4:** CARTE BLANCHE pour BS.  
**PAGE 5A:** P.A. / courrier / la fin...  
**COMPUTER'S N:2** **MAI 1991**

**JEUX**

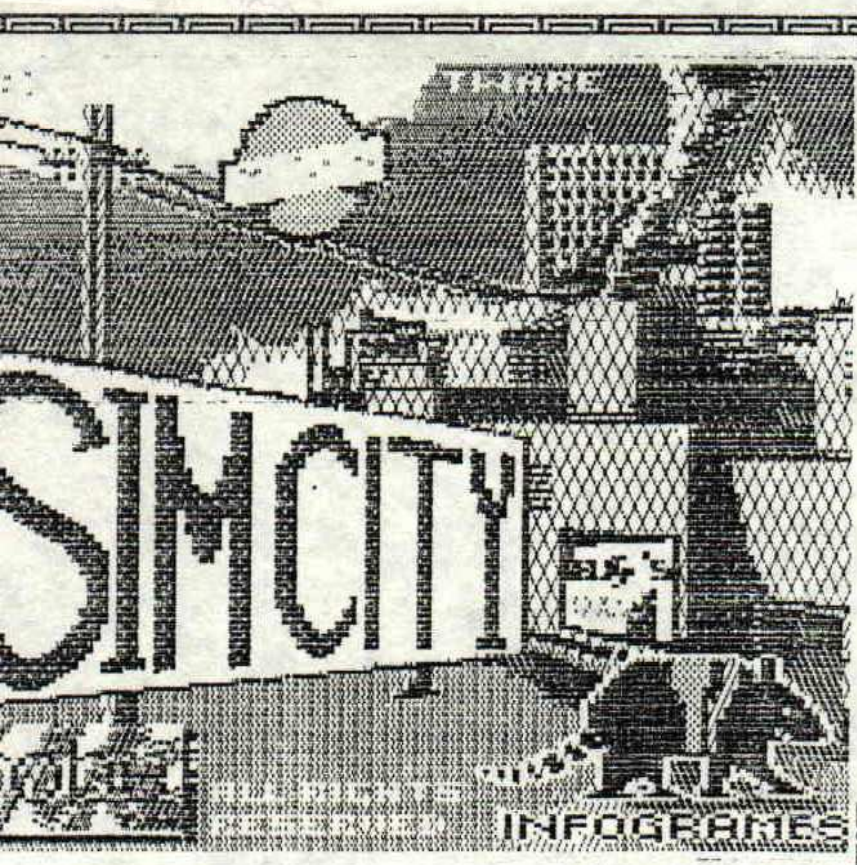
Chercher le jeu caché  
 nlnRnInReura  
 Combien de temps faut il pour  
 charger BOULDER DASH en K7  
 en disquette.  
 Réponses du numéro  
 atGeeErcaphtees=The Great E  
**COMPUTE=COMPUTER'S**  
**à suivre.**

**LISEZ:**  
**RUNSTRAD**  
**PROCO PASSION**  
**AMSTRAD MAG**  
**Etc.....**  
**Mais surtout:**  
**COMPUTER'S!**

**COMPUTER'S**

Le seul fanzine qui vous  
 donne l'envie d'avoir un 464

COMPUTER'S THE BEST OF 464 (ON 5128 : 828 !)  
 PUB:



**SIM CITY.**

SIM CITY est un jeu de stratégie  
 où l'on doit développer sa  
 propre ville. On y trouve  
 routes, la police, les pompes,  
 la pollution, les crimes et  
 les impôts! Vous pouvez même  
 que de dessiner une cité  
 micro c'est fastoche! Et, ben  
 c'est là que commence  
 les problèmes! Vous aurez droit à  
 tornades, des crash, etc...  
 et j'en passe de plus belle.  
 C'est un jeu génial qui mêle  
 la fois l'originalité et  
 la passion.....

**NOTE: 16**  
**20**

éditeur: INFOGRAMME  
**HSP.**

aujourd'hui à tous, nous revoilà  
pour la deuxième fois. Bon  
commençons tout de suite (pour  
pas faire trop de BLA BLA)  
vous avais promis un  
protégeur Basic et bien le  
voilà :

```

RG 0A000H
DAD 0A000H
D A,2
CALL 0BC02H
D A,032H
(0AC01H),A
D A,045H
(0AC02H),A
D A,0A0EH
(0AC03H),A
D HL,TEXTE
D A,(HL)
P 0
ET 7
    
```

MODE 2



```

CALL 0BB5AH
INC HL
JR RETURN
TEXTE: DB "COMMENTAIRE"
    
```

L'adresse d'origine est &A000  
elle est bien-sur relogable  
Le programme "data" en basic  
sera dans le numéro 3 (en juin  
)

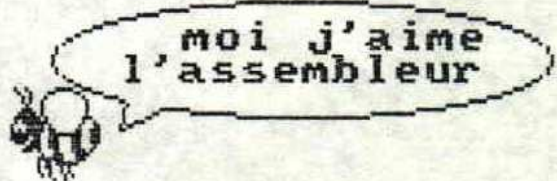
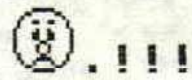


## Liste de vecteurs:

```

MODE 2: LD A,2
        CALL 0BC0EH
LOCATE 55: LD HL,5*256+5
           CALL 0BB75H
INK 1,26,0: LD A,1
            LD B,26
            LD C,0
            CALL 0BC32H
PEN 14 :LD A,14
        CALL 0BB90H
INKEY$: CALL 0BB06H
    
```

à la prochaine



ou comment bien charger un fichier.

Tout d'abord vous devez savoir  
l'adresse d'implantation de votre  
fichier (ex: &200 Nom: fiches) s'il  
n'est pas en binaire alors passez  
votre chemin.

```

FICHES.BIN pour le charger il faudra faire:
Debut: &200
longueur: &1000
exec: &200
OPENOUT "HSP":MEMORY &200-1:CLOSEOUT
LOAD "FICHES.BIN",&200
    
```

Pour les écrans c'est : LOAD "NOM.SCR",&C000

**C'EST VRAIMENT PAS DUR !!!!!**



D  
INTEGRATION  
SENTE

**F-16**  
COMBAT PILOT

**F-16**  
COMBAT PILOT

**F-16**  
COMBAT PILOT

**F-16**  
COMBAT PILOT

**F-16**  
COMBAT PILOT

fois les cinq missions réussis  
taque de base;raid contre les  
rs enemis etc...);vous pourrez  
éder a l'option MISSION DE GUERRE  
les adversaires seront vraiment  
le.

**NOTE : 16 / 20**

INTERET : \* \* \*  
GRAPHISME : \* \*  
DIFICULTE : \* \* \*

Le CPC sauvgarde v  
mission:il additio  
vos heures de vol  
que le nombre de c  
détruites;et décid  
lorsque vous aurez  
a la MISSION DE GU

une...simulation!!! Certes,mais a part:l'éditeur,la DIGITAL INTEGRATION,aurai passé près de neuf année a  
du logiciel.Effectivement,la simulation d'attaque de base enemis est très réelle:on vous tire d'abord de  
omme vous manoeuvrez habilement votre F16,l'adversaire va plutot lancer un chasseur a vos trousses...  
ene d'alarme retentit:en visualisant le tableau de bord,vous avez vite fait de remarquer qu'un missile f  
ire encore,le missile ne réagit pas aux fusées que vous lui envoyez car il est dirigé au radar.  
n peut attribuer un bon intérêt a ce genre de jeux qui reste fidèle a la réalité.

S.B

CPC+

lebre course des 24 heures du mans est sur le point de commencer.Lorsque vous avez acheté votre CPC,vous  
inement du beaucoup vous amuser avec BURNIN'RUBBER le jeu/démo de la cartouche.Mais vous l'avez bien vite  
.C'est normal:on s'en lasse vite et...il est dure.Cependant,si vous vous ennuyez un jour,essayez-le en ch  
ouches:a gauche=FIRE 1  
a droite=FIRE 2  
accélérer=JOYSTICK vers le haut  
freiner=JOYSTICK vers le bas  
verrez que c'est un peu plus facile:on peut plus facilement accélérer(ou ralentir)tout en tournant.  
tre conseil:n'hésitez pas a freiner au moindre virage;les plus dangereux restant ceux qui possèdent des  
amortir les sortis de routes.  
en si après ça vous n'avez meme pas un tout petit peu progressé...et bien tant pis!!!

bon.j'espere que que ma carte blanche  
vous a satisfaite.si non,vous n'entendrez  
pas parler de moi dans le prochain numéro  
de COMPUTER'S. Allez,bonne lecture!!!

S.B.

action:  
NIS Stéphane  
rue de la Suisse  
80 PFETTERHOUSE

eurs:  
>>>HEINIS Stéphane  
(SI)BURGART Sylvain  
X:GRATUIT  
le timbre à 3F80)

La démo de COMPUTER'S  
sera bientôt disponible  
(Démô ou Fanz sur disc-  
je ne sais pas encore)  
alors patience

démô, C  
D. A  
E. 3  
W. 0  
mowan/ [Lisez COMPUTER'S]

Un conseil  
pour bien  
réussir  
dans la vie

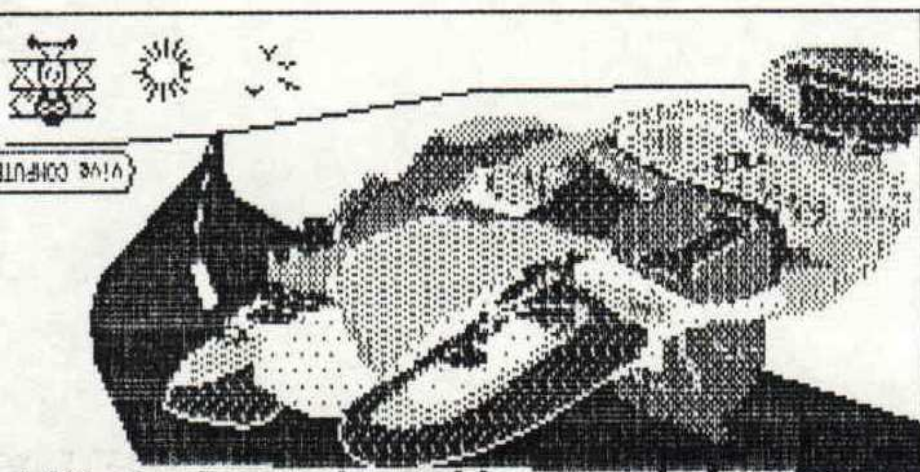
Vend Les stars  
de HOLLYWOOD.

(Batman:le film, Indiana  
Jones (The Last Crusade),  
Robocop et Ghostbusters 2)  
pour CPC 464,664,6128,CPC+  
en disquettes (deux.) pour

99 Frs

(au lieu de 199 Frs)

Peu servi, en très bon état  
Tél:89.25.72.14  
(Après 17H30 dem. Stéphane)



<<Moi je vais vite m'abonner  
pour recevoir régulièrement  
COMPUTER'S !!!!>>

P.A

CHERCHE CONTACT SUR  
6128 POUR ECHANGER  
DES JEUX.

PUCHE J.Marie  
462 ave d'occitanie  
lots le mistral  
34400 LUNEL  
Tél:67.83.19.85 ..

Achete magazines:  
AMSTRAD MAG. ou  
AM/MAG  
Contacter  
COMPUTER'S  
Tél:89.25.72.14 ap6h

COMPUTER'S est réalisé avec  
un CPC 464,0cp ; Trameur et  
Oxford Pao.Et aussi une  
DMP 2000 et 64ko en matos  
(et plein d'autres progr.)

## COURRIER des Lecteurs

Voici le coin des  
lecteurs : (Et oui toujours rien)

Sondage:

Etes-vous pour ou contre COMPUTER'S?

:99,9 % de oui et 0,1 de non

Lisez-vous que COMPUTER'S ?

:0,1 % de oui et 99,9 de non

Avez-vous un ordinateur Amstrad ?

Si oui lequel ?

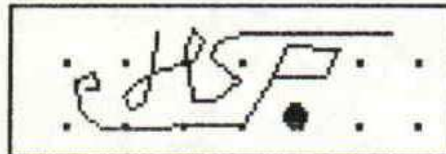
Avez-vous un lecteur de D7 ?

Aimez-vous COMPUTER'S ? repondez vite ! (s.v.p)



THE END.

Et oui voici la fin.Vous pou  
m'écrire en attendant, n'hésit  
surtout pas.Un grand merci  
Runstrad.Si vous voulez receve  
COMPUTER'S écrivez moi le tax  
est d'un timbre à 3F80 par num  
La prochaine fois, je pense  
je ferais le test d'ARKADIA.  
Il parait que je fais des  
phottes (Ah bon !!!!!).



Salut et  
à la prochaine fois.



TRAMEUR