

EDITORIAL

AH ! Le voila enfin votre I AM-MAG ! Achetez le MICRO MAG de juin, on parle de nous, mais achetez-le au ssi les autres mois, c'est le meilleur des mags. D'ailleurs, on en a interviewe un membre, voyez page 5. Une autre nouvelle, j'ecris cette page le 4 mai, les 5 autres etant faites, et nous ne sommes pas 8 a la redaction comme le dit l'encart de la p.5 mais 4 : Moi, Marc BARRETT, Laurent MAURICE, Christophe MACOU et c'est tout ! Le "chef" des 4 autres, David Desquiens, m'ayant fait un odieu chantage, a pris la porte plus vite qu'il etait rentre ! Et ce con m'oblige a refaire ma lere page ! Enfin, ca n'est qu'un mauvais moment de passe. Il s'est fait oublier, nous nous voulons plus jamais entendre parler de ce renegat ! Il a truque une bande audio avec ma voix pour me faire chanter ! Enfin, ne remuons pas le couteau dans la plaie et changeons de sujet. Nous attendons votre courrier a la redaction, toutes vos remarques OU/ ET suggestions sont les bienvenues. Je vous souhaite une bonne lecture et vous dit a dans 2 mois !

L'incorruptible redac'chef,

A Z E R T Y



EH ! YOU ! LOOK :
LA CASSETTE D'
I AM-MAG



LA cassette audio : I AM-MAG se propose de vous copier gratuitement (que nous sommes genereux pendant les vacances !) une cassette d' 1 HEURE ET DEMI avec des mixages, de la synthese vocale, les meilleures musiques de jeux sur CPC et pleins de surprises, alors, n'hesitez pas ! Cette K7 a ete realisee sur + de 8000 F de matos, alors je ne vous raconte pas la qualite ! Vous n'en revien drez pas apres ces 90 minutes de regal pour les oreilles ! Envoyez nous vite une C 90 vierge avec 5,60F pour les frais de ports. A bientot !!! ...

MCS DEMO : De la vraie demo, des pros!

Non, je ne vous parle pas la de demos de jeux, mais d'un phenomene qui a surgit et fait fureur dans le monde du CPC, un peu comme la new-beat dans le TOP 50. Moi, tout le monde me disait : "Whaouh ! Genial ! Les demos c'est genial !" ou encore "Je n'ai jamais vu ca de ma vie !" ou bien "plus pro tu neurs !" tous ces propos intriguant m'ont incite a me pencher sur le sujet d'un peu plus pres. J'ai demande des demos a un pote, j'en suis reste Baba ! Les demos, c'est vachement sympa ! Je n'ai pas vu toutes les demos, je n'ai vu que les MCS. Les MCS DEMO, C'EST TROP ! Une animation incroyable, jamais vue dans les jeux. Les MCS acceptent qu'on copie leur demo, alors j'en profite pour vous dire qu'il vous suffit d'envoyer 1 disk vierge + 3,70 en timbres et on vous renvoie :
A : 51 PROGRAMMES BASIC SUPERBES
B : 6 MCS DEMOS !
Alors, a bientot pour vos demos ! AZERTY.

BIDOUILLAGE CLUB : DYNAMIQUE ?

Voila 4 nuits blanches que vous passez sur ce maudit jeu... 9 joysticks de casses... Vous avez perdu le sommeil et presque la raison... Vous ne voulez plus rester a vous ruiner la sante pour 1 logiciel ? Alors, BIDOUILLAGE CLUB qui est mene par Do POKUS de la redaction est fait pour vous ! Son fonctionnement est tres simple :
A) Si vous avez une bidouille qui ne se trouve pas sur la liste du club, vous pouvez proceder a un echange en faisant parvenir la ou les solutions en contrepartie, vous pourrez choisir autant de bidouilles ou solutions sans rien payer.
B) Si vous n'avez aucune bidouille ne figurant pas dans la liste, vous pouvez en obtenir au prix de 2,20F en timbres par bidouille, astuce ou solution. Et si vous commandez + de 10 bidouilles, vous pouvez envoyer un disk 3": Le club vous la retournera avec DES MEGA PROGS !!! . Sympa, BIDOUILLAGE CLUB ! (Normal, son dirigeant fait partit du journal !)
pres de 380 bidouilles et de 200 solutions a l'actif!

Un fanzine sympa : Croco Mag !

Le redac'chef du fanzine CROCO MAG se lamente de sa solitude, alors, envoyez-lui un timbre a 3,70F et il vous renverra un no de son super magazine !

CROCO MAG
Laurent KNAUTH
14 allée Colette
78260 ACHERES.

LES PSEUDOS ET DES ADRESSES :

XAVIER RENAULT signe : AZERTY.
MARC BARRETT signe : DOCTEUR POKUS.
LAURENT MAURICE signe : FONZY.
CHRISTOPHE MACOU signe : STOF.
Quelques adresses :
BIDOUILLAGE CLUB :
2, RUE DE BRUXELLES, 67000 STRASBOURG.
INFOGRAMES (NOTRE SPONSOR !!!!!) :
84, RUE DU 1ER MARS 1943, 69628 VILLEURBANNE.
BIENVENUE A STOF & A FONZY DANS LA MICRO !

HELP ! S.O.S Lecteurs par le grand Do POKUS lui meme...

Salut tout le monde...are you okay?...because Do POKUS n'a rien reçu comme courrier.(ou presque)
 Tout le monde a l'air de me bouder, a croire que personne ne lit cette page...(sniff).
 Allez il faut m'encourager, je suis a bout de force. Ceci dit passons a des choses plus importantes. tout d'abord je voudrais remercier MICROMAG pour avoir fait de la pub pour notre fanzine bien aime.(voir article sur MICROMAG) Ce mois-ci vous trouverez un article un peu different des autres car je vais vous parler de la VILETTE. Chaque mois je vais traiter un sujet different (informatique,bases de donnees,telechargement,video disc...)

le grand bidouilleur du mois est: Laurent SCHNELLER pour son prog. fantastique.

Hors d'oeuvre: knack de Strasbourg

```

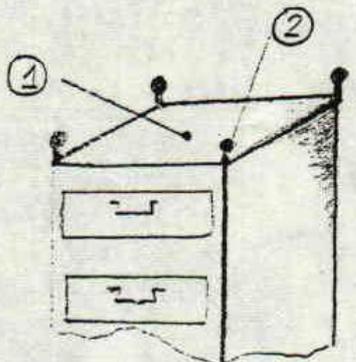
255 vies pour RYGAR par CHRIS-CHRIS
10 'RYGAR
20 'AMSTRAD MONTHLY
30 GOSUB 140:OPENOUT "C":MEMORY &6FF:CLOSEOUT:
   LOAD "RYGAR1.BIN",&700
40 MODE 1:INK 0,0:BORDER 0:INK 1,26:LOCATE 10,10:PRINT "
   1 -255 VIES":LOCATE 10,12:PRINT "2 -PARTIE NORMALE":
   LOCATE 10,14:PRINT "3 -CHOIX DES VIES"
60 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 60
70 IF A$="1" THEN POKE 7579,255:GOTO 110
80 IF A$="2" THEN GOTO 110
90 IF A$="3" THEN CLS:LOCATE 10,14:INPUT "Nbre de vies:";a
   :IF A=0 AND A<256 THEN POKE 7579,A:GOTO 110 ELSE 90
100 GOTO 70
110 RESTORE 130:FOR A=&A500 TO &A50D
120 READ B$:POKE A,VAL("A"+B$):NEXT
130 DATA 21,0,7,11,0,1,1,0,90,ED,B0,C3,0,1:CALL &A500
140 BORDER 0:MODE 0:RESTORE 170:FOR I=0 TO 15
150 READ A:INK I,A
160 NEXT:RETURN
170 DATA 0,26,9,15,12,3,16,1,2,14,6,13,25,18,20,24
    
```

PLAT PRINCIPAL:STARSTRIKE II POUR K7 only

fuel & boucliers & laser a max...

```

1'STARSTRIKE II
10 DATA 2A,3F,1D,22,38,ED,CD,37
20 DATA ED,AF,32,AB,24,C3,5F,01
30 DATA C9,2A,38,ED,22,3F,1D,2A
40 DATA 01,EB,22,38,ED,21,00,1D
50 DATA 3E,C3,32,30,00,22,31,00
60 DATA 3E,F7,32,38,BC,C3,00,19
70 DATA C3,00,1D
80 MODE 1:MEMORY &18FF:BORDER 0
90 N=0:FOR X=&1D00 TO &1D32
100 READ A$:POKE X,VAL("&"+A$)
110 N=N+VAL("&"+A$):NEXT X
120 IF N(>)4244 THEN PRINT "ERREUR":END
130 LOAD "I":CALL &1D11
    
```



GRANDE COMMODE
DU GRENIER

Etrange, etrange, tapez ce qui suit...
 [print -----(une bonne centaine)---]
 le resultat est plutot ettrange !!non?
 quelqu'un pourrait m'expliquer ce phenomene?

PETITE ASTUCE POUR LES RIPOUX...

La BANQUE DE PARIS se trouve dans le secteur:158...91
 BANQUE D'EPARGNE :106...58
 BANQUE GENERALE :235...92
 BANQUE POPULAIRE :235...87
 Caisse de FRANCE :130...113

gloire a I AM-MAG & BIDOUILLAGE CLUB !

DESSERT... LE MANOIR DE MORTEVIELLE

Incrovable mais vrai , voici la solution complete de ce jeu fantastique.

suivez bien les instructions:
 "Allez dans le couloir , dans la chambre de Bob (2ieme porte a droite en partant de la fenetre) , attendez qu'il n'y ait personne dans la piece noire , ouvrir la valise au dessus de l'armoire , la fouiller , prendre le poignard , fermer la valise , sortir , aller dans la chambre de Guy et d'Eva (lere a gauche) , ouvrir la valise sur l'armoire , la fouiller , prendre dague surmontee d'une croix , sortir aller a la cave (avec le poignard en main) , mettre le poignard juste au dessus de la gravure du pilier central , emprunter le passage secret

Repondre aux 10 questions:

- 1.naturellement 6.[3]
- 2.[autre] 7.[10]
- 3.[recherches his-8.[murielle] toriques] 9.[guy]
- 4.[salle a manger]10.[leo]
- 5.[un parchemin]

prendre la bague en main et la mettre dans le pot(que tient la statue) tourner la bague , entrer dans la crypte(vous y decouvrez un corps putrifie) , le fouiller (la main qui tient la lance) prendre l'objet en bois , reprendre la bague sur la boule , sortir aller dans le grenier (au fond a droite) ouvrir le tiroir du haut de la grande commode , fouiller le tiroir du premier meuble , prendre la baguette , mettre l'objet en bois en [1] et la baguette en [2] , touner (le tout) et puis LIRE LE LIURET...ET C'EST GAGNE !!!
 MERCI QUI ????

Suite de LA SOLUTION DE QIN:

2IEME PARTIE: E, DONNER EAU, 0, 0
 MONTER SUR BATEAU, ACHETER BATEAU,
 S , S, 0, 0, APPELLE KONG, DISCUTE...
 j'arrete la, et j'espere vous retrouver tres tres bientot.....
 et surtout pensez a moi (s.v.p)
 des cadeaux pour les bids(inedites).

Un phenomene en pleine expansion : LES CLUBS POUR VOTRE AMSTRAD CPC.

BIDOUILLAGAGE CLUB

est le club le plus performant en matiere de pokes, bidouilles et cie car il possede + de 300 bidouilles et + de 160 solutions de jeux a son actif !!! Ce qui fait que sur TOUS les jeux existants pour AMSTRAD, meme si vous ne possédez que 9 jeux, il a au moins une bidouille pour vous ! Incroyable, non ? Alors, calculez sur votre liste... Y'en a pour tous les styles, pour tous les gouts... En plus, le systeme de ce club est simple : 1 bidouille coute 1 timbre a 2,20F et elle est gratuite si vous avez une bidouille a donner a BIDOUILLAGAGE CLUB et qu'elle ne figure pas sur ses listes. L'adhesion est gratuite et vous rentrez et sortez quand vous voulez. Trop beau pour etre vrai me direz-vous ? Mais si je vous dis que ce club appartient a Marc BARRETT, ce cher DOCTEUR POKUS...

BIDOUILLAGAGE CLUB - MARC BARRETT - 2, RUE DE BRUXELLES - 67000 STRASBOURG

AMSTRAD COMPUTER

est egalement un club gratuit, qui vous offre tous les 2 mois le magazine du club, "LA TRIBUNE D'AMSTRAD" qui est une revue bien pleine et interessante. La seule chose que vous demande le club (et c'est normal !), c'est de contribuer a la redaction de LA TRIBUNE D'AMSTRAD en apportant vos idees, suggestions..., et bien sur, des pokes ou solutions de jeux pour que les autres en profitent... Mais je vous dis tout de suite : Ne lui envoyez pas les pokes d'IAM-MAG, car le redact' de "LA TRIBUNE D'AMSTRAD" lit IAM-MAG... Je vous conseille ce club... Pour tous renseignements :

AMSTRAD COMPUTER - STEPHANE LEVY - 14 ALLEE DES DANADES, APPT 65 - 92000 NANTERRE

CPC FUN CLUB

propose a ses adherents des pokes eto comme les autres mais aussi des P.A., des adresses de revendeurs ou d'editeur (parait qu'on carnet d'adresse est particulierement bien fourni ?!), et ce club possede pleins de listings...petits (-1000 lignes) et...les autres (+lignes). Il organise un concours, glisse son hit-parade dans chaque lettre. C'est bien, mais c'est payant. 50F...

CPC FUN CLUB - LA SALLE - 74110 MORZINE

Vous connaissez d'autres clubs que ceux la ? Alors, n'hesitez pas, contactez moi, j'en parlerai... Le mois prochain, je vais vous parler des fanzines sur disquettes... Alors, si vous en faites un et que vous voulez entendre parler de vous dans IAM-MAG, depechez-vous ! Envoyez-nous le dernier no !

AZERTY L'ADHERENT.

ENQUETE LECTEURS = QUEL IAM-MAG VOULEZ-VOUS ? Allez, a vos plumes !

Pour vous encourager a voter, je vous promets une chose : VOTRE vote comptera + que les autres. OK ?

NOM & PRENOM :

ADRESSE :

AGE :

QUE PREFEREZ-VOUS DANS IAM-MAG ?

POURQUOI ?

QU'AIMEZ-VOUS LE MOINS DANS IAM-MAG ?

POURQUOI ?

QUE SOUHAITERIEZ VOUS DE PLUS ?

QU'EST CE QUI, A VOTRE AVIS, EST INUTILE DANS CE FANZINE ET POURQUOI ?

COMMENT AVEZ-VOUS CONNU IAM-MAG ?

QUEL MAGAZINE DE MICRO LISEZ-VOUS ? (COCHER DEVANT)

MICRO-MAG * AMSTRAD CENT POUR CENT * TILT * AMSTAR & CPC * JOYSTICK HEBDO * MICRO NEWS

UN AUTRE :

LEQUEL PREFEREZ-VOUS ?

POURQUOI ?

ENQUETE A RENDRE A : ENQUETE IAM-MAG, XAUTER RENAULT, B.P. 72, 22500 PATMPOI.

SI VOUS REPONDEZ, UNE SURPRISE VOUS ATTEND ! SI VOUS REPONDEZ, UNE SURPRISE VOUS ATTEND !

Nous souhaitons longue vie a un super magazine qu'on aime bien : MICRO MAG.

COURRIER DES LECTEURS

Monsieur, je vous felicite pour l'importance que vous donnez pour les pokes et les solutions de jeux. D'ailleurs pourquoi ne pourrions-nous pas faire un no special a ce sujet ? S'il est agreable d'avoir des avis "banc d'essai", je crois que l'originalite du journal par rapport a la presse "AMSTRADISTE" ne tient pas dans ce domaine. Enfin, je souhaiterai savoir s'il existerait un club d'amstradiste en Paris ou la region parisienne mais egalement ailleurs. M. DANIEL SOKA, LE RAINCY.

LA REponse DU DEVOUE AZERTY.

Si vous estimez que les bancs d'essais ne sont pas interessants dans un fanzine, nous aimons en faire et je pense que nous devons avoir des points communs avec les "grands" de la presse Amstradiste. Je veux bien etre original mais c'est pas parce ces derniers parlent de micro que je vais mettre des recettes de cuisine !... Pour le hors-serie, j'en avais organise 1 avec 4 autres fanzines en janvier, pour que les journaux "THE ZOK NEWS" et "AMSTRADEMENT VOTRE" nous quittent en beaute. Pour les clubs, c'est la page precedente ! En esperant d'autres lettres de votre part je vous remercie de celle-ci. A Z E R T Y.

TOP 10 : THE BEST OF YOUR GAMES !

Cette rubrique qui VOUS est reservee puisque VOUS devez voter pour vos jeux preferes sera presentee a chaque numero. Les 10 premiers a avoir vote gagneront le 1er no sur imprimante d'AMSTRADEMENT VOTRE. Envoyez vos votes a : TOP 10, IAM-MAG, X.RENAULT, BP 72, 22500 PAIMPOL. Alors, tous a vos crayons et soyez rapides ... !! Pour ce mois-ci, les bests de la redaction :

- 1 - MONTEURERIE NANON (LANKHOR)
- 2 - AFTER BURNER (SEGA - ACTIVISION)
- 3 - CRAZY CARS 2 (TITUS)
- 4 - ROBOCOP (OCEAN)
- 5 - DRAGON NINJA (OCEAN)
- 6 - TITAN (TITUS)
- 7 - OPERATION WOLF (OCEAN)
- 8 - REVENGE OF DOH (IMAGINE)
- 9 - VICTORY ROAD (IMAGINE)
- 10 - GALACTIC CONQUEROR (TITUS)

Le classeur du club INFOGRAMES !!!

LE classeur, c'est celui de notre chere amie FRANCOISE, du service non moins connu "S.O.S. FRANCOISE" qui vous offre, pour 99F, le classeur contenant toutes les solutions de TOUS les jeux d'INFOGRAMES. IL N'Y A PAS D'EXCEPTION. Arretez de casser vos joysticks, de passer des nuits blanches sur "L'AFFAIRE UERA CRUZ" ou "MARCHE A L'OMBRE" ou encore "LA GESTE D'ARTILLAC", et j'en passe. Commandez donc ce hyper mega-genial classeur du club INFOGRAMES pour 99F, en ajoutant 20 F pour les frais de port ce qui vous fait 119. It isn't expensive !!! Alors, on lit bien : Envoyez-nous une demande de classeur a 99 F, en ajoutant 20F pour les frais de port, ca fait 119F, accompagnée de votre reglement UNIQUEMENT A L'ORDRE DU CLUB INFOGRAMES a :

CLUB INFOGRAMES
84, RUE DU 1ER MARS 1943
69628 VILLEURBANNE CEDEX



Dans le dernier no d'AMSTRAD MONTHLY, je vous montrai la photo ci-contre de Jean-Michel JARRE. Je vous demandai quel rapport y avait-t-il entre la photo et la revolution ? La reponse etait facile puisque TOUT LE MONDE sait qu'il a fait un album "REVOLUTIONS" (jaquette ci-contre !). 1 seul lecteur a repondu et a donc gagne LA FORMULE, soft offert par INFOGRAMES, comme d'habitude. Vive LE CLUB INFOGRAMES ! Au fait, le lecteur, c'est Laurent SCHNELLER. BRAVO A TOI, LAURENT ! C'est bien evidentement un fan de Jean-Michel JARRE qui d'apres moi est le plus grand musicien du monde, ses albums sont diffuses dans 110 pays... Ca, c'est quelqu'un d'extra. Enfin, tout le monde sait bien que c'est mon idole et si vous ne le saviez pas, c'est chose faite. INFOGRAMES vous offre pour le gagnant de ce no la compilation "LES AVENTURIERS" qui fait un tabac dans la presse amstradiste !!!

Pour la gagner, il faut repondre aux questions suivantes : que veut dire AMSTRAD ? - Quel est l'auteur de MAGIC SOUND - quel est L'EDITEUR de MAGIC SOUND ? Il y a, en 2eme prix, un porte-clefs de 25F au sigle INFOGRAMES a gagner ! 2 gagnants ! Le delire, non ? Alors repondez vite a : CONCOURS IAM-MAG - CLUB INFOGRAMES, Xavier RENAULT, B.P. 72, 22500 PAIMPOL. Bonne Chance !... AZERTY le JARREiste !

l'interview du mois ... Qui c'est ??? : **BERNARD JOLIVALT de MICRO MAG.**

Chaque mois, vous aurez le droit a une petite interview d'une personne de la micro connue, programmateur, graphiste, journaliste... Nous avons decide d'interviewer dans ce 1er no, Bernard Jolivalt, celui qui a fait un charmant article sur nous dans les pages actualites de MICRO-MAG, ex AM-MAG.

AZERTY : M.Jolivalt, bonjour, voici la 1ere question de cette interview : Que pensez-vous des fanzines par rapport a des grands journaux comme MICRO-MAG ou AMSTAR-CPC ? Croyez-vous qu'il soit bon qu'il y ait une autre sorte de presse ou bien n'est-ce pas necessaire ?

Bernard JOLIVALT : Bien, disons que chez nous a AM-MAG anciennement et MICRO-MAG actuellement on estime que les fanzines sont absoluments necessaires tout simplement parce que c'est eux qui font circuler la passion pour une machine, et pour faire circuler l'information, les fanzines sont en 1ere ligne.

A. : Que pensez-vous de l'A.F.P.F. que j'ai fonde et des communiquees que je fais circuler comme pour BIDOUILLAGE CLUB ou le proces que vous avez eu ?

B.J. : Disons que le but d'une agence est de faire gagner du temps et que l'information soit difusee partout donc c'est une bonne idee.

A. : Pour le fanzine MICRO-MAG d'Alex Barodine qui porte le meme titre que vous, qu'allez-vous faire pour cette histoire de titre ?

B.J. : Alors la c'est a Jean Kaminsky (directeur de la publication de LASER PRESSE) qu'il aurait fallu poser la question mais je pense qu'il va lui demander de modifier son titre, etant donne que LASER PRESSE a depose ce titre depuis 1985.

A. : Avez-vous souvent des gens qui demandent a vous ecrire des articles comme je l'ai fait dans mon dossier sur la V.P.C. ?

B.J. : Oui, beaucoup.

A. : Vous avez envoye une lettre de demande de collaboration a tous les fanzines. A part nous, combien vous ont repondu ?

B.J. : Ils ont tous repondu mais ils nous ont tous repondu ce que nous attendions d'eux a part un qui nous a dit ce qu'il voulait faire pour nous.

A. : Que pensez-vous de notre fanzine ZAM-MAG puisque debut avril vous en avez eu la 1ere page ?

B.J. : Eh bien disons que j'en ai 2 sous les yeux, AMSTRAD MONTHLY et ZAM-MAG et bon c'est sympa, bien fait et assez plaisant. Je ne peux en dire que du bien.

A. : Voila qui fait plaisir a entendre !!! Merci d'avoir repondu a ces questions. A bientot !

Les publicistes ont plus d'un tour dans leur sac !!!

Vous savez, toutes ces citations que les editeurs tirent des journaux qui ont SOI-DISANT fait l'eloge de leurs logiciels...

Un exemple, LEGEND SOFTWARE (RENNES) declare de SKYX :

LE 1ER produit de notre gamme 8 bits, SKYX se presente deja comme un hit en puissance. Les commentaires elogieux ne manquent pas :

AM-MAG : "Les tableaux de SKYX sont de veritables chefs d'oeuvres. Nous nous contenterons donc d'applaudir devant cet excellent logiciel, impeccable, imaginatif."

Mais AM-MAG (pas nous, hein, l'autre ! l'ancien !) a egalement dit :

"SKYX est la reprise, plus confuse, d'un tres vieux jeu. Ensuite, les niveaux se succedent tous semblables a l'exception du dessin de fond mais quelle importance ? Enfin, le manientement ne manque pas d'imperfections, qui enervent...(J.M. MAMAN.)"

Comme quoi, faites bien attention aux commentaires sur les jeux avant d'acheter ! On regrette toujours un mauvais investissement !

Azerty le mefiant.

ZAM-MAG, c'est pas cher !!!

L'abonnement a AMSTRAD MONTHLY, c'etait 50F pour 12 nos de 4 pages. La, vous avez 6 pages donc 1 tiers en plus d'information gratuitement puisque le magazine etant bimestriel, on a reduit le prix de moitie... Avec des pages en plus !!! Donc, je vous conseille vivement de vous abonner, car on est LE SEUL FANZINE a vous en offrir autant ! LE SEUL a vous donner 1 page de poke ! LE SEUL a vous faire gagner des logiciels et porte-clefs de la valeur de pres de 200F pour les logiciels, et de 25F (soit le remboursement de votre abonnement... LE DELIRE...

LA REDACTION.

BON D'ABONNEMENT A DECOUPER ET A REnvoyer ACCOMPAGNE DE SON REGLEMENT EN CHEQUE BANCAIRE, C.C.P. OU MANDAT A ZAM-MAG, Xavier RENAULT, BOITE POSTALE 72, 22500 PAIMPOL.

NOM :
PRENOM :
ADRESSE COMPLETE :

M'abonne pour 1 duree de 6 numeros a ZAM-MAG. Ci-joint mon reglement.

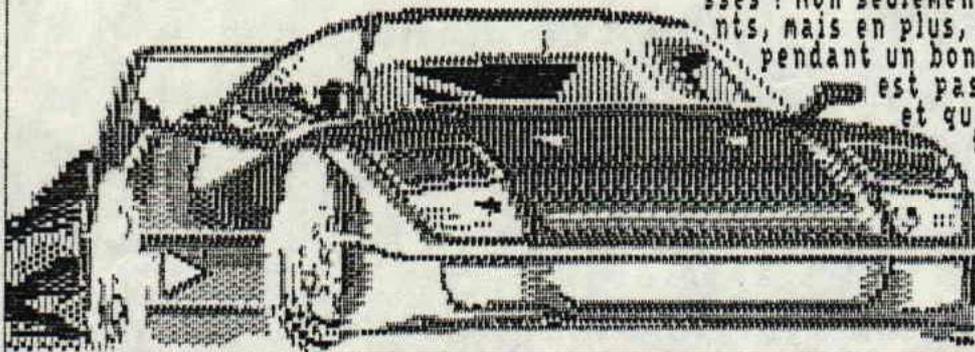
ZAM-MAG est une publication de RAYON X PRESSE * DIRECTEUR DE LA PUBLICATION : Xavier RENAULT
Redacteur en chef : Xavier RENAULT * Redacteur en chef adjoint : David DESQUIENS. CHEFS DE RUBRIQUES:
Xavier RENAULT (informations generales, reportages), Marc BARRETT (help), David DESQUIENS (jeux).
REPROGRAPHIE : Marc BARRETT * DIFFUSION : Marc BARRETT * REDACTION : Xavier RENAULT, Marc BARRETT,
David DESQUIENS, Christophe MACOU, Laurent MAURICE, Antoine DELAUFFRE, Thomas SOMMIER, Fr.SOLDROPS.

JEUX + NOMBREUX TESTEURS + DE QUI ECRIRE = BINGO D'ESSAIS DEBENTIELS !!

Ah ! Le reve ! 1 page de test par mois ! Ce mois-ci, on est 3 testeurs, mais le mois prochain on sera 7 testeurs ! Tout ca parce que le fanzine "BLOOD MAG" meurt et que toute sa redaction fait maintenant parti d'AM-MAG ! Super ! Dans cette histoire, le plus content, c'est David DESQUIENS, l'ex-redac'chef de BLOOD MAG, alias BLOOD. A noter l'arrivee en force de 2 testeurs Paimpolais : Christophe MACOU & Laurent MAURICE. Pour voir tous les noms de la redaction, voir page precedente, encart de publication en bas de page. Salut a SECTION PLAY-BOY, un grand bravo a vous ! A dans 2 mois ! VOTRE DEVOUE AZERTY.

CRAZY CARS 2

EDITEUR : TITUS. Ce jeu est sublime, car chez TITUS ils se sont surpasses ! Non seulement le jeu est parfait sur TOUS les points, mais en plus, il est tres distrayant. J'y ai joue pendant un bon moment avec Christophe, et on ne s'est pas ennuye ! Le graphisme est soigne, et quand vous faites un derapage, acte totalement volontaire d'ailleurs, vous voyez la voiture tourner a toute vitesse, et cet effet special vous decouffe. Ce jeu depasse le 1er episode de loin ! A POSSEDER ! AZERTY.
Graphisme : 5/5 - Animation : 5/5
Son : 3/5 - difficulte : 4/5. 17/20.



Le manoir de Mortevielle

ED. LANKHOR. WHAOUUUUUH ! Genial ! Ce jeu est GENIAL ! C'est l'adaptation d'une enquete policiere sortie en 1987 sur ST, tres bien retranscrite sur notre cher CPC. On vous apprend la mort de Julia, une proche a vous, Vous quittez alors Paris sur le lieu du deces, le manoir de Mortevielle. Cette enquete est originale du fait que la mort de Julia est naturelle, elle n'a pas ete assassinee ! A vous de trouver ce qui cloche ! En tout cas, bravo a tous les realisateurs de ce soft. Le graphisme est varie, les decors creent bien l'ambiance, bref, un bijou. Sans parler de la synthese vocale, un veritable exploit, car vous distinguez parfaitement ce que dit l'ordinateur. Des petites musiques vous accueillent a chaque piece, tres variees et tres belles elles aussi. Un petit inconvenient cependant : il faut retourner la disquette tres souvent, mais synthese vocale oblige..... AZERTY. GRAPHISME : 5/5 - INTERET : 5/5 - SON : 5/5 - DIFFICULTE : 5/5 (tres bien dosee !) TOTAL : 20/20.

AFTER BURNER - ACTIVISION

Etant possesseur d'une console de jeux SEGA et ayant ce jeu pour m'eclater quand je veux, je vais vous parler de la version AMSTRAD car j'ai pu y jouer aussi avec l'aimable accord d'AZERTY. Le graphisme est super mais le decor est monotone et il n'y a que les couleurs qui changent. L'animation est Bien !!!... A l'heure ou j'ecris cet article, je ne suis pas arrive a la fin. Que dire de plus sur ce must impeccable?

GRAPHISME : 5/5 - ANIMATION : 4/5
SON : 4/5 - DIFFICULTE : 5/5

TOTAL : 18/20.
STOP.

GALACTIC CONQUEROR

ED. TITUS. Galactio Conqueror est un jeu que je trouve assez bien mais le decor est monotone. Le graphisme est bien, l'animation est superbe, le vaisseau va tres vite. Le son n'est pas terrible, a part le vaisseau et les explosions, aucun bruit aucune musique pendant le jeu. On voit l'espace avec la surface d'une planete sans aucun relief. Le vaisseau est bien dessine, et il y a plusieurs sortes de vaisseaux ennemis. On distingue bien les missiles... S T O F.
GRAPHISME : 5/5 - ANIMATION : 4/5 - SON : 1/5 - DIFF. 3/5. 14/2

IL Y A LES LECTEURS D'
I AM-MAG
ET CEUX QUI CHERCHENT ENCORE...
8 REDACTEURS A VOTRE SERVICE !

BARBARIAN 2

ED. PALACE SOFTWARE. Vers les epoques barbares, un barbare : Barbarian et sa soeur Mariana sont a la recherche du bonheur parfait en voulant eliminer le terrible DRAX et ses forces mafieuses. Dans ce nouvel episode, vous pouvez incarner soit Barbarian, soit Mariana. Et pour leur endurcir la tache, les terribles concepteurs de ce hit ont crees 3 tableaux contenant chacun 24 pieces avec 4 types de monstres qui vont du poulet mutant au dinosaure mangeur de tetes en passant l'oeil volant, l'homme de neandertal, etc... Pour finir, le plus beau et le plus dur des moches : DRAX, qui se trouve avec 3 monstres au 4eme niveau qui comporte 4 salles ! Donc, si on compte bien, ca fait 76 salles, 4 tableaux et une quinzaine de monstres. On s'emele les epees ! Les graphismes sont tres beaux, les effets speciaux sonores aussi. Sur ce, c'est un jeu a posseder. BLOOD & L'AVENTURIER. G : 4. A : 5. S : 4. D : 4. TOTAL : 17.