

DEAD PLAYER 4

RENDEZ VOUS A MIAMI

FIBRE

2

GRATUIT

EDITO

Salut bandes de nazes !!
 Pourquoi 'rendez vous a Miami' ?? Tous simplement
 parce que j'écoute la bande originale de cette série.
 (je regrette pour ma part...). Que dire de plus ?
 On peut dire que tout foire en France (les ordures
 collectées, le sang contaminé, le permis à points, les
 routes payants) que tout foire internationalement
 (comme en Yougoslavie, menace de batailles économiques
 entre les USA et l'Europe) Dead Player n'étant pas un
 journal politique, nous ne nous donnerons pas notre avis
 sur ces informations.

Mais nous espérons que vous passerez un bon moment en
 lisant Dead Player 4 qui est un rayon de soleil dans
 la vie de CPCistes convaincus. Bonne lecture.
 .CYBERSOFT.

Avez vous vu la série BOOKER ?? Je la trouve très
 cool. Et vous ?

SOMMAIRE

(enfin un sommaire valable dans Dead Player...)

- Page 1 : Edito, sommaire, DTU et messages. Mais
 sommes...
- Page 2 : Eh, eh...on la voit pas d'ici !
 Incroyable, non !
 Rencontre de Lyon
 Demo de la rencontre.
- Page 3 : Test de Moktar. Programmes. Fanzine : Pot
 Call passe au grill.
- Page 4 : Zelda III sur Super Nintendo. Shinning in
 Closets sur...in the Darkness !! ma langu
 fourche ! sur Megadrive.
- Page 5 : Cyberpunk ! par Ripper (y a'a pique mon
 l'ordure..) Interview : Arrakis de FACT
- Page 6 : Test d'un jeu sur PC par un nouveau (encore)
 Et la, un trou car a l'heure k'il est on
 sais pas ki viendra le boucher.
 baisse pas ton froc, Axxter. j'ai un
 article deja tout pres !!

.cyBERSOFT. qui s'est bien dé

DECEMBRE

Il y a est !! Nous avons enfin reçu un Scanner Dart !
 la redaction vous promet de faire des digits Megateuf !!



DESTROY TV

DE NOS JOURS, NOUS NE SOMMES PLUS EN SECUR
 NULLE PART, MEME PAS DEVANT SON TELEVISEUR : C
 TOUT LE JOUR NOUS SUBISSONS DES ATTAQUES CAUSEES PAR
 SES EMISSIONS POURRAVES QUI NOUS ENVANISSENT.

Aerokid a decide de montrer du doigt (et q
 doigt!!) 2 infamitees :

Pour commencer, cartonnons NANA la couche
 pour espion russe !!! Le Progres ne cesse d'av
 aujourd'hui c'est plus ALWAYS la couche qui ce
 mais NANA la couche qui passe inaperçu au rada

Pour continuer, Les Marches De La Foire !!
 nous prennent pour des cons ! Ils nous avaien
 fait le coup avec la Nuit Des Zeros !! Ils non
 agressent a deux...Le vendredi, on t'injecte
 Marches De La Foire et si t'as pas eu ta dose
 finit a La Nuit Des Blaireaux !! alors....ZAL



MEETING DE LYON

Cette page a ete realisee par RIPPER
Ripper...eleve au BANANIA !!!

Noooooon...

Ecoute AERO, on en a rien
a foutre que t'ai la dalle !!
Et arrete de prendre ton air de
martirisé!

L'ambiance du MEETING.

Le dimanche 25 octobre de l'an de grace 1992, de 9h a 18h se deroulait un meeting entre plusieurs potes, 5 au total... (et bien oui; pour un debut on a prefere commencer avec Cybersoft, Mihma (qui etait venu de Marseille!!), Le Saint et Ripper J. (un mec super) etaient presentes pour echanger des routines; lier amitie et partager leur fanzine respectif: Dead Player (nd'foule en fait: yyyyyyyyyyyyyyyyyyooooouuuu!!!) Ultima Fanz et Mag. APP croit qu'on a copier des jeux, qu'elle vienne je t'attends moi. nd'soft: Et Ripper t'a gueule on sait que si, y parait qu'ils ont un QI ne depassant pas le niveau du nombre d'octets dans un kilo !.. Le bon toujours est il qu'on a fait plus ample connaissance, surtout avec Le Saint (on connait Arrakis depuis plus de 3 ans), un mec achement cool qui adore son jeu (I love you) et qui a plein de routines sympas. Pendant quelques heures devant le moniteur on a eu faim; finalement Cyb et Ripp avaient tout prevu (Encore merci Cybersoft qui a mis le paté dans le pain.). Et ca on s'est un peu (euh beaucoup) defoule avec une console Nintendo (poil au dos). Il y avait Street II et Street III (test prochainement). Finalement on a recommence a faire vibrer nos Z80 et la nuit approcha. On a bien mis une heure pour ranger tout le bordel: 1 chaine, 1 console avec 5 ou 6 jeux, des surfaces, des hauts parleurs, pas moins de 300 et quelques D7... Plus tard j'ai recueilli les impressions des participants, et bien tout le monde etait content! A plusieurs fois de plus l'ami ripper et cyber avaient reussi dans leur mission dangeureuse et qu'en plus ils n'etaient pas obligés de ge d'accepter... Arrakis c k'an keu tor ga nise leu tiens (je sais que tu n'aime pas ca..(comprend qui peut))?

RIPPER QUI RESTE LE MEILLEUR !
BANG.. putain, arretez merde....Bing....

FACTICE !!!

Quelques jours plus tard, le denomme ARRAKISS (oh oui, nous pondait une idee ma foi intelligente (ca lui arriva la nuit, il se reveil en huuurlant et la, l'inspiration vint). Les voix du seigneur sont impenetrable (comme mon derc qui consistait a regrouper certaines competances de nos fanzines...je m'explique ! L'equipe de DP a beaucoup de DEMOS, celle de UF beaucoup de MUSICS de FANZS DISC et de ROUTINES, celle de NM beaucoup de DIGITS (Le tout sur CPC). Nous avons decide apres quelques secondes de reflexion de creer une sorte d'association qui s'efforcera de repondre a vos besoins. Cette association nomme FACTICE sera contactable par 3 adresses selon vos besoins:

- NM: ABBAD David 263 Grande rue de la Guillotiere 69007
- DP: DELURIER Damien 82 ch. du Charbonnier 69200 VENISSIEU
- UF: MENDEZ Sebastien 73 av. Georges Levy 69200 VENISSIEU

Bien sure vous pourrez nous contacter sur minitel: Y parait qu'en trainant sur JOYSTICK ou ACPC bal CYBER vous pourait nous contacter..!

Si vous pouvez completer nos stocks et que vous etes assez sympas pour le faire (parce que y a pas mal de balourd sur LYON, Devil Mind par exemple et pour ne pas le citer) ce serait cool de nous envoyer une disquette, voir plusieurs meme.

Voila, le message est lance a vous de jouer!

Si vous voulez cette demo : Envoyer un D7 a FACTICE !

ALIEN

MEGADEMO

Enfin une super demo venu de chez nos voisins ! les allemands!

Donc voila une megademo fait par Alien du groupe allemand BENG ! Ouais, j'espere pas trop parce que derriere il y a la Castle Demo qui si la D7 etait a moi je formaterai enfin. Et hop: run"-alien-4 .Apres un tres bref chargement v'la t'y pas qu'un joli logo apparait vindou. Crenon, m'nu me propose un choix. Que faire ? J'hesite. "1":SPRITES. Waaaww ! 1 2 3...28 sprites.. un scroll a l'interieur milieu des sprites tandis qu'en haut se trepigne un petit equalizer gris. Bon je reviens au menu pour voir le reste "space"...quoi le menu etait encore en memoire (ndaxTER: vite NAT apporte un vers d'eau RIPPER est t'bleu!) ! "2":SWINGING WORLD. Oh c'est beau...en haut un gros sprite enorme bouge alegrement pendant que tourne les rasters et ondule le scrolling ! "3":BIG PART. Ce coder viens de decouvrir le scrolling alors il ne se gene pas pour ragouter plein de raster equalizers et un text writer. A non alors y se gene pas "4":MULTISCROLL2. En bas un scroll "normal" en haut p'tit de p'tit scroll avec plein de p'tit raster et ooh un qui tourne et ondule comme dans THE-DEMO...ooooohhh .. "5":THE BENG PART. Eh il y a personne ! Ben non Ripper est devenu aveugle quand il a eu vu cette partie ! Alors si vous voulez la suite; envoyer une D7

GPG

LES AVENTURES DE MOKTAR

salut la jeunesse, j viens de me faire ramasser par
 le cher ami Cybersoft, comme quoi je suis a la bourre
 eu droit a un éclair cybernetique et un chien d'enfer
 'a debarasse car il faut dire que j'ai une super
 se... (NDRIPPER : on est pas sur 36 15 Clito...) et tu
 connais, petit cochon ! donc voici le test de Moktar !

entation : Assez banale, un joli 'Moktar' dans une
 ite fonte banale. 75%

h : y sont bien reussis et conformes a l'image que nous
 me lagaff' dans sa zoubida. Les sprites sont petits
 s bien dessines. Chaque tableau est different. 80%

c : un air tout a fait (thierry) respectable, quoique
 p repetitif et agacant. On a droit a un petit air de la
 zbida bien reussi, on sera donc clement : 80%

Animation : On ne peut mieux reussi mais un leger
 decalage des tableaux avec le sprites, leger, je
 vois meme pas : 75%

Jouabilite : Pour les nuls, voici les 3 codes des 4
 premiers niveaux 2 : F8F4 3 : 1D76 4 :
 Elle assez bonne : 75%

Note globale : 78 % un jeu pas mal, mais moi j'accro
 pas vraiment a ce jeu...

AXXTER; NY:AXXTER

Note de 'Soft : Ny Axxter va certainement se faire
 virer si il continue a nous faire chier. Si D
 est en retard, c'est bien sa faute !!!
 Va-t-il rendre son article a temps pour DPS ?

MEGAFANZ

Aujourd'hui, nous allons detruire un fanz qui...hein ? Faut pas dire que j'ai ete paye pour cartonner Pot De
 bon...j'etais pas au courant.... (Je plaisante SHAM!!!!!!!)

peu de serieux, normalement je devais vous parler de Pot
 Call No4...mais voila y parait que certains redacteurs de
 fanz sont des flemmards...noooooommmn ???

Lançons le tout par RUN*P-D-C et ca commence !
 a droit a une petite intro cool et direction menu. Tout
 bien presente. Tout est bien lisible.

Voici les rubriques :

EDITO. Y a deux gros rasters.
 POKES. Ah ok, ok.
 INTERVIEW. C'est l'interview de POUM faite dans DISC
 FULL
 LA DEMO. C'est la demo 'LONGSHOT' (celle avec les
 yeux.)

/ THE TEAM. Les membres se presentent (peut etre
 nous le ferons un jour dans DP)
 / ACPC. Description du numero 44 ou 42 d'AC
 / FANZINES. Quelques adresses de fanzs.
 / ASSEMBLEUR.
 / TESTS. test de PEPITO. (dites les gars evi
 fond noir avec de l'encre bordeau)
 / HUMOUR. Des blagues.
 / DOMAINE PUBLIQUE 2 utilitaires d'Amstel Free
 2
 / MEA CULPA Un concours ecran et comment se pro
 les Tee shirt LOGON...
 / CREDITS.
 / FIN.

Siila nous avons fait le tour de PDC; pour vous le procurer, ecrivez a SCHAMSCHULA Jerome
 Passage du Cdt Berge
 68290 MASEVAUX

FACTICE FAC

Dans le prochain numero de DEAD PLAYER, nous vous donnerons la liste des fanzines et des freewares que nous
 sedons. Si vous avez des freewares nous vous les echangeons volontiers. Merci de nous ecrire.

FACTICE FAC

. INFOS .

Non, il n'y a pas de programmes dans ce numero. Desole. Il y en aura un dans le prochain numero (c'est ce qu
 t toujours quand on ne fait pas une rubrique...) Dans le prochain numero, vous verrez apparaitre 2 rubriques
 le meme sujet : les jeux de roles. Il y aura SHADOWRUN (genre Cyberpunk avec des etres paranormaux : elfes, o
 ns, trolls) et MARVEL SUPER HEROS pour ceux qui revent de combattre au cote de SERVAL et de TORNADE contre le
 TINELLES...a moins que l'on ne commence des ce numero...a voir..
 y est. Top Chronometre. la personne qui nous enverra une super illustration aura une megateuf surprise !!!

L'INTERVIEW

ut ! Pour ce numero; j'ai fait l'interview d'ARRAKIS d'ULTIMA FANZ et qui compose le groupe 'FACTICE'. Je vous invite de demander le fanz ULTIMA. Il est excellent. L'adresse : MENDEZ Sebastien 73 Avenue du Docteur Georges VENISSIEUX (oh! la meme ville que nous comme c'est bizarre !) (j'ai oublie : c'est un fanz disc)

NOM, PRENOM, AGE, PROFESSION.

travaille au noir, j'vends des
au Liban et des D7 voles. Je
elle Sebastien Mendez. Mon age
ah ! j'sais plus si j'ai 16 ou 42
Mets 16.

BITES TU ?
missieux.

AS TU VU LE CPC POUR LA 1ere
QUAND L'AS TU ACHETE
ion difficile ! C'est en 87 chez
ousin et j'ai achete le mien en 88
ES TU DESSUS ?

'amuse. Je code n'importe quoi, je
ne n'importe quoi et je fais UF !
FANZ DISC ET PAPIER LIS TU ?
07, je lis Croco Passion, Pot De
Z90, Fanatic, Maxi Micro, Crack
, MM&P. Sur papier, je lis un
truc tout nul, DP, Domaine Public.
Only, TAF et le Croco Dechaine.

EST TON JEU PREFERE ?
chblade.

MO PREFEREE ??

t dur de ne pas dire 'The Demo'
, Kkbfirst Demo.

QUESTIONS EN TOUT GENRES

COMBIEN DE SOUS AS TU EN POCHE ?

-Autant que dans mon compte en banque : 0f

QUE PENSES TU D'UNE 3EME GUERRE MONDIALE
DANS LE SALON DE CYBERSOFT ??

-J'suis invite

OUAIS.

-Genial !

PENSES TU URAIMENT, COMME TU NOUS L'A DIT
QUE DEAD PLAYER ETAIT LE MEILLEUR FANZ DE
LA TERRE ???

-Non, il est quand meme derriere le Croco
Dechaine, il est second de peu.

QUELLE EST TA TOUCHE PREFEREE DU CLAVIER

-Celle qui est en dessous du A. (J'ai un
clavier AZERTY...)

ARRAKIS, C'EST PLUTOT RAMBO, ROBOCOP,
OU PREDATOR ??

-Oulalah ! y a de ces questions !

Predator.

QUEL EST TA MISSION SUR TERRE ??

-Faire suer le monde...et je reste poli.

ES TU ATTIRE PAR LE COTE OBSCURE ??

-Oulalah, bien sur, plutot deux fois
qu'une !

QUEL JOURNAL LIS TU : PENTHOUSE

L'ONCLE PICSOU OU LE MONDE ???

-Dead Player !!!!!

(NDLR:bonjour l'esquive!!!!)

QUEL EST LE DERNIER FILM QUE T'AS

-C'est ALIEN 3, mais j'ai prefere

COBAYE.

PREFERES TU LE MAC DO, UN CASSOUL

DES ROULEAUX DE PRINTEMPS ?

-Le Mac Do. Le cassoulet ca fait

LA MARCHANDE D'ALLUMETTES EST ELL

UNE TUEUSE, UNE ARNAQUEUSE OU UNE

SACREE SUCEUSE ???

-Troisieme solution !!!!!

PENSES TU REELLEMENT QUE TOUT CEL

REEL ?

-Euh...surement, m'enfin, je peux

tromper.

QUE PENSES TU DES LIAISONS

SENTIMENTALES ENTRE CRUZ ET KELLA

-Cruz ferait mieux de la plaquer.

(Nd'SOFT:y ferait mieux de la tuer

serie s'arreterait enfin...)

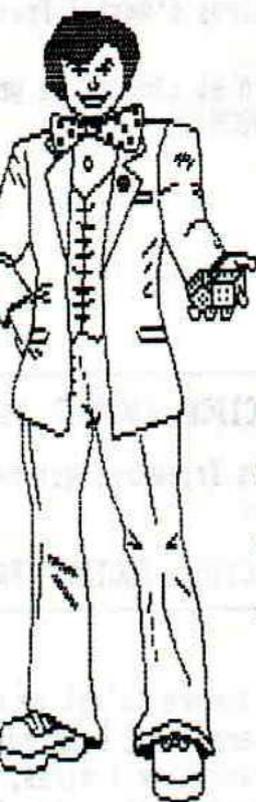
LE MOT DE LA FIN, ARRAKIS ??

- Faites vivre le CPC !

Propos recueillis par .CyberSoft.

CYBERPUNK

by
RIPPER



Aujourd'hui on va parler des armes. Dans cyberpunk
c'est tres important de s'armer...non...si !!
Il y a beaucoup d'armes dans le bouquin de base
et dans les extentions mais chacun peut un jour
avoir envie de posseder une arme personnalisee.
J'ai donc cree puis fait approuver un systeme de
developpement d'arme a feu.
Si par hasard en voulant l'utiliser vous voyez un
defaut evident; ca serai bien de m'en faire part
parce qu'on est pas des sauvages...si..ah!

- Armes lourdes; Fusil a pompe; Fusil d'assaut;
Pistolet mitrailleur lourd, moyen DIFFICULTE: 25
- Pistolet mitrailleur leger; Pistolet automatique
lourd, moyen DIFFICULTE: 20
- Pistolet automatique leger DIFFICULTE: 15

PUISSANCE: 1D6 → 1D6+2	DIFF: 1
2D6 → 2D6+2	2
3D6 → 3D6+2	3
4D6 → 4D6+2	4
5D6 → 5D6+2	5
6D6 → 6D6+2	6
7D6 → 7D6+2	7

PUISSANCE: 5D10 → 5D10+2	DIFF: 8
6D10 → 5D10+2	9
7D10 → 7D10+2	10

PRECISION: +0	DIFF: 0
+1	2
+2	4
-1	-2
-2	-4

TAILLE: Non dissimulable
Manteau (puissance < 5D10)
Veste (puissance < 6D6)
Poche (puissance < 4D6)

Comment con fait...
Selectionnez le type d'arme que vous
desirez realiser.
Puis sa puissance; sa precision; sa t
Ajouter les difficultes et voila le t
qui commence. D'ailleurs 10 pts de diff
correspondent a une semine de travaux
la construction.

RIPPER J.

oseras tu
fronter ton
DESTIN!

ais pas m'amuser a vous raconter l'histoire du preux
allier, LINK et de la pauvre princesse, ZELDA .
ord parce que je ne la connais pas et apres parce que
ai pas envie !
eule chose que je sais, c'est qu'un beau jour un pote
file ce jeu et que depuis 1 mois chaque fois que j'ai
emps de libre, j'y joue...

entation : Les commandes tombent sous le sens, l'intro
debut est tres bien : 87%

hisme : Exxxcellent comme dirait Cybersoft. Avec une
ette pareille et des pixels si petits, je veux dire
i c'est super beau. Un vrai dessin anime. 94%

ation : Impeccablement bien. Peut etre quelques
iques supplementaires pour les ennemis auraient ete
nvenus, m'enfin c'est avant tout un jeu d'aventure.89%

ADRIE SHINNING IN THE DARKNESS MEGADRIE

Salut les branlots (ND'SOFT : tu parles a qui?), je
elle Rocketeer, et je fais pour ce numero le test de
ing In The Darkness, rare jeu d'heroic-fantasy sur MD.
dans tout jeux d'aventures qui se respectent, une
esse se fait enlever par le premier chaotique venu. Et
oit se casser le cul pour aller la chercher ? Dans le
, c'est vous. Cette fois, il faudra voler au secours
tte brave cloche de Roi DRAKE seigneur de THORNWOOD
uction : epine des bois). Le gol qu'il doit combattre
elle DarkSol. Vous partez decouvrir le labyrinthe
se de niveaux, sous-niveaux, sous-sous-niveaux (on va
etre s'arreter la) Vous voila donc dans un labyrinthe
rement realise en trois dimensions ou suivant une
tion exemplaire, vous decouvrez des reponses a votre
te. Vous voulez jeter un oeil dans le couloir de
e ? Avec un scrolling d'une fluidite diabolique,
an vous montre ce nouveau couloir.
s graphismes sont tout simplement geniaux. Particulie-
nt lors de notre venue dans le bar. Seul ennui, le
o que nous incarnons n'est represente que par une
ouette. 75% (ND'SOFT : Kooiiii !!!!!!! au moins 90%!!)

JEUX DE ROLES

Pendant les trois jours du Vendredi 4, Samedi 5 et
nche 6 a eu lieu les Trois Jours Non Stop de JDR.
rganisateur, Rabah BOUFASSA, a contacte DEAD PLAYER car
vait un numero de DP entre les mains (je ne sais pas
ent il a fait pour l'avoir!!) et il a vu que nous aimions
RPUNK, alors il nous invite ! Cool, non ?

Cette rencontre a eu lieu au campus de LA DOUA a
URBANNE. L'ambiance etait genial ! 26 tables etaient a
disposition des joueurs. J'ai vu de tout : Runequest, Cthulhu
eons & Dragons, Shadowrun, Marvel, Warhammer, Rolemaster,
e de dragons...j'en oublie certainement...

Il y avait aussi un superbe plateau pour Warhammer 40000.
telier de dessin un concours de peintures de figurines des
ulations de combats a armes reels (GN pour les connaisseurs)

UB DE JEUX DE ROLES : LA CONTREE DES REVES 43 bd du 11 Novembre 1918 69100 VILLEURBANNE tel : 72 44

Son : Les musiques rendent une ambiance assez geniale
bref cest du tout bon (comme le ministre). 98%

Jouabilite : Que voulez vous que je vous dise moi tout
monde sait que pour un jeu vedette comme Zelda Ninit
n'avait pas droit a l'erreur et bien Nintendo ne fai
pas d'erreur !... 94%

Note Globale : Je crois que c'est un bon jeu. Si vous
revez d'un jeu d'aventure, il n'y a pas l'ombre d'u
hesitation. Moi qui les deteste j'adore Zelda 3 c'es
dire ! A propos ca fait 1 mois que je suis dessus av
la solution et je n'ai toujours pas fini ce jeu..
95 % je crois que c'est clair !

RIPPER J.

L'animation est parfaite, le scroll utilise pour fai
pivoter le personnage est sans commentaire donc 98%

La seule zic existante est tres bien realisee, avec
variations de son selon l'endroit ou l'on se trouve :

La maniabilite est excellente, mais la seule chose a
faire c'est de marcher !!! un 73% s'impose.

L'interet globale : On pourrait, si l'on partait av
fort appriori se dire que les murs d'un labyrinthe pe
etre lassant mais ca nous prend pas la tete et nous p
de nous perdre des heures. De plus, ce jeu, et ce qui
compose (magie; combat...) est dans la grande traditi
des AD&D ou RUNEQUEST donc pour tout les mordus d'Her
Fantasy, ce jeu a posseder. donc 90% est une note
satisfaisante.

ROCKETEER

Note de 'Soft : Rocket nous fait chier...A rendre
articles si tard, il va se faire virer...Cec
avertissement....

Ca a commence le vendredi, j'ai masterise
avec Ripper, une aventure Cyberpunk. J'ai fait
connaissance d'ANGEL du groupe DECLIC (contacte

J'y suis retourne le lendemain (samedi, c
j'ai retrouve ANGEL et son groupe et il nous a
masterise a WARHAMMER.

Le Dimanche, j'ai masterise un cyberpunk
plus et j'ai joue a SHADOWRUN. Je peux vous di
ce furent 3 journees d'enfers.

Une seule chose a dire : FUCK aux propri
la salle qui nous ont fait chie avec une 2eme
qui se deroulait a cote. Ces connard ont mis u
radio FM pourrave, et fort en plus. Heureuseme
bonne humeur a triomphé. Vivement que ca recom

Aaaaargh!!

theoriquement un redacteurs devait nous faire une rubrique PC et avoir attendu, j'ai toujours rien reçu !!!
on, ca va j'avais quelques trucs a dire...

SHADOWRUN

Je vais vous parler en deux ou trois mots de ce jeu de
e. Tout commence vers la fin du vingt et unieme siecle.
fusion de la chair et de la technologie commence.
nterfacage du cerveau et de l'ordinateur n'en est que le
mier pas. Puis apparaissent des implants destines a cabler
reflexes et les protheses cyber.

C'est la que survient l'EVEIL. Apres de cinq mille ans de
meil, le flux des energies mystiques deferle sur le monde et
c elles, la Magie. Les Elfes, les Nains, les Orks et les
lls abandonnent leurs defroques humaines pour reprendre
rs veritables formes.

Puis s'ensuivent des annees de troubles, de panique et de
os. Les cultures primitives qui n'ont jamais abandonne
alement leur heritage mystique se mettent a utiliser la Magie
tre les grandes nations. Le gigantesque reseau de
ecommunications s'effondre sous l'assaut d'un mysterieux
us informatique. Des Dragons prennent leur essor. Epidemies
famines ravagent la Terre. Entre l'Humanite et les races
vellement eveillees, les affrontements deviennent courants.
utorite centrale s'effrite et le monde s'enfonce vers les
sses.

Mais l'homme est tres resistant. L'order commence a
erger des ruines et de l'anarchie. La CYBERTECHNOLOGIE
dique les traces du virus informatique et remplace le vieux
eau de telecommunications par ce qui va etre appele La
RICE. Les gouvernements centraux sont remplaces par des
a Corporations qui n'obeissent qu'a leurs propres lois.

Dans le monde de 2050, vous vivez dans les Mega
plexes; vous; les SHADORUNNERS, "les Coureurs de
l'Ombre". Lorsque les Megacorps veulent que
quelque chose soit accompli sans se salir les
mains c'est a vous qu'elles font appel.
Votre existence n'est reconnue par aucune base
gouvernementale ou corporative, mais vos service
sont tres demandes. Vous pourrez etre un Techno
mancien, attaque les bases de données des corp
ou alors Samourai des Rues, un des hommes de ma
dote de reflexes et de capacites qui font de lu
l'ultime Predateur urbain, ou encore Mage, doué
l'antique don, celui de manipuler les energies
magiques qui baignent maintenant la Terre.



Toute cette puissance, vous en aurez besoin quand
on vous fera appel pour une de ces operations que
l'on nomme SHADOWRUN.

MARVEL

Ce jeu s'adresse aux fans de comics de Marvel.
plus generalement, a tous ceux qui revent de se retrouver
cote de SERVAL ou CAPTAIN AMERICA. Moi, qui est toujours
du affronter les SENTINELLES et DOCTEUR FATALIS !!!!
y a plusieurs boites qui sont sorties :

La boite des regles

The advancet set. Un bouquin anglais qui rajoutait du
matos et des pouvoirs.

The Ultimate powers book plus de 300 pouvoirs !!!

Marvel Universe 1, 2, 3, 4 tout les persos

Marvel reunis dans des fichiers de 250
pages !!

Marvel Universe 5, 6 et 7 Tout les
nouveaux persos apparut ces 3 dernier
annees.

Deluxe City Campaign Set un super
descriptif de la ville de New York avec

The Uncanny X MEN Special Une boite
reserve aux mutants en genral et des
tonnes de plans

Et de tonnes de scenarios !!!

Dites les gars, j crois qu'on va s'eclater

. INFOS .

Bon, alors il y a un concours Ecran Mode 2. Vous nous
voyez une illustration OCP 17 Ko (scannerise ou pas)
et vous recevrez un cadeau surprise !!!!

Message perso ; a la personne qui jouait a MARVEL
au Campus de LA DOUA et qui avait un concept de jeu
7 niveaux MERCI DE M'ECRIRE. Ca m'interesse fortem

Bon et bah, a bientot pour DEAD PLAYER 5 qui va assurer avec les scannerisations!!!! en Janvier
.CyBERSOFT.