

LA GAZETTE CHALONNAISE DU CPC

3

NO

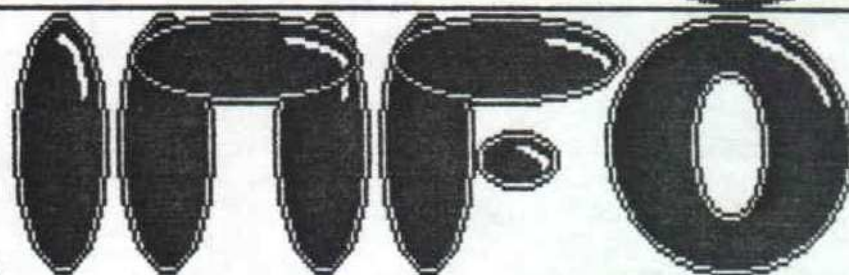
REALISATION: JESSY-J

'ADRESSE - TIRAGE LIMITE A CINQ EXEMPLAIRES - A VOUS D'ASSURER POUR LE RESTE, PHOTOCOPIES ET DIFFUSION, DUR !!

ut a tous, me revoilà, le super JESSY-J qui
t coupe en 4 pour faire ce numero de GCC. Et
entre le lycée, la copine, le foot et ma demo
r info), je n'ai plus beaucoup de temps a
re a GCC. Enfin le principale c'est que
le teniez entre vos p'tites menottes. Bon
étant dit, allons au fait: ce numero est con-
e a la TECHNO. Why? Parce qu'en ce moment a
ons dans le domaine du CPC, beaucoup de
es se font en rapport avec la TECHNO (voir
cela dans les INFOS) mais biensur il y a
rubriques habituelles. **JESSY-J**



Dessin realise par BIG-BEN.



Ecoucou everybody, encore moi, le grand reporter JESSY-J qui es
la pour vous parlez de ce qui c'est passe lors du mois de
SEPTEMBRE 93. Deja je tiens a preciser que je n'ai pas trop
fouiner chez mes copains qui ont un CPC c'est a dire :
ZEUS, BIG-BEN, GAFMAN, CRILIN, car le lycée me prends énormemen
de temps avec les devoirs (Ils font chier les profs, Vive les
VACANCES). Donc en vrac, je vais vous citez ce qui c'est pas

Tout d'abord, GAFMAN a recu CRAZY CAR 3, ZAP'T'BALL et SUPER
CAULDRON.

Ensuite TECHNO DANCE est fini et d'ailleurs j'en fait parti. (v
le test).

Zeus a laisse un peu tomber son utilitaire de deplombage mais
se consacre maintenant a un utilitaire de copiage qui est plu
sophistiquer que DISCOLOGIE 6.8 (pour ceux qui connaissent).
La UNLIMITED DEMO n'a pas avance d'un pixel car ZEUS n'a touj
pas recu ZENITH 2. (voir tout de meme le test de cette demo).
Le fanz de BIG-BEN "THE FANZ" qui en ai a son No 2 se commen
petit a petit.

C'est seulement vers la mi-septembre que je diffuse le No 2 d
Vers le 20, j'interview GAFMAN. (voir l'INTERVIEW).

Peu de temps apres la rentree, je fais la connaissance de 2 au
CePeCistes, l'un habite Chalons, l'autres Mourmelons. Voila qui
bien pour la diffusion de GCC.

Et bien voila c'est encore une fois fini. Je sais que c'était
mais j'y peu rien.

Bon pour revenir a ces quelques feuilles de papier que vous t
entre vos mains, je voudrais signaler a ceux qui n'aimeraient
mon fanz que ce n'est pas le nouveau papier toilette, triple e
seur et tres doux, non, non, c'est simplement des feuilles de fo
A4, simple epaisseur et tres reche donc ne vous donnez pas la
de vous torchez avec... THANK... **JESSY-J**

rog. BASIC

Resuite

ien,dite-moi cette rubrique est longue...

Que de OUT pour ce mois d'AOUT

UT &BC00,8:OUT &BD00,3
UT &BC00,9:OUT &BD00,6:OUT &BC00,4:OUT &BD
0,87
UT &BC00,2:OUT &BD00,45:OUT &BC00,7:OUT &BD
0,56

THE FIRST NUMBERS

ci le dernier programme qui vous permettra d'avoir
nombres premier inferieur a 5000.Pas mal non ?
crois que ce listing vous servira en maths surtout si
s etes en 4eme.Pour ceux qui ne saurait pas ce qu'est
nombre premier:c'est un chiffre divisible seulement
lui meme (ou par 1).Si vous etes en 4eme ou pas encore
peux vous dire que les nombres lers vous vous en ser-
ez qu'en 4eme !!! Dans les classes superieures,on
lie totalement ces chiffres.Autant dire que ca sert a
n les first numbers.Mais tapez le prog. tout de meme .

OUT !!! C'est fini pour le
BASIC.Je pense en reserver
autant pour le No3 et peut-
etre plus si vous envoyez
vos progs alors a vos ma-
chines mais n'oubliez pas
de tourner vos mains 255
fois au dessus du clavier
avant d'ecrire pour eviter
les betises...Now,je vais
me reposer sur mon oreiller



```
1 ' LES CHIFFRES PREMIERS by JESSY-J
5 CLS:INK 0,0:INK 1,26:BORDER 0
6 LOCATE 10,1:PRINT"Nombre premier <5000"
7 PRINT""
10 DIM T(5000):NB=1:T(1)=2
20 FOR I=3 TO 5000 STEP 2
30 PAS=-1:J=1
40 WHILE J<=NB AND PAS=-1
50 IF I/T(J)=INT (I/T(J)) THEN PAS=0
60 J=J+1
70 WEND
80 IF PAS=-1 THEN NB=NB+1:T(NB)=1:PRINT I;
90 NEXT
```

SORRY SORRY

oui 2 sorry.Why ? parce que que je n'ais pas eu le temps de faire la partie RENSEIGNEMENT ainsi que la
rubrique ASSEMBLEUR.Je suis desole mais a la place il y a tout de 4 pages.Au depart,il devait en
avoir que 2 donc ne vous plainiez pas.

JESSY-J sincerement desole.



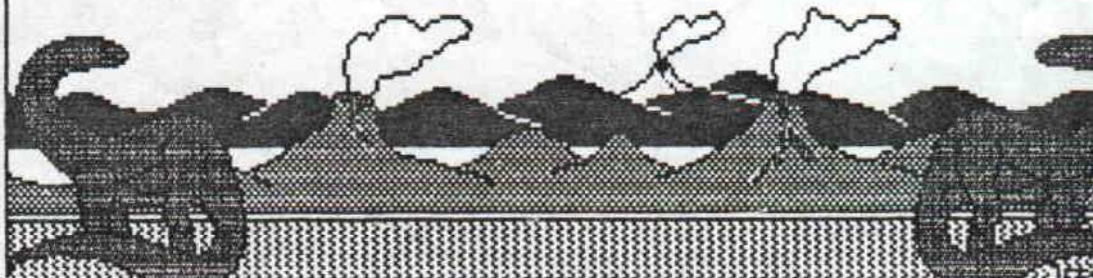
LE MOT DE LA FIN

Encore un numero de la Gazette Chalonnaise du CPC qui se termine.Comme c'e
dommage car je n'eclate bien a faire ce numero mais c'est pas grave car je
vous retrouver dans le No 3 avec surement de nouvelles et les meme rubriq
Bon je vais vous quitter en passant des greetings mais au paravant j'esper
que vous n'aurez pas achete un GROMIGA ou un BRATARI et mis votre CPC au
placard.

Let's go to the greetings: Zeus (qui veut que je lui mette un message gen
(ndZeus:C'est meme pas vrai) je te remercie pour ton soutien moral.VANESSA
(la copine a Zeus).La Serveuse du DIPLOMATE,je t'aime mais je n'oses pas t
avouer mon amour pour toi qui est si immense qu'il n'a pas assez de place
mon coeur (comme c'est zolie).CRILIN:alors qu'es-tu devenu? Ca fais un moi
que je ne t'ai pas vu.BIG-BEN:I'm happy to realise THE FANZ with you and Z
GAFMAN:I'es un super copain,on te le diras jamais assez.MOHAMED:Comment va
p'tit frere IBRAHIM.Cyril A.:Le basket ca marche comme tu veux?.Les freres
DUVAL:Mais ou etes-vous passe sur CPC?.Marc C.:Et le rugby? Et les selecti
en equipe de France?.Sebastien R:Les etudes a OEHNICHEN ca se passe bien?
Now,sortont de CHALONS: MADE,BEAST,STORM,Team of CROCO WORLD,MAD MIX,les
LOGON SYSTEM,YNEXYS,ZZ TOP,The Team of ACPC et voila it's Finish
TERMINATE ...

JESSY-J

E NUMERO A ETE
REALISE ENTIERE-
ENT PAR MOI.JE
MERECIE ZEUS POUR
AVOIR PASSE LE
ONHOMME DE PREHIS
ORIK POUR POUVOIR
OMBLE LE BLANC *JESSY



gcc disc



Aller, un peu de pub ca fait pas de mal. Non, en fait, je veux pas faire de la pub (quoi que j'ai le droit puisque c'est mon fanz!).

Je voulais vous parler de GCC DISC car j'ai fait quelques rubriques. Tout d'abord, au lancement du fanz, vous arrivez a une intro ou vous decouvrez un aigle avec une musik faite sous un logiciel de musique nomme EQUINOXE. Apres un LOADING, d'ailleurs c'est le bonhomme ci-a gauche. Apres apres, c'est le menu, la vous choisirez dans quelle rubrique vous voulez aller.

L'edito :

Si vous choisissez EDITO, vous irez dans l'edito (pas mal, non!?!), la vous y decouvrirez l'edito (de mieux en mieux) tout cela sur une musique soundtrækker.

Ensuite, il y a la partie "INFO" vous aurez le droit a du mode 2, 4 couleurs.

Dans la partie "TEST DE JEU", il y a donc le test de ZAP'T'BALL mais avec ce test, il y a l'une des m... du jeu + pour rendre mieux un p... etoile qui passe derriere le te... Pas mal, n'est-ce pas!

Dans la rubrique INTERVIEW, vous avez respectivement les intervi... de ZeuS, BIG-BEN et GAFMAN. Tout encore en mode 2, 4 couleurs.

Il me reste encore a faire les de fanz ainsi que la partie BAS... et THE END.

Je pense que je devrais le term... pour la mi-novembre mais d'ici vous pouvez commencer a m'envoy... vos disk car GCC DISC va en re...
JESSY

Humeur de la Redaction



ECHNO DANCE

Techno Dance No1 est en train d'etre distribue. Le No 2 est en train de se realiser et d'ailleurs a this number, ZeuS m'a donne le droit de faire 10 pages donc vous n'aurez aucune excuse si vous n'avez Techno Dance.
JESSY-J

L'humeur ce mois-ci est plutot bonne. Facteur essentiel : Mon anniversaire. Car en effet, ce mois-ci c'est mon anniversaire et j'aurais ... un certain age soit 17 ans (ch'est un grand garchon maintenant, il chait faire pipi tout cheul).

Je suis assez content car je suis tout de meme fier de ce que j'ai realise dans GCC DISC. Vous allez voir, il cartonne fort...

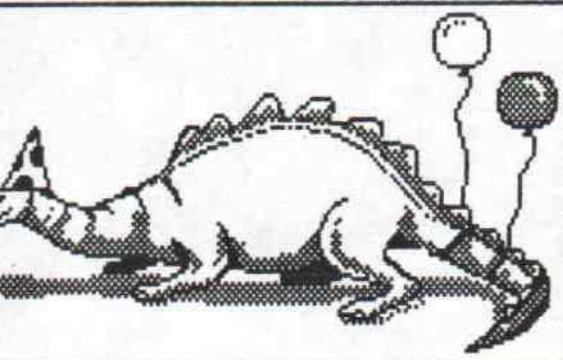
Mais il y a aussi des exceptions qui rendent l'humeur de la redac' assez basse. Prenons par exemple, ce bon vieux No de GCC que vous tenez in your hand. Et bien, je trouve que je l'ai mal realise. Maintenant, votre opinion ne tiens plus qu'a vous. A propos, en parlans de vos opinion, n'hesitez pas a m'envoyer vos suggestions sur ce que je fais.

Moi, personnellement, je prefere mon No 3, les pages etaient bourrees (mais non, pas avec de la bibine mais avec ...) de textes et de beaux graph. Maintenant, on aime ou on n'aime pas !!

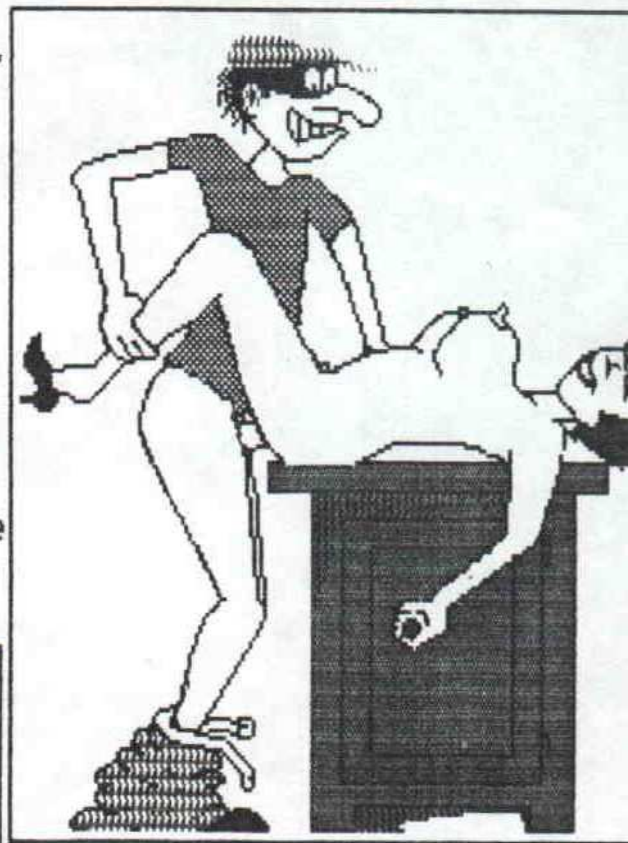
Now parlons du fanzine en general et pour cela, j'ai un communique de LONGSHOT qui tout le monde le sait est en quelque sorte, le porte-parole du groupe LOGON SYSTEM.

LONGSHOT : "Je pense que les fanzines, tout comme les demos, font vivre le CPC alors que celui-ci a ete abandonne par AMSTRAD ... Lorsque le dernier canard CPC aura disparu, les fanzines resteront le seul moyen d'informations pour les possesseurs et passionnes du CPC. C'est pour ca que leur interet est de devenir autonome vis-a-vis des sources d'informations et surtout de rendre celles-ci les plus interessantes possible en utilisant au maximum les outils du CPC.

Merci, Longshot... J'espere qu'avec ces paroles, vous allez prendre de bonnes initiatives. J'entends par la que vous allez peut-etre faire un fanz vous aussi et faire profiter les autres de ce que vous pensez. Voila it's terminate. Bye Lamers ... JESSY-J



Un dinosaure faisant la fete. Voila un dessin d'actualite avec la sortie de JURASSIC PARK. Et c'est la fete parce que ce mois ci c'est mon BIRTHDAY !!!!!



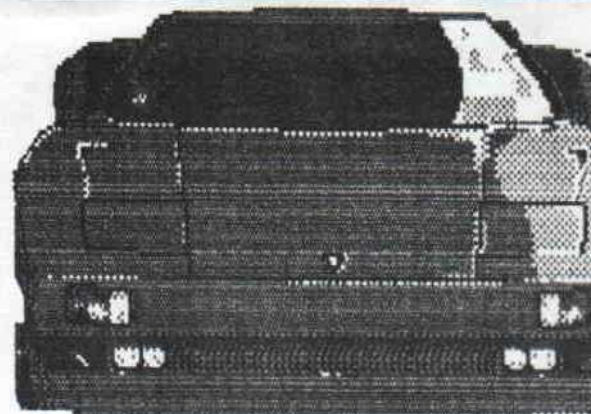
PROG. BASIC

ut d'abord avant de commencer cette rubrique, je voudrait faire
rectificatif car GAFMAN m'a fait remarque que mon programme pour
ouver les encres ne marchait pas. Alors j'ai regarde ce que j'
ais tape et effectivement j'avais oublie quelques instructions.
i donc rectifie mon prog. mais cela m'a permis de l'ameliorer.

```
10 MODE 2:PRINT "DECODAGE des 'INK' (c) 1993 - CHURIK'N "
20 DIM enc(16),cod(32)
30 FOR i=0 TO 31:READ a$:cod(VAL("&"+a$))=i:NEXT
40 DATA 14,04,15,1C,18,1D,0C,05
50 DATA 0D,16,06,17,1E,00,1F,0E
60 DATA 07,0F,12,02,13,1A,19,1B
70 DATA 0A,03,0B,01,08,09,10,11
80 a=&B7D5:IF PEEK(6)=128 THEN a=&B1EB
81 PRINT"Quel est le mode 0,1 ou 2 ??? "
82 Co$="":co$=INKEY$:IF co$="" THEN 82
83 IF co$="0" THEN coulfin=15:GOTO 90
84 IF co$="1" THEN coulfin=3:GOTO 90
85 IF co$="2" THEN coulfin=1:GOTO 90
86 GOTO 82
90 FOR i=0 TO coulfin:enc(i)=cod(PEEK(a+i)):PRINT "INK"i" "ENC(i),:NEXT i
100 PRINT TAB(15)" Appuyez sur une touche":CALL &BB18:RUN
```

' CAMEMBERT (GRAPHIQUE) by CHURIK'N le 25/10/93 a 23h54

```
INK 0,1:INK 1,24:INK 2,20:INK 3,6:BORDER 15:ORIGIN 0,0
DIM nm$(12),ca(12,3)
'dim ca:1-quantite nb; 2-nb/total ; 3-position angulaire
' TITRE
10 MODE 1:PAPER 2:PEN 3:CLS:LOCATE 20,9:PRINT " C A M E M B E R T "
20 r=120:x=160:y=260:col=-1:GOSUB 54000
30 LOCATE 3,20:PEN 0:PRINT "Nom du tableau: ";STRING$(22,".");STRING$(18,".");
3:LOCATE 19,20:LINE INPUT tit$
40 tit$=LEFT$(tit$,40)
' SAISIE
10 CLS:LOCATE 3,2:PRINT "12 NOMS maxi de 15 CARACTERES maxi."
20 LOCATE 4,24:PRINT "ERREUR = E; pour Quitter NOM = Q"
30 LOCATE 10,4:PRINT "NOM:";LOCATE 25,4:PRINT "QUANTITE:";PEN 0
40 n=n+1:LOCATE 5,5+n:PRINT USING "##";n:LOCATE 7,5+n:PRINT " ";STRING$(15,"");LOCATE 10,5+n:LINE INPUT "",nm$
50 IF UPPER$(nm$)="Q" THEN n=n-1:GOTO 2000
55 IF nm$="E" THEN n=n-2:GOTO 1140
60 nm$(n)=LEFT$(nm$,15)
70 LOCATE 27,5+n:INPUT "",nb$:nb=VAL(nb$):IF UPPER$(nb$)="E" THEN n=n-1:GOTO 1
75 IF (nb=0 AND nb$<>"0") OR nb<0 THEN PRINT CHR$(7):GOTO 1170
80 ca(n,1)=nb:tnb=tnb+nb:IF n=12 THEN 2000
90 GOTO 1140
' FIN DE SAISIE
10 PEN 3:IF n=1 THEN PRINT CHR$(7):LOCATE 3,22:PRINT "Pas de c
embert pour UNE variable...":FOR i=1 TO 3000:NEXT:RUN
20 LOCATE 6,22:PRINT "Voulez-vous classer ? (O/N)"
25 q$=INKEY$:IF q$="" THEN 2025
28 IF q$="n" THEN 3000
30 IF q$="o" THEN 2100
35 GOTO 2025
40 LOCATE 6,22:PRINT CHR$(18);SPC(11);"Patience..."
' TRI A BULLE
10 FOR j=1 TO n:e=ca(j,1)
20 FOR i=j TO n
30 IF ca(i,1)>e THEN e=ca(i,1):k=i:e$=nm$(i)
40 NEXT
60 nm$(k)=nm$(j):nm$(j)=e$
70 NEXT
' CALCULS DANS DIM CA
```



Voila pour les encres, c'est fait.
Maintenant mon 2eme programmes.
Ce 2eme prog est en fait un utilit
pour creer des camembert.
Non, ce n'est pas la recette de con
fait-on le bon camembert de Norma
Mais c'est tout simplement un bon
utilitaire qui vous creer vos cam
graphique. Voila un bon prog. pour
faire vos Maths ou votre Hist-Geo

Je sais ... vous venez de voir
listing et c'est long. Et bien o
c'est long et le listing n'est
fini. Vous aurez la suite dans F
SALE 5.

Mais que voulez-vous, il faut pa
se sacrifier et taper plein de
pour avoir un bel et bon utilit.
A mon avis, cela doit vous chang
des listings de 10 lignes que j
donne a chaque fois.

En tout cas, moi, je prefere ce g
de listing car il ne prenne env
2 GCC ou plutot maintenant devr
je dire 2 FOR SALE.

Dans les prochains numero a ven
vais surement mettre des listin
jeu BASIC comme ca vous n'aurez
qu'a les retaper et a y jouer.
Je vais vous rassurer, en vous d
que la prochaine fois, il n'y au
plus qu'1/4 du prog a taper. Vou
voyez, il n'est pas si long que
finalement !!!

ALLEZ A DANS UN M
POUR LA SUITE D
PROG BASIC !

JESSY

