

PRIX MINI: 0FRS
PRIX MAXI: 0FRS

APERIODIQUE



No = 5

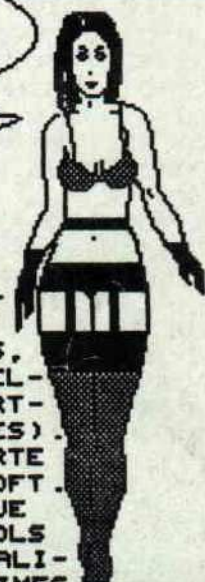
CROCOTIER

ADRESSE: SEGUIN SYLVESTRE - LE SABLONA - CIVRAC EN MEDOC
33340 LEPARRE EN MEDOC - Tel: 56 41 58 44 (LE WEEK-END)



C'EST
L'EDIT'OH
WOUAF

VOICI LE MOMENT
LE PLUS ATTENDU.....
JEU TESTE
PAR MINI



SALUT A TOUS LES KEUMS ET KEUMETTES. LE REDAC S'AGRANDIE... VOICI, EN 1^{er} NOTRE HOMME DE L'INFINIE, J'AI NOMME COCO. IL ESSAYERA D'ASSOUVIR VOTRE SOIF GRANDISSANTE DE L'HEXADECIMALE. ET PUIS, IL Y A "THE BOY WHO LIKES MIDNIGHT OIL", ABREGE A BLM QUI SE CHARGE DES CONTACTS EXTERIEURS ET EVENTUELLEMENT DES ECHANGES ENTRE LA REDAC ET VOUS... MAINTENANT, AU BOULOT, JE VOUS PROPOSERAI DANS UN AVENIR PLUS OU MOINS PROCHE DES LISTINGS MARRANTS OU (LE MOT VA FAIRE MAL) EDUCATIF. J'ATTEND NEANMOINS VOS SUBLIMES OEUVRES. AH ! UNE CHOSE ! QUE VOS LISTINGS NE FASSENT PLUS DE 15 A 20 LIGNES. UN DERNIER TRUC. SI VOUS AVEZ DANS UN CARTON COUVERT DE POUSSIERE DES DISQUETTES ELLE- MEME POUSSIEREUSE CONTENANT DES IMAGES DIGITS OU DES DESSINS EN 17 Ko, CONTACTEZ NOUS ET CECI POUR NOUS LES OFFRIR. VOILA, JE VOUS SOUHAITE UNE BONNE LECTURE.

MAXI & MINI



SI VOUS AIMEZ LES BEAUX DESSINS SUR VOTRE ECRAN ET APRES SUR VOTRE DMP 2160. UN CONSEIL, PROCUREZ-VOUS :

SWISS IDEES

MOI, JE LE TROUVE GENIAL, SI VOUS ETES TENTE PAR UN BON QUART D'HEURE DE DELIRE ET DE FOU-RIRE, N'HEситеZ PAS, ECRIVEZ A LA REDAC. ENVOYEZ UN DISK + 3,70 FRS POUR LE RECEVOIR. C'EST UN FREWARE ET DONC, C'EST GRATIS. CA SERAIT BETE DE S'EN PRIVER. BIEN JOUE TRINCO.

PAR BLM

SALUT, LES P'TITS LOUPS ET LES GIRLS DU MONDES CPC. WA000UHH !! QUE DE JEUX ESPAGNOLS SUR LE MARCHE DE L'ARCADE. MA FOI, JE NE SAIS PAR LEQUEL JE VAIS COMMENCER. (NDR= PLANQUEZ VOUS TOUS, IL VA Y AVOIR DES ETINCELLES ET DES JOYSTICKS TORTUREUX... PAIX A LEURS AMES). MON PREMIER CHOIX SE PORTE SUR SOL NEGRO D'OPERA SOFT. JE PEUX VOUS AFFIRMER QUE J'ADORE LES JEUX ESPAGNOLS NON PAS POUR LES ORIGINALITES, MAIS POUR LES SUBLIMES PAGES DE PRESENTATION QUI SONT VRAIMENT EBLOUISSANTES (NDR=GENIAL, QUOI!) DONC, LE BUT DE CE JEU "MOI PAS COMPRIS, MOI TUE". TOUT LE MONDE A COMPRIS, C'EST UN JEU DU STYLE "JE COGNE ET JE POSE LES QUESTIONS APRES", ALORS QU'ICI, IL N'Y A PAS DE QUESTIONS A POSER APRES. MALGRE TOUT CELA, JE TROUVE LE GRAPHISME SUPER MALGRE LE MANQUE DE COULEUR ET LA BANDE SONORE COMPLETEMENT NULLE. UNE CONSTATATION: IL EST TRES EPROUVANT POUR LES NERFS, JE LE DECONSEILLE AU GRAND NERVEUX COMME LE REDAC'FOU (NDR=C'EST PAS VRAI) CAR C'EST VOTRE TIRELIRE QUI RISQUE D'EN PATIR POUR L'ACHAT DE NOMBREUX JOYSTICKS. NOUS CONTINUEONS NOTRE PERIPLE PAR HUMPHREY. ALORS LA, COTE PAGE PRESENTATION, SUPER! LE JEU EST LUI AUSSI GENIAL MALGRE SON COTE SKWEEK MAIS N'AYANT RIEN A LUI ENVIER LE BUT EST NATURELLEMENT DE CHANGER DE COULEUR LES CARREAUX TOUT EN EVITANT LES MONSTRES LES PLUS HORRIBLES. MOI, JE PREFERE MAXI, IL EST PLUS MIGNON, LUI AU MOINS (NDR= JE L'AI TOUJOURS DIS QU'ELLE PARLAIT BIEN!). LES BAS PRIX DES SOFTS ESPAGNOLS SONT PLUS QUE ABORDABLE QUE CEUX DU MARCHE FRANCAIS. ET EN PLUS, IL SONT BIEN... VOILA, A BIENTOT, SMACKS A TOUS...

PAGE 1

! NE ME VENDEZ PAS-PHOTOPIEZ MOI-ET SURTOUT LISEZ MOI !

ET NOS CONFRERES

...

PLUS LE MONDE TOURNE,
PLUS IL Y A DE FANZINES,
QU'ILS SOIENT SUR PAPIER QUE
SUR DISK. COMMENÇONS PAR CEUX
QUI SE TROUVE SUR DISK REÇU A LA
REDAC. AMSING MAG EST FREEWARE MAGNE-
TIQUE QUE L'ON PEUT SE PROCURER A L'
ADRESSE SUIVANTE: AMSING MAG - ALEXIS
HENNAUX - 15 RUE DES NARCISSES - 21300
CHENOVE. IL TRAITE DU MONDE AMSTRAD
EN VOUS FOURNISSANT DES CRITIQUES SUR
CERTAINS MATERIELS, DES CONCOURS, DES
INTERVIEWS INEDITS... LE SEUL TRUC QUE
JE REGRETTE, C'EST QU'IL N'Y AIT PAS
PLUS DE PAGES GRAPHIQUES (DIGITS OU
DESSINS). IL NE FAUT OUBLIER QU'IL
VOUS FONT DE L'INITIATION AU BASIC.
IMPORTANT POUR LES DEBUTANTS. CA AIDE.
POUR LE RECEVOIR, ENVOYEZ UN CHEQUE
DE 22 Frs QUI INCLUS UN DISK + 1 TIM-
BRE. NOTE DE LA REDAC = 14/20. NOUS
AVONS ENSUITE MJI, UN AUTRE FREE SUR
DISK. IL CONTIENT DES BANCS TESTS, DES
BIDOUILLES, DE SUPERBES DIGITS... POUR
VOUS LE PROCURER, ENVOYEZ 1 DISK + 1
TIMBRE A 3,70 Frs A : MJI - ERIC
RINGERAL - 23 RES. BOIS DE CHARMES -
59300 - VALENCIENNES. NOTE DE LA RED-
AC = 17,5/20. UN PEU PLUS DE BIDOUIL-
LES SERAIENT, A NOTRE GOUT, LA BIEN
VENUES. PASSONS SUR CEUX SUR PAPIER,
LE MEILLEUR QUE NOUS AVONS REÇU EST,
SANS CONTEXTE, CROCOMAG. IL DIFFUSE
CRITIQUES, BANCS TESTS, UN COIN
SUR LES MUSIQUES ACTUELLES, ET PAS
MAL DE DIGITS ET DE DESSINS. L'ADR-
ESSE POUR VOUS LE PROCURER : LAURENT
KNAUTH (UGLY MONSTER) - 14 ALLEE
COLETTE - 78260 - ARCHERES. NOUS NE
SOMMES PAS AUSSI A OUBLIER LES AUT-
RES COMME LE GRAND CRAZY CROC, LE
MAGNIFIQUE SYNTAX ERROR, LE SUBLIME
RUNSTRAD, L'AMICAL MICROZINE, ET J'
EN PASSE. TOUS SUR PAPIER. JE N'OUB-
LIERAIS PAS NON PLUS LES AUTRES FRE
EWARE SUR DISK COMME DAME CROCONEWS
LES SYMPATHIQUES DE MICROBOY, LES
COOLS DE MICRO MAG, LES ACHARNES DE
MFC... TOUT CE MONDE QUI ENTOURE PAR
SA PRESENCE ET SA FORCE LE MONDE DU
CPC AMSTRAD. QUE L'ON M'EXCUSE POUR
CEUX QUE J'AI OUBLIE...
UN GRAND MERCI A LAURENT, GRACE A
QUI, JE VAIS POUVOIR ENFIN UTILISER
MON LOGICIEL DE PAO DANS TOUTE SA
PUISSANCE.

PAR MAXI .

PAGE 2



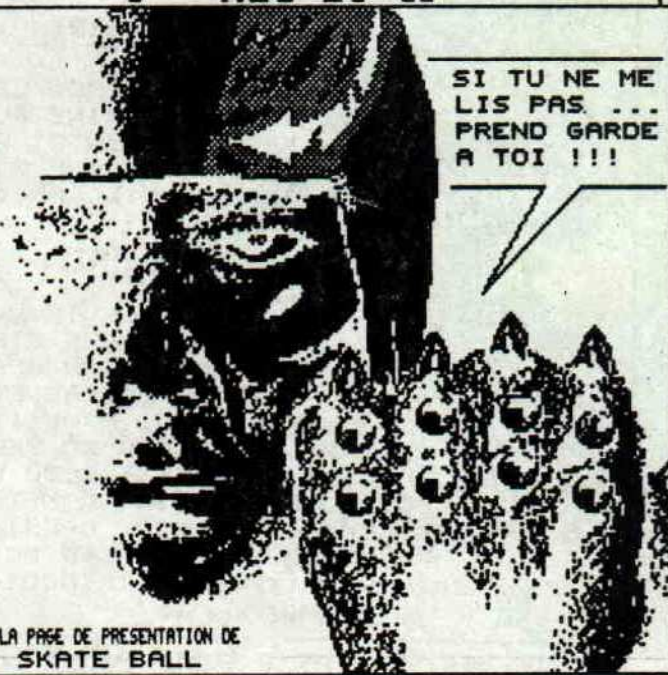
LES PETITES ANNONCES

- VENDS OU ECHANGES JEUX (NEWS OU OLDIES) RUN THE GAUNTLET BUMPY SUPERTRUX CHICAGO 90 ... Tel : 38 75 51 73 RICHARD FANCELLI 4 AVENUE FOCH 45170 NEUVILLE.
- VENDS JEUX ORIGINAUX DE 50 A 110 Frs. DEMANDEZ LISTE A : F. BOUVET 4 RUE DU CDT LHERMINIER 33600 PESSAC
- RECHERCHE PERSONNES POUVANT FOURNIR DES DIGITS ET/OU DESSINS EN 17 Ko. CONTACTEZ LA REDAC.

Dub LE MEILLEUR CLUB BORDELAIS OUVRE SES PORTES A VOUS. TOTALEMENT AMSTRAD. SON ADRESSE POUR RECEV- SA DOCUMENTATION : L'AMCLUB 16 RUE DU LT. VILLEMEUR 33320 EYSINES.

LE HIT

- 1 - SIKLWORM
- 2 - VIGILANTE
- 3 - BARBARIAN 2
- 4 - SKWEEK
- 5 - SKATE BALL
- 6 - BUMPY
- 7 - HATE
- 8 - MIG 29 SF



SI TU NE ME
LIS PAS ...
PREND GARDE
A TOI !!!

TIRE DE LA PAGE DE PRESENTATION DE
SKATE BALL

C'EST L'HEURE DE LA BIDOUILLE



SALUT A TOUS...
VOICI UNE BIDOUILLE QUI VA SERVIR A DEBLOQUER VOTRE LECTEUR DE DISQUETTE SI CELUI-CI RESTE INACCESSIBLE EN LECTURE COMME EN ECRITURE, PLUS BESOIN DE DEVISSER VOTRE AMSTRAD ET DE FAIRE AVANCER L'AILETTE FIXEE SUR LA VIS SANS FIN DU MOTEUR DE VOTRE LECTEUR DE DISQUETTE DANS LE SENS DES AIGUILLES D'UNE MONTRE.

- 1 / VOUS ETEIGNEZ VOTRE AMSTRAD. VOUS RALLUMEZ.
- 2 / VOUS TAPEZ LE PROGRAMME SUIVANT SANS OUBLIER LA MOINDRE VIRGULE.

1B DATA 17, 32, 33, 69, 192, 14, 7, 285, 27, 281:FOR
X=78 TO 81:READ A:POKE X,A:NEXT:OUT &FA7E,1:
CALL 70

POUR LES FANS DU LANGUAGE ASSEMBLEUR, CELA DONNE:

0046H 110020 LD DE,2000H	:CHARGE DANS D LE No DE LA PISTE DANS E LE No DE DRIVE 0 POUR LE DRIVE A.
0049H 2145C0 LD HL,C045H	:CHARGE DANS HL L'ADRESSE A EXECUTER (POINT D'ENTREE DE L'INSTRUCTION &87)
004CH 0E07 LD C, 07H	:CHARGE DANS C LE No DE LA ROM DISK: 7
004EH CD1B00 CALL 001BH	:RESTANT 1B - APPEL A UNE SOUS-ROUTINE EN ROM OU EN RAM. C CONTIENT L'OCTET DE SELECTION DE LA ROM. HL CONTIENT L'ADRESSE.

- 3 / FAIRE UN RUN POUR EXECUTION, ON ENTEND LE MOTEUR DU LECTEUR SE METTRE EN MARCHÉ (OUT &FA7E,1: MISE EN ROUTE DU LECTEUR ; OUT &FA7E,0: ARRÊT DU LECTEUR)
- 4 / A L'APPARITION DU READY, ETEINDRE L'AMSTRAD PUIS RALLUMER. FAIRE UN CAT ET MIRACLE; SA MARCHÉ, LE LECTEUR EST DEBLOQUE (DANS 85 % DES CAS, IL FAUT LE PRECISER).

EXPLICATION: VOTRE LECTEUR EST BLOQUE CAR IL NE PERMET PLUS D'ACCEDER A LA PISTE 0. JE ME SERT DE L'INSTRUCTION &7 DE LA ROM DISQUE QUI DEPLACE LA TETE DE LECTURE JUSQU'A UNE PISTE IND-

IQUE DANS LE REGISTRE D. J'AI CHOISI LA PISTE 32. APRES CETTE INSTRUCTION, LA TETE DE LECTURE SE TROUVE DONC DEPLACEE SUR CETTE PISTE. IL FAUT ETEINDRE ALORS L'ORDINATEUR POUR REMETTRE A ZERO LES POINTEURS. UN CAT REPOSITIONNERA LA TETE SUR LA PISTE 0. VOILA, FINI POUR AUJOURD'HUI. SALUT ET A BIENTOT.

PAR JCB.



... DISCO ...

TOUJOURS SOUS LE RYTHME INFINI DES OCTETS EN FOLIES, VOICI L'UNIVERS DE L'EDITEUR DISCO (VERSION 5.1 OBLIGE !) PETER QUI TRAVAILLAIT ANCIENNEMENT POUR LE REGRETTE CROCODINGO S'EST RALLIE A NOUS ET VOICI CE QU'IL VOUS DONNE: SKYX : DONC, PRENDRE UN DISCO TOUT FRAIS, PISTE 0 SECTEUR &47, RECHERCHER C9 00 90 (ADRESSE &11E) ET REMPLACER PAR C3 D1 02. PUIS ALLER SECTEUR &48 A L'ADRESSE &154 OU VOUS DEVEZ TROUVER QUE DES &14 PENDANT 9 OU 10 OCTETS. REMPLACEZ ALORS PAR: 3E 00 32 5E 8B C3 00 80.

UN DE NOS AMI ET FIDELE LECTEUR DU CROCODIER NOUS AS ENVOYE AUSSI CES CHAINES (PAS A VELO, NON !) HEXADECIMALES. ILS SE NOMME C.C.O.

STORMLORD :	06 3E 3D 32 8B	3D-->00
AIRWOLF II :	26 78 3D 32 26	3D-->00
ENDURO :	3A 22 66 A7 20 10 3A	
RACER :	-- -- -- 30 -- -- --	
CHICAGO 30 :	0B 48 3D A7 CA	3D-->00
COLOSSEUM :	06 68 3D 28 35	3D-->00
HUMPHREY :	09 3E 3D 32 15	3D-->00
SDI :	7E 05 3D FD 77	3D-->00
SAS COMBAT :	B7 C8 D6 01 27 32	
SIMULATOR :	-- -- -- 00 -- -- --	

ET ME VOILA, FIDELE A MON POSTE, JE ME PRESENTE (NON ! PAS AUX ELECTIONS !) MAXICRACK.

DYNAMITE DUX :	01 7E FA 3E 00 ED 79	
PAR :	3E A7 32 14 8B 00 00	
SOLDIER OF LIGHT :	3A B0 6F 3D 32 3D-->00	
MUTANT ZONE :	09 3E 05 32 27 05-->FF	
SOL NEGRO :	3E 14 32 36	14-->FF
	& 3E 14 32 38	

VOILA, C'EST FINI POUR CETTE FOIS. A LA PROCHAINE.

PAGE 3

UN PEU DE PLACE POUR LANCER UN CRI AU SUJET DES DEMOS. CELA S'ADRESSE A TOUT LE MONDE. ENVOYEZ-MOI VOS OEUVRES ET JE ME FERAI UN PLAISIR DE LA DISTRIBUER.



PETITES ANNONCES

- VEND SUR X7 NB JEUX
CODE MASTERS 39 Frs
France de Port. ADR :

FRANCOIS BOUVET 4 RUE DE COT
LHERMINIER 33600 PESSAC
- ECHANGE MEUS SUR CPC. TEL: 71 20
55 18 ou ECRIVEZ A: JEROME DASPIC
Route de St FLOUR 15170 NEUSSAGUES
- CHERCHE CORRESPONDANTS SUR 3" ou
5" 1/4. ECRIRE A: USTULIN Laurent
"LISSANDRE" 47200 CASTELMORON S/LOI
- A VENDRE FOND DE COMMERCE BAR
DISCOTHEQUE A ANGOULEME (16) AVEC
APPT FS. POUR TOUT RENSEIGNEMENT
ECRIRE A BORDAGE JAMES RES. LES
CEDRES ARGENTES BAT F 342 AVE. DE
LA LIBERATION 33110 LE BOUSCAT
- UN DERNIER TRUC, SI VOUS AVEZ DES
DIGITS OU DESSINS, ENVOYEZ LES A
LA REDAC. MECI D'AVANCE. IDEM SI
VOUS POSSEDEZ DES DEMOS ...



HEROES OF THE LANCE



Et l'aventure...

TROIS CENT ANS SE SONT MAINTENANT ECOULES DEPUIS LE CATACLYSME QUI VIT LA COLERE DES DIEUX S'ABATTRE SUR KRYNN. LE SEUL PORTAL DONNANT UN ACCES DIRECT ET LUI ETANT REFUSE, LA REINE DES TENEBRES ETEND SES POUVOIRS A TRAVERS LA TERRE EN REVEILLANT LES DRAGONS MALEFIQUES ET EN CREANT LES DRACONIENS. UNE FOIS KRYNN SOUS SON CONTROLE, ELLE POURRA ALORS FORCER SON ENTREE DANS LE MONDE. SEULS LES COMPAGNONS DE LA LANCE PEUVENT L'EMPECHER DE REMPORTER LA VICTOIRE FINALE. S'ILS VENAIENT A ECHOUER, LA REINE DES TENEBRES POURRAIT QUITTER L'ABIME ET ENTRER DANS LE MONDE. KRYNN SERAIT ALORS PLONGE DANS LE NOIR POUR L'ETERNITE CAR LA REINE ET SES DRACONIENS CONTROLERAIENT L'EMPIRE LE PLUS GRAND ET LE PLUS MECHAND QUI AIT JAMAIS ETE CREE.

LE SEUL OBSTACLE A SON FORMIDABLE POUVOIR EST LA POSSIBILITE D'UNE RENAISSANCE DES ANCIENS DIEUX. DEPUIS LE CATACLYSME, LES HABITANTS DE KRYNN ONT PERDU LA FOI EN LEURS DIEUX. AVANT DE POUVOIR UNIR L'OPPOSITION A TAKHISIS, VOUS DEVEZ FAIRE RESTAURER LA FOI EN LES VIEUX DIEUX EN RECOUVRANT LES DISQUES DE MISHAKAL DES RUINES DE XAK TS-AROTH.

L'UTILISATION DE LEURS CONNAISSANCES RAMENERA LA VRAIE GUERISON A KRYNN ET RESTAURERA LA CONFIANCE DANS LES ANCIENS

DIEUX, LEUR PERMETTANT D'INTERVENIR DANS LA DESTINEE DE LEURS FIDELES. PLUS PARTICULIEREMENT, CELS LEUR PERMETTRA D'AFFRONTER DIRECTEMENT LA REINE DES TENEBRES ET DE RETABLIR L'EQUILIBRE ENTRE LE BIEN, LE MAL ET LA NEUTRALITE.

CETTE PUISSANCE RELIQUE EST LE SEUL ESPOIR DE KRYNN ET VOUS DEVEZ AIDER LES COMPAGNONS A RECUPERER LES DISQUES MALHEUREUSEMENT LES DISQUES NE SONT PAS JUSTE LA A ATTENDRE DANS LES RUINES; ILS SONT ETROITEMENT GARDES PAR KHISANTH, UN DRAGON NOIR, VIEUX ET ENORME, AYANT A SON SERVICE LES DRACONIENS QUI ONT ASSERVI LES AGHAR LOCAUX (LES NAINS GULLY).

VOUS AVEZ TOUS COMPRIS QUE VOUS AVEZ LA DESTINEE DE KRYNN ENTRE VOS MAINS. LE MOUVEMENT DES PERSONNAGES SE FAIT PAR LE BIAIS DU JOYSTICK. VOUS DISPOSEZ D'UNE MULTITUDE DE MENUS ET SOUS-MENUS POUR CHAQUE PERSONNAGE INDIVIDUELLEMENT. VOUS AVEZ 8 PERSONNAGES A DIRIGER: TANIS, UN DEMI-LUTIN; CARAMON MAJERE, FRERE JUMENTAU DE RAISTLIN; RAISTLIN MAJERE, PRESTIGITATEUR-NE; STURM BRIGHTBLADE, FILS D'UN VRAI CHEVALIER DE SOLAMMIA; GOLDMOON, FILLE DU CHEF DE LA TRIBU DES QUE-SHU; RIVERWIND, NE DANS UNE FAMILLE DE VIRTUELS HORS-LA-LOI; TASSLEHOFF BURRFOOT, UN KENDER; FLINT FIREFORGE, UN NAIN DES COLLINES. VOUS RECONTREZ AUSSI DES HOMMES AU SERVICE DES DIEUX-DRAGONS, DES DRACONIENS BAAZ ET BOZAK, ET PLEINS D'AUTRES ENCORE PLUS HORRIBLES. VOUS DECOUVRIREZ UNE MULTITUDE D'OBJETS UTILES ET D'AUTRES PAS; ET BIEN SUR DES TRESORS MAIS BIEN GARDES.