

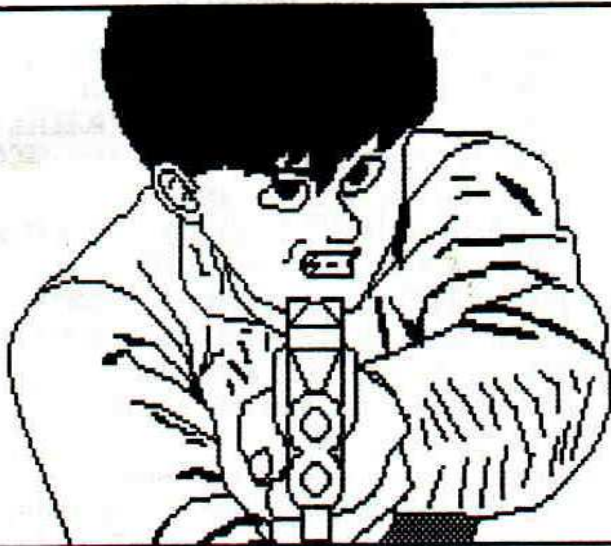
# DEAD

# PLAYER

## NUMERO 3

**EDITO**

par  
.cybers



**K  
A  
N  
E  
D  
A**

### SCANNER DART...

Nous voulons acheter un Scanner Dart d'occasions (parce ke tout les graphs ke vous voyez sont faits avec OCP) Nous avons un besoin urgent d'un scanner. merci de nous faire signe

ans ce numero 3 intervient un nouveau mec surnomme **ROCKETEER**. 'est un vieux pote a nous qui vait la flemme d'ecrire un rticle jusqu'a present. sperons qu'il ne s'arretera as en si bon chemin !!!

RIPPER J.

Salut les nazes !! Ah les vacances ! Quel bonheur. Ce faire bronzer sous un soleil de plomb avec quelques jolies filles dans les environs, quel pied !

Mais voila...il faut que quelque chose nous rappelle a l'ordre. Putain de mois de Septembre Pourquoi tant de haine ? On doit retourner en cours...Il va falloir reprendre les bonnes vieilles habitudes : allez au fond de la classe pres du radiateur et de la fenetre, dessinez pendant les cours de Math...

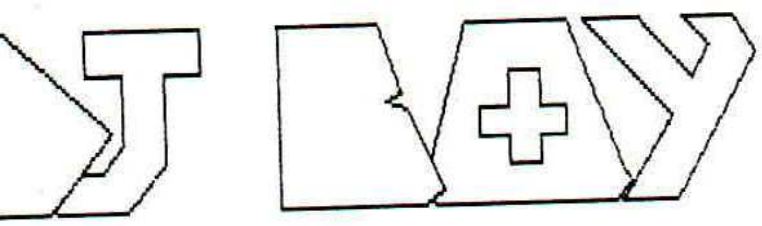
Heureusement il y a un cote positif, moi, ce ke j'aime a la rentree c'est le fait de voir plein de nouvelles personnes (surtout celles de sexe oppose!). Et puis y a **DEAD PLAYER** ! Allez, ke **METALLICA** vous broie les tympans et n'oubliez pas ke la mort rode au prochain pixel

ERSOFT  
RXTER

AEROKID  
RIPPER J

# MEGADRIVE

MEGADRIVE 16 BITS, nous on aime !!! Mais les jeux merdiques, on n'hesite pas a les cartonner...la preuve !



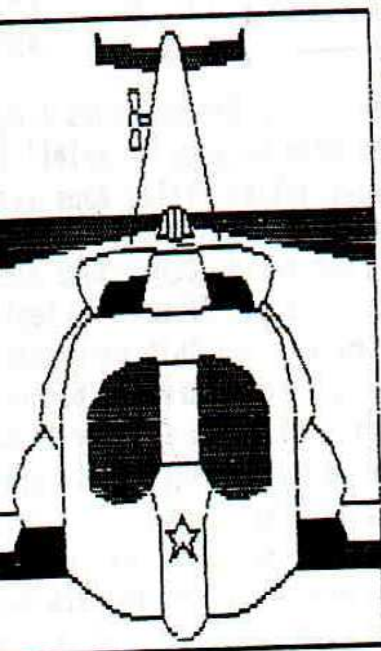
DJ BOY, c'est l'histoire d'un p'tit gars qui fait du rap. Mais un jour sa meuf est kidnapee par un gang de mechants vilains-pas-beaux. Et bien sur vous devez aller recuperer la donzelle illico presto. Bonne chance...

T : ki commence ?  
ER : moi ! la presentation est plutot faible, je fais la meme chose avec mon CPC, par contre une page graphique entre chaque niveau est bienvenue. 40%  
T : t'as raison mais moi je dis 42%  
ER : et moi, le vilain testeur; 43%  
ER : graphisme : j'aime beaucoup le style dessin anime. 85%  
T : la palette de couleurs est bien repartie...  
ER : Couleur ??? Mais t'es pas albinos ??? T'as vraiment vu toutes les couleurs ???

## BAFF !!

T : Aerokid vient d'etre remis a sa place (dans les airs)  
ER : mais je reviens en force car je veux donner ma note !!! 91%  
T : moi, je me contenterais d'un 91%  
ER : l'animation est agreable, les sprites sont de bonnes tailles et en nombre correcte. 82%  
T : ouais, exact. Le p'tit DJ a de zolies sprites. 86%  
ER : Bon; AERO est au telephone alors on l'oublie.  
ACHA : Salut les garcons ! Qu'est ce que vous faites ?  
ER : je m'amuse avec mes glaouis !  
T : La ferme ! On teste DJ BOY  
O : Allo allo, je suis de retour !!...Tiens pourquoi RIPPER se tate le gland ? Ca tourne dans le porno !

AERO : (Vachement plonge dans le test ils jouent SUPER TENNIS sur SUPNES !!!)  
Bon si on testait la jouabilite ???  
'SOFT : Ouais ! on peut tout faire avec ce mec s'que NATACHA voudrait faire avec lui...  
RIPPER : bonne prise de tete mais assez agreable  
'SOFT : jeu facile on arrive a la fin en 2 parties  
AERO : ouais...vachement convainquant !! Y a 'SOFT gueule parce qu'il a un bleme cote revers ! ON DJ, MERDE ! ON S'EN BRANLE DU TENNIS ! (d'ailleurs RIPPER a pris de l'avance. Toujours a se tater le bite !!)  
'SOFT : j'aime bien jouer avec les meufs, on va en petite culotte.  
AERO : Bon ben pour DJ c'est rapper. Je vais faire un test en solo (PS : Y a un putain de bordel!)  
Alors, pour moi...Merde ! On teste quoi deja ?  
'SOFT : j'crois que c'est F-ZERO...  
AERO : TA GUUEEUULE !! Moi, la jouabilite de DJ mets 91% et la zic et ben j'y mets 79% et l'aeroglobulaire sera de 85% a l'unanimité (sauvons RIPPER qui pense mettre 78%)  
Bon je vous quitte, je vais me defouler sur les Zombies qui jouent au tennis



VITRES TEINTEES...  
TOIT OUVRANT...  
MISSILES TELEGUIDES...  
SUPER THUNDER BLADE se serait l'helico qui aurait la violence incorporee !

(ND CYBERSOFT : CE JEU EST HORRIBLE)

vous avez une MEGADRIVE : c'est bien. Vous voulez un jeu cool sur cette merveilleuse machine Alors surtout N'ACHETER PAS SUPER THUNDER BLADE qui est un deshonneur pour la saga SEGA, la presentation : nulle, les programmeurs nous ont fait un jeu de caca (vraiment hideux style RIPPER J) qui ressemble a une dinosaure romane BEURK ! y a de quoi gerber. 10%  
= Vous avez pas rempli la cuvette alors on recommence BEURK les graphismes qui puent un peu moins que la presente mais bon est sur MD, pas sur un ATARI 2600 alors 40%  
= L'animation, vous avez dit animation ! y en a dans un jeu p'bon puisque la redac le dit 30%  
= Alors la jouabilite ca craint un peu, vous aller de gauche a droite et de haut en bas du televiseur et c'est fini (vous arrivez au 1/3 du 1er stage et vous avez deja perdu vos 6 vies) donc 35%  
= Musique, mais si ca existe!!! les bruitages aussi!! paf ! schprout !! et voila un joli resume de la capacite sonore

# MEGADRIVE

MEGADRIVE MEGADRIVE MEGADRIVE MEGADRIVE

donc on peut  
ke c'est la 3e  
pour Megadrive  
Dead Player a  
la Megadrive

## THE IMMORTAL

Finis le jeu ! si, si, faut me croire, je tue le vilain  
er de la fin ! J'vous jure. J'y ai passe des heures  
j'ai réussi !!

presentation est faible, une grosse tete de mort vous  
e a travers votre tele mais c'est tout ! (tu peux  
ir de derriere le fauteuil Ripper ! je confirme c'est  
de ta famille ! ouarf ! ouarf !) 45%

s graphismes sont geniaux, les decors detailles, les  
onnages aussi, bref c'est splendides (pas etonnant  
Electronics Arts) 90%

animation est excellente, c'est dur de s'en apercevoir  
qu'on evolue dans les tableaux (et encore faut etre  
ple !!) Mais des que l'on passe dans la phase combat  
s la ca decoiffe, vous vous fritez contre un troll ou  
oblin ou une araignee geante...bref !! C'est animee  
e facon hyper realiste et d'autant plus merveilleux !!  
ustifie un petit 93%

jouabilite malgre la difficulte du jeu reste incroya  
dur au depart de s'habituer a toutes les tactiques,  
magouilles mais ca viendra !! don't panic ! et apres  
eut savourer (Ripper, non ! j'ai dit savourer pas  
er alors degueule la cartouche que tu viens de gober  
un test a finir!!) 80%

siques tres pittoresques et moyenageuses c'est  
iance du jeu : un peu noire et grave mais a consommer  
moderation 82%

eu d'enfer (c'est le cas de le dire) qui vous plonge  
un univers noir ou vous allez decapiter, etriper  
(30 facons de tuer ses ennemis!!) sans compter  
multiples morts de votre propre heros qui a mon avis  
anner de nombreuses fois avant de voir la fin (qui  
vraiment reussit graphiquement!)

ote globaireuse merite les doigts dans le nez un mega  
Vous allez bien planer.

AEROKID.



### The immortal : 2eme test

J'ai réussi a me liberer de leur etreinte. En effet,  
Axter, Aerokid et Cybersoft avec la complicité de Nat  
tenter de me virer du journal en m'éliminant definitiv  
(nd'soft : arrete de te faire des films...) Mais 8 gra  
retractables, c'est fou ce que ca aide...

Presentation : une bonne idee est mise a contribution  
86% vous expliquer l'histoire du heros : vo

Graphisme : un bon style; agreable et efficace pour me  
89% dans l'ambiance.

Animation : Excellentissime. La MEGADRIVE est pousser a  
82% (nd'soft: n'exagere pas !!) et elle reagit  
bien. Quand au scroll multidirectionnel, i  
fluide et rapide.

Son : bon bruitage mais trop rare. La musique fout les  
82% boules a souhait !

Jouabilite : The Immortal commence bien mais il devien  
75% rapidement tres, tres, tres dur. Et a moi  
d'avoir les codes, c'est presque impossib  
contrôle tres bon.

Note globale : Il faut le voir, histoire de se faire u  
80% idee du jeu. Mais malheureusement, il v  
prendra la tete.

HE! CYBER...TA GUEULE ! RIPPER J.

## MARTIKA'S KITCHEN

S DEVEZ CERTAINEMENT CONNAITRE MARTIKA, CETTE JEUNE  
ELLE CHANTEUSE ??

BEN AEROKID ET MOI (Cybersoft) AVONS DECIDE DE MONTER  
INI FAN CLUB !!!

MC SI QUELQU'UN CONNAIT MARTIKA PERSONNELLEMENT  
ALORS IL N'A QU'A L'ENVOYER A CETTE ADRESSE :

DEAD PLAYER 82 CH DU CHARBONNIER A VENISSIEUX !!  
H, QUELLES FORMES !! QU'ELLE EST BELLE !

### DEAD PLAYER 4 : LA SUITE

POUR AVOIR DEAD PLAYER 4, KI SORT MI NOVEMBRE/FIN NOV  
FAITES COMME D'HABITUDE : ENVOYER DES TIMBRES POUR SF  
A L'ADRESSE CONNUE OU PASSER A LA LIBRAIRIE EXPERIENC

# DRIVE MEGADRIVE MEGADRIVE MEGADRIVE MEGADRIVE

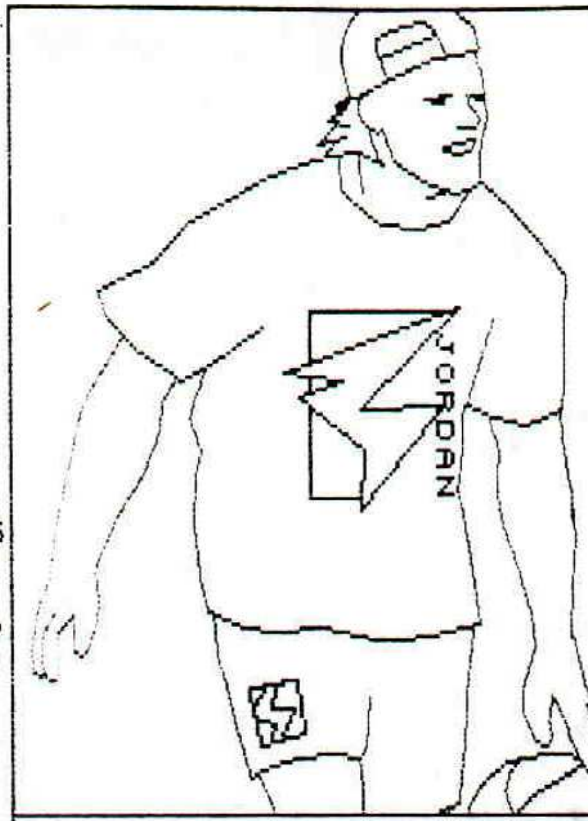
**FINITE DU TEST DE SUPER THUNDER SCRASH !!**

jeu, si, si !  
 degoute mais bon c'est une 2600.....Euh une MEGADRIVE !!  
 ben c'est bien dommage!! 40%  
 ila la caisse qui arrive pour une Note Globuleuse de  
 quelques pions histoires de sauver l'honneur ! 30%

un conseil n'acheter jamais ce jeu....bon, je vous  
 laisse, je vais jeter cette merde hors de la couche  
 d'ozone pour sauver la Terre de cette horrible pollution.

AEROKID

MEGADRIVE  
 MEGADRIVE  
 MEGADRIVE  
 MEGADRIVE  
 MEGADRIVE  
 MEGADRIVE  
 MEGADRIVE  
 MEGADRIVE



CYBERSOFT TOUJOURS PRET POUR UN BASKE

**El viento** Vous incarnez Annette qui doit tuer HASTUR, un demon et tous ses servants simple, non ?

T : alors qu'AEROKID se joue la grosse frime avec ses lunettes, genre Tom Cruise, nous allons proceder au test de...de...dis AERO, on teste toi au fait ?  
 J : on teste...on teste le vent. C'est mon domaine.  
 T : Ah ouais ! c'est ca ! El Viento ! Ke vaut la presentation ?  
 JER : que dale !  
 T : EEEEEIIIIIIIIII ! Perdu ! Tu devais etre en train de mater un livre cul quand on a joue !!  
 JER J : 2% par rapport a la presentation de SOL FEACE !  
 J : Ouais, mais c'est sur MEGA CD, y va ou...  
 T : je donne environ 90% pour l'histoire et les bo graphs.  
 J : autant pour moi, 90% les doigts dans le nez, sans parler des pages intermediaires.  
 T : quelle note pour les graphs ????  
 J : Ils auraient pu faire mieux bien que ce soit pas mal 75%  
 T : C vrai qu'ila auraient pu se forcer (mais C deja bien) 85% maintenant l'animation :  
 J : animation ?? c'est honske, c'est bien fait, c'est rapide.82%  
 T : L'heroine (pub : Cette sensation c'est de la coke !) saute bien comme une ancienne amie ke j'ai connue...), pas de bugs, sauf quand me turne (comprenez voiture) explose, ca ralentit allez 83% maintenant, euh, je crois ke C la jouabilite.  
 J : Ca doit etre ca...elle est pas mal, on saute, on baisse, on tue, c'est un jeu de plate forme/beat'em all, koi ! y a 6 sorts magiques qui viennent agrementer le jeu. 76%  
 T : le jeu est bien parce qu'on peut progresser, en 2 semaines on peut arriver a la fin. 85%  
 J : Passons a la muzaxx, elles sont geniales (y en a 21) 85% et toi AERO ?  
 T : 85% La note aero globuleuse vachement planante et nuageuse est de 79%  
 J : Disons 90% rien que pour te narguer, vilain testeur. tres bon jeu. Ah tiens NATACHA vient de passer, j'vous quitte...j'vais la suivre.

AEROKID & .CyberSoFT.

## LA LIBRAIRIE EXPERIENCE

VOUS HABITER LA REGION LYONNAISE ET ETES FONDU DE BANDES DESSINEES. C'EST MAIS SI VOUS NE CONNAISSEZ PAS LA 'LIBRAIRIE EXPERIENCE' ALORS C'EST D MOINS BIEN.

CE MAGASIN EST TRES BIEN (LA PREUVE QUE MOI, CYBERSOFT, J'Y AI BOSSE PEND UNE SEMAINE)

VOUS SEREZ CONSEILLE SUR LES DERNIER NOUVAUTES.

EN PLUS LA LIBRAIRIE EXPERIENCE VEND JEUX D'OCCASES SUR MEGADRIVE, MASTER ET NINTENDO

AINSI QUE DES ROMANS POLICIERS ET DE AFFICHES DES PLUS GRANDS DESSINATEUR DES TEE SHIRTS ET DES PINS, OUFF !

ALORS ALLEZ Y

6 Rue Petit David 2e 78 37 13  
 5 Place Antonin Poncet 72 41 84

2 MAGASINS C'EST 2 FOIS MIEUX !

**BATMAN: LE DEFI**

AEROKID et moi (cyBERSOFT) sommes allez voir BATMAN 2 et ben c'etait bien : le plus impressionnant etait les decors !! a nom de dieu !! lime ! les costumes etait eux aussi super ! MICHELE PFEIFFER et CRAEL KEATON jouent leur role a la perfection. LE PINGOUIN est vraiment abolique. allez vite le voir, il est genial.

# INTERVIEW · INTERVIEW · INTERVIEW

## AUJOURD'HUI OLAF

La première interview sera celle d'OLAF puissant viking et collaborateur d'AMSTRAD 100%. Il est l'auteur d'un programme de gestion d'icônes (ACPC n32) et de pleins de petits programmes qui facilitent la vie (ACPC n48) et d'autres dans le n42. Il est fort ce OLAF !

SOFT : salut OLAF, ça va ?

OLAF : Ouais.

SOFT : tout d'abord quelques questions banales : ton âge et ta situation dans les études et géographiquement.

OLAF : 20 ans, terminal D, banlieue parisienne.

SOFT : quand as-tu acheté ton CPC et que fais-tu dessus ?

OLAF : je l'ai eu le 24 Septembre 86. Je fais du langage BASIC, je crée des utilitaires, je fais de la gestion de fichiers, je fais des graphs avec OCP, j'utilise des logiciels de textes, un peu d'électronique. Je me suis acheté un Disk dur pour CPC (Silicon Disk) 32 mega octet.

SOFT : OLAF, c'est ton vrai nom ou ton pseudo ?

OLAF : pseudo.

SOFT : c'est qui ton vrai nom ??

OLAF : Je peux pas le dire.

SOFT : Pourquoi t'identifies-tu à un barbare/viking ?

OLAF : Surtout un viking, à cause du côté normand, danois.

SOFT : Keske t'écoutes comme musique ?

OLAF : J'écoute de la RAVE et du SPACE.

SOFT : Le dernier film que t'as vu au cinéma, c'était lequel ?

OLAF : Operation Condor avec Jacky CHAN

SOFT : un film tellement intellectuel !!

OLAF : ouais mais j'étais avec une copine et on bien délire

SOFT : ah ouais, je vois...

C : Pourquoi as-tu acheté un PC ?

OLAF : pour évoluer et essayer de me faire une place avec le matos que je désirerais employer plus tard.

C : que penses-tu de DEAD PLAYER ?

OLAF : pas mal, pas mal.

C : que penses-tu de NATACHA ??

OLAF : pas mal, pas mal.

C : tu te mouilles pas !

OLAF : non !

C : Est-ce que tu lis des fanzines ??

OLAF : Non

C : Quel est ton jeu préféré sur CPC ?

OLAF : SPITFIRE 48, un vieux simulateur de vol.

C : Crois-tu aux extra-terrestres ?

OLAF : Disons que... il y a pas de raisons pour que l'on soit les seuls.

C : Tu lis plutôt : Le Journal de Mickey ?

L'Express ?

ou Playboy ?

OLAF : L'Express et Playboy.

C : es-tu attiré par le côté obscur ?

OLAF : de la force ??? non pas trop.

C : quel est, d'après toi, ton rôle sur Terre ?

OLAF : apprendre un max

C : Médites-tu sur la faiblesse mentale des humains ?

OLAF : ouais, ça m'arrive.

C : Pour toi, quelle est la différence entre

Sharon Stone ?

Michelle Pfeiffer ?

Brigitte Lahaie ?

OLAF : dure la question. Disons que je me rappelle pas de leurs films, Brigitte Lahaie j'ai pas vu ses films en clair... j'ai pas pu répondre.

C : préfères-tu le thon mayonnaise, le thé citron ou le steak frites ?

OLAF : Steak frites

C : Que manges-tu au petit déjeuner ?

OLAF : rien.

C : es-tu au courant des relations sentimentales entre Cruz et Kelly ??

OLAF : non, (rire) absolument pas...

C : bon et ben merci pour l'interview.

OLAF : Salut et merci

Propos recueillis par .CyBERSoft.

(j'ai une preview : Olaf tiendra peut-être une rubrique dans le prochain numéro, mais chut)



ALORS OLAF, TU LA TROUVES COMMENT NATACHA ??

## KILLER BALL

jeu de foot et de baston en meme temps !!  
s, mais je suis sceptique (nd'soft : comme la fosse !!)  
entation : excellentes options bien diversifiees et explicites.  
3% Mais je ne trouve pas que les differences entre les prota  
gonistes soient reconnaissables en plein jeu.  
isme : De bonnes pages, mais dans l'ensemble manque de couleurs vives  
et expressives (rouge sang par exemple...)  
tion : c'est pas mal mais la variete des sprites ainsi que le detail  
de leur mouvement aurait pu etre un peu plus travaille.  
manque de temps ou de place sans doute.  
ilite : meme si les commandes sont lourdes et ne repondent pas rapide  
ment on arrives a manquer et a frapper...!  
glomerulaire : (nd'SOFT : arrete de fumer le chichon avant le test)  
Bof, bof, bof.  
Moi, au bout de 5 buts je m'emmerde a donf. Si vous  
voulez du foot achete EMLYN HUGUES INTERNATIONAL  
SOCCER.  
Si vous voulez frapper, achetez AFTER THE WAR.

R.J. (ND'SOFT : RJ ki va prendre  
des vacances pour reposer  
sa tete.)



L'ETE, LE SOLEIL, LES FILLES...

## DOUBLE DRAGON 3

ns le 3eme episode des freres LEE, les programmeurs  
t le choix entre refaire un clone des 2 premiers ou  
ger de style.

soyez heureux, ils ont changer !  
s ils auraient mieux fait de se casser une jambe.  
ntation : mince (ND'AXXTER : comme NAT)  
et inutile (ND'AERO : comme mon frere)  
isme : mode 1 donc tres fin mais peu de couleurs  
(ND'SOFT : quatre si je ne m'abuse...)  
Pub comparative : mode 1 pour SWITCHBLADE et  
pourtant beaucoup mieux.  
tion : Aaaaah Aaaaaah...  
(NDLR : ouarf ! ouarf !)  
une zic d'intro et le bruitage des coups.

ilite : Que voulez vous faire avec un sprite qui  
lorsqu'il saute, met au moins 4 secondes avant  
de retomber.  
J'ai persevere au moins 20 minutes mais il faut  
vraiment de la volonte !

glo-ball : desole mais c'est pourri.  
on dirait presque du basic (j'exagere mais  
un novice pourrait le croire vu la lenteur)  
serieusement n'achetez pas ce jeu sur CPC

ENTION : POINT DE VUE GRAPHIK CE JEU EST GENIAL ET  
MERITE UN 90% LES DECORS SONT SUPER COOL !!  
ON PEUT MEME RENTRER DANS DES MAGASINS POUR

ACHETER DES ARMES, DE LA VITALITE ET UNE FORCE SUPERIOR  
IL FALLAIT LE DIRE MON P'TIT RIPPER, CE QUI ALLONGE L  
NOTE DE JOUABILITE. CE JEU N'EST PAS LE MEILLEUR MAIS  
EST DANS LA MOYENNE.

.CyberSOFT. (le vengeur ma

## HUDSON HAWK

editeur : OCEAN

Vous etes Hudson Hawk et vous devez voler 3 objets.  
premier etant une statuette d'un cheval, le second est  
livre de Leonard de Vinci et un crystal. Au passage, l  
deura prendre quelques sacs de dollars qui traineront  
la. Et oui... Hudson hawk ne vit pas de pizzas et de  
frais comme moi...

Presentation : une page ecran suivi d'un menu. Notori

l'apparition d'un chouette raster bleu dans le menu

Graphisme : c'est du mode 1 dans les degrades de ble

C'est superbe. Si, si, j'insiste. 90%

Animation : tres bonne animation, pas de bugs, tres

tout ca. Le sprite d'Hudson fait de superbes gestes

Hein ?? quoi, Axxter ? tu veux mettre de la Techno

ma chaine ? Eh, eh...et d'une, tu vas niquer ma cha

et de deux si tu mets de la Techno dans c'tte piece

j'te butte. Allez casse toi.

Musik : ben y en a pas...seulement des bruitages. 60%

Jouabilite : c'est bien, j'aime ce jeu parce que au

on peut progresser (pas comme dans un certain RICK

DANGEROUS II). Je le trouve agreable a jouer. 80%

Note globale : 91% Ce jeu s'en tire tres bien. j'ai

.CYberSOFT.

CPC

CPC

CPC

# SPACE CRUSADE

bonne dans les parages...ouais...j'crois ke je vais  
vir faire le test de Space Crusade parce que certaines  
bonnes voulaient faire le test a ma place. Mais voila...  
THE BEST !

etes des Marines de l'espace au service de l'Imperium.  
avez une douzaine de missions a remplir. Votre but est  
uter le plus d'aliens. Ce jeu est un remix de ALIEN et  
REDATOR.

resentation : une page ecran et des options volumineuses  
i permettent de choisir ses armes. 85%

phisme : de superbes couleurs en mode 1 avec des trames  
ki permet 7 ou 8 couleurs, viennent agrementer les  
ssins des joueurs et des aliens. 93%

ation : pas d'effets extraordinaires mais les deplace  
nts sont corrects. Les joueurs sont vus de haut mais une  
tion permet de les voir en 3D. 93%

ik : la zic de presentation est nulle mais il y a  
elques bruitages. 49%

abilite : SUPER !! avec ce jeu, c'est vraiment genial !  
plusieurs joueurs c'est completement genial !!

%  
e globale : Ce jeu est super. Il reprend le theme du  
u de plateau d'Heroquest. Vraiment on y passe des heures  
jolie 94% pour ce jeu excellent.

.CyberSoft.

marquez en haut a  
oite le test le  
us compact au  
nde. Et comme il  
t compact il prend  
ins de place, c'est  
en pour l'environne-  
nt!! DEAD PLAYER le  
emier fanz ecole!!

travaille sur un article micro liquide  
s c'est pas encore au point !

ns a propos de liquide, vous savez que  
ETII est morte?

NAT: RIPPER un peu de respect pour les  
sonnes qui ont reussi leur vie elles!

## TRUCS ET ASTUCES !!!

ons voir, nous possedons du temps  
fini et l'invulnerabilite pour DD3,  
teleporteur en fin de niveau pour  
DSON H., mais aussi une bidouille pour  
pitaine planet ainsi que des tours  
finis pour SPACE CRUSADE !!!!!!!!!!!!!  
is n'ayant plus les listings des  
ogrammes hackers; envoyez moi une D7  
Je vous les copierai avec en plus et  
ns suplement des DEMOS ou des fanzs  
sc. Achement sympa le RIPPER J. !!!!

Et SOFT j'espere que c'est pas  
ta meuf parce que vu sa tronche  
elle a ete demoulee trop  
chaude !! ARF ARF ARF...

# PLANET $\nabla$ $\Delta$ / $\nabla$ $\Delta$ / $\nabla$ $\Delta$ PLANET

Un nouveau shoot them up sur notre bon vieux AMSTRAD  
Voyons ce qu'il vaut !!!

Presentation: Deux pages ecrans sympas en mode 0 (com  
jeu d'ailleurs). Avec la music du jeu car il n'y en a  
une c'est la UNE.(nd'moi meme: BOF)! Aucune option ma  
commandes ne sont pas difficile a assimiler(meme que  
idolatre completement le hero volant au neurones ramo  
La trop grande variete de couleurs peut faire bobo au  
yeux de NAT au bout d'un moment(ma pauvre Fiffle!).

Graphisme: Sans conteste un effort au niveau des spri  
mais les decors sont pas terrible voir pas terrible.

Animation: Beaucoup de petits monstres(allez voir AL  
et d'explosions(allez voir L'ARME FATALE 3) comme on  
aime. Tout ce jolie monde bouge remarquablement vite  
clignoter. (c'est bien bien bien) 86%

Bande son: Des sacs de bruitages et une seule musique  
qui heureusement tient la route bien que n'intervenan  
durant la partie. 79%

Jouabilite: C'est trop le fouillie pour jouer tactiqu  
alors foncez dans le tas sans tralala (rime) et esper  
avoir de la chance!!! 70%

Note glob..heu..planet: Que voulez vous que je vous  
c'est pas terrible et pourtant un bon travail des  
programmeurs. Bref ca manque d'originalite et d'idees  
neuves (pour un bon vieux CPC 6128 snif) ! 71%

RIPPER J.

J'en profite pour dire enfin mon avis sur HUDSON HAWK  
Ce jeu est banal et c'est vraiment chaque fois la me  
chose a chaque partie...vous serez prevenus!



BONJOUR MES CHERIS !





# MEGA FANZ

## Ultima Fanz 3

Ma mission du jour consistait a vous parler d'un nouveau  
 depuis ce jour etait rester dans l'ombre : l'ULTIMA FANZ.  
 seule personne pour une fanzine d'une diskette (beaucoup de  
 ot en perspective!!!)

Je disais une seule personne pour ce fanz et c'est ARRAKIS.

Commence la visite guidée du fanz ? oh oui !

Commence par une intro en overscan avec un space trouble

es quelques rubriks :

ito (overscan, rasters)

ke (rasters again)

turn disc

zine (pas moins de 57 adresses !!)

sembleur : comment mettre une page overscan et 1 zic  
 en meme temps.

teriel : Equinoxe (article trop court...)

ssage : description du fanz.

Un fanz qui est tres bien, on aimerait bien lire plus de choses mais comme il est tout seul c'est deja pas mal  
 ER J. va peut etre (certainement) aider Arrakis. Ah quelle bonne ame ce Ripper !! Faudrait lui donner une jour  
 nale !!

Donc voici l'adresse de ce fanz : Sebastien MENDEZ  
 73 av. Docteur LEVY  
 69200 VENISSIEUX

avec 4FR en timbres

Un truc, ce fanz est recuperable a 100% et un menu musical vous attend avec 26 musiques !!! cool, non ?

### i ADRESSES DE FANZS !

LYRIC (D7) de d'ozonville ATHIS MONS	MICRO BOY (D7) LYRIC 28 Av. des paquerettes 93370 MONTFERMEIL	CRACK'N'ROM (D7) FREGARD Emmanuel 30 rue de la croix verte 95130 FRANCONVILLE	CROCO PASSION (D7) Sandrine COUTELIER 3 Rue des hortensias 91300 CHILLY MAZARIN	SOS FANZINE JEROME 2 allée du U 93420 VILLE
ZINE (D7) ek ROUSSEAU e du donjon lier C BRUNOY	ARKADIA I & II (2D7) 1 Rue A Le Bras 29200 BREST	DISC FULL (D7) MADE/DISC FULL 98 Rue des Orteaux 75020 PARIS	CCC (D7) 446 Av. Louis Herbeaux 59240 DUNKERQUE	SCREEN (D7) 11 Rue du ca 83230 BORNES

ous ceux la sont papiers :

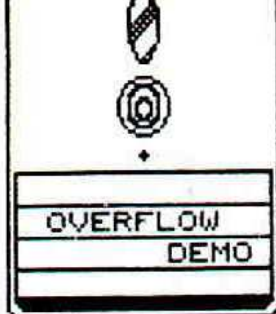
ZINE e des chenes verts LE POULIGUEN	THE AMAZING FANZINE Emmanuel BRILLOT 12 Square des calleides 49000 ANGERS	CROCO DECHAIINE 5 Rue Tournade 17000 LA ROCHELLE	ELECTRO JACK Jacques de Lamar 3 Av. des Cosmonautes 45400 FLEURY LES AUBRAI	GAME OVER DROUGARD Fra 4 Rue du tin 92600 ASNIER
--	--	--	--	---

ONLY  
David  
petit rabattu Moules  
RAPHELE LES ARLES

THE END. J'ai beaucoup travaille alors je vais allez roupiller 2 ou 3 jours.  
 A la redac nous voudrions organiser un p'tit meeting en janvier ou fevrier 199  
 Donc si vous programmeurs sur CPC ou ailleurs, fanzineux contactez nous

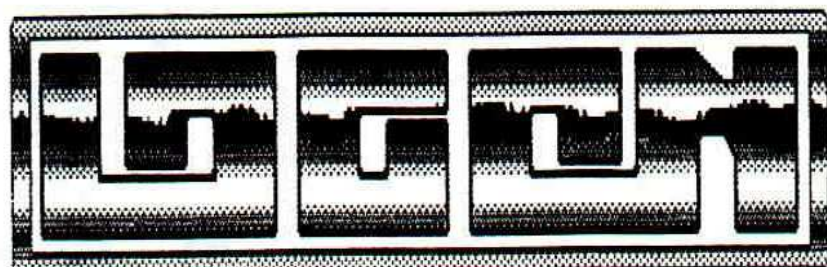
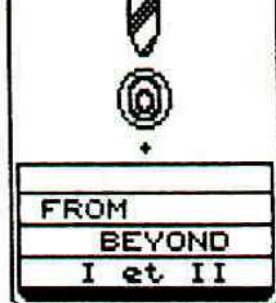


= Ecrans : Arrakis vous refile quatre digits (le lion  
 dessus en fait partis)  
 = Adieu : demo de fin



# DEMO

CYBERSOFT



nous n'avons pas été acheter par les membres du LOGON SYSTEM, mais nous nous sommes procurés ces demos un peu librement. Donc pour ce numero, vous aurez un special LOGON SYSTEM avec OVERFLOW DEMO 3, FROM BEYOND et FROM BEYOND II !!

## Overflow Demo 3

Quelques renseignements nous accueillent (type de CRT, mode de chargement).  
L'écran est inondé de graphes en moins de 10 secondes. En haut et en bas de l'écran, 2 scrolls avec des logos LOGON. Au-dessus du scroll du bas, des flammes s'agitent. Au milieu de l'écran un décor scroll verticalement. Le scroll principal est au-dessus du décor.  
Brièvement, c'est super cool !! Mais là où ça fait le mal, c'est quand on apprend qu'on a le choix entre 100 options différentes !!!!!  
Je te change la couleur de ça, et que j'te fais tourner le scroll vertical, et que j'te fais disparaître une chose, et que j'te change la langue du scroll principal et que j'te change la zic !  
Alors pourquoi se taper la tête contre les murs.  
Merci OVERFLOW, j'aime.

## From Beyond 2

SLASH nous sort la suite de FROM BEYOND. j'ai peur...ma santé est en danger. (si je devais tomber par terre, je me réveillerais sur le matelas ke je viens de mettre...)  
Après un court chargement, on peut voir un scroll en bas (putain de belle fonte) au-dessus un graph s'étend sur toute la largeur de l'écran (overscan bien sûr). Sur toute la moitié haute le logo LOGON est...oui, mais attend quoi ?  
Il se met à bouger dans le fond de l'écran et tourne sur lui-même. C'est super et encore mieux fait que dans la demo 1. Le logo est très large. Soudain un space trouble apparaît. Mais les étoiles sont faites avec plusieurs pixels et le space trouble va dans plusieurs sens. Je tombe à la renverse et loupe le matelas...

## From Beyond

Après une très chouette page écran en overscan, apparaît le logo LOGON en haut de l'écran (mode 2 avec 4 couleurs). En dessous LOGON est écrit en fil de fer. Encore en dessous un scroll text passe gentille. Rien de nouveau dans cette demo. Mais venant des LOGON, je me méfie et je me prépare à tout. À tout sauf à ça !!  
Les lettres du logo LOGON en fil de fer commencent à bouger. Ah..ça devient intéressant, mais soudain les lettres commencent à tourner sur elles-mêmes et puis elles s'en vont dans le fond de l'écran et reviennent !! Zooms, rotations, ça va trop ! Et j'oubliais de vous parler de la musique qui est excellente !!

SLASH frappe très fort avec cette demo à tomber par terre. (ndmoi même: aie !)  
Merci SLASH, j'aime.



Elle est plutôt mignonne, non ? Elle est nue mais nous n'avons pas pris que son visage. Envoyez nous une lettre pour la voir entièrement...

Vous êtes à la recherche de DEMOS, de MUSIQUES, ou de petits PROGRAMMES ???  
Nous avons ça en stock, alors envoyez nous un 1 D7 à : DEAD PLAYER 82 Ch du charbonnier  
69200 VENISSIEUX

# MEETINGS

ete, il y a eu 2 meetings importants : il y a avait le meeting des LOGO SYSTEM et le CROCO MEETING 3. Commencons d'abord par le :

## CROCO MEETING 3

nu du 1 au 3 Aout.

, Cobra, Neofyt, Two Mag, CJC et d'autres ont participe a ce tres chouette meeting qui n'avait pour but que de se divertir.

, ST etaient la pour la creation et les echanges d'idees et de programmes consoles et magnetoscopes eux etaient la pour divertir par leurs jeux et ms.

es tout ceci, le soir i y eu un repas dans une pizzeria a moitie rase par C) et Two Mag. Voila un meeting qui devrait faire des emules.

## LOGON SYSTEM

, 26 Juillet, le mega meeting du LOGON SYSTEM a regroupe plus de 70 perso differentes nationalites, plus de 40 machines ainsi que des ST, AMIGA et diverses consoles MEGADRIVE, GAME GEAR et NEC.

ours fous ou programmations et bonne humeur ce sont cotoyes. De superbes views ont ete devoiles comme la 'HIGHWAY TO HELL' de RDK avec rasters vertic horizontaux, scroll hard sur plusieurs plans etc...

etrangers :

lemands ELMSOFT, BENY sortent la CASTEL DEMO  
glais CRTC sort la CRTC DEMO  
nacais CJC, LBC sortent de la COCOON DEMO

PARADOX est dissous. LBC, TRONIC, GOZEUR n'en font plus partie; CMP a ete PARADOX.

COON Syst a ete cree. Humour au depart, c'est un nouveau groupe qui vient tre, a suivre.

CJC of CCC.

ICI A CJC POUR SON RAPPORT DE VACANCES.

passant par la, je voudrais dire quelques bonjours.

bonjour a :

- OLAF (merci pour l'interview)
- HAWKY, STEPH et SHADOW de DEATH METAL (on le continue ce fanz ?)
- CJC du CCC (cool, ton club.)
- SAYM et aux redacteurs du CROCO DECHaine (merci et excuse moi pour l'erreur)
- MADE et BEAST de DISC FULL (j'ai enfin pu voir DF8!!)
- ARRAKIS de ULTIMA FANZ (t'es de plus en plus fort, mec)
- FLORIANCPC (futur redacteur?)

- ZALKO, the boss
- WNG (Laurent, il me faudrait ton adresse..)

et bonjour a tout ceux ki font vivre le CF

Quelque chose a nous dire, a nous reproch une seule adresse :

DEAD PLAYER 82 Ch du charbonnier  
69200 VENISSIEUX

.CYBersoFt.

## STREET FIGHTER 2

marre...de quoi ne direz vous ???  
 la pub autour de Street Fighter II.  
 s, ce jeu est bien, mais y en a marre de voir les gros  
 ards comme CONSOLES +, JOYSTICK, JOYPAD ou SUPER POWER qui  
 bilent tout l'interet de ce jeu.  
 s aussi on pourrait decrire l'histoire de chaque personnage  
 pourrait vous donner tout les coups de lattes de chaque  
 os, on pourrait vous donner des techniques pour battre tel  
 el adversaire, MAIS, MAIS on ne fera rien de tout ca !  
 l'une, on a la flemme.  
 le deux, parce qu'on vous prend pas pour des cons et des  
 ireaux !!!  
 nd nous achetons un jeu, c'est pas pour tout connaître a  
 vance, c'est pour prendre son pied et pour decouvrir toutes  
 facettes d'un meme jeu.

La redaction.

## MEETING PENDANT LES VACANCES

NOUS PENSONS ORGANISER UN MEETING PENDANT LES PROCHAINES  
 VACANCES. NOUS N'AVONS PAS ENCORE PENSE A LA DATE. NOUS  
 RECHERCHONS DES DEMO MAKERS ET REDACTEURS DE FANZINES.  
 SI VOUS VOULEZ DES RENSEIGNEMENTS ECRIVEZ NOUS.  
 ADRESSER A DEAD PLAYER 82 CH DU CHARBONNIER 69200 VENISSIEUX

## MESSAGE PERSONNEL A DISC FULL

LES LES GARS VOUS ETES PLUTOT DUR QUAND VOUS PARLEZ DE  
 VENIR DU CPC !  
 ACCORD IL EST DEPASSE, MAIS IL A PAS LA PESTE QUAND MEME !!  
 , IL S'ETEINT MAIS FAUT PENSER K'ON VA TOUS DELIRER DESSUS  
 DORE UN P'TIT BOUT DE TEMPS.  
 MAIS PAS LE JETTER AU FEU MON ORDI !!!  
 RESTE DESSUS ! MALGRE K'A COTE DE CA, J'AI UNE CONSOLE.  
 FAUT PENSER UN PEU PLUS POSITIF !  
 LES POSSESSEURS DE CPC NE SERONT PAS POURSUIVIS PAR LA LOI !  
 ALLEZ BONNE BOURRE SUR CPC !! .cyBersOft.

## PUBLICITE AMICALE

VA FAIRE DE LA PUB POUR UN POTE KI S'OCCUPE D'UN FANZINE  
 SEUL :

ULTIMA FANZ !

JA AU NUMERO 3, ARRAKIS EST EN PROGRES A CHAK NUMERO.  
 TRES COOLS GRAPH, DES TONNES DE MUSIKS (21..JE CROIS)  
 UN NIVEAU TECHNIK EST DE PLUS EN PLUS ELEVE.  
 SON ADRESSE : SEBASTIEN MENDEZ 73 AU DOCTEUR LEUY  
 69200 VENISSIEUX

s, Seb, la hache de guerre est enterre depuis des lustres)



Tiens c'est la premiere digit du fanzine !  
 SAMANTHA va t elle concurrencer NATACHA ???

## MICROMANIA

### IL ETAIT UNE FOIS

Non, non, non, nous ne parlerons pas de la  
 regenerescence d'un groupe de musique merdique  
 plutot l'histoire du grand CYBERSOFT et du p't  
 RIPPER.

Les 2 comperes deciderent de rechercher un  
 distributeur pour leur fanzine. Le petit RIPPER  
 (pour une fois) eut une idee de genie. Pourquoi  
 pas demander a MICROMANIA LYON de laisser quel  
 fanzines a la disposition des acheteurs de jeu  
 Le grand SOFT et le petit RIPPER demanderent a  
 personnes du magasin : ces 2 personnes etaient  
 cools et accepterent la proposition. Le grand  
 et le petit RIPPER partirent heureux du magasi  
 Quelques temps apres, ils revinrent et poserent  
 quelques photocopies du fanzine avec joie.

voila la vraie histoire. Donc si vous allez ac  
 un jeu a MICROMANIA LYON (a la Part Dieu pour  
 qui n'auraient pas suivi), vous aurez la chanc  
 recevoir un numero gratos de DEAD PLAYER (grat  
 bien sur) C'est pas formidable  
 Alors keskon dit ??? Merci MICROMANIA !

message rapide : regardez RAPLINE et METAL EX  
 les deux seuls emissions musicales valables a

# DESTROY TV

SPECIAL ETE

ette ete rien de nouveau sur nos chaines nationales. Des series americaines a tombe par terre, tellement c'et blanche. Heureusement les Jeux Olympiques ont rehausse le niveau. J'espere que vous avez un peu suivi les medai aises. (Marie jose perec et Cecile Nowak pour les plus jolies..)

JB  
deodorant OE preserve la couche d'ozone, mais pas la foret amazonienne ! parce que vu l'entrain qu'ont les fi  
uper un arbre, la foret amazonienne n'a plus qu'a bien se tenir...  
mecs de OE ont essayes de rattraper leur erreur avec une nouvelle. (ki est toujours nul a chier, d'ailleurs..)

CALITE CHAUVE

ent CABROL se casse d'Antenne 2 (FRANCE 2, oui, je sais...mais je trouve ke ca chie dans les bottes.) pour nou  
e manger Les Marches de la Gloire; genre de La nuit des pecnos, mais c'est dernier les attaque pour plagiat.  
exit les marches des Deboires, bien fait..hé, hé, hé...

DESTROY TV : SPECIAL CINEMA

ETE LES RICAINS NOUS ONT ENVAHIS AVEC LEUR SUPER PRODUCTION. (ET POUR UNE FOIS C'EST TANT MIEUX...)

BATMAN  
LE DEFI

L'ARME  
FATALE 3

ALIEN 3

LA NUIT  
DECHIREE

## BATMAN : LE DEFI

BURTON realise le second episode de  
n. Mais attention, la, ca cartonne !  
eors sont ahurissants, on est tout de  
plonge dans l'ambiance de Gotham city  
toire est assez bonne. De supers  
s speciaux. Les comedians sont  
lents. Mickael Keaton colle parfaite-  
au personnage de BATMAN. Michelle  
fer est divine dans le role de  
man. Le Pingouin est abominable a  
it. Bref que de l'excellent. Allez le  
c'est grandiose !

## L'ARME FATALE 3

ire de se film, sinon qu'il est genial  
Gibson et Danny Glover en sont a leur  
episode, ils auraient pu s'essouffler mais non !  
ours d'attaque ce tandem est pret a tout. Une petite  
ire sympa, pas mal d'humour des cascades renversantes  
est parti pour 2h de folies !! Toujours percutant le  
onmage de Mel Gibson a change (il ne veut plus mettre fin  
s jours) et celui de Danny Glover hesite entre la  
retraite et continuer de faire des galipettes. Le choix sera  
icile (ce sera le meilleur..). Film d'action a l'etat pur,  
rend son pied, moi j'en redemande (j'avais aller le revoir..).



## ALIEN 3

Ce film culte est exceptionnel au  
trucage. J'ai rarement vu mieux (T2).  
L'alien face a la petite Sigourney, c'  
excellent.

Un face a face tres representatif. Une  
recherchée et une angoisse bien superi  
aux 2 premiers episodes.

N'allez pas le voir pour vous faire pe  
c'est loupe pourtant il est genial : c  
l'une des caracteristiques des tres bo  
films !

## LA NUIT DECHIREE

Le genre felin qui doivent vous decl  
la gueule pour pouvoir faire vraiment  
Mais attention, l'histoire est tres d  
comprendre (surtout pour NUNSUKO)

Donc c'est une famille de felinoide (homme fe  
qui pour survivre doivent sucer (ND'NAT : qu  
l'energie vitale de leurs victimes. Voila un  
scenar cool !

Et ca fait peur !

textes de BATMAN et de L'ARME FATALE 3 :  
.Cybersoft.  
textes d'ALIEN 3 et de LA NUIT : RIPER J.



# SUPER NINTENDO

SUITE (et quelle suite!!!!)

ND'NAT:  
YEAH QUEL MEC  
CA C'EST UN  
HOMME! ND'NOU  
OUAIS, ENCORE  
UN FRIMEUR !!

## F-ZERO

notre extreme generosite, nous allons tester un second jeu la SUPER NINTENDO. Meeuuh ! (smell like Nirvana)

CyberSoft: De koitecekil parle le scenario?

Axxter: J'en sais rien, on m'a la refille et j'ai pas cherche a comprendre ! (nd'NJ: he oui c'est pas son style...!)

Vous avez un aerogyre (engin volant au dessus du sol) et vous devez arriver le premier (ou les trois premiers).

Commençons par la presentation ! Present 'lèè!!èè (c'est ILLISIBLE !!!) que dalle, mon cul ! 68%

Ouais, y a juste une page ecran. 58%

Mais que peut on dire sur les graphismes?

Prendre un kleenex et pleurer !! Tout est a prendre.

Dans les normes. 85%

Graphisme, donc, normaux et toujours different a chaque circuit. 85%

Nous abordons le sujet le plus important dans ce jeu: l'animation. La perfection a l'etat pure: defilement extra ultra rapide, c'est tout juste si tu vois passer les caisses des adversaires. Une animation extraordinaire; note: 99,9%

Le scroll est superbe. On voit bien que l'on joue sur LA super nintendo. Meme scroll que dans F1 Exhaust Heat. 96%

La jouabilite est progressive dans la durete. (nd'NJ: oh la la, je crois que Axxter va lui aussi prendre des vacances!) On est pas comme Ripper!!! On ne fini pas un jeu en 3 jours!!!

Toutes les touches servent a quelque chose: freins, booster, deportation du poids sur le cote, acceleration... 98%

Ny a tout dit! 89% pour moi.

Les Zaxx (hein!) sont hyper diversifiees mais pas extra. 88%

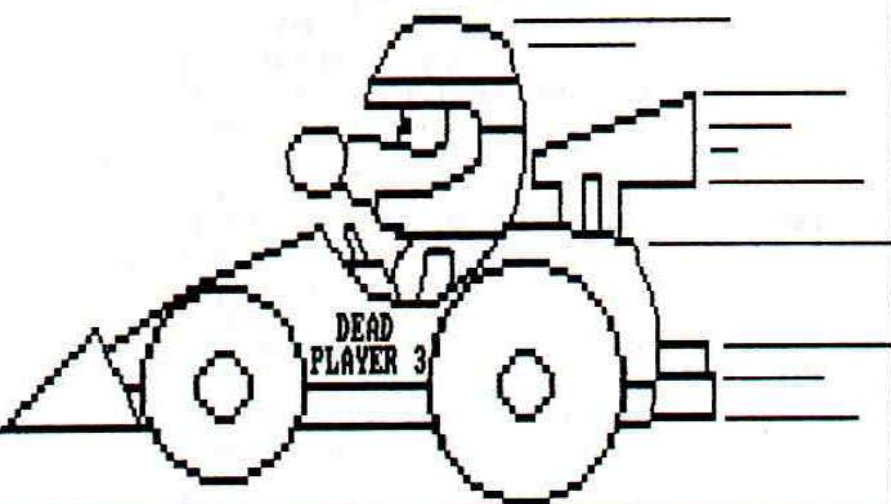
Non je suis pas d'accord! Les zics sont tres cools. Elles changent a chaque circuit. Le rythme est tres rapide. Elles meritent de se faire ripper sur cassette. 92%

Ouais bon bref un jeu a deconseiller aux lents, aux moux, aux mongols, a Laurent et a tout ce qui n'ont pas de reflexes! 91%

Mais qui es tu Laurent (Ah Ny viens de faire tomber son joystick sur ses pieds). Franchement ce jeu est carrement tres bien!!! Un jeu super mega(drive) rapide! 91%

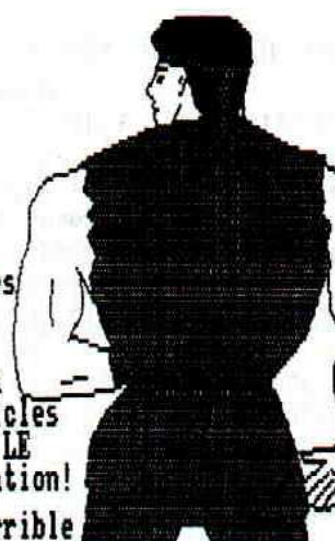
CyBERsOfT & Ny Axxter

**MALGRE LA FATIGUE ET LA SOUFFRANCE, NY AXXTER CONTINUE AVEC ACHARNEMENT SON ENTRAINEMENT QUOTIDIEN!**



## STREET FIGHTER

### II



Pendant que Cyber et Aero se font bronzer les parties intimes; Moi (NJ) et Rocketeer (un de nos potes qui ecrit peut etre d'autres articles par la suite.) testons LE meilleur jeu de la creation!

RJ: L'intro est pas terrible mais le maniemment des boutons tombe sous le se Un petit 65% pour commencer en douceur.

R: La presentation est seulement formee de dem coups de chaque perso. En bref je lui colle 60

RJ: En graphisme, enfin un jeu ou l'on voit 25 couleurs par ecran! Que c'est bo (comme la dem Pour l'excellent style BD pas moins de 98%

R: Genial, superbe, les graphs sont tout simpl fantastique! Je suis d'accord 'vec Ripper: 98%

RJ: L'animation nous offre des sprites enormes pourtant c'est tres rapide. Bravo la S NIN. 9

R: Quelle fluidite. C'est superbe. seul ennui: un petit ralentissement des action lors des KO

Mais l'animation est quand meme hors du commun

RJ: Cote sonore j'adore (rime). Un style de zi pour chaque pays ca se passe de commentaires.

R: Des musiques tres cools! Je partage encore avis de Ripper j. (fateur!) 95%

RJ: La jouabilite est parfaite sauf avec Mr Bi ou ca devient dur (mais vraiment dur...) 92%

R: Tu viens de deconnecter sale gole! La jouab est parfaite, il faut juste un peu plus de technique avec ce clown... 95%

Ta gueule Rocket ou je te met sur orbite (nd n Qui parle de sexe?) T' en fait pas c'est Roc

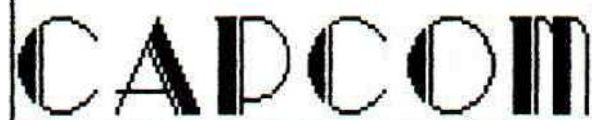
Note globale:

RJ: Le jeu est tres bon et on prend un plaisir a se dechainer sur ses potes.

Acheter ce jeu le plus vite possible!!! 98%

R: Ce jeu est GENIAL. Il est sans doute cher mais vous procurera des heures de delire assurees .

vive la societe



RIPPER J. & ROCKETEER qui ont ete achete par C...

RIPPER qui en a marre de taper pendant que les autres s'amusent !!!

D'ABORD; IL EXISTE DIFFERENTES SORTES DE DROGUES:

**CONTACT:** Elles sont appliquées directement sur la peau. La drogue prend effet le tour suivant. Celle-ci ne doit pas être exposée à l'air, sinon elle perd son efficacité (en 24 heures max).

**TIMBRES:** ce sont des applicateurs d'un format de timbres. Ils s'appliquent facilement sur la peau. Une fois injectée, la drogue prend effet en 3 tours (tour d'injection compte).

**GELULES:** ce sont des gelules communes, sauf qu'elles contiennent de la drogue. L'avantage c'est que la drogue est facilement absorbée dans le sang. Une fois absorbée la drogue prend effet en 1D10 Ts.

**ACTION MUSCULAIRE/NERVEUSE:** sont les drogues directement injectées dans le corps par les nerfs ou les groupes de muscles. L'injection de la drogue prend rapidement en 5 ts ou lentement en 3 heures avant que l'effet se manifeste entièrement. Les injections M/N ont tendances à ne pas être stables et sont souvent réfrigérées pour garder leur longévités.

**ACTION ARTERIELLE/VEINALE:** Les drogues sont dirigées dans le corps par les artères ou les veines. L'avantage des injections A/V est qu'elles sont très stables et qu'elles peuvent être conservées pendant une longue durée avec un minimum d'attention. La plus part des drogues sont sous cette forme.

**POUDRES:** sont les plus communes sur le marché à cause de leur extrême stabilité et de leur pauvre potentielle. Un autre de leur aspect est qu'elle peut être COUPER avec une autre substance pour allonger sa quantité, fabriquant ainsi plus de doses pour les vendre. Les poudres prennent effet en 1D10+1 minutes.

**LIQUIDES:** ceux ci ont déjà été COUPE pour assurer un dosage non mortel. Les liquides ont une longue durée de vie; mais n'en attendez pas trop d'eux, excepté dans les haut dosages. La drogue prend effet en 1D10+5 minutes.

**TABLETTES:** Le prix de leur longévité est qu'elles doivent être prises 2 heures avant qu'un effet puisse être noté. La drogue doit être digérée par le système digestif pour être opérationnelle.

## MAINTENANT LES DROGUES.....

**JAZ:**  
**DIFFICULTE:** 12  
**TYPE:** Agent de combat, euphorique.  
**DUREE:** 1D10+1 tours  
**COUT PAR DOSE:** 300 eh  
**DISPONIBILITE:** Très commune  
**GENRE:** Tablette  
**EFFET:** +2 REF et +2 SF (avec un max de 13, Cybernétique incluse)  
**EFFET secondaire:** Tendance agressive  
- Acoutumance  
- Dommage nerveux (une chance sur 10 de perdre définitivement un point de REF à chaque fois que

la drogue est utilisée.

**ORIGINE:** En premier lieu, cette drogue fut utilisée pour les besoins des pilotes de chasses. Mais le projet fut abandonné et cette drogue se retrouva dans la rue. Maintenant la JAZ est surtout utilisée par les agents de Corpo, par les Booster gangs et les solos.



### TUEUSE:

**DIFFICULTE:** 80  
**TYPE:** Agent de combat, Euphorique.  
**DUREE:** 1D10+1 tours  
**COUT PAR DOSE:** 300 eh  
**DISPONIBILITE:** Introuvable!!!  
**GENRE:** Timbres.  
**EFFET:** +3 SF, +3 en fait de perception et +3 en Endurance contre la mort.

**EFFET secondaire:** Réduit le REF  
- Réduit l'INT  
- Rend stéril  
- Déficience du système Immunitaire

(Une extrême déficience immunitaire (3 chance sur 10) peut être contractée. Si celle ci l'est, le perso perd un point de CON par mois jusqu'à la mort. Aucune cure n'existe. On ne pourra soigné le cancer, par conséquent le perso ne pourra pas récupérer ses points de CON. De plus le perso doit faire un fait de sauvegarde contre la mort chaque mois.)

(Une déficience immunitaire (3 chances sur 10) peut être découverte. Si le sujet la contracte, il perd un point de CON tout les deux mois jusqu'à ce qu'une cure soit trouvée. Une tache très difficile (30) est demandée par MJ tant qu'il le décidera (BON MOYEN DE FAIRE CANNES MEC!!!!!!)).

**ORIGINE:** Développé par l'armée indienne contre le Pakistan. LA TUEUSE augmente le SF de +1 chaque minute. Cette drogue donne une impression d'invulnérabilité... La drogue réduit l'INT et le REF de -1 pour chaque dose prise (à l'exception de la déficience immunitaire). Des cas de stérilité ont déjà été aperçus.

### FIUEGUN:

**DIFFICULTE:** 87  
**TYPE:** Booster d'INT.  
**DUREE:** 1D10+1 heures  
**COUT PAR DOSE:** 2175 eh/dose  
**DISPONIBILITE:** Commune.  
**GENRE:** Injection nerveuse  
**EFFET BENEFIQUE:** +3 INT  
+3 Perception.

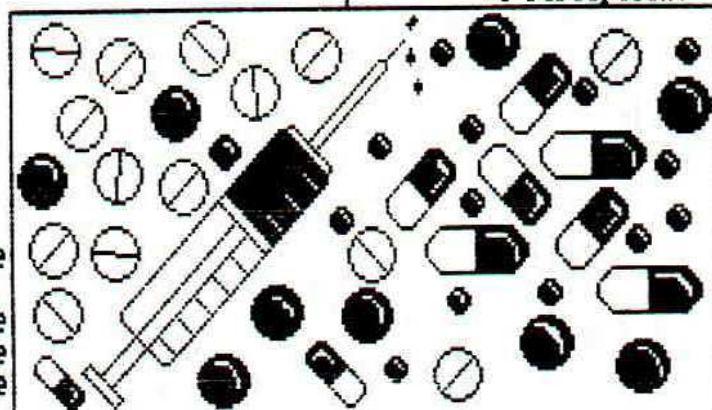
### EFFETS SECONDAIRES:

Tremblement  
Réduit le REF  
Réduit l'INT  
Possibilité de dommages nerveux (voir jaz)  
Peur irrationnelle

cette peur est permanente jusqu'à ce que la drogue soit éliminée.

**ORIGINE:** Elle fut conçue pour les cowboys de Microtech. Utilisée maintenant par tous les Mers comme booster, son seul défaut, c'est qu'elle empêche l'utilisateur de s'éjecter en saut (jusqu'à dissipation de la drogue).

SUITE DANS LE PROCHAIN NUMERO







# GAME BOY

par

**NUNSUKO**

( Le  
d  
cout

## INTRODUCTION :

Hello ! amis lecteurs ! My name is NUNSUKO ,et je suis un nouveau venu de la redaction DEAD PLAYER .Je n'este pas dans chaque numero de DEAD PLAYER , deux jeux sur la plus célèbre des portables (malgré son écran monochrome et son prix pas moins cher;celle que NINTENDO a nommé GAME BOY.Quelques fois je vous ferai part des dernières nouvelles concernant cette petite console,et d'autres fois je donnerai des astuces pour finir vite et bien vos jeux préférés.

Lorsque je testerai les jeux,je vous conseillerai de les acheter ou pas avec les symboles suivant:

excellent  
à acheter  
imperativement

bon  
à acheter

moyen  
pour et contre  
suivant le style

à voir  
suivant le gout  
du joueur

archi nul  
ne pas  
acheter

le navet  
siécle!  
il faut être  
con pour  
acheter!

Pour ma lére;je vais tester un grand classique de NINTENDO :j'ai nommé SUPER MARIOLAND et ensuite je testerai des jeux non moins célèbres TEENAGE MUTANT HERO TURTLES dans leur jeu intitulé : FALL OF THE FOOT CLAN.  
Alors commençons tout de suite avec Super Marioland...

## TESTS :

SUPER MARIOLAND

**SCENARIO :** C'est une nouvelle aventure de Mario.La princesse Daisy a été enlevée et c'est à notre courageux plombier de rétablir la situation.Manoevrez Mario parmi les quatre royaumes fantastiques de Sarasaland qui grouillent de plantes carnivores;de tortues et de sortes de passages secrets et de dangers inattendus. Seul vous Mario êtes en mesure de sauver Daisy de l'empereur démoniaque qui dirige le pays:Tatanga le tyran.

**PRESENTATION :** Aucune.A part un panneau avec dessus:SUPER MARIOLAND.Donc pas de note ...

**GRAPHISME :** Des graphismes assez simples dans l'ensemble,mais d'une grande précision(surtout Mario avec sa petite moustache).Des décors de fond bien réalisés et de beaux monstres de fin de monde.

NOTE : 70%

**ANIMATION :** Les sprites se déplacent rapidement et sont multidirectionnels.Mais ils sont sujets qu'en même temps,quelques fois,à des clignotements et rarement à des ralentissements.Le scrolling est assez fluide dans l'ensemble.

NOTE : 75%

**SOUND :** De magnifiques musiques qui nous stimulent et mettent de l'ambiance dans le jeu.D'ailleurs la GAME BOY

particulièrement performant en ce qui concerne les ziques (musiques pour les anciens). De plus les ziques très variées selon les niveaux où l'on progresse. Au point de vu des bruitages on n'atteint pas des merveilles mais ils sont suffisant pour ce type de jeu.

NOTE : 75%

JOUABILITE : Mario est un jeu qui bénéficie d'une assez bonne jouabilité qui est une des clefs pour finir le jeu. Le personnage est bien maniable ce qui permet d'éviter de nombreux pièges tendus par l'ennemi.

NOTE : 71%

NOTE GLOBALE : Je lui attribue un petit 85% car ce jeu est bien réalisé; bien que le scénario soit assez commun. Et puis merde; j'avoue que j'ai un faible pour ce plombier avec de petites moustaches à l'italienne.

MON CONSEIL : 😊

La redac précise que malgré son pseudo, NUNSUKE est d'origine italienne...

pub:  
NATASHA  
est  
la  
plus  
BELLE



# FALL OF THE FOOT CLAN.



PUB:  
RIPPER  
est  
le  
MEILLEUR

TOUTES LES ENVAHISSENT AUSSI LA GAME BOY ...

SCENARIO : De nouveau Shredder a enlevé votre tendre et chère petite journaliste de choc April O'Neil. Pour la sauver vous devez risquer votre vie et votre carapace en piétinant littéralement Shredder et son armée de mutants appelée : FOOT CLAN. Pour accomplir cet exploit "tortuléen"; vous avez les célèbres tortues : LEONARDO; RAPHAEL; MICHAELANGELO et DONATELLO.

PRESENTATION : Vous avez le droit à un superbe graphisme des quatre tortues avec une zique extraordinaire qui nous rappelle le générique du dessin animé. Et en dessous du graphisme les tortues vous font passer un bon moment au sujet de l'enlèvement.

NOTE : 70% (ndRipper: Oh la la t'es très dur mec !)

GRAPHISME : Epoustouffant, incroyable; génial; voici les mots que j'ai trouvés pour qualifier les graphismes. Avec des tortues aussi belles que dans le dessin animé; des vilains de fin de niveaux très bien réalisés et des décors d'une extrême beauté qui coupe le souffle. Il faut le voir pour le croire.

NOTE : 85%

ANIMATION : L'animation du jeu est assez bonne dans l'ensemble. Le scrolling est très fluide et les sprites sont très rapides et multidirectionnels. Il y a peu de ralentissements mais assez de clignotements.

NOTE : 70%

SON : Ce jeu est doté d'une multitude de ziques extraordinaires toutes aussi belles les unes que les autres et les autres que celles-ci, une superbe reproduction de la zique du générique du dessin animé. Les effets sonores eux aussi très bien réalisés avec de splendides bruits de maniements d'armes et d'explosions.

NOTE : 90%

JOUABILITE : La jouabilité de ce jeu est bonne. Les personnages répondent bien aux commandes ce qui vous sera très utile dans certaines circonstances; par exemple sauter par dessus un ennemi encombrant ou une pierre qui tombe sur vous. Et grâce à ceci vous parviendrez facilement à tuer vos ennemis jurés.

NOTE : 80%

NOTE GLOBALE : C'est un très bon jeu sur tous les points qui devrait plaire aux fans des tortues et jeux de rôle.

NOTE : 79%

MON AVIS : 😊

S.V.P. Si vous avez des remarques ou des critiques (bonnes ou mauvaises) sur ce site; écrivez moi à cette adresse: NUNSUKE (Le roi du couteau); 2 chemin de la  
Madonne 69760 St Pierre de Chandieu !

Envoyez moi aussi parvenir vos tests de vos jeux favoris et des tips et astuces.

# ACTUALITES

petit bonjour à.  
 M (ça boum BHS ?)  
 nés  
 tshiro Otono  
 ushot et ses potes  
 gon System (Hi Piot)

## MICHAEL JACKSON

DANGEROUS WORLD TOUR

cette rubrique  
 vous est présentée  
 par le comité de recherche  
 sur les extra-terrestres.

Wolverine

on, celui qui n'aime pas Michael Jackson, je lui  
 conseille soit de changer d'avis sur Michael, soit de  
 changer de page.

ne sais pas ce que vous faisiez le dimanche 13  
 septembre vers les 17 heures, mais je peux vous dire  
 que vous avez bien fait de ne pas vous balader sur le  
 périph' du cote de la porte de Vincennes. On crevait  
 chaud et on faisait bien du 1,7 Km/h. Bref, c'était  
 bordel le plus complet. On en a rapidement eu marre  
 on a pris le metro. J'ai oublie de vous dire que  
 j'étais avec Hibma et deux autres potes. Arrivé au  
 plateau de Vincennes, on n'a eu qu'à suivre la foule.  
 tout le trajet pour aller de la station de metro  
 'hippodrome, y'avait des types qui vendaient des  
 t-shirts Michael Jackson, d'autres à bouffer et à  
 crever. On a même eu la totale: le chocolat Michael  
 Jackson. La plupart des gens n'achetaient rien. Tout  
 le monde se ruait vers l'hippodrome. (Petit conseil:  
 si vous allez à un concert, pisser avant de partir de  
 chez vous, a moins que vous ne vouliez faire parti des  
 couillons qui font la queue devant les chiottes).  
 que de bol; on avait oublié nos badges de journa-  
 liste pour Dead Player et on a pas pu entrer dans la  
 zone des 'officiels'.  
 première partie; on s'est tapé Rozalla. Je sais pas  
 si vous aimez Rozalla, moi c'est pas mon truc. (Quoique  
 si seulement, elle est pas mal). (Enfin presque).  
 puis à 8 h 30 pile, extinction des feux. Plus rien.  
 tension monte. On le sent tout près. (Nan, je parle  
 de l'odeur de ses pompes). Tout a coup, dans une  
 combinaison de lumière et de son, il apparait dans sa  
 combinaison noire et or. Premier titre: Jam.  
 tout le délire total. Ça gueulait de partout.  
 Les écrans géants reproduisaient ce qui se passait  
 sur la scene, qui nous était quasiment invisible.  
 'Beat It', on a eu droit à une séquence de baston  
 avec quatre danseurs. Deux à mains nues; deux au cran  
 arrê. C'est con, y'a pas eu de sang.  
 pendant 'She's out of my life', une des spectatrices  
 des premiers rangs a eu l'immense joie de monter sur  
 la scene. Elle s'est blottie dans les bras de son idole  
 et on a même profité pour lui rouler une ou deux  
 cigarettes. Si si !  
 Ensuite, c'est dans la foule qu'on a eu droit à la séance  
 de baston. Y'avait 4 gars genre Black Van Damme qu'avaient  
 été complètement shootés.

Y'a un mec qui leur a fait une reflexion quand ils sont  
 passés, et ils l'ont mal pris. L'un des noirs a commencé  
 à chercher la baston. Deux des autres l'ont retenus pend  
 que le dernier a 'housculé' le pov'type qu'avait ouvert  
 gueule. A ce moment, le premier noir s'est libéré des de  
 autres et a fait un found kick sauté au pov'type. J'ai f  
 sortir les griffes et aller leur apprendre à faire chier  
 monde, mais finalement, ça s'est terminé aussi vite que  
 ça avait commencé. La foule, qui avait fait un grand cercle  
 autour de la mini-émeute a enfin pu reporter son attenti  
 sur Michael Jackson qui chantait en gros 'aimez vous mes  
 frères'.

Notons aussi le succès de 'Billy Jean' et de 'Heal the W  
 sur laquelle il a terminé. Enfin presque. Après les rapp  
 il est revenu nous chanter 'Man in the mirror'.  
 Puis, avec la musique et les coeurs en fond; il s'est éq  
 combinaison, casque, toute sorte de protection. Enfin, i  
 enfilé un propulseur dorsal (appelez ça un suppositoire  
 acteur si ça vous chante, je connais pas le nom exact).  
 Puis il a décollé, et il est passé derrière la scene en  
 sautant devant une enorme affiche PEPSI (bonjour la pub).  
 Reste a savoir si c'était vraiment lui. L'avenir nous le  
 peut-être. En tout cas après plus de deux de concert, on  
 peut le dire bien haut: Michael Jackson is the King of p  
 Un salut amical a la RATP qui a bien assuré en mettant d  
 metro gratos a notre disposition après le concert.  
 Au fait, vous vous souvenez des types qui essayaient de  
 vendre des T-shirts que personne n'achetait ?  
 Au retour, ils n'arrivaient plus a fournir !

**MICHAEL JACKSON**

- .né le 29 août 1958
- .il est le 5ème d'une famille de 9
- .n°1 dès 11 ans
- .1976: les Jackson signent chez epic
- .1979: Michael prend sa carrière en main
- .27 juin 1988: 1ère apparition en France
- .26 novembre 1991: sortie de Dangerous
- .3 février 1992: fondation de Heal the World

**LES CHIFFRES DU TOUR**

- .230 explosions par show
- .16 kms de cables
- .La sono dégage 2400 Watt
- .Les lumières du concert pourraient éclairer une petite ville
- .3 scènes sillonnent l'Europe:
- .1000 tonnes d'équipement venues des USA par 2 Boeing 747
- .235 personnes se déplacent avec
- .13 autocars
- .51 camions de transport de matériel
- .A Wembley, toutes les places ont été vendues en 1 heure
- .Le Dangerous World Tour sera aux Etats-Unis en 1993
- .Et Michael Jackson a 34 ans !

# ACTUS BD

Salut, vous etes dans la rubrique Actuc Bd et vous allez faire le tour des nouveautes en lisant cette magnifique

ment ! Il n'y avait pas une page reservee a la BD  
a present ! Il est vrai que ces japonisants et autre  
eur de chinoiseries sont sectaires (hé! hé! hé!).  
en voila ! Salut a tous et bienvenue sur la planete BD.  
quoi commencer ! A l'heure qu'il est, l'immense  
uction de cette fin d'annee ne nous a pas encore  
ifier de ses chefs d'oeuvres mais enfin...  
is la fin des aventures du "sympathique" robot Ranxerox  
onne ne s'etait decide a reprendre le flambeau que  
RATORE avait eteind. Eh bien c'est fait ! Tout se passe  
ZENDÁ. Vous prenez un journaliste, une taxi woman, des  
nts, une sulfureuse creature, un megalo et vous obtenez  
de VINCE; lere partie d'une saga qui a l'air  
etteuse.

re plus proche de LIBERATORE, MASTER VOLUME de SIRO ou  
ratteur fou sevit dans la jetset du futur. A suivre, car  
l'instant le scenar est un peu confus.

EL est le nouveau tome des citees obscures dessinees par  
ITEM nous emmenant dans une ville en pleine urbanisation  
rante qui n'est pas sans rappeler des similitudes de  
k et de personnages avec une ville dont le plat favori  
les frites, une fois...

POL suite et fin !? Avec FROID EQUATEUR, le dernier  
y, on voyage encore dans l'univers glacé que l'auteur a  
au point depuis 12 ans !! Le dessin est toujours aussi  
d, on se doit de ne pas passer a cote.

ASSION DE DIOSAMANTE marque le retour de JEAN CLAUDE GAL  
s'associe avec JORODOWSKY pour cet album et nous  
vent qu'apres 4 ans d'absence, il tient tres bien la  
e. Une reine cruelle sur la voie de la sagesse supreme  
l'histoire qu'ils nous content avec brio, chez les  
NO.

est (theoriquement!) la derniere page du fanzine et  
vais vous annoncer quelques trucs du prochain numero.  
DEAD PLAYER 4 : RENDEZ VOUS A MIAMI

chez que ce sera un numero de 2 pages, NON ! ne vous  
anglez pas ! il sortira le 2 ou 3 DECEMBRE. Ce numero  
a reduits car nous preparons un numero canon pour le  
u 4 JANVIER qui profitera des nouveautes de NOEL !!  
est pas une bonne idee ?

ans le numero 4 vous retrouverez toutes vos rubriques  
erement miniaturise :

avec ADAMS FAMILLY sur SUP NES  
SHINNIG IN THE DARKNESS sur MEGADRIVE  
THE SIMPSONS sur CPC  
sans oublier la GAME BOY !

DEL COURT, ce mois ci sort la suite de ROUGE DE CHINE  
THIERRY ROBIN qui est de toute beaute. C'est genial,  
pur, c'est beau, c'est...HENK, jeune hollandais, cher  
a retrouve une jeune fille dans la Chine du debut du  
sicle. Rhaa lovely !

RAILS est la deuxieme BD et ma foi pour un 1er jet ca  
cartonne bien. Un flic black, dans une amerique suréal  
ou les gangs se deplacent en train, cherche a s'infil  
Il y arrive, mais... C'est CHAUVEL et SIMON qui signe  
cet album.

WOOGEE jeune homme sympathique dans le New York des a  
30 nous demontre qu'avec quelques billets empruntes,  
arrive a tout, meme a devenir l'ami d'un vieux flic  
taciturne. c'est BENN qui fait tout et chez DARGAUD.

GLENAT : Aie, aie, aie ! AKIRA est il vraiment neces  
de le presenter ? TOME 9 en Aout et TOME 10 en Septe  
Jusqu'ou s'arretera-t-il ? Je vous rassure, TOME 12.

c'est si bon..! Et puis un merveilleux livre  
d'illustrations sur les Terres du Milieu, donc Le Sei  
des Anneaux. Livre o combien fantastique a lire  
absolument, c'est chez COMICS USA.

Bon ben rien de plus..si, si, le CASA TOME 4, ALTAR T  
ALLANDE TOME 3, CANAL CHOC 4.

Mais...mais...il vient chercher ma copie !!! Au rev  
a la prochaaaaaaiiiiiinmmmeee !

BLADE RENE

Vous pouvez toujours vous procurer DEAD PLAYER chez  
MICROMANIA LA PART DIEU LYON et  
LA LIBRAIRIE

EXPERIENCE Place A. PONCET LYON  
ou en envoyant 5F00 en timbres a DEAD PLAY  
(82 Ch du charbonnier 69200 VENISSIEUX)

Ce numero a ete en grande partie insere par CYBER  
suivi de RIPPER J. (AXXTER a pas mal glandé avec  
WOLVIE et NUNSUKO. Quand aux autres AEROKID, WIM  
ROCKETEER y'z'ont rien foutu, ces branleurs !)

encore une chose : ce numero a ete fait avec  
OXFORD PAO, OCP, DISCO 8.0, 4 CPC, 1 IMPRI  
2160 et de la bonne volonte...

.CYBersoft