

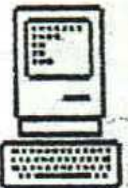


DEBOUT LES ACCROS DE LA MICRO N 2

PROTÉGEZ MOI
DISTRIBUEZ MOI
VENTE INTERDITE

EDITO

HELLO ME REVOILA CAR APRES L'EENORME SUCCES DU N 1 (2 EXEMPLAIRE
DISTRIBUES DONT UN AMI POTE QUI L'A PRIS POUR ME FAIRE PLAISIR), JE
RENOUVELLE L'EXPLOIT TEL NICOLAS HULOT BRAVANT TOUS LES DANGERS POUR SA
FONDATION MOI JE FAIS CE FANZINE POUR QUE VIVENT LES AMSTRADS CAR ILS SONT
DE PLUS EN PLUS DELAISSES A CAUSE DES COPINES. EN EFFET EN GRADISSANT BANDE
DE PETITS COCHONS VOUS PREFEREZ FAIRE TOUCHE TOUCHE AVEC LA COPINE PLUTOT
QU'AVEC L'ORDINATEUR ET ILS FDISSENT AU FOND DU PLACARD POUSSIEREUX ET
MORBIDE ET MOI TEL JEAN PAUL BELMONDO SAUTANT DE SON HELICOPTERE JE VIENS
SAUVER CES AMSTRADS DELAISSES . . .
NON PAS LA CAMISOLE PAS CA AHRRG !



TINTIN SUR LA LUNE

tout d'abord apres une belle presentation il faut conduire
la fusée en évitant les météorites et en prenant les boules
rouges. quand tintin est dans la fusée (2 ème partie) il faut
éteindre les feux avec l'extincteur désamorcer les bombes
faire prisonnier le mec ca marion et délivrer ses camarades
comme disait krasukiki .

note : une bonne présentation mais un jeu lassant a force

NOTE 15 / 20

PUB

VOUS AVEZ DES REMARQUES , SUGGESTIONS OU MEHE CRITIQUES N'HESITEZ PAS ECRIVEZ MOI .

S VOULEZ PASSER UNE PUB , P.A OU AUTRES C'EST GRATIS

IVEZ A : NANTEL MICHEL

1 / 42 GROUPE RENOUATION

59168 LORNE

LISEZ JOYSTICK

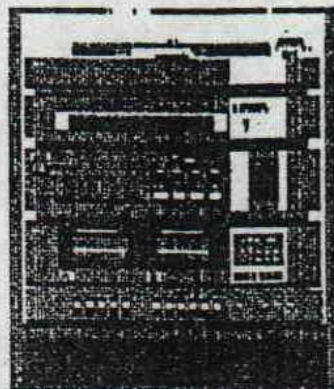
LES GARÇONS ? DANS LES CHOUX
DANS LES ROSES BIEN SUR
ET BIEN DANS LES OUVRES

FANZINE

J'AI BEAU DERNIEREMENT PAR UN FUTE A MOI UN FANZINE APPELE MICRO SWITCH IL EST DEJA A SON 13 EME NUMERO ET IL EST PAS MAL DU TOUT , UN MAUVAIS POINT POUR LUI IL NE PARLE PLUS D'AMSTRAD MAIS DE ED , CINE ETC . . . IL N'EST PAS TRHS CHER ET IL FAIT 24 PAGES AVEC DE JOLIS DESSINS , ALLEZ JE VOUS FILE L'ADRESSE POUR POUVOIR LE LIRE ,

MICRO SWITCH

29 RUE CHAPPE 59888 LILLE



TRUC

VOICI UN PETIT TRUC STAPA POUR TON AMSTRAD A TOI DE L'ADAPTER A TES BESOINS

10 MODE 1 : DIM C (3)

20 FOR I=0 TO 3 : READ C (I) : NEXT I

30 PEN 1 : PRINT " JE LIS TOUJOURS DEBOUT LES ACCROS DE LA MICRO "

40 EVERY 5 , 1 GOSUB 100

50 GOTO 50

60 DATA 1 , 2 , 20 , 26

100 A=A+1 : IF A>3 THEN A=0

110 INK 1 , C (A)

120 RETURN



A POIL

SAMANTHA FOX

07 ET 07 METTRE A LA PLACE DE PROUT LE PROGRAMME PRINCIPAL .

10 ON ERROR GOTO 99 'CLS : LOAD'PROUT'

20 MEMORY 8200-1

30 LOAD'PROUT'POKE 82247,5:CALL 8200

40 GOTO 20

SI VOUS VOLEZ UN TRUC POUR UN JEU DITES LE J'ESSAIERAI DE VOUS LE FAIRE PARAITRE

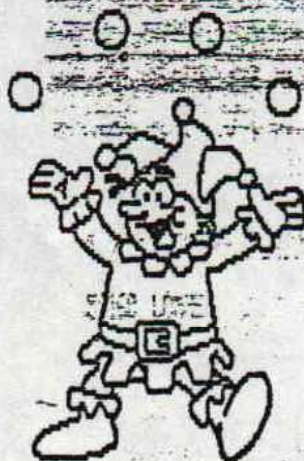
CONCOURS

RACONTEZ UNE HISTOIRE DROLE LA MEILLEURE SERA PUBLIEE ET RECOMPENSEE . EN ATTENDANT VOICI UNE HISTOIRE .

SAVEZ VOUS OU NAISSEEN LES GARCONS ? DANS LES CHOIX ET LES FILLES ?

DANS LES ROSES BIEN SUR

MAIS LES P D ? ET BIEN DANS LES OIGNONS QUARF QUARF QUARF !!!





SOLUCES



BLUEBERRY

VOICI LA SOLUTION DE BLUEBERRY ET LE SPECTRE AUX BALLE D'OR
 AVANT LA LUTTE CONTRE LES INDIENS : EST,SUD,EST,CLIQUEUR SUR MAC CLURE,EST,EST,NORD
 AVANT LA LUTTE AVEC LE BANDIT : CLIQUER MAC CLURE 4 FOIS CLIQUER PLAN , CLIQUER MAC CLURE 2 FOIS
 AVANT LA LUTTE AVEC LE SPECTRE : CLIQUER MAC CLURE , CLIQUER DUNE A COTE DE MAC CLURE A SA DROITE
 CLIQUER SUR SPECTRE 3 FOIS
 AVANT LA LUTTE FINALE : CLIQUER MAC CLURE 3 FOIS , CLIQUER SUR LE POINT ROND A
 GAUCHE EN BAS DU ROCHER VERTICAL A DROITE DE L'ECRAN , CLIQUER SUR LE MESSAGE
 CODE , CLIQUER SUR LA TETE DU CHEVAL , CLIQUER SUR LE LASSO A COTE DE LA MAIN
 CLIQUER SUR LE 4 EME DESSIN A DROITE DE L'ECRAN QUI RESSEMBLE A DES MIRAILLES
 CLIQUER A LA BASE DE LA FUMEE A L'ENTREE DU Puits , CLIQUER LA LAMPE , CLIQUER
 SUR LE DESSIN DU Puits , CLIQUER SUR LA MAISON BLEUE OU VERTE , FAIRE LE CODE
 ULI-EN CLIQUANT EN DESSOUS DES 3 LETTRES , CLIQUER SUR LA MAIN QUI POUSSE LE
 MUR . VOILA C'EST AUSSI SIMPLE QUE CA

THE REAL GHOSTBUSTERS

APPUYER SUR E POUR CHANGER DE TABLEAU .
 APPUYER SIMULTANEMENT SUR d a et t POUR
 AVOIR LES VES INFINIES .



POKE

VOICI ENFIN LE CODE DE FREDDY HARDEST
 POUR LA SECONDE PARTIE DU JEU .

897 653

KRAFTWERK

SALUT a tous... J'avais envie de parler musique dans mon fanzine car je ne peux pas vivre sans (la) musique bien sur. J'en ecoute la nuit, jour devant mes freres et mes soeurs ho ho ! ce serait le bonheur... EXCUSEZ le delire me reprend. La fievre vous comprenez.

Mais ecrire un article sur quoi au fait ? ben heu sur KRAFTWERK evidemment qui vont bientot entammer une tournée mondiale dans le monde.

Vous vous dites KRAFTWERK connais pas. He bien desole de vous decevoir mais le groupe est tres peu connu en FRANCE mais leur musique vous l'avez sûrement deja entendue souvenez vous RADIO ACTIVITY ce sont eux.

Tout a commence en 1968 deux etudiants se rencontrent a un cours d'improvisation musicale au conservatoire de DUSSELDORF ces deux etudiants sont RALF HUTTER et FLORIAN SCHNEIDER leur duo s'interesse de pret aux recherches de JOHN CAGE sur les sons aleatoires et de KALL-HEINZ STOCKHAUSEN sur les explorations electro-accoustiques qu'ils amelioreront tres vite jusqu'a inventer les tous premiers synthetiseurs. Apres tout s'enchaîne le groupe eclaire sur les ondes a la fin des années 60 melangeant orgue, violon et flute au sein d'un groupe baptise ORGANISATION. Ils enregistrent un album qui sort en 1969 "TONE FLOAT". Pas vraiment satisfaits de leur groupe qu'ils disent traditionnel FLORIAN et RALF decident de voler de leurs propres ailes en fondent KRAFTWERK (centrale electrique dans la langue de GOETHE). Ils recrutent deux percussionnistes : KLAUS DINGER et MICHAEL ROTHER et ensemble sortent leur premier album intitule KRAFTWERK (pas foules sur le titre) en 1970.

En 1972 l'album KRAFTWERK 2 HUNTER ET SCHNEIDER ont recours aux premieres BOITES-A-RYTHMES et leur reputation commence timidement a traverser les frontieres.

KRAFTWERK se metamorphose en 1974 avec AUTOBAHN titre de 22 minutes et ouvre les portes a la musique "SYNTHE" mais le groupe devient mondialment connu avec en 1976 RADIO ACTIVITY qui les place numero 1 en ALLEMAGNE bien et qui est vendu a des millions d'exemplaires dans le monde entier.

Leurs concerts sont de plus en plus spectaculaires melangeant ELECTRONIK, MUSIK, ROBOTIK ET INEORMATIK.

Je pourrais vous ecrire des tonnes de pages sur KRAFTWERK mais pour ne pas risquer de vous lasser nous arreterons la la vie du groupe.

Je vous conseille d'aller voir leur concert (et d'acheter leurs disques) pendant leur tournée en FRANCE ou plutot non N'Y ALLEZ PAS ! j'ai plus de place.

DISCOGRAPHIE

KRAFTWERK ET KRAFTWERK 2 sont des albums experimentaux de 1970 et 1972 ils sont introuvables.

AUTOBAHN (1974)

RADIO ACTIVITY (1976) un chef d'oeuvre

TRANS EUROPE EXPRESS (1977)

THE MAN MACHINE (1978)

COMPUTER WORLD (1981) un des meilleurs albums a posseder abssssolument

ELECTRIC CAFE (1986) et le celebre morceau "BOING BOOM TSCHAK" dont un est realise sur ordinateur qui dure plus de 20 minutes. Le meilleur album

1991 THE MIX les meilleurs morceaux de KRAFTWERK remis au gout du jour pour leur tournée mondiale dans le monde (en FRANCE a partir d'octobre). Le groupe se

divise en deux en effet sans BARTOS et FLUR portes disparus. Ils remplacent les deux musiciens par quatre robots capables de jouer de simples accords pour leur concert.

Rendez-vous peut etre a LILLE ? C'est moi qui crierai le plus fort.

COCKTAILS



UNE NOUVELLE RUBRIQUE S'OUVRE DANS CE SUPER FANZINE. JE VOUS OFFRE GENEREUSEMENT UNE RECETTE DE COCKTAIL HIP H ALCOOLISE POUR BOIRE ENTRE AMIS.

L'ANGE BLEU

1/3 CURACAO . 1/3 DE JUS DE CITRON
CHAMPAGNE POUR REMPLIR LE VERRE

P.A

LE REDACTEUR VEND DE NOMBREUX JEUX K7 ORIGINAUX DONT EASY ANSWER (TRAITEMENT DE TEXTE 100 FRANCS) . LES AUTRES JEUX S'ETAIENT DE 20 A 50 FRANCS .
POUR RECEVOIR LA LISTE ECRIVEZ MOI EN JOIGNANT UNE ENVELOPPE TIMBREE . VOIR L'ADRESSE EN 1^{er} PAGE

VOUS AUSSI CARTE FO-DOS POUR CHANGER UN 464 EN 6128 (PRIX NEUF 420 F) VENDU 100 FRANCS TRES PEU SERVI

VOUS EN D7 ORIG 1 NEMESIS EXPRESS 2 + NOTICE 110 F PORT COMPRIS

DUFFY'S SAGA 30 F - MOTOR MASSACRE 30 F - TENNIS CUP 30 F - WILD STREETS 30 F

KICK OFF 2 + NOTICE 50 F

JE CHERCHE DES JEUX VOICI LA LISTE :

EMMANUELLE - JET BIKE SIMULATOR - LES TUNIQUES BLEUES - MOTO X SIMULATOR -

VOUS AUSSI : MIAMI DICE - MANATHAN 95 - QUESTION OF SPORT - ROOMTEM - STREET SPORT BASKET -

LITURES DONT VOICI LES TITRES : SUPER GEODYSSEE - SUPER SPORT - SPY HUNTER - THE GAMES SUMMER EDITION - THE

JOUEZ AVEC ANSTRAD 10 F + TIMBRE GAMES - TURBO OUT RUN - XENOPHOBES - DISC (LORICIEL) - ISHIDO - TURNIT -

A 4,00 F SHANGHAI 2 - TIME RACE - PLOTTING - RA - L'HERITAGE

ANSTRAD JEUX D'ACTION 10 + TIMBRE - SI VOUS LES POSSEDEZ PENSEZ A MOI MERCI

A 4,00 F

SUPER JEUX ANSTRAD (50) 20 F +

2 TIMBRES A 4,00 F

