

Pepe, si y'avait pas les ordi
rs bio-neuroniques, qu'est-ce qu'
avait de bien a ton époque ?
on époque, y'avait un fanzine...
ntenant, ca n'existe plus: un fan-
ne était un journal amateur dans
bon sens du terme. Parmi les zines
y avait GNASHER.

Pepe, ca existe toujours! Ce sont
seuls qui proposent 2375 pages
leurs pour 1 spatio-dollar.
ons le lire ensemble!

ZONE SPATIALE 290,799
29 FEVRIER 3194 N.U.A
PORTE SONIQUE 18.

Le chef.

UN AN
VAUT MIEUX
QUE DEUX
TU L'AURAS!



Billujo - Le chef - Coke au nutt - Fred - Zox - Teiller - BBMicro - LA CHEFFAINE - L... LAC

GNASHER NUMERO XV LA

BOSSIER: LES DEMOS

LOGON FEFESSE -
MACH II - GPA - MA

vous êtes toujours demandé quel sera le jeu qui aura
neur de faire partie du dossier du GNASHER No 15 ?
jeu. Gnasher est un freeware, revenons donc aux sources:
crackers (leurs noms figurent au dessus. Si, si, dans le
cadre, à droite du titre!). On commence par les LOGONS.
I tiens en l'écran: je passe vite dessus car elle a été
ée dans AMSTAR: Les yeux de CAPITAIN AMERICA,
superscrolling, musique de ZYNAPS. LOGON 2: Présentation

de GRYZOR encadrée par 2 GABRIELLE
(ouaf ouaf!) en overscan SUP. Un bo
scrolling ! Alors, la, on arrive a
LOGON 3, bizarre: des barres qui
scrollent en OVERSCAN
Techniquement, c'est très bon, mais
on s'en lasse vite !

REVOLUTION de LOGON: Alors, la, j'ai
été franchement déçu. Des petits
avions qui montent au dessus d'un
texte qui scrolle en overscan ho-
rizontal. Bof... (NDLR: T'en fais
autant, toi?)

On passe a la demo MACH 2, qui, plus
qu'une demo, donne des renseigne-
ments sur les jeux crackés par
MACH 2, (un groupe de hackers dont
le seul dont j'ai entendu parlé
est SIG).

Ensuite, la première demo de
FEFESSE. Demo historique puisque
ce dernier s'est avéré très bon

par la suite... Un squelette (bien dessiné, ma foi), un
texte qui scrolle (un peu lent mais bo) et la musique
Chestbusters. Rien dans cette demo ne laissait pressen-
tir une superbe demo, avec des palmiers, et tout et tout, q
je crois même qu'il y a beaucoup trop de couleurs po-
mode dans lequel ca doit être mais que c'est bo quan-
On passe a la LAST DEMO (réputée moins bonne que les
-cedentes, mais bonne quand même). Elle se présente su-
plusieurs niveaux. SPACE TROUBLES,
Music demo, etc... The SOUNDTRACK
demo est belle aussi, on a le
choix entre une dizaine de mu-
-siques. Y'aurait encore plein de
noms a citer, des tas de demos a
présenter, dont les MALIBUS...
Je parlerais quand même d'OUT
RUN GRAPHIC DEMO, qui se différen-
-cie des autres par le fait qu'
elle reprend le célèbre OUTRUN,
en plus rapide.

J'entends déjà votre question:
Une demo, a quoi ça sert ?
Et bien, c'est beau, mais ça ne
sert a rien d'autre qu'a enou-
-voir vos petits coeurs fragiles
devant le travail d'acharnés qui
ont voulu prouver que le CPC est
vraiment The Best In The World!

LE CHEF



BATMAN 3 LE FILM

BLATTE-MAN EUT CURE!

VIEUX PROVERBE PODOCEPHALIEN.

ro vient de m'en sortir une bonne:
 is protegeaient pas les originaux, et si ils les ven-
 au prix d'une disquette vierge, ils en vendraient plus
 urait pas besoin de loi antipiratage!".Le rapport avec
 3 ? Aucun, merci...
 une presentation, le jeu (NDLR: Etonnant non?):
 eau 1, balancez le joker dans une cuve. C'est bo, scrol-
 superbe, on met une bonne note: 15/20
 u 2: Course en BATMOBILE nulle a chier. Pas d'animation,
 e couleurs, pas d'interet, bref, 3/20 c'est bien paye!

Niveau 3: Un masterwind!!! On est en plein delire !
 Apres un niveau sans animation, un masterwind ! Pourquoi
 pas un pac-timer pendant qu'on y est ! Je n'ose meme p
 noter, ca doit etre de l'humour!
 Niveau 4: Une des meilleurs scenes du film. Sinon, pour l
 jeu, remplacez la voiture par une navette qui doit coup
 les fils de ballons (mais oui, les ballons gonflables!!)
 Meme note, +1 car plus d'interet.
 Le niveau 5 ? Pareil que le premier sauf que vous deve
 atteindre le sommet d'une cathedrale! OCEAN nous avait
 habitue a mieux, Quoique... lisez en dessous!
 7/20 LE CHEF...

LES INCORRUPTIBLES

irement au chef, je joue avec des vrais jeux, pas bidouilles
 les vies infinies! Alors, le niveau un, c'est fendart!
 BBmicro qui me parle pendant que j'ecris, il me dit qu'il
 ventre 4500 balles son 6128 pour s'acheter un AMIGA, et que
 elqu'un lui en donne plus, faire offre... Bon, ta gueulle, BBM.
 RO: "Ouais, mais y'a 100 jeux, le tuner TV, un joystick (NDLR: UN
 T!!!) Nan, c'est pas vrai, c'est un QUICKSHOT 2! et en plus c'
 n couleur! Si ca vous interesse, contactez la redac!"
 AU NUIT "Dis, ici c'est mon test, alors tu te c..."
 RO: "Attends, j'ai pas dit que y'avait les origi..."
 EF: "BBmicro, viens voir par la, y'a des sucettes!!!"
 RO: "J'arrive!"
 "Bon, continuons:
 le LVL 1, vous vous baladez dans un entre-pots, tuez des mecs
 llectez des preuves.
 RO: "Tiens, je sais comment anarquer les mecs qui veulent acheter
 PC: Je leurs dis: Vous branchez le CPC sur une photocopieuse,
 mettez une feuille a photocopier, vous appuyez sur marche et
 us photocopie la feuille!"
 EFTAINE: "Et ca sert a quoi le CPC ?"
 RO: "A rien, mais ca fait mieux!"
 "Grrrr, j'en ai marre, j'abrege. Niveau 2: prohibition, pas terrible
 s niveaux. stop. pas encore arrive. stop. mais pas envie. jeu bidon
 ile). stop. 9/20. stop

COKE AU NUTT

LE CD GAMES EST IL RECENT ?

GNASHER A UN AN ET CONTENT!

c'est sur sur AMSTRAD grace a CODEMASTER, (cf 100%)
 CD etait utilise en 1984 sur une borne
 arcade: ASTRON BELT. Le CD offrait le
 gramme et la video (images de cine)
 bijou n'etait accessible qu'aux USA.



ANIQUE AU CEG:

QUE JE SUIS DEMAGNETICOS ET QUE J'AI BOUSILLE CETTE DI
 TTE PARCEQUE PERSONNE N'A VOULU TAPER MON ARTICLE (CETT
 CE LUI ETAIT RESERVEE. ATTENTION PARCEQUE JE RECOMMENCE
 ND JE VEUX, AHAAAAHAHA!

SKWEEK

Salut les petits gnashermen! Je m'appelle S
 et je suis le dernier de la bande (mais oui
 meme le chef il peut!). J'vais v
 raconter mon histoire: Un jour
 j'me prom'nais dans les rues
 plus mal frequentees, je
 au dessus de ma tete un
 disquette voler (???). Plus
 grande fut ma surpriselor
 je vis le fameux, le seu
 l'unique... Indiana Jone
 Armee de son fouet, il pou
 -vait sur son cheval (de l
 Zorro. Et oui, celui-ci ve
 de Marseille (il etait alle voir son ami Kas
 Hoire). Zorro avait balance Skweek par la f
 tre (enfin, la disquette). Au fait, SKWEEK, voi
 connaissez ??? Skweek, c'est une sorte de p
 sin jaune fan de peinture. Pour satisfaire
 fantasmes, il decide de peindre toutes les
 qu'il rencontre en rose. Mais des empecheur
 peindre en carre decident de lui refaire le
 portrait. Skweek doit donc tuer ces fantomes
 fous, ces radis (NDLR: Je ne suis pas sur qu
 soit Radis, mais Sammy ecrit tellement mal
 le chef a lu "radis", donc...) en leur balan
 des oeufs (frais et a volonte!!!). Skweek est
 jeu plein de rebondissements (pas avec les
 oeufs!). SKWEEK 16/20



ABYSS



NOUS VOUS OFFRONS EN
PRIME DE CET ARTICLE
LA PHOTO DE L'ENVOYE
SPECIAL QUI A ECRIT
ET REALISE CETTE EX-
CLUSIVITE.

A la suite d'ALIEN il était inconcevable qu'un film pût être plus difficile de réalisation. Abyss y a réussi en bénéficiant de moyens colossaux (30 millions de \$). C'est JAMES CAMERON le génial réalisateur de TERMINATOR et D'ALIENS qui avait imaginé l'histoire lorsqu'il était jeune. Dès que les impresarios eurent vu le projet, ils essayèrent d'obtenir les meilleurs rôles pour les protégés (MEL GIBSON se vit refusé pour des raisons de budget).

Premier problème de taille, trouver un bassin assez grand pour reconstituer la station sous-marine grandeur nature. Après quelques mois de prospection le responsable du décor trouve une ancienne cuve central nucléaire: C'est là qu'ils tourneront ABYSS. Cette cuve de 65 mètres de diamètre et de 20 mètres de haut était initialement destinée aux réacteurs atomiques. Il fallut, ensuite, construire un revêtement capable de soutenir les 14 Millions de litres d'eau nécessaire au film, et installer un système de chauffage permettant à l'eau de se maintenir à 28°C. Pour recréer l'obscurité du fond de l'océan les décors ont déversé des boules de polyéthylène à la surface de l'eau. De plus JAMES CAMERON tenait à ce que les dialogues soient en son direct sous l'eau ce qui obligea à créer des combinaisons de plongée munies d'un micro et d'une lumière pour permettre de filmer le visage des acteurs.

Après un an de préparations, de tests et de créations le tournage débuta. Pour faire face aux problèmes psychologiques des acteurs et cadres Caméron fit appel à un médecin qui leur conseilla de respirer de l'oxygène pur tous les 3 jours. En effet les acteurs tournaient 13 heures par jour par 15 mètres de fond. Pour le moment ils prennent des vacances bien méritées et ne veulent plus entendre parler du film. Bon venons en au film et son histoire. L'USS MONTANA sous-marin nucléaire américain tente de suivre un objet mystérieux qui se déplace à une vitesse anormale. Il heurte une paroi rocheuse et s'immobilise au dessus d'une fosse de 5000 mètres (ça fou les boules!!). Pour le renflouer la marine américaine fait appel au personnel d'une étonnante plate-forme de forage qui fonctionne à plusieurs centaines de mètres. La conceptrice rencontre bientôt son mari (dont elle est séparée), chef du laboratoire. Ils se heurteront d'abord au lieutenant Coffey qui n'est occupé que par le plutonium du sous-marin ensuite ils auront maille à partir avec un extra-terrestre vivant qu'on a ramené de la mer.

Le simple fait que le film se déroule les 3/4 sous l'eau est exceptionnel mais la profusion des trucages et, le savant mélange du réalisme et du fantastique, font de ce film un chef d'oeuvre qu'il ne faut pas manquer. E.T

NOTE: 18/20

INDIANA JONES

ET LA DERNIERE CROISADE

NOTE: 18/20

RICK

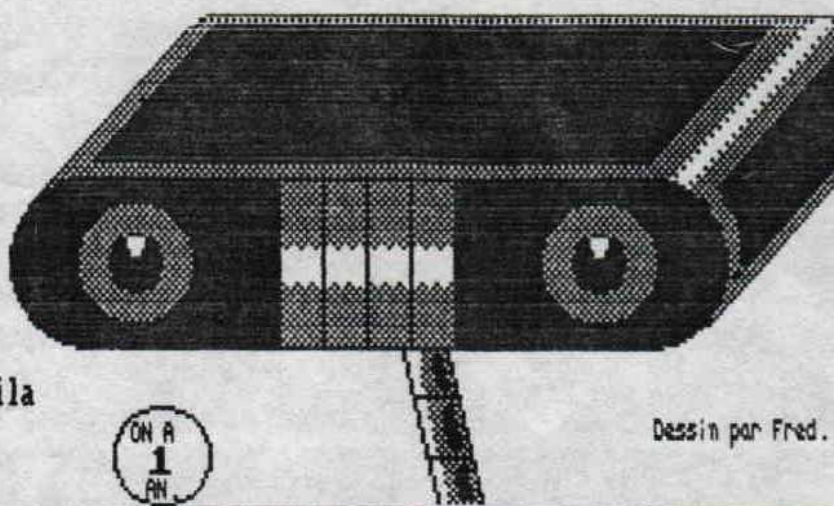
L'aventurier le plus populaire de tous les temps est de retour sur nos écrans de cinéma. Mais à sa grande peine pour la dernière fois, car le livre dans lequel étaient puisés les scénarios est terminé et puis H. FORD approche des cinquante ans (eh oui! Madame). En tout cas, les dernières péripéties de notre archéologue vont en ravir plus d'un (vous pouvez mettre 35 francs de côté). De plus le scénario ne manque pas de piquant: L'action débute lorsqu'Indy (c'est son petit nom) est scout (bien sûr qu'il est enfant. Qui a posé la question? Vous viendrez me voir à la fin!) et voit dans une grotte deux femmes (mais non ce n'est pas érotique. C'est pour tout public) qui trouvent une antiquité. Il la vole dans l'espoir de l'apporter dans un musée. Après une poursuite effrénée et inutile le shérif, à la solde des bandits, lui prend. Alors la Spiro nous prouve qu'il est toujours le meilleur en faisant changer Indiana (C'est son nom) d'époque tout en gardant un cran serré sur le chapeau: FABULEUX. Le Dr Jones (c'est son nom d'artiste), de retour avec l'antiquité, est contacté par une femme qui lui apprend que son père travaillait pour son compte sur la quête du GRAAL et qu'il est aux mains des allemands. Elle lui demande de continuer l'oeuvre de son père. Indiana part pour Venise et, grâce au calepin que son père lui a envoyé, découvre les indications concernant l'emplacement du saint GRAAL. Indy libère son père, récupère le carnet aux allemands et s'en va à Alexandretta. Ils trouvent le GRAAL et pour sauver son père blessé il brave trois épreuves. Malgré ce scénario un peu complexe le film est un ravissement. De plus Sean Connery tient à merveille son rôle de père. A voir absolument.

TOP MAG: 2 Rue Yvonne - Madeleine 91800 BRUNOY

REXX & TEUFEL: Ecole BOUTEILLER 7 Rue de la Paix

a cote,c'est Spoty. Un des heros des BD de Max.
 d'entre vous ont pu lire "Du rififi sur Jarmila",
 ere aventure,dans Amstrad 100%. Pour les autres,
 ue Spoty est un robot de l'Empire,et que cet
 est en guerre contre la Lune Alphane,qui est
 rs le titre de la premiere aventure de Spoty.
 hot est un soldat,et en plus un vrai aventurier.
 arrive des trucs pas possibles,et pas racontables.
 ain,quel langage qu'y zont dans c'te BD,ces cons.
 is,dessins qui semblent faciles et puerils,langage
 e,couleurs dingues,et quelques effets delirants,voila
 vous trouverez dans les aventures de Spoty.

Spoty par Max : 18/20.



ON A
1
AN

Dessin par Fred.

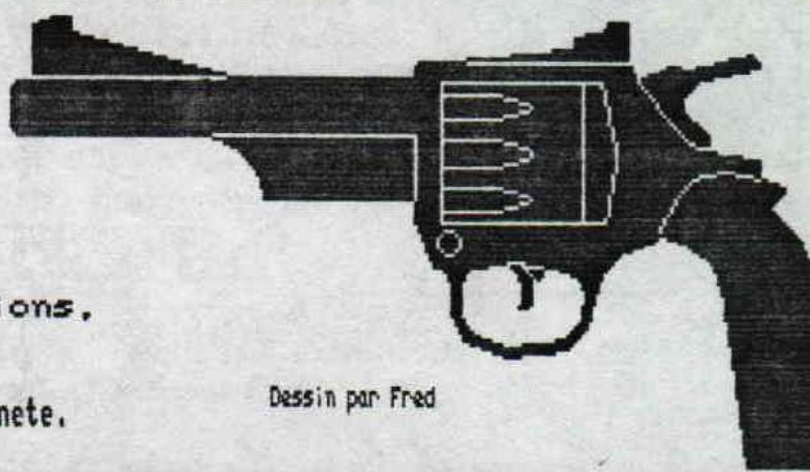


Donkey Kong: Un jeu unique au monde...

Comme l'a fait Maria Whittaker pour Barbarian I et II,Fred a servi de modele pour u
 jaquette de jeu (voir numero 9). D'accord,il est moins beau que Maria,mais il allai
 mieux avec le sujet. C'est effectivement pour la jaquette de Donkey Kong qu'il a po
 Alors,caisse queue c'est que ce jeu ? Tres simple:une douce et belle jeune fille s'
 fait enlever par un gros gorille echappe d'un zoo. La jeune fille sous le bras,la b
 escalade des echaffaudages,vu qu'a cote il y a un chantier. Un des ouvriers,nomme M
 se lance a la poursuite du diamant vert. Euh,non,du monstre. Seulement,le gorille s
 est apercu,et balance des tomeaux sur le pauvre Mario,qui doit les eviter bien sur
 Le tout donne un jeu tres bo,avec des belles couleurs,une sonorisation tres correct
 mais malheureusement,il n'y a que quatre tableaux,et la difficulte est partie sans
 laisser d'adresse. Ce jeu fut meme un des tout premiers a utiliser un overscan,ce q
 montre bien son niveau technique. Pour les pas-au-courant,un overscan est un ecran
 qui comprend l'ecran normal du CPC plus la bordure. Autrement dit,24 k de graphisme
 En tout cas,merci a Ocean d'avoir developpe cette petite merveille. Donkey Kong:16/

La Cheftaine...

coop exclusif pour Gnasher...
 est une exclusivite mondiale,
 le numero anniversaire.
 va nous sortir des Graphic Demos
 asic,entierement recuperables
 vos programmes personnels.
 enu:scrollings,depassement de mode,
 isation des 27 couleurs du CPC,
 ges d'ecran,menus deroulants,animations,
 eut-etre une demo musicale !!!
 a une nouvelle qui va faire mal,
 mal. Sur ce,je retourne definitivement sur ma planete.
 Votre devoue,Globe Jumper.



Dessin par Fred

Un p'tit logo,histoire de faire serieux. Comme la
 rubrique est maintenue,on peut se permettre plein
 de choses. Bon alors,quel sera le sujet du cours
 d'aujourd'hui (zut,pardon,j'ai pas pu la retenir,
 cette phrase la !)? Jusque la,on a surtout parle
 des Francais (Cocorico !). Maintenant,on va donc
 s'expatrier un peu,et partir chez nos collegues
 ins,et en particulier chez un certain Jack Vance.
 aine,c'est la Science-Fiction,la vraie,melangee avec
 ne dose d'aventure. Nous allons parler en detail de
 e des Princes-Demons,egalement connue sous le nom de
 e Kirth Gersen.
 raconte l'histoire (je suis sympa,non?):

toute la famille de Kirth Gersen a ete decime quand i
 etait petit par cinq criminels hors du commun,surnomm
 les Princes-Demons. Seuls Gersen et son grand-pere en
 sortis vivant. Une vingtaine d'annees plus tard,Kirth
 Gersen entreprend de se venger. Il appartient a la po
 intersiderale,ce qui lui donne une experience de la ci
 aux criminels. De monde en monde,de planete en planet
 de bagarre en bagarre,tous les moyens seront bons pour
 retrouver et eliminer les Princes-Demons (initiales:PD)
 L'ensemble de l'histoire se deroule en cinq livres,cha
 decrivant les etapes pour arriver a la mort d'un P-D.
 Gersen est montre comme un heros,dur,impartial,entrai
 au combat,et tres intelligent. Une copie de Fred,en f