

# DEAD PLAYER

GRATUIT

TECHNOLOGI  
OGP  
HNOLOGI  
PROGRESS  
S  
S  
NATAGE

JANVIER  
FEVRIER  
93

82 chemin du Charbonnier 69200 VENISSIEUX



EDITO



Par RIPPER J.

...la, c'est la fin de l'annee 92.  
...elle ete bonne? Je me le demande! Qu'est ce qu'elle  
...nge dans notre vie? Bof je regrette de l'avoir vecu!  
...in comme tout le monde s'en fout et que DEAD PLAYER  
...pas un journal sentimental passons a la suite.  
...Je me demande si on va pas licencier dans la redac.  
...et entre ceux qui attendent que ca leur tombe tout  
...et ceux qui sont la par convention, attention les

...it vous avez vu la digit sur cette page?  
...ent non ! Mais si !

## SOMMAIRE

(enfin un deuxieme sommaire valable...)

- 1ere page : on y est.
- 2eme page : Actus. Messages.
- 3eme page : Jeux CPC
- 4eme page : Fanzines par Shan de Pot De Call
- 5eme page : Programmations (on vous file des sources de scrolls, parce que c'est la fin de l'annee...)
- 6eme page : Cyberpunk, le jeu de role.
- 7eme page : Megadrive
- 8eme page : encore Megadrive...
- 9eme page : Marvel Super Heros, le jeu de ro
- 10eme page : Destroy IV, special series.
- 11eme page : super nintendo
- 12eme page : super nintendo, Another world, vous dit quelque chose ?
- 13eme page : Denos
- 14eme page : Messages de Noel
- 15eme page : Factice service. Demos, freewar fanzines discs, musiques.
- 16eme page : BD japonaises. La Fin.

Comme vous allez pouvoir le constater le fanz est ple ces bebes de la technologie. Pourquoi

1. c'est tres rapide : 5 min. par page
2. c'est super beau : tournez les pages !
3. c'est bien d'etre au gout du jour.
4. grace au temps gagne on peut draguer Natacha (aouu)

Ah au fait toute la redaction vous souhaite une bonne nouvelle annee et espere que vous avez put gratter un de tunes a vos parent pour Noel ! Non ! Alors faites moi, payer vous le guide de l'enfoire...  
Salut a Arrakis (Ultima Fanz), Le Saint (New Mag), CJ (CCC), Sham (Pot de Call), BW'S (BLM), Olaf !  
Bisou a Angelique, Christelle, Stefanie, Natacha, et aux autres qui se reconnaîtront.

# ACTUS

VOUS AVEZ UN MINITEL ET UN CPC ?  
 J'ESPERE QUE VOUS ALLEZ DE TEMPS EN TEMPS SUR LE 36 15  
 CPCFUN. (anciennement AMSTEL)

VOUS POUVEZ RENTRER EN CONTACT AVEC DES PASSIONNES DU  
 ET VOUS POUVEZ DEMANDER LES 'AMSTEL FREE DISC 1, 2, 3,  
 MAINTENANT LE NUMERO 4' REMPLIS DE PROGRAMMES INTELLIGENTS  
 VOUS FACILITER LA VIE SUR CPC !!

NE LAISSEZ PAS VOTRE CPC S'ENNUIYER !!

Je rappelle que vous pouvez nous contacter sur differents  
 serveurs minitels : BAL : CYBERPUNK  
 STICK, AMSTRAD CENT POUR CENT, et bien sur CPCFUN !

Un Petit Bonjour a LOISIR OCCASION  
 pres de la rue d'Algerie a LYON

Hotel  
de  
Ville

place des  
Terreaux

Loisir  
Occasion



## AKIRA

Donc, maintenant, AKIRA sort en gros tome qui reunit  
 4 episodes. Le numero 11 est sortie en Decembre.

Ensuite, il y a le numero 31, "Jeux Du Stade" + 3 episodes  
 dans lesquels Tetsuo prend une sacrée derouillée mais...allez..  
 regardez vous dessus !! (Achetez le a la Librairie EXPERIENCE)

On m'a dit qu'AKIRA s'arretait au Tome 12, mais, aux  
 dernières nouvelles, il y aurait 18 Tomes !!!

A qui se fier ?

En attendant le tome 12, je vous conseille d'acheter les  
 mangas de "Reves d'enfants" de Katsuhiro Otomo. (Toujours  
 EXPERIENCE !!)

## LOISIR OCCASION

Magasin qui vend des JDR d'occasions, de  
 figurines en plomb, des jeux videos d'occa  
 (Amiga, Atari, Sup Nintendo, Megadrive,  
 Master System) Il y a des cassettes videos  
 des magazines et des tonnes de choses !

Ce magasin est une vraie mine d'or !  
 Et le vendeur est super cool !

Il m'a accorde une place pour votre  
 journal prefere !! Sympa, non ?

Alors, allez y !

Le jeu X-MEN est sortie. Avec de  
 superbes graphismes, et une animation a  
 toutes epreuves !

Ce n'est pas un jeu pour le premier  
 joueur venu. c'est vachement baleze !

Alors n'oubliez pas, en MARS :  
 Super Mario Kart et X-Men !!

## LIBRAIRIE EXPERIENCE

VOUS VOULEZ DE LA BD FRANCAISE ?

ALORS VOUS TROUVEREZ VOTRE COMPTE DANS CE  
 MAGASIN : BD, AFFICHES DES PLUS GRANDS ARTISTES  
 PIXIES (pour les collectionneurs), ROMANS SF  
 POLICIERS ! BREF DE QUOI S'AMUSER UN BON  
 MOMENT !

6 RUE PETIT DAVID (2eme arrondissement)  
 5 PLACE ANTONIN PONCET

Attention : FATAL FURY arrive ! Apres nous  
 avoir pris la tete avec SF2. Voici un  
 nouveau jeu de baston ! peut etre en Mars  
 WING COMMANDER sur Sup Nintendo ! ca decollera  
 et ce sera certainement en MARS !

ROD LAND

ci a NUNO, notre mecene  
i n'a gratuitement photocopie  
quelques pages de BD pour les  
anneriser

# CPC

CYBERSOFT AIME SON CPC!

## ROD LAND

s...vous etes un p'tit gars charge de recuperer des  
s dans un tableau en montant sur des plates formes,  
bien sur; il y a des vilains pas beaux qui essayent  
us buter. Heureusement, avec votre arme, vous les  
sserez de droite a gauche, genre Asterix ou Obelix.  
ntation : des pages ecrans avec des options. C'est OK  
9 %  
ismes : L'ecran est en mode 0 (donc plutot colore)  
les graphes sont bien dessines. 80%  
tion : Pas de bugs, ni de ralentissement. 80%  
ilite : Y a rien a dire. Tout repond correctement.  
les tableaux sont de plus en plus dire. 90%  
ue : C'est plutot simple. Il a des bruitages valables

globale : Rod Land est un jeu sympa qui vous fera passer  
bons moments. Il me fait penser a Bobble Bobble et a  
g (J'adore Bobble) 81%

.cyBersoFT.

## CISCO HEAT

aaaaah J'ecoute le doux son de 'Slayer', la chanson qui  
s'appelle 'Angel Of Death'. j'en redemande.  
mais parlons plutot de ce qui nous interesse : Cisco Heat !  
vous etes dans votre voiture de flic. Riggs, assis a cote  
us est en train de boire son cafe. Peinard, tranquils sur  
s coté de la route. Soudain un appel radio, il faut vous  
e en route, direction la castagne !!

resentation : quelques pages ecrans avec des options. 80%  
phismes : Mode 0 mais c'est bien dessine (votre voiture  
uper belle, surtout quand vous faites des tonneaux !!) 90%  
mation : la route scrolle moyennement rapidement. Il y a  
res voitures sur le circuit sans bugs.  
est correct. 85%

: Jolie musique tres entrainante. Le bruit du moteur est  
cte. On a meme un klaxon !!! 85%  
abilite : la voiture repond bien. Quand il y a trop de  
lation, vous n'avez qu'a utiliser votre klaxon pour vous  
de la place. 80%

e Globale : 83% Moi, j'aime bien ce jeu, il me fait  
ir. Je klaxonne comme un malade mentale !!!!

.cyBersoFT.

p'tit bonjour a Clandestine la plus gentille des  
ctrices sur CPC : figurez vous que je lui avais envoye une  
llope timbree pour 1 fanz; et elle m'en a renvoye 5 ! kiss



C'est  
bien  
un  
CPC ?

Dis  
papa, tu  
commais  
DP ?

Comment ?  
tu ne  
commais  
pas le  
CPC ?  
c'est une  
super  
machine  
8 Bits



DEAD  
PLAYER ?  
je le lis  
tout les 2  
mois !!  
et ca  
cartonne  
vraiment

## 3DOCK

Non, je n'insulte personne en prononcant ce  
mot !! Je vais vous parler de cet utilitaire, j  
vais le decrire. (donc pas de note, evidemment)

METTONS LES CHOSES AU POINT

3D CONSTRUCTION KIT

Ceci est un editeur d'environnement en 3D  
(ND'NUNSUKO: c'est possible sur CPC ?) Non mais  
dis donc tu veux une baffe !

LE DEPART

Pas tres facile d'accès, on s'y fait avec le  
temps.

Presentation : beaucoup, beaucoup d'options.  
Faut du temps pour tout comprendre.

Graphismes : du mode 1 avec 6 ou 7 couleurs,  
j'me rappelle plus...(grace a des trames)

Animation : Correcte. Pas de bugs.

Sons : c'est pas 'Equinoxe'. Il y a seulement  
des bruitages.

Avis general : A mon avis, on peut faire des  
trucs exxellents sur cet utilitaire. (Je n'ai  
pas eu le temps de l'exploiter a fond parce que  
suis vraiment trop occupe !! Entre le fanzine,  
mes potes, les filles, les parties de jeux de  
roles (et eventuellement mes etudes) j'ai de qu  
me tirer une balle...)

.CYBERSOFT. qui va peter un boulo

ADRESSE: LISEZ POT DE CALL  
 ECRIVEZ MOI A:  
 SCHANSCHULA JEROME  
 8 Pge du Cdt Berger  
 68290 MASEVAUX

# FANZINES

N'OUBLIEZ PAS QU'IL  
 N'EXISTE PAS MEUX QUE  
 DEAD PLAYER COMME  
 FANZ' PAPIER...

A TOUS, KE OUI, C'EST SCHANSCHULA JEROME QUI VOUS PARLE, MAIS SURTOUT NE PAS PAS QUE J'AI ABANDONNE POT DE CALL, SI VOUS ME TROUVEZ DANS CE FANZ, UNIQUEMENT PARCE QUE J'AI VU VOULOU AIDER UN COPAIN A MOI, DAMIEN QUE JE SALUE VOTRE USAGE... ALORS QUOI DE NEUF DANS LE MONDE DES FANZINES CPC !?!  
 LE NOUVEAU NUMERO DU FLASH GANG FANZINE EST ENFIN DISPONIBLE, MEME CHOSE POUR LE POT DE CALL 4 ET DISC FULL 8.

MERCI A GREGORY POUR CETTE DISC

LE NOUVEAU FANZ' EST NEE, IL S'AGIT D'ILLUSION FANZINE ET IL DEVRAIT SORTIR AU MOIS DE FEVRIER.



LA PARTIE DU FANZ' DE NIKI, EUREKA, A ETE RENDUE OFFICIELLE AU MOIS DE JUILLET DERNIER LORS DE L'EURO MEETING 92 ET DANS CE NUMERO EN CIRCULATION ON TROUVE UNE LISTE DES 65 PARTICIPANTS DE CE MEETING.

NE RATEZ ENCORE TOUJOURS LE NUMERO 7 DE SOS FANZINE, NE RATEZ PAS MAXI-MICRO 8, NE RATEZ PAS NON PLUS ULTIMA FANZ 3 ET THE ADDAMS FANZ' 1.

VOUS VEULEZ CREER UN FANZ ? VOUS VEULEZ KE L'ON VOUS FASSE DE LA PUB ?  
 C'EST UN PROBLEME, ECRIVEZ MOI ( Cf: L'ENCADRE CI-DESSUS ), ENVOYEZ MOI VOTRE ADRESSE, VOUS AUREZ DROIT A DE LA PUB DANS DEAD PLAYER ( QUELLE PUB !!!!! ) ET POT DE CALL...

FLASH GANG FANZINE MONTEIL GUILLAUME HAUTOT ST SULPICE 76190 UVETOT (**)	THE ADDAMS FANZ' ROUSSEIL OLIVIER 13 RUE PAUL-BAUDRY 85300 CHALLANS (***)	MAXI-MICRO SENGLER HERVE 25 AV. DE NORMANDIE 67100 STRASBOURG (****)
DISC FULL 98 RUE DES ORTEAUX 75020 PARIS (***)	ULTIMA FANZ MENDEZ SEBASTIEN 73 AVENUE DU D. GEORGES 69200 VENISSIEUX	(STP, TU POURRAIS ME FAIRE PARVENIR TON NUMERO 3 !?!)

AVIS AU FANZ' MAKER:  
 EN AOUT TOUT NOTRE GROUPE  
 ORGANISE UN MEETING, DONC  
 SI VOUS BOSSEZ SUR UN FANZ'  
 ECRIVEZ MOI, VOUS SEREZ LES  
 BIENVENUS A MASEVAUX.....

SHAM

Classification: (\*)BOF, (\*\*)PAS MAL, (\*\*\*)BIEN, (\*\*\*\*)EXCELLENT, (\*\*\*\*\*)GENIAL.

## LA HONTE

La honte sur nous !!!! ben oui, on avait fait une petite pub pour POT DE CALL 3 et on ne s'attendait pas a un numero 4 pareil !!

J'avoue avoir ete agreablement surpris. Vive les fanzines discs comme celui la ! (CCC, Disc Full, Ultima Fanz, Palmier...)

Ce numero m'a fait un choc ! ouias. Il est passe a un niveau superieur. Avec pleins de rasters, d'overscans, et en plus vous voyez ce genre de choses qui font d'un fanz un fanz !! Avec des rubriques innovantes comme 'Les conseils de Mamie Shoub' ou encore 'la Rubrique Impossible'

Je vous previens a l'avance que le numero 5 de POT DE CALL cartomera...J'aurais meme une rubrique !  
 (keep the secret secret)

.cyBERSoft.

### DEAD PLAYER, LA FIN ?

La question se pose, malheureusement...On a 3 mois de retard. Et c'est pas pour faire jolie....On a eu des problemes de photocopies monstrueux (impossibilite d'en faire par exemple...) Et puis certains membres n'en ont rien a foutre !  
 Y a pas 50 solutions : On peut diminuer le nombre de pages a 8 pages recto seulement (et les redacteurs paient de leur poche

les photocopies) soit on galere pour faire des photocopies (avec un reseau d'enfer) soit on se lance sur du logiciel (mais on ne vaut pas grand chose en programmation) soit on range nos fanzines CPC dans nos armoires. Si vous avez fait ceci, remerciez SHAM de POT DE CALL qui nous a fait des photocopies.

# SCROLLING

Bon; on avait faibli lors du dernier numero; mais cette fois on se reprend. Voici la source d'un scroll dit merci a Arrakis d'Ultima Fanz pour ce scroll.

n'y aura pas d'explication parce que j'ai la flemme et puis parce que je n'y comprends rien !! Je connais l'assembleur; j'ai quelques problemes (faut dire que pour ma defense que je ne m'y suis jamais mis a) Allez bonne bourre...

```

ORG #8000
END #

debut
LD a,1
CALL #0008
LD r,#0
LD i,1
;
CALL #0008
LD r1,text
;
prg
LD a,(r1)
LD "#
JR nz,suite
LD r1,text
JR prg
;
suite
CALL #0008
LD a,8
CALL #0008
;
CALL scroll1
CALL scroll1
;
INC r1
CALL #0010
JR nz,prg
RET
;
text
DEFR Dead Player est content
DEFR de vous relier cette
DEFR source !!
DEFR rendez vous au
DEFR prochain cours !!
DEFR #

scroll1
CALL #0017
LD bc,#100

```

REPORTAGE  
LE STYLE DANS CYBERPUNK

ut bandes de cybernazes !  
urd'hui on va parler de quelque chose de tres important.  
parler du Style. Ouais, c'est vachement important. Le  
l'emporte sur la matiere. Beaucoup de personnes  
ent cette regle FONDAMENTALE.

nd tu te bats dans la Rue, si tu as du style et que tu  
des actions d'eclats, ta reputation va grimper !

ci une liste de quelques cas qui me sont arrives :  
degommer un AV 4, tu prendras un lance grenade ou une  
dans ce genre, et tu descendras l'AV. Ca, c'est pas le  
du tout...

ons que l'AV vole a basse altitude et a basse vitesse  
(et 60 km/h) Et ben, mets tes explosifs sur ta moto ou  
to du voisin...Poste toi loin en face de l'AV et roule  
d. Prends l'avant d'une voiture comme tremplin, saute  
a moto et laisse la se crasher dans l'AV. Tu auras en  
e un chouette feu d'artifice fait maison.

me de jeu : la difficulte de controle de la moto s'eleve  
possible 30; suivi d'un jet d'Acrobatie pour se rattraper  
); le tout avec un peu de Chance...)

est sur; j'aurais pu me scratcher avec la moto, mais que  
z vous, j'ai le Style dans la peau.

me rappelle ce que me disait un de mes potes; Metal  
: "pourquoi faire simple quand tu peux faire complique  
icidaire ?". Il en est mort. Mais faut dire qu'il avait  
e de sauter sur un AV 4 qui se situait au vingtieme etage  
que lui etait au 27eme...Il a reussi ! mais il s'est  
mitraillier par la tourelle de l'AV 4 (1806 de degats...)  
e genre d'actions c'est le Pure Style !

JEMYS

A man from Night City.

## INTERTECH

s somme une nouvelle compagnie  
ano technologie. Nos forces de  
rite sont pratiquement formées  
de plus importantes corpos  
ent deja de nous voler des  
emations. Si vous etes  
ntueux, mais possédez peut  
perience, contactez nous.

voulons un personnel competent  
evoluera avec notre compagnie.  
es vous un nom en travaillant  
INTERTECH et vivez a la Limite

INTERTECH

REGARDEZ NEWS 54  
AVEC DONDRE  
WHITFIELD A 8:00  
CHANNEL 54

LA CHAINE DE  
L'INFORMATION  
MAXIMALE

(ND'SOTT : alors que  
pensez vous de cette  
rubrique CYBER modifié ?  
lous ce que vous pourrez  
lire est, en fait,  
pretexte a un debut  
d'aventure)

EMEUTES DAN  
LE CENTRE  
CORPORATIF

Le Centre Corporatif a tremble hier, le 9 Jan  
Après l'explosion devastatrice d'une succursale  
d'ARASAKA qui a fait selon les autorites 20 morts  
debut de soirée le 8, un concert donné en bordure-  
zone corporative a degeneré. 18000 personnes s'en  
pris aux locaux d'ARASAKA. Il n'en reste plus rien  
Il Y aurait eu une trentaine de morts et une centaine  
de blessés.

Ce genre d'incident s'était produit 8 ans plus  
lors d'un concert de JOHNNY SILVERHAND, mais cette  
les Rockerboys concernés sont IRON DEF (Russel Mur  
& Bruce Wolfsbane) et LAKE SPEED, qui pour l'occas  
s'était assemble...Ce fut un super concert, avec a  
basse, LAKE SPEED et a la guitare et aux paroles R  
MURDOCK. On a put entendre un Hard Rock pure et vi  
Avec des paroles violentes et vindicatives. De la  
dire que ces Rockers avait des comptes a regler av  
ARASAKA, il n'y a qu'un pas...Sachez pour la petit  
histoire, que quelques heures plus tot ces Rockers  
accompagnes de JEMYS un cop assez connu, ripostaie  
contre des agents d'ARASAKA dans un centre commerc

Par la meme occasion JEMYS est devenu l'agent d  
LAKE SPEED en compagnie de son amie Nomade, un cer  
THOMASS.

Notons aussi que la semaine suivante, IRON DEF  
LAKE SPEED en ont profite pour composer un superbe  
album : 'Kill the C.' Sous entendu violent aux Co  
L'album a ete interdit et saisi. Il avait ete vend  
30000 exemplaires. Aucun doute que pas mal de copi  
pirates vont circuler et RUSSEL MURDOCK de dire :  
"Le message est passé" PLUGG JA

## INTERFACE

LES MAITRES HACKERS

Pour tous vos besoins de securite dans le Rese

Contactez DF 562 126, code 1226 pour un devis gra

# REVENCHE OF SHINOBI

voila le hero tortu euh ninja GA. Alors il revient pour une eme bataille... Mais si il nt pour une revanche c'est qu'il du le premier combat mais alors un sale nabot SHINOBI !! ue je suis decu de controler une de heros un flan aux prunaux ! oujours est il qu'il prend son son couteau que Mac Gyver lui a il met le bandeau de rambo et stume de cousteau et il part re le monde. Quel courage pour un achete au rabais !

ntation: A ben c'est tres tres une belle histoire avec un lard faible et de chouette musiques. 92% isme: C'est chouette mais encore peu de urs. Donc c'est lassant et monotone. 84% Alors la c'est tres bien. Le point fort du (nd'nat:Aussi fort que toi RJ?) euh ouais que urhm ! 92% ition: C'est bien travaille, on sent our du programmeur comme mouseline et vico. merite 91% ilite: Bien bien bien, quoique parfois trop mais il suffit de trouver la bonne tactique. ns y pour 87% globale: C'est bien, mais on a deja fait k. Alors pourquoi acheter ce jeu ? Quoi vous debile ? non ! bon alors on passe. 82%

ORDRE :

ACHETER

SUPER MARIO  
KART

fera le test dans peu temps mais pour le ment c'est le meilleur u auquel on est joue. oui meme meilleur que reet Fighter II !!!!

La redaction (le 1 janvier a 1h 35 .....)  
D'SOFT : Faut peut etre pas exagerer...)

velle: Que penser vous de l'encadrement pour eclaircir la lisibilite? En tout cas bien jouer softy.!!



Thunder Force 3 est comme tout le monde le sait sans doute un shoot them up. Avant son petit frere Thunder Force 4 il etait un des meilleur parmi les meilleurs(sur MD) parce que sur Super Nintendo il y a Super AL... enfin parlons de TF3.

PRESENTATION: Pour la presentation des niveaux c'est super. Bra pour le choix du niveaux. Par contre au tout debut les 2 sprite clignotant l'un apres l'autre... on nous la fait pas ! 92%

GRAPHISME: Ben C'est super beau. C'est bien travaille mais il y tres peu de couleurs et ca gache quand meme. Plus de vivacite aurai ete bienvenu pour un shoot them up. 84%

SON: Superbe vraiment d'enfer certainement les meilleurs sur MD Allez on cartonne avec 95%

ANIMATION: Super egalement, sur Super Nintendo ca aurai ete normal mais sur MD on est en droit d'etre etonnifie !! 94%

JOUABILITE: Bien entendu c'est aussi la meilleur sur MD. Sans aucun défaut apparent alors que ses concurrent n'etait pas toujours parfait. 94%

NOTE GLOBALE: Bon ben achetez ce jeu si vous voulez un shoot them up, quoique je ne connaisse pas Thunder Force 4 ...!

lisez  
**DEAD  
PLAYER**

Bon j'ai rien a dire alors je vais vous parler d'Arrakis. C'est un menteur, un fourbe, un magouilleur, un traficoteur, un emmerdeur, un voleur, un matteur, un branleur, un chieur, un casseur, un fumeur, un facteur, un pisseur, un pleurnicheur, un cracker, un piquer, un droguer, un pd un casser, un pygme, un trou du nez, un enfoire, un rate, Au fait bonne annee !

Ripper J.



DEAD PLAYER

# MEGADRIVE

## JAMES POND 2

Petite annonce : vends James Pond 2 pour 50 F...  
 Mais, on va meme descendre a 10 F, au moins comme ca je  
 sur qu'il partira !!!  
 La presentation : une presentation inexistante voir meme  
 ante (rien de tel qu'un shoot'em up pour avoir une super  
 ntation en generale!) Donc on va balancer la note : 40 %  
 e suis de bonne humeur!!)  
 Les graphismes : c'est peut etre le seul point fort de  
 cartouche de deux megas...alors on va noter large allez  
 i colle 95 % (du calme ! j'ai dit que je notais large!)  
 Le son : super son pour endormir ma petite soeur ! car  
 enfantin tout ca, bref on a l'impression de regarder,  
 ins d'ecouter une musique pour debile, a croire qu'on  
 riment pris pour des cons ! (qui a dit que j'etais  
 ) 40%.

Animation : c'est cool, ca roule et ca defoul  
 ..pas ! Y a ke dale, c'est lent, mais c'est lent,  
 enfin bref 70%

Jouabilite : A part trouver les passages  
 secrets et les raccourcis, y a rien a faire : 70%

La note aero globulaire varie selon les petit  
 joueurs et les grands joueurs que j'admire et a qu  
 je conseillerais donc de ne pas acheter ce jeu...6  
 (au fait c'est trop tard pour James Pond 2 a 10F  
 un blaireau l'a achete !)

AEROKID

(ND'SOFT & RIPPER : ce jeu vaut largement plus q  
 60 %; par exemple 79 ou 82 % serait plus juste

## SHADOW DANCER

Encore une histoire de ninjas sur MD..voyons voir  
 la...  
 Il faut venger son maitre ou sa belle soeur en  
 nt une rimbambelle de terroristes, vous serez aider  
 votre loup apprivoisé (on pedalle dans la semoule) on  
 pas sorti de l'auberge...  
 Presentation : quelques jolies pages avec le ninja  
 os plan. 80%  
 Graphismes : Ah ! enfin des graphes exxxcellents. La  
 e de la liberté est super belle.90%  
 Animation : no problemo. C'est cool. Y a aucun  
 titissement ni bugs. Au stage du pont, il y a aux moins  
 rolls differentiels pour la mer, c'est bo !!!...90%  
 Son : les musiques sont megateuf ! 92 % Au moins ca

bouge (ca fait penser qu'en ce moment, j'ecoute  
 "Seek & Destroy" de Metallica ("Kill'em all" pour le  
 incultes!!) Dans ce jeu, j'aime bien faire aboyer le  
 clebard !!!!

jouabilite : 88 % Le jeu devient de plus en plu  
 dur, au fur et a mesure de la progression. On peut  
 envoyer le chien attaquer des adversaires, c'est tr  
 planant. On dispose d'une attaque magique qui butte  
 tout le monde a l'ecran. C'est sanglant, j'aime.

Note globale : De bons graphs, de bonnes zics;  
 bonne animation, il vaut 90 % mais si vous avez dej  
 Revenge Of Shinobi, je pense que ca ne vaut pas la  
 peine de depenser des thunes dedans..mais si vous e  
 un fada des Ninjas, n'hesitez pas.

.CyBERSoft.

## MICROMANIA

Merci a MICROMANIA LA PART DIEU qui  
 accepte d'etre notre distributeur.

L'ambiance dans ce magasin est super  
 sympa et on peut poser des questions aux  
 vendeurs sans se faire agresser (pas comme  
 dans S..... N...)

Micromania c'est toutes les dernieres  
 nouveautes !

Si vous etes comme moi et que vous pensez que cet  
 espace pourrait etre exploite vous n'avez qu'a vous  
 plaindre a Ripper J. Je lui ai dit que j'avais un  
 blanc. Je lui ai demande de m'aider.  
 Et pour toutes reponses Ripper s'est tire dans  
 la piece d'a cote pour jouer a la console  
 si Dead player continue dans ce contexte, je laisse tomber.

cybersoft

DEAD PLAYER

# MARVEL SUPER HEROS



Bienvenue dans ce nouveau jeu de role ! Je vais vous presenter ce jeu de role.

D'abord voyons voir le lieu et l'epoque de ce jeu de role : l'epoque est contemporaine et l'action est essentiellement situee au USA (voir meme New York), vous pouvez jouer ou vous voulez, mais nulle part ailleurs vous ne rencontrerez autant de heros costumes.

Ce jeu de role est base sur la vie d'un personnage qui voit conférer des dons paranormaux (vous) et qui doit se debatouiller d'un tas d'embrouilles. Les aventures se feront suivant l'alignement moral du joueur :

On ne jouera pas pareil selon que l'on veut faire main basse sur New York ou si l'on veut devenir le modele americain du super heros.

Ensuite parlons des personnages existants :

— humain altere : vous etes un homme ou une femme (pas de discrimination). Tout va bien de votre vie quand un jour, par hasard vous recevez des pouvoirs. Genre on vous injecte un serum qui augmente vos capacites physiques (Cap America, au dessus).

— mutant : Votre vie commence plutot bien, mais a votre adolescence, vos genes mutent et des pouvoirs apparaissent. Vous n'avez rien demande mais la Nature en a decide autrement. (exemple de Serval, en dessous)

— merveille technologique : vous etes un brillant cerveau et vous avez concu une armure de combat, vous vous glissez dedans et vous possédez des pouvoirs artificiels. (exemple de Iron Man)

— robot : un genie vous a cree, vous vivez comme un etre humain, vous etes doue de raison. Vous vous suffisez et vos pouvoirs sont grand (exemple de Machine Man ou de Vision)

— Extra terrestre : Vous venez d'une autre planete; votre corps ne se differencie pas d'un humain. vous possédez vous aussi des pouvoirs. Vous pouvez meme venir d'une autre dimension (Thor ou Hercule sont des exemples d'extra terrestre).

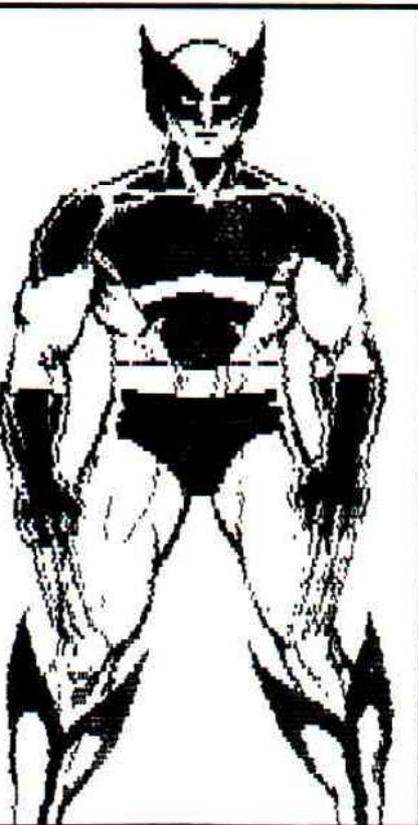
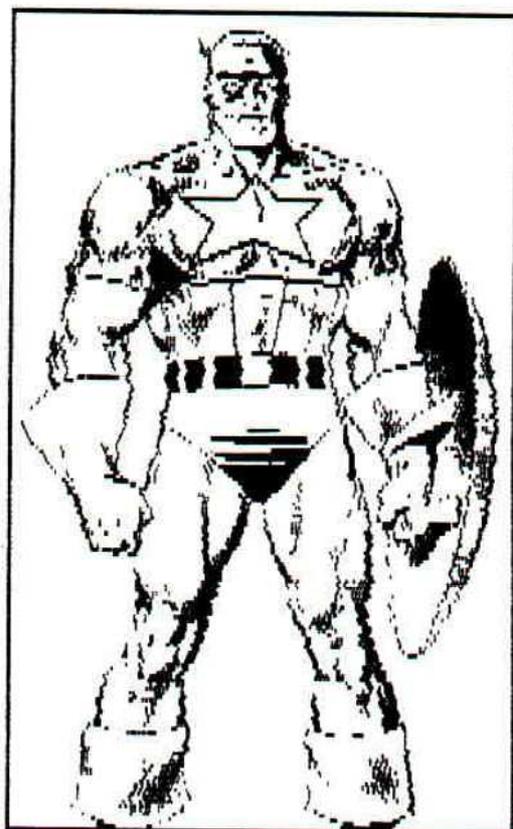
Dans le premier livre de regle, n'apparaissent que 5 categories de persos, mais dans un supplement il y a environ 45 origines differentes.

Pour bien profiter de ce jeu de role, il faut lire des Comics americains ou plus facilement Strange, Special Strange et autres revues de ce type.

Je vous donne rendez vous dans le prochain numero, qui devrait sortir en Avril, ou nous vous donnerons plus de renseignements et ou nous pourrons repondre a vos questions.

A bientot.

.CyBERSOFT.



LES SERIES

**DESTROY TV**

.cyberSoft.

, alors aujourd'hui, on va parler des series TV.  
 rd, voyons celle qui sont nulles :

**AMOUR DU RISQUE, MATT HOUSTON**, des milliardaires qui  
 rien a branler de la journée et qui s'en prennent  
 échants, ah, je ris. (si j'avais autant de thunes, je  
 erais autre chose)

puis y a **MATLOCK** et **MANNIX**

les series qu'on nous resserent encore et qui sont  
 ent pourraves. Action : zero (c'est des vieillards)

uite, **LES TETES BRULEES**

un commandant d'une escadrille qui combat les japo-  
 dans l'Océan Pacifique. Je passe.

**CALEMENT VOTRE**

**PERSUADERS** in english, de l'humour, avec 2 personnages  
 és dans leur style. Action : 87% Un thème musicale  
 connu de John Barry. Avec Tony Curtis et Roger Moore

**ERCOPTER**

eons de style. Deux types possédant un super helico  
 ervices d'une firme. Bof. Vu et revu. 15000 redifs.

gique. 21%

**K HUNTER**

flics, un homme et une femme, scenario banal. On en a  
 vu une dizaine des comme ca. Mais il est bien relisé.

laisse regarder.

**FLIC DANS LA MAFFIA**

ic s'infiltré dans la maffia. Bon et alors ! Au bout  
 ois milliards d'episodes, il a toujours pas réussi a

teler le reseau, et les maffiosis ne l'ont toujours  
 eperé...serie pourrave : 04%

**CROISIERE S'AMUSE**

h, ah, quelle pourriture !

**RY MASON**

trop intellectuelle. 1%

**SION CASSE COU**

erie plutôt sympa. Un duo : mickael Brandon et Glynis  
 r (Aaaaawooh!) très sympathique et avec de l'action.

voir

**MOS 1999**

ne avec la base lunaire Alpha est sortie de son  
 e, avec des humains a sont bord. Les types sont des

s de l'espace'. Reunissant Martin Landau et Barbara  
 qui jouaient dans Mission Impossible. J'ai plaisir a

cette serie, on se laisse emporter par les scenarios  
 loufs ! 79%

**ARA**

ic asiatique qui se prend pour une tortue ninja. Je  
 e ca nul a chier. 2%

**LOI EST LA LOI**

hyper pourraves avec des avocats milliardaires a New  
 3%

**PEAU MELON ET BOTTES DE CUIR**

toire de 3 agents secrets : John Steed et Purdey, il

me manque le nom du troisieme (c'est pas grave) Ave  
 des scenarios a la limite du fantastique. Pas mal du  
 tout. 74%

**TATORT**

Les deboires d'un flic alcoolique allemand (repetit  
 avec des scenarios pourraves. 1%

**EQUALIZER**

Avec Edward Woodward, ancien agent de la CIA, il est  
 devenu Mediateur, un arrangeur un peu detective priv

qui a des remords par rapport a ces anciennes activi

**HAWAII POLICE D'ETAT**

Beuh ! 0% Je deteste cette serie. Pourriture a evite

**FLASH**

Nouvelle serie americaine bourré d'effets speciaux  
 mettant en scenes le heros de DC COMICS. Pas mal du  
 tout. 75%

j'ai gardé le meilleur pour la fin !

**MISSION IMPOSSIBLE, 20 ANS APRES**

Jim Phelps est toujours au rendez vous avec ses agen  
 qui composent l'IMF : Impossible Mission Force

De l'action, des effets speciaux.

Que demandez de plus ? C'est tres bien réalisé.

**DUO D'ENFER**

La rencontre d'un policier rodé et serieux rencontre  
 jeune flic, Kaz, cheveux longs, jeans déchirés, Harle

et voici une bonne idée de lancée. Ca bouge et c'est  
 tant mieux.

**BOOKER**

Avec Richard Grieco. Perfecto, jeans troués, demarch  
 de rockeur branché, Booker est l'un des rares heros

contemporains pour nous. une exelente bande son  
 (Depeche Mode signe le 1ere episode, avec 'Nothing')

un rythme soutenu. Il n'y a pas mieux en ce moment.

Mais la télé a oublié des chefs d'oeuvre :

**DEUX FLICS A MIAMI**

Avec Ricardo Tubbs et Sony Crockett. Superbe serie,  
 avec un rythme fou, des musiques extraordinaires,

Mickael Mann; le realisateur voulait une serie 'vide  
 clip' avec des guest star (Phil Collins par exemple)

**MAGNUM**

Tom Selleck joue le role d'un detective privé ne  
 manquant pas d'humour, habitant la propriete hawaiem

d'un tres celebre ecrivain, surveillé par Higgins. D  
 l'action. Des Idées. Une revolution a l'epoque.

**21 JUMPSTREET**

Mettant an scene de jeunes policiers qui sont chargés  
 d'infiltrer des universités pour arreter les vendeurs

de drogues, ou toutes autres criminels du genre.  
 Parlant de tout a l'ecran : drogues, prostitution, v

Cette serie deviendra un mythe revelant J.DEPP et  
 R.GRIECO. Une serie intelligente. On en redemande.

# SUPER NINTENDO

## LEMMINGS

Un jeu pas fait pour les debutants ni les debiles parce que y'en faut jugeotte pour jouer a Lemmings et de la patience !! (et pis d'la thune !!!)

**PRESENTATION** : Ouaih, ouaih, la presentation vous montre a quel point un Lemming est con ! Vous allez les detester !

**GRAPHISMES** : De jolis decors tres belles, heureusement car les lemmings sont pas tres bien rendu graphiquement bref y a pas grand chose a dire sur les graphs de ce jeu de reflexion hautement evolue. 88%

**LE SON** : Musiques nombreuses mais tres infantile, et aux bruitages, ils sont excellents (vous n'avez pas entendu un lemming eclate). 79 %



**ANIMATION** : Salut c'est moi, (.cYbersoft) Aerokid s'est cassé, il m'a laissé la fin du test a faire. Donc Animation : il y a une centaine de petits lemmings a l'ecran. C'est correctement animé. 88%

**JOUABILITE** : Il faut une dizaine de minutes pour controler les differents boutons et les icones a l'ecran. Il y 3 niveaux de jeu : Fun, Tricky, Taxing. On peut jouer a 2 et ca devient super marrant. On essaie de saboter le travail de l'autre joueur pour s'approprier les lemmings adverses. 90%

**NOTE GLOBALE** : Moi, je dirais que ce jeu est "commercial". Ben oui, il a fait un carton sur Micro resultats, on voit ce jeu sur notre console. Il n'exploite pas les capacités de la machine. Un bon jeu quand meme. 90%

AEREKID & .cYBersoft.

## ANOTHER WORLD

la surprise de Noel !

**PRESENTATION** : Legendaire. Qui ne connait pas l'arrivée d'Archer Knight Chaykin a son labo, dans sa ferrari noire ? pas a chier, 98%

**GRAPHISME** : on n'a peut etre pas la precision des decors de Castlevania, mais les graphismes sont tout de meme tres réalistes. Sobre mais efficace. 83%

**ANIMATION** : ais je vraiment besoin d'en parler ? La superbe technique des polygones utilisés par Eric Chahine fait de ce jeu un top en matière d'animation.

Mouvements hyper réalistes, des scènes animées superbes vous mettent dans une ambiance 'cinéma'.

Bref; c'est sublime, c'est Another World. 98%

Musiques : j'ai entendu sublime ! 95%

**JOUABILITE** : c'est vrai que parfois elle est largement prenante quand faut se placer au pixel a pixel. Il suffit de s'habituer. 85%

**DUREE DE VIE** : Aie, aie, aie...acheter une jauge de 550 balles et le finir en moins de 2 jours montre que ce jeu en main...ca va pas du tout, ca. je suis decu. 20%

**INTERET** : sans cette durée de vie, ce jeu est trop court, beaucoup trop court et trop facile. Ou alors je deviens trop bon.

WOLVIE

## CASTLEVANIA 4

**PRESENTATION** : Enfin une vraie presentation ! Apres avoir vu Mario 4 et Street Fighter 2, je commençais a douter que ca existe sur SFC. La notice US est douteuse. 80%

**GRAPHISME** : bon, au debut du jeu, c'est un peu faible. Mais a partir du niveau 3 (qui est sublimoide), on voit a quel point on a réellement a faire. 89%

**ANIMATION** : Correcte. C'est pas saccadé et c'est ca qui compte. Le bug des escaliers pourra vous faire marrer. 77%

**MUSIC** : Tres cool. C'est toute l'ambiance du jeu. 90%

**JOUABILITE** : Certains passages sont vraiment galeres, et quand on saute on toujours l'impression que ca va etre trop

court, mais bon.

Heureusement le fouet est ultra maniable. 85%

**DUREE DE VIE** : Ce jeu est assez facile mais certains passages particulierement chiant et la longueur du jeu peuvent vous tenir en haleine pendant d'une semaine si on s'y met pas a plein temps.

**NOTE MOYENNEUSE** : Castlevania IV est un bon jeu dans l'ensemble. A mettre dans votre logitexte entre Mario 4 et Zelda 3. 83%

WOLVIE

## SUPER NINTENDO

lut les nains, je vais faire le test de The Addams Family. Pur jeux de plates formes, The Addams Family est un des concurrents le plus serieux du fantastique, l, celeberrime Mario (ND'SOFT : Boouuuuhhh!!!). Le r dirige Gomez qui a le devoir de retrouver tout les es de la famille Addams. Gomez est seul dans ce monde ut est destroy et ou rien du tout n'est normal. Le est divisé en cinq mondes remplis de sales merdes qui ent vous bouffer. Dans chacun Addams mondes, un membre de la family est retenu. Seul Lurch et la Chose n'ont pas ete

trés.  
retrouver les membres disparus, il faut sauter de es formes en plates formes, eviter tout un tas de res gants, enfoncer les portes, frapper des boutons ver des dizaines de passages secrets etc... Chaque au est conclu par un abruti (ND'SOFT: RIPPER ? KID ? NY AXTER ?) qui fait office de gardien.

Les options ne sont pas nombreuses.

Presentation : la chose, une main solitaire faisant office de chien de compagnie. Dans l'intro, elle sort d'une boite. Les mouvements sont tres fluides mais l'absence de decors fait perdre du charme. 75%

Graphisme : plutot gentil les decors. Par moment, ca ressemble a Sonic (mascotte de Sega). 85%

Animation : tres bonne, fluide et assez rapide. Le scroll est tres bon. 90%

Bande son : la musique originale est tres bien retranscrite 95%

Jouabilite : tres bonne, on ne peut pas se planter boutons (en effet, 3 boutons sont utilisés) 90%

Interet : The Addams Family est un tres bon jeu de plates formes. Peut etre un peu moins bon que Mario car ses niveaux sont moins nombreux. Pourtant, le monde de la famille Addams est genial et on ne s'y emmerde jamais. 85%

ROCKETEER

## SUPER WRESTLEMANIA

Il faut un jeu de baston sur Super Nintendo assez et qui defoule...et bien voila...MMF coute environ balles (si vous avez pas assez de thumes pour SF2 qui int 600F ou si vous pouvez pas le taxer). Enfin, de es facons MMF est un jeu hyper cool.

Presentation : pas de presentation speciale si ce t une page ecran (on dirait une digit...)(ND'SOFT: est une) de Hulk Hogan arrachant son maillot jaune n de sueur ! 70%

Graphismes : les graphs sont excellents, detaillés et r beaux, les portraits des catcheurs lors de la sele- n sont hyper réalistes (soit c'est une digit (ND'SOFT: c'en est une !! merde !!) soit c'est une superbe isation graphique, mais dans tous les cas, c'est se !) 89%

Son : Une musique pour chaque catcheur (elles sont z delire d'ailleurs) Mais sinon sur le plan phase de

jeu, y a pas de musiques, juste des bruitages...mais ca rend bien (surtout quand vous allez ecraser la ca thoracique de votre pote du haut de la troisieme cor et que vous l'entendez pousser un dernier cri...) (ND'SOFT : Tu oublies de dire que la foule crie. Au depart, elle ne dit rien, mais plus vous tapez votr adversaire, plus la foule crie tres fort) 75%

Animation : le point fort du jeu, l'impression violence des coups est incroyablement bien rendue, rentre vraiment dans la chair. 90%

Jouabilite : Que dire de plus sinon que la joua- lité est excellente, beaucoup de prises, donc beau- de fun. 90%

Une note globale elevee pour un bon jeu, c'est t a fait normal, essayez le donc si vous pouvez. 89%

AEROKID

## Addams Family

lors voici un test rapide pour que vous ayez un 2eme sur Addams Family.

Presentation : La Chose vous invite a entrer dans le c'est pittoresque. 73%

Graphisme : on en prend plein les mirettes. Dans la on, regardez l'arriere plan, vous serez pas decus. Le tier niveau est une jouissance pour les yeux (et pas pour este bande d'obsédés !) 88%

Animation : C'est rapide; c'est fluide, mais ca manque ois de diversifité. 82%

on : une musique différente pour chaque niveau. Au bout moment, elles deviennent gavantes. 77%

Jouabilité : Gomez repond assez bien aux comman- Parfois un peu trop, meme. Impossible de le mettre exactement a l'endroit que l'on desire. 75%

Durée de vies : sans etre aussi complet que Mar- 4, Addams Family possede pas mal de passages secr- et autres trucs qui allongent sa durée de vie. 85%

Moyenne notale : y'en a qui aime, y en a qui n'aiment pas. Moi, je prefere quand meme Super Marioworld. 80%

WOLUIE

DEMO

FACE HUGGER

DEMO

## FACE HUGGER

## ULTIMATE MEGADEMO

Quoi ? Une Megademo d'un inconnu ? Ah bon...ben voyons elle veut. Cette demo fait 178 KO.

1ere partie : Un scroll mode 0 et pleins de rasters, tres esthetique et la musique est tiree d'Amiga.

2eme partie : des Vektorballs en 3D ! Avec un effet miroir et une musique inedite. C'est super, c'est fluide, coloré...Face Hugger s'amuse et on en redemande. On peut supprimer l'effet miroir et la figure gagne de la place.

3eme partie : De petits Lemmings marchent dans l'ecran puis sautent dans le vide et un parapluie s'ouvre pour leur chute. (On peut les faire se scracher en appuyant CONTROL+H) C'est genial. On se croirait sur une console Nintendo et je decoupe pas ! La zic est excellente.

4eme partie : Tantrum Part. Cette partie nous montre un scroll differentiel avec des sprites et un scroll. Cette partie bugue sur mon CRTC (0) mais je l'ai vu chez Le...

5eme partie : Picture. On voit l'ecran transfere de l'Amiga sur Amiga, mais il y a 7 couleurs en mode 1 !!! tout ca sans rasters ! Il superpose 2 ecrans ! Ah bon ? Existe sur CPC ? C'est super. Un scroll monte et descend. La musique est une fois de plus originale.

6eme partie : Filled Vektor. De la 3D face pleine !!! de ca ! en surface pleine, en fil de fer ! Ca bouge dans tous les sens au rythme d'une musique sublime ! C'est la meilleure jamais vu sur CPC. (comment fait il?) C'est la meilleure partie de demo que j'ai jamais vu.

7eme partie : Video Part. Il s'agit d'un homme qui marche et on le voit de cote de derriere puis de dos. C'est une reference de 'Running Man' !!

8eme partie : Multiballs. Des vektors balls enormes rebondissent a l'ecran. C'est bo, tres reussi graphiquement.

9eme partie : End Part : Un text writer overscan, un effet de trouble et une musique geniale. Face Hugger donne des details techniques et fait des greetings.

Il y a encore une surprise. A vous de la voir... Face Hugger est un personnage inconnu, mais sa demo va faire connaitre !! C'est du jamais vu. Les limites du logiciel sont largement repoussees (de la 3D, tu m'etonne!) Cette Demo est a la rue, apres avoir ete longtemps la meilleure. Cela prouve que les Logons avaient raison quand ils disaient qu'il etait facile de faire mieux qu'eux.

Sachez que Hugger a encore frappe a l'heure qu'il est. Il y a eu une Megaparty et il y a fait une demo avec des participants (Thriller, Oldiesoft...) avec un scroll et des serpentins enormes et rapides !! Accompagnee de musique geniale. On a recut la demo aujourd'hui et il y a plus de place pour la tester... (Megaparty Demo'92)

## PRODATRON MEGADEMO '92

INTRO : Il y a un logo en bas qui va de droite a gauche avec un text writer qui donne des details sur votre machine. 3 musiques au choix qui viennent de STATIC.

MENU CENTRAL : Un scroll bleuté en bas, un graph Megademo, un 2eme scroll doré et au dessus pour choisir sa partie, des chiffres de 1 a 6 zooment du fond jusqu'à vos yeux, vous devrez appuyer sur Espace lors du passage de ce chiffre. Il y a des equalizers et une zic de STATIC.

1 CONSTELLATION En bas, des ekwa, encore en bas a gauche et a droite des logos PDT BENG. Au milieu des sinus dot (il y a des touches interactives) Entre les logos et en dessous du sinus dot, il y a un scroll sinusoidal. Tout en haut, un text writer. (Zic de STATIC)

2 HURLY BURLY En haut deux scrolls, en dessous de gros ekwa qui bougent de droite a gauche, en dessous un autre scroll et tout en bas un sprite 'BENG' rebondit de droite a gauche. Il y a une soundtrack de 7 musiques.

3 MATCHWOOD Cette partie bugue trop sur mon CRTC 0 pour la decire. Il y a quand meme 2 musiques au choix.

4 GAME!PART En bas un scroll rebondit, se deforme. Des montagnes scrollent et un vaisseau que vous guidez apparait. En haut un autre scroll. 3 musiques au choix.

5 RASTER BALL En haut un scroll qui rebondit, en dessous; un sprite ovale qui bougent et sur le sprite 6 scroll text defilent. En bas a gauche et a droite de scrolls verticaux. 4 supers zics sont a choisir.

6 VECTOR SMASHER En haut, des equalizeurs 3D avec le logo 'PDT' a gauche et a droite. En dessous un text writer normal et en dessous un second text writer avec des lettres enormes. Il y a 5 super zics (Soundtracker).

Prodatron signe une bonne megademo, et ca fait ma...

## EN VRAC

## NASHUA DEMO de STATIC (Dr Felix et Ric)

Intro : un logo enorme rebondit de droite a gauche, en dessous un scroll avec une fonte d'Amiga. C'est tres esthetique.

Unknown Part : un graph 'unknown' au milieu de l'ecran. Dessous des montagnes (tirées d'Amiga) et un scroll. La musique est sublime (faite par Ric avec Equinoxe.)

3eme partie faite par Ric. En bas un scroll. Au dessus un text writer, et il y a aussi des sprites et un logo. Musique encore signee Ric. Elle est...

sortie aussi de :

INSPIRATION DEMO de CRTC (pas mal pour une le d...)

HYPNOSYS DEMO de STATIC (demo tres cool)

MEGAPARTY DEMO'92 (venue d'Allemagne lors d'un meeting)

Si vous voulez une de ces demos, ecrivez nous.

.cYberSoft.

DEAD PLAYER

# MESSAGES DE NOEL

VOICI QUELQUES VOEUX POUR L'ANNEE DE QUELQUES REDACTEURS DE DEAD PLAYER :

Pour Noel je veux que CyberSoft soit un peu moins conerokid pete moins souvent, que son frere soit moins e. Je veux que Nat ne resiste pas a mon charme, je veux un PC 486 40 Mhz avec un DD de 120 Mo, une Neo Geo 15000 jeux.

Je veux que Dead Player grille les autres, que j'ai de sous sous dans la popoche et plein de meufs dans le re.

Je veux que les slips grillent les calecons. Je veux mon destin rencontre celui de Sharon Stone. Je veux Johnny Dick mange Jonas !!!! Je veux qu'Akira continue 'au tome 18.

**RIPPER J.**

REALISATION : pour le PC ca fera 16000 Fr, pour Nat laisse tomber, pour les sous sous rackette tes petits camarades; pour Akira ecrit a Katsuhiko Otomo, pour Sharon Stone, prie. voila les bons conseils du Pere Noel.

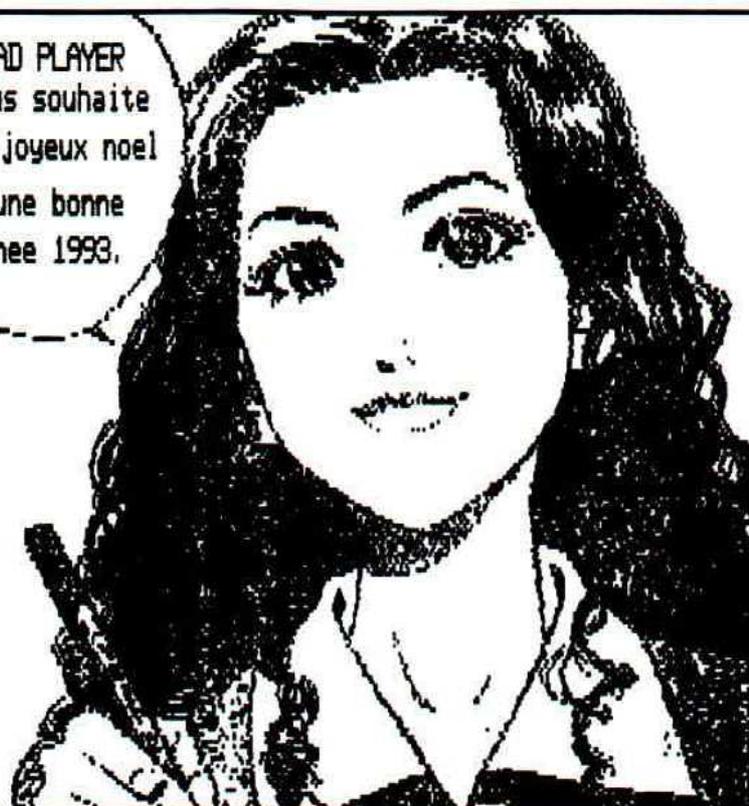
Je veux; moi pour Noel... Je veux pleins de thunes parce j'ai toujours besoin de thunes et pleins de meufs. avec toutes mes thunes, j'acheterais des jeux pour Super Nes, je voudrais avoir tout mon temps pour delirer, aller au lycée, etre avec mes potes, et puis planer k, encore plus que maintenant.

Alors vivement Noel parce que je veux pleins de CD écouter la musique a fond et puis plein de jeux lents comme Mario Kart que j'elis meilleur jeu de l'année (pour l'instant) avec SF2. Bonne année a tous et la vista.

**AEROKID**

REALISATION : Pour les thunes, essaie la meme methode que Ripper J., pour les meufs, y a que ca dans la ville !! Pour le PC, va les voler a Carrefour...ah, qu'est ce qu'on ne peut pas sans les conseils du Pere Noel !

DEAD PLAYER  
vous souhaite  
un joyeux noel  
et une bonne  
annee 1993.



Pour l'année 93, je voudrais que les autres redacteurs se bougent le cul pour rendre des articles valables, qu'ils ne les rendent a temps et qu'ils ne tapent pas au clavier. (j'en ai marre de la faire pour eux) Je voudrais eviter de demanager. Je veux aussi le jeu Fatal Fury pour ma Sup Nes, je veux la meme moto que Kaneda, je veux un silicon disk pour mon CD. Je veux que tous les fanzines durent très longtemps. Je veux manger beaucoup de pizzas, cette année 93.

Je veux que la tele arrete de passer des conneries.

Je veux que Kim Basinger et Sharon Stone arretent de me harceler, je ne suis qu'un homme, pas une machine...que le film X-Men sorte au cinema, que Metallica sorte un nouvel album (bien trash) ainsi que Depeche Mode, que le lycee soit interdit au plus de 15 ans.

Je veux qu'Akira se poursuive jusqu'au numero 100 et je vous souhaite une bonne année 93 !

REALISATION : Pour Fatal Fury, va au Japon. Pour la moto de Kaneda, tu peux toujours rever...Pour la tele et ses conneries, desole...

# FACTICE

NOUS AVONS ESSAYE DE FAIRE LA LISTE DE TOUTE LES DEMOS QUE NOUS METTONS A VOTRE DISPOSITION. SACHEZ QUE CE SITE AUGMENTE DE SEMAINES EN SEMAINES. (pour l'instant, on en est a 69 demos)

NOUS AVONS UNE PETITE LISTE DE FREEMARES, MAIS ELLE VA GRANDIR, GRACE A L'AIDE DE CLANDESTINE.

N'OUBLIONS PAS QUE -FACTICE- RASSEMBLE 2 AUTRES FANZINES :

■ ULTIMA FANZ/SEBASTIEN MENDEZ 73 AV GEORGE LEVY 69200 VENISSIEUX : DEMANDEZ LUI DES MUSIQUES, DES FANZINE SC ET AUSSI DES ROUTINES.

■ NEW MAG DE DAVID ABBAD/LE SAINT 263 GRANDE RUE DE LA GUILLOTIERE 69007 LYON : DEMANDEZ LUI DES PAGES DIGES ET DES ROUTINES.

## Freewares

MIDNIGHT SCREENS.....	356 KO
LOLITA.....	61 KO
NUDE SHOW 3.....	89 KO
FILM X.....	136 KO
PARTY GAME.....	16 KO
GERMAINE S'ECLATE.....	28 KO
MEGA X SCREENS.....	100 KO (environ)

Dans la serie moins hard :

PLUMPY.....	45 KO
DEAD PLAYER FREEMARE 1.....	100 KO (je crois!!!)

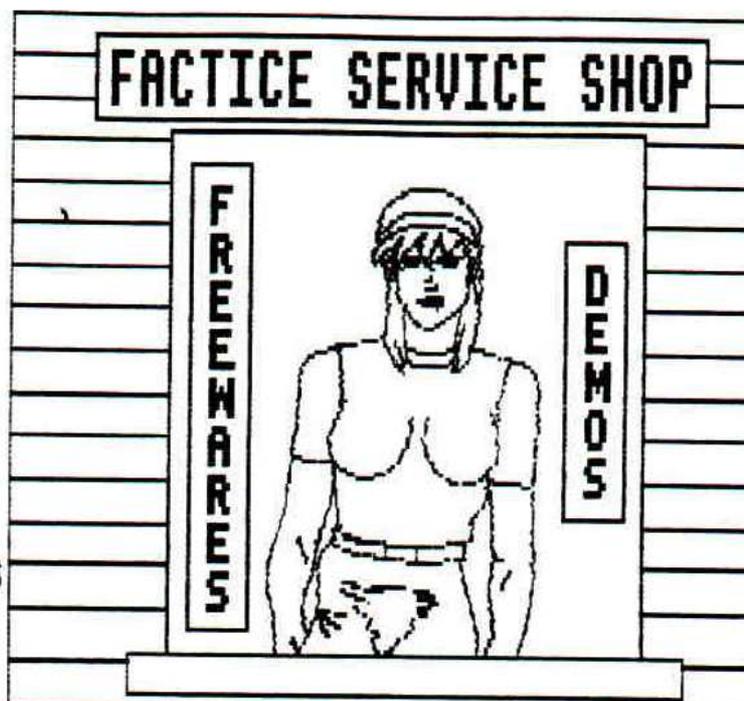
OUI, BON, CA FAIT PAS BEAUCOUP, ALORS SI VOUS EN AVEZ, N'HEситеZ PAS A NOUS CONTACTER. ON FERA DES ECHANGES

PASSONS A UN PLUS GROS MORCEAU : LES DEMOS.

JE LES AI CLASSE RAPIDEMENT, ALORS ELLES NE SONT PAS DANS L'ORDRE ALPHABETIQUE.

## Demos

GA DEMO de Elmssoft.....	58
IZING DEMO de Malibu/Logon....	356
EN DEMO 3 de Alien.....	67
EN DEMO 4 de Alien.....	118
TEL DEMO de Tom & Jerry.....	41
URK DEMO de Uab.....	12
GET DEMO 3 de Syntax Error....	10
DEMO de Fefesse.....	15
CO MEETING DEMO 2 de Paradox..	28
CO MEETING DEMO 3 de Cocoon...22	
CO MEETING DEMO 4 de Tenebros..31	
ILE DEMO de DSC, EGS, Overload,	
Alien, Odie.....	149
NO 1 de Fefesse.....	5
NO 2 de Fefesse.....	14
I DEMO de Fred Crazy/DiGiT....	51
IT DEMO 1 de DiGiT.....	21
IT DEMO 2 de DiGiT.....	29
; PARTY & JUPITER DEMO 1.....	31
PARTY 90 de Thriller.....	17
INOX DEMO de Ast System.....	24
MEETING DEMO 1 de Logon.....	99
M BEYOND I de Slash.....	39
M BEYOND II de Slash.....	24
GOZEUR DEMO 5 de Gozeur.....	82
GET IN THE RING de G G.....	14
HYPNOSIS DEMO de Contrast.....	80
KKB FIRST DEMO de Tom & Chilly...62	
KILLING FIST INTRO de Fefesse...60	
KILL JLCS DEMO de NWC.....	16
LOGON SYSTEM DEMO 1 de Logon....	22
LOGON SYSTEM DEMO 2 de Logon....	51
LONGSHOT DEMO de Logon.....	36
LOGON SYSTEM DEMO 5 de Logon....	24
MACH II DEMO de Gloops.....	14
MCS DEMO 5 de MCS.....	58
MCS DEMO 6 de MCS.....	36
MCS DEMO 7 de MCS.....	42
MALIBU CRACKERS DEMO 2 ]	
MALIBU CRACKERS DEMO 3 ]	178
MALIBU CRACKERS DEMO 4 ]	
MEETING DEMO 91 Paradox/New Age.20	
MAXI MICRO MEETING 92 de Contrast24	
NOT-DEAD DEMO de NWC.....	30
NOEL 90 DEMO de Tom & Jerry.....	14
NASHUA DEMO de Static.....	63
OVERFLOW DEMO 2 de Overflow.....??	
OVERFLOW DEMO 3 de Overflow.....69	
PARADISE DEMO de Paradox .....	356



PREDATRON MEGADEMO'92 de Predatron..	
REVOLUTION DEMO de Logon.....	
REMIX DEMO 1 de NWC.....	
SOUNDTRACK DEMO de Fefesse.....	
SKYFIRE DEMO 1 de Strooki.....	4
SYNTAX ERROR DEMO de Rubi.....	1
SYNERGY DEMO de Duffy & Bunny.....	5
SURF MEETING DEMO de GPA.....	3
SOUND+ de Oliver Mayer.....	2
SC7 DEMO 1 de SC7.....	8
TRI-STAR DEMO Asterix/TMP/Warlock..1	
TMS DEMO 1 de TMS.....	1
TMS DEMO 2 de TMS.....	1
THE LAST DEMO de Fefesse.....	4
TUBULUS DEMO 2 de Fefesse.....	3
TCS DEMO 4 de TCS.....	3
TWINBLAST DEMO de Asterix/Elmssoft..10	
THE DEMO de Logon.....	35
X MAS DEMO de Paradox.....	4
68000 KILLER 2 de Malibu.....	1
SKB DEMO 1 de SKB.....	0

N'OUBLIEZ PAS L'ENVELOPPE TIMBREE A L'ADRESSE POUR LE RETOUR DE VOTRE D7  
Allez a bientot avec encore plus  
freewares et de demos.

# BD JAPONAISES

Salut; Blade Rene qui avait vraiment beaucoup de boulot n'a pas eu le temps de nous faire un article, mais j'en ai profite !

Voici un Special BD Japonaises. Nous allons parler en revue quelques BD de ma connaissance.

Tout d'abord, WEEKLY JUMP, c'est un manga de 450 pages qui sort toutes les semaines. tout est en japonais, bien sur. Mais surtout de superbes dessins. C'est vraiment super. Les histoires sont vraiment differentes : Basket ball, base ball, histoires d'amour, foot, fantastique...

RAIKER; l'histoire de personnes ayant trouvee l'Arche de Noe; un gamin megalomane qui se prend pour Dieu et veut provoquer un nouveau Deluge, mais RAIKER veille... (Je crois qu'il a un exo-squelette ou un truc dans ce genre...j'avoue que j'ai pris la serie en route...j'ai honte...) C'est vraiment super. Scenario : Hiroshi Takashiga

Dessins : Ryoji Minagawa

LENT MOBIUS, la, je m'y connais deja plus, une histoire de jeunes femmes policiers (dont une qui a des pouvoirs psi) vont s'apercevoir que leurs fichiers ont ete vole dans le Reseau informatique. Lebia Maverick qui

dirige le groupe, va s'infiltrer dans le Reseau pour trouver le coupable...

C'est le Chapitre 3. Les dessins sont superbes, les jeunes filles sont superbement dessinées. Kia Asamiya est au scenario et aux dessins.

Il y a aussi pleins d'autres BD : RANMA 1/2 (mieux que le dessin anime), RAIKA, BASTARD, VENUS MARS, ROBOTECH 2, GUNHED...et y en a d'autres...

Il y a quelques revues :

DOJINSHI (consacre chaque numero a une BD specifique (moi, j'ai un numero sur RANMA)), U MAX, MECHA PRESS...Bon allez c'est fini !

.CYberSoft.

## THE END

MAINTENANT VOICI ARRIVEZ A LA FIN DE DEAD PLAYER 5, ET VOICI UNE PREMIERE MONDIALE, VOICI LA PREMIERE DEMO PAPIER 'A SINUS SCROLL PAPER' !!!

WELCOME IN THE FIRST PAPER DEMO ! SALUT JE SUIS FIER DE VOUS PARLER DE CE MEGA SINUS SCROLL.

DEAD PLAYER TOUJOURS PLUS LOIN. BONJOUR A CLANDESTINE, SHAM & AURE, CJC FROM CCC, DEUCH, OLAF, MAC, FLORIAN,

MADE ET BEAST DE DISC FULL, LE CROCO DECHAINED, MNG, ZALKO, FACTICE, ANGEL DE DECLIC...J'ESPERE QUE JE N'AI

OUBLIE PERSONNE ! JE VOUS DIS A BIEN TOT ! DANS DEAD PLAYER 6 : AU DELA LA FRONTIERE ! COPY IS RIGHT (DP)

DEAD PLAYER

