— HELPZINE — — No 0 —

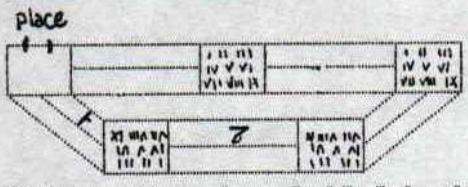
Bien le bonjour,o indomptables lecteurs !
Comme vous l'avez sans doute remarqué,un nouveau fanzine entre sur une scene déjà bien fournie : j'ai nommé HELPZINE.
Mais ce dernier a quelque chose de bien particulier : il n'est fait que pour les aventuriers.
Eh oui ! Vous ne trouverez pas dans HELPZINE de tests,de hits-parade,ou tutti quanti,mais uniquement des solutions ou des plans de jeux d'aventures.Pour les autres rubriques,retournez à votre CRAZY CROC ou à votre SYNTAX ERROR.
Mais attention ! Ce n'est pas parce qu'il ne publie rien d'autre qu'il ne faut pas nous écrire. Au contraire vous etes là pour aider les copains ! Pensez-y...Vos questions aussi seront les bienvenues.Ah ! J'oubliais : HELPZINE est gratuit,et ce n'est pas parce qu'il est publié sur CPC qu'il ne faut pas nous envoyer de solutions de jeux tournant sur d'autres machines.D'ailleurs,en cadeau de bienvenue,voici la solution (partielle,toutefois) d'un jeu disponible sur ST, PC et AMIGA.J'ai nommé :

Indiana Jones & the Last Crusade : the graphic adventure.
by Lucasfilm Games Ltd. (c) 1989.

1ère partie : Aux U.S.A.

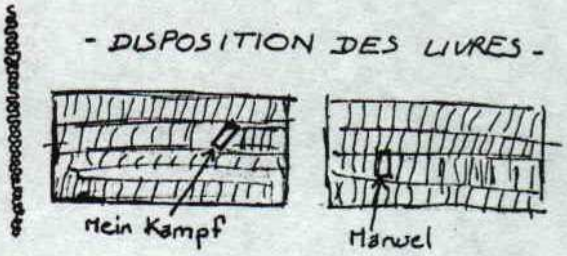
Marcher porte - Parler Marcus - Comment ça,vu la situation ? - Il veut mon poste ? Qui est cet expert ? - Ouvrir porte - Marcher porte - Parler étudiants - Vous devriez trouver un autre professeur. - Il y a un professeur de Géologie qui connait l'Archéologie. - Professeur John Reid.Dites-lui que Mulbray vous envoie. - Ramasser paperasses - Ramasser lettres - Ramasser papiers - Ouvrir paquet - Ouvrir fenetre - Marcher fenetre - Voyager chez Henry - Tirer étagères - Ramasser papier collant -Ramasser peinture - Marcher bureau - Marcher livres - Ramasser plante - Tirer nappe - Marcher porte - Marcher fenetre(ouverte) - Utiliser papier collant dans bocal - Marcher fenetre - Voyager chez Henry - Utiliser petite clef dans commode - Ramasser vieux livre - Marcher porte - Voyager - Avion pour Venise.

2eme partie : A Venise.



Plan de la bibliothèque à Venise

1 : Manuel.
2 : Mein Kampf.



(Aller dans les étagères où il y a le Manuel : en bas à gauche) - Ramasser livre - Marcher vers la pièce suivante(à gauche) - (Aller dans les étagères où il y a Mein Kampf : en bas à gauche) - Ramasser livre - (Rechercher la pièce où il y a des chiffes romains et un cordon rouge soutenu par trois piquets de métal) - Ramasser piquet en métal(au centre) - Regarder Journal du Graal - (Rechercher la pièce dont laquelle le dessin de la fenetre correspond EXACTEMENT à celui qui figure dans le Journal) - Regarder Journal du Graal - Regarder insciption(de droite oude gauche suivant le journal),puis utiliser le piquet en métal avec la dalle qui est définie par le xième chiffre(donné dans le Journal),de l'inscripition de droite ou de gauche(donnée dans le Journal).
Ex : on a sur le Journal ''Pour continuer,suivez le troisième à gauche''.Il faut allors regarder l'inscription de gauche,noter le troisième chiffre(ex : IX),puis utiliser le piquet en métal avec la dalle qui correspond au chiffre.(ex : Dalle-IX).Bon,assez d'émotions pour ce mois-ci,rendez-vous le mois prochain dans les catacombes...

HELPZINE : 29,Rue des Chenes Verts - 44510 Le Pouliguen // FREEWARE // MENSUEL // Décembre 1989.