

# J.P.B. SYSTEM

Suite a l'article precedent paru dans le dernier numero, on se propose aujourd'hui de completer la panoplie des programmes de stockage deja utilises. Il s'agit ici de transférer des donnees a partir du bloc inferieur de la RAM principale vers les blocs superieurs de la carte RAM et vice versa. Le premier programme stocke les donnees alors que le second les restitue. L'emplacement de travail n'est evidemment pas le meme que precedemment et l'on s'impose de respecter la condition regissant la sauvegarde de la pile. En d'autre terme, il est donc possible d'appeler ces routines en utilisant une pile situee n'importe ou dans la memoire meme dans le bloc superieur de la RAM principale. Ce niveau il est utile d'ajouter la possibilite de desactiver les ROMs superieures ou inferieures. Quant on lit de la RAM, la ROM se trouvant en "parallele" doit etre desactivee car celle-ci est prioritaire.

## PUT DATA IN RAM

Pour la compilation du programme faire attention a l'emplacement de la pile. Celle-ci doit se trouver a la suite de ce programme c'est a dire dans le bloc qui n'est pas ouvert.

(C) J.P.B System 1989

```

ORG &2000
LD (PILE), SP ;sauvegarde de la pile
LD SP, PILE ;cree une pile locale
LD BC, &FBDD ;port de la carte RAM
LD A, &23 ;bit banque 3
OUT (C), A ;car (&23) = (00100011)
DI ;ouverture
EXX ;interdire les interruptions
PUSH BC
SET 6, C ;selectionne bloc superieur
SET 5, C ;activation de la RAM externe
RES 2, C ;desactive la ROM inferieure
OUT (C), C ;validation
LD HL, &3000
LD DE, &A000

```

... suite en Page 2 ...

# SWAPER

Suite a son appel du mois dernier le CRAZY a recu pas mal de demo de swapers. Il semblerait que les groupes anglais ou allemands soient plus en avance que nous a ce niveau. Le redac'chef est reste couche trois jours apres avoir vu les animations du MCS. Le logo de 87 de la section JAGUAR (so far from me kids D nous tellement plu qu'il a les honneurs du CROC'. Dans notre douce France (doux pays ....) seul EXOCET a fait un effort pour changer son LOGO (toujours en avance sur les autres), mais toujours pas d'animation ou de scrolling autres que ZENITH II. Encore un effort BOYOS



# Lisez Croconews 6



# Special Hiver

## Edito

Alors jeunes boutonneux, on s'impatientait ? Alors la concurrence on se rejouissait ? Le CRAZY semblait mort et enterre ? Et bien non ! Il est toujours la, lui et ses rubriques d'enfer !!

Alors pourquoi ce long silence (presque un mois sans CRAZY c'est long et meme insoutenable). Tout simplement parce que quelques jeunes pisseux (que le grand BINGO BONGO les foudroie) ont volontairement ou pas agite le petit monde fragile des programmeurs independants qui soutiennent le CRAZY. L'orage est passe, le CRAZY est toujours la et certains noms ne seront plus cites dans votre fanzine prefere sinon dans la rubrique des NULS du mois ....

Mess. perso. du CRAZY au MASTER HACKER: When they knocked at your frontdoor, how you wanna come? The hand on your head or on the trigger of your gun? ("Guns of Brixton" CLASH)

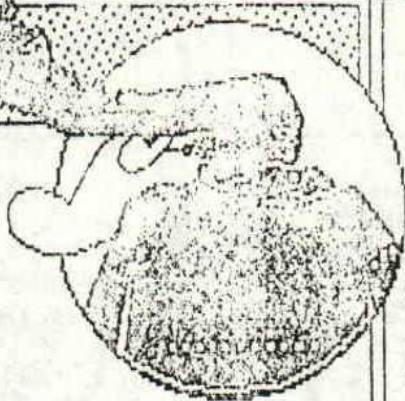


CRAZY  
Z  
E  
R  
O  
G





J.P.B. System



```
LD BC, &2000
LDIR
POP BC
OUT (C), C
EXX
EI
LD SP, (PILE)
```

RET ;fin du programme

DEFS 10

FILE DEFS 2 ;pointeur

GET DATA FROM RAM

!Pour la compilation du programme faire  
!attention a l'emplacement de la pile. Celle-ci doit  
!se trouver a la suite de ce programme c'est a dire  
!dans le bloc qui n'est pas ouvert.

!l'inverse de ce programme est FUT-SP2 . MAX

(C) J.P.B System 1989

```
ORG &2000
LD (PILE), SP ;sauvegarde de la pile actuel.
LD SP, PILE ;cree une pile locale
LD BC, &FBED ;port de la carte RAM
LD A, &23 ;soit banque 3
;car (&23) = (00100011)
```

```
OUT (C), 0 ;interdire interruptions
DI
```

```
EXX
PUSH BC
SET 3, C
OUT (C), C ;desactive ROM superieure
SET 0, C ;selectionne bloc superieur
SET 5, C ;activation de la RAM externe
OUT (C), C ;validation
```

```
LD HL, &A000
LD DE, &5000
LD BC, &2000
```

```
LDIR ;transfert des donnees
POP BC ;retrouve BC original
```

```
OUT (C), C
EXX
```

```
EI
LD SP, (PILE) ;retrouve l'ancienne pile
```

RET

DEFS 10

FILE DEFS 2 ;pointeur

Etant maintenant en possession des 4 programmes magiques permettant de mettre et de retirer des donnees n'importe ou dans la carte RAM, il peut etre utile de s'interesser aux applications possibles. Une d'entre elles peut constituer en la realisation d'un backup d'enfer! Les pistes sont alors stockees en memoire centrale et aussitot astucieusement stockees dans un buffer assez grand. Il est alors possible de copier un disc standard en une seule passe et de ce fait d'augmenter la capacite du CPC 464. Nous nous arreterons ici car les possesseurs de CPC 6128 pourraient etre vexes ...

JPB System .



! CPM agacant comme lanceur ! Quand on tape ICPM, l'Anstrad va toujours lire la piste 0 secteur 41 et mettre en &100 ce qu'il doit faire. Generalment, le programme lui demande de faire des acces directs a des pistes, secteurs ... On ne parlera donc plus d'appel de fichiers, ni de catalogue directory disk. Malgre

l'existence physique de programmes sur la disquette vous aurez 169 Ko free ! Interessant pour ceux qui veulent cacher leurs secrets... et n'oubliez pas les LDIR pour derouter les pirates ... de &100 a &A400 par exemple et remplir de &00 ce qui existait en &100. (nous vous l'apprendrons ulterieurement).

Voici un petit lanceur ICPM a charger en piste 0 secteur 41. On va lire 20 pistes donc 180 secteurs soit &B4 a partir de la piste 3.

```
ORG &100
LD BC, &B441 ;B=nombre de sect. C=No de sect.
LD DE, &0300 ;D=No 1ere piste E=Drive (A)
LD HL, &0200 ;buffer I/O le prog. sera depose ici
CALL &03C ;instruction &84 lit secteur
LD A, C ;No secteur dans A
INC C ;secteur + 1
CP &49 ;est-on au dernier secteur?
JR C, BOUCLE ;non alors relecture
LD C, &41 ;oui lit la prochaine piste
INC D ;piste + 1
BOUCLE: INC H ;buffer
INC H ;buffer + 512
DJNZ LIT ;boucle &B4
LD HL, &XXXX ;adresse d'execution
LD C, &FF ;selection ROM (ici RAM)
CALL &BD16 ;lance le programme
END ;c'est fini
```

Pour les cancre, formater en CPM.

Si vous voyez des logiciels lances par ICPM vous serez dorenavant impardonnables si vous sortez les disquettes systemes pour voir si fichiers il y a .....

B.D.R. ....

NDLR: vous pouvez retrouver cette initiation a CPM dans le CROCONews No 6 special HIVER. Il y a meme tous les petits programmes qui vous aideront a utiliser la source ci-dessus .... Le CRAZY se fera un plaisir de vous donner ce digitdisk en free ...

TB Crackers



Sorry KIDS peu de place pour les bidouilles du mois, mais nous ferons mieux la prochaine fois c'est promis.

OPERATION WOLF: energie infinie (ne pas tuer les infirmieres) 30/0B/2B/34/4F (34 par 00), balles infinies 7E/3D/FA/34/25 (#d par 00) et juste apres grenades infinies 3A/97/AE/3D/FA (3D par 00). Un jeu plus vieux, mais une tres bonne bidouille que les TB Crackers ont trouvee apres 4 heures de recherche intensive ...

SKATE CRAZY: partie 1 piste 14 secteur &13 adresse &0028 remplacer 38/04 par 00/00 (toujours le maximum de points) et piste 13 secteur &16 adresse &0000 remplacer le C8 par C9 (c'est du temps infini malgre la barre descente, donc on ne peut pas perdre de vies, faire attention a la barre recontentement des juges, attendre qu'elle descende).

partie 2 (face B): piste 7 secteur &15 adresse &0017 remplacer 01 par 00 et adresse &004F remplacer 01 par 00 (vies infinies).