

## Editorial

SALUT A TOUS! Encore un numero genial ce mois-ci avec notamment une exclusivite : l'interview inedite d'un des patcheurs de chez JOYSTICK HEBDO, j'ai nomme DANBISS, dit "le roi du patch". Vous trouverez aussi dans ce numero 3, une rubrique TRUCS specialement consacree aux softs de TUS, ainsi que toutes les rubriques habituelles : fanzines, astuce du mois... Pas de tests ce mois-ci. Notons que si les editeurs n'envoyaient leurs softs, je pourrais en faire de supers articles!!! J'ai plein de projets en tete dont celui d'agrandir CPC MAG : que diriez-vous d'un numero sur quatre pages a la place de deux, ou d'un numero sur disquette???

Bientot dans CPC MAG : un concours avec des softs originaux a gagner !!!!!

## Le coin du miniteliste

Le mois dernier, nous avons aborde le sujet sur les cables de connection AMSTRAD/MINITELE. Le petit inconvenient que tout le monde reproche, c'est de ne pas pouvoir profiter du moniteur couleur de notre cher CPC. En effet, si les images du minitel pouvaient s'afficher sur ce dernier, ce serait fantastique !!! Mais, c'est malheureusement impossible (NDLR: pourquoi cet article alors?)... du moins avec les cables presentes dans le precedent numero. La seule solution consiste a acheter un MODEM (modulateur demodulateur). Pour cela, n'importe quel MODEM convient, a condition de posseder une interface RS 232 C, car il faut convertir les signaux provenant du minitel. Attention !!! Il ne faut pas oublier le logiciel d'exploitation sans lequel le MODEM ne sert a rien... Il faut aussi bien verifier que celui-ci est agree par TELECOM FRANCE sous peine de poursuites judiciaires...

TCHAO et rendez-vous dans un mois.  
Andre Will

## Comment allez-vous Mr Joystick Hebdo ???

Une exclusivite CPC MAG, une !!! J'ai en effet realise l'interview d'un des Daniel & Daniel de JOYSTICK HEBDO, les patcheurs les plus connus de la micro-informatique. Il s'agit ici de l'interview de DANBISS ; pour les abonnees de cet hebdo, il s'agit de celui situe a droite sur la photo.

CPC MAG - Bonjour et merci d'avoir accepte de nous donner cette exclusivite. Nous allons commencer par des petites questions en vrac. Mais, tout d'abord, quel age as-tu ??

DANBISS - J'ai 15 ans. Danboss, lui, vient juste d'avoir 19 ans.

CPC MAG - Une question que nombre d'amstradistes se posent : quelle formation avez-vous suivie (toi et les testeurs) pour rentrer dans l'equipe de JOYSTICK HEBDO ??

DANBISS - Je n'ai suivi aucune formation particuliere... Pour etre testeur a JOYSTICK HEBDO, sont requis : une bonne connaissance des jeux en general, ainsi qu'une experience anterieure dans la presse informatique. Attention, quand je parle de la presse informatique, il s'agit des commerciaux et non des fanzines.

CPC MAG - Toi, o grand patcheur, pourrais-tu donner quelques conseils aux lecteurs de CPC MAG qui veulent eux-aussi trouver des listings, des trucs, des pokes...

DANBISS - Tout d'abord, avoir l'esprit bidouilleur, toujours fouiner avec DISCO et se servir de sa tete, puis avoir des contacts avec des potes... (des potes, des potes, oui mais des p... arf arf arf !!!)

CPC MAG - Quels langages connais-tu (en dehors du BASIC bien entendu) ??

DANBISS - Je connais le langage machine sur AMSTRAD sinon le TURBO PASCAL.

CPC MAG - Une question plus precise maintenant : comment faire pour pondre de supers listings pour nous permettre d'acquiescer des vies infinies ou autre ??

DANBISS - Tu desassembles le LOADER, souvent avec une MULTIFACE ou un HACKER. Puis, tu recherches le nombre de vies (qui ne se trouve pas dans le LOADER bien entendu !!!), tu secoues bien le tout, et ca donne un listing !!!

CPC MAG - Deux petites questions concernant la redaction en general : A quand le nouveau serveur 3615 code JOYSTICK ?? et combien de personnes compte la redaction de JOYSTICK HEBDO ??

DANBISS - Le nouveau serveur devrait normalement voir le jour fin Mai-debut Juin. Pour le nombre de personnes que compte la redac', ce doit etre entre 15 et 20 personnes en comptant tous les collaborateurs.

CPC MAG - Merci pour cette interview. Une derniere question : as-tu quelque chose a dire contre le COUP DE GUEULE paru dans le dernier numero de CPC MAG, concernant la parution de POKES sous de faux noms ??

DANBISS - Oui, je tiens a signaler que les noms des mecs ne sont pas bidon et que ceux qui le contredisent sont des esprits mauvais, Na !!! Certains, certes, font partie de notre equipe personnelle. Mais, ils sont payes comme les autres et donc leur nom merite d'etre signale. Voila, que ce soit bien clair.

**Pokes Pokes Pokes Do**

donc la rubrique POKES que vous  
vez tous a corps et a cris !! Ce  
i quelques astuces pour les softs  
z TITUS.

N : vies infinies : POKE &1225, &ff  
is editeur de secteurs en piste 20,  
r 00, adresse &09B3 remplacer 3A

choix du niveau : POKE &1075, &Nb  
numero du tableau de depart)

changement du niveau par ESC :  
&1541, &80 et POKE &1542, &1B ou en  
20, secteur 00, adresse &0541  
acer 57 C5 par 2A C7.

CTIC CONQUEROR :

le infinie : POKE &429C, 0 ou  
cher la chaine hexadecimale : 3A  
90 DA que l'on remplace par 3A FS  
DA.

E & FORGET :

le infinie : rechercher 28 01 35 CD  
remplacer par 28 01 00 CD D0 puis  
cher 3A 35 60 96 82 et remplacer  
A 35 60 00 32.

ZY CARS II :

erabilite : rechercher 3A 61 42 3D  
aplacer par 3A 61 42 3D. Attention :  
bidouille peut parfois provoquer  
es bugs !!

SHORE WARRIOR :

eration automatique : POKE &8CE8, 0 ;  
&8CE9, 0 ; POKE &8CFB, 0.

## Astuce du mois

FT d'ESAT SOFTWARE, vous  
issez ?? Mais, une fois la musique  
lisee, vous aimeriez bien la  
iser n'est-ce pas ??? Alors, voici la  
ille petits veinards :

MORY 9000

AD"ECHO.BIN"

partie binaire du programme

AD"XXXXXXXXX.ECH"

om de la digitalisation

ALL &A410,5000,41900-5000

ancement

Andre Will

ous avez dit fanzine ??

urnee des fanzines continue avec  
SCHOOL. Attention, ce fanzine est  
ti-standard (CPC, Amiga, ST, PC ...)

Plusieurs aspects se degagent de ce  
journal : tout d'abord les logos sont bien  
choisis, les quelques graphismes sont les  
bienvenus... (il faudra que je pense a en  
mettre dans CPC MAG !!). Cependant, il  
faut noter la presence de publicites qui  
ne paraissent un peu trop nombreuses ;  
mais personne n'est parfait. Enfin, bref,  
ce fanzine est tout a fait convenable.

Voila, c'est tout pour ce numero : mais  
j'attends beaucoup d'autres fanzines...

## Coup de gueule

Ce coup de gueule tombe tres bien vu que  
je suis de tres mauvaise humeur (je viens  
de recevoir ma note de telephone !!).

Ce mois-ci je vais m'insurger contre tous  
les petits pirates qui revendent des  
softs deplombes !! Ceux-ci se font ainsi  
de l'argent sur le dos des editeurs : ce  
qui ne contribue pas a mon avis a faire  
baisser le prix des softs, bien au  
contraire !! Alors, j'adresse a ces  
pirates mon plus profond mepris. Ils  
sont facilement reconnaissables : il  
suffit de regarder quelques petites  
annonces. On peut alors trouver : "VENDS  
softs tous genres 50 frs disc compris" ou  
encore : "VENDS jeux action, aventure,  
role, classe X ..." Ainsi, il existent des  
personnes qui passent leur temps a  
vendre des softs crackes pour pouvoir  
s'acheter l'AMIGA de leurs reves : un vrai  
scandale !!

Je tiens a signaler que ce coup de gueule  
n'engage que moi, et que, meme si je  
reproche ce genre de commerce, ne voyez  
pas en moi un agent de l'APP (agence pour  
la protection des programmes).

## Infos en brac

Voici donc les dernieres nouvelles en ce  
qui concerne nos bons vieux CPC.  
Commencons par les nouveautes :

- STORMLORD de Hewson qui a l'air  
particulierement reussi (comme tous les  
softs de cet editeur qui sont realises  
par Rafaelle Cecco : CYBERNOID I & II ...)
- THE GAMES SUMMER EDITION d'Epyx, un  
jeu moyen en quatre couleurs qui ne se  
distingue pas par son originalite.
- MICROPROSE SOCCER de Microprose, un  
jeu de football en mode 2.
- FORGOTTEN WORLDS de Capcom, un must

qu'il faut avoir dans sa logitheque.

- S'MEEK de Loricels a l'air to  
simplement genial : de bons graphismes  
colores pour un scenario inedit.

- THE REAL GHOSTBUSTERS d'ACTIVISI  
qui n'a vraiment pas l'air terrible.

- RENEGADE III d'Imagine meme si  
scenario est le meme que pour l'  
episodes precedents, est convenablement  
realise.

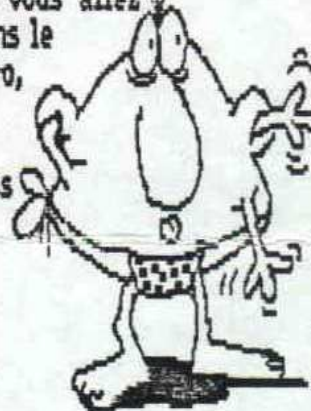
Voila, c'est tout en ce qui concerne l'  
nouveautes.

Vous souvenez-vous du SCOOP du No2 ?  
parlais de la sortie prochaine d'un soft  
sur la revolution chez LEGEND SOFTWARE  
Eh bien, sachez que le jeu en question  
aura pour titre "89, La Revolution  
Francaise"

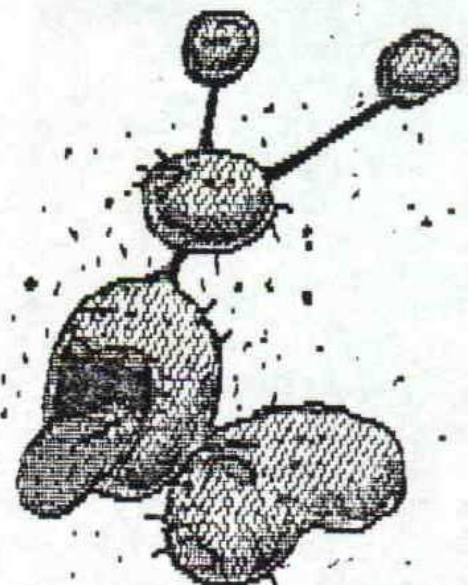
Alors, vous aimez les graphismes com  
celui-ci ? (c'est ce que vous n'avez  
dans vos lettres !!).

Rassurez-vous, vous allez  
etre cable dans le  
prochain numero,

je vous en  
promets plein  
d'autres inedites  
(celui-la  
l'est pas !!)



Et puis tiens, comme il ne reste un peu  
place, je vous en mets un tout de suite



Bon allez, je vous quitte et vous don  
rendez-vous apres les examens de  
d'annee, pour un numero de Juillet sur  
pages.

A +++