

DEAD

PLAYER 2

DEAD PLAYER 82 Chemin du charbonnier VENISSIEUX 69200



DEAD
P
L
A
Y
E
R
2

DEAD
P
L
A
Y
E
R
2

Edito debilo

Yeeeahh !! C'est CyBersoft qui te parle mon frere !!!
, on prend les memes et on recommence dans le meme genre.
rien de special a vous chier (NDNAT : t'es vraiment vu-
ire, Softy...) sauf que la redaction s'equipe de SUPER
TENDO, que ANTHRAX est tres cool et que NATACHA est tou-
rs aussi belle...
per J. est toujours destroy, Aerokid plane autant, Ny
ter essaie toujours de sortir avec 10 filles en meme temps
t il y arrive !!!!)
s le prochain numero (euh...le trois si j'me plante pas...
l y aura deux p'tits nouveaux
ont cru bon de nous dire qu'ils voulaient ecrire un ar-
le, alors on leur a laisse de la place (vous allez en
er les gars !)
i eu l'idée d'une nouvelle rubrique : Destroy TV, allez
r c'que ca donne...
ez salut et vive tous les hardos de la Terre !! CYBERSOFT

Sommaire galere...

Voila le sommaire, par desordre alphabetique
completement aleatoire :

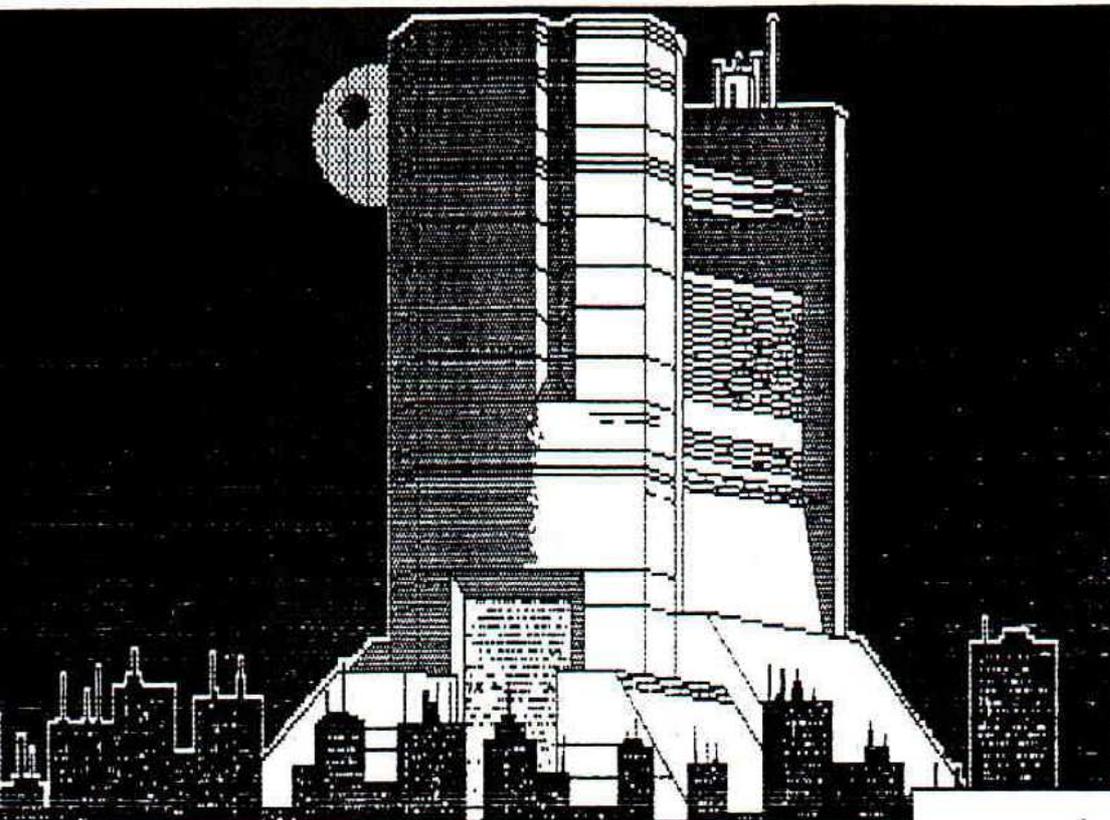
- les ACTUALITES (nouvelle rubrik) pour savoir
qui a battu Ripper a Thunderforce 3...
- quelques test sur Megadrive
- idem sur CPC
- quelques astuces (pas trop; ca fatigue...)
- 3 ou 4 progys
- un test de demo : la PARADISE DEMO !
- beaucoup d'adresses de fanz (passke la de-
re fois y en avait pas assez.)
- quelques articles sur 1 ou 2 JdR
- la nouvelle rubrique DESTROY TV

Et vous obtenez le tres bon
DEAD PLAYER 2 : LA REVANCHE

Aurais je oublier de vous dire
que c'est la

PAGE

ACTUALITES



LEO TOKYO, 2030, EST UN JUNGLE URBAINE, OU LES ADOLESCENTS
SILLONENT LES RUES A 250 KM/H SUR LEUR MOTO.

NATACHA : ENFIN...

Après avoir été contacté par 15 millions de lecteurs (dis Ripper
ou 16 millions ?), après que des extra terrestres nous aient
aussi contacté, après que la Terre entière nous ait supplié
publier son adresse afin de conquérir son coeur (et que les
mes nous aient supplié pour savoir comment Nat fait pour etre
aussi convoité (je donnerais bien une methode mais Natacha m'en
voudrais a mort et c'est pas le but de la manoeuvre)) donc

VOICI SA PHOTO !!

elle est canon; non ? Ben moi, j'aime !!

es content Soft, t'as enfin pu passer mon illustration ?
ertaines personnes a la redac feraient mieux de s'occuper du
anz correctement plutot que de s'occuper de tout et de rien
arce que avec Ripper (completement fou sur sa SFC), Cybersoft
qui lance des lames de rasoirs sur les murs), My Axxtter (qui
crit ses tests d'une facon illisible) et Aerokid (qui s'amuse
voler dans la salle de redaction (toutes les feuilles volent))
n avance pas beaucoup...

NATACHA



AKIRA : bientôt la fin..

Cette superbe bande dessinée,
est au numero 30, va bientôt s
er, ben oui la fin, malheureuse
la fin approche (dans 4 ou 5 n
je pense).

Que vais je devenir sans ma do
BD japonaise ?? Quel malheur

Pour compenser ce mal, vous por
toujours vous procurer la casse
vidéo d'AKIRA. C'est un film g
Qui laisse Walt Disney sur le ca
(oui ben alors la, je me fais be
d'ennemis (z'ont qu'a venir, j
lames de rasoir (NDRIPPER:Non
te les a confisque le dernier
Ou acheter le CD du film avec
musiques x traordinaires.

Merci mr Katsuhiko otomo !



x-men Le film, le jeu, les emmerdes...

Et oui, un film sur les X MEN est prévu. Il y aura 2 acteurs
très connu : Arnold Schwarzenegger et Robert de Niro.
Ils se partageront un contrat de 100 millions de dollars. On
peut s'attendre a un film géant.

Il y a aussi la borne arcade X MEN au japon, mais pas encore
en France. Le jeux X MEN est sorti sur SUPER FAMICOM au Japon
et devrait sortir un de ces 4 en France.

Et les emmerdes sont pour ceux qui n'aiment pas les X MEN, car
je leur lance un sort malefique qui vous enrhuera...PUTAIN !
Aerokid, arrete de voler tu fais des courants d'air ! 'SOFT



CORE UN TRUC, SI VOUS TROUVEZ QUE LES JEUX QUE NOUS TESTONS NE SONT PAS TOUS RECENTS, C'EST POUR LA BONNE ET
MPLE RAISON QUE LES JEUX QUE NOUS TESTONS, NOUS DEVONS LES ACHETER AVANT !! PASKE NOUS, ET BEN, LES EDITEURS
NOUS ENVOIENT PAS LES JEUX GRATOS (NDAXXTER : POURQUOI ?). AXXTER, T'ES UN ABRUTI, ON EST PAS LE CENTRE DU
NDE ICI !

Natacha :
encore...

est une photo de Natacha prise il y a une
ne environ alors qu'elle était en maillot
Le soleil avait montré son nez et la tem
pérature montait jusqu'à 30°.

remarquera la dextérité subtile de RIPPER
a photographié seulement se qui l'intéresse
t ! cochon !

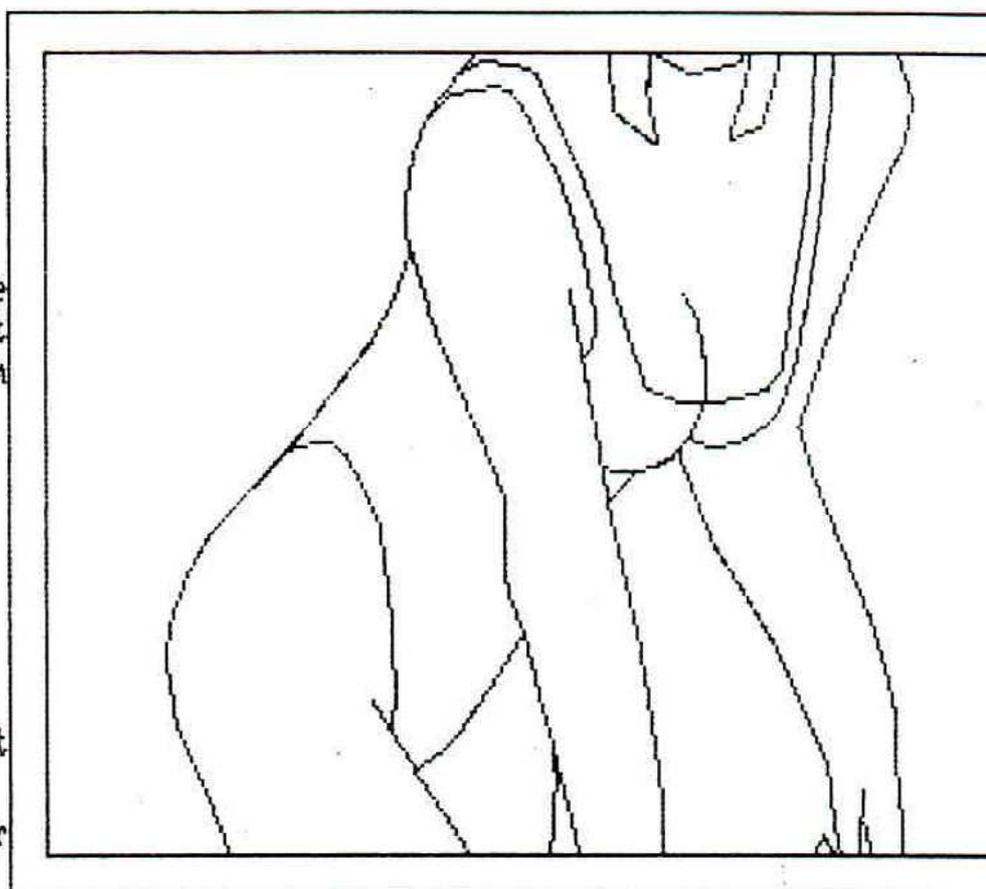
SOFT: bien joué mec !!! Tappe sec !!!)

EROKID: awwoooooohh !!!)

AXXTER: ouaaaais mec !! bien joué !!!)

NATACHA: Ripper... tu vas passer un sale quart
d'heure attends un peu...)

EROKID/'SOFT/AXXTER: bon... j'ai du lait sur
le... moi... euh... j'ai un rendez vous. Je
... euh... j'ai une envie pressante... Salut
er... bonne chance)



VOICI CE QUE PREFERE RIPPER J. CHEZ NATACHA



ME VOICI
DANS
**DEAD
PLAYER**

Et oui, la folie
de la SUPER NIN-
TENDO nous a at-
teint et donc
en voilà une a
la redac qui va
je crois se mu-
ltiplie en 4.
Donc dans le pro-
chain numero, un
test de MARIO IV

Nous vendons 230f
ici a la redac environ
13 jeux sur MEGADRIVE dont:
Gaiars, Populous, Golden Axe
Mickey Mouse, Shadow Dancer
DJ Boy, Mercs, Spiderman
...et d'autres

DEAD PLAYER

CA SERA:

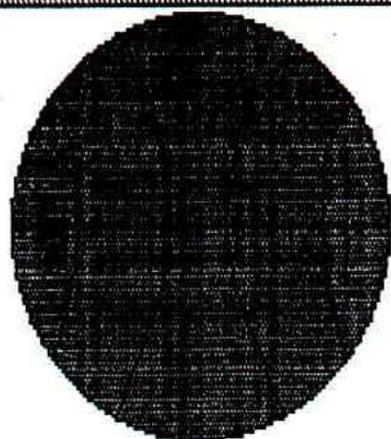
SUP THUNDER BLA

DJ BOY

EL VIENTO

SHADOW DANCER

SUPER



REAL

BASKET-BALL



te cartouche est la premiere de la
egorie "sport" que j'ai pu tester
MEGADRIVE.
bien je ne suis vraiment pas decu!

ISME: On distingue relativement bien les basketteurs, mais
le plus etonnant reste les gros plans.

TION: Le petit scrol est correct et les sprites se bougent
bien sans clignoter (c'est bien ca alors...)

ILITE: Excellente, vous n'etes jamais trahi par le ballon
ni par vos joueurs (mais souvent par le pote qui
joue a cote).

UE: Elle est pas trop chiante. Et c'est important.

GLOBALE: On prend beaucoup de plaisir avec ce jeu.
Pourtant ce n'est que du basket, et il est
possible d'en avoir plein le dos au bout de 5/6
mois de jeu.

RIPPER J.

ESWAT

us incarnez un flic des annees
50 et vous devez faire respe
ez la loi, bien sur...

jeu, ou plutot un beat them up croise shot them up : c'est
AT. Ca sort un peu du commun et c'est pas mal !
is allez plonger dans l'univers de Robocop revu par T2, bref;
osses bastons, grosses explosions, quoi ! Maintenant soyons
rieux (c'est rare).

presentation est...extra hyper genial et meme que dans la pre
ntation et tout au long du jeu, y a des voix digitalisées !!

LE BASKET D'APRES AEROKID

la presentation s'en faire parler d'elle ne
rien a l'ergonomie du jeu.

les graphismes sont bons ,auraient pu etre
mais y a deja de la recherche,rien a reproch
aux couleurs ,seul les sprites du basketteur
auraient pus etre plus travailler 79%

l'animation, comparée au reste, c'est le de
une animation qui bouge, qui bouge, excelle
Y a rien d'autre a ajouter si ce n'est que
repete (ND'SOFT:et ben on est pas sorti de
l'auberge...): c'est very good = 92%

La jouabilite est parfaite, les commandes
dent; les sprites aussi, y a juste a s'hab
aux differents controls des basketteurs et
rendre les techniques de jeux. Bref ! = 90%

Les musiques sont cools , entraînantes ; ma
variees ce qui baisse un peu le tout. 78%

Quant a l'interet du jeu, y a qu'une cho
dire : si vous ne l'achetez pas, louez le
yé le c'est le délire.A deux,l'un contre

tre avec un ou plusieurs Aminches(qui veu
suivant ce tarer:Ami(s)) ou contre le com

c'est excellent sinon parfait:Si vous voulez
éclatez,trouvez le!!!85%

AEROKID

ESWAT (SUITE)

ND RJ MIS
PAGE 02

- De plus la presentation presente (normal!!)
(ND'SOFT : c'est loouurd..) votre perso (un
avec un mec dedans!) et c'est super bien fai
- Les graphismes, PFFIIIOUUU...toujours tres c
et bien tenu, sans couleurs baveuses (comme
NES), ni sprites pourraves (comme....une NE
a que du bon.= 95%
- Une animation qui aurait pu etre beaucoup mi
bien que l'on ait pas a cracher dessus tout
meme, une anim un peu faible au debut qui de
de plus en plus rapide et animée dès le 3eme
veau. =79%
- Qu'est ce qui fait le charme d'ESWAT ! Ses g
sa presentation, sa musique et bien sur sa j
lité; une jouabilité que diffusent tout les
jeux (ND'SOFT : j'a rien compris a keski dit
- Alors la, je crois que je fonds, les zics so
achement d'enfer; comme on les voudrait dans
les jeux. La musique fait également parti du
charme de la cartouche. =95%
- Fans du fantastique et du carnage; si vous v
un bon jeu et une bonne musique alors ESWAT
deviendra un membre de votre collection Mega
Je n'ai qu'un pourcentage a donner = 95%

AERO(DANONE)KID

petit bonjour a :
cteur Tobeule
ghter shot (vive le poker!)
wshot et Twobigshot

MEGADRIVE suite 000

ESWAT

ention, ici Cybersoft; je suis presse donc voici le test
RESS d'ESWAT.

la presentation, y a de jolis graph: 98%
s graphismes sont tres detaillés (sauf le niveau 1):90%
ation, alors...ouais ben c'est bien. Sauf que le mec
rrait se deplacer plus vite...76% notons qu'il n'y a pas
bugs de sprites.

jouabilité est pas mal la difficulté est croissante donc
as mal.77%

musax est pas mal dans l'ensemble : 98%

voici en direct live la note globale : 89% Ce jeu est
is y a un je ne sais pas quoi qui me fait aimer
vement ce jeu.

Cybersoft.

BON

GAIARES

uper shoot them up sur
egadrive; il vaut bien son
ix!!
is il est bien trop dur sans
vulnerabilite...

PHISME: Super class, le reve ou le cauchemard, la beaute
93% et l'horreur. Les monstres de fin sont dignent
de dessin animés.

MATION: Un super boulot, des tonnes de sprites, des
95% effets innovants et meme tranchant avec l'
habituel.

ABILITE: Elle est bonne, le vaisseau bouge facilement et
85% sans probleme. La difficulté est tres
progressive, de dur a impossible.

IQUE: Elles sont bonnes, mais ne colle pas toujours a
86% mon oreille.(Je ne suis pas un pro.)

E GLOBALE: Ce jeu est bizarre !
85% Tres reussit techniquement, il est hyper
varie et l'ensemble est harmonieux. Pourtant
il est vraiment dur meme pour moi (J'ai fini
thunder force 3 en deux jours).

RIPPER J.

GAIARES suite

Tiens, c'est bizarre, ce mega genial shoot them
jamais ete teste (a part dans Player One (mais k
soucie !!) C'est bien dommage !

Commençons par la presentation, elle est GENIALE
Je n'ai jamais rien vu d'aussi beau, il faut avo
ca au moins une fois dans sa vie. On voit des vi
en gros plan (dans un style purement japonais) I
des dialogues et on comprend l'histoire (dialogu
anglais ou japonais (au choix, c'est plus sympa,
, je prends l'japonais...) cette presentation de
minutes inoubliables vaut largement 97%

Graphisme : putain, c'est tout bonnement X-traord
Les couleurs sont superbes ! et tres exploités
Tout est admirablement dessinés. 95% pour ces
smes éblouissants.



Tiens, Valis !!

Animation : aucun sprite ne clignote, pas un de
d'animation. Dieu sait que Ripper J. est une v
pour trouver les bugs, ben la, il etait degout
pas un seul !! Le scroll horizontal de gauche
la droite est irreprochable.

jouabilité : ouille ! ouille ! ouille ! Groprobl
On manie bien le vaisseau, pas de probleme...
c'est beaucoup trop dur !!!! jouable mais dur
C'est bien simple AEROKID est le meilleur : il
ve au niveau 4 (et y en a 8...) 68%

musik : tres good. Ca swingue un max. Enfin de
musique. 93%

Note globale : ben on arrive a 90%. C'est un jeu
tant malgre qu'il soit tres dur. Achetez le ri
pour la presentation. On se demande comment tou
tableaux, toutes les couleurs et tous les sprit
tiennent dans une si petite cartouche. CYB

HEY; LES GARS ! VITE TOURNE LA PAGE !
VOUS ALLEZ LIRE LE TEST DE STREET OF RAGE

MEGADRIVE

ETES DES JUSTICIERS ET
DEVEZ EXTERMINER UNE
E DE SALES PUNKS.

STREET OF RAGE

EDITEUR : SEGA

ut les petits enfants!Je reviens juste
talie,ou les filles sont toutes canons!
n a foutre vous allez me dire,bon tant
se!Peut etre que si je vous dit qu'il y
us de choix de jeux qu'en France!Ha c
a plus interressaant,je sais,allez on
se au test parc'q y'a Cybersoft qui est
craint de me virer!



La jouabilite est parfaite. y'a 3 ou 4
2 ou 3 enchainements et une attaque spe
ca defoule un max 95%
Les musiques sont entrainantes, variees
vachement cools, une bande son qui va f
des heureux (ND'SOFT : Mooooiii!!!!)
La note globale comme on peut s'y atten
etre aussi bonne que cette cartouche de
developpee sur la megadrive, un jeu qu'
faut absolument posseder 95%
(et avant de vous vanter d'avoir termin

iq:ELLE EST NAZE (non pas d'arret cardiac
harie!).Elle est digne de passer au POT 05(pas de pub).
à nous comble de bonheur avec ces 17 musics d'enfer(sans
oter les super bruitages).Meme que la redaction les a
es enregistrees.Passons a la note meme que je vais etre
ment(ine) avec ces sicmus de merde!(HUMOUUUUR!!!):99,99%
ph:A la putain de sa mere, j'viens de perdre un continue
re ces putains de RIPPER JACK (et oui c'est la d'ou vient
nom de notre cher ami des chats Ripper,d'ailleurs il est
train de bouffer un clavier car "il n'a pas eu son Krit
rat".Bon va coucher sale bete!Les graphs sont tres varies
rien n'est laisse au hasard.Meme que pour un peu,je deman
ais en mariage Blaze qui est toujours en mini jupe,la
ope.Les graphs valent tout autant que la sicmu,alors 98%
mation:elle est toujours tres fluide,encore une fois rien
est laisse au hasard.Elle est tres poussée:jusqu'au mouve
ts d'une affiche de pub sous l'effet du vent,ou encore
qu'au roulement d'une canette de Coke sur la plage
f,je vais devoir incendier:98%

jeu rapidement, finissez le donc au niveau HARD...
(Et aussi a 2 au niveau Hardest...)

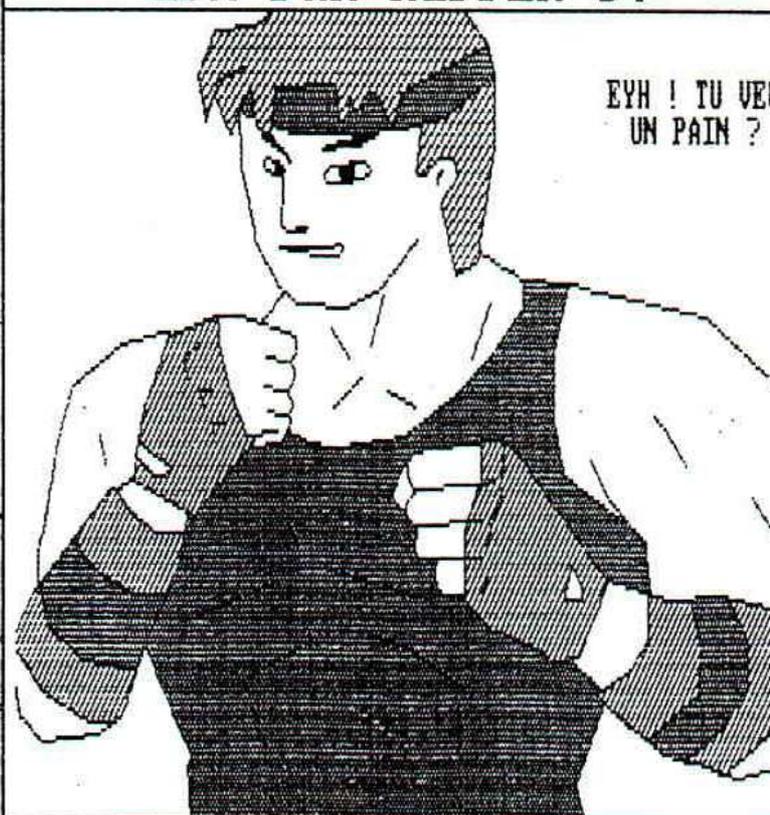
AEROKID

resentation:il y a un scroll vertical,suivi d'un superbe
oll horizontal,ou defile des immeubles(la musique est
iale).Puis vient s'ajouter la description des 3 heros (
e,nom,prenom,hobby,sport de combat,ancien job): Adam
ter,Blaze Fielding,Axel Stone et pour en finir ils appa
issent au milieu de l'ecran dans un fracas enorme:97%
adebilite:extra, super, elle progressive. + tu vas loin
u as de chance de canner et + tes adversaires sont forts
t les persos sont facilement controlable avec une grande
ersite de frappe : 97%
e du fanz : le record de jeter de punks par dessus l'a
nseur (niveau 7) est de 35 par CyBERSOFT. qui dit mieux!
e globulaire : 99% pour toutes ces raisons ↑

Si vous avez quelques cho
a nous dire comme des id
de rubriques, votre avis
nous faire partager, vos
insultes...si vous voules
que nous testions des jeu
de votre choix alors ecr
vez nous a :

DEAD PLAYER 82 Chemin d
charbonnier VENISSIEUX
69200 Natac

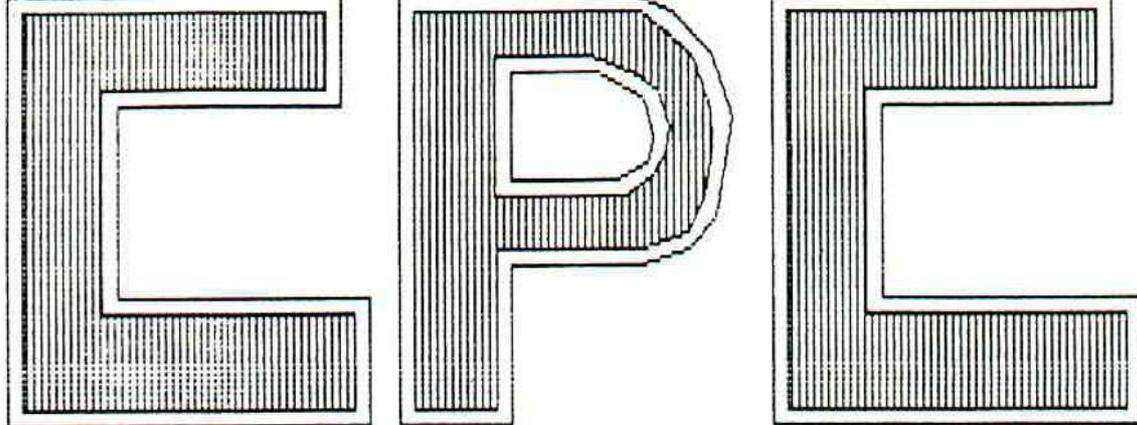
GFX PAR RIPPER J.



EYH ! TU VE
UN PAIN ?

's now turn to Aerokid
baston et pas besoin de faire chauffer ses neurones,
t taper tout le monde
presentation assez courte mais geniale ou l'on peut voir
bilite de chaque persos...c'est genial 93%
cote graphisme, y'a Ny Axxtter qui mange encore sa momoute
lement ca lui a flashe a la tete 95%
animation est tres bonne. Les sprites bougent bien. Le
olling est fidel, toujours rien de decevant 90%

coup
pour
coup



coup
pour
coup

WORLD CLASS RUGBY

voici un jeu de rugby et a vrai dire, je me demandais
ent notre CPC prefere allait reagir : et ben plutot

resentation : plutot bien, y a plein d'options : couleurs
maillots, temps de jeu, championnat du monde etc...etc

aphisme : tres, tres bon. les joueurs sont detaillés.

s de confusion a l'ecran...nickel. 85%

ation : good !!! no probleme ! pas de ralentissement !

est toujours tres rapide et fluide...90%

ik : c'est David Witthaker (l'ai je ecrit correctement

ki l'a compose mais ca n'a rien a voir avec du Glider

der, mais pas alors pas du tout...65%

abilite : geniale ! on peut faire des passes, tirer au

ed et meme ceux y a des penalites. Tres cool. 90%

e globalius : trou du kus...mais je m'egare.

nc 90% pour ce rugby tres plaisant a jouer sur nos CpC.

CybErsoft

XYPHOES FANTASY

Tiens, encore un jeu zarbi, decidement...

Graphisme : sublime, surtout les pages ecran ki son
94% escriptibles. Vive le bon travail !

Animation : c'est pas mal mais a mon avis ca pourr
86% etre mieux (desole, mais j'ai deja jou
Prince of Persia.)

Jouabilite : Alors la, jeu riz, c nul, nul et nul
15% J'ai rarement vu ca. Dire que le debu
mettait. Je vous sens ecoeure, non ??

Musique : ca va fort (et y en a besoin)
90%

Note globale : ce jeu ressemble a une plante carni
70% c'est beau, appetissant, mais si vo
touchez, ca vous croque (votre fric
RIPPER J.

(ND'SOFT: oulalalalah ! moi chuis pas d'accord du t
ce jeu est tres bien !!!)

SMASH TV

voici, vous aimez les jeux ou il faut tirer sans rien voir, ni
rien comprendre ! dans ce cas ne lisez pas mon test, vous
perdriez votre temps !

Achetez SMASH TV immediatement !!

aphisme : mode 0 et pourtant...

80%

imation : vous connaissez Prince of Persia, et bien c'est moins

96% fluide, mais il y a 20 fois plus de sprites a
l'ecran...quant au scroll de fin de tableau, que les
demomakers en prennent de la graine.

uabilite : c'est vraiment dur mais parfois c'est bon.

80%

usique : c'est de la bonne, j'en reveux.

87%

te globale : certains aimerons, moi, c'est pas ma tasse de the.

79%

RIPPER J.

Histoire de boucher les trous (nan ! je
pas de Matacha !) voici un TOP

Tout d'abord les jeux sur CPC :

- 1 XYPHOES FANTASY (N'est ce pas, Rip
- 2 TERMINATOR 2
- 3 SHUFFLE PUCK CAFFE
- 4 B.A.T.

et enfin sur MEGADRIVE :

- 1 STREET OF RAGE
- 2 STRIDER
- 3 SONIC
- 4 EL VIENTO

voila, that's all ladies and gen

CPC

Herquest

presentation : elle est ni plus, ni moins banale. On a
 bit au titre avec quelques petites de morts, au temps
 re rien du tout. Le pire c'est que la presentation
 t assez longue, de quoi se tirer une balle. C'est ce
 e je fais : 60%

ph : pour l'ensemble ils sont assez bien reussis, les
 ros ont une bonne gueule, et les ennemis ont vraiment
 s tronches de pines d'huitres (comme dirait A.DECAUNE)
 is a mon gout ils sont un peu trop repetitif car j'ai
 ndance a prendre une salle pour une autre ! 70%
 nation : elle est pas mal, elle est meme assez rapide
 r les personnages se deplacent aisement. Ils ne se
 ainent pas comme dans certains autres jeux
 on, pas de noms) 75%

ique : elle est pourrxxxx
 a ne vaut pas NIRVANA, pour
 re plaisir a SOFTY): 40%
 encore je suis clement car

est mon anniversaire, vous en avez rien a torcher
 s moi je n'ai pas 105 ans comme notre ami des
 ts (Ripper J.) car une bestiole a 7 ans quand un
 ain a 1 an ! braaave bete !...c'est ca, va te
 indre a la S.P.A.M. (Societe Protectrice des Attardes
 taux

bilite : elle est de tout niveau (facile a prise de
 !) Le jeu est facilement abordable par toutes les
 sommes n'ayant aucune connaissance des jeux de pla-
 u : 75%

illeurs, j'en connais un qui a passer 3 heures dessus
 a suite. Je ne citerais pas de nom, n'est ce pas
 OKID ?

globale : c'est une bonne adaptation du jeu de pla
 u portant le meme nom. Les regles sont bien respectees
 l'interet est le meme. On peut meme controler 4 persos
 a fois pour se faire reich (=chier) 4 fois plus !
 jeu interessant pour les fous de JDR : 75%

NY AXXIER

PETITE BREVE

espere que vous avez vu au moins une fois ARTHUR :
 MISSION IMPOSSIBLE un de ces vendredi a 23H45. C'est
 iment naze mais matez quand meme. C'est pas mal quand
 e. Esperons que ca va durer. vive ARTHUR; le plus con
 animateurs !!

POKES ET

ASTUCES

GAIARES : A+C+GAUCHE simultanement pendant la pause
 et vous vous retrouvez invincible (a ref
 a chaque debut de niveau.

ESWAT : pour acceder au select round, il faut avoir
 termine le jeu au moins une fois, ensuite
 appuye simultanement sur A B C et START et
 direction vers le BAS

XYPHOES FANTASY : poke &12,&01 = vies infinies

Disco : 80,03,08,08,04,00,0
 remplacez le dernier 00
 en 01 et vous aurez des
 infinies.

SMASH TV : poke &1D5C,&00
 vies infinies
 poke &20E2,&C3
 invulnerabili

PREDATOR : En cours de par
 appuyez sur H, ensuite
 appuyez simultanement
 ESC, O, I, L, P et K

CABAL : poke &0B1A,&00
 vies infinies
 poke &1972,&00
 invulnerabilite

STRIDER : poke &2AC2,&00 temps infini
 poke &2BE9,&00 vies infinies



NOUS AVONS
 UN GROS PRO-
 BLEME...

on ne sait pas
 quoi dire dans
 cet espace...

SIGNE : LA REDACT

lut, les nazes !! Ripper J. m'abandonne sa rubrique (quelle generosite !!)
 ut dire que sa mise en page du dernier numero etait horrible. Donc, je re-
 ends le flambeau.

On va parler d'overscan. ah oui, c'est genial, l'overscan !

PROGRAMME 1.

```
ON BREAK GOSUB 180
MODE 1
OUT &BC00,1:OUT &BD00,60:OUT &BC00,2:OUT &BD00,50
LOCATE 1,16:PRINT" VIVE DEAD PLAYER ET SURTOUT CYBERSOFT !"
GOTO 40
0 OUT &BC00,1:OUT &BD00,40:OUT &BC00,2:OUT &BD00,46:MODE 1: PAPER 0
```

lors, a la ligne 20, on agrandit l'ecran. Ligne suivante, on ecrit ce qu'on veut (respecter le nombre de car-
 ligne) et a la ligne 180, on remet l'ecran a sa taille normale.
 on, y a rien de tres compliqué, on continue.

```
ON BREAK GOSUB 80
MODE 1
INK 0;0:BORDER 0:INK 1;26
OUT &BC00,1:OUT &BD00,60:OUT &BC00,2:OUT &BD00,50
LOCATE 1,1:PRINT" VIVE DEAD PLAYER ET SURTOUT CYBERSOFT !"
OUT &BC00,4:OUT &BD00,5
GOTO 70
OUT &BC00,1:OUT &BD00,40:OUT &BC00,2:OUT &BD00,46:MODE 1: PAPER 0
```

A ben, ca fait pas pareil, s'exclame Aerokid. Et oui, la phrase bouge mais c'est maaaagique !!! ben non...
 la ligne 60 qui fait ca. Suivant !

lez hop ! histoire de detendre l'atmosphere tapez ceci :

```
for i=500 to 1 step -10
sound 7,I,0,5,15
next
run
```

eprenons nos progs : c'est super chouette alors tapez vite !

```
cls:border 0:ink 0,0:ink 1,27:ink 2,26:ink 3,0
out &bc00,1:out &bd00,60:out &bc00,6:out &bd00,60:out &bc00,2:out &bd00,60
after 300 gosub 80
a=1+int(640*rnd(1))
b=1+int(400*rnd(1))
plot a,b,rnd*15
goto 40
cls:out &bc00,1:out &bd00,40:out &bc00,2:out &bd00,46:out &bc00,6:out &bd00,
25
```

Voila, j'ai fini. Je ne vous decrirais pas ce prog, faites travailler vos
 menages (et puis en plus j'ai la flemme de la faire pour vous...)

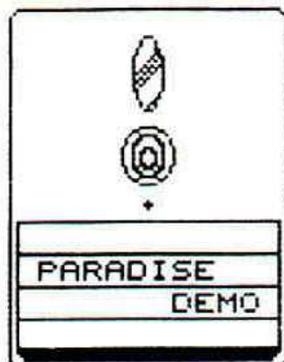
SALUT

-CyBERSOFT-



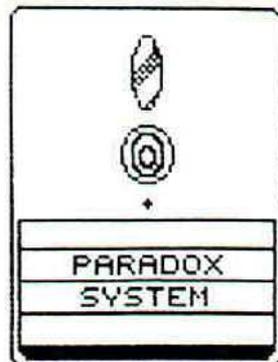
I LOVE MY CPC





DEMO

CYBERSOFT



PARADISE

DEMO

Or donc voici la demo qui va concurrencer 'THE DEMO'. Du moins, c'est ce que je pense, donc on commence fort avec :

L'intro

En haut un mega graph écrit 'paradise demo' dans un scroll normal avec une chouette police de fonte; sur les cotés il y a une animation faite de pixels ki tournent sur un axe X meme. GFX : Syndrome ODE : DEMONIAK

Game menu

C'est la que vous allez selectionnez les différentes parties grace a un p'tit chevron qui va speeder dans un scroll horizontal; sur les cotés il y a des animations en forme de bulle et en bas le scroll text; la zic est originale.

CODE : Ynexys ODE : GOZEUR

Pix time (the best part...)

En haut un mega graph écrit 'paradise demo' dans un scroll normal avec une chouette police de fonte; sur les cotés il y a une animation faite de pixels ki tournent sur un axe X meme. GFX : Syndrome ODE : DEMONIAK

Crazy scrolls

En haut un mega graph écrit 'paradise demo' dans un scroll normal avec une chouette police de fonte; sur les cotés il y a une animation faite de pixels ki tournent sur un axe X meme. GFX : Syndrome ODE : DEMONIAK

Razzzter

En haut un mega graph écrit 'paradise demo' dans un scroll normal avec une chouette police de fonte; sur les cotés il y a une animation faite de pixels ki tournent sur un axe X meme. GFX : Syndrome ODE : DEMONIAK

Sine scroller

En haut un mega graph écrit 'paradise demo' dans un scroll normal avec une chouette police de fonte; sur les cotés il y a une animation faite de pixels ki tournent sur un axe X meme. GFX : Syndrome ODE : DEMONIAK

Artificial paradise

En haut un mega graph écrit 'paradise demo' dans un scroll normal avec une chouette police de fonte; sur les cotés il y a une animation faite de pixels ki tournent sur un axe X meme. GFX : Syndrome ODE : DEMONIAK

c'est tres cool !

CODE : SYNTAX ERROR GFX : ELDER OF TRIADE

Chess master demo 2

CODE : RAMDISK GFX : BRAIN Sur la moitié inferieure de l'écran on voit un damier geant scrollé verticalement; on voit une boule de verre transparente. Plus haut, on voit des montagnes scrollant tantôt à droite, tantôt à gauche. Tout en haut il y a un text writer.

TMP part

Il y a un scroll en haut coloré en pixels; au milieu un graph (knight) dit : PARADISE DEMO) Dessous un autre scroll tourne. Rappelons tout de m'ême ke ces scrolls font la moitié de l'écran. Cette partie est interactive au maximum (changements de 18 zics de couleurs) partout et j'en passe et des meilleurs)

FAIS GAFFE MEC, Y PARADISE SEGA C'EST PLUS BALEZE

TOI (ET MEME PLUS KE NINTENDO ET MEME PLUS KE MAME)

Après ce brève intermède de pub... euh... de pub !! oui de pub ! ce ke vous ne savez pas c'k'il y a une cheat part.

Part cheat

En haut il y a un drapeau fait de pixels ki s'agitent et ki changent de couleurs de tant en temps; c'est la partie de l'écran restante; il y a un text writer et il donne les crédits

Voilà j'ai tout dit. Procurez vous cette demo au fanz si vous ne l'avez pas et depechez vous !

CYBERPUNK

ATARI - AMIGA ATARI - AMIGA

LE DUEL : SPEEDBALL 2

petit test comparatif entre SPEEDBALL 2 sur ST et AMIGA
fait de mal a personne, alors allons y !

d'abord c'est un hand ball futuriste ou l'on peut ba-
nner l'adversaire et ou l'on doit marker des buts.
attention jeu genial...

presentation : on voit l'entree du stade et des caracteres
apparaissent pour nous raconter l'histoire. Jolie GFX
il y a pas mal d'options. ST : 89% AMIGA : 89%

phismes : les joueurs sont tres bien dessines, ainsi ke
tout le reste. C BO. ST : 89% AMIGA : 90%

navigation : c'est un scroll multi directionnel ki nous fait
recouvrir l'aire de jeu. Il est legerement moins saccade
sur l'Amiga (90%) ST : 85%

habilité : C genial !!!! A deux, c'est X-plosant !! On
k'une envie : X-ploser les joueurs de son petit
amarade ! (ben oui, on peut les X-ploser ! et apres une
riviere vient ramasser le cadavre !!!) 97% pour les deux
machines.

max : la zic du depart est assez bonne apres ce sont des
ruitages "normaux". AMIGA/ST : 82%

re globe en air : et ben on arrive a 93% pour l'AMIGA et
87% pour l'ATARI ST. Ce jeu est defoulatoirifiant.
sur les deux machines, il est a se fendre la gueule. Ce
jeu est speed et c tres bon.

-CyBersoFT-

HUBIBIMAN est de retour dans sa troisieme aventure.

SUR PLENEUNE



ET SI ON PARLAIT DE ROLAND GARROS...

SOFT : Dis Ripper, quelle est la joueuse la plus c

R J. : Gabrielle Sabatini, bien sur !

SOFT : Ouais, t'as raison nec !! Je pense comme to
Et toi, NY AXXIER ?

NY : Gabriella Sabatini !!

SOFT : Bon, bon et toi, AERO ??

AERO : La joueuse ??

Et ben y a pas a chier, c'est Sabatini !

SOFT : Ouais, c'est sur, elle est canon ! Les jamb
de Steffi Graff sont pas mal !

AERO : Ouais, t'as raison, faudrait faire un remix

SOFT : Et toi Wybna, t'en penses koi

WIB : J'hesite entre Steffi Graff et Grabriella S
tini, allez...Sabatini, elle est vraiment c

SOFT : Et k'en pense Wolvie

WLUI : Beaucoup disent Sabatini...ouais, Sabatini,
k'elle.

SOFT : Et toi Natacha, le joueur le plus sexy ??

NAT : Agassi ! Il a un look d'enfer ! et sa boucl
d'oreille...c'est choux !!!!

SOFT : Bon, Courier a gagne cette annee ainsi ke S
Je crois ke je vais me faire mettre une bou
d'oreille...

propos recueillis par -cyberS

BON, IL Y A DEUX P'TIS GARS KI
VONT ECRIRE DES ARTICLES DANS DEA
PLAYER 3.

JE VAIS M'EFFORCER DE VOUS LES
DECRIRE D'APRES CE KE JE CONNAIS
D'EUX (PFFFOOOOUUU PAS GRAND CHOSE
D'ABORD, WYBMA.

UN NOM BIZARRE, ON NE SAIT PAS
D'OU IL VIENT. IL RESSEMBLE A
SCHWARZY (AUSSI BALEZE) IL ADOLE
AKIRA (KOM MOA...)

IL ECOUTE DIRE STRAITS; ELTON JOH
AKIRA (LA BANDE ORIGINALE DU FILM
IL HABITE PRES DE MARSEILLE MAIS
BIENTOT HABITER PARIS.

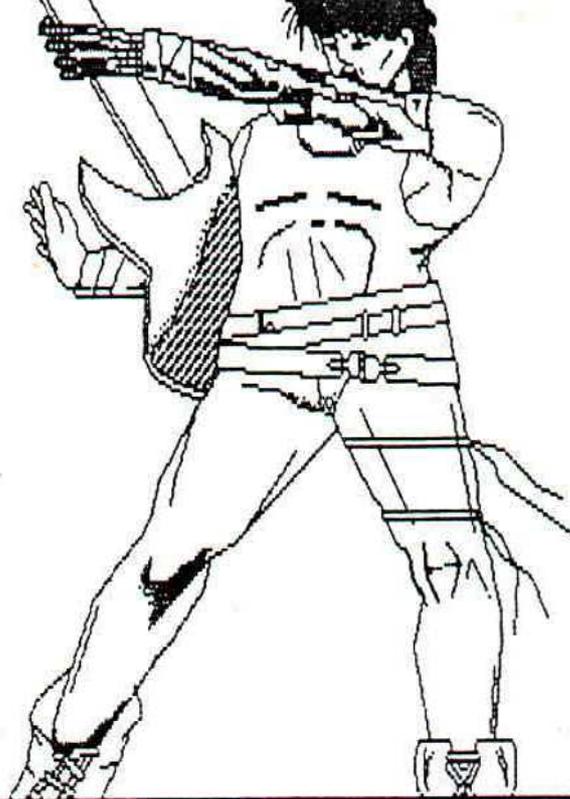
LE SECOND JOURNALEUX EN HERBE (KI
NOUS) S'APPELLE WOLVIE. DES ORIG
SONT INCONNUES.

IL HABITE A PARIS QUAND IL NE VO
PAS A MADRIPOOR, NI A NEW YORK
IL PARAIT K'IL EST DANGEREUX. DO
DE LA BASTON EN PERSPECTIVE ENTR
RIPPER J. ET LUI (ILS VONT CERTA
MENT COMPARE LA LONGUEUR DE LEUR
GRIFFES...) BON ET BAH A+

.CybersoFT

CYBERPUNK ??

YEAH!



VOCABULAIRE

CAD : VOITURE
COWBOY : PRO
LA CONSOL
WILSON : DEBU
SUR UNE CON

CONSEILS DE SPECIALISTES

que tu sois prend garde a toi !
e besoin s'en fait sentir, tuer tu devras!
aissez rien au hasard.
onne jamais aucune chance a tes ennemis.
x vaut tirer plus de balles que pas assez !
u es gravement blessé , ne cherche pas a sauver ta peau;
upille 2 grenades et saute sur le premier salaud que tu
contres...
rends pas tes ennemis pour des rigolos; met le paquet.
oute jamais ton coeur, ni ton cerveau grille par les drogues.
ce qui te semble absurde mais qui a toutes les chances de
ssir.

voici la plus importante celle qui resume toute les autres:
ne l'oublie jamais, tout dans LE FUTUR EST JETABLE !!!

ACTIQUES D'ATTAQUE

ute Colton et ses coequipiers; eux sont des vrai pros !!
vous devez prendre d'assaut un immeuble plein de drogue;
s allez defoncer la porte et tuer les fils de ta mere a l'
erieur ! Et bien non . Plus simple; prenez vos potes et tirer
roquettes (5 dés 10) a la base.

u faite ; si un mec est planque comme un vers dans un immeuble
tirer pas a travers les murs. Va du cote de l'atlantis et
ete quelque bouteilles de gnole. Puis faite gentilleme
ner ce petit con dans son appart ; facile et quel spectacle...

RIPPER J.

LES DROGUES

A ouais; ca boume ca !!!
Un de mes potes en a inventer quelques
unes .
Je vous donne son adresse au cas ou...
14 rue JEAN MORPHINE NIGHTCITY
Demandez ARCHI MED.

HURLEMENT

Provoque une perte de 3pts de vie/minute
Duree 1 de 10+1 heures.
Cette drogue est tres rare et le prix es
en consequence. 5800 euros/doze.

PUISSANCE D

Augmente le reflexe de +3 durant 1 de 10
heures. Mais cette personne a 3 chances
sur 10 de devenir completement sterile.
1200 euros/doze

COUP DE POUCE

Cette poudre aide un blesse a guerir + v
3pts de plus par jour. Malheureusement e
baisse le REF et l'INTELLIGENCE de 2pts
jusqu'a la fin du traitement. La baisse
cumulative.

1500 euro/doze

VOTRE MATOS VOS POSSE
SIONS SUR TERRE ENTAS
SEES DANS UN SAC DE
60x120.

MOI J'AI CONFIANCE QU
DANS C'QUE J'ECRIS. E
J'ECRIS DES BONS TRUC

MEGA FANZ

Aujourd'hui nous allons parler d'un fanz tres cool, ki est sur papier. Pour vous le procurer (je vous le dis tout de suite parce ke je vais oublier) envoyez une enveloppe timbrée a 3F90 a l'adresse suivante :

LE CROCO DECHAINE 5; RUE A. TOURNADE 17000 LA ROCHELLE

CROCO DECHAINE

Tout d'abonde ce fanz-in a des digits geniales !!
Ces sont les meilleures ke j'ai jamais vu jusqu'a maintenant. Ce fanzine une couverture et il est belle (une allure tres pro kom dirait notre Ripp). Il y a des tests de kelkes jeux et ou parle de bandes dessinees made in U (message perso : dis Longshot, faudrait ke tu lises des BD jap (kom AKIRA, une rue brik sur les DMOS et, specialite du fanz, la rubrik Defonce qui consiste a incendier certaines personnes selon le theme (ki change a cha numero) et un cours sur les bidouilles
Ce fanz decanne un max et ca e cool !
Franchement, je me repete, ces digits sont super. Notons k'ils ont des sponsors : France Telecom (pas n'importe ki...); une librairie de Comics, une autre boutique (d'informatik je crois...). Ce fanz est trimestriel.

UN FANZ TRES COOL.

Dans le numero 1, nous n'avions mis ke 2 adresses. HONTE SUR SUR NOUS !!!!! Donc on se rattrape !
Pour les fanzines papiers; envoyez une enveloppe timbrée a 3F80 a l'adresse. Pareil pour les D7.

THE AMAZING FANZINE papier
bonne appreciation
Emmanuel BRILLOT
12 Square des calleides
49000 ANGERS

ARKADIA 2 : LE RETOUR (2DISKS)
Fanzine carrement genial !
Gregory CANN
1, Rue A. Le Bras
29200 BREST

MICROBOY (1D7)
ke du bon
LYRIC
28 Avenue des paquerettes
93370 MONFERMEIL

HELPZINE papier
bon fanz dans l'ensemble
29 Rue des chenes verts
44510 LE POULIGUEN

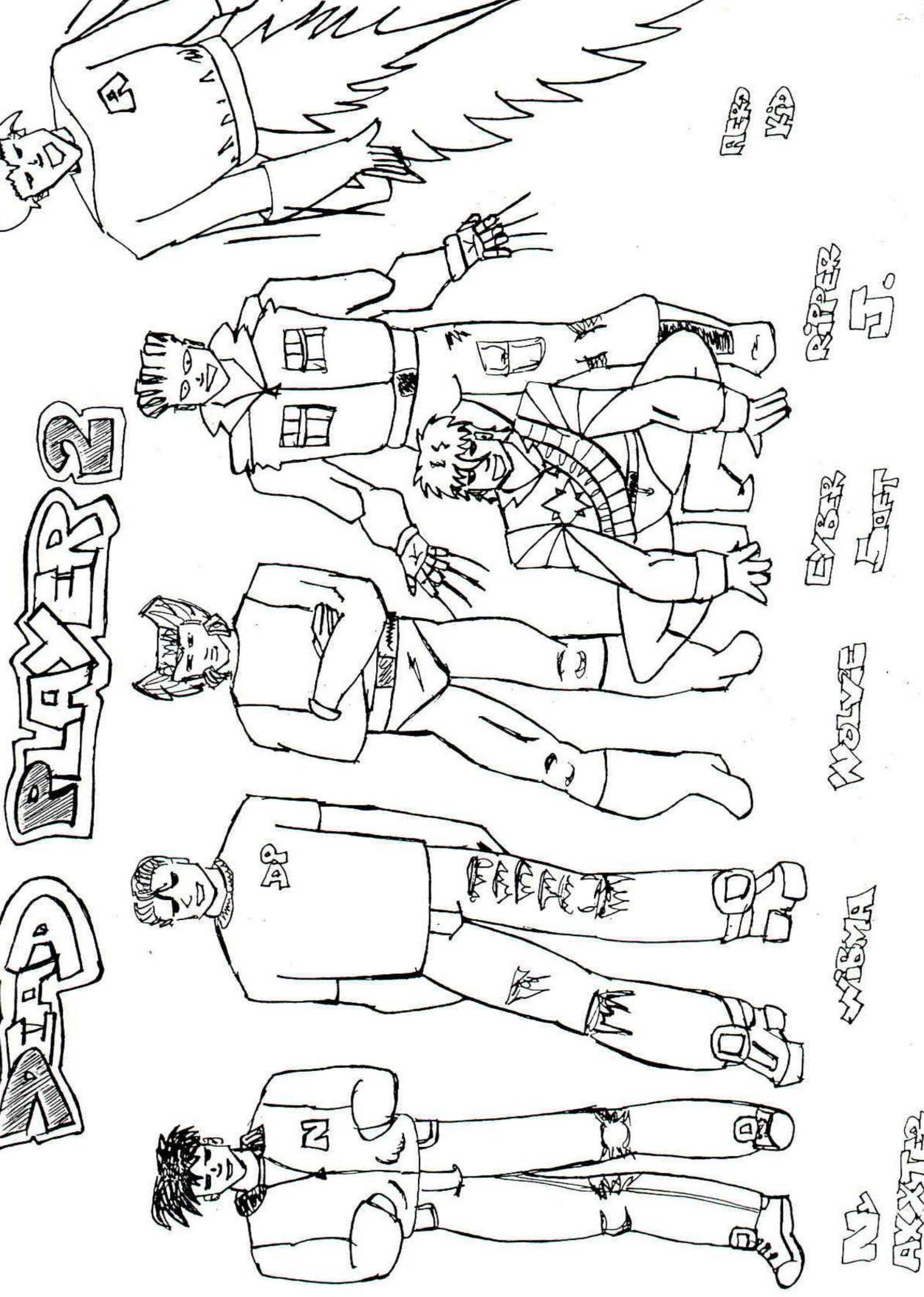
READ ONLY papier
fanz tres, tres bien
TATIN David
Mas petit rebattu, moules
13280 RAPHELE

DISC FULL (1D7)
fanz genial
MADE/DISC FULL
98 Rue des Orteaux
75020 PARIS

CROCO PASSION N7 (1D7)
tres bon
Sandrine COUETIER
3, rue des hortensias
91300 CHILLY MAZARIN

VOILA, JE CROIS KE NOUS AVONS RATTRAPER NOTRE
ERREUR DU PREMIER NUMERO. VOTRE SERVITEUR VOUS
SALUE BIEN BAS.

-cyBersoft-



PLAYERS

LEFT

ALPER
YIP

RIPPER
J.

EMER
LEFT

WOLFE

WIBMA

NI
AXXTER