



En oui ! Déjà fini !!! Certes les vacances 90 sont bel et bien derrière nous (ou presque) mais cette rentrée voit HELFZINE se métamorphoser quelque peu. En effet, soucieux de satisfaire les désirs de nos lecteurs, nous avons travaillé le contenu : plus de cuts (petits dessins que vous voyez dans le journal), présentation plus agréable, tout cela pour une maquette mieux réalisée. N'allez pas dire qu'on ne vous gâte pas !!! Surtout avec le Hors-Série en vente depuis le 1er Aout au prix de 6F en timbres (pour frais d'expédition), qui vous propose 26 pages de tests sur les 40 meilleurs jeux d'aventure du monde. Enfin, les lecteurs AMSTRADIENS se réveillent avec notamment la

complète de LA SECTE NOIRE (par ZaX) et une tonne de trucs et astuces qui nous sont communiqués par DOMINIQUE FILIPPI. Vous trouverez d'ailleurs dans ce numéro une nouvelle rubrique : EN VRAC... qui regroupe toutes les astuces communiquées par les lecteurs...

KAUPITI ISLAND

CHRONIQUE DONNEE PAR ZAX ET J.R

~~Retrouvez chaque mois cette rubrique qui vous plonge au coeur de l'île des Kaupitis, île qui renferme plus d'un secret. Tout cela sur une atmosphère d'enlèvement...~~

II - Les personnages mystérieux.

a) Lucie.

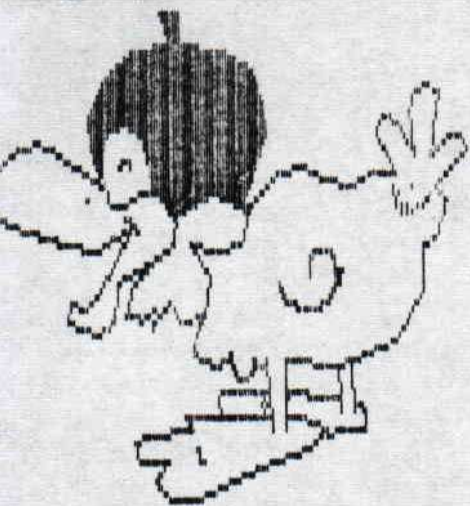
On découvre son existence en essayant d'entrer dans la chambre bleue qui est fermée à clef. Ensuite en demandant à Maguy ou à Sue leur avis sur la chambre fermée à clef, elles répondent 'c'était la chambre de Lucie, une fille qui est partie il y a quelques temps. On la voit sur une photo en compagnie de Juste. On trouve cette photo en fouillant sous le meuble chez Juste. Anita ne semble pas trop l'aimer mais Bob répond que tout le monde l'adorait.

b) La dame en noir.

On découvre son existence chez Bob en prenant la lettre dans le papier et en la lisant. Bob pense que c'est Anita mais celle-ci ne semble pas être au courant de l'affaire. Personnellement, je n'ai vu qu'une habitante de l'île habillée en noir : Maguy. De plus elle connaît l'existence de la dame en noir. Doit-on y voir un rapport ?

c) Marie

Elle a disparu la nuit de votre arrivée. Le soir du 1-02, on trouve un cadavre à la plage sud. Tout le monde est sûr que c'est Marie, mais personne n'a pu identifier le corps. C'est louche...



Il est heureux car chaque mois il lit RUNSTRAD le magazine des CPC 6128. Pour un timbre à 3.80 F vous en prenez beaucoup plus qu'avec certaines revues à 25 baisses. Alors, si vous voulez être heureux comme lui écrivez à :

RUNSTRAD : AUBERT Patrick 58, Rue de la Briquetterie 17000 La Rochelle

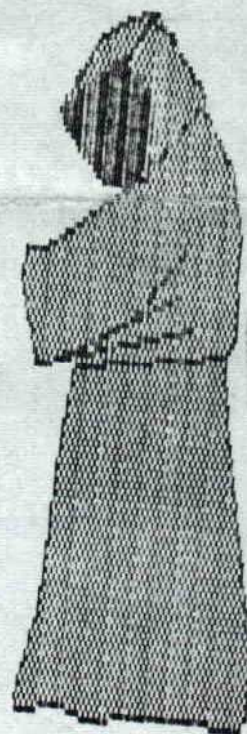
LA SECTE NOIRE

- SOLUTION COMPLETE DONNEE PAR ZAX -

Partez à l'aventure en Issegeac dans le Périgord, ce ne sera pas pour déguster du foie gras, mais pour retrouver un vieux grimoire. Un superbe jeu d'aventure sur CPC...

N - N - O - Fouille tronc - Fouille tronc - Tamise eau - Prends cle - E - Appuie branche - N - Souleve dalle - Prends gants - Mets gants - Fouille buisson - Prends fiole - N - O - Fouille sol - Prends aimant - E - Ouvre porte - Entre Examine statue - Appuie bras - Sors - E - Descends puits - E - Vide fiole - Ouvre porte - Entre - Prends corde - Sors - O - Attache aimant - Plonge corde - Lire corde - Prends Christ - Monte échelle - O - Ouvre porte - Entre - Entre - Prends soutane - Sors - Sors - Mets soutane - S - S - O - S - E - (Attendre 23 h) - Astharot.

Souleve coffre - Prends couteau - N - E - E - Entre armure - Sors armure - Prends médaillon - Pivote chandelier - Fouille poche - Prends papier - S - E - Secoue tenture - Prends cle E - Montre médaillon - N - O - Creve oreiller - Prends flacon - Vide flacon - E - S - O - O - O - O - Ouvre grille - N - Lis papier - Prends livre - Seize - Secoue livre - Prends formule - S - E - N - Donne formule - Parle cuisinier S - O - S - O - Ouvre tiroir - Shine - Fouille tiroir - Prends poudre - E - N - E - N - Donne poudre - S - E - E - E - Montre médaillon - N - Montre repas - Donne repas - Fouille maître - Mets amulette - Prends grimoire (attendre jusqu'à 8 h) - Ouvre grille - O...Et c'est fini !



Une super-surprise dans le prochain numéro !!! Une super-surprise dans le prochain

ESPION, le tabulaire jeu d'aventure de Venus Soft est disponible sur CPC pour la modique somme de 40 F (en chèque à l'ordre de Mr Pierre Christin.). Pour le recevoir envoyez le chèque à :

VENUS SOFT : 27, Rue des Chênes Verts 44510 Le Pouliguen.

SECRET DEFENSE ; OPERATION STEALTH

SOLUTION EN PLUSIEURS EPISODES DONNEE PAR ZAX

Rejoignez et aidez John Glames chaque mois dans une mission d'espionnage, sans oublier le principal : l'humour. Gadgets loufoques et personnages délirants sont au rendez-vous. Ian Flemming apprécierait !!!

Après avoir pris connaissance de votre mission, vous voici dans l'aéroport. Examinez le récupérateur du distributeur à journaux : une pièce de monnaie. Pourquoi ne pas l'utiliser dans le monnayeur ? Un journal ! Lisez le attentivement et notez le nom de la nation avec laquelle le Santa Paragua a renoué diplomatiquement. Allez dans les WC (porte de gauche) et porte box de droite. Actionnez votre mallette, puis actionnez votre calculatrice : un faux-fond !!! Utilisez le passeport vierge dans l'ouverture puis sélectionnez à l'aide des flèches la nation nommée dans le journal. Validez puis prenez le nouveau passeport. Ressortez et utilisez le passeport sur le douanier qui devrait naturellement vous répondre : tout est en ordre, je vous souhaite un bon séjour. Si ce n'est pas le cas, c'est que vous vous êtes trompé. Bien, revenons à nos moutons. Allez parler à l'hôtesse, puis examinez le télégramme qu'elle vous a remis. Il devrait être marqué : M. MARTINEZ. STOP. VOL 714. STOP. Passez maintenant dans l'autre pièce (tout à gauche), puis remettez le billet d'avion au garde baraqué. Allez ensuite au tapis roulant. Vous êtes dans la salle de réception

Dès ce numéro !!!

En répondant à une question de la rubrique Q.R.A. Gagnez 100 francs

En nous proposant la solution finale à la question de la rubrique Q.R.A. Gagnez 100 francs

Gagnez 100 francs de 3 mois

des bagages. Examinez les et prenez celui au nom de M. MARTINEZ. Actionnez le. Allez maintenant au WC (porte de droite) et utilisez le bagage dans la poubelle. Actionnez le rasoir électrique et utilisez le câble sur la prise. Après avoir écouté attentivement le message, actionnez votre mallette. Prenez le stylo, et actionnez le passeport américain. Prenez les billets. Refermez la mallette en l'actionnant. Sortez des WC et utilisez le faux passeport sur le garde, allez maintenant à gauche, puis passez la porte électrique pour aller sur le trottoir. Attendez le taxi, et... La suite dans le prochain numéro...

Vous verrez dans le prochain numéro :

La suite d'Opération Stealth, Les Portes du Temps (enfin !!!) et sans doute le retour de J.R et de La Quête de l'Oiseau du Temps, ainsi que la suite de notre cahier special Maupiti Island.

Ne manquez pas le numéro 9 de HELPZINE disponible dès le 25 Septembre.

Envoyez toutes vos solutions, plans astuces questions et réponses à votre zine favori. Vous pouvez aussi commander les anciens numéros de HELPZINE : c'est gratuit. Tout cela ne vous coûte qu'un timbre à 2.30 F pour la Poste qui n'est pas gratuite. Une seule adresse, la notre, c'est à dire :

le super-surprise dans le prochain numéro !!! Une super-surprise dans le prochain

HELPZINE : 29, Rue des Cheneaux Verts 44510 Le Pouliguen

EN VPAC...

R-TYPE :

Pour passer le premier niveau, reste en bas à gauche de l'écran, là le monstre ne peut vous atteindre mais vous si.

..... Régis GILLET.

VINDICATOR :

Pour passer les niveaux, voici deux codes : OPENHEIMER et ENOLAGAY.

..... Dominique FILIPPI.

ARMY MOVES :

Le code pour le deuxième niveau est : 15372.

..... Dominique FILIPPI.

CHASE HQ :

A la redéfinition des touches, tapez SHOCKED, puis pendant le jeu tapez :

- 1) Pour redémarrer au début du niveau.
- 2) Pour passer un niveau
- 3) Pour l'image de la fin
- 4) Pour obtenir des vies en plus

..... Dominique FILIPPI.

GHOSTBUSTERS II :

Tapez P pour la pause, puis AYKROYD puis retapez F. Alors vous jouez avec les vies infinies.

..... Dominique FILIPPI.

THE UNTOUCHABLES :

Au premier niveau essayer de faire un bon score, puis dans la table des scores tapez HUMPRHEY BOGART. Ensuite pour passer les niveaux appuyez sur les six touches les plus à droite du clavier.

..... Dominique FILIPPI.

Une super-surprise dans le prochain numéro !!! Une super-surprise dans le prochain

La grogne :

Selon nous, il ne faut pas chercher à acheter le fanzine ALI GATOR DUNDEE. Cela pour une raison bien simple : son auteur est sans doute un fervent collectionneur de timbres à 3.80 F non oblitérés et de DK vierges, car lorsque on lui demande son journal, il ne vous renvoie ni la DK ni le timbre, mais une lettre d'insultes. A notre avis, Mr LE MOULLEC, ce n'est pas parce que vous êtes un programmeur assez fécond (bien qu'environ la moitié de vos produits sont carrément nuls) et que vous avez écrit dans les colonnes de Micromag (bonjour la grosse tête) qu'il faut vous croire tout permis et surtout pas de mépriser vos lecteurs potentiels. Non mais.

QUESTIONS

Stormlord :

Dominique FILIPPI demande s'il n'y aurait pas quelqu'un qui possède un cheat-code pour ce jeu (version AMS TRAD K7).

La Chose de Grotemburg :

Régis BILLET demande comment tuer le monstre des égouts.

Manhattan 95 :

Régis BILLET demande ce qu'il faut faire dans ce jeu.

Castle Master :

François MEDE demande comment faire pour avoir la Cle du Rebord et la Cle des Ecuries (il a 8 clés et a tué le dragon). De plus il demande s'il y a une sixième caverne et si oui, où.

Antiriad :

François MEDE demande comment faire pour avoir l'invincibilité, celle de JOYS-TICK ne fonctionnent pas paraît-il.

Knightmare :

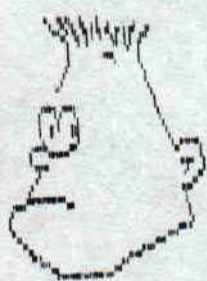
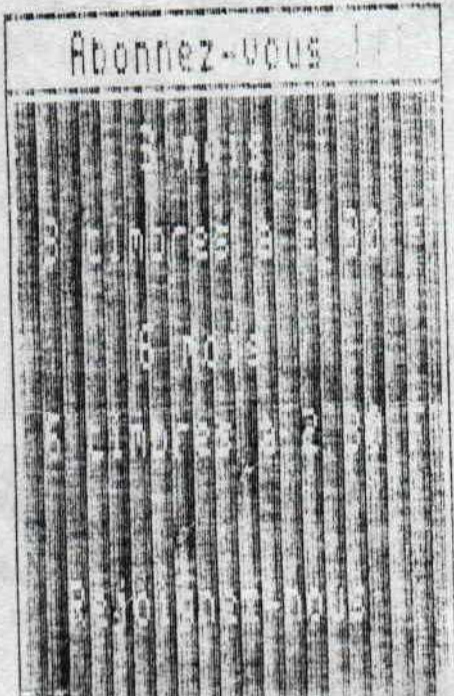
François MEDE demande comment faire pour avancer dans ce jeu en Anglais (merci Activision nous dit-il.)

De plus, il nous annonce que SHERMAN M4 est un sort absolument nul sur CPC (et paraît-il il parle ses mots.)

RÉPONSES

Les Portes du Temps :

SM répond à R. CHRISTIN que pour gagner de l'argent et acheter un certificat de passage au Japon, il faut paralyser le ninja dans l'arbre, puis le montrer aux samouraïs, et le remettre cent francs dans le nourrain...



Dubitatif ? Paumé ?



Vainqueur ?

Pas de problème écrivez à HELFZINE
(Rubrique Questions / Réponses),
29, Rue des Chenes Verts
44510 Le Pouliguen