

DEAD



PLAYER



N
U
A
E
R
O
C
I

CYBERSOFT
RIPPER J.
AEROKID
NY AXTER

DEAD PLAYER 82 Chemin du charbonnier
69200 VENISSIEUX



AKIRA

c'est violent et c'est beau

et notre redactrice en chef : n a t a c h a

EDITO-EDITO-EDITO-E

Bonjour ! Vous entrez dans le monde de DEAD PLAYER.
Ce fanzine de plus ne direz vous. Mais attention
ce fanzine est genial ! hein keskidi RIPPER J ?
Non ! pretentieux !! oui bon ce fanz est un essai
qui je l'espere ne sera pas definitif.
Je ne connais pas encore assez OXFORD PAO pour
pouvoir l'exploiter a fond.
Alors lisez bien DEAD PLAYER et n'oubliez pas que
la mort rode au prochain pixel !!

P-A P-A P-A P-A

RIPPER J vend sa MULTIFACE 2+ et L'INSIDER 350fr
Contactez la redaction

CYBERSOFT recherche un lecteur 3.50 pour CPC avec
dos contactez encore la redac...

NATACHA

le sommaire

- VOUS POURREZ LIRE LES TESTS DE SONIC, D'ALTERED BEAST
DE SPIDERMAN SUR MEGADRIVE.
- VOUS POURREZ LIRE LES TESTS DE TERMINATOR 2 DE RBI 2
BASE BALL ; DE SWITCHBLADE ; DE MONACO GP...SUR CPC.
- IL AURA AUSSI UNE RUBRIQUE SUR LES DEMOS QUI TOURNERONT
SUR NOS CPC PREFERES !
- UNE RUBRIQUE JEU DE ROLE POUR CYBERPUNK : METTRE DE
L'AMBIANCE.
ET POUR ROBOTECH AVEC UN SCENARIO ASSEZ COOL.
- UNE RUBRIQUE POUR FAIRE DE LA PUB AU FANZ KI SONT C...
- QUELQUES PETITS PROGRAMMES POUR LE CPC.
- ET ENFIN KELKE POKES ET DES ASTUCES POUR CPC ET
MEGADRIVE.

MEGADRIVE

ation ! le choucou de
est parmi nous. Il est
pour delivrer ses potes.

SONIC

EDITEUR : SEGA

lecteur, vous allez assister aux tests de jeux sur
sole. En l'occurrence, une MEGADRIVE.

Hein ? SONIC pour l'instant !!!

Graphisme : les sprites sont superbes, mais fina-
ment pas assez variee a mon gout. Les decors sont ega-
ment fantastique, mais on a un peu le meme probleme
les lutins : 95%

Animation : phenomenalement rapide et fluide. 97%

Jouabilite : bonne, grace a l'excellente realisation;

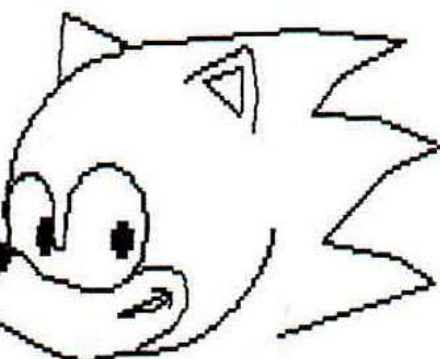
bon joueur finit le jeu en une semaine !!! 87%

Musique : tres bonne dans l'ensemble, mais enervante a
te dose. 80 %

Note globale : Tres bon jeu dans l'ensemble, mais il
ait fallut plus de variete et de pieges a eviter !

91%

RIPPER J.



SEGA

par Cybersoft

Hein ? Quoi ! NATACHA veut que je t
SONIC ! Ah non ! Je deteste ce jeu
AAAAAAHH MERDE ! J'suis a l'antenne
Bonjour, hello (de lu); salut. Donc

le monde connait SONIC, le p'tit herisson bleu tout
de chez SEGA qui doit delivrer ses potes.

■ Je dois dire que les graphismes sont tres cool, ca
90%

■ L'animation flash un max. Y a meme des fois, je sai
plus ou je suis tellement ca va vite. Allez 95%

■ Euh...Jouabilite ! C'est pas mal; mais on est loin
finir le jeu en 1 semaine comme le dit RIPPER J. (f
dire que lui, il joue nuit et jour) Surtout si on
de chopper les 6 diamants ! Certaines zones m'ont
tellement enerve ke j'ai pas encore retrouver mon
depuis. 78%

■ Les zics sont nazes et a l'eau de rose. A deconseil
aux hardos. 70%

■ Note globale : 90% Tiens je suis d'accord avec RIP
Ca; c'est rare ! SONIC est un bon jeu (qui saoule a
bout d'un certain temps). Graphisme et animation s
sont les tres gros points forts.(pour remplacer la
ecoutez GUNS N'ROSES Use Your Illusion. VOL 2)

CYBERSOFT

Bonjour a tous !

vous desirez nous dire quelque chose, nous faire pa
ger quelque chose alors ecrivez nous vite !

Prochainement : Le Courrier Des Lecteurs

DEAD PLAYER 82 Ch du charbonnier 69200 VENISSIEUX

keski a au menu
our ! Oh ! SPIDERMAN
ette, j'adore les
ss.

SPIDERMAN

EDITEUR : SEGA

presentation y a ke dale : on voit SPIDEY se ba-
er au bout de sa toile. C'est tout. 65%

graphisme, les programmeurs ont bien assure. Tout les
aux sont differents et bo. 89%

Animation est super fluide, avec un super scroll multi-
directionnel. Le sprite de l'Araignee est super :

les memes attitudes que dans la BD faite par TODD
FARLANE (STRANGE : 18 fr par mois). 90%

Jouabilite, SPIDEY est un peu dur a diriger au
rt mais ca rentre vite sous votre petite caboche. La
iculte est croissante. C bien 89%

Musique : toujours pas de Hard Rock mais elle vous jette
l'ambiance (pas trop fort) 80%

Note globale : 80 % Les fans de comics doivent se le
curer. Vous ressentirez un plaisir immense quand vous
ez infligez une raclee au CAID !!

CYBERSOFT

Vous etes SPIDER M
Vous devez combat
ELECTRO, VENOM...
enfin battre LE C

SPIDERMAN le tisseur de toile sur MEGADRIVE...

■ et ben ouais !!! Il existe et meme que graphi-
quement; c'est assez remarquable et que j'irais
meme dire que les decors sont bien travailles
et assez colores, c'est du beau = 90%

■ L'animation est correcte sans plus car c'est
toujours pareil, sauf peut etre lorsque l'on s'envo
au bout de sa toile...Vive le scrolling multidirecti
qui remonte la note a 78%

■ une jouabilite pas faite pour les petits joueurs ca
assez dur : SPIDERMAN nous fait utiliser gravement
manette en tout point. Attention embrouille sur les
tons au depart. Mais on assimile vite, et ca devien
assez marrant...vas y que je me colle au mur, je gl
sur les vitres...bien vu tout ca = 80%

■ Quand au musique...ouais...on a vu mieux, peut etre



int faible de la cartouche. De plus pas de sound
mais ca c'est pas trop grave. Les bruitages sont
es. **Damage = 78%**
eneral, la tete de toile sur MD n'est pas le jeu de
nee mais c'est pas mauvais du tout. **85%** pour ce jeu
aston assez original.

AEROKID

VOUS AVEZ DES IDEES DE RUBRIQUE ET VOUS VOULEZ NOUS LE
FAIRE PARTAGER, ECRIVEZ A DEAD PLAYER.

VOUS AVEZ DES REMARQUES A NOUS FAIRE, DES FELICITATION
A NOUS ADRESSER, DES INSULTES AUSSI ALORS ECRIVEZ NOUS
DEAD PLAYER 82 ch du charbonnier 69200 VENISSIEUX
NATACHA

un scenario moyen, SEGA
vend ce jeu avec sa console
ree.
ait fallut verifier la qua-
de la realisation...
e y a une couille dans le
e !!!
ines personnes seraient bien
r d'acheter la SUPER FAMICOM
MARIO 4...

ALTERED BEAST

Vous incarnez un soldat mort au
combat ramene a la vie par Zeus
pour aller delivrer sa fille.
waaouh ! quel scenario !
bonne chance !

ix suivant : **ALTERED BEAST**
aphisme : Il a ete soigne , surtout les decors .
nc un bon point . Mais les sprites sont vraiment
es peu diversifies . **88%**
imation : 2 ou 3 scroll en parallaxe et c'est vrai-
ent tres lent . Par contre les sprites se bougent
en . **78%**
uabilite: tres mediocre, meme si le jeu n'est pas
l dose; les tableaux sont vraiment trop courts et
u diversifies. **55%**
sique : pas entrainant. Pas rejouissant. **45%**
te globale : **68%** Moi; j'accroche pas du tout; tres
u diversifie, lassant, c'est vraiment mauvais.
urtant SEGA le vend avec sa console. C'est pas bon
ur le marketing, car la MEGADRIVE vaut mieux que
...

RIPPER J.

Après l'intro du haut de la page, il faut reprendre du p
de la beast (ouarff! ouarff!)

- presentation : une page ecran moyenne. **52%**
- Graphisme : les personnages sont tres bien dessines, les
decors sont beaux, si, j'avoue, c tres beau **85%**
- Animation : Y a pas de probleme d'animation, a part aux
monstres de fin, ca bugge sans plus.
Il y a 3 ou 4 scrolls differentiels : **88%**
- Jouabilite : le jeu est beau, bien anime mais alors la
C nul; on aime pas du tout. Les monstres, c toujours le
memes a taper, alors non ! J'veux plus jouer. **56%**
A deux c mieux **61%**
- Musik : nul, mais elle plonge dans l'ambiance. Y a auss
de belles voix digitalisées. **69%**
- Note globale : Ce jeu a tout pour etre bien, ben moi, i
me laisse froid ! Il y a kelke choz ki mank et ben c la
jouabilite ! **69%**

CYBERSOFT

ATTENTION AU PROCHAIN NUMERO,
DEAD PLAYER, CA CARTONNE !!
AVEC STREET OF RAGE
GAIARES
MYSTIC DEFENDER
SUPER REAL BASKET BALL

SEGA

SEGA

SEGA

SEGA

T2

lut la jeunesse, "Tu vas le saisir ton texte ne gueule
s autres " ils peuvent, ca fait deux fois que j'oublie
brouillon. Bon les cocos on y va!!!

resentation: la premiere fois que j'ai chargé la D7, je l
oue j'me suis cassé la gueule de ma chaise. Elle est
me qui dirait extra, un joli petit transfert de page.
ors un petit 90%

aph: rien a dire j'ai meme pas la joie de les incendier
a pire insulte que je puisse c'est qu'ils auraient pu
ire un peu mieux), pour ces wonderful graphs 90%

imation: Sans problème on fait se k'on veut d'Arnold,
uf qu'il pourrait un peu plus se bouger le cul dans
e zones où il affronte t'es minille. Oui c'est sur il
ut pas trop lui en demander. On sait tous que ses neu-

nes ont du mal a s'exprimer, y'a fallut qu'il trouve
e minuscule place pour son cerveau. Pour les graph, hip
e hip houra, c'est pas ça, non pas les dans: 80%

abilité: Ca peu aller, elle est bonne (pour les petits
olots qui voudrait continuer, je prends les davants :
e ne fait pas la cuisine... HAHANA je m'éclate...): 80%

ic : Enfin quelque chose a incendier dans ce super
: la ziomu est a se pisser dessus, j'ai jamais vu
ssi pourrax (sauf quand je compose sur EQUINOXE). Bref

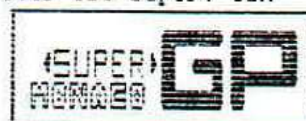
le n'aura qu'une petite KLAX. 65%

te globale : je vais me manier le cul paske NATACHA
me fouetter (NDCYBERSOFT : veinard !) allez; 85%
NY AXXTER

S.M.G.P.

La borne arcade de ce jeu est super good, mais voi
l'adaptation suivra t elle sur nos petits CPC, la e
la question. Je vais d'ce pas y repondre... non ! cel
de pas !

- presentation : ke du bo : de beaux graphismes en mo
La meuf est pas mal (j'prefere Natacha) 90%
- Graphisme : y a d'la digit dans l'air, l'ecran de g
over est super. 90%



- Animation : Le scrolling est rapide, on voit la dif
rence entre 30 km/h et 300 km/h. Le volant de la vo
tourne quand on bouge le joy. 88%
- Jouabilité : on peut choisir entre une boite automa
une boite 4 ou 7 vitesses. C bien 87%. c kan meme u
dur a kontroler.
- Musique : Les bruitages sont bien. On entend le mot
Disons... 80%
- N.G : bonne adaptation pour un CPC, faut pas crache
dans la soupe, allez un p'tit 90%

CYBERSOFT

RBI 2 BASE BALL

ous ne connaissez pas les regles de Base ball. Malheu-
usement, je ne vais pas vous les expliquer kar ce jeu
est tellement nul a chier ke je vais me depecher.

(faut dire ke j'ai rencard avec Nat...)
on presentaxion, y a juste une pge ecran en mode 0 ...
on, OK. RIPPER veut ke je me

alme. Je disais donc ke apres
a page ecran, y avait kelkes
ptions (1 ou 2 joueur(s), joy
u clavier...) et les caracte

istiks des joueurs. Cétacé confus. 55%

Graphisme : C paté rible. Mais e moins on comprend ce
ri se pa salé cran. 60%

Animation : le scrolling ki suit la balle est tassé
akadé. Le sprite du batteur est pas mal, bien ke son
este soit tres mauvais (yé sousis oume teknicien, moi!)
llez, 60%

Jouabilité : 45% Vous etes sur de batter toutes les
alles. On controle mal les tirs de base en base...
usiques : 45% paske bruitages nikés...
G : je fais du BB et ce jeu m'a hop decu 47%
cybersoft



GP 500 2

Encore un Grand Prix a courrir !! Oui, mais atte
quand c bien; ca va et la je dois dire ke ca va re
vement bien ! cette course de motos se dispute sur
les circuits du monde ! Et ca va vite !

- Presentation : une superbe page ecran d'un motard
mode 0 nous accueille. Il y a des options clairemen
illustrees. 80%
- Graphisme : Les motards sont tres bien dessines, y a
de details. Seul les decors sont moyens et revienne
tout le temps. 89%
- Animation : Le scrolling est pas mal, les joueurs s
tres bien animes. 88%
- Jouabilite : Dur mais bien. On s'accroche, on veut
tomber... NON !! Autre point positif : les autres mo
font kelke fois des chutes, et ca c cool !
Un bon 81%. On peut jouer a deux et la c 91%
- Musique : Les bruitages prennent la tete, ouais, m
k'il faut baisser le son au bout d'un moment. 65%
- Note globale : C un bon jeu. A deux c cool ! On a
malin plaisir a doubler son pote en lui faisant un
d'honneur. Allez, 89%

CYBERSOFT

ATTENTION !! LA REDAC CHERCHE UN SCANNER DART OU UN
DIGITALISEUR VIDI D'OKAZ. MERCI D'AVANCE NAT

SWITCHBLADE

EDITEUR : GREMLIN

Dans ce jeu; vous devez rassemblez les morceaux éparpillés d'une épée pour vaincre un démon nommé Havoc....Hé ! Hé ! demandez vous avec ça !

Présentation :
Le titre en gros avec quelques fenêtres et du texte pour expliquer l'histoire

83%
Graphisme :
C'est très réussi.
Tout est en mode 1

95%
Animation : le sprite du petit héros bouge bien. Il n'y a pas de scrolling horizontal. 75%

jouabilité : bon résultat. On progresse petit à petit
Y a plein de bonus. Pour s'ouvrir des passages secrets; il faut détruire des pierres. 88%

Bande son : Seulement 2 musiques et pas de bruitages. Heureusement que les zics sont bonnes...82%

Note globale : 82%

Switchblade est un bon jeu de plate forme
De bons graphismes accompagnent le jeu.
Il devient monotone au bout de 5 heures de jeu d'affilée !!!!!

RIPPER J.



POKES ET ASTUCE

MEGADRIE

THUNDERFORCE III :

Cette astuce est inédite, c AEROKID ki l'a inventé : pour sélectionner toute les armes, faut appuyer sur HAUT et B puis BAS et B (1)

SUPER SHINOBI/REVENGE OF SHINOBI :

Pour avoir des shurikens infinis, sélectionner 00 shuriken puis appuyer comme un malade sur START jusqu'à obtenir le symbole Infini.

JAMES BOND II :

Pour ouvrir les portes appuyer sur GAUCHE puis START. Pour ouvrir les sorties appuyer sur ABC et faire tourner le joystick

GAIARES :

Faites une Pause pendant le jeu, DROITE A Enlever la pause et vive l'invincibilité !

ALTERED BEAST :

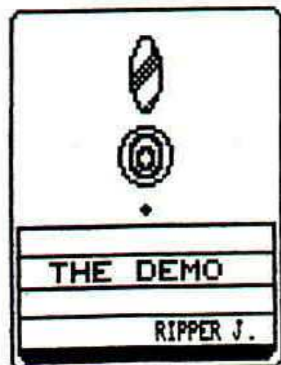
Attention ! Vous voulez le Sound Test de Et ben ça va pas être de la tarte !
A la page de présentation, diag Haut Droite et START. Le tout en même temps.

CPC

- KLAX : &0bef,&00 credits infinis
- TORTUES NINJAS : 3d,32,7e,86,86,7f,0e,10 3d energie infinie
- MYSTICAL : 84,2b,35 35 = 00 vies infinies
- SUPER SKEEK : cb,e9,cd,5b,00 = cb,e9,00,00,00 vies infinies
- SHINOBI : 8d,0d,3e,06,32,AE 06 = 00 ou &109d,&00 annule les monstres de fin.
- TERMINATOR 2 : 00,00,00,ea,24 1er 00 en 01 energie infinie. &24D5,&01 vies infinies
- R TYPE : 06,14,0e,01,35,21,03,09 35 = 00 vies infinies

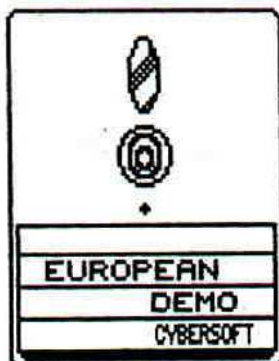
VOUS VOULEZ
PASSER UNE
P.A. GRATUITE ?
Ecrivez nous.

EXPLOSION DE JEUX :
XYPHOES FANTASY
HERO QUEST
SMASH TV
THE SIMPSONS...



DEMO

RIPPER J.
CYBERSOFT



demo est de tres haute qualite pour un CPC et c'est
, c'est THE DEMO.
ait kon posée de 7 parties principales . On y a acces
e superbe intro . De plus on apperçoit quelques fois
demos "turn disc" .

PART 1. TAKE IT EASY BY PICT

etique est frappante (aiiiiie , sale ped , va te faire
AEROKID) . Reprenons , moi j'adore faire le con avec
scrolls . Quant a axxter ... a zob c'est pas facile
er avec des griffes ... Quant aux rasters c'est l'un
us beau que j'ai pu voir .

PART 2. LOBOTOMIA BY SLASH

ia ... Ce scroll est geant , enorme bref c'est le plus
 . Pratiquement 2 lettres par ecran . Je ne parle pas
k-quoi-lit-zaires . Mais le manque de couleurs gache
le tout ; vraiment dommage !

PART 3. MEGALOMANIAC BY DIGIT

s parties les + demente ; il y a de tous : Graph
es (comme NATACHA) , Scrolls bizarres (comme la tete
ERSOFT) , mais surtout un raster inedit (comme le pif
TER) qui fait tourner un logo dans tout les sens . Et
siques , ah les musiques ...

PART 4. PHOENIX DEMO BY LONGSHOT

s scrolls , des scrolls et de la musique et des trucs
ne sais meme as comment appeler . D'ailleurs si
OT veut me dire comment il nomme l'espece de plaque
qui tourne sur elle meme , j'attends son mot !!!

PART 5. GO SCROLL BY PICT

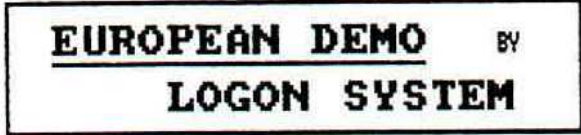
Encore PICT ! Et bien oui ; ce petit gars est tres
k tiff . La zic est entrainante ; et le scroll en 3D
ROKID , c'est possible avec Assan PICT) est vraiment
omnel et que meme si tu l'a pas vu tu crevera tel un

PART 6. BALLS BALLS BALLS BY NAMINU

Premierement on a un equalizer gigantesque . Et quand
regarde les 9 sprites s'agiter et que l'on peut les
accelerer a une vitesse folle , on oublie la possibili
d'obtenir une seconde partie !!!

PART 7. NEGA DEMO BY FRED CRAZY

Peut etre plus classique que les autres (quoique !) ,
mais la realisation est impeccable . Le scrolling verti
est super classe ainsi que l'espace trouble .



Cette demo a ete code par FRED CRAZY dans la lere pa
et par LONGSHOT dans la seconde.

Donk comme prévu je lance la D7. Apres un court cha
ment, apparait a l'ecran BATMAN, dessine par BRAD (c
overscan bien sur). Apres la pression d'espace, BAT
disparait et apparait LOGON en gros (BRAD again). C
est un tres bon graphiste !

Apres la repression d'espace, on voit un scrolling
soidale dans 1/3 de l'ecran du bas. MAIS attention
scroll est baptise : MEGA SINUS SCROLL et pour caus
Il comporte environ 20 effets differents !! (je m'e
aupres des LOGONS : j'ai du en oublier 2 ou 3). Mai
completement genial !!!

Un texte, dans les 2/3 de l'ecran en partant du hau
apparait lettre par lettre : FRED CRAZY y presente
credits, les greetings et ses groupes de Hard favor
(moi, c METALLICA et les GUNS N'ROSES (mais tout le
s'en fout)). La zic vient de DARK FUSION et L est c
dans la seconde partie, y a un graphx d'un mec. Ave
scroll blanc ki passe sur le graph. En bas un scrol
mode 0, ou tout les participants au meeting disent
chose (un peu lent ce scroll...).

En conclusion, c une mega bonne demo a posseder ab
ment !!

CYBERSOFT.

VOUS VOULEZ DES DEMOS, MAIS VOUS NE
SAVEZ PAS A QUI EN DEMANDER, ECRIV
NOUS !

ROBOTECH

CONSEIL : Allez voir LE DERNIER SAMARITAIN avec BRUCE WILLIS. C'est complètement tres bien !

lut, pour cette rubrique je vais donc parler de....et oui ! Robotech !!

u...Merde...Attendez deux secondes...deux....J'ai une mauvaise nouvelle : je retrouve pas ma feuille et comme je suis pas chez moi, je peux pas vous rechieer cet article...

ION ! Me tapez pas ! Pas d'coup de griffes, Ripper ! On pas dans l'ventre !!

INTERRUPTION DE L'IMAGE DUT A

UN PROBLEME TECHNIQUE

(MEME QUE C'EST LA FAUTE A CE CON DE CYBERSOFT)

En tant que
bouteilleur de
DEAD PLAYER

se vous promet
un scenar le
prochain n°!

RIPPER J.

us avez des petit prog pour ma rubrique ; et que vous voulez
per votre talent ; vous savez quoi faire hein !!

e je suis pas un gros travailleur fournissez moi des oeuvres
0 lignes maximum .

risque de me repeter : VIVE MOI !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

E NUMERO DE DEAD PLAYER QUE VOUS
NTRE LES MAINS EST CELUI DE
EURIER/MARS DONC J'EN CONCLUS
UE LE PROCHAIN NUMERO SERA AU
OIS D'AURIL/MAI (CERTAINES PERSONNES AVAIENT
BLIEES DE LE DIRE....N'EST CE PAS LES GARS ?)

NATACHA



PROCHAIN NUMERO : le test de L'AIGLE D'OR 2
celui de BABY JO ??
Peut etre les 2 !!

Contactez nous sur pls.
serveurs minitel : ACPC ;
JOYSTICK ; ICPLUS ;
Notre bal. : CYBERPUNK

Nous recherchons JAD
L'utilitaire qui permet
de creer des jeux d'
aventure sur CPC.

VEUILLEZ NOUS EXCUSEZ DE CES QUELQUES PROBLEMES
TECHNIQUES. LES COUPABLES SERONT PUNIS :
CYBERSOFT NE POURRA PLUS JOUER AVEC CES LA
DE RASOIR PENDANT DEUX SEMAINES (SI, TU L'AS
RITES !) ET IL SERA OBLIGE DE FINIR LE JEU
MICKEY MOUSE : CASTLE OF ILLUSION DEVAANT D
TEMOINS (NDRIPPER ; BIEN FAIT !)
NATACHA, QUI N'EST PAS CONTRE

PROGS

POUR CPC



BY **RIPPER J.**

PROG 1

```

0 ink 0,0:ink 1,26:border 0:mode 2:input "mode de l'ecran :",a
0 input "nom de l'ecran :",a#
0 mode a:origin 140,70
0 plot a+1,0:draw a+1,266:draw 374-a,266:draw 374-a,0:draw a+1,0
0 for t=1 to 4:b#:=str$(t):c#:=a#+".sc"+RIGHT$(b#,len(bd)-1)
0 locate 1,1:print t:save c#,b,&c000,&4000:next:end

```

oye;oye
 Si malgré ma
 vigilance vous
 remarquez une erreur ;
 merci de m'en faire part .
 Je corrigerai aussitot !!

RIPPER J.

PROG 2

```

for t=&8100 to &81a9:read a$:poke t,val("&"+a$):next
mode :ink 0,0:ink 1,26:border 0
cls:input "nom de l'ecran :",a$:call &8000,a$a$:goto 30
data FF,1,C0,DD,6E,0,DD,66,1,4E,23,5E,23,56,6,0,79,C6,4,32,A7,81,21,A8,81,EB,
B0,EB,36,2E,23,36,53,23,36,43,23,36,31,22,A5,81,CD,8B,81,11,0,10,CD,8B,81,11
,10,CD,72,81,CD,8B,81,11,70,3F,CD,72,81,CD,8B,81,11,9E,3F,CD,72,81,2A,A5,81
data 36,41,3A,A7,81,A7,81,47,11,0,C0,21,A8,81,CD,8C,BC,21,0,10,11,E0,5E,1,0,0
,2,CD,98,BC,C3,8F,BC,6,84,21,52,C1,C5,E5,1,2E,0,ED,B0,21,2E,0,19,EB,E1,CD,26,
C1,10,ED,C9,3A,A7,81,11,0,C0,D5,21,A8,81,47,CD,77,BC,E1,CD,83,BC,CD,7A,BC,2A,
81,34,C9,0,0,0,0,0

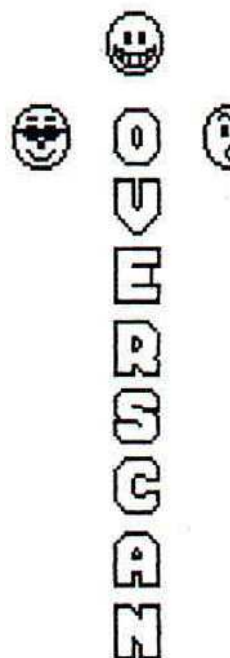
```

PROG 3

```

FOR T=1000 TO &80E8:READ A$:POKE T,VAL("&"+A$):NEXT
INPUT "",A$
MODE 1: BORDER 0: INK 0,15: INK 1,0: INK 2,6: INK 3,24: CALL &8000, A$: MODE 0: PRINT
DATA FE,1,C0,DD,6E,0,DD,66,1,4E,23,5E,23,56,6,0,79,C6,4,F5,21,E7,80,EB,ED,B0,
36,2E,23,36,53,23,36,43,23,36,41,C1,21,E7,80,11,80,6,CD,77,BC,D0,21,D0,0,11,0
,1,0,1F,ED,B0,1,1,BC,ED,49,D,4,ED,49,21,80,6,CD,83,BC,CD,7A,BC,21,0,40,E5,E5,
11,0

```



MEGA FANZ

Donc, voici la rubrique pour la pub pour les fanz (seulement ceux ki sont bien, va y avoir du boulot...NON laisante !! Promis, je recommence plus. Juré craché. Sur RIPPER J. !!! Merde ! excuse mec, j'ai pas fait exprès mais c'est la faute des lecteurs ! z'ont ka pas me faire ...Koi ! j'suis vire ! et ben ca m'ferait chier ! si est lance ce fanz ! (pas par la fenetre; AXTER !! t'es con ou koi ?? Oui, bon, t'es kon...) je reprend donc; aujourd'hui ARKADIA II LE RETOUR ET DISC FULL 6.

ARKADIA II LE RETOUR

LE FANZ TIEN SUR 2 DISKS. DIGNE D'UN GROUPE DE DEMOMAKER
L'INTRO EST SUPER.

APRES LA PRESSION D'ESPACE APPARAÎT UN MENU CENTRAL CO-
RESPONDANT A CHAK FACE DE LA D7.

TOUT LES MENUS (AUX NOMBRES DE 5) ET TOUTES LES RUBRIKS
COMPORTEMENT DES DIGITS TRES COOL FAITES PAR VIDI (SURTOUT
LE MENU 4 !!!). DONC UNE SUPER PRESENTATION.

Y A DE TRES BELLES ZICS. (MEME K'ELLES SONT FACILES A
RIPPER (MEME KE C FAIT EXPRES.))

IL Y A UN TRES GROS CONTENU : UN EDITO. DES COURS BASIC
ET ASSEMBLEUR. UNE INTERVIEW DES LOGONS (ON APPREND PLEIN
DE TRUCS). UN COURS SUR LES FONTES. DES TESTS DE JEUX.
KELKES BIDOUILLES. UNE RUBRIK SUR LE VIDI.

KE DU BON. LE CONTENU EST AUSSI BON KE LE CONTENANT.

INFO : IL N'Y A PAS D'ARKADIA III COMME LE DIT AMSTRAD
CENT POUR CENT OU DISC FULL.

C GREGORY CANN KI ME L'A DIT LUI MEME.

RAISON : IL PREFERE POURSUIVRE SES ETUDES.
C UNE BONNE IDEE...

Cybersoft, votre serviteur

Gregory Cann
Rue A Le Bras
200 BREST

Pour Arkadia envoyez 2 D7
avec l'enveloppe timbrée et auto
adressée.

ATTENTION SI VOUS VOULEZ
QU'IL Y EST UN DEAD PLAYER
NUMERO 2, ECRIVEZ NOUS A
NOTRE ADRESSE PREFEREE :

DEAD PLAYER 82 CHEMIN DU CHARBONNIER 69200 VENISSIEUX

DISC FULL 6

LE DISK KE MON LECTEUR A ENTRE LES DENTS EST
FULL SIXIEME DU NOM.

L'INTRO DU FANZ A ETE CODE PAR L.B.C. (UN DEMO
POUR LES INCULTES DU MONDE DES DEMOS)

IL Y UN MENU OVERSCAN AVEC KOMME GRAPH, CEUX D
XYPHOES FANTASY DE FEFESSE (KE NOUS TESTONS AU
PROCHAIN NUMERO, (QUAND A SAVOIR QUAND IL SORT
CA, C UNE AUTRE HISTOIRE...))

Y A UN SEUL TEST DE JEU (UN PEU LEGER LES GAR
NON ?), UNE JOLIE RUBRIK SUR LES DEMOS (SUPER
DIGIT), DES PA ET DES CREDITS, DE LA PUB POUR
FANZS, UNE RUBRIK BEUHH QUI PERMET A LA REDAK
D'EXPRIMER SA M ET UN REPORTAGE SUR L'EXPO 91
Y A DE CHOUETTES MUZAXX.

LE CONTENU EST BON MAIS ON EN VOUDRAIT ENCORE
(AUTANT KE DANS ARKADIA, CA SERAIT COOL) MAIS
N'EXAGERONS PAS, C DEJA TRES BIEN.

Cybersoft 6

MADE/DISC FULL

98 Rue des ordeaux
75020 PARIS

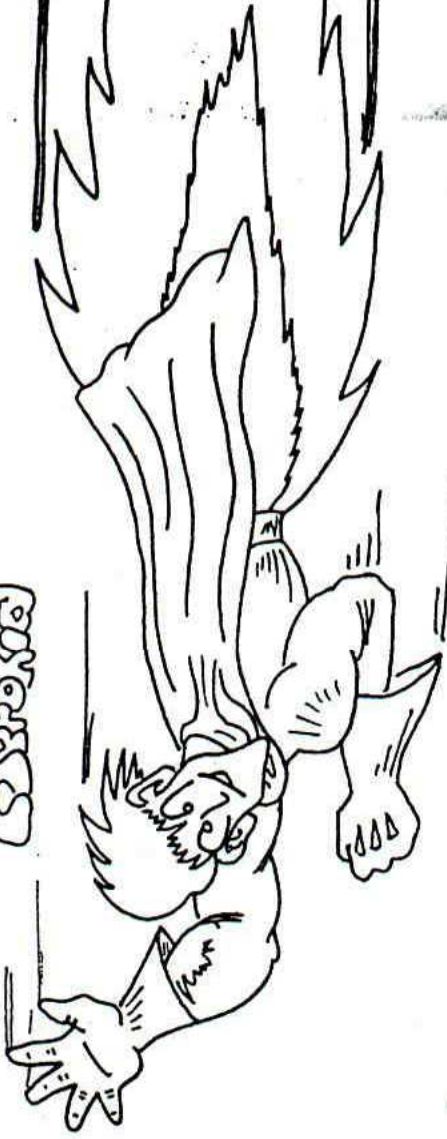
Komme d'habitude avec 1 D7
vierge et une enveloppe timbrée
auto adressée.

Pour toutes réclamations
contre les conneries qui
ont été dites, veuillez
vous adresser à la redac
Natacha se fera un plaisir
de vous répondre dans
sa prochaine rubrique
Le Courrier Des Lecteurs

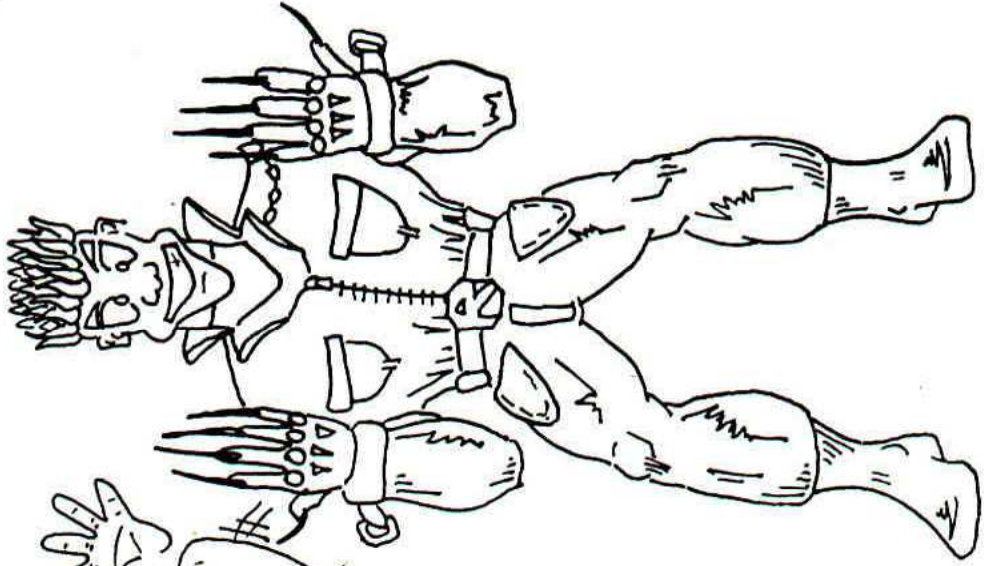
Quant à moi; je vous dis
à bientôt dans DEAD PLAY
2 !!!

cybersoft & co.

Parakee

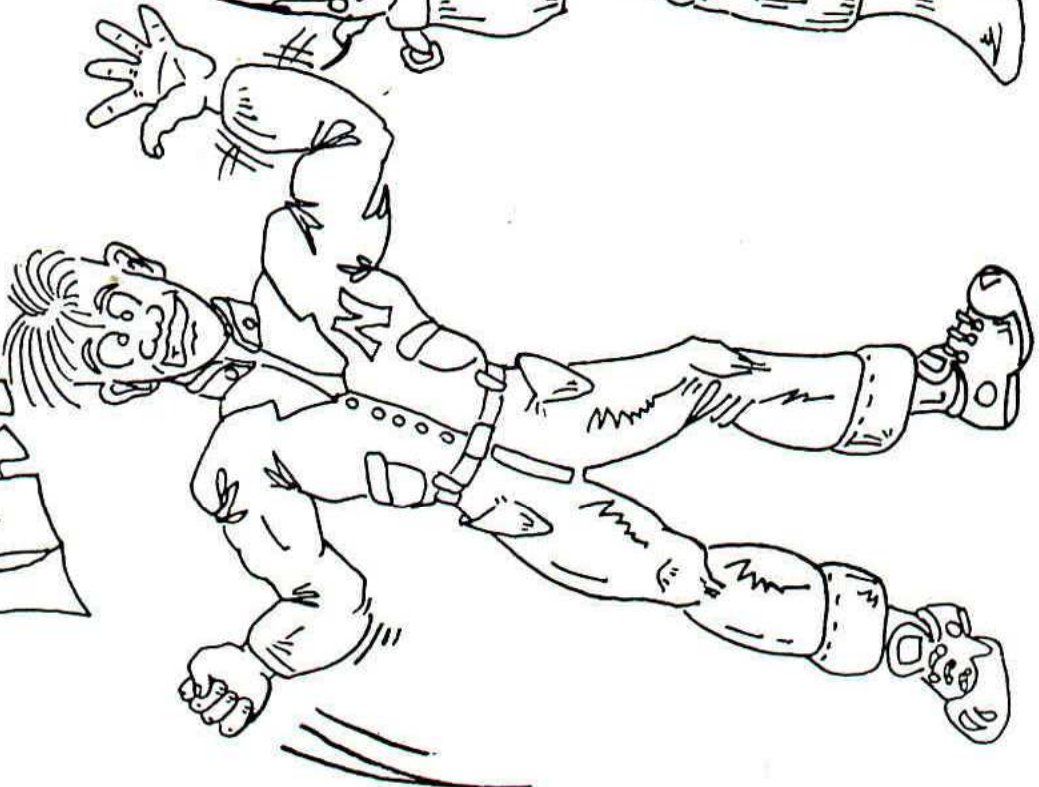


Spout



Ripper-1

THE
A-Z



MS-AXER