

PRIX MINI: 0FRS
PRIX MAXI: 0FRS

APERIODIQUE



No = 3

CROCOTIER

ADRESSE: SEGUIN SYLVESTRE - LE SABLONA - CIVRAC EN MEDOC
33340 LESPARRE EN MEDOC - Tel: 56 41 58 44 (LE WEEK-END)



EDITO... SALUT A TOUS LES PETITS LOUPS DU CPC. ET BIEN OUI, LE No 3 SORT DEJA AVEC SES TESTS, SES DOCS, SA BIDOUILLE ... EN CE JOUR DE GRACE, IL NOUS EST DONNE DE RECONTRER JCB LE MAXI-BIDOUILLEUR SUR LES FICHIERS A ACCES DIRECT. JE VOUS DIS RIEN SINON IL N'Y AURAIT PAS DE SUSPENSE... LA PAROLE DE MINI: "EH BIEN, MES PETITS CEPECIENS, JE VOUS DIS PAS LE NOMBRE DE DEMOS QUE NOUS AVONS RECU A LA REDAC, PFFFF ... ENFIN BREF, DANS LE No 4, VOUS AUREZ DROIT A UN TEST DE VALEUR DE TOUTES CES DEMOS SCROLLIENNES... MAIS JE SUIS DECU PAR LE MANQUE DE FILLES DANS LES DEMOS, ALORS J'OUVRE LES ENJEUX D'UNE CONCEPTION BOURREE DE SCROLLINGS HYPER GENIAUX MAIS PAR NOUS LES FILLES, MONTRONS NOTRE SUPERIORITE A CES MACHOS DE MECS, ALLEZ, SALUT" (C'EST QU'ELLE MORDRAIT SI ELLE VOULAIT, NOTE DE LA REDACT)

A BIENTOT ET BONNE LECTURE, MAXI & MINI.



JEUX TEST

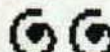
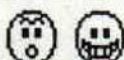
PAR MINI

FORGOTTEN WORLDS:



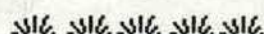
DANS LE CHAOS, LA DESOLATION ET LA DESTRUCTION D'UN MONDE, UN OU DEUX SUPERS-COMBATTANTS DU FUTUR SE BATTENT POUR LA LIBERTE D'UN MONDE ASSERVI PAR L'IGNOBLE EMPEREUR BIOS ET SES ACOLYTES. GRACE A LEUR LASER, ILS SONT CAPABLE D'AFFRONTER LES ALIENS QUE L'ON RETROUVE TOUS AU LONG DU JEU. MAIS MEME UN SIMPLE LASER NE SUFFIRA PAS A LA JOIE INCOMMENSURABLE DU JOYSTICKEUR EFFRENE QUE VOUS ETES. IL VOUS FAUT DES ARMES SURPUISSANTES AUX TIRS MULTIDIRECTIONNELS, DES ARMURES PLUS RESISTANTES. EH BIEN D'AUTRES FRUITS DE LA TECHNOLOGIE. VOUS POURREZ VOUS LES ACHETER DANS LA PREMIERE BOUTIQUE D'ARMEMENT A L'AIDE DE L'ARGENT PRIS DUREMENT A L'ENNEMI. UN TRES BON JEU D'ARCADE/ACTION AVEC DES GRAPHISMES PLUTOT BIEN REALISE. SA NOTE EST DE 17/20.

THE REAL GHOSTBUSTERS:



VOUS QUI AVEZ AIME LE FILM, ACTIVISION VOUS DONNE LA POSSIBILITE DE CASSER DU FANTOMME. VOTRE BUT EST DE DEBARRASSER LA VILLE DES GHOSTS ET DE RETROUVER LES CLEFS DU TEMPLE DE ZUUL. NEANMOINS, TRES PEU DE CHOSE A DIRE SUR CE JEU D'ARCADE TRES PRENANT. LE GRAPHISME EST PAS MAL MAIS LA MUSIQUE, ALORS LA, J'ADORE... SA NOTE EST DE 16/20.

DIZZY 2:



DEVINEZ QUI NOUS SORT CE SOFT QUE NOUS ELIRONS ETRE L'UN DES MEILLEUR JEU D'ARCADE DU PALMARES ANGLAIS...? EH BIEN OUI, VOUS AVEZ TROUVE ENCORE-LA, LA MARQUE DE CODEMASTERS. JE PUIS VOUS AFFIRMER QU'A LA REDAC, CE JEU FAIT FURIEUR, ON SE BAT PRESQUE POUR AVOIR LA CHANCE D'Y JOUER. VOUS REPRESENTEZ UN OEUF SUR PATE (SURPRENANT, NON?) QUI DOIT... OH NON, VOUS CROYEZ PAS QUE JE VAIS VOUS LE DIRE. VOUS N'AVEZ QU'A VOUS LE PROCURER ET ALORS VOUS POURREZ APPRECIER CE JEU D'ARCADE AYANT UN GRAPHISME PLUTOT MOYEN, UNE MUSIQUE ENTRAINANTE ET SURTOUT SON PERSONNAGE A LA MINE JOVIALE ET ATTRAYANTE. DES HEURES D'AMUSEMENT SON A CRAINDRE TARD DANS LA NUIT. SA NOTE EST DE 18/20.

DISCO



HATE: RECHERCHER LA CHAINE HEXADECIMALE SUIVANTE--> F8 52 3D 32 B9, REMPLACER LE 3D PAR 00 ET VOUS AVEZ DES VIES INFINIES
BUMPY: RECHERCHER LA CHAINE HEXADECIMALE SUIVANTE--> 0A 3D 32 6D 03, CHANGER LE 3D PAR 00 ET C'EST LES VIES INFINIES

D. A.

VEND JEUX ORIG SUR DISK DE 50 A 110 F
LISTE A: F. BOUVET
4 Rue du ct Lherminier 33600 Pessac

! NE ME VENDEZ PAS-PHOTO-COPIEZ MOI-ET SURTOUT LISEZ MOI !

LA BIDOUILLE

AUJOURD'HUI, NOTRE AMI JCB VA NOUS PARLER ET ESSAYER DE VOUS EXPLIQUER LA PROTECTION OCEAN TAILLE 6 ET LE MOYEN DE L'ENLEVER. CECI N'EST QU'À FAIRE SUR UNE COPIE DE VOTRE ORIGINAL. CELA NOUS APPORTE UNE PLUS GRANDE RAPIDITE DANS L'EXECUTION DE MISE EN PLACE

OCEAN PROTECTION TAILLE 6...

EXEMPLE DU JEU : RAMBO 3 - DOUBLE DETENTE, ETC.

EXPLICATION SUR LE LOADER D'OCEAN DESTINE A CEUX QUI UNE BOITE NOIRE (HACKER, MIRAGE, MULTIFACE) FAIRE UNE INTERRUPTION AU MOMENT OU L'ECRAN DEVIENT NOIR, JUSTE AVANT QUE LE 1^{er} ECRAN APPARAISSE. LE LOADER SE TROUVE ALORS EN MEMOIRE AU DELA DE &A000 (POUR LE HACKER) OU SUR DISQUE SI SAUVEGARDE (MIRAGE, MULTIFACE).

EXEMPLE POUR DOUBLE DETENTE:

```
21 25 A0 LD HL,A025 HL CONTIENT LE POINT D'ENTREE DU LOADER
CD 16 BD CALL BD16 INSTRUCTION D'EXECUTION DU PROGRAMME
&A025 ..... DEBUT DU PROGRAMME
```

```
21 00 C0 LD HL,C000 ADRESSE DE DEPART DU 1er PROGRAMME A CHARGER
CD XX XX CALL XXXX APPEL DE LA ROUTINE DE CHARGEMENT
21 00 20 LD HL,2000 ADRESSE DE DEPART DU 2eme PROGRAMME A CHARGER
CD XX XX CALL XXXX APPEL DE LA ROUTINE DE CHARGEMENT
(α) 21 00 20 LD HL,2000 ADRESSE D'EXECUTION DU DERNIER PROGRAMME CHARGE
D9 EXX SUIVI TOUJOURS PAR UN EXX
```

EN CONNAISSANT (IL SUFFIT DE CHERCHER AVEC L'OPTION RECHERCHE DU HACKER OU DESASSEMBLAGE DE DISCOLOGY) LE POINT D'EXECUTION DU PROGRAMME JEU ET SON ADRESSE D'IMPLANTATION IL NE VOUS RESTE PLUS QU'À INSERER VOTRE ROUTINE BINAIRE A PARTIR DE (α) POUR QUEIL-

LIRE CE PROGRAMME. RECOPIER AVEC DISCOLOGY VOTRE ORIGINAL. FORMATER LES PISTES DE TAILLE 6 EN FORMAT SYSTEME. INSTALLER VOTRE PROGRAMME. RUN ET BON AMUSEMENT.

PAR JCB (JOHN CARLOS BIDOUILLEUR)

Hit

- 1 - FORGOTTEN WORLDS
- 2 - BARBARIAN 2
- 3 - SKATE BALL
- 4 - RENEGADE 3
- 5 - HATE
- 6 - DOUBLE DETENTE
- 7 - BATMAN 2
- 8 - BUMPY

PUB POUR 22 FR\$ (DISK + FRAIS POSTAUX INCLUS) COMMANDEZ-VOUS AMSING, UN NOUVEAU JOURNAL MAGNETIQUE BOURRE DE TESTS, CRITIQUES, CONCOURS, INTERVIEWS, ETC... UNE SEULE ADRESSE: AMSING MAG - ALEXIS HENAU - 15 RUE DES NARCISSSES 21300 CHENOVE

VOUS, QUI RECHERCHER UN CLUB 100 % AMSTRAD POUR VOTRE PAUVRE BECANE QUI S'ENNUIE SEULE DANS SON COIN ET QUI SUBIT LES ATTAQUE DE LA POUSSIERE, VENEZ REJOINDRE L'AMSCLUB BORDELAIS, LEUR ADRESSE: AMSCLUB - 16 RUE DU LT VILLEMEUR 33320 EYSINES.

NOTE: LES "AUTRES" COMMANDES NE SONT VALABLES QUE LORSQUE LE JEU EST GELE.

INVERSION JOYSTICK	B
(LES DEUX DIRECTIONS)	
MUSIQUE ARRIMAGE	M
EFFETS SONORES MARCHE	S
EFFETS SONORES ARRET	Q
COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE	1

LA BALANCE DE RECENTREMENT DU CLAVIER (R) PERMETTRA ET STOPPERA LE RECENTRAGE DES COMMANDES DE ROULIS ET DE PIQUEE/MONTEE. QUAND LE RECENTRAGE EST PERMIS, UN PEU DE MONTEE (SENS DES AIGUILLES D'UNE MONTRE) COMPENSERA DU PIQUE (SENS CONTRAIRE) ET VICE VERSA. LA BALANCE D'ETOUFFEMENT DU CLAVIER D PERMETTRA ET STOPPERA L'ETOUFFEMENT AUTOMATIQUE D'UN ROULIS, D'UN PIQUE OU D'UNE MONTEE EN CONTROLE CLAVIER.

(SUITE ET FIN DANS LE No 4)