

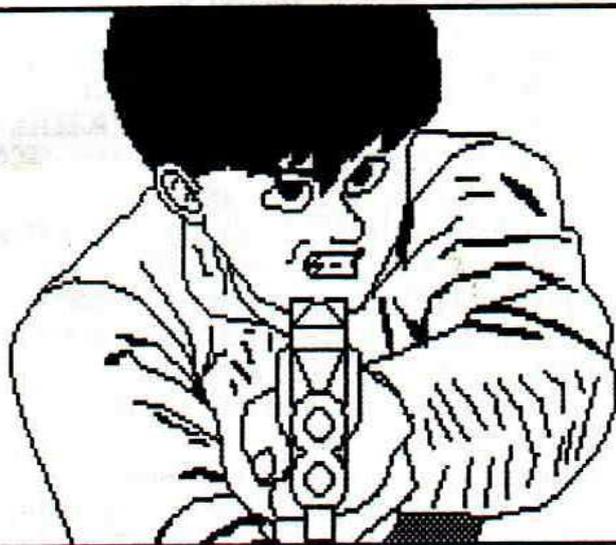
DEAD

PLAYER

NUMERO 3

EDITO

par
.cybers



K
A
N
E
D
A

SCANNER DART...

Nous voulons acheter un Scanner Dart d'occasions (parce ke tout les graphs ke vous voyez sont faits avec OCP) Nous avons un besoin urgent d'un scanner. merci de nous faire signe

ans ce numero 3 intervient un nouveau mec surnomme ROCKETEER. 'est un vieux pote a nous qui vait la flemme d'ecrire un rticle jusqu'a present. sperons qu'il ne s'arretera as en si bon chemin !!!

RIPPER J.

Salut les nazes !! Ah les vacances ! Quel bonheur. Ce faire bronzer sous un soleil de plomb avec quelques jolies filles dans les environs, quel pied !

Mais voila...il faut que quelque chose nous rappelle a l'ordre. Putain de mois de Septembre Pourquoi tant de haine ? On doit retourner en cours...Il va falloir reprendre les bonnes vieilles habitudes : allez au fond de la classe pres du radiateur et de la fenetre, dessinez pendant les cours de Math...

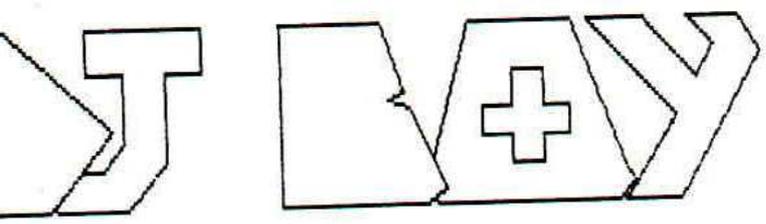
Heureusement il y a un cote positif, moi, ce ke j'aime a la rentree c'est le fait de voir plein de nouvelles personnes (surtout celles de sexe oppose!). Et puis y a DEAD PLAYER ! Allez, ke METALLICA vous broie les tympans et n'oubliez pas ke la mort rode au prochain pixel

ERSOFT
RXTER

AEROKID
RIPPER J

MEGADRIVE

MEGADRIVE 16 BITS, nous on aime !!! Mais les jeux merdiques, on n'hesite pas a les cartonner...la preuve !



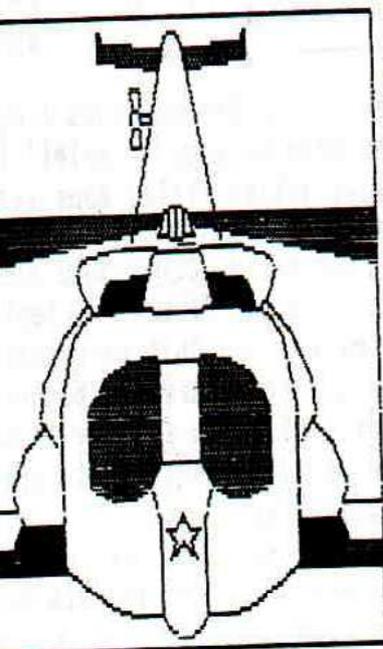
DJ BOY, c'est l'histoire d'un p'tit gars qui fait du rap. Mais un jour sa meuf est kidnapee par un gang de mechants vilains-pas-beaux. Et bien sur vous devez aller recuperer la donzelle illico presto. Bonne chance...

T : ki commence ?
ER : moi ! la presentation est plutot faible, je fais la meme chose avec mon CPC, par contre une page graphique entre chaque niveau est bienvenue. 40%
T : t'as raison mais moi je dis 42%
ER : et moi, le vilain testeur; 43%
ER : graphisme : j'aime beaucoup le style dessin anime. 85%
T : la palette de couleurs est bien repartie...
ER : Couleur ??? Mais t'es pas albinos ??? T'as vraiment vu toutes les couleurs ???

BAFF !!

T : Aerokid vient d'etre remis a sa place (dans les airs)
ER : mais je reviens en force car je veux donner ma note !!! 91%
T : moi, je me contenterais d'un 91%
ER : l'animation est agreable, les sprites sont de bonnes tailles et en nombre correcte. 82%
T : ouais, exact. Le p'tit DJ a de zolies sprites. 86%
ER : Bon; AERO est au telephone alors on l'oublie.
ACHA : Salut les garcons ! Qu'est ce que vous faites ?
ER : je m'amuse avec mes glaouis !
T : La ferme ! On teste DJ BOY
O : Allo allo, je suis de retour !!...Tiens pourquoi RIPPER se tate le gland ? Ca tourne dans le porno !

AERO : (Vachement plonge dans le test ils jouent SUPER TENNIS sur SUPNES !!!)
Bon si on testait la jouabilite ???
'SOFT : Ouais ! on peut tout faire avec ce mec s'que NATACHA voudrait faire avec lui...
RIPPER : bonne prise de tete mais assez agreable
'SOFT : jeu facile on arrive a la fin en 2 parties
AERO : ouais...vachement convainquant !! Y a 'SOFT gueule parce qu'il a un bleme cote revers ! ON DJ, MERDE ! ON S'EN BRANLE DU TENNIS ! (d'ailleurs RIPPER a pris de l'avance. Toujours a se tater la bite !!)
'SOFT : j'aime bien jouer avec les meufs, on va en petite culotte.
AERO : Bon ben pour DJ c'est rapper. Je vais faire un test en solo (PS : Y a un putain de bordel!)
Alors, pour moi...Merde ! On teste quoi deja ?
'SOFT : j'crois que c'est F-ZERO...
AERO : TA GUUEEUULE !! Moi, la jouabilite de DJ mets 91% et la zic et ben j'y mets 79% et l'aeroglobulaire sera de 85% a l'unanimité (sauv'ement RIPPER qui pense mettre 78%)
Bon je vous quitte, je vais me defouler sur les Zombies qui jouent au tennis



VITRES TEINTEES...
TOIT OUVRANT...
MISSILES TELEGUIDES...
SUPER THUNDER BLADE se serait l'helico qui aurait la violence incorporee !

(ND CYBERSOFT : CE JEU EST HORRIBLE)

vous avez une MEGADRIVE : c'est bien. Vous voulez un jeu cool cette merveilleuse machine Alors surtout N'ACHETER PAS SUPER THUNDER BLADE qui est un deshonneur pour la saga SEGA, la presentation : nulle, les programmeurs nous ont fait un jeu caca (vraiment hideux style RIPPER J) qui ressemble a une dinosaure romane BEURK ! y a de quoi gerber. 10%
= Vous avez pas rempli la cuvette alors on recommence BEURK les graphismes qui puent un peu moins que la presente mais ben est sur MD, pas sur un ATARI 2600 alors 40%
= L'animation, vous avez dit animation ! y en a dans un jeu p'ce bon puisque la redac le dit 30%
= Alors la jouabilite ca craint un peu, vous aller de gauche a droite et de haut en bas du televiseur et c'est fini (vous arrivez au 1/3 du 1er stage et vous avez deja perdu vos 6 vies) donc 35%
= Musique, mais si ca existe!!! les bruitages aussi!! paf ! schprout !! et voila un joli resume de la capacite sonore

MEGADRIVE

MEGADRIVE MEGADRIVE MEGADRIVE MEGADRIVE

donc on peut
ke c'est la 3e
pour Megadrive
Dead Player a
la Megadrive

THE IMMORTAL

Finis le jeu ! si, si, faut me croire, je tue le vilain
er de la fin ! J'vous jure. J'y ai passe des heures
j'ai réussi !!

presentation est faible, une grosse tete de mort vous
e a travers votre tele mais c'est tout ! (tu peux
ir de derriere le fauteuil Ripper ! je confirme c'est
de ta famille ! ouarf ! ouarf !) 45%

s graphismes sont geniaux, les decors detaillés, les
onnages aussi, bref c'est splendides (pas etonnant
Electronics Arts) 90%

animation est excellente, c'est dur de s'en apercevoir
qu'on evolue dans les tableaux (et encore faut etre
ple !!) Mais des que l'on passe dans la phase combat
s la ca decoiffe, vous vous fritez contre un troll ou
oblin ou une araignee geante...bref !! C'est animee
e facon hyper realiste et d'autant plus merveilleux !!
ustifie un petit 93%

jouabilite malgre la difficulte du jeu reste incroya
dur au depart de s'habituer a toutes les tactiques,
magouilles mais ca viendra !! don't panic ! et apres
eut savourer (Ripper, non ! j'ai dit savourer pas
er alors degueulé la cartouche que tu viens de gober
un test a finir!!) 80%

siques tres pittoresques et moyenageuses c'est
iance du jeu : un peu noire et grave mais a consommer
moderation 82%

eu d'enfer (c'est le cas de le dire) qui vous plonge
un univers noir ou vous allez decapiter, etriper
(30 facons de tuer ses ennemis!!) sans compter
multiples morts de votre propre heros qui a mon avis
anner de nombreuses fois avant de voir la fin (qui
vraiment reussit graphiquement!)

ote globale merite les doigts dans le nez un mega
Vous allez bien planer.

AEROKID.



The immortal : 2eme test

J'ai réussi a me liberer de leur etreinte. En effet,
Axter, Aerokid et Cybersoft avec la complicité de Nat
tenter de me virer du journal en m'éliminant definitiv
(nd'soft : arrete de te faire des films...) Mais 8 gra
retractables, c'est fou ce que ca aide...

Presentation : une bonne idee est mise a contribution
86% vous expliquer l'histoire du heros : vo

Graphisme : un bon style; agreable et efficace pour me
89% dans l'ambiance.

Animation : Excellentissime. La MEGADRIVE est pousser a
82% (nd'soft: n'exagere pas !!) et elle reagit
bien. Quand au scroll multidirectionnel, i
fluide et rapide.

Son : bon bruitage mais trop rare. La musique fout les
82% boules a souhait !

Jouabilite : The Immortal commence bien mais il devien
75% rapidement tres, tres, tres dur. Et a moi
d'avoir les codes, c'est presque impossib
contrôle tres bon.

Note globale : Il faut le voir, histoire de se faire u
80% idee du jeu. Mais malheureusement, il v
prendra la tete.

HE! CYBER...TA GUEULE ! RIPPER J.

MARTIKA'S KITCHEN

S DEVEZ CERTAINEMENT CONNAITRE MARTIKA, CETTE JEUNE
ELLE CHANTEUSE ??

BEN AEROKID ET MOI (Cybersoft) AVONS DECIDE DE MONTER
INI FAN CLUB !!!

MC SI QUELQU'UN CONNAIT MARTIKA PERSONNELLEMENT
ALORS IL N'A QU'A L'ENVOYER A CETTE ADRESSE :

DEAD PLAYER 82 CH DU CHARBONNIER A VENISSIEUX !!
H, QUELLES FORMES !! QU'ELLE EST BELLE !

DEAD PLAYER 4 : LA SUITE

POUR AVOIR DEAD PLAYER 4, KI SORT MI NOVEMBRE/FIN NOV
FAITES COMME D'HABITUDE : ENVOYER DES TIMBRES POUR SF
A L'ADRESSE CONNUE OU PASSER A LA LIBRAIRIE EXPERIENC

DRIVE MEGADRIVE MEGADRIVE MEGADRIVE MEGADRIVE

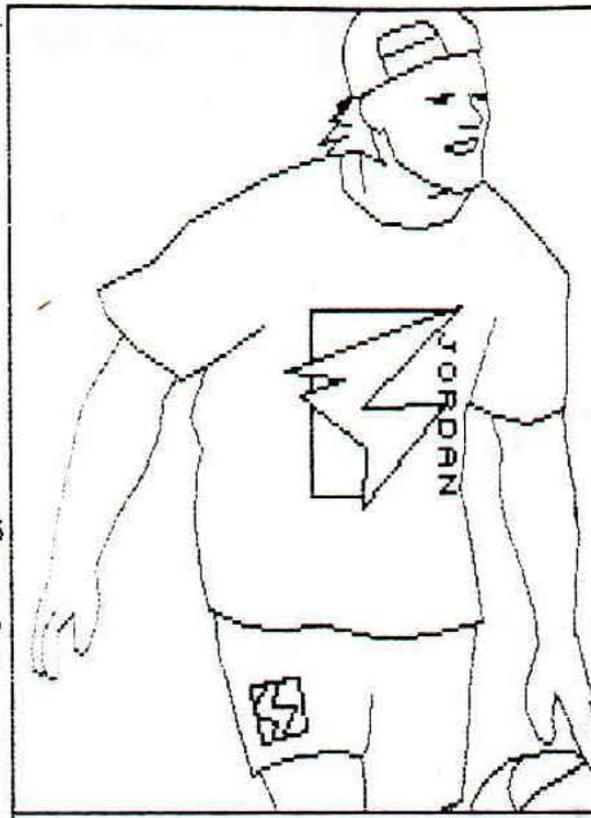
FINITE DU TEST DE SUPER THUNDER SCRASH !!

jeu, si, si !
 degoute mais bon c'est une 2600....Euh une MEGADRIVE !!
 ben c'est bien dommage!! 40%
 ila la caisse qui arrive pour une Note Globuleuse de
 quelques pions histoires de sauver l'honneur ! 30%

un conseil n'acheter jamais ce jeu....bon, je vous
 laisse, je vais jeter cette merde hors de la couche
 d'ozone pour sauver la Terre de cette horrible pollution.

AEROKID

MEGADRIVE
 MEGADRIVE
 MEGADRIVE
 MEGADRIVE
 MEGADRIVE
 MEGADRIVE
 MEGADRIVE
 MEGADRIVE
 MEGADRIVE



El viento Vous incarnez Annette qui doit tuer
 HASTUR, un demon et tous ses servants
 simple, non ?

T : alors qu'AEROKID se joue la grosse frime avec ses lunettes, genre
 Tom Cruise, nous allons proceder au test de...de...dis AERO, on teste
 moi au fait ?
 J : on teste...on teste le vent. C'est mon domaine.
 T : Ah ouais ! c'est ca ! El Viento ! Ke vaut la presentation ?
 JER : que dale !
 T : EEEEEIIIIIIIIII ! Perdu ! Tu devais etre en train de mater un livre
 cul quand on a joue !!
 JER J : 2% par rapport a la presentation de SOL FEACE !
 J : Ouais, mais c'est sur MEGA CD, y va ou...
 T : je donne environ 90% pour l'histoire et les bo graphs.
 J : autant pour moi, 90% les doigts dans le nez, sans parler des pages
 intermediaires.
 T : quelle note pour les graphs ????
 J : Ils auraient pu faire mieux bien que ce soit pas mal 75%
 T : C vrai qu'ila auraient pu se forcer (mais C deja bien) 85%
 maintenant l'animation :
 J : animation ?? c'est honske, c'est bien fait, c'est rapide.82%
 T : L'heroine (pub : Cette sensation c'est de la coke !) saute bien
 comme une ancienne amie ke j'ai connue...), pas de bugs, sauf quand
 une turne (comprenez voiture) explose, ca ralentit allez 83%
 maintenant, euh, je crois ke C la jouabilite.
 J : Ca doit etre ca...elle est pas mal, on saute, on baisse, on tue,
 c'est un jeu de plate forme/beat'em all, koi ! y a 6 sorts magiques
 qui viennent agrementer le jeu. 76%
 T : le jeu est bien parce qu'on peut progresser, en 2 semaines on peut
 arriver a la fin. 85%
 Passons a la muzaxx, elles sont geniales (y en a 21) 85% et toi AERO ?
 J : 85% La note aero globuleuse vachement planante et nuageuse est de
 79%
 T : Disons 90% rien que pour te narguer, vilain testeur. tres bon jeu.
 Ah tiens NATACHA vient de passer, j'vous quitte...j'vais la suivre.

AEROKID & .CyberSoFT.

CYBERSOFT TOUJOURS PRET POUR UN BASKE

LA LIBRAIRIE EXPERIENCE

VOUS HABITER LA REGION LYONNAISE ET
 ETES FONDU DE BANDES DESSINEES. C'ES
 MAIS SI VOUS NE CONNAISSEZ PAS LA
 'LIBRAIRIE EXPERIENCE' ALORS C'EST D
 MOINS BIEN.

CE MAGASIN EST TRES BIEN (LA PREUVE
 QUE MOI, CYBERSOFT, J'Y AI BOSSE PEN
 UNE SEMAINE)

VOUS SEREZ CONSEILLE SUR LES DERNIER
 NOUVAUTES.

EN PLUS LA LIBRAIRIE EXPERIENCE VEND
 JEUX D'OCCASES SUR MEGADRIVE, MASTER
 ET NINTENDO

AINSI QUE DES ROMANS POLICIERS ET DE
 AFFICHES DES PLUS GRANDS DESSINATEUR
 DES TEE SHIRTS ET DES PINS, OUFF !

ALORS ALLEZ Y

6 Rue Petit David 2e 78 37 13
 5 Place Antonin Poncet 72 41 84

2 MAGASINS C'EST 2 FOIS MIEUX !

BATMAN: LE DEFI

AEROKID et moi (cyBERSOFT) sommes allez voir BATMAN 2 et ben c'etait
 bien : le plus impressionnant etait les decors !! a nom de dieu !!
 lime ! les costumes etait eux aussi super ! MICHELE PFEIFFER et
 MICHAEL KEATON jouent leur role a la perfection. LE PINGOUIN est vraiment
 genial. allez vite le voir, il est genial.

INTERVIEW · INTERVIEW · INTERVIEW

AUJOURD'HUI OLAF

La première interview sera celle d'OLAF puissant viking et collaborateur d'AMSTRAD 100%. Il est l'auteur d'un programme de gestion d'icônes (ACPC n32) et de pleins de petits programmes qui facilitent la vie (ACPC n48) et d'autres dans le n42. Il est fort ce OLAF !

SOFT : salut OLAF, ça va ?

OLAF : Ouais.

SOFT : tout d'abord quelques questions banales : ton âge et ta situation dans les études et géographiquement.

OLAF : 20 ans, terminal D, banlieue parisienne.

SOFT : quand as-tu acheté ton CPC et que fais-tu dessus ?

OLAF : je l'ai eu le 24 Septembre 86. Je fais du langage BASIC, je crée des utilitaires, je fais de la gestion de fichiers, je fais des graphes avec OCP, j'utilise des logiciels de textes, un peu d'électronique. Je me suis acheté un Disk dur pour CPC (Silicon Disk) 32 mega octet.

SOFT : OLAF, c'est ton vrai nom ou ton pseudo ?

OLAF : pseudo.

SOFT : c'est qui ton vrai nom ??

OLAF : Je peux pas le dire.

SOFT : Pourquoi t'identifies-tu à un barbare/viking ?

OLAF : Surtout un viking, à cause du côté normand, danois.

SOFT : Keske t'écoutes comme musique ?

OLAF : J'écoute de la RAVE et du SPACE.

SOFT : Le dernier film que t'as vu au cinéma, c'était lequel ?

OLAF : Operation Condor avec Jacky CHAN

SOFT : un film tellement intellectuel !!

OLAF : ouais mais j'étais avec une copine et on bien délire

SOFT : ah ouais, je vois...

C : Pourquoi as-tu acheté un PC ?

OLAF : pour évoluer et essayer de me faire une place avec le matos que je désirerais employer plus tard.

C : que penses-tu de DEAD PLAYER ?

OLAF : pas mal, pas mal.

C : que penses-tu de NATACHA ??

OLAF : pas mal, pas mal.

C : tu te mouilles pas !

OLAF : non !

C : Est-ce que tu lis des fanzines ??

OLAF : Non

C : Quel est ton jeu préféré sur CPC ?

OLAF : SPITFIRE 48, un vieux simulateur de vol.

C : Crois-tu aux extra-terrestres ?

OLAF : Disons que... Y a pas de raisons pour que l'on ne les verra pas un jour.

C : Tu lis plutôt : Le Journal de Mickey ?

L'Express ?

ou Playboy ?

OLAF : L'Express et Playboy.

C : es-tu attiré par le côté obscur ?

OLAF : de la force ??? non pas trop.

C : quel est, d'après toi, ton rôle sur Terre ?

OLAF : apprendre un max

C : Médites-tu sur la faiblesse mentale des humains ?

OLAF : ouais, ça m'arrive.

C : Pour toi, quelle est la différence entre

Sharon Stone ?

Michelle Pfeiffer ?

Brigitte Lahaie ?

OLAF : dure la question. Disons que je ne regarde pas de leurs films, Brigitte Lahaie j'ai pas vu ses films en clair... j'ai pas pu répondre.

C : préfères-tu le thon mayonnaise, le thé citron ou le steak frites ?

OLAF : Steak frites

C : Que manges-tu au petit déjeuner ?

OLAF : rien.

C : es-tu au courant des relations sentimentales entre Cruz et Kelly ??

OLAF : non, (rire) absolument pas...

C : bon et ben merci pour l'interview.

OLAF : Salut et merci

Propos recueillis par .CyBERSoFT.

(j'ai une preview : Olaf tiendra peut-être une rubrique dans le prochain numéro, mais chut)



ALORS OLAF, TU LA TROUVES COMMENT NATACHA ??

KILLER BALL

jeu de foot et de baston en meme temps !!
s, mais je suis sceptique (nd'soft : comme la fosse !!)
entation : excellentes options bien diversifiees et explicites.
3% Mais je ne trouve pas que les differences entre les prota
gonistes soient reconnaissables en plein jeu.
isme : De bonnes pages, mais dans l'ensemble manque de couleurs vives
et expressives (rouge sang par exemple...)
ation : c'est pas mal mais la variete des sprites ainsi que le detail
de leur mouvement aurait pu etre un peu plus travaille.
manque de temps ou de place sans doute.
ilite : meme si les commandes sont lourdes et ne repondent pas rapide
ment on arrives a manquer et a frapper...!
glomerulaire : (nd'SOFT : arrete de fumer le chichon avant le test)
Bof, bof, bof.
Moi, au bout de 5 buts je m'emmerde a donf. Si vous
voulez du foot achete EMLYN HUGUES INTERNATIONAL
SOCCER.
Si vous voulez frapper, achetez AFTER THE WAR.

R.J. (ND'SOFT : RJ ki va prendre
des vacances pour reposer
sa tete.)



L'ETE, LE SOLEIL, LES FILLES...

DOUBLE DRAGON 3

ns le 3eme episode des freres LEE, les programmeurs
t le choix entre refaire un clone des 2 premiers ou
ger de style.

soyez heureux, ils ont changer !
s ils auraient mieux fait de se casser une jambe.
entation : mince (ND'AXTER : comme NAT)
et inutile (ND'AERO : comme mon frere)
isme : mode 1 donc tres fin mais peu de couleurs
(ND'SOFT : quatre si je ne m'abuse...)
Pub comparative : mode 1 pour SWITCHBLADE et
pourtant beaucoup mieux.
tion : Aaaaah Aaaaaah...
(NDLR : ouarf ! ouarf !)
une zic d'intro et le bruitage des coups.

ilite : Que voulez vous faire avec un sprite qui
lorsqu'il saute, met au moins 4 secondes avant
de retomber.
J'ai persevere au moins 20 minutes mais il faut
vraiment de la volonte !

glo-ball : desole mais c'est pourri.
on dirait presque du basic (j'exagere mais
un novice pourrait le croire vu la lenteur)
serieusement n'achetez pas ce jeu sur CPC

ENTION : POINT DE VUE GRAPHIK CE JEU EST GENIAL ET
MERITE UN 90% LES DECORS SONT SUPER COOL !!
ON PEUT MEME RENTRER DANS DES MAGASINS POUR

ACHETER DES ARMES, DE LA VITALITE ET UNE FORCE SUPERIOR
IL FALLAIT LE DIRE MON P'TIT RIPPER, CE QUI ALLONGE L
NOTE DE JOUABILITE. CE JEU N'EST PAS LE MEILLEUR MAIS
EST DANS LA MOYENNE.

.CyberSOFT. (le vengeur ma

HUDSON HAWK

editeur : OCEAN

Vous etes Hudson Hawk et vous devez voler 3 objets.
premier etant une statuette d'un cheval, le second est
livre de Leonard de Vinci et un crystal. Au passage, H
deura prendre quelques sacs de dollars qui traineront
la. Et oui... Hudson hawk ne vit pas de pizzas et de
frais comme moi...

Presentation : une page ecran suivi d'un menu. Notori
l'apparition d'un chouette raster bleu dans le menu

Graphisme : c'est du mode 1 dans les degrades de ble
C'est superbe. Si, si, j'insiste. 90%

Animation : tres bonne animation, pas de bugs, tres
tout ca. Le sprite d'Hudson fait de superbes gestes
Hein ?? quoi, Axter ? tu veux mettre de la Techno
ma chaine ? Eh, eh...et d'une, tu vas niquer ma cha
et de deux si tu mets de la Techno dans c'tte piece
j'te butte. Allez casse toi.

Musik : ben y en a pas...seulement des bruitages. 60%

Jouabilite : c'est bien, j'aime ce jeu parce que au
on peut progresser (pas comme dans un certain RICK
DANGEROUS II). Je le trouve agreable a jouer. 80%

Note globale : 91% Ce jeu s'en tire tres bien. j'ai
.CyberSoft.

CPC

CPC

CPC

SPACE CRUSADE

bonne dans les parages...ouais...j'crois ke je vais
vir faire le test de Space Crusade parce que certaines
onnes voulaient faire le test a ma place. Mais voila...
THE BEST !

etes des Marines de l'espace au service de l'Imperium.
avez une douzaine de missions a remplir. Votre but est
uter le plus d'aliens. Ce jeu est un remix de ALIEN et
REDATOR.

resentation : une page ecran et des options volumineuses
i permettent de choisir ses armes. 85%

phisme : de superbes couleurs en mode 1 avec des trames
ki permet 7 ou 8 couleurs, viennent agrementer les
ssins des joueurs et des aliens. 93%

ation : pas d'effets extraordinaires mais les deplace
nts sont corrects. Les joueurs sont vus de haut mais une
tion permet de les voir en 3D. 93%

ik : la zic de presentation est nulle mais il y a
elques bruitages. 49%

abilite : SUPER !! avec ce jeu, c'est vraiment genial !
plusieurs joueurs c'est completement genial !!

%
e globale : Ce jeu est super. Il reprend le theme du
u de plateau d'Heroquest. Vraiment on y passe des heures
jolie 94% pour ce jeu excellent.

.CyberSoft.

marquez en haut a
oite le test le
us compact au
nde. Et comme il
t compact il prend
ins de place, c'est
en pour l'environne-
nt!! **DEAD PLAYER** le
emier fanz ecolo!!

travaille sur un article micro liquide
s c'est pas encore au point !

ns a propos de liquide, vous savez que
ETTI est morte?

NAT: RIPPER un peu de respect pour les
sonnes qui ont reussi leur vie elles!

TRUCS ET ASTUCES !!!

ons voir, nous possedons du temps
fini et l'invulnerabilite pour DD3,
teleporteur en fin de niveau pour
DSON H., mais aussi une bidouille pour
pitaine planet ainsi que des tours
finis pour SPACE CRUSADE !!!!!!!!!!!!!
is n'ayant plus les listings des
ogrammes hackers; envoyez moi une D7
Je vous les copierai avec en plus et
ns suplement des DEMOS ou des fanzs
sc. Achement sympa le RIPPER J. !!!!

Et SOFT j'espere que c'est pas
ta meuf parce que vu sa tronche
elle a ete demoulee trop
chaude !! ARF ARF ARF...

PLANET

∇ A A / T A / Λ E

PLA

PLANET

Un nouveau shoot them up sur notre bon vieux AMSTRAD
Voyons ce qu'il vaut !!!

Presentation: Deux pages ecrans sympas en mode 0 (com
jeu d'ailleurs). Avec la music du jeu car il n'y en a
une c'est la UNE.(nd'moi meme: BOF)! Aucune option ma
commandes ne sont pas difficile a assimiler(meme que
idolatre completement le hero volant au neurones ramo
La trop grande variete de couleurs peut faire bobo au
yeux de NAT au bout d'un moment(ma pauvre Fiffille!).

Graphisme: Sans conteste un effort au niveau des spri
mais les decors sont pas terrible voir pas terrible.

Animation: Beaucoup de petits monstres(allez voir AL
et d'explosions(allez voir L'ARME FATALE 3) comme on
aime. Tout ce jolie monde bouge remarquablement vite
clignoter. (c'est bien bien bien) 86%

Bande son: Des sacs de bruitages et une seule musique
qui heureusement tient la route bien que n'intervenan
durant la partie. 79%

Jouabilite: C'est trop le fouillie pour jouer tactiqu
alors foncez dans le tas sans tralala (rime) et esper
avoir de la chance!!! 70%

Note glob..heu..planet: Que voulez vous que je vous
c'est pas terrible et pourtant un bon travail des
programmeurs. Bref ca manque d'originalite et d'idees
neuves (pour un bon vieux CPC 6128 snif) ! 71%

RIPPER J.

J'en profite pour dire enfin mon avis sur HUDSON HAWK
Ce jeu est banal et c'est vraiment chaque fois la me
chose a chaque partie...vous serez prevenus!



BONJOUR MES CHERIS !

APER CALMEMENT POUR
RECIER PLEINEMENT !

était la phrase du jour
de l'ère RIPPER...

PROGS

RIPPER
J.

```
10 C=&BC00:D=&BD00:A=8:B=&23
20 MODE 1:BORDER 0:INK 0,2:INK 1,26,24:INK 2,6
30 OUT C,1:OUT D,26:OUT C,6:OUT D,7
40 OUT C,2:OUT D,&26:OUT C,7:OUT D,&24
50 PEN 1:PRINT" HELLO! VIVE DEAD PLAYER!!! ET SURTOUT RIPPER J. !"
60 FOR F=B TO A STEP -1:SOUND 1,100+F,1,12:OUT C,7:OUT D,F:
  SOUND 1,130+F,1,12:NEXT F
70 FOR F=A TO B:SOUND 4,F+300,1,15:SOUND 4,F,1,15:OUT C,7:OUT D,F:NEXT F
80 A=A+1:B=B-1
90 IF A<B THEN 60
100 CALL &BB06
110 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,0:MODE 2
120 OUT C,1:OUT D,&28:OUT C,6:OUT D,&19
130 OUT C,2:OUT D,&2E:OUT C,7:OUT D,1E
140 INK 1,26
```

Ce petit programme est parfait pour un annonce ou pour de la pub. En effet on remarque facilement son interpellation visuelle et sonore

L'instruction "out" est mise a point pour faire bouger une fenetre du en bas de l'ecran. De plus un tres particulie rythme le mouvement

Ayez l'amabilite de m'envoyer vos creations on commence a etre a court

PEACE n' LOVE !

RIPPER & CYBERSOFT

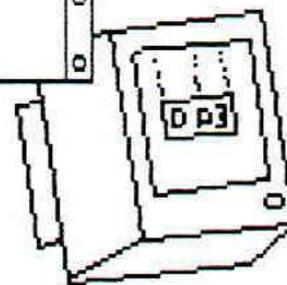
```
10 'SCROLL AVEC NOUS
20 MODE 2:INK 0,0:INK 1,18:BORDER 4
30 LOCATE 15,1:PRINT" S C R O L L A V E C M O I . . . . . AAAHHHH...";
40 FOR I=100 TO 250 STEP 10:MOVE 1,0,1:DRAWR 130,I:MOVE 640,0:
  DRAWR -140,I:NEXT: FOR I=100 TO 116 STEP 4:MOVE 132,I:DRAWR 366,0:
  DRAWR 0,140:DRAWR -366,0:DRAWR 0,-140:NEXT
50 LOCATE 17,5:PRINT CHR$(24);"ESSAYE LES FLECHES DU CLAVIER SI TU VEUX ..
  ":CHR$(24);
60 LOCATE 31,13:PRINT" M.....MODE NORMAL":LOCATE 31,16:PRINT" F.....
  ..FIN"
70 A=&BC00:B=&BD00:X=46:Y=30
80 A$=INKEY$:INK 1,INT(17+10*RND)
90 Y=Y+(1 AND INKEY(0))+1 AND Y<30
100 Y=Y-(1 AND INKEY(2))+1 AND Y>0
110 X=X+(1 AND INKEY(8))+1 AND X<63
120 X=X-(1 AND INKEY(1))+1 AND X<0
130 A$=LOWER$(A$):IF A$="N" THEN X=46:Y=30:GOTO 80
140 IF A$="F" THEN CLS:INK 1,24:OUT A,2:OUT B,30:PRINT" C'ETAIT BIEN ? !!!":
  END
150 OUT A,2:OUT B,X:OUT A,7:OUT B,Y
160 GOTO 80
```

Ce programme permet a n'importe quelle personne possedant au moins un doigt de mettre l'ecran en mouvement grace aux 4 fleches directionnelles... c'est pas t classe ca?

On observera l'exelente gestion des touches et celle des "out".

si je vous dis turlututu chapeau
pointu vous me dites ... au mois
prochain !!

!!!!!!
!Ripper J!
!!!!!!



WOUAHHH C'EST
COOOOOLL !..
VIVE
DEAD PLAYER

MEGA FANZ

Ultima Fanz 3

Ma mission du jour consistait a vous parler d'un nouveau
 depuis ce jour etait rester dans l'ombre : l'ULTIMA FANZ.
 seule personne pour une fanzine d'une diskette (beaucoup de
 ot en perspective!!!)

Je disais une seule personne pour ce fanz et c'est ARRAKIS.

Commence la visite guidée du fanz ? oh oui !

Commence par une intro en overscan avec un space trouble

es quelques rubriks :

ito (overscan, rasters)

ke (rasters again)

turn disc

zine (pas moins de 57 adresses !!)

sembleur : comment mettre une page overscan et 1 zic
 en meme temps.

teriel : Equinoxe (article trop court...)

ssage : description du fanz.

Un fanz qui est tres bien, on aimerait bien lire plus de choses mais comme il est tout seul c'est deja pas mal
 ER J. va peut etre (certainement) aider Arrakis. Ah quelle bonne ame ce Ripper !! Faudrait lui donner une jour
 nale !!

Donc voici l'adresse de ce fanz : Sebastien MENDEZ
 73 av. Docteur LEVY
 69200 VENISSIEUX

avec 4FR en timbres

Un truc, ce fanz est recuperable a 100% et un menu musical vous attend avec 26 musiques !!! cool, non ?

i ADRESSES DE FANZS !

LYRIC (D7) de d'ozonville ATHIS MONS	MICRO BOY (D7) LYRIC 28 Av. des paquerettes 93370 MONTFERMEIL	CRACK'N'ROM (D7) FREGARD Emmanuel 30 rue de la croix verte 95130 FRANCONVILLE	CROCO PASSION (D7) Sandrine COUTELIER 3 Rue des hortensias 91380 CHILLY MAZARIN	SOS FANZINE JEROME 2 allée du U 93420 VILLE
ZINE (D7) ek ROUSSEAU e du donjon lier C BRUNOY	ARKADIA I & II (2D7) 1 Rue A Le Bras 29200 BREST	DISC FULL (D7) MADE/DISC FULL 98 Rue des Orteaux 75020 PARIS	CCC (D7) 446 Av. Louis Herbeaux 59240 DUNKERQUE	SCREEN (D7) 11 Rue du ca 83230 BORNES

ous ceux la sont papiers :

FANZINE e des chenes verts LE POULIGUEN	THE AMAZING FANZINE Emmanuel BRILLOT 12 Square des calleides 49000 ANGERS	CROCO DECHAINED 5 Rue Tournade 17000 LA ROCHELLE	ELECTRO JACK Jacques de Lamar 3 Av. des Cosmonautes 45400 FLEURY LES AUBRAI	GAME OVER DROUGARD Fra 4 Rue du tin 92600 ASNIER
---	--	--	--	---

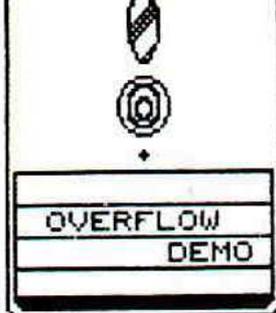
ONLY
David
petit rabattu Moules
RAPHELE LES ARLES

THE END. J'ai beaucoup travaille alors je vais allez roupiller 2 ou 3 jours.
 A la redac nous voudrions organiser un p'tit meeting en janvier ou fevrier 199
 Donc si vous programmeurs sur CPC ou ailleurs, fanzineux contactez nous



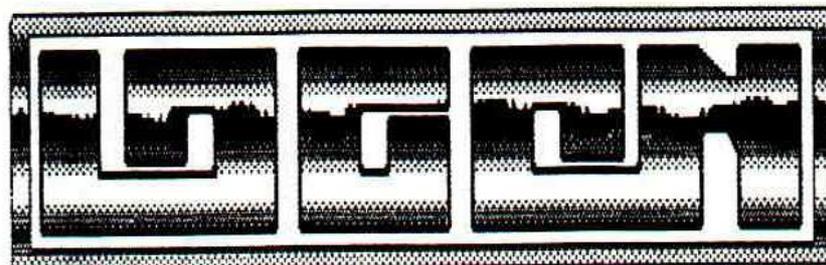
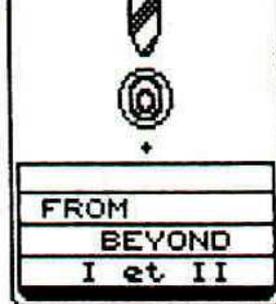
= Ecrans : Arrakis vous refile quatre digits (le lion
 dessus en fait partis)

= Adieu : demo de fin



DEMO

CYBERSOFT



nous n'avons pas été acheter par les membres du LOGON SYSTEM, mais nous nous sommes procurés ces demos un peu autrement. Donc pour ce numéro, vous aurez un special LOGON SYSTEM avec OVERFLOW DEMO 3, FROM BEYOND et FROM BEYOND II !!

Overflow Demo 3

Quelques renseignements nous accueillent (type de CRT, mode de chargement).
L'écran est inondé de graphes en moins de 10 secondes. En haut et en bas de l'écran, 2 scrolls avec des logos LOGON. Au-dessus du scroll du bas, des flammes s'agitent. Au milieu de l'écran un décor scroll verticalement. Le scroll principal est au-dessus du décor.
Brièvement, c'est super cool !! Mais là où ça fait le mal, c'est quand on apprend qu'on a le choix entre 100 options différentes !!!!!
Je te change la couleur de ça, et que j'te fais tourner le scroll vertical, et que j'te fais disparaître une chose, et que j'te change la langue du scroll principal et que j'te change la zic !
Alors pourquoi se taper la tête contre les murs.
Merci OVERFLOW, j'aime.

From Beyond 2

SLASH nous sort la suite de FROM BEYOND. j'ai peur...ma santé est en danger. (si je devais tomber par terre, je me réveillerais sur le matelas ke je viens de mettre...)
Après un court chargement, on peut voir un scroll en bas (putain de belle fonte) au-dessus un graph s'étend sur toute la largeur de l'écran (overscan bien sûr). Sur toute la moitié haute le logo LOGON est...oui, mais attend quoi ?
Il se met à bouger dans le fond de l'écran et tourne sur lui-même. C'est super et encore mieux fait que dans la demo 1. Le logo est très large. Soudain un space trouble apparaît. Mais les étoiles sont faites avec plusieurs pixels et le space trouble va dans plusieurs sens. Je tombe à la renverse et loupe le matelas...

From Beyond

Après une très chouette page écran en overscan, apparaît le logo LOGON en haut de l'écran (mode 2 avec 4 couleurs). En dessous LOGON est écrit en fil de fer. Encore en dessous un scroll text passe gentille. Rien de nouveau dans cette demo. Mais venant des LOGON, je me méfie et je me prépare à tout. À tout sauf à ça !!
Les lettres du logo LOGON en fil de fer commencent à bouger. Ah..ça devient intéressant, mais soudain les lettres commencent à tourner sur elles-mêmes et puis elles s'en vont dans le fond de l'écran et reviennent !! Zooms, rotations, ça va trop ! Et j'oubliais de vous parler de la musique qui est excellente !!

SLASH frappe très fort avec cette demo à tomber par terre. (ndmoi même: aie !)
Merci SLASH, j'aime.



Elle est plutôt mignonne, non ? Elle est nue mais nous n'avons pas pris que son visage. Envoyez nous une lettre pour la voir entièrement...

Vous êtes à la recherche de DEMOS, de MUSIQUES, ou de petits PROGRAMMES ???
Nous avons ça en stock, alors envoyez nous un 1 D7 à : DEAD PLAYER 82 Ch du charbonnier
69200 VENISSIEUX

MEETINGS

ete, il y a eu 2 meetings importants : il y a avait le meeting des LOGO
TEM et le CROCO MEETING 3. Commencons d'abord par le :

CROCO MEETING 3

nu du 1 au 3 Aout.

, Cobra, Neofyt, Two Mag, CJC et d'autres ont participe a ce tres chouett
it meeting qui n'avait pour but que de se divertir.

, ST etaient la pour la creation et les echanges d'idees et de programmes
consoles et magnetoscopes eux etaient la pour divertir par leurs jeux et
ms.

es tout ceci, le soir i y eu un repas dans une pizzeria a moitie rase par
C) et Two Mag. Voila un meeting qui devrait faire des emules.

LOGON SYSTEM

, 26 Juillet, le mega meeting du LOGON SYSTEM a regroupe plus de 70 perso
differentes nationalites, plus de 40 machines ainsi que des ST, AMIGA et
diverses consoles MEGADRIVE, GAME GEAR et NEC.

ours fous ou programmations et bonne humeur ce sont cotoyes. De superbes
views ont ete devoiles comme la 'HIGHWAY TO HELL' de RDK avec rasters vertic
horizontaux, scroll hard sur plusieurs plans etc...

etrangers :

lemands ELMSOFT, BENY sortent la CASTEL DEMO
glais CRTC sort la CRTC DEMO
nacais CJC, LBC sortent de la COCOON DEMO

PARADOX est dissous. LBC, TRONIC, GOZEUR n'en font plus partie; CMP a ete
PARADOX.

COON Syst a ete cree. Humour au depart, c'est un nouveau groupe qui vient
tre, a suivre.

CJC of CCC.

ICI A CJC POUR SON RAPPORT DE VACANCES.

passant par la, je voudrais dire quelques bonjours.

bonjour a :

- OLAF (merci pour l'interview)
- HAWKY, STEPH et SHADOW de DEATH METAL
(on le continue ce fanz ?)
- CJC du CCC (cool, ton club.)
- SAYM et aux redacteurs du CROCO DECHaine
(merci et excuse moi pour l'erreur)
- MADE et BEAST de DISC FULL (j'ai enfin pu voir DF8!!)
- ARRAKIS de ULTIMA FANZ (t'es de plus en plus fort, mec)
- FLORIANCPC (futur redacteur?)

- ZALKO, the boss
- WNG (Laurent, il me faudrait ton adresse..)

et bonjour a tout ceux ki font vivre le CF

Quelque chose a nous dire, a nous reproch
une seule adresse :

DEAD PLAYER 82 Ch du charbonnier
69200 VENISSIEUX

.CYBersoFt.

STREET FIGHTER 2

marre...de quoi ne direz vous ???
 la pub autour de Street Fighter II.
 s, ce jeu est bien, mais y en a marre de voir les gros
 ards comme CONSOLES +, JOYSTICK, JOYPAD ou SUPER POWER qui
 bilent tout l'interet de ce jeu.
 s aussi on pourrait decrire l'histoire de chaque personnage
 pourrait vous donner tout les coups de lattes de chaque
 os, on pourrait vous donner des techniques pour battre tel
 el adversaire, MAIS, MAIS on ne fera rien de tout ca !
 l'une, on a la flemme.
 le deux, parce qu'on vous prend pas pour des cons et des
 ireaux !!!
 nd nous achetons un jeu, c'est pas pour tout connaître a
 vance, c'est pour prendre son pied et pour decouvrir toutes
 facettes d'un meme jeu.

La redaction.

MEETING PENDANT LES VACANCES

NOUS PENSONS ORGANISER UN MEETING PENDANT LES PROCHAINES
 VACANCES. NOUS N'AVONS PAS ENCORE PENSE A LA DATE. NOUS
 RECHERCHONS DES DEMO MAKERS ET REDACTEURS DE FANZINES.
 SI VOUS VOULEZ DES RENSEIGNEMENTS ECRIVEZ NOUS.
 ADRESSER A DEAD PLAYER 82 CH DU CHARBONNIER 69200 VENISSIEUX

MESSAGE PERSONNEL A DISC FULL

LES LES GARS VOUS ETES PLUTOT DUR QUAND VOUS PARLEZ DE
 VENIR DU CPC !
 ACCORD IL EST DEPASSE, MAIS IL A PAS LA PESTE QUAND MEME !!
 , IL S'ETEINT MAIS FAUT PENSER K'ON VA TOUS DELIRER DESSUS
 DORE UN P'TIT BOUT DE TEMPS.
 MAIS PAS LE JETTER AU FEU MON ORDI !!!
 RESTE DESSUS ! MALGRE K'A COTE DE CA, J'AI UNE CONSOLE.
 FAUT PENSER UN PEU PLUS POSITIF !
 LES POSSESSEURS DE CPC NE SERONT PAS POURSUIVIS PAR LA LOI !
 ALLEZ BONNE BOURSE SUR CPC !! .cyBersOft.

PUBLICITE AMICALE

VA FAIRE DE LA PUB POUR UN POTE KI S'OCCUPE D'UN FANZINE
 SEUL :

ULTIMA FANZ !

JA AU NUMERO 3, ARRAKIS EST EN PROGRES A CHAK NUMERO.
 TRES COOLS GRAPH, DES TONNES DE MUSIKS (21..JE CROIS)
 UN NIVEAU TECHNIK EST DE PLUS EN PLUS ELEVE.
 SON ADRESSE : SEBASTIEN MENDEZ 73 AU DOCTEUR LEUY
 69200 VENISSIEUX

s, Seb, la hache de guerre est enterre depuis des lustres)



Tiens c'est la premiere digit du fanzine !
 SAMANTHA va t elle concurrencer NATACHA ???

MICROMANIA

IL ETAIT UNE FOIS

Non, non, non, nous ne parlerons pas de la
 regenerescence d'un groupe de musique merdique
 plutot l'histoire du grand CYBERSOFT et du p't
 RIPPER.

Les 2 comperes deciderent de rechercher un
 distributeur pour leur fanzine. Le petit RIPPER
 (pour une fois) eut une idee de genie. Pourquoi
 pas demander a MICROMANIA LYON de laisser quel
 fanzines a la disposition des acheteurs de jeu
 Le grand SOFT et le petit RIPPER demanderent a
 personnes du magasin : ces 2 personnes etaient
 cools et accepterent la proposition. Le grand
 et le petit RIPPER partirent heureux du magasi
 Quelques temps apres, ils revinrent et poserent
 quelques photocopies du fanzine avec joie.

voila la vraie histoire. Donc si vous allez ac
 un jeu a MICROMANIA LYON (a la Part Dieu pour
 qui n'auraient pas suivi), vous aurez la chanc
 recevoir un numero gratos de DEAD PLAYER (grat
 bien sur) C'est pas formidable
 Alors keskon dit ??? Merci MICROMANIA !

message rapide : regardez RAPLINE et METAL EX
 les deux seuls emissions musicales valables a

DESTROY TV

SPECIAL ETE

ette ete rien de nouveau sur nos chaines nationales. Des series americaines a tombe par terre, tellement c'et blanche. Heureusement les Jeux Olympiques ont rehausse le niveau. J'espere que vous avez un peu suivi les medai aises. (Marie jose perec et Cecile Nowak pour les plus jolies..)

JB
deodorant OE preserve la couche d'ozone, mais pas la foret amazonienne ! parce que vu l'entrain qu'ont les fi
uper un arbre, la foret amazonienne n'a plus qu'a bien se tenir...
mecs de OE ont essayes de rattraper leur erreur avec une nouvelle. (ki est toujours nul a chier, d'ailleurs..)

CALITE CHAUVE

ent CABROL se casse d'Antenne 2 (FRANCE 2, oui, je sais...mais je trouve ke ca chie dans les bottes.) pour nou
e manger Les Marches de la Gloire; genre de La nuit des pecnos, mais c'est dernier les attaque pour plagiat.
exit les marches des Deboires, bien fait..hé, hé, hé...

DESTROY TV : SPECIAL CINEMA

ETE LES RICAINS NOUS ONT ENVAHIS AVEC LEUR SUPER PRODUCTION. (ET POUR UNE FOIS C'EST TANT MIEUX...)

BATMAN
LE DEFI

L'ARME
FATALE 3

ALIEN 3

LA NUIT
DECHIREE

BATMAN : LE DEFI

BURTON realise le second episode de
n. Mais attention, la, ca cartonne !
eors sont ahurissants, on est tout de
plonge dans l'ambiance de Gotham city
toire est assez bonne. De supers
s speciaux. Les comedians sont
lents. Mickael Keaton colle parfaite-
au personnage de BATMAN. Michelle
fer est divine dans le role de
man. Le Pingouin est abominable a
it. Bref que de l'excellent. Allez le
c'est grandiose !

L'ARME FATALE 3

ire de se film, sinon qu'il est genial
Gibson et Danny Glover en sont a leur
episode, ils auraient pu s'essoufler mais non !
ours d'attaque ce tandem est pret a tout. Une petite
ire sympa, pas mal d'humour des cascades renversantes
est parti pour 2h de folies !! Toujours percutant le
onmage de Mel Gibson a change (il ne veut plus mettre fin
s jours) et celui de Danny Glover hesite entre la
retraite et continuer de faire des galipettes. Le choix sera
icile (ce sera le meilleur..). Film d'action a l'etat pur,
rend son pied, moi j'en redemande (j'avais aller le revoir..).



ALIEN 3

Ce film culte est exceptionnel au
trucage. J'ai rarement vu mieux (T2).
L'alien face a la petite Sigourney, c'
excellent.
Un face a face tres representatif. Une
recherchée et une angoisse bien superi
aux 2 premiers episodes.
N'allez pas le voir pour vous faire pe
c'est loupe pourtant il est genial : c
l'une des caracteristiques des tres bo
films !

LA NUIT DECHIREE

Le genre felin qui doivent vous decl
la gueule pour pouvoir faire vraiment
Mais attention, l'histoire est tres d
comprendre (surtout pour NUNSUKO)

Donc c'est une famille de felinoide (homme fe
qui pour survivre doivent sucer (ND'NAT : qu
l'energie vitale de leurs victimes. Voila un
scenar cool !

Et ca fait peur !

textes de BATMAN et de L'ARME FATALE 3 :
.Cybersoft.
textes d'ALIEN 3 et de LA NUIT : RIPER J.

CyberSoft
Ripper J.
Ny axXtEr
Rocketeer

SUPER NINTENDO

SUITE (et quelle suite!!!!)

ND'NAT:
YEAH QUEL MEC
CA C'EST UN
HOMME! ND'NOU
OUAIS, ENCORE
UN FRIMEUR !!

F-ZERO

notre extreme generosite, nous allons tester un second jeu la SUPER NINTENDO. Meeuuh ! (smell like Nirvana)

CyberSoft: De koitecekil parle le scenario?

AxXtEr: J'en sais rien, on m'a la refille et j'ai pas cherche a comprendre ! (nd'RJ: he oui c'est pas son style...!)

Vous avez un aerogyre (engin volant au dessus du sol) et vous devez arriver le premier (ou les trois premiers).

Commençons par la presentation ! Present 'lèè!!èè (c'est ILLISIBLE !!!) que dalle, mon cul ! 68%

Ouais, y a juste une page ecran. 58%

Mais que peut on dire sur les graphismes?

Prendre un kleenex et pleurer !! Tout est a prendre.

Dans les normes. 85%

Graphisme, donc, normaux et toujours different a chaque circuit. 85%

Nous abordons le sujet le plus important dans ce jeu: l'animation. La perfection a l'etat pure: defilement extra ultra rapide, c'est tout juste si tu vois passer les caisses des adversaires. Une animation extraordinaire; note: 99,9%

Le scroll est superbe. On voit bien que l'on joue sur LA super nintendo. Meme scroll que dans F1 Exhaust Heat. 96%

La jouabilite est progressive dans la durete. (nd'RJ: oh la la, je crois que AxXtEr va lui aussi prendre des vacances!) On est pas comme Ripper!!! On ne fini pas un jeu en 3 jours!!!

Toutes les touches servent a quelque chose: freins, booster, deportation du poids sur le cote, acceleration... 98%

Ny a tout dit! 89% pour moi.

Les Zaxx (hein!) sont hyper diversifiees mais pas extra. 88%

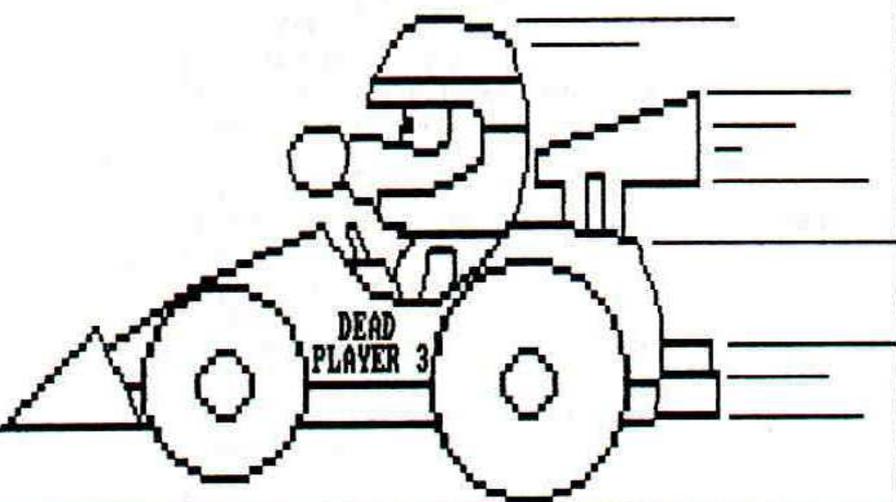
Non je suis pas d'accord! Les zics sont tres cools. Elles changent a chaque circuit. Le rythme est tres rapide. Elles meritent de se faire ripper sur cassette. 92%

Ouais bon bref un jeu a deconseiller aux lents, aux moux, aux mongols, a Laurent et a tout ce qui n'ont pas de reflexes! 91%

Mais qui es tu Laurent (Ah Ny viens de faire tomber son joystick sur ses pieds). Franchement ce jeu est carrement tres bien!!! Un jeu super mega(drive) rapide! 91%

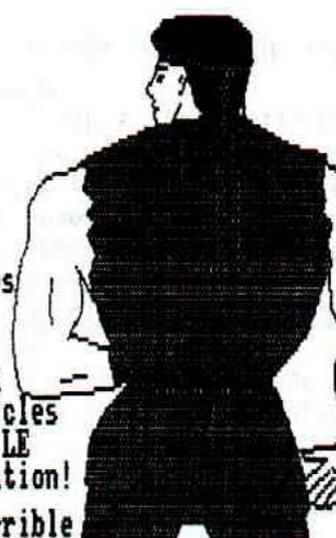
CyBERsOfT & Ny AxXtEr

MALGRE LA FATIGUE ET LA SOUFFRANCE, NY AXXTER CONTINUE AVEC ACHARNEMENT SON ENTRAINEMENT QUOTIDIEN!



STREET FIGHTER

II



Pendant que Cyber et Aero se font bronzer les parties intimes; Moi (RJ) et Rocketeer (un de nos potes qui ecrit peut etre d'autres articles par la suite.) testons LE meilleur jeu de la creation!

RJ: L'intro est pas terrible mais le maniemment des boutons tombe sous le se Un petit 65% pour commencer en douceur.

R: La presentation est seulement formee de dem coups de chaque perso. En bref je lui colle 60

RJ: En graphisme, enfin un jeu ou l'on voit 25 couleurs par ecran! Que c'est bo (comme la dem Pour l'excellent style BD pas moins de 98%

R: Genial, superbe, les graphs sont tout simpl fantastique! Je suis d'accord 'vec Ripper: 98%

RJ: L'animation nous offre des sprites enormes pourtant c'est tres rapide. Bravo la S NIN. 9

R: Quelle fluidite. C'est superbe. seul ennui: un petit ralentissement des action lors des KO

Mais l'animation est quand meme hors du commun

RJ: Cote sonore j'adore (rime). Un style de zi pour chaque pays ca se passe de commentaires.

R: Des musiques tres cools! Je partage encore avis de Ripper j. (fateur!) 95%

RJ: La jouabilite est parfaite sauf avec Mr Bi ou ca devient dur (mais vraiment dur...) 92%

R: Tu viens de deconnecter sale gole! La jouab est parfaite, il faut juste un peu plus de technique avec ce clown... 95%

Ta gueule Rocket ou je te met sur orbite (nd n Qui parle de sexe?) T' en fait pas c'est Roc

Note globale:

RJ: Le jeu est tres bon et on prend un plaisir a se dechainer sur ses potes.

Acheter ce jeu le plus vite possible!!! 98%

R: Ce jeu est GENIAL. Il est sans doute cher mais vous procurera des heures de delire assurees .

vive la societe



RIPPER J. & ROCKETEER qui ont ete achete par C...

RIPPER qui en a marre de taper pendant que les autres s'amusent !!!

D'ABORD; IL EXISTE DIFFERENTES SORTES DE DROGUES:

CONTACT: Elles sont appliquées directement sur la peau. La drogue prend effet le tour suivant. Celle-ci ne doit pas être exposée à l'air, sinon elle perd son efficacité (en 24 heures max).

TIMBRES: ce sont des applicateurs d'un format de timbres. Ils s'appliquent facilement sur la peau. Une fois injectée, la drogue prend effet en 3 tours (tour d'injection compte).

GELULES: ce sont des gelules communes, sauf qu'elles contiennent de la drogue. L'avantage c'est que la drogue est facilement absorbée dans le sang. Une fois absorbée la drogue prend effet en 1D10 Ts.

ACTION MUSCULAIRE/NERVEUSE: sont les drogues directement injectées dans le corps par les nerfs ou les groupes de muscles. L'injection de la drogue prend rapidement en 5 ts ou lentement en 3 heures avant que l'effet se manifeste entièrement. Les injections M/N ont tendances à ne pas être stables et sont souvent réfrigérées pour garder leur longévités.

ACTION ARTERIELLE/VEINALE: Les drogues sont dirigées dans le corps par les artères ou les veines. L'avantage des injections A/V est qu'elles sont très stables et qu'elles peuvent être conservées pendant une longue durée avec un minimum d'attention. La plus part des drogues sont sous cette forme.

POUDRES: sont les plus communes sur le marché à cause de leur extrême stabilité et de leur pauvre potentielle. Un autre de leur aspect est qu'elle peut être COUPER avec une autre substance pour allonger sa quantité, fabriquant ainsi plus de doses pour les vendre. Les poudres prennent effet en 1D10+1 minutes.

LIQUIDES: ceux ci ont déjà été COUPE pour assurer un dosage non mortel. Les liquides ont une longue durée de vie; mais n'en attendez pas trop d'eux, excepté dans les haut dosages. La drogue prend effet en 1D10+5 minutes.

TABLETTES: Le prix de leur longévité est qu'elles doivent être prises 2 heures avant qu'un effet puisse être noté. La drogue doit être digérée par le système digestif pour être opérationnelle.

MAINTENANT LES DROGUES.....

JAZ:
DIFFICULTE: 12
TYPE: Agent de combat, euphorique.
DUREE: 1D10+1 tours
COUT PAR DOSE: 300 eh
DISPONIBILITE: Très commune
GENRE: Tablette
EFFET: +2 REF et +2 SF (avec un max de 13, Cybernétique incluse)
EFFET secondaire: Tendance agressive
- Acoutumance
- Dommage nerveux (une chance sur 10 de perdre définitivement un point de REF à chaque fois que

la drogue est utilisée.

ORIGINE: En premier lieu, cette drogue fut utilisée pour les besoins des pilotes de chasses. Mais le projet fut abandonné et cette drogue se retrouva dans la rue. Maintenant la JAZ est surtout utilisée par les agents de Corpo, par les Booster gangs et les solos.



TUEUSE:

DIFFICULTE: 80
TYPE: Agent de combat, Euphorique.
DUREE: 1D10+1 tours
COUT PAR DOSE: 300 eh
DISPONIBILITE: Introuvable!!!
GENRE: Timbres.
EFFET: +3 SF, +3 en fait de perception et +3 en Endurance contre la mort.

EFFET secondaire: Réduit le REF
- Réduit l'INT
- Rend stéril
- Déficience du système Immunitaire

(Une extrême déficience immunitaire (3 chance sur 10) peut être contractée. Si celle ci l'est, le perso perd un point de CON par mois jusqu'à la mort. Aucune cure n'existe. On ne pourra soigné le cancer, par conséquent le perso ne pourra pas récupérer ses points de CON. De plus le perso doit faire un fait de sauvegarde contre la mort chaque mois.)

(Une déficience immunitaire (3 chances sur 10) peut être découverte. Si le sujet la contracte, il perd un point de CON tout les deux mois jusqu'à ce qu'une cure soit trouvée. Une tache très difficile (30) est demandée par MJ tant qu'il le décidera (BON MOYEN DE FAIRE CANNES MEC!!!!!!)).

ORIGINE: Développé par l'armée indienne contre le Pakistan. LA TUEUSE augmente le SF de +1 chaque minute. Cette drogue donne une impression d'invulnérabilité... La drogue réduit l'INT et le REF de -1 pour chaque dose prise (à l'exception de la déficience immunitaire). Des cas de stérilité ont déjà été aperçus.

FIUEGUN:

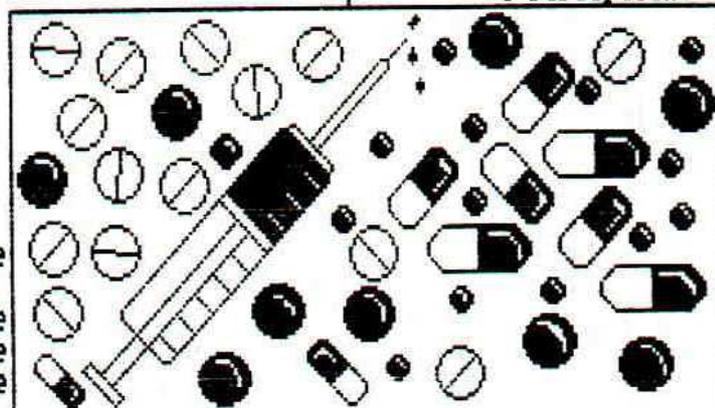
DIFFICULTE: 87
TYPE: Booster d'INT.
DUREE: 1D10+1 heures
COUT PAR DOSE: 2175 eh/dose
DISPONIBILITE: Commune.
GENRE: Injection nerveuse
EFFET BENEFIQUE: +3 INT
+3 Perception.

EFFETS SECONDAIRES:

Tremblement
Réduit le REF
Réduit l'INT
Possibilité de dommages nerveux (voir jaz)
Peur irrationnelle
cette peur est permanente jusqu'à ce que la drogue soit éliminée.

ORIGINE: Elle fut conçue pour les cowboys de Microtech. Utilisée maintenant par tous les Nerveux comme booster, son seul défaut, c'est qu'elle empêche l'utilisateur de s'éjecter en saut (jusqu'à dissipation de la drogue).

SUITE DANS LE PROCHAIN NUMERO





GAME BOY

par

NUNSUKO

(Le d cout

INTRODUCTION :

Hello ! amis lecteurs ! My name is NUNSUKO ,et je suis un nouveau venu de la redaction DEAD PLAYER .Je n'ester dans chaque numero de DEAD PLAYER , deux jeux sur la plus célèbre des portables (malgré son écran monochrome moins cher;celle que NINTENDO a nommé GAME BOY.Quelques fois je vous ferai part des dernières nouvelles concernant cette petite console,et d'autres fois je donnerai des astuces pour finir vite et bien vos jeux préférés.

Lorsque je testerai les jeux,je vous conseillerai de les acheter ou pas avec les symboles suivant:

excellent à acheter impérativement

bon à acheter

moyen pour et contre suivant le style

à voir suivant le gout du joueur

archi nul ne pas acheter

le navet siècle! il faut être con pour acheter!

Pour ma lére;je vais tester un grand classique de NINTENDO :j'ai nommé SUPER MARIOLAND et ensuite je testerai des non moins célèbres TEENAGE MUTANT HERO TURTLES dans leur jeu intitulé : FALL OF THE FOOT CLAN. Alors commençons tout de suite avec Super Marioland...

TESTS :

SUPER MARIOLAND

SCENARIO : C'est une nouvelle aventure de Mario.La princesse Daisy a été enlevée et c'est à notre courageux plombier de rétablir la situation.Manoevrez Mario parmi les quatre royaumes fantastiques de Sarasaland qui grouillent de plantes carnivores;de tortues et de sortes de passages secrets et de dangers inattendus. Seul vous Mario êtes en mesure de sauver Daisy de l'empereur démoniaque qui dirige le pays:Tatanga le tyran.

PRESENTATION : Aucune.À part un panneau avec dessus:SUPER MARIOLAND.Donc pas de note ...

GRAPHISME : Des graphismes assez simples dans l'ensemble,mais d'une grande précision(surtout Mario avec sa petite moustache).Des décors de fond bien réalisés et de beaux monstres de fin de monde.

NOTE : 70%

ANIMATION : Les sprites se déplacent rapidement et sont multidirectionnels.Mais ils sont sujets qu'en même temps,quelques fois,à des clignotements et rarement à des ralentissements.Le scrolling est assez fluide dans l'ensemble.

NOTE : 75%

MUSIQUE : De magnifiques musiques qui nous stimulent et mettent de l'ambiance dans le jeu.D'ailleurs la GAME BOY

particulièrement performant en ce qui concerne les ziques (musiques pour les anciens). De plus les ziques très variées selon les niveaux où l'on progresse. Au point de vu des bruitages on n'atteint pas des merveilles mais ils sont suffisant pour ce type de jeu.

NOTE : 75%

JOUABILITE : Mario est un jeu qui bénéficie d'une assez bonne jouabilité qui est une des clefs pour finir le jeu. Le personnage est bien maniable ce qui permet d'éviter de nombreux pièges tendus par l'ennemi.

NOTE : 71%

NOTE GLOBALE : Je lui attribue un petit 85% car ce jeu est bien réalisé; bien que le scénario soit assez commun. Et puis merde; j'avoue que j'ai un faible pour ce plombier avec de petites moustaches à l'italienne.

MON CONSEIL : 😊

La redac précise que malgré son pseudo, NUNSUKE est d'origine italienne...

pub:
NATASHA
est
la
plus
BELLE



FALL OF THE FOOT CLAN.



PUB:
RIPPER
est
le
MEILLEUR

TOUTES LES ENVAHISSENT AUSSI LA GAME BOY ...

SCENARIO : De nouveau Shredder a enlevé votre tendre et chère petite journaliste de choc April O'Neil. Pour la sauver vous devez risquer votre vie et votre carapace en piétinant littéralement Shredder et son armée de mutants appelée : FOOT CLAN. Pour accomplir cet exploit "tortuléen"; vous avez les célèbres tortues : LEONARDO; RAPHAEL; MICHAELANGELO et DONATELLO.

PRESENTATION : Vous avez le droit un superbe graphisme des quatre tortues avec une zique extraordinaire qui nous rappelle le générique du dessin animé. Et en dessous du graphisme les tortues vous font passer un bon moment au sujet de l'enlèvement.

NOTE : 70% (ndRipper: Oh la la t'es tres dur mec !)

GRAPHISME : Epoustouffant, incroyable; génial ; voici les mots que j'ai trouvés pour qualifier les graphismes. Avec des tortues aussi belles que dans le dessin animé; des vilains de fin de niveaux très bien réalisés et des décors d'une extrême beauté qui coupe le souffle. Il faut le voir pour le croire.

NOTE : 85%

ANIMATION : L'animation du jeu est assez bonne dans l'ensemble. Le scrolling est très fluide et les sprites sont très rapides et multidirectionnels. Il y a peu de ralentissements mais assez de clignotements.

NOTE : 70%

SON : Ce jeu est doté d'une multitude de ziques extraordinaires toutes aussi belles les unes que les autres et les autres. Celles-ci, une superbe reproduction de la zique du générique du dessin animé. Les effets sonores eux aussi bien réalisés avec de splendides bruits de maniements d'armes et d'explosions.

NOTE : 90%

JOUABILITE : La jouabilité de ce jeu est bonne. Les personnages répondent bien aux commandes ce qui vous sera très utile dans certaines circonstances; par exemple sauter par dessus un ennemi encombrant ou une pierre qui fonce sur vous. Et grâce à ceci vous parviendrez facilement à tuer vos ennemis jurés.

NOTE : 80%

NOTE GLOBALE : C'est un très bon jeu sur tous les points qui devrait plaire aux fans des tortues et jeux de bord.

NOTE : 79%

MON AVIS : 😊

S.V.P. Si vous avez des remarques ou des critiques (bonnes ou mauvaises) sur ce site; écrivez moi à cette adresse: NUNSUKE (Le roi du couteau); 2 chemin de la Madonne 69780 St Pierre de Chandieu !

Envoyez moi aussi parvenir vos tests de vos jeux favoris et des tips et astuces.

petit bonjour à.
M (ça boum BHS ?)
nés
tsuhiro Otono
ushot et ses potes
gon System (Hi Piot)

MICHAEL JACKSON

DANGEROUS WORLD TOUR

cette rubrique
vous est présentée
par le comité de reche
che sur les extra-terr
estres.

Wolverine

on, celui qui n'aime pas Michael Jackson, je lui
veille soit de changer d'avis sur Michael, soit de
nger de page.

ne sais pas ce que vous faisiez le dimanche 13
tembre vers les 17 heures, mais je peux vous dire
vous avez bien fait de ne pas vous balader sur le
iph' du cote de la porte de Vincennes. On crevait
chaud et on faisait bien du 1,7 Km/h. Bref, c'était
bordel le plus complet. On en a rapidement eu marre
on a pris le metro. J'ai oublie de vous dire que
tais avec Hibma et deux autres potes. Arrivé au
teau de Vincennes, on n'a eu qu'a suivre la foule.
tout le trajet pour aller de la station de metro
'hippodrome, y'avait des types qui vendaient des
hirts Michael Jackson, d'autres à bouffer et à
re. On a même eu la totale: le chocolat Michael
kson. La plupart des gens n'achetaient rien. Tout
monde se ruait vers l'hippodrome. (Petit conseil:
vous allez a un concert, pisser avant de partir de
z vous, a moins que vous ne vouliez faire parti des
couillons qui font la queue devant les chiottes).
que de bol; on avait oublié nos badges de journa-
te pour Dead Player et on a pas pu entrer dans la
bune des 'officiels'.
première partie; on s'est tapé Rozalla. Je sais pas
vous aimez Rozalla, moi c'est pas mon truc. (Quoiqu
siquement, elle est pas mal). (Enfin presque).
puis à 8 h 30 pile, extinction des feux. Plus rien.
tension monte. On le sent tout près. (Nan, je parle
de l'odeur de ses pompes). Tout a coup, dans une
mbinaison de lumière et de son, il apparait dans sa
mbinaison noire et or. Premier titre: Jam.
tait le délire total. Ca gueulait de partout.
is écrans géants reproduisaient ce qui se passait
la scene, qui nous était quasiment invisible.
'Beat It', on a eu droit a une séquence de baston
o quatre danseurs. Deux à mains nues; deux au cran
rrêt. C'est con, y'a pas eu de sang.
dant 'She's out of my life', une des spectatrices
premiers rangs a eu l'immense joie de monter sur
ne. Elle s'est blotti dans les bras de son idole
en a même profité pour lui rouler une ou deux
oches. Si si !
ès, c'est dans la foule qu'on a eu droit à la séance
ton. Y'avait 4 gars genre Black Van Damme qu'avaient
ir complètement shootés.

Y'a un mec qui leur a fait une reflexion quand ils sont
passés, et ils l'ont mal pris. L'un des noirs a commencé
à chercher la baston. Deux des autres l'ont retenus pend
que le dernier a 'housculé' le pov'type qu'avait ouvert
queule. A ce moment, le premier noir s'est libéré des de
autres et a fait un found kick sauté au pov'type. J'ai f
sortir les griffes et aller leur apprendre a faire chier
monde, mais finalement, ca s'est terminé aussi vite que
avait commencé. La foule, qui avait fait un grand cercle
autour de la mini-émeute a enfin pu reporter son attenti
sur Michael Jackson qui chantait en gros 'aimez vous mes
frères'.

Notons aussi le succès de 'Billy Jean' et de 'Heal the W
sur laquelle il a terminé. Enfin presque. Après les rapp
il est revenu nous chanter 'Man in the mirror'.
Puis, avec la musique et les coeurs en fond; il s'est éq
combinaison, casque, toute sorte de protection. Enfin, i
enfilé un propulseur dorsal (appelez ça un suppositoire
acteur si ça vous chante, je connais pas le nom exact).
Puis il a décollé, et il est passé derrière la scène en
sant devant une enorme affiche PEPSI (bonjour la pub).
Reste a savoir si c'était vraiment lui. L'avenir nous le
peut-être. En tout cas après plus de deux de concert, on
peut le dire bien haut: Michael Jackson is the King of p
Un salut amical a la RATP qui a bien assuré en mettant d
metro gratos a notre disposition après le concert.
Au fait, vous vous souvenez des types qui essayaient de
dre des T-shirts que personne n'achetait ?
Au retour, ils n'arrivaient plus a fournir !

MICHAEL JACKSON

- .né le 29 août 1958
- .il est le 5ème d'une
famille de 9
- .n°1 dès 11 ans
- .1976: les Jackson
signent chez epic
- .1979: Michael prend
sa carrière en main
- .27 juin 1988:
1ère apparition en
France
- .26 novembre 1991:
sortie de Dangerous
- .3 février 1992:
fondation de Heal
the World

LES CHIFFRES DU TOUR

- .230 explosions par show
- .16 kms de cables
- .La sono dégage 2400 Watt
- .Les lumières du concert pourra
éclairer une petite ville
- .3 scènes sillonnent l'Europe:
- .1000 tonnes d'équipement venue
des USA par 2 Boeing 747
- .235 personnes se déplacent ave
- .13 autocars
- .51 camions de transport de mat
- .A Wembley, toutes les places o
été vendues en 1 heure
- .Le Dangerous World Tour sera a
Etats-Unis en 1993
- .Et Michael Jackson a 34 ans !

ACTUS BD

Salut, vous etes dans la rubrique Actuc Bd et vous allez faire le tour des nouveautes en lisant cette magnifique

ment ! Il n'y avait pas une page reservee a la BD
a present ! Il est vrai que ces japonisants et autre
eur de chinoiserie sont sectaires (hé! hé! hé!).
en voila ! Salut a tous et bienvenue sur la planete BD.
quoi commencer ! A l'heure qu'il est, l'immense
uction de cette fin d'annee ne nous a pas encore
ifier de ses chefs d'oeuvres mais enfin...
is la fin des aventures du "sympathique" robot Ranxerox
onne ne s'etait decide a reprendre le flambeau que
RATORE avait eteind. Eh bien c'est fait ! Tout se passe
ZENDÁ. Vous prenez un journaliste, une taxi woman, des
nts, une sulfureuse creature, un megalo et vous obtenez
de VINCE; lere partie d'une saga qui a l'air
etteuse.

re plus proche de LIBERATORE, MASTER VOLUME de SIRO ou
ratteur fou sevit dans la jetset du futur. A suivre, car
l'instant le scenar est un peu confus.

EL est le nouveau tome des citees obscures dessinees par
ITEM nous emmenant dans une ville en pleine urbanisation
rante qui n'est pas sans rappeler des similitudes de
k et de personnages avec une ville dont le plat favori
les frites, une fois...

POL suite et fin !? Avec FROID EQUATEUR, le dernier
y, on voyage encore dans l'univers glacé que l'auteur a
au point depuis 12 ans !! Le dessin est toujours aussi
d, on se doit de ne pas passer a cote.

ASSION DE DIOSAMANTE marque le retour de JEAN CLAUDE GAL
s'associe avec JORODOWSKY pour cet album et nous
vent qu'apres 4 ans d'absence, il tient tres bien la
e. Une reine cruelle sur la voie de la sagesse supreme
l'histoire qu'ils nous content avec brio, chez les
NO.

ci est (theoriquement!) la derniere page du fanzine et
vais vous annoncer quelques trucs du prochain numero.
EAD PLAYER 4 : RENDEZ VOUS A MIAMI

chez que ce sera un numero de 2 pages, NON ! ne vous
anglez pas ! il sortira le 2 ou 3 DECEMBRE. Ce numero
a reduits car nous preparons un numero canon pour le
u 4 JANVIER qui profitera des nouveautes de NOEL !!
et pas une bonne idee ?

ans le numero 4 vous retrouverez toutes vos rubriques
erement miniaturise :

avec ADAMS FAMILLY sur SUP NES
SHINNIG IN THE DARKNESS sur MEGADRIVE
THE SIMPSONS sur CPC
sans oublier la GAME BOY !

DEL COURT, ce mois ci sort la suite de ROUGE DE CHINE
THIERRY ROBIN qui est de toute beaute. C'est genial,
pur, c'est beau, c'est...HENK, jeune hollandais, cher
a retrouve une jeune fille dans la Chine du debut du
siele. Rhaa lovely !

RAILS est la deuxieme BD et ma foi pour un ler jet ca
cartonne bien. Un flic black, dans une amerique suréal
ou les gangs se deplacent en train, cherche a s'infil
Il y arrive, mais... C'est CHAUVEL et SIMON qui signe
cet album.

WOOGEE jeune homme sympathique dans le New York des a
30 nous demontre qu'avec quelques billets empruntes,
arrive a tout, meme a devenir l'ami d'un vieux flic
taciturne. c'est BENN qui fait tout et chez DARGAUD.

GLENAT : Aie, aie, aie ! AKIRA est il vraiment neces
de le presenter ? TOME 9 en Aout et TOME 10 en Septer

Jusqu'ou s'arretera-t-il ? Je vous rassure, TOME 12.
c'est si bon..! Et puis un merveilleux livre
d'illustrations sur les Terres du Milieu, donc Le Sei
des Anneaux. Livre o combien fantastique a lire
absolument, c'est chez COMICS USA.

Bon ben rien de plus..si, si, le CASA TOME 4, ALTAR T
ALLANDE TOME 3, CANAL CHOC 4.

Mais...mais...il vient chercher ma copie !!! Au rev
a la prochaaaaaaiiiiiinmmmeee !

BLADE RENE

Vous pouvez toujours vous procurer DEAD PLAYER chez
MICROMANIA LA PART DIEU LYON et
LA LIBRAIRIE

EXPERIENCE Place A. PONCET LYON
ou en envoyant 5F00 en timbres a DEAD PLAY
(82 Ch du charbonnier 69200 VENISSIEUX)

Ce numero a ete en grande partie insere par CYBER
suivi de RIPPER J. (AXXTER a pas mal glandé avec
WOLVIE et NUNSUKO. Quand aux autres AEROKID, WIM
ROCKETEER y'z'ont rien foutu, ces branleurs !)

encore une chose : ce numero a ete fait avec
OXFORD PAO, OCP, DISCO 8.0, 4 CPC, 1 IMPRI
2160 et de la bonne volonte...

.CYBersoft