



## CONCOURS ESAT SOFTWARE :

MOYS A CASER :

ALU  
ESAT  
RAFT  
FRIMER  
GAELLE  
ROMMEL  
TOPMAG  
AMSTRAD

### REGLE DU JEU :

Bon j'explique brièvement la règle:  
Il suffit de trouver le mot formé par les lettres se trouvant dans les cases avec un carré.  
C'est pire qu'un jeu de Guy LUX !!

## CONCOURS TITUS :

Pour gagner des affichettes, il suffit de répondre aux 2 questions.

- 1) Trouvez les intrus:  
DARK CENTURY - MAFFIA - TITAN - A.M.C. - TEENAGE QUEEN
- 2) Quelle est la dernière création de Titus ?

## CONCOURS INFOGRAMES :

Vu le maigre succès remporté par le concours de dessin, je vais demandé quelque chose de plus simple. Il suffit de répondre au TOP 90 (Cf plus loin)

Nous vous informons que l'équipe d'INFOGRAMES a sorti un strip-poker, nommé TEENAGE QUEEN. Malgré les graphismes moyens, la réalisation et l'intérêt du jeu restent très bons.

Les réponses sont à envoyer avant le: **30 11 90**  
Les ex-aequo seront tirés au sort.

## BONNES ADRESSES

TOPMAG	FRANÇOIS DROUGARD	4 RUE DU TINTORET	92600 ASNIERES	***
VICTORIA		32 RUE DES TISSERAND	77930 FLEURY EN BIERE	*
CROCO PASSION	SANDRINE COUTELIER	3 RUE DES HORTENSIAS	91380 CHILLY MAZARIN	**
MICROSOFT	CAROLE DUGUY	BEL EGO	44850 ST MARS DU DESERT	
CROCO MAG	LAURENT KNAUTH	14 ALLEE COLETTE	78620 ACHERES	***
RUNSTRAD		58 RUE DE LA BRIQUETTERIE	17000 LA ROCHELLE	****
CROC'ROM	PASCAL MAIL	210 ROUTE DE SABLE	72000 LE MANS	***
MEMORY FULL		4 RUE J. CURIE	62660 MERICOURT	***
RESET	J.P. ETIENNE	'LES FOSSES'	72600 MAMERS	*
LE CROCO DECHAINED		5 RUE A. TOURNADE	17000 LA ROCHELLE	**

# AM STRAD



# Dokes en stock

128 vies pour RENEGADE 3 : Rechercher la chaine hexadecimale CE-36-04-AF et remplacer le 04 par 80.

255 vies pour SKNEEK : Pour le premier joueur, rechercher la chaine hexadecimale 02-36-06-23 et remplacer le 06 par FF, et pour le second joueur, rechercher la chaine 03-36-06-23 et enfin remplacer le 06 par FF.

Mots de passe pour PIPE MANIA : FINE - NEWS - FAIL - SAIL - ERIC - TAPE SLOW - ACME

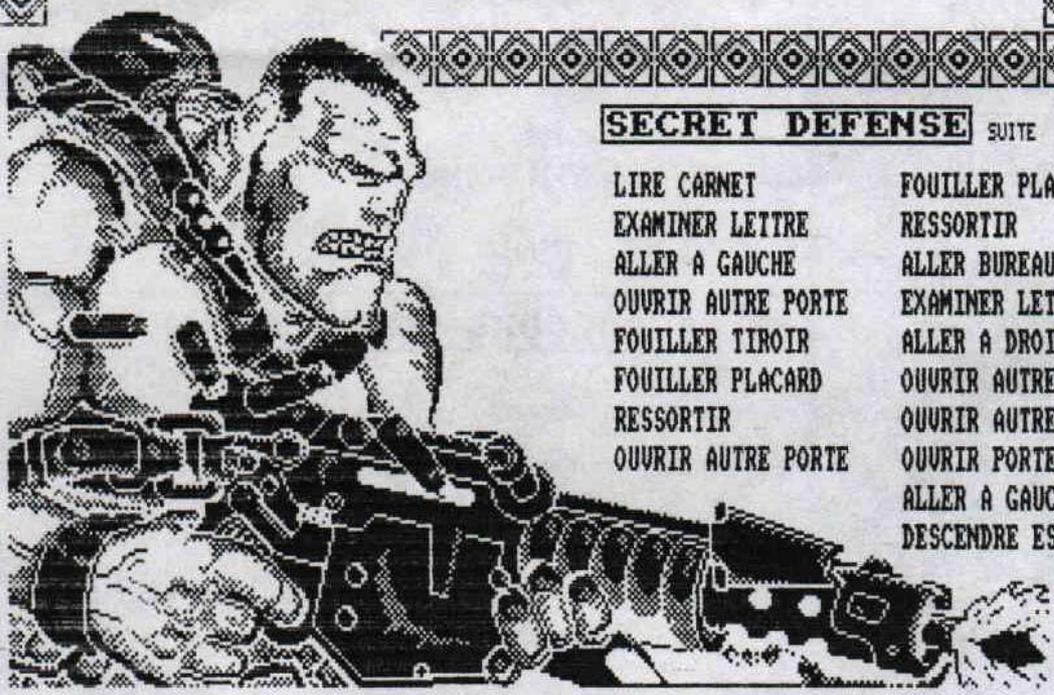
Mots de passe pour SPHERICAL : RADAGAST - YARMAK - ORCSLAYER - SKYFIRE MORGAL - GHANIMA - GLIEP - MOURNBLADE - JADAWIN - GUMBACHACHMAL



EXAMINER MUR  
MONTER ESCALIER  
ALLER CUISINE  
ALLER DROITE  
BRULER PLAN  
ALLER CUISINE  
ALLER COULOIR  
OUVRIR PORTE DEVANT  
ALLER SALLE DE BAINS  
OUVRIR PORTE "PRIVE"  
TELEPHONER  
ALLER A DROITE  
OUVRIR AUTRE PORTE  
OUVRIR PORTE MASSIVE  
MONTER A L'ARRIERE

FIN

## SECRET DEFENSE SUITE



LIRE CARNET	FOUILLER PLACARD
EXAMINER LETTRE	RESSORTIR
ALLER A GAUCHE	ALLER BUREAU
OUVRIR AUTRE PORTE	EXAMINER LETTRE
FOUILLER TIROIR	ALLER A DROITE
FOUILLER PLACARD	OUVRIR AUTRE PORTE
RESSORTIR	OUVRIR AUTRE PORTE
OUVRIR AUTRE PORTE	OUVRIR PORTE DROITE
	ALLER A GAUCHE
	DESCENDRE ESCALIER

CINE PAR RCB

I AM STRADIENS, I AM STRADIENNES ! Le grand RCB vous salut et profite de l'occasion pour vous dire que le contenu de votre rubrique preferee change. Ainsi, au lieu de trouver les rubriques Rock, Cine et BD, on ne trouvera plus que Rock ou Cine ou BD. Et ce mois-ci on commence avec le Cine.

ROBOCOP 2 : de Irvin Kershner, avec Peter Weller, Nancy Allen...

L'histoire :

Allons droit au but : Detroit, ben, c'est la zone, car l'OCP tente de controler la ville alors que le Nuke, une nouvelle drogue, devient l'objet d'un culte dont le chef CAIN met ROBOCOP au placard avec l'aide de son gang, bien sur, il l'a pas fait tout seul. L'OCP remet alors ROBOCOP sur pieds, et qui ne tardera pas a se venger et descendre CAIN. L'OCP ( encore et toujours lui ) profite neanmoins de l'occasion pour creer ROBOCOP 2, robot hyper puissant au cerveau humain. Malheureusement, c'est le cerveau de CAIN qui atterit dans ROBOCOP 2 ( j'vous explique pas comment parce que c'est un peu tire par les cheveux ) ce qui entraine un reglement de comptes entre ROBOCOP 1 et 2 ( fou et came ).

L'histoire peut paraitre un peu simpliste comme ça, mais c'est pas vrai, par contre ça peut vous paraitre un brin sadique quand meme, et ça c'est completement vrai, c'est d'ailleurs, je pense, ce qui fait que ce n'est pas entierement un remake du premier film. A voir en plus les superbes effets speciaux, dont l'auteur a fait aussi ceux de la trilogie de LA GUERRE DES ETOILES.

RCB.

I AM  
STRAD



# ESAT SOFTWARE

## COUP DE COEUR

Mais non, ce n'est pas l'émission de Sheila, il s'agit d'un article que je voulais réaliser depuis des mois. Alors j'ai décidé de le faire, bien que la place disponible soit réduite à cause du coût des photocopies. Bon voilà, vous avez dû remarquer le nom ESAT SOFTWARE dans nos fanzines. Et bien il y a deux raisons. La première, c'est que cette boîte nous sponsorise, la seconde c'est que cet éditeur est géant. Mais il y a une personne qui est encore plus géante, c'est monsieur Kutil. Ce monsieur est quelqu'un d'extrêmement patient avec nous. Je peux lui demander n'importe quoi, il est toujours prêt à nous aider. M. Kutil m'a donné les coordonnées du créateur de Mafia (Bonjour M. Le Corvico), il m'a envoyé des softs pour les concours et pour la logithèque, etc... Bref ce monsieur est très sympa, j'espère qu'il lira ce message et j'en profite pour lui dire un grand merci de la part de toute l'équipe et un grand bravo pour Esat et ses softs. J'espère une chose: le rencontrer, et pourquoi pas à l'Amstrad Expo. Monsieur Kutil nous sommes à votre entière disposition.

Peonan.

## MAFFIA

Alors là, bravo ! Nous avons testé dans un numéro précédent la preview de Mafia mais on n'y croyait pas vraiment. Par contre à présent je suis stupéfait. Ce jeu, totalement debuggé, est très bien. L'histoire est toujours la même. Il y a deux parties répétitives. Tout d'abord vous devez supprimer les ennemis qui apparaissent sans toucher les innocents. Il y a 3 indicateurs:

- Un pour vous informer de la vitalité/vie
- Un pour vous dire le nombre d'ennemis restant à tuer par écran
- Un dernier pour la vitalité du boss (qui apparaît vers la fin)

Dans la seconde partie, vous devez vous rendre dans la ville suivante en tirant dans toutes les voitures. Bref, c'est un jeu qui vous tient en haleine bien que les graphismes de la première partie ne soient pas géants.

Peonan.

## BOOGIE WOOGIE

Je vais tester pour vous Boogie Woogie, un nouveau jeu qui devrait sortir bientôt si ce n'est déjà fait. Je vais vous livrer toutes les informations que nous avons, car je n'ai pas de preview. La partie programmation est réalisée par Nicolas Le Corvico, Vincent Brachet s'occupe des graphismes. Le jeu sera totalement en oversoan. Le jeu est le suivant: La terre se retrouve refroidie et seuls, deux pingouins, spécialement entraînés par les savants peuvent encore vivre à la surface. Leur but est de récupérer des diamants afin de constituer un énorme diamant qui canaliserait le peu d'énergie solaire arrivant sur la terre en un rayonnement plus intense qui réchaufferait la planète. Le jeu pourra être joué à deux simultanément. L'affichage et les graphismes sont inspirés des jeux sur consoles. Il y aura aussi un éditeur de tableaux et des musiques digitalisées.

Passons maintenant au programme en particulier. Vincent Brachet fait les beaux arts à Bordeaux, et a fait tous les graphismes de "Blue Angel" de chez Microids, mais ce programme ne verra sûrement jamais le jour. Pour ce qui est de l'éditeur, il s'agit de Cosmo Software. Les programmes utilisés sont: Devpac, Echosoftware, Music Sound et Cop Art Studio.

Peonan.



ALLEZ VOIR RCB,  
IL PARLE DE MOI.



B. BELLAMY

# TEST SHERMAN M4

Sherman M4 est le nom d'un char americain ayant servi durant la seconde guerre mondiale. Ce jeu de Loricel nous propose une simulation de char.

Pour commencer vous avez le choix entre 2 campagnes: Vous pouvez aller casser du Bosch en Normandie ou dans les Ardennes. Pour chacune de ces campagnes, vous avez avec 5 missions differentes: cela peut aller de:

- Attaquer les tanks allemands
- Detruire les bunkers
- Liberer des villages

Pour chacune de ces missions, vous pouvez diriger 4 chars en meme temps.

Ce jeu nous apporte des super graphismes en 3D plein mais les programmeurs aurait pu mettre en option des jumelles, car on ne sait meme pas quels types de chars, on bousille (il y en a 4 types). Je trouve aussi que ce jeu est trop facile, en effet en 2 heures j'ai fait toutes les missions avec les parametres les plus durs! Pour detruire un tank allemand il suffit de tirer une fois sans viser. C'est ici que ce jeu n'a le plus ecoeure, le Sherman etait surtout connu pour son inefficacite pour detruire les Tiger allemands (char de 55 T avec 18 cm de blindage a l'avant! Et un canon de 7,5 cm D). Les tankistes americain affirmait que les obus qu'ils envoyaient rebondissaient sur les Tiger, il fallait 4 a 6 coups sur les cotes pour les detruire or dans le jeu, 1 seul coup suffit!

Finalement j'ai ete decu par ce jeu mais comme c'est l'un des seuls jeux avec des 3D plein et que le scenario est original, je lui mets une note de 13/20.

Rommel.

## TOP 90

Qu'est ce que le Top 90 ? Encore un nouveau top ?

Et bien non, c'est l'election de plein de choses comme aux cesars. Mais avant de decider des laureats, il ne faut votre proposition. Et en plus si vous repondez, c'est comme si vous faisiez le concours d'Infogrames.

Quelle est la meilleure maison d'edition en 90 ?

Quelle est la meilleure nouveaute de 90 ?

Quel est le meilleur logiciel existant ?

Quel est le meilleur fanzine ?

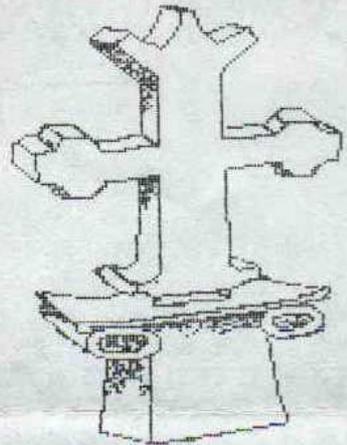
Quel est le meilleur redac'chef ?

Quel est le meilleur redacteur ?

Voila c'est tout, nous attendez vos reponses et n'oubliez pas qu'un soft est en jeu.

Peoman

## RESULTATS DU CONCOURS



### CONCOURS ESAT SOFTWARE

- 1 SOFT: GAUTIER (59)
- 1 SOFT: HUBERT (85)
- 1 SOFT: DAMIEN (85)
- 1 SOFT: AMSMAD (33)
- 1 SOFT: THAI (85)

### CONCOURS TITUS

- 10 AFFICHETTES: DAMIEN
- 5 AFFICHETTES: HUBERT
- 1 AFFICHETTE: OLIVIER
- 1 AFFICHETTE: AMSMAD
- 1 AFFICHETTE: GAUTIER

Le soft d'INFOGRAMES a ete gagne par Olivier avec le dessin qui doit etre quelque par sur cette page.

Peoman



# LE COIN DES LECTEURS

## TOP CPC

- 1: AFTER THE WAR
- 2: A.M.C.
- 3: DEFENDER OF THE CROWN
- 4: EL CAPITAN TRUENO
- 5: BEACH VOLLEY
- 6: TEENAGE QUEEN
- 7: TENNIS CUP
- 8: KLAX
- 9: CHASE HQ
- 10: POP UP

## TOP VIDEO +

- 1: RAIN MAN
- 2: MY LEFT FOOT
- 3: NIKITA
- 4: LE GRAND BLEU
- 5: ROBOCOP 2
- 6: ROBOCOP
- 7: TATIE DANIELLE
- 8: CYRANO
- 9: CERCLE DES POETES...
- 10: GREMLINS 2

## TOP NUL

- 1: DOUBLE DETENTE
- 2: TURBO OUT RUN
- 3: SUPER WONDER BOY
- 4: CABAL
- 5: HARD DRIVIN'
- 6: VIGILANTE
- 7: NINJA SPIRIT
- 8: DYNASTY WARS
- 9: GAZZA SUPER SOCCER
- 10: TEST DRIVE 2

## PETITES ANNONCES:

Recherche Pirates (DK) original  
Contacter P. Edern Veleury 29800  
St Thonan

I Am Strad recherche des redacteurs et  
des dessinateurs papier ou ordinateur.  
Contactez nous.

## ATTENTION:

I Am Strad étant un très bon fanzine qui  
marche très bien, nous allons le  
copier. Nos vous enverrons un premier  
numéro d'I Am Strad gratuitement puis  
par la suite il vous faudra vous abonner  
pour une durée minimum de 6 mois (soit  
3,000x6). Sinon nous ne pourrions vous  
envoyer I Am Strad. Sur l'étiquette sur  
l'enveloppe se trouve des données. Tout  
d'abord votre numéro de client, puis  
votre nom, prénom, adresse, code postal,  
et la durée de votre abonnement. Le  
numéro signifie jusqu'à quelle numéro  
vous nous recevrez. Si ce numéro est  
égal à 5 envoyez vite 6 timbres.

**I AM  
STRAD**

