

# HELPZINE

LE JOURNAL DES AVENTURIERS EN DÉPÊCHE...

BIMESTRIEL - MAR- AVR 91- HELPZINE : 29, RUE DES CHENES VERTS 44510 LE POULIGUEN - FREE

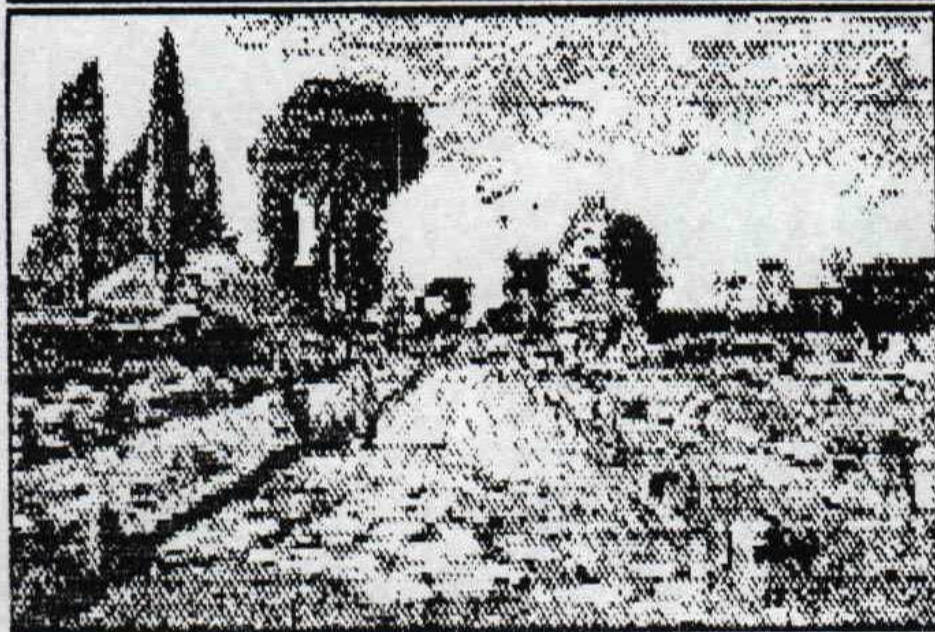


Prêt Pour l'Aventure ?

## - Edito -

14 ! C'est le nombre de pages de ce numéro. Bien sûr, je ne vous promets pas que nous allons garder cette cadence, mais... De plus, suite au sondage, quasiment tous vos souhaits ont été satisfaits. Seul petit point noir : vous ne trouverez la suite de Murders In Space que dans le prochain numéro. Je vais maintenant vous laisser le plaisir de lire ce numéro, qui, j'en suis certain, vous plaira...

ZAX



## Helpzine no 13

Redacteur en chef  
Nicolas Christin

Redacteurs  
Alexandre Cova  
Cedric Malecot  
Greg. Schneller  
Laurent Schneller

Maquettiste  
Nicolas Christin

Dessinateur  
Olivier Texier

Scannerisations  
Nicolas Christin  
Alexandre Cova

Helpzine  
29, RUE DES CHENES VERTS  
44510 LE FOULIGUEN

Minitel  
3614 CHEZ\*HELPZINE

# Sommaire

no 13

Le top des demos.....	Page 3
Abroad.....	Page 6
Resultats du sondage.....	Page 8
Ils arrivent !.....	Page 10
Happy CPC.....	Page 11
En vrac.....	Page 13
Recapitulatif adresses, B.D.....	Page 14



# Le TOP des DEMOS



...ou les démos vues par un démo-maker. Chaque numéro, en effet, Brain 2 (from Paradox) vous décrira les exploits de ses collègues. On chuchote même que d'autres membres de son groupe pourraient le rejoindre bientôt. Cool non ?

Salut à tous zé à toutes ! Ici c'est Brain 2 qui vous parle. Voici donc une rubrique dédiée au démos sur CPC. Hé oui, cette rubrique est réservée exclusivement aux possesseurs d'Amstrad (NDZax : pour le moment...), sauf PC et PCW ! Vous trouverez à chaque fois ici même présentement : 1) Tests de démos (nouvelles ou anciennes) 2) Le Top des démos (NDZax : et peut-être d'autres surprises parfois...). Joli programme en perspective, non ? Bien, on va commencer juste après quelques saluts à : Logon System, GPA, Krad'Os Crack'Ers, TB's, C.A.C.H., The Bitmasters (NDZax : ou plutôt Paradox, maintenant !) et l'équipe de 100%. Voilà c'est parti !



GOS - THE REVENGE COPYPARTY :  
De BTA, BSC, PLUTON, WEEE!, EXCALIBUR, et THRILLER.

Cette énorme démo (195 Ko) nous vient d'Allemagne. On débute par un screen de Weee! représentant une panthère au coucher du soleil, le tout en mode 1 et accompagné d'une des zics de Shinobi. On accède ensuite au menu. Un big logo "The Revenge" est situé tout en haut. En dessous, un sprite se déplace. Il change selon le nom du démomaker que l'on choisit à l'aide des touches Y et U. En dessous, et pour finir, un énorme scrolltext nous explique un peu cette démo. Notons que le texte est parfois en Anglais, parfois en Allemand. Derrière ce scroll, des rasters (?) montent et descendent. Puis il y a aussi d'autres rasters (??) qui passent dessus le scrolltext, le tout accompagné d'une musique des plus horribles. Bon passons à la partie d'Excalibur. C'est du mode 1, et la musique est très bien. 2 petits logos GOS en haut à gauche, et à droite. Le milieu est rempli par un logo EXCALIBUR et par 3 rasters qui font equalizers. Ah, juste en

Syndrome,  
l'artiste...



Brain 2,  
le prophète





## Courez chercher des nouvelles DEMOS

→  
dessous du logo EXCALIBUR, on trouve un autre petit logo GOS qui se déplace en sautillant. Tout en bas deux logos (NDZax : décidément !) "5 minutes démo II" sont représentés dans chaque coin (attention, il n'y a pas d'overscan !). Entre ces 2 logos, défilent 2 scrolltexts identiques. Celui de dessus rebondit sur celui du dessous dans lequel roulent des couleurs. La partie de Thriller est en overscan. En haut, un scroll en mode 2 ayant une très belle fonte est accompagnée à l'intérieur par une ligne rouge foncée (y a pas de bug !). En dessous, nous avons un logo "Party Démo" très réussi. Un sprite "GOS" se déplace de la gauche vers la droite et inversement (normal !) et se situe juste en dessous du logo "Party Démo". En

dessous du sprite, des lettres s'affichent une par une et certaines vont sur le tube de couleurs juste en dessous qui fait une rotation haut-bas (style scratch de DJ, you see ?). Et pour finir (ou presque !) des bandes verticales au nombre de 8 composent le nom de Thriller et c'est bien fait car les bandes se rejoignent dans un coin puis s'écartent, puis se rejoignent dans l'autre coin, et ainsi de suite... A noter que la musique est très belle. Dans la partie de BTA, on reconnaît d'entrée la musique de Dragon Ninja. En haut, un scrolltext en mode 1 se situe au 2ème tiers de l'écran et est très petit (1 tiers de l'écran), ce qui est dommage. En dessous, un raster composé de deux bleus (?? Tu expliques s'il te plaît ? Ben, il n'y a que deux couleurs, bleu foncé plus bleu clair) est stable, tandis qu'un petit raster rouge passe dessus en vague. Pour terminer, il y a un logo "GOS Copyparty 90" puis un autre "BTA Part" et un dernier "Revenge". Une partie plutôt bof (même très bof !). En haut, mais vraiment tout en haut du screen de Pluton, il y a un raster plein de couleurs (trop de couleurs) qui va et vient. En dessous un logo Pluton se déforme. Et pour finir (eh oui, déjà !), il y a un petit scrolltext. Ah j'oubliais il y a un logo COMMOTION juste en dessous de celui de Pluton. Hum, hum, fin... Chez BSC, j'aperçois tout de suite 8 rasters tournants autour du scrolltext qui est tout en haut. Juste en dessous un logo "Party Demo" se déforme. Et on termine (eh oui, re-déjà), avec un texte qui s'affiche lettre par lettre et en mode 2. Hum, hum, re-fin... Dans la partie de Weee!, la musique de Vindicators vient dès le début me titiller les oreilles. Argh ! Bon commencement. Ensuite, j'aperçois un scrolling particulièrement flexible : il rebondit, s'inverse, tourne et change de taille ! Génial ! L'écran est séparé en deux : à gauche, les couleurs montent, tandis qu'à droite elles descendent. En appuyant sur (Y), on supprime ou on active les couleurs, et en appuyant sur (N) on change les couleurs en pseudo-rasters, et inversement. Fin (et oui, re-re-déjà).  
En conclusion : une big démo qui manque parfois d'innovations techniques et d'effets spéciaux. Bien quand même... Note : 15/20.



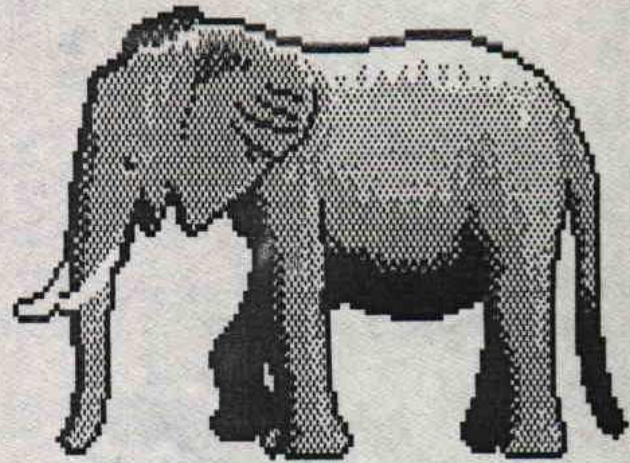
Et surtout ne manquez pas les prochains numéros...

# LE TOP DES DEMOS (SUITE...ET FIN !)

## INTRO BUDGET II :

De Syntax Error (GPA).

Voilà une intro très courte mais très bonne. On remarque tout de suite le scroll sur 16 lignes avec une fonte repiquée d'un AMIGA par le grand Syntax Error lui-même, le tout en overscan, bien sûr ! Derrière ce scrolltext, on découvre des supers rasters style AMIGA (encore ?!). Un peu en dessous du scroll, il y a un petit logo "Syntax Error" superbement dessiné. Appuyons sur la tou-



## C.A.C.H, le pirate solitaire...

che N.Waow ! Le scrolling ainsi que le logo rebondissent. Amusant ! Une très bonne intro. Note : 17/20.

## TMS DEMO 1 :

De TMS.

1 seule partie en mode 0 pour cette première démo du groupe TMS. Un big joli logo TMS en dégradé de bleus surplombe des equalizers pour les 3 voix de la superbe musique de WARHAWK ! En dessous il y a un scrolltext en 8 lignes, et un autre, avec le même texte termine cette démo (NDZax : Ca fait un scrolling différenciel sur 2 plans). Datant un peu, elle est à voir, mais pas à posséder absolument sauf si vous êtes collectionneur. Note : 13/20.

## TMS DEMO 2 :

De TMS.

Seconde démo de TMS, toujours en mode 0. A l'écran un big logo TMS, identique à celui de la première démo, mais en dégradé de rouge et 2 autres petits qui prennent en sandwich un logo "Démo 2". En dessous, un double largeur 16 lignes en vague (un scrolltext, bien sûr !) nous dévoile un texte (normal) assez court derrière lequel défilent des étoiles. Le tout est accompagné de la super zic de Stormlord, premier du nom. Une démo à voir... Idem que TMS Démo 1 : 13/20.

C'est tout pour cette fois-ci. Passons au Top (à gauche !)... Vous pouvez et vous devez voter pour ce top ! Ecrivez au journal en vitesse... Salut et atchao !

## - THE TOP FIVE -

- |                    |   |
|--------------------|---|
| 1. YAO DEMO        | E |
| (Fefesse, SSM...)  |   |
| 2. GPA Demo 3      | E |
| (GPA)              |   |
| 3. Longshot Demo   | E |
| (Logon System)     |   |
| 4. Mac Paddy 2     | E |
| (TMP, Warlock...)  |   |
| 5. Twinblast Demo  | E |
| (Elmsoft, Asterix) |   |

E : Entree dans le top five.  
 \* : Numero 1 la dernière fois.  
 + : Nombre de places gagnées.  
 - : Nombre de places perdues.

Si vous voulez recevoir les démos dont vous revez, envoyez 1 D7 + 1 timbre à 3.80 F à la redac'...



Rendez vous au prochain numero pour de nouvelles aventures.

BRAIN 2

# ABROAD

Eh oui ! Encore une nouvelle rubrique... Abroad signifie à l'étranger en anglais (Je disais ça pour les anglophobes !). Cette page regroupera des pubs pour d'autres fanzines, des revues de presse, et parfois du cinéma. Bref, tout ce qui ne concerne pas votre fanz' cheri !



**Courez vous  
procurer le RESET  
numero 14 !!!**

Bon, on va commencer par une petite revue des troupes côté fanzines. Je laisse la parole (ou plutôt le clavier) à Alex pour son commentaire sur le RESET no 14...

D'abord le changement de logo fait du bien, personnellement je le trouve pas mal. Les dessins et les titres se rapportant aux articles sont toujours aussi bien à part peut être pour "on en parle". C'est une très bonne idée de faire un NEWS spécial fanzines mais on a quelque mal à lire les différentes parties de l'article.

**RESET** : Mr ETIENNE JP - "Les Fossès" -  
Bd de l'Europe - 72600 Mamers. Prix : 1  
timbre à 3.80 F + 1 timbre à 2.30 F

Bien, c'est de nouveau Zax et je vais vous parler d'Atari World, un nouveau fanzine qui est (l'eût-on cru ?)

dédié aux Atari. Eh bien, pour un premier numéro, c'est pas mal du tout ! Tout d'abord la première page : une zolie digit (piquée dans ma réserve personnelle, hein Régis ?!) avec un edito par dessus. Le sommaire est en bas. Cool ! Passons à la suite : un test de Car-Vup. Ouais bon, ça c'est pas génial, mais il y aura des améliorations dans le futur. Et après une BD photocopiée (Si ! Ils ont osé !!!), on se trouve devant l'idée géniale : la surprise. Paradoxalement, la maquette de cette page est beaucoup plus faible que tout le reste, et pourtant... Régis nous propose de nous copier des sauvegardes de Stunt Car, et ce à presque tous les niveaux ! Que vous soyez un débutant ou le roi des pros, vous en aurez pour votre disquette (ben oui, c'est gratuit !). Enfin un fanzine assez original, et intéressant. Commandez le (1 timbre à 2.30 F) à :  
**ATARI WORLD - 5, Rue du Mal Juin - 44510 Le Pouliguen**

Zou, on passe au Croco Déchainé, autrement dit le CD, testé par Alex et par moi. Je n'ai reçu que le numéro 13 (Octobre-Novembre), alors je ne peux pas vous dire s'il y en a eu d'autres : je n'en sais rien. La maquette ne me paraît pas géniale du tout (il faut le dire), sur la couverture, il manque quelque chose, ce n'est pas assez plein. Par contre, côté dessins,



**Alex, après une dure  
Journée passée à  
écrire ses articles...**



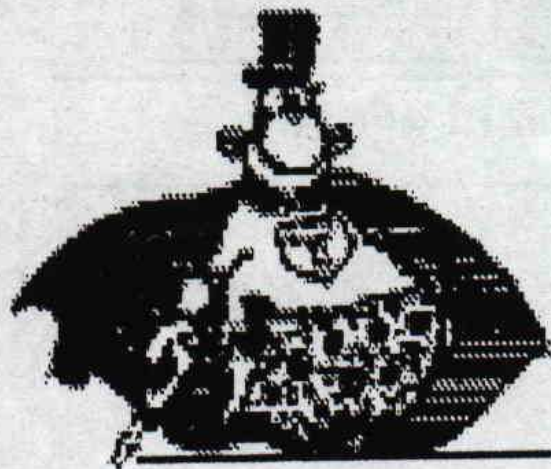
rien à dire (NDZax : Syndrome est de la partie), ce n'est pas le cas du logo que je trouve moche. En revanche les textes sont intéressants, les tests de jeux bien faits, et surtout les jeux testés récents ! Un bon fanzine, mais avec quelques points faibles (et parfois même très faibles).

**LE CROCO DECHAINE** : 5, Rue A. Tournade - "Les Grandes Varennnes" - 17000 La Rochelle (1 timbre à 3.80 F)

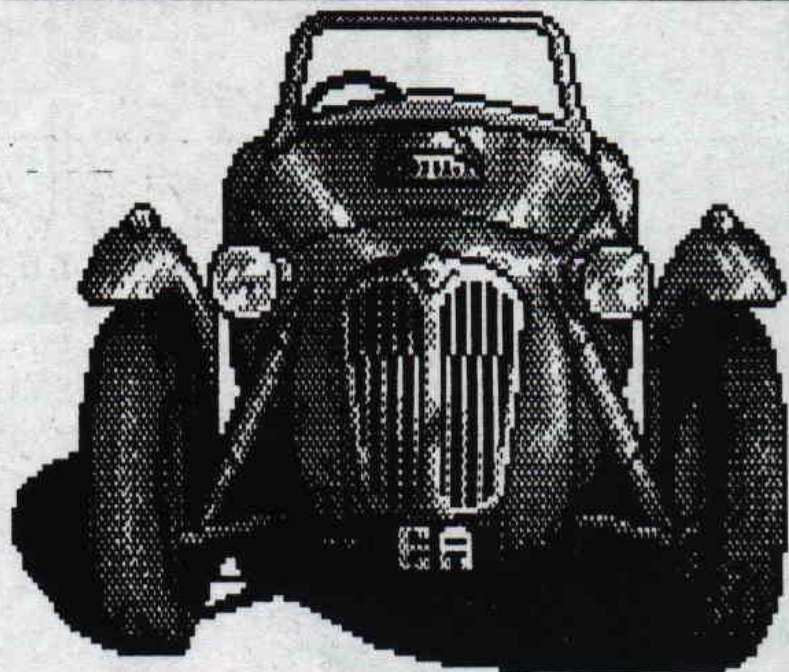
Encore un test, sur le fanzine du Mégaclub, club qui propose des échanges de softs et de démos. C'est un petit jeunôt qui n'a à son actif que 3 numéros. Jetons un oeil sur le dernier :

Il y a un mieux par rapport aux précédents, mais !!! Il y a encore du boulot, 5 pages plutôt blanches (soit 4 pages normales). De plus, le jeu testé n'est pas de première jeunesse (1985). Toutefois, l'intérêt de ce fanzine ne réside pas là : d'une part, le fanz' n'est que le support écrit du club, donc il est surtout là pour publier la liste des jeux et des démos, et d'autre part, il fait de la pub pour des confrères pas vraiment très connus, et c'est une bonne chose, car cela permet de découvrir de "nouvelles têtes". En conclusion, un fanzine honnête, sans plus, mais à se procurer si vous souhaitez faire partie du club.

**MEGA CLUB** : Mr Emmanuel Crampagne - Salvayre Bonnac - 09100 Pamiers (5 F en pièces + 1 timbre à 3.80 F).



**Zax, rédacteur en chef tyrannique, et aventurier pixellisé...**



**Echange cette voiture contre collection complète de HELPZINE !!! (NDAlex : le fou !!!)**

Passons à Amsnord, sans doute un des meilleurs fanzines qui nous ait été donné de lire. Au fil de ses 10 pages qui traitent des sujets les plus divers, vous ne vous ennuyerez pas ! A posséder absolument. 1 timbre à 3.80 F à :

**AMSNORD** : 36, Rue du Dr Martin  
59262 Sainghin en Melantois

Et on termine avec un petit nouveau, Curseur, plutôt orienté 16-bits, mais que chacun se doit de demander, car le premier numéro est plus que bien ! La maquette est très bonne, et le seul défaut que je lui trouve c'est qu'il n'y a pas assez de textes... Il est mensuel.

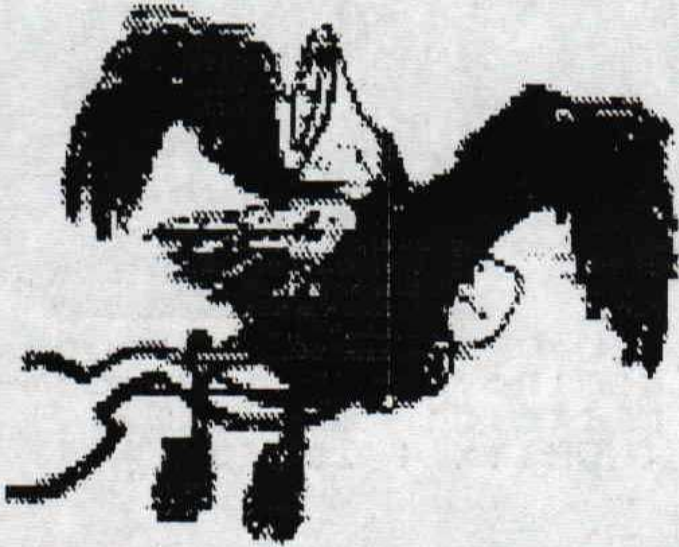
**CURSEUR** : 102, Rue du Quatre Septembre  
62300 Lens (1 timbre à 3.80 F)

ALEX & ZAX

# Resultats du

# SONDAGE

PARU DANS LE No 11



**Nous attendons votre courrier avec une grande impatience...**

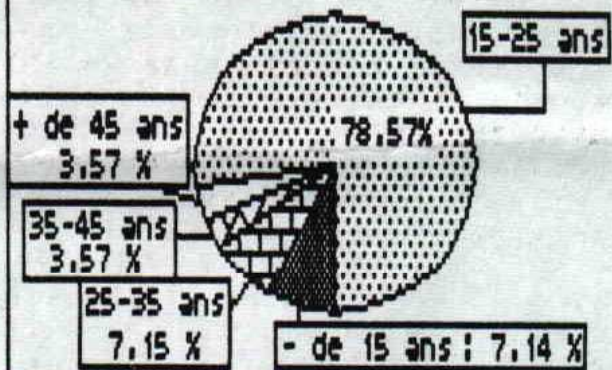
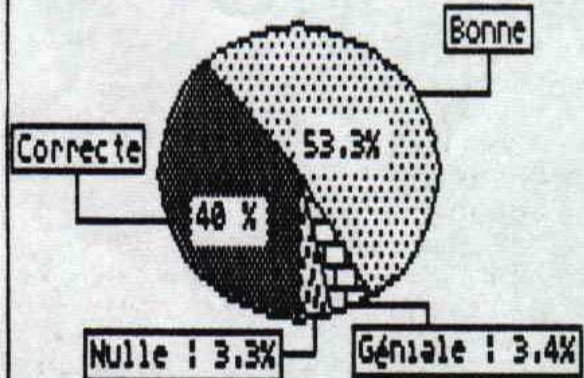
Eh oui ! Enfin les résultats que vous attendez tous, à savoir ceux du sondage. Tout d'abord, je dois remercier tous ceux qui y ont répondu, et ils furent nombreux ! Quant aux autres, qu'ils soient maudits jusqu'à la vingtième génération. Bon, examinons votre verdict.

Tout d'abord, la maquette. Les résultats montrent qu'elle a fait bien des progrès depuis la création de HELPZINE. Je rappelle tout de même que le sondage est paru dans le numéro 11, et que la maquette a depuis beaucoup évolué. J'espère que ceux qui la trouvaient nulle ou seulement correcte ont changé d'avis !

Du côté de votre âge, nous n'avons pas eu trop de surprise, étant donné que la classe d'âge 15-25 ans passe pour être majoritaire chez les informaticiens. Prévission vérifiée !

Regardons un petit peu ce que vous pensez des rubriques. Nous avons décidé d'arrêter les rubriques qui recueilleraient moins de 50 % à la note finale. Nous l'avons calculée en additionnant toutes les notes que vous avez attribué à la rubrique en question, et en comparant ce résultat au score parfait (si vous aviez tous mis "5" à la rubrique), puis nous avons ramené le résultat final en pourcentage, ce qui donne les zolies notes que vous avez là. Nous avons mis en dessous

Comment trouvez-vous la maquette de ce fanzine ?



Quel est votre âge ?



# RESULTATS DU SONDAGE (SUITE ET FIN)

Lisez vous d'autres fanzines ?  
Si oui, lesquels ?

OUI

76.7%

NON

23.3%

- |              |                  |
|--------------|------------------|
| 1) Microzine | 6) Les Dieux...  |
| 2) Runstrad  | 7) Croco Passion |
| 3) 3"Mag     | 8) Micro Switch  |
| 4) Reset     | 9) Drapeau Noir  |
| 5) Gnasher   | 10) Fanatic      |

l'équivalent en notes sur 20, pour que tout le monde soit content.

Nous retiendrons de vos notes le fait que vous aimez les rubriques, mais que vous n'êtes pas motivés pour les alimenter. En fait, vous êtes paresseux !!! Mais bon, nous ne sommes pas Superman, et nous avons besoin de votre aide, surtout au niveau questions/réponses. Qu'on se le dise !!!

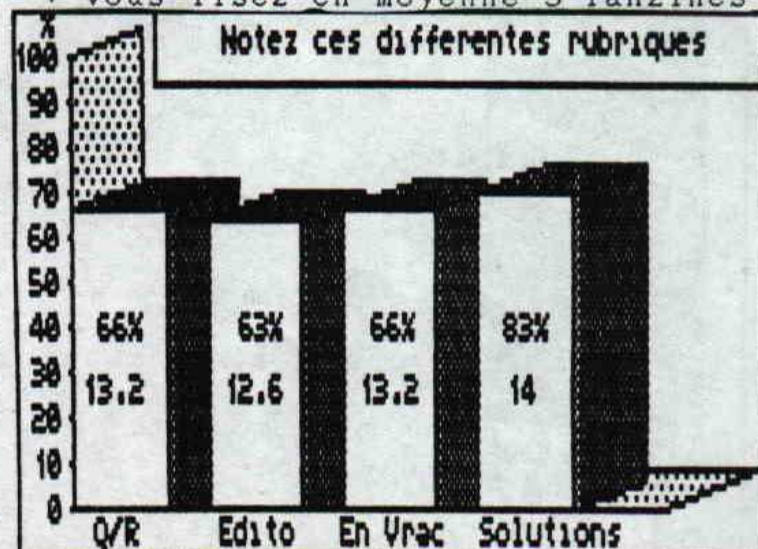


High Tower  
le bien-  
nomme...

Quelle surprise en ce qui concerne les fanzines ! Ce n'est pas le pourcentage de "Oui" qui est étonnant, mais plutôt le classement des 10 fanzines les plus lus chez nos lecteurs. En effet, alors que Runstrad partait grand favori, c'est Microzine qui l'emporte, et assez nettement ! La mode est aux fanzines petit format, car le 3 Pouces Mag gagne une belle troisième place : François a bien fait de ne pas l'arrêter. Et là, oh surprise ! La quatrième place de Reset montre que JP a fait bien des progrès depuis le temps où il écrivait sur Amsword. Félicitations ! Ensuite Gnasher, Les Dieux du CPC et Croco Passion sont quasiment ex-aequo, mais je pensais que Clandestine aurait obtenu une place sur le podium. En huitième place, nous trouvons Micro-Switch, qui n'obtient pas une meilleure place sans doute en raison de son prix. Drapeau Noir le suit de près, mais méritait mieux : Syndrome, on te le répète sans arrêt, mais 2 pages, c'est peu ! Fanatic est le premier fanz-disk, ce qui n'est pas trop étonnant quand on connaît le prix des disquettes vierges Amstrad. Le premier fanz non-CPC, 16/32 News occupe une modeste 18ème place. Quant à Croc'En Chambre, au Croco Dechainé, et à Read Only, ce sont les grands perdants, puisqu'il se classent respectivement 12ème, 14ème et 15ème, alors qu'on les qualifiait d'outsiders dangereux. Le dernier du classement (ce n'est déjà pas si mal d'y être !), est La Revue des Prestes (ST), classé 32ème, avec 0.2 %. Enfin, ne soyez pas surpris de trouver plus de 100 % au total : vous lisez en moyenne 5 fanzines (pour les "Oui").

Enfin, au sujet des rubriques supplémentaires, je crois que TOUS vos souhaits ont été réalisés. Merci HELPZINE ! (et surtout merci aux nouveaux rédacteurs). Voilà, je crois que tout est dit, il ne me reste plus qu'à souhaiter que vous soyez encore plus nombreux pour le prochain sondage qui aura probablement lieu vers Décembre 1991...

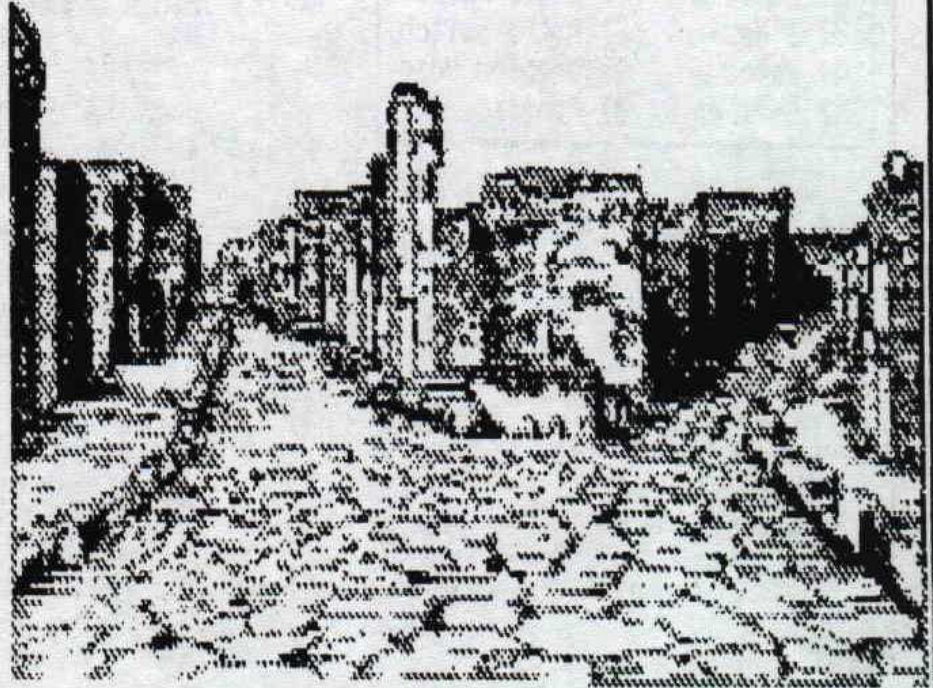
ZAX



# ILS ARRIVENT !

La revue des troupes parmi les news et les pre-views du Jeu d'aventure, effectuée par Zax. Croisière pour un Cadavre joué t'il les Arlésiennes ? La réponse à cette angoissante question dans l'article qui suit...

La réponse est...Oui et non !!! En effet, lors d'une récente interview dans les pages d'un mag dédié aux Atari, les gens de chez Delphine Software nous informaient qu'ils avaient bon espoir de le sortir avant cet été. Ça fait un peu plus d'un an de retard sur la date prévue d'origine, mais je crois que la qualité du soft le justifie en partie. Bon, maintenant que nous en savons un peu plus sur cette affaire qui a mis toute la France en émoi, attaquons aux autres previews et news...



En fait, des news on n'en a pas beaucoup ! Beaucoup de promesses, certes...Le gros événement est la sortie de Lord of the Rings, qui est l'adaptation micro du célèbre "Seigneur des Anneaux". Je ne saurais que trop vous conseiller la lecture du bouquin (si ce n'est déjà fait), et l'achat du jeu, mais pour les PCistes seulement. Dommage pour les autres ! Rise of the Dragon est également chez votre revendeur, toujours pour PC. Superbe, mais relativement inintéressant en raison de sa trop grande facilité. A noter que ces deux jeux sont dans la langue de Shakespeare.

Et à part ça ? Quoi ?! C'est tout...Eh oui, messieurs les éditeurs, à force de reporter leur dates de sortie font qu'en ce moment c'est le grand vide. On attend toujours Secret of the Monkey Island pour ST et Amiga (en version française) qui je le rappelle est la dernière production de l'auteur d'Indiana Jones Aventure. Après l'avoir essayé sur PC, je peux vous dire que c'est mieux ! On attend aussi Savage Empire sur ST et Amiga, qui est le nouveau jeu des auteurs d'Ultima VI. Sa suite, Martian Dreams n'a pas encore de date de sortie bien définie (pas fous !), mais promet d'être géante (surtout au niveau des graphes). Sinon, on est toujours sans nouvelles de Soukiya... Je terminerai en recommandant aux possesseurs de CPC les dernières productions de Lankhor, notamment Mokowe. je n'oublie pas non plus le meilleur : B.A.T...Rompez !

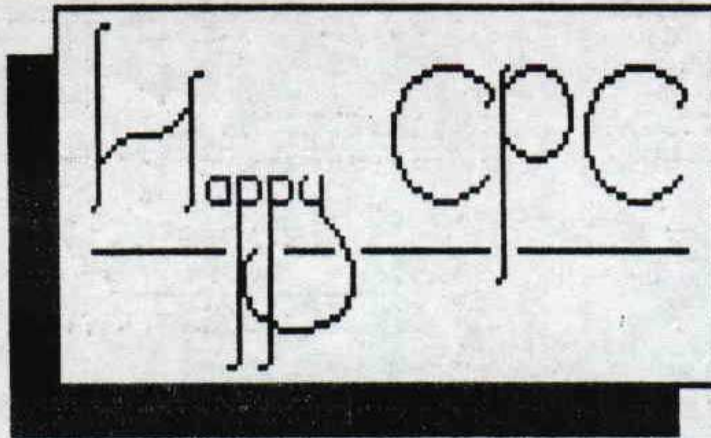
CENSURE

Indy, ou  
le physique  
qui tue...

ZAX



Lantarus



Eriorg

La voila, la rubrique que vous reclamiez tous !  
Specialement dediee aux Amstrad, elle contien-  
dra soluces, pokes, routines... Bref, tout ce  
qui passe par la tête de nos deux nouveaux,  
Lantarus et Eriorg...

Salut ! Ici c'est Grégoire et Laurent, anciens d'un fanzine  
aujourd'hui disparu (vous en aurez deviné le nom) et on est dans  
Helpzine en tant que bidouilleurs-programmeurs-joueurs-amateurs. Je  
vous propose de cesser là notre blabla et de rentrer tout de suite  
dans le coeur du sujet. 2 choses importantes, ce bimestre : la solution  
d'Alphakor, jeu d'aventure de chez Loriciel, et un listing : American  
Flag. Ce listing dessine le drapeau des Etats Unis. Il a été créé par  
Laurent et Grégoire (NDZax : pas le drapeau, le listing !).

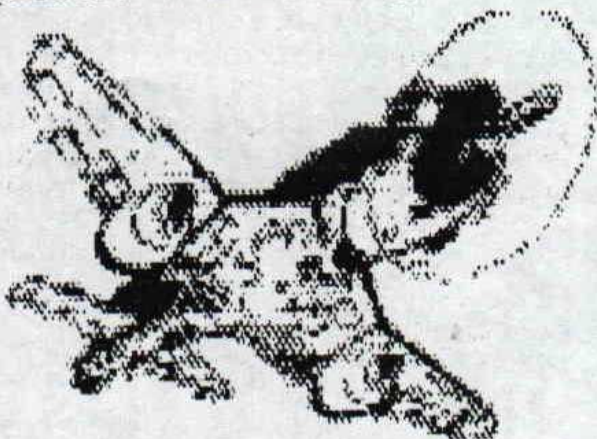
Allez, bon amusement à tous et à la prochaine.

Solution d'Alphakor :  
par Eriorg

1) Regarder, examiner table, examiner étagère, prendre lampe, prendre  
oscilloscope, prendre carte magnétique, prendre livre, prendre peigne,  
utiliser oscilloscope, utiliser carte magnétique, regarder, laisser  
oscilloscope, laisser carte magnétique, prendre nourriture, prendre  
cruche, est, regarder.

Si vous obtenez "Il y a un caractère", tapez ce qui est indiqué en 2.  
Si vous obtenez "Il y a une pince", tapez ce qui est indiqué en 3.

2) Prendre caractère, nord, vends lampe, vends livre, vends peigne,  
rien, manger, boire, sud, ouest, ouest, regarder, prendre nourriture,  
prendre bourse, manger, nord, oui, prendre insigne, sud, sud, ouest,  
regarder, prendre dague, prendre bourse,  
ouest, regarder, prendre nourriture,  
prendre cruche, manger, boire, nord,  
donner caractère, prendre  
laissez-passer, sus, est, sud, regarder,  
prendre cruche, boire, est, regarder,  
prendre cruche, boire, manger, oui,  
manger, oui, manger, oui, manger, oui,  
est, regarder, prendre bourse, sud, sud,  
manger, boire, boire, boire, boire,  
rien, nord, nord, est, non, utiliser  
dague, est, regarder, prendre cruche,  
prendre pince, boire, ouest, ouest,



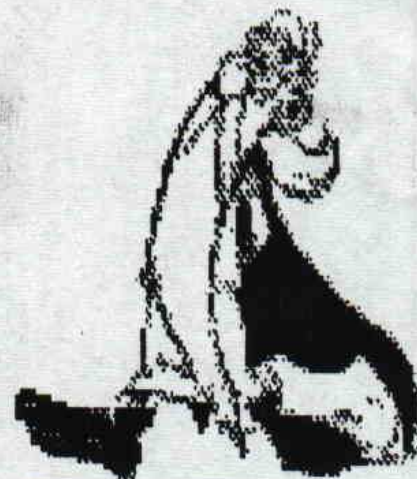
## HAPPY CPC (SUITE)

ouest, sud, donner pince, prendre petite clé, nord, manger, oui, manger, oui, manger, oui, est. Tapez maintenant ce qui est indiqué en 4.

3) Prendre pince, nord, vends lampe, vends livre, vends peigne, rien, manger, boire, sud, ouest, ouest, regarder, prendre nourriture, prendre bourse, manger, nord, oui, prendre insigne, sud, sud, ouest, regarder, prendre dague, prendre bourse, sud, regarder, prendre cruche, boire, est, regarder, prendre cruche, boire, manger, oui, manger, oui, manger, oui, manger, oui, sud, donner pince, prendre petite clé, nord, est, regarder, prendre bourse, sud, sud, manger, manger, boire, boire, boire, boire, rien, nord, nord, est, non, utiliser dague, est,

regarder, prendre cruche, prendre caractère, boire, ouest, ouest, ouest, ouest, nord, ouest, regarder, prendre nourriture, prendre cruche, manger, boire, nord, donner caractère, prendre laissez-passer, sud, est, sud, est, manger, oui, manger, oui, manger, oui, manger, oui, est, sud, sud, boire, boire, boire, boire, manger, rien, nord, nord. Tapez ce qui est indiqué en 4.

4) Est, est, est, donner laissez-passer, est, regarder, prendre nourriture, manger, nord, regarder, prendre corde, sud, sud, regarder, prendre grosse clé, utiliser grosse clé, est, regarder, prendre nourriture, manger, prendre cruche, boire, utiliser petite clé, ouest, ouest, utiliser corde, ouest, nord, ouest, ouest, nord, nord, regarder, prendre oscilloscope, prendre carte magnétique, utiliser oscilloscope, utiliser carte magnétique.



Spy Hunter,  
le druide du  
ST...



Mais comment  
arrivent-ils  
à faire aussi fort ?

```
10 ' AMERICAN FLAG (c) HELPZINE 1991
50 MODE 1:INK 1,2:INK 2,8:INK 3,26:PAPER 2
60 CLS:FOR a=0 TO 400 STEP 60
70 FOR b=a to a+30
80 PLOT 0,b:DRAW 639,b,3:NEXT:NEXT
110 FOR c=399 TO 180 STEP -1:PLOT 0,c,1
120 DRAW 264,c,1:NEXT:v=1:p=0
150 FOR y=388 to 191 STEP -22:FOR x=22 TO 242
STEP 44
160 FOR x=22 TO 242 STEP 44:IF v=0 AND p=0
THEN x=x+22:p=1:IF v=0 AND x=198 THEN 210
190 PLOT x,y,3:DRAWR 0,-4:PLOTR 2,0:PLOTR
-4,0:PLOTR -8,2:DRAWR 20,0:PLOTR -2,2:DRAWR
-16,0:PLOTR 0,-2:DRAWR 16,0:PLOTR -2,2:DRAWR
-12,0:PLOTR 0,-2:DRAWR 4,0:PLOTR 4,0:DRAWR
4,0:PLOTR 2,-2:DRAWR -4,0:PLOTR -8,0:DRAWR
-4,0:PLOTR 0,-2:PLOTR 2,0
200 PLOTR 12,0:PLOTR 2,0:PLOTR 2,-2:PLOTR
-20,0
210 NEXT:p=0:IF v=0 THEN v=1 ELSE v=0
220 NEXT: WHILE INKEY$="" :WEND
```

LANTARUS & ERIORG

# en vrac

Cette fois, la rubrique est bien fournie, et cela est pour beaucoup du au talent de l'un de nos lecteurs, mais aussi aux efforts des nouveaux...

Mystical (CPC)

par Eriorg et Lantarus

Pour avoir de l'énergie infinie pour le Golem, choisissez le jeu à deux puis ne cessez JAMAIS de sauter et d'appuyer sur SHIFT (à part pour les sélections d'objets). Vous pourrez ainsi toujours combattre même si votre énergie est à zéro.

Panza Kick Boxing (CPC)

par Brain II

Choisir le boxeur C. Démarrer un combat de cette façon :

- appuyer sur Fire
- attendre que l'adversaire fasse deux pas en direction du joueur
- mettre le joystick vers le haut et BING ! un bon coup dans la gueule ! (NDZax : surveille ton langage, t'es pas dans ta ferme !)
- puis après, donner continuellement des coups de pied bas...

Après un arrêt de combat par l'arbitre, il faut procéder comme suit :

- Fire + haut à droite
- Fire + haut à gauche
- Fire + bas à droite continuellement !

C'est une méthode qui n'est pas infallible !

The Real Ghostbusters (CPC)

de Régis Gillet

- Appuyer simultanément sur D, A, et T pour avoir des vies infinies.
- Appuyer sur E pour finir le niveau.

Skweek (CPC)

de Régis Gillet

Pour avoir des vies infinies pour le joueur 1, allez en piste 21, secteur &C3, à &00C5, remplacez le 06 par un FF ou remplacez 21 69 02 36 06 par 21 69 02 36 FF.

Starwars (CPC)

de Régis Gillet

Pour avoir un bouclier infini, allez en piste 9, secteur &03 à l'adresse &03C1, remplacez 3D par un zoli 00.



Syntax Error  
au Photomaton.

## Recapitulatif adresses

3" MAG (2.30 F)	4, RUE DU CDT LHERMINIER 33600 PESSAC	++
AMSON	7, RUE DON NOCQUERAU 49280 LA TESSOULE	+
ATARI WORLD (2.30 F)	5, RUE DU MAL JUIN 44510 LE POULIGUEN	+
CROC'EN CHAMBRE	11, RUE DE GRIBEAUVAIL APPT 403 80000 AMIENS	++
CROCO PASSION	3, RUE DES HORTENSIAS 91380 CHILLY-MAZARIN	+++
CURSEUR (2.30 F)	102, RUE DU QUATRE SEPTEMBRE 62300 LENS	++
DRAPEAU NOIR (2.30)	DISPONIBLE A LA REDACTION	+++
LE CROCO DECHAINE	5, RUE A. TOURNADE 17000 LA ROCHELLE	++++
MEGA CLUB	SALVAYRE BONNAC 09100 PANIERS	+
MICROZINE (2.30 F)	BOURG DE BREC'H 56100 AURAY	++
PEEK-POKET	4, RUE DU COURTILLET 60150 MACHEMONT	++
READ ONLY	MAS PETIT REBATTU, MOULES 13180 RAPHELE	++++
RESET (2.30 F + 3.80 F)	"LES FOSSES" BD DE L'EUROPE 72600 HANERS	+++
RUNSTRAD	58, RUE DE LA BRIQUETTERIE 17000 LA ROCHELLE	+++

Lorsque rien n'est specifie, le tarif est d'un timbre a 3.80 F.

TEXIER 22.02.91

### LE TUEUR



CETTE FOIS CI, J'URAI LEUR PEAU

MON BOULOT: FLINGUER LES EXTRA-TERRESTRES...



LES FUSILLER, LES ANIHILER

ET JE SERAI SANS PITIE...

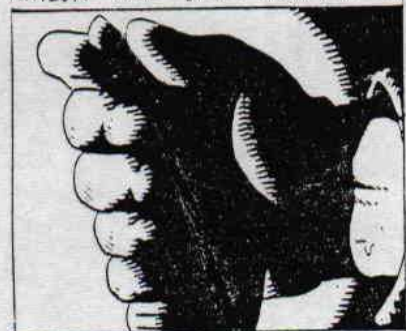


... COMME TOUJOURS

UN DERNIER REGARD AUX ÉTOILES



J'EMPOIGNE LA COMMANDE DE DIRECTION, LE BOUTON DEVAS-TATEUR CALÉ SOUS MON POUCE



ALORS QUE LES ÉCRANS DE CONTRÔLE S'ILLUMINENT... ET...



WAAHOOU C'EST PARTI!!

TIENS! TIENS! CREVEZ, CHIENS D'ALIENS



PAF, ENCORE UN!  
J'LES BOUSILLE MOI!  
MARTIANS GO HOME