



Edito

Et bien voici Croky numéro 3 qui vous souhaite une bonne et heureuse année 1991 heu... 93... Non 92... Ouai, c'est ça : 1992 ! Après quelques encouragements, j'attends vos courriers et vos idées pour le prochain numéro....

DUFFY

LISTING NO 2

DEBUT	ORG &A000	;par exemple
	LD BC,RSX	;ne cherchez pas
	LD HL,RSXBUF	;à comprendre !
	CALL &BCD1	;vecteur RSX
SECU	LD A,&C9	&C9 = RET
	LD (DEBUT),A	;met un RET
	RET	;fin:retour basic.
RSXBUF	DEFS 4	
RSX	DEFW RSXTAB	
RSX2	JP NO1	;saut pour RSX1
	JP NO2	;saut pour RSX2
RSXTAB	DEFM TOUCH	;Nom de la RSX1
	DEFB "E"+128	;derniere lettre
	DEFM SALU	;nom de RSX1
	DEFB "T"+128	;DEFB et pas DEFM
NO1	CALL 88B06	;attend touche
	CP "B"	;compare à B
	RET Z	;si oui alors fin
	JP NO1	;sinon recommence
NO2	LD HL,MOT	;HL pointe sur MOT
NO2B	LD A,(HL)	;prend lettre
	OR A	;lettre = 0 ?
	RET Z	;alors fin !
	INC HL	;sinonlettresuivante
	CALL &BB5A	;affiche lettre
	JP NO2B	;et recommence
MOT	DEFM Salut les copains.	;texte quelconque.
	DEFB 0	;0 = fin de texte

Dis, comment on fait une RSX dis ?

Et bien là voilà la méthode normalisée pour réaliser une RSX. Mais, d'abord c'est quoi une RSX ? Vous connaissez les instructions Basic ? Oui ? Elles sont en nombre limité et vous pouvez vous, programmeur en assembleur, en rajouter autant que vous voulez ! Si. Le listing No 2 rajoute deux instructions supplémentaires qui sont l'touche et l'salut (l'touche et l'salut sur les claviers azerty). La première attend que l'on appuie sur "B" majuscule et la deuxième écrit une phrase : autant vous dire qu'elle ne sert à rien ! Ce sont des exemples. Bref vous pouvez ajouter autant de RSX que vous aurez mis de noms en "RSXTAB" (mettez bien les "JP" correspondants en "RSX2"). Attention, le code ASCII de la dernière lettre de chaque mot doit avoir 128 de plus. Pour dire au CPC que c'est fini, mettez un octet à 0 (NOP ou DEFB 0). C'est le vecteur &BCD1 qui s'occupe d'installer les RSX mais attention : il ne faut l'appeler qu'une fois sinon plantage ! dans le listing no 2 il y a une sécurité qui met un ret après le premier appel donc pas de souci.

Voilà, sur ce, amusez vous bien et n'hésitez pas à me contacter par courrier.

Un dernier conseil, en tapant le listing sous DAMS, il faut remplacer tous les "&" par des "#". Et ne confondez pas les DEFB, DEFM et autre DEFW....

Apluce

LES ERREURS DU LECTEUR DE DISQUETTE...

Non, je n'ai pas l'intention de vous en donner ! Je vais juste vous donner des trucs pour les détecter ou les supprimer.

D'abord le plus simple : lorsque l'on crée un programme qui charge, c'est toujours désagréable de voir un immonde "RETRY, IGNORE or CANCEL ?" en plein milieu de l'écran. Pour supprimer ce genre de questions comment faire ? Et bien un POKE &BE78,255 ou sinon un POKE &BE78,0 pour les réactiver. En Basic c'est peu avantageux car ça interrompt le programme au lieu de poser la question. Par contre en assembleur c'est très bon. Sinon pour le basic regardez le listing 3 qui vous instruira.

LISTING NO 3

```
10 out &FA7E,1:for p=1 to 999:next => ON
20 out &FB7F,4 => Voyant
30 out &FB7F,2-peek(&A700)
40 DK=INP(&FB7F):OUT &FA7E,0 => OFF
50 IF (DK and 32)=0 then print"disc missing"
60 IF (DK and 64)=0 then print"disc protected"
```

Vous avez des questions ? Des idées ? Vous savez des choses qui peuvent intéresser les lecteurs ? Alors écrivez sans tarder à NDC ANDREU, 3 rue Sebbane, 69600 Oullins.

On attend vos courriers !!!.....

Les Cours du Professeur Edouard Baptiste De La Clairière Du Bois Maseux

Sur DAMS, un remplace les A par des #

LISTING 1 :

	Org &100	;par exemple
	LD A,(&39)	
	CP &39	;test version
C6128	LD A,&B4	
	JP NZ,COK	
C464	LD A,(&B5)	
COK	LD (SALUT+1),A	
	CALL &B900	
	LD HL,BASIC	
SALUT	JP &C000	
BASIC	DEFM RUN"PROGR.BAS"	
	DEFB 0	;important

Ah doux Jésus, le voilà le principe Ô combien convoité du lancement d'un fichier BASIC à partir de l'assembleur. Il vous suffit de lire le listing No 1. Ce programme test la version du CPC et décide s'il faut sauter en &COB4 ou &COB5 grâce à ce que vous lisez en "COK". Au label "BASIC" tapez l'instruction BASIC que vous voulez en majuscules puis finissez la par un octet à 0 (NOP ou DEFB 0).

A bientôt !

E.B.D.L.C.D.B.M

