

CROCCO PASSION

no 3

août . septembre . OCTOBRE 1990



Sommaire

PAGE 1: Vous y êtes
PAGE 2: Edito, bidouilles...
PAGE 3: Basic
PAGE 4: Syntax Error c'est fini
PAGE 5: Surprise
PAGE 6: Assembleur
PAGE 7: El Captain Trueno : la solution
PAGE 8: Bloodwych, Tops

PAGE 9: Special MEGAMAG...
PAGE 10: ... (suite), Les potins de la micro
PAGE 11: BD
PAGE 12: Fanzines papier, free-ware, flash special
PAGE 13: Fanzines disc, potins (suite), astuce PHIL22
PAGE 14: PA, mot de la fin

l'auberge du village, un
 iste ecoute les plaintes
 fermier : "Rien ne
 se ici" dit le paysan.
 rtant, le sol semble
 tile" repond le
 iste. "Rien de rien",
 firme le paysan. "Vous
 donnez... Je suis sur
 si vous semiez du ble...
 le touriste. "Ah, evidemment,
 je semais !!!".

edito

Alors, alors, on se retrouve encore pour ce numero 3 ? C'est certainement que les deux premiers numeros vous ont plu... Je vous remercie, les chevilles, ca va ! Pas mal de choses nouvelles dans ce nouveau CROCO PASSION : Une page de BD, un peu (et meme beaucoup) morbide, c'est vrai... Pleins de bidouilles, soluces... Une surprise en page 5... Et toutes les rubriques habituelles. Merci a tous ceux qui m'ont aides, conseillees, diffuses. On se retrouve pour un numero 4 fin novembre, voir debut decembre. Atchao. A+++
 BYE

"Je vous conseille cette vo
 la traction avant..."... "Tr
 bien, mais que faut il f
 les jours ou il n'y a
 vent ?".

Un homme entre da
 parfumerie : "Une Ci
 s'il vous plait". La
 vendeuse : "Je vous fai
 paquet cadeau, ou vous la
 mangez tout de suite ?".

BIDOUILLES...

ephane LALLEMAGNE (ben oui, celui de LOOKY STRAD) vous
 mmuniqua que dans la partie 2 de SATAN, pour avoir des
 jet a tres bas prix, il faut remplacer la chaine : 58,
 F4,01,08,07,20,03,B0,04,E8,03,C4,09 par 01,00,01,00,
 00.01.00.01.00.01.00

ex JEAN JOSEPH (salut la Martinique) vous file les vies
 finies pour DARK FUSION : il vous suffit de remplacer
 chaine 32,9C,6A,3E,02,32,A3 par 32,9C,6A,3E,FF,32,A3.

om TB'CRACKERS, mais la recherche est de X-OR, pour
 voir l'invincibilite dans TARGHAN : POKE &0831,1 ou
 lors remplacer la chaine C3,66,07,00,CD,BD par C3,66,07,
 1,CD,BD.

vous communique le cheat mode de CHICAGO'S 30 qui est

Les suivants sont de CRACKPONX : Dans KLAX, pour annu
 les drops, remplacer la chaine 21,02,2E,11,D3,2E,1A,BE,
 28,01,30,12 par 21,02,2E,11,D3,2E,1A,BE,28,01,00,12.
 avoir des credits infinis, remplacer la chaine 35,AF,
 D3,2E par 00,AF,32,D3,2E ou alors POKE &BEFA0. Dans
 PIPEMANIA, les 8 premiers codes sont : FINE, NEWS, FA
 SAIL, ERIC, TAPE, SLOW et ACHE. Dans LES INCORRUPTIBI
 les codes sont : 1) HUMPHREY BOGART 2) BRIDGE ROLLS
 3) MAC NALLEY. Les touches F9, F6, F3, . et -> pour
 changer de tableaux quand il y a marque TEST MODE AC
 Pour avoir des credits infinis dans SHADOW WARRIOR,
 remplacer la chaine 21,73,FE,35,CD,7C,F5 par 21,73,FE,
 CD,7C,FE. Et enfin, dans SATAN, le code de la deuxi
 partie est 01,02,03,04.



CE QUE JE PENSE
 DE CROCO PASSION ???
 EH BIEN, REGARDEZ APOSTRO-
 PHE LA SEMAINE PROCHAINE,
 CLANDESTINE Y SERA MON
 INVITEE !

MACHINS TRU

Vous avez deja entendu parler des OUTs ?

Et bien voici quelques lignes les employant, grace
 SYNDROME OF THE MASTER CREW.

```
10 OUT &BC00,5:OUT &BD00,5
20 OUT &BC00,4:OUT &BD00,5
30 CALL &BD18
40 OUT &BC00,4:OUT &BD00,6
50 CALL &BD18
60 GOTO 10
```

```
10 REM RECONFIGURATION
L'ECRAN
20 RESTORE 30:FOR N=1 TO 10
READ R,U:OUT &BC00,N
&BD00,U:NEXT
30 DATA 1,20,2,37,6,33,
5,41
```

BASIC

un des petits programmes basic de TENEBROS, dans le no 2, a savoir, celui qui permettait l'affichage d'une erreur, une erreur s'est glissée ! En voici donc la correction (merci a Alex Jean Joseph) : A la ligne 90, il fallait pas écrire "IF INKEY&="" THEN 70", mais plutot "INKEY\$="" THEN 70".

ce numero, c'est MISTER MAGOO qui vous propose un programme qui vous donnera 2 commandes supplementaires : OPEN et INCLOSE, ces deux commandes vous permettant respectivement d'ouvrir et de fermer une fenetre. La commande IWOPEN necessite un parametre qui est le numero de la fenetre. Les coordonnees de la fenetre sont obtenues par la routine &BB69 du systeme d'exploitation.

EN ROUTE : Apres avoir tape le chargeur basic du programme, il suffit de faire RUN. Le code machine est sauvegarde sur disquette sous le nom RSX.BIN. Pour verifier que tout fonctionne bien, taper le programme de demonstration et le sauvegarder. Ensuite taper :

```

RY &9FFF
"RSX.BIN",&A000
&A002
DEMO"

```

```

DE MISTER MAGOO (<<95>>)
POUR CROCO PASSION
LE 5/9/90
MODE 2
C=L:R=1000:C=0
FOR I= &A000 TO &A0A8 STEP 8
PRINT "LIGNE ";I;" ";
FOR II=0 TO 7
READ A$:A=VAL("&"+A$)
PRINT HEX$(A,2);" ";
POKE I+II,A
C=C+A
READ T$:T=VAL("&"+T$)
PRINT, HEX$(T,3),HEX$(I+II)
IF C(>)T THEN PRINT "ERREUR !!!":END
L=L+10:C=0
NEXT
SAVE"RSX>BIN",B,&A000,&B3
DATA 00,00,01,0C,A0,21,20,A0,18E
DATA CD,D1,BC,C9,14,A0,C3,24,4BE
DATA A0,C3,68,A0,57,4F,50,45,3A6
DATA CE,57,43,4C,4F,53,C5,00,31B
DATA 00,00,00,00,FE,01,CD,DD,29C

```

```

240 DATA 7E,00,F3,CD,B4,BB,CD,69,4E3
250 DATA BB,7A,94,3C,32,00,A0,7B,352
260 DATA 95,3C,32,01,A0,11,00,A1,256
270 DATA 21,01,01,3A,01,A0,47,C5,20A
280 DATA 3A,00,A0,47,C5,E5,D5,CD,46D
290 DATA 75,BB,CD,60,BB,D1,12,13,40E
300 DATA E1,24,C1,10,EF,26,01,2C,318
310 DATA C1,10,E4,FB,CD,6C,BB,C9,56D
320 DATA FE,01,C0,DD,7E,00,F3,CD,4DA
330 DATA B4,BB,CD,69,BB,7A,94,3C,4AA
340 DATA 32,00,A0,7B,95,3C,32,01,251
350 DATA A0,11,00,A1,21,01,01,3A,1AF
360 DATA 01,A0,47,C5,3A,00,A0,47,2CE
370 DATA C5,E5,D5,CD,75,BB,D1,1A,567
380 DATA D5,CD,5A,BB,D1,13,E1,24,4A0
390 DATA C1,10,ED,26,01,2C,C1,10,2E2
400 DATA E2,FB,C9,00,00,00,00,2A6

```

```

1 ' PROGRAMME DE DEMONSTRATION
10 MODE 2
20 MEMORY &9FFF
30 LOAD"RSX.BIN",&A000:CALL &A
100 FOR I=1 TO 18
110 WINDOW#1,3*I,(3*I)+9,1+1,6
120 IWOPEN,1
140 PRINT#1,CHR$(150);STRING$(
);CHR$(156);
150 FOR A=1 TO 3:PRINT#1,CHR$(
" MAGOO ";CHR$(149);
160 NEXT
170 PRINT#1,CHR$(147);STRING$(
);CHR$(153)
180 GOSUB 240
200 INCLOSE,1
220 NEXT
230 STOP
240 PRINT#2,"
ES SUR UNE TOUCHE":CALL &BB06
250 CLS#2:RETURN

```

LISEZ JOYSTRAD,
UN SUPER FANZIN
SUR DISC 1 D7 + 1 timbre a 3,80 F
23 rue Aurillon-91600 SAUVIGNY



T'AS D'BEAUX OEUFs, TU SAIS !!!



LE RETOUR DU DEPART ET LE DEBUT DE LA FIN ?? (VRAIMENT CINGLE

SALUT LES FILLES, EXCUSEZ-MOI SI JE ME TROMPE !
 VRAIMENT C'EST DINGUE, L'AUTRE JOUR, JE VOIS MA CONCIERGE ET ELLE ME DIT ... :
 " VOTRE CHIEN A ENCORE FAIT PIFI DANS L'ESCALIER ... ET MON FILS A FAILLI
 GLISSER EN MARCHANT DESSUS ! ", MOI, JE NE ME DEGONFLE PAS ET JE LUI REPONDS
 QUE SI SON FILS LISAIT "CROCO PASSION", IL NE TRAINERAIT PAS DANS
 LES ESCALIERS ... NON, MAIS ! FAUT PAS FOUSSER QUAND MEME !
 CECI ETANT DIT, JE NE SAIS PAS ENCORE SI VOUS AUREZ LE DESAGRÉMENT DE LIRE CETTE
 PAGE, MAIS J'AIMERAIIS REMERCIER SANDRINE QUI A ACCEPTÉ LE RISQUE DE ME LAISSER ...
 DELIRER DANS SON FANZINE ... MUCHOS GRACIAS ! ET VOGUE LA GALÉRE !
 ALORS, COMME ÇA ON SONGE À REVENDRE SON BON VIEUX CPC POUR S'ACHETER UN CPC + ?
 REMARQUES, TU N'AS PAS TOUT A FAIT TORT .. LES NOUVEAUX ONT LA STÉREO .. ET VU LES
 PRIX, C'EST RAISONNABLE. DIS DONC, DUR, DUR, C'EST LA RENTRÉE ET COMME EN GUISE
 DE RÉVISIONS, CET ÉTÉ, TU AS FLUTOT DRAGUÉ LES FILLES ÇA VA ÊTRE LÉGER !!
 EN PLUS TU COMMENCES A PERDRE TON BRONZAGE, C'EST MAUVAIS POUR TA CÔTE DE
 POPULARITÉ ! TIENS, J'VAIS T'RACONTER UNE P'TITE HISTOIRE C'EST L'HIVER EN
 BELGIQUE ... UN PÊCHEUR SE HASARDE ... L'EAU EST GELÉE ... IL CREUSE UN TROU ET IL
 LANCE SA LIGNE ... AU BOUT DE DEUX MINUTES IL ENTEND UNE VOIX QUI LUI DIT :
 " Y'A PAS DE POISSONS ! " IL CREUSE UN SECOND TROU PLUS LOIN ... ET ENCORE CET
 VOIX QUI LUI DIT ... : " Y'A PAS DE POISSONS ! " ... ÉNERVÉ ET INTRIGUÉ, LE BELGE DI
 " MAIS QUEL EST L'IMBÉCILE QUI DIT Y'A PAS DE POISSONS ? " ET IL ENTEND
 " C'EST LE PATRON DE LA PATINOIRE ! " OH !, SOIS SYMPA, RIGOLE QUAND MEME !
 SI, SI, ÇA M'FRA PLAISIR. DIS DONC PENDANT QUE J'Y PENSE ... CETTE ANNÉE, ESSAIE
 DE FAIRE UN PEU MOINS DE TAGS SUR LES MURS DU BANUT, PARCE QUE LE PRINCIPAL VA
 ENCORE COLLER NANARD .. ET TU SAIS BIEN QUE C'EST PAS LUI QUI LES A FAITS !

CLOD

POUR CEUX QUI L'ON OUBLIE... STRUCTURE D'UNE LIGNE EN MEMOIRE.

EXEMPLE : SOIT UNE LIGNE 10 REM NOUS TROUVERONS DONC EN MÉMOIRE (A L'ADRESSE
 &170 SI C'EST LA PREMIÈRE LIGNE DU PROGRAMME) LES VALEURS HEXADÉCIMALES SUIVANT
 1D 00 0A 00 05 20 63 65 63 69 20 65 73 74
 75 6E 65 20 72 65 6D 61 72 71 75 65 2E 00
 SI ON FAIT 256*&00+&1D=29: SOIT LA LONGUEUR DE LA LIGNE
 256*&00+&0A=10: SOIT LE NUMÉRO DE LA LIGNE
 &05=REM - &20=ESPACE - &63 &2E= CARACT
 ERES ASCII - &00=OCTET DE FIN DE LIGNE ...

SOUVIENS TU ??

A PEU PRÈS DEUX SIÈCLES
 À DIRE EN 1986, SIREN SOFTWARE
 TAIT UN UTILITAIRE QUI S'APPELLAIT
PRINTMASTER ET
 RÉCEMMENT J'AI JETÉ UN COUP D'OEIL SUR
 PROG8 ET J'EN AI DÉCOUVERT UN QUI N'EST
 HAL DU TOUT ... C'EST PRINTASCII
 PERMET D'IMPRIMER N'IMPORTE QUEL FICHIER EN
ASCII PUR, ET CE, AVEC UN CHOIX DE
 20 POLICES DE CARACTÈRES DIFFÉRENTES !!
 PLUS IL EST D'UTILISATION FACILE. IL SUFFIT DE
 GÉRER LA RSX ADEQUATE, AU DÉBUT DU TEXTE A IMPRI-
 ... CE QUI EST SYMPA C'EST QU'ON FAIT ÇA SOUS
SEWORD/TASWORD DONC PAS BESOIN DE
 S'EMBÊTER A PROGRAMMER .. C'EST PRATIQUE ! ALORS
 ESSAYEZ DE VOUS LE PROCURER CHEZ VOTRE DEALER HABITUEL
 ET A VOUS LES ZOLIS COURRIERS !!

SUITE

ADRESSE DE DÉPART. DE CETTE MANIÈRE ON PEUT CACHER DES PORTIONS DE PROGRAMME, A COND
 BIEN SUR DE CONNAÎTRE LES ADRESSES DE FIN, DES LIGNES A CACHER. IL EST TRÈS SIMPLE
 CACHER TOUT LE PROGRAMME ... POUR CELA ON DONNE AU POINTEUR DE DÉBUT DE PROGRAMME, L
 LEUR DES REGISTRES DE FIN DE PROGRAMME (&AES3 ET &AES4)
POKE &AES1,PEEK (&AES3) :POKE &AES2,PEEK (&AES
-NEW LE NEW SERT A EFFACER LES ANCIENNES VARIABLES CAR LE BASIC RISQUER
 DE LES INTERPRÉTER COMME LIGNES DE PROGRAMME. IL N'AFECTE PAS LE PROGRAMME PUISQUE
 POINTEURS ONT ÉTÉS PLACÉS AVANT. IL EST MAINTENANT POSSIBLE DE CHARGER UN DEUXIÈME
 PROGRAMME SANS INFLUENCER LE PREMIER. SEULES LES VARIABLES SONT PERDUES ! LES PROG
 CROCHES DE LA SORTE ONT UNE PROPRIÉTÉ INTERRESSANTE. LORSQUE LES POINTEURS DE DÉBUT
 PROGRAMME SONT MODIFIÉS PENDANT L'EXÉCUTION DU PROGRAMME, CELUI-CI N'EN EST PRESQUE
 AFFECTÉ ... SEULES LES INSTRUCTIONS DE BRANCHEMENT NE FONCTIONNENT PLUS
 CAR L'INTERPRÉTEUR BASIC A BESOIN DES POINTEURS POUR SE REPERER.

POKE &AES1,1:POKE &AES2,1
 CES DEUX POKES RÉTABLISSENT L'ÉTAT INITIAL A VOUS MAINTENANT
 DE FAIRE MURUSE ! ... TIENS AUTRE CHOSE
 CONCERNANT LA PROTECTION BASIC
SAVE "TOTO.BAS",F
POKE &AE45,1
 PROTECTION ACTIVEE ...
POKE &AE45,0
 PROTECTION ...
 DÉSACTIVEE !

SUITE

IL AIME SON INCROYABLE CPC
 EST-IL POSSIBLE DE RENOVER LE
 DE LA RAM BASIC ? IL N'Y A PAS D'INSTR
 UCTION POUR LE FAIRE, MAIS C'EST NEANMOINS
 LISABLE ... LES ADRESSES &AES1 ... ET
 &AES2 CONSTITUENT UN VECTEUR POINTANT
 LE DÉBUT DU PROGRAMME BASIC. NORMALEMENT
 INDIQUE L'ADRESSE &67, L'OCTET PRÉCÉ
 DENT LE DÉBUT DU PROGRAMME. EN MODIFIANT LE
 POINTEUR ON NE CHANGE RIEN A LA MÉMOIRE MAIS
 L'INTERPRÉTEUR IRA CHERCHER AILLEURS LE DÉBUT
 DU PROGRAMME. IL IGNORERA TOUTE LA PARTIE DU
 PROGRAMME SE TROUVANT AVANT LA NOUVELLE

EFFES TOI, ÇA FAIT DESORDRE ET LAISSES PAS TRAINER TES CHAUSSETTES SALES... TES PARENTS VONT TOUSSER !..



BON ALORS LA PAGE
PRECEDEENTE VOUS
PLU...

A PROPOS, SI VOUS
VOULEZ RECEVOIR
SYNTAX ERROR ?

OU ROMAN DISC, JE
ME FERRAIS UNE JOIE
DE VOUS LES COPIER
MAIS N OUBLIEZ PAS
LE OU LES TIMBRES.

ASSEMBLEUR

Deux listings pour ce numero 3 de CROCO PASSION (du bois), vous etes gates !!! L'un (celui de gauche) vient de Stephane GILLERON, et l'autre (celui de droite) vient de Yoann COURTOIS.

```

10 'METEOR LE DEMO-WRITER FOU !!!
11 'PRESENTE : ROULEMENT D'ENCRE
12 'FONCTIONNANT AVEC TOUS LES
13 'MODES 0,1,2
20 'IASSEM
30 'ORG #3000
40 'LD BC,#B218
50 'LD D,#00
60 '.START
70 'PUSH BC
80 'LD BC,#7F01
90 'OUT (C),C
100 'LD A,#11
110 'OUT (C),A
120 'LD A,#00
130 'LD A,#40
140 'ADD A,D
170 'POP BC
180 'PUSH BC
190 '.ICI
200 'DJNZ ICI
210 'POP BC
220 'INC D
230 'LD A,C
240 'CP D
250 'JR NZ,START
260 'CALL #BB09
270 'JR NC,#3000
280 'RET
290 'END

```

VOILA UNE ROUTINE POUR SELECTIONNER UNE PALETTE

```

XOR A          .A=0
CALL #BC0E     .VECTEUR POUR SELECTIONNER LE
               .MODE CONTENU DANS A, COMME A=0
               .MODE 0
LF BC,#0000    .B=0 ET C=0
CALL #BC38     .VECTEUR POUR SELECTIONNER LA
               .COULEUR DU BORDER CONTENU DANS
               .B (1ERE COULEUR) ET C (2EME
               .COULEUR), B=0 ET C=0 DONC BOR-
               .DER=0,0
XOR A
LD HL,COUL     .POINTE HL SUR LES COULEURS
BOUCLE :PUSH HL .ON SAUVE HL
PUSH AF        .ON SAUVE L'ACCUMULATEUR OU AF
LD C,(HL)      .ON MET HL DANS C
LD B,C         .ON MET C DANS B

```

C'EST MALIN, Y'A PLUS DE PLACE... SUITE PAGE SUIVANTE!

CALL #BC32 .ON SELECTIONNE LA COULEUR CONTENUE
B ET C
POP AF .ON RECUPERE AF
POP HL .ON RECUPERE HL
INC HL .ON INCREMENTE HL (HL=HL+1)
INC A .ON INCREMENTE A (A=A+1)
CP #10 .SI A=16 ALORS ON CONTINUE
JR NZ,BOUCLE .SINON ON BOUCLE SUR "BOUCLE"
RET .RETOUR A L'ENVOYEUR
COUL :000,026,025,024,015,006,003,001,002,011,014,020,018,
019,013,004 .DATA COULEURS

Alors, ca vous plait l'assembleur? Pour les prochaines fois, je vais essayer de vous trouver que des listings avec les commentaires et peut-etre meme un petit cours pourquoi pas...

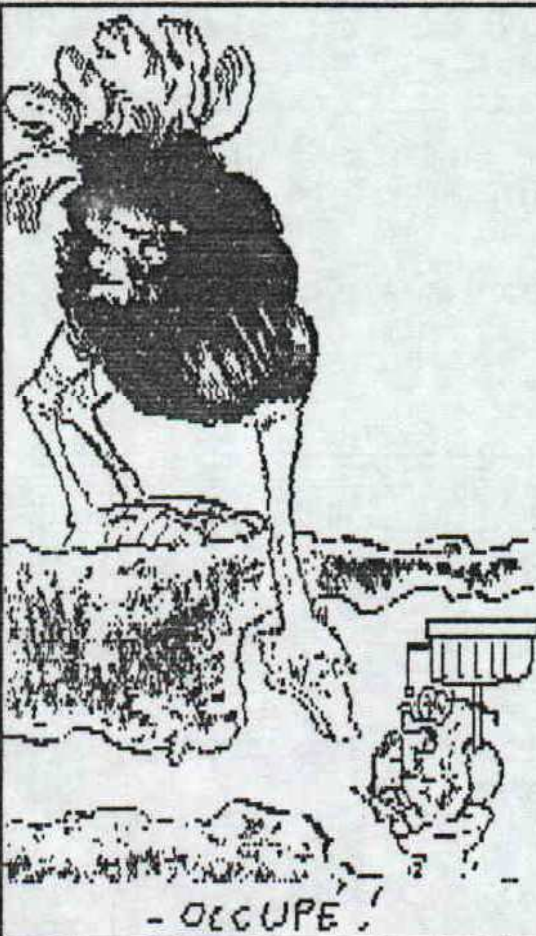
CAPTAIN TRUENO: LA SOLUTION

FM qui vous communique la solution de la premiere de **EL CAPTAIN TRUENO**. Si vous etes vous aurez la deuxieme partie dans CROCO PASSION No 4 d'abord, quelques rappels : **TOUCHE 0** : achat es, d'energie (firole) ou d'epees quand on a l'epee ue. **TOUCHES 5, 6, 7** : selection des person- dans l'ordre Captain Trueno, bon au combat, Crispin, pour monter a la corde et se faufiller, Goliath, ex- nt pour detruire certains murs.

de debut, avec le Capitaine, aller a D, tuer les gnomes cuperer les pieces pour les achats (touche 0), sauter de baisser le levier rouge situe sur une des tours, te a gauche jusqu'a la corde, prendre Crispin (touche grimper a la corde, D, prendre le Capitaine (touche 5), er les loups, les araignees, arrive a la corde, selec- er Crispin (6), grimper corde, sonner cloche, descen- selectionner le Capitaine (5), gauche, se placer de- la porte, entrer, baisser levier rouge a G sur le mur, ssage s'ouvre, selectionner 6, descendre, (NOTA BENE : orts n'attaquent que ce qui bouge) prendre 2eme cou- a D, prendre le diamant, gauche, monter, prendre a D, r sur la plate forme et aussitot aller a G, descendre e en bas G, selectionner 5, arrive au mur, selection- , sauter, le mur s'ecroule, selectionner 5, arrive a rde, selctionner 6, grimper, en haut a D, selectionner er les squelettes (si, si), prendre epee magique, tou- acheter epee 1 ou 2 soit 2000 ou 4000 credits, on ob- alors un tir double ou triple, G, selectionner 6, D, ndre corde, en bas a D, selectionner 5, G, sauter par s les crateres tout en tirant sur les boules de lave d'eviter leur contact, arrive au mur selectionner 7, r, selectionner 5, G, tuer the big big monster (dur, i l'on a pas le tir triple), G, arrive a la corde, tionner 6, monter corde, sortir du puits, a D jusqu'a

la porte.

Fin du level 1 et oh miracle, obtention du code pour la seconde partie, a savoir : 141084.



- OCCUPE !

BLAGU

« Savez-vous que rent PAGNY est co en Pologne !!! La on l'appelle Lec Vanessa !!!

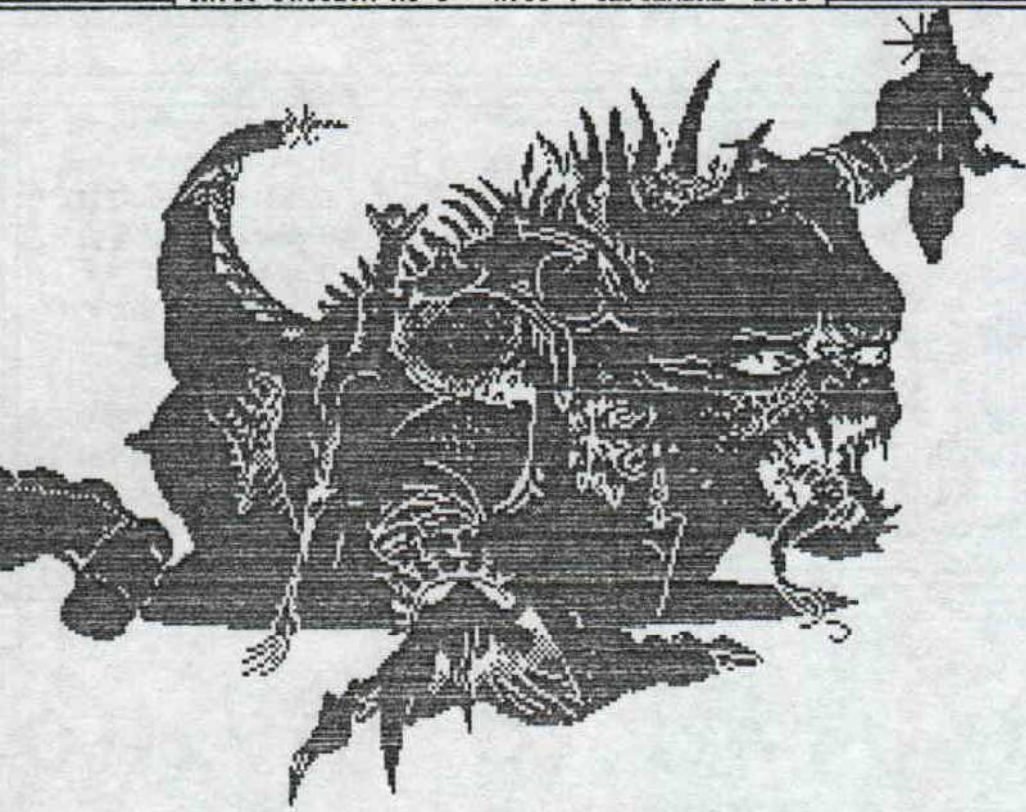
Bah... Elle est C'est promis, je le referrais plus

« Ah que c'est Jo Ah que il passe douane. Ah que le douanier l'inter le :

- Cognac ? Ciguar tes ? Liqueurs ? - Ah que non, re Johnny, juste un tit cafe s'il voi plait.

« Un missionnaire fait sa tournée dans un village d'Afri Dans un hopital de brousse, il s'interesse a un jeune n et lui dit : "Toi y'a pas t'en faire. Toi il y a repren bientôt travail, bientôt gueri." Et le jeune noir repon "Oui ! Moi reprendre ma chaire de conference a la Sorbo

CHERCHE QUELQU'UN QUI AURAIT L'ALBUM DU GROUPE KISS "ALIVE 2" ET QUI POURRAIT ME L'ENREGISTRER !!! MERCI !!



BLOODWYCH

J'ai ete charge par CLANDESTINE, de t
pour vous BLOODWYCH.

Il s'agit d'un excellent jeux d'avent
ou vous allez devoir explorer 4 tours
retrouver le cristal qui se trouve a
l'interieur de chacune d'entre elles.
tours sont decoupees en plusieurs ser
de labyrinthes, tous remplis de monst
passages secrets...

Au debut du jeu, vous devez choisir
l'option 1 ou 2 joueurs, mais, meme
vous jouez seul, je vous conseil de
prendre 2 joueurs car la deuxieme eq
est tres utile puisqu'elle vous perm
d'avoir deux fois plus de nourriture
commencant. Vous avez alors le choix

16 personnages aux equipements divers, divises en 4 categories : mercenaires, mages, aventuriers, assassins
esentes par 4 symboles differents, piques, trefle (tapis vert!!!)

entrez a ce moment la de plein pied dans le jeux.

Je vais pas vous enumerer les nombreuses astuces de BLOODWYCH, tellement elles sont nombreuses, mais vous trou
eu plus loin, les plans de la premiere serie de labyrinthes (merci qui ?).

Le jeu est vraiment tres bien realise. Il possede de super graphismes avec des couleurs adaptees ainsi qu'une bo
atation. De plus la difficulte est vraiment tres grande (j'en suis actuellement au level 10 apres au moins 50 h
jeux).

En conclusion, tout possesseur de CPC se doit d'avoir ce jeux dans sa logitheque, a commencer par les fanas de je
s.

; 19/20.

NEBO.

TOP JEUX

DEFENDER OF THE CROWN
TENNIS CUP
BLOODWYCH
PEMANIA
CASTLE MASTER

TOP UTIL

1. THE ADVANCED OCP ART ST.
2. DISCOLOGY 6.0
3. ODDJOB 2
4. OXFORD PAO
5. JADE

TOP DEMO

NO DEMO
FI
ASH DEMO
E AMAZING DEMO

Et revoici les TOPS...
Dorenavant, ce seront des
tops 5, je pense qu'ainsi,
ce sera plus facile pour tout
le monde !!!
A vous de jouer pour CROCO
PASSION No 4.

B I L A G U E S

• Une maitresse d'ecole apprend le present et
passe compose a ses eleves : "Exemple : Si je
'J'ai ete belle', c'est le present. Et si je d
'Je suis belle', c'est-quoi ?"... "C'est un gro
mensonge, Madame !".

• Un monsieur dit a un de ses collegues de bur
"Ca t'interesse deux places de theatre pour ce
soir ? Moi je ne peux pas y aller. Ma femme a
invite je ne sais plus quel imbecile a diner.
les veux ?"... "Non merci", repond le collegue
soir je suis pris... Je dine chez toi !".

AMAG (SUITE)

donne sa benediction, alors j'ai
te des personnes susceptibles de
r car je n'ai pas un super niveau
ormatique. Enfin, on verra bien.
**EST-CE QUI VA
NGER DANS MEGAMAG**
vais pas bouleverser MEGAMAG, a
is c'est une formule gagnante, le
u est mieux que l'emballage. Prio-
x textes et aux rubriques plus
delires graphiques qui masquent le
es redacteurs. On va essayer d'ame-
un peu les couleurs et la musique,
tout pour l'instant. Pour les chan-
s notoires, le titre : MEGAMAG "LE
X". Aucune critique sur les autres
es, ca n'a aucun interet. De la pub
ix, c'est tout.

**VA COLLABORER A
AMAG ?**

laborateurs habituels de MEGAMAG,
ne CARRE pour la derniere fois dans
10, Michel MAIGROT, THE BUBBLE SYS-
es petits nouveaux), Stephane SAINT
et Fabien FESSART de temps a au-
e CCC, Patrice BRUHAT de READ ONLY,
tre CLANDESTINE pour une petite ru-
de son choix ??? Et peut etre un
en, mais je n'ai pas de reponse
'instant. Prochain No avant Noel,
tre avant, mais je prefere etre
au niveau de la date. Frequence des
s suivants : tous les 3 mois.

**LA, VOUS SAVEZ
T SUR LE NOUVEAU
AMAG... ALORS
TACTEZ BRUNO
ISELLE AU 13 RUE
WAROQUIER - 08000
RLEVILLE MEZIERES**

**ES POTINS
LA MICRO**

0 MAG No 7/8 est enfin
i. Ce sera le dernier
ce titre, les suivants
iront sous le nom de
BLASTER... HACKER MAG No 2 est sorti... Le premier fanzine pirate est m
st freeware et aperiodique... TOPMAG et CROC ROM s'arretent, mais leurs
en train de preparer un nouveau fanzine sur disc. A suivre... Le superb
DANGER HAUTE TENSION devrait bientot etre termine... AMSTAR & CPC c'est
Desormais vous aurez AMSTAR a 22 Francs et CPC PLUS a 17 Francs, bonjour
economies... LES PLUS BELLES DIGITS DE RUNSTRAD sont sorties ! A posseder
TION : EST-IL POSSIBLE DE COMPILER DES PAGES ECRAN EN OVERSCAN ? MERCI D'AVANCE DE ME REPENDRE ... !!! ...<

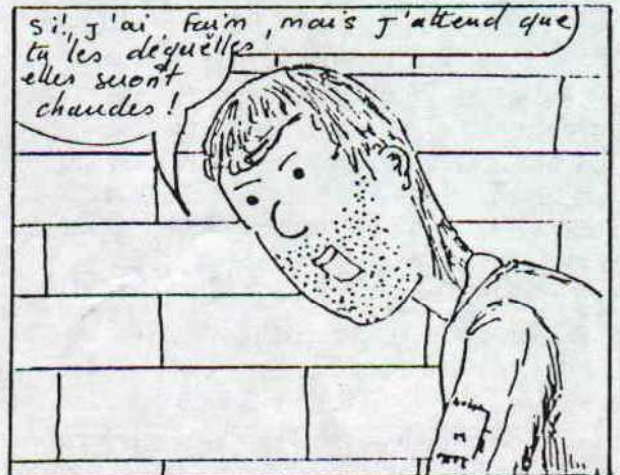
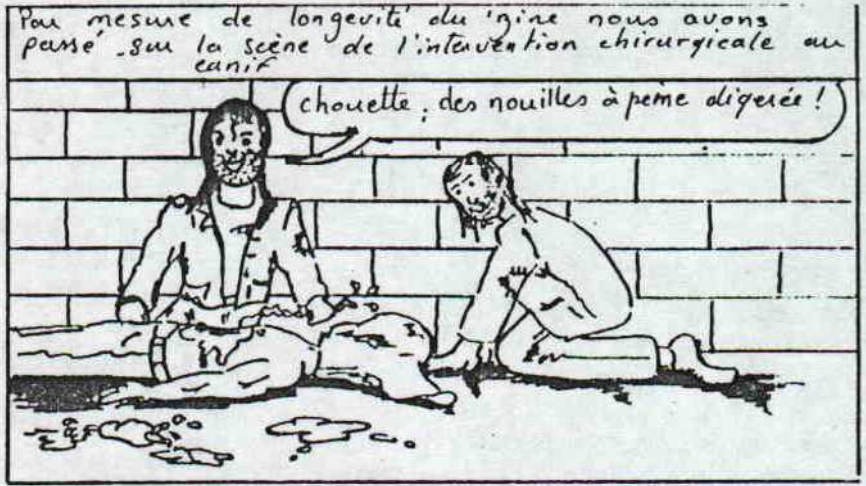
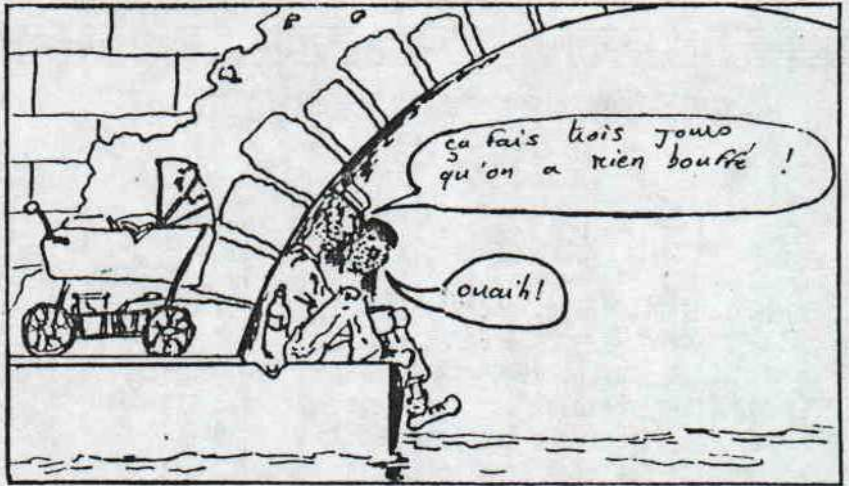


- FLÛTE! PANNE DÉFENSE!

Ri-B-D

Si vous êtes en train de lire votre 'gine préféré à table, un conseil :

EVITER CETTE PAGE!!!



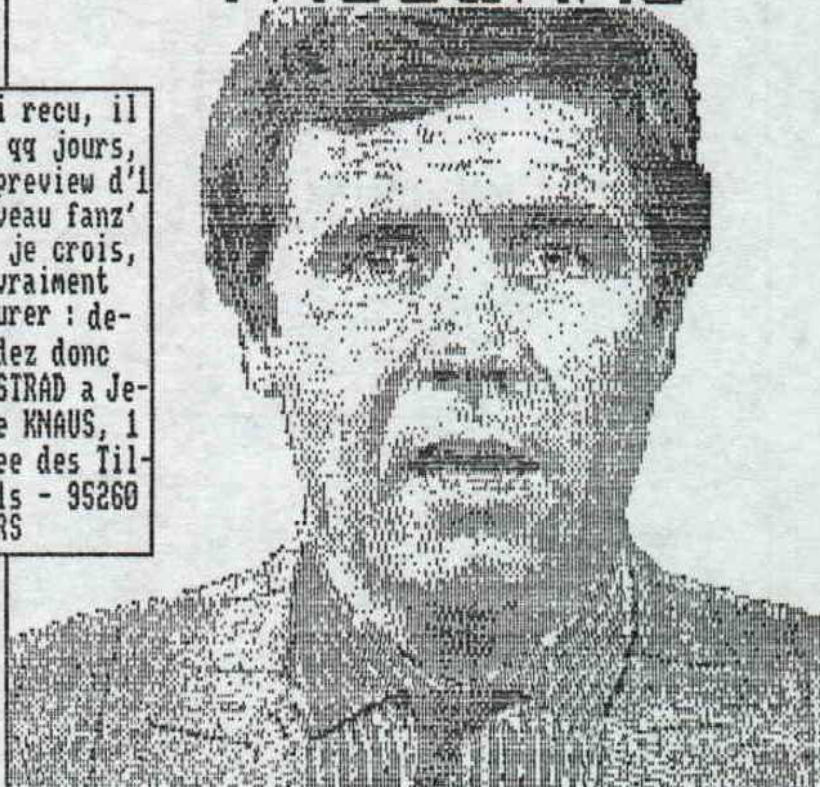
R. B. 9/1

FLASH SPECIAL

Fabrice ALLAIS qui a cree MICROBOY ayant vendu son CPC, on aurait pu croire a l'arret de ce super fanz' sur disc ! Et bien non ! Lyric qui participait deja a la redaction de certains articles reprend le flambeau. Inutile de vous dire qu'il a besoin d'aides... Il cherche des dessins, musiques et autres. Le numero 6 de MICROBOY est sorti et deja, il assure ! Demandez le vite a Lyric, 28 avenue des Paquerettes - 93370 MONFERMEIL en joignant une disquette non vide de preference (copiez lui des demos, freewares, a vous de voir) et une grande enveloppe self adressee et timbree a 5,70 FF, comme cela, vous recevrez une BD. Sympa non ? Dernière chose : Le No 7 sortira pour l'AMSTRAD EXPO.

J'ai recu, il y a qq jours, la preview d'un nouveau fanz' qui je crois, va vraiment assurer : demandez donc MADSTRAD a Jerome KNAUS, 1 allée des Tilleuls - 95260 MOURS

FREEWARE



Dans ce numero 3 de CROCO PASSION, je vais vous parler de "SCREEN FANZINE". Il en existe 4 a ma connaissance, mais dans le dernier CROCO DECHAINE que je viens de lire (salut les gars !!!), ils parlent de 5, coup, je vais aller me renseigner ! Il s'agit en fait d'une suite de pages ecran de toutes sortes : certaines sont dessinées par TOCHE lui meme, d'autres sont des scannerisations d'autres encore des digitalisations... C'est tres bien fait. Le choix a ete tres dur a faire pour vous montrer une page ecran...

Alors envoyer vite un disc + un timbre a 3,80 Francs par souhaite a Patrick DETTORI, rue du Casino - 83230 BORMES. Je vous promets que vous ne regretterez pas !!!

Alors vite, un timbre a 3,80 a Stephane BARRE, 42 rue Croix Perrine - 36000 CHATEAURoux

FANZINES SUR PAPIER

PACKER MAG

Alors la, en la un fanzine qu'il est bon !!! Le No 2 vient juste sortir et je ne vous raconte pas comment il est beau (Oh, j'aurais bien aime que tu racontes !!!) : des softs avec la page ecran a chaque fois pour poster, un article sur les CPC +, l'interview du grand FEFESSE, un cours sur l'overscan, un cours sur les bidouilles, un article pour tout savoir sur le 1/4 (NDC : voila pourquoi, vous ne trouverez pas d'article dans CROCO PASSION comme je l'avais dit dans le precedent No, vu que le leur est tres bien fait), des bidouilles a n'en plus finir... Franchement, Stephane BARRE et Patrice MAUBERT assurent un grand succès !!! Alors, vite, un timbre a 3,80 a Stephane BARRE, 42 rue Croix Perrine - 36000 CHATEAURoux

L'ECHO DES CROCOS

Bien que je ne le connaisse que depuis peu (hein ZALKO fanz' m'a bien plu. Le No 15 vient de sortir : il y a beaucoup a lire, notamment un article interessant pour parler de l'argent avec son CPC et le tout est agrémenté de dessins de Yann SERRA. Pour le recevoir, tres simple : un timbre a L'ECHO DES CROCOS, 9 avenue des Tilleuls - 92290 CHATENAY MALABRY

(LA SUITE DE L'AUTRE CROCO)

QUI POURRAIT ME DIRE COMMENT FAIRE POUR RECUPERER UNE PAGE OVERSCAN EN FORMAT 17 Ko ... EN VOILA UNE QUESTION !!!

VI, C'EST LA SUITE)

THE AMAZING FANZINE : Ce fanzine est tout nouveau, puisqu'il est ne au début 1990 et n'a sorti pour l'instant que 2 No. Ceux-ci sont néanmoins très intéressants ; au menu fanzines, blagues, musique, tests de demos, de jeux, cours de basic et d'assembleur, bidouilles, tops, scoops... La mise en page est plus que correcte, il ne vous reste donc plus qu'à envoyer dare dare un timbre à Thierry PROUTEAU, 71 bis rue de la République - 49000 ANGERS ou à Emmanuel BRILLOT, 12 square de Caléides - 49000 ANGERS



MISSION

Bonjour, comme à chaque No aux filles du groupe SAMANA CO, s'appelle d'ailleurs maintenant ISABELLA, ainsi qu'à la nouvelle chanson. Eh, les filles, quand un concert ?

FANZINES SUR DISC

FANATIC : COCO, LOLO, PROXY, BARNABE et IZOR composent à eux 5 l'équipe de FANATIC et font du bon boulot ! Jugez plutôt le contenu du No 3 : Un dossier sur le piratage, des bidouilles, les musiques Amstrad, des concours, des bidouilles Minitel, des tests de digits, 2 programmes en free... Le No 4 (qui je crois, vient de sortir) promet d'être super, avec, à nouveau comme dans les Nos 1 et 2, un jeu. Un disc + un timbre à 3,80 Francs à Laurent GERARD, 19 rue Robert Schuman - 91200 ATHIS MONS.

NEWS BY DISC : CUBITUS lui-même, est apparemment tout seul pour réaliser son fanz', mais il s'en sort très bien. Sur la face A du disc, vous trouverez une rubrique sur l'astronomie, des programmes en free, la demo REMIX 1... et sur la face B, un jeu : c'est une enquête policière. Alors, comme pour FANATIC, envoyer une D7 + un timbre à 3,80 Francs à Patrick BORNARD, 2 avenue du Champs de Mars - 90 000 BELFORT.

MAXI MICRO : AAAHHHH ! Que du tout bon dans celui là aussi ! Au sommaire du No 3, vous trouverez un dossier sur le domaine public, des tests de logiciels, le soft du mois et la poubelle, des actualités, le TOP, les films de Canal + et de Video (!!!), une initiation, des blagues et un utilitaire en free. Si tout cela ne vous fait pas envoyer illico presto une D7 et un timbre à 3,80 Francs à Hervé SEMERGLER, 267 route de Colmar - 67100 STRASBOURG, je ne puis plus rien pour vous...

LES POTINS DE MAXI MICRO (suite)

10, je disais que le premier fanzine pirate était né, il s'appelle DRAPEAU NOIR et vous trouverez le No 2 avec CROCO PASSION... Le prochain fanzine sur disc de FEINDER, MAX et TBC est tombé à l'eau, BAD a troqué son CPC contre un AMIGA. LIGATOR DUNDEE c'est fini... Il pourrait bien qu'il en soit pareil pour STRAD AND CO... CROCO PASSION No 2 est envoyé à plus de 120 exemplaires + tous les gens qui ont fait des photocopies, pas mal, non ?... Il existe en Espagne un fanzine sur disc, appelez-le à HACK'REVUE, Apartado 50080 ZARAGOZA - ESPAGNE... Mick AUBERT de RUNSTRAD vient de sortir DIGITAL DEMO 4, consacré aux LES et autres vedettes de 1980-70

LES ASTUCES DU PERE PHIL22

Comment supprimer les messages d'erreur du disk ?? On peut facilement le faire avec une petite routine assembleur... qui prime bien les messages d'erreur mais uniquement si on charge les fichiers à partir de l'assembleur, dont le petit gars veut charger ses fichiers à partir du basic, il est bien le pauvre ! (NDC : Heureusement PHIL est là !) Donc voici une solution qui n'utilise pas d'assembleur. A chaque fois qu'il y a un chargement à faire dans le programme, il faut procéder comme ceci : POKE &BB5A,&C9:LOAD"nomfich":POKE &BB5A,&207 faire débuter son programme basic par : 10 ON ERROR GOTO 1... (programme)..., 1000 POKE &BB5A,&207:"ERREUR DE CHARGEMENT... UNE TOUCHE SVP":CALL &BB06:POKE &BB5A,&C9:RESUME. Ce qui est bien utile si le gars programme un petit jeu d'aventure, par exemple, ou il aura à charger des dizaines de fois des fichiers binaires pour les images de son jeu

PHIL22

LES NOIX DE CROCO... ENVOYER 2 TIMBRES A 2,30 F A NDC VEYRE, 3 RUE SEBANNE - 69900 OULLINS (SALUT DUFFY !!!)->

