



Salut !

Qui, je les vois, là, oui, ceux-là qui faisaient la grimace lorsqu'ils ont appris qu'il n'y aurait qu'un seul numéro pour Juillet-Aout. Ah voui, mais quel numéro ! Quatre pages, rien que ça ! C'est pas mieux que deux numéros d'une page ? Ainsi, vous aurez droit ce mois-ci à un spécial Quete de l'oiseau du temps, plus le début d'une série consacrée à Maupiti Island. Chouette, non ? Si tout se passe bien, vous devriez également trouver dans ce numéro quelques trucs pour Maniac Mansion. Sachez également que Secret Défense de Delphine Software va bientôt sortir, et que dès qu'on pourra le trouver chez un revendeur digne de ce nom, Zax se jettera dessus pour en dévoiler

tous les secrets. A part ça, rien de nouveau, et c'est ainsi que je terminerai - par une pub :

Lisez RESET (non Rosko, pas risette), l'AUTRE fanzine bien cool qui existe sur cette planète. Vous trouverez dedans tout ce que vous voulez savoir sur la micro sur AMSTRAD notamment. Pour recevoir ce fanzine INDISPENSABLE, écrivez à : RESET : ETIENNE J-P 'les fossés' Boulevard de l'Europe 72600 MAMERS. Continue ainsi J-P, car j'adore et c'est génial !

Maupiti Island.
by Lanknor (c) 1990.

I - Les caches secrètes.

a) dans la chambre de Marie.

On découvre une cache en tournant l'aquarium. Elle contient une lettre de Bob. On y trouve également un écrin qu'aucun des habitants de l'île ne semble connaître. Il y a écrit 'Jemelos y Indivisibles' dessus. Les pierres s'enfoncent quand on les touche. On peut aussi fouiller l'aquarium : on trouve notamment une 'pierre à la surface rugueuse'.

b) dans la chambre de Maguy.

En soulevant le tapis, on découvre une trappe qui est fermée à clef. Cette dernière semble être dans un pot, mais comment l'en retirer ? Sous l'oreiller, on trouve une proposition en mariage de Bruce, ainsi qu'une matraque (!).

c) dans le jardin.

En soulevant une dalle, on trouve un papier où sont inscrit des signes codés. Ils semblent provenir de trafiquants de drogue. On trouve aussi un couteau de marin. Il doit y avoir un rapport avec le caisson étanche et la dame en noir qui attend une 'livraison urgente'.

d) le puits.

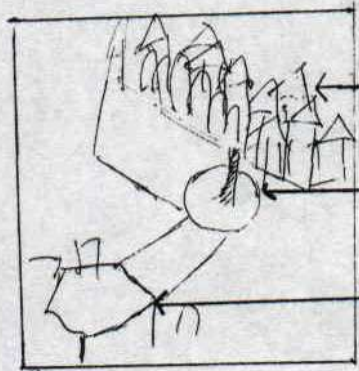
La pierre rugueuse trouvée chez Marie s'encastre dans un trou, mais rien ne se passe. Qu'est ce que cela peut bien signifier ?

- Le bureau de l'inspecteur est au 1335
- Appelez Bernard, il ne vous fera rien, vous sera très utile, par exemple pour réparer le téléphone.
- Pour ouvrir la tentacule verte, il faut lui donner les fruits en plastique trouvés dans la salle avec la clochette. Les fruits trouvés dans la pièce où il y a le piano.
- Pour réparer le téléphone avec Bernard, il vous faudra les outils trouvés dans le garage.
- Pour obtenir la clef du lustre, il faudra :
 - 1) Ouvrir le placard de la radio dans la pièce du lustre.
 - 2) Prendre la cassette.
 - 3) Prendre le disque dans la chambre de la tentacule verte.
 - 4) Dans la pièce du piano : mettre la cassette dans le magnétophone, mettre le disque sur le tourne-disques, allumer le tourne-disques, allumer le magnétophone. Éteindre le tourne-disques. Éteindre le magnétophone.
 - 5) Dans la pièce du lustre : mettre la cassette dans le magnétophone. Allumer le magnétophone. (Scratch !!!)
- Dans la pièce du défendeur au 1335, il y a un interrupteur à côté de l'escalier (tout à droite de la pièce). Ça vous permettra de pousser les piles de votre lampe de poche.

Les quelques conseils devraient vous permettre d'avancer dans l'aventure. Retrouvez également Maniac Mansion dans la rubrique Questions/Réponses, à la fin de ce numéro.

La quête de l'oiseau du temps.

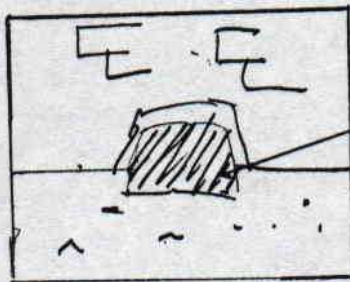
Cinquième épisode.



Village.

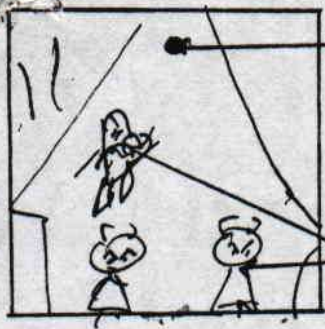
A la sortie, vous vous retrouverez ici.

Cliquez ici.



Entrez ici.

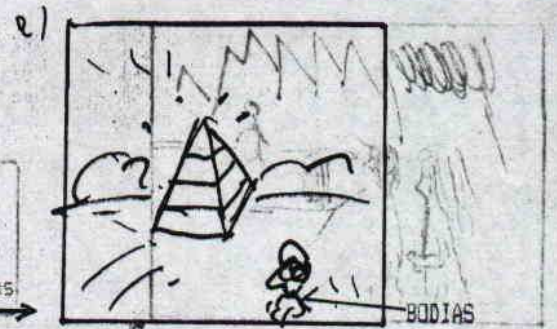
Dans l'intérieur, vous rencontrerez plusieurs A.C. Apprenez à les connaître, à les éviter et rappelez-vous du chemin que vous venez de prendre car à un bout de temps vous serez obligé de revenir à l'endroit où vous êtes descendu à l'entrée de l'abysses, ainsi vous contrôlerez à nouveau l'entrée. Faites attention le même chemin que vous avez fait au début. Vous rencontrerez alors les A.C. BOU, BOU et BOU.



Lorsque Pelisse aura retrouvé SODIAS et BRAGON, cliquez ici.

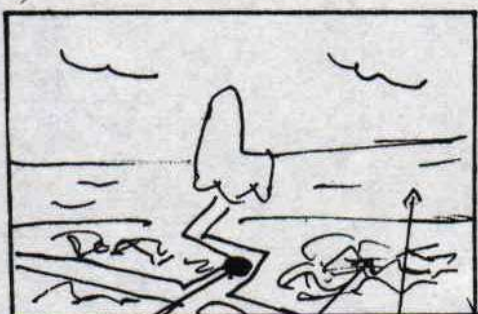
Méchantes créatures.

Lorsque vous verrez la pyramide, parlez à BODIAS qui déchiffrera les écritures.

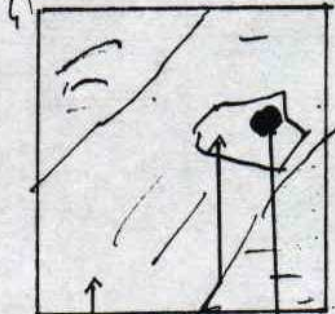


Après avoir découvert la pyramide, vous dirigerez le baton du narrateur sur 'le territoire du Rige'

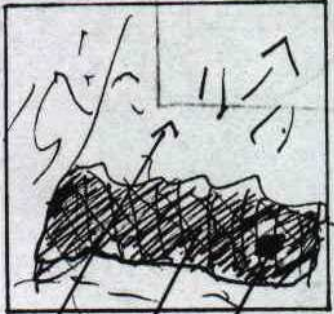
A l'arrivée.



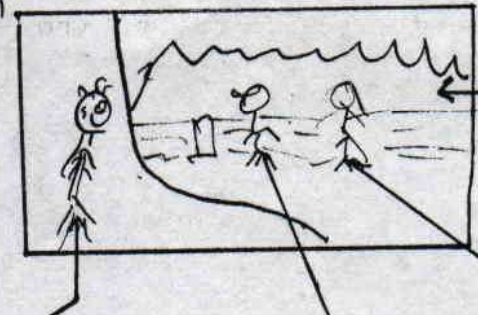
Cliquez ici. Forêt. Eau.



Rivière. Rocne. Cliquez ici.

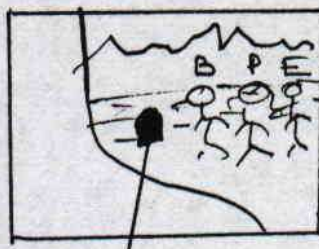


Rivière. Grècne. Cliquez ici.

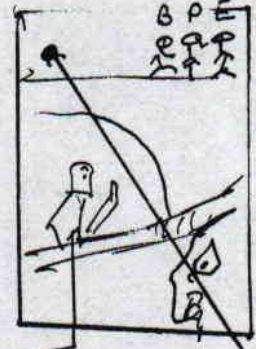


Etranger. Bragon. Pelisse.

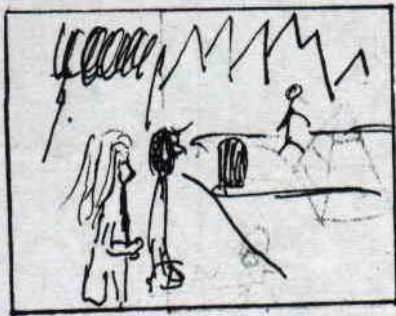
Montagne.
Faites parler PELISSE à l'étranger et demandez lui de venir avec eux. Faire une bise de la part de PELISSE à l'étranger. Ainsi ce dernier ira avec eux.



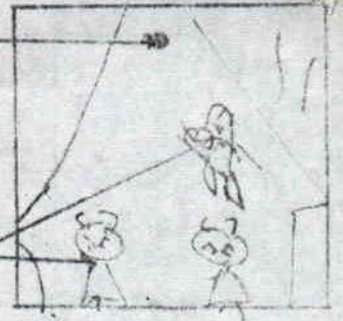
Cliquer ici.



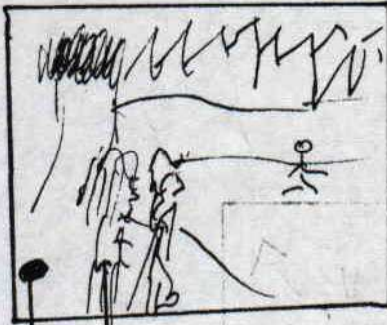
Lui parler deux fois afin de le faire partir. Cliquez ici.



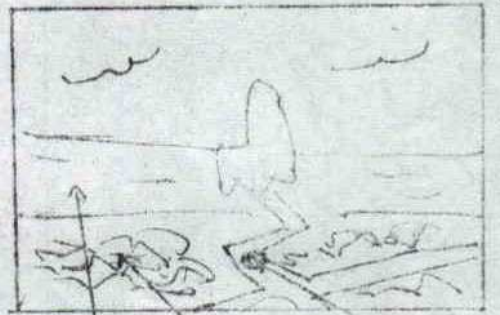
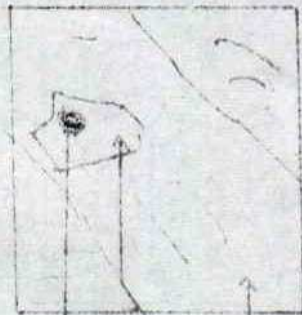
Rige mort.



Vous arrivez devant le rige : faire manger Bragon le plus possible et le faire cliquer sur la hache. Mettre la hache sur le rige le plus rapidement possible et au moins quatre fois !



A SUIVRE...



PELISSE.

Questions // Réponses.

Eh oui ! Ce mois-ci, c'est le grand retour des questions / réponses, avec :

Maniac Mansion.

Zax demande comment faire pour avoir la radio sur la piscine, quel est le code du coffre fort chez Edna, que faut-il faire avec la plante carnivore, où trouver de l'essence pour la scie à moteur, comment utiliser le dissolvant, et comment prendre le réactif. Ouf, c'est tout !

Les portes du temps.

Toujours Zax qui demande s'il y a quelque chose à faire avec la grenouille et quoi (Japon), comment entrer dans la caverne (Préhistoire).

vous verrez dans le prochain numéro...

La suite de la Quête de l'Oiseau du temps, les portes du temps, et peut-être Secret Defense ainsi que Maupiti Island. Je termine par un message : Amtraciens, réveillez-vous, que diable !

NE MANQUEZ PAS LE PROCHAIN NUMERO D'HELPEZINE DISPONIBLE DES LA FIN AOÛT...

Envoyez vos solutions, plans, demandes d'abonnements, etc. à :

HELPEZINE : 29, Rue des Chenes Verts 44310 Le Pouliguen // MENSUEL // FREEWARE // Juillet-Août 1990.

