

LE JOURNAL DES AVENTURIERS EN DÉTRESSE...

Ave ! Ce mois-ci, pas de temps à perdre, car comme on dit, il y a du pain sur la planche avec nos feuilletons habituels, et Indy-arcade qui débarque sans prévenir, grâce à un certain Nik 2, ou Mezza si vous préférez. Donc, je ne vais pas m'éterniser, mais je souhaite terminer en vous remerciant : je vais bientôt être obligé de différer des publications, tellement on me propose des solutions.

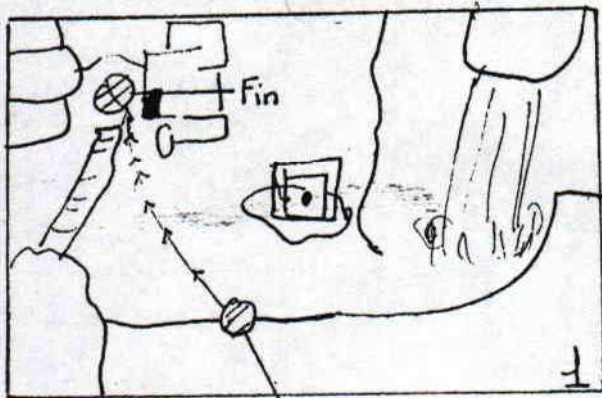
Indiana Jones : the graphic adventure (IV). by Lucasfilm Games (c) 1989.

A noter : Cette solution nécessite le plan du château que vous pouvez commander à l'adresse ci-dessous...

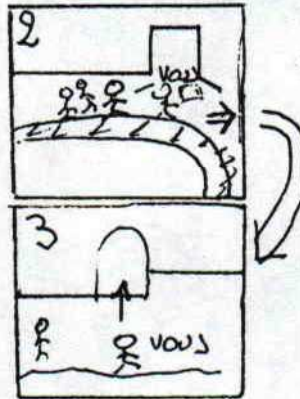
Allez en S14 - Offrir un objet : Mein Kampf - Utiliser chope avec grille - Allez en S16 - Je suis en visite officielle. Puis-je passer ?

Bien sûr, j'ai été transféré ici. De nouvelles consignes - Vous avez un permis spécial pour les voir ? - Allez vers le garde 3 - Donnez-lui la peinture - Allez vers le garde 6 - Soldat ! Votre pantalon est froissé ! - Et pas le temps d'enlever les taches sur votre veste ? - Espèce de bouffon ! Vous me faites perdre mon temps ! - Allez en S31 - Donner sanglier roti au chien - Ramasser trophée - Ouvrir tiroir - Ramasser laissez-passer - Fermer tiroir - Allez en S25 - Utiliser trophée avec robinet - Allez vers Biff - Offrir un objet : trophée - Tuez-le d'un coup de poing - Allez vers le garde 5 - Je suis ici en affaires officielles. Puis-je passer ? Non, j'ai été transféré ici. De nouvelles consignes - Vous avez un permis spécial pour les voir ? - Allez en S27 - Ramasser clef argentée - Allez en S37 - Utiliser clef argentée dans porte - Marcher porte - Ouvrir placard - Allez en S36 - Utiliser clef argentée dans porte - Marcher porte - Allez vers le garde 6 - Offrir un objet : ~~Mein Kampf~~ ^{Journal du Général} - Tirer chaises (55 fois) ^{Pousser amuse} - Pousser statue (de gauche) - Marcher cheminée - Marcher (droite) -
- Et maintenant, on sauvegarde et on attend le mois prochain....

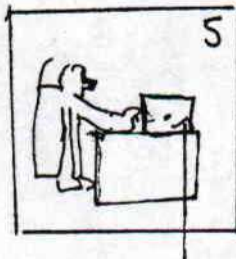
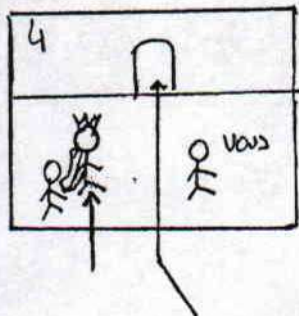
La quête de l'oiseau du temps. (II) by Infogrammes (c) 1989.



Début



Lorsque vous voyez une autre ouverture, rentrez-y



Prendre la boîte !!!

Une fois que vous avez pris la boîte, enfuyez vous très vite en revenant à l'endroit indiqué par les croquis deux et six. Cliquez là où il y a le point. (à suivre)...

HELPZINE : 29, Rue des chénes verts 44510 Le Pouliguen // FREEMWARE // MENSUEL
Mars 1990.

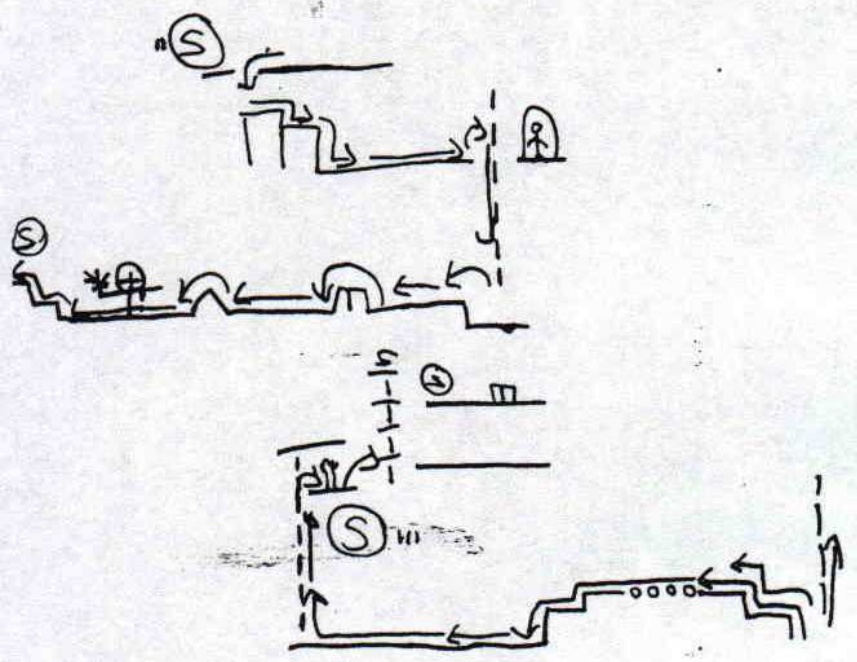
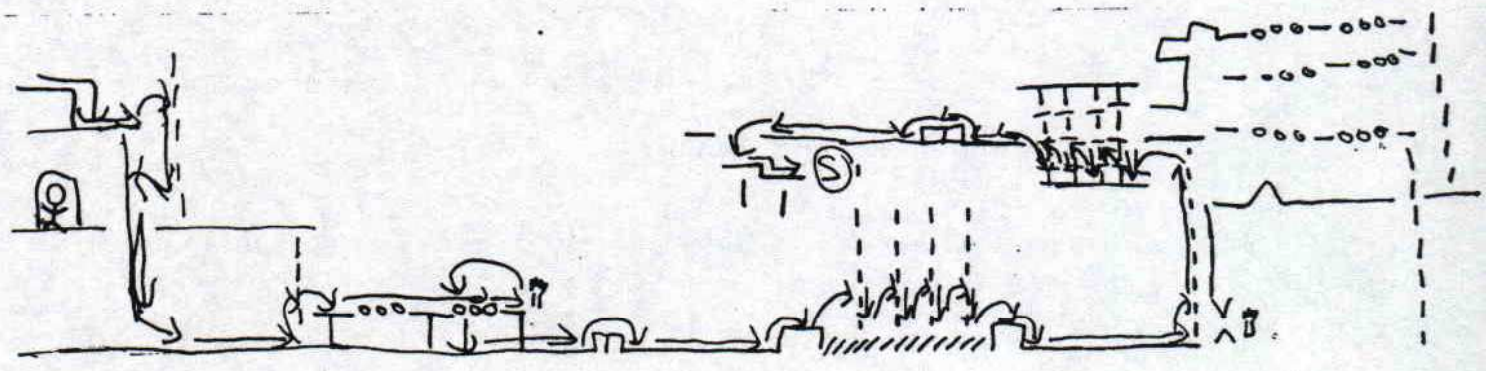


Cliquez ici.

Parlez-lui : Vous acceptez la mission, vous vous reposez.

Photocopiez-moi !
Ne me jetez pas !
Ne me vendez pas !

PREMIER NIVEAU



ooo ponts qui s'écroulent
 cordes
 (G) Gagné
 cordes avec S
 bonhomme (S) su
 indien * cow-
 (+) croix byz
 Girafe
 corne de rhinocéros
 torches
 mer

