



La correspondance *BASIC* de Pixel.



Une lettre qui vous apprend comment mieux programmer votre CPC

Objet : *L'interface « souris » ou le centre de pilotage de mon CPC*

Pixel le 24 septembre 2003

Hélas les vacances sont finis pour la majorité des Français. Néanmoins, votre « new letter » accompagné de votre Amstrad CPC sont là pour vous reconforter. Du nouveau dans l'évolution de « La correspondance *BASIC* de Pixel », notamment au niveau de la mise en page de la face verso (c'est plus jolie à regarder). Bref !!! c'est petit changement ne change en rien la composition et l'objectif de la « new letter ». Pour finir mon édit, je vous dit un grand merci pour vos e-mail très sympathique.

Bonne lecture & programmation !!!

L'instruction *BASIC* à l'honneur

L'instruction « *Openin* »

Openin "doctexte"
Openin label\$

Cette commande permet de charger en mémoire un fichier présent sur la disquette. Attention !!! le nom du fichier ne doit pas dépasser 8 caractères au total.

Parole d'un CPCsiste

Bon à part la rubrique du listing qui fait un peut vide faut dire, tout le monde est satisfait de « La correspondance *BASIC* de Pixel » que dire de plus dans ce cas précis !?! Ah oui j'oubliais

« La correspondance *BASIC* de Pixel » c'est 160 Lecteurs et leurs CPC

Pixel vous annonce

Un moniteur TFT pour mon Amstrad

Depuis quelques temps les moniteurs plats ont envahie et détrôné les tubes cathodiques. J'ai remarqué que certain de ces moniteurs PC sont munis d'une prise péritel et acceptent les signaux RVB. Hélas j'ai demandé si je pouvais tester mon Amstrad sur le moniteur on m'a dit oui à la condition d'acheter le moniteur à 600 € en question. Ne pouvant acquérir le moniteur sans la certitude de compatibilité je ne l'ai pas acheté. Affaire à suivre...

Question, remarque c'est par ici...

rjean-sebastien@wanadoo.fr



Mon clavier comme une souris pour piloter mes programmes structurés 1/2.

Quel est dans le monde de l'informatique l'outil le plus utilisé pour communiquer avec un ordinateur hormis le clavier ? La petite souris !!! La plus belle des inventions qui est une composante essentiel dans les systèmes d'exploitation graphique.

Mais !?! Pixel me direz-vous moi j'ai pas de souris avec mon CPC. Pas grave moi j'utilise mon clavier ou mon joystick avec une procédure qui me permet de simuler la souris. Cool !!! Bon avant de programmer et de tester la procédure en question, nous allons nous interroger sur la fonction d'une souris.

Que doit faire une souris ? Elle doit être capable de :

- Déplacer un curseur sur l'écran sans détruire ce qu'il y a d'affiché.

- Donner une coordonnée suivant l'axe X et l'axe Y de l'écran.

- Traduire par nombre entier de (0 à n) le choix d'un bouton ou d'un icône sur lequel on vient de cliquer.

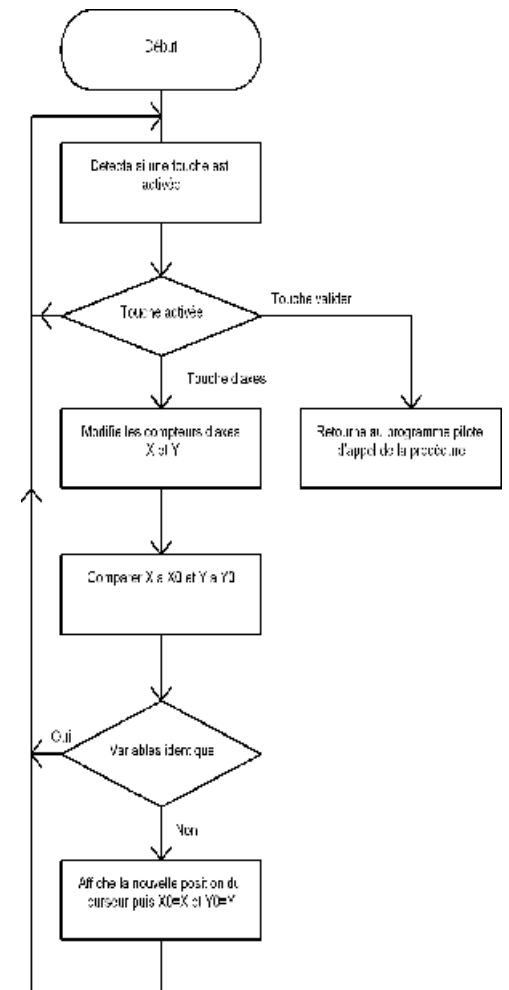
Pour l'instant ce sera amplement suffisant au niveau des réponses. Regardons d'un peut plus prêt chaque réponse.

- Obtenir le déplacement d'un curseur :

Pour cela nous incrémentons ou décrémentons un compteur x et y, ces deux variables sont comparées à deux variables images de l'ancienne valeur de x et y. les deux variables images sont x0 et y0. Quand x et x0 ou y et y0 sont différentes alors on déplace le curseur sinon on ne le déplace pas. Les touches sont définies comme ci-dessous :

? décrémente x
? décrémente y
? incrémente y
f0 Valider

Regardons l'organigramme afin de clarifier la première question :



Stop !!! on ne s'affole pas. Pour aujourd'hui on a amplement réfléchi, programmons la bêta procédure de notre « souris »

Les deux autres fonctions, c'est pour la prochaine fois !!!

? incrémente x

Programme Basic structuré
 Pour Amstrad CPC 464, 664, 6128, 464+, 6128+
 Bêta procédure émulateur souris
 Utilisation de la bêta procédure pour créer des formes graphiques à partir de la « souris »
 Proposé par Pixel.

```
10 REM PROGRAMME PILOTE
20 CLS
30 DIM A%(20) , B%(20)
40 SOUND 1,20,100
50 RESTORE 200 : GOSUB 1000
60 FOR N=1 TO 20
70 A%(N)=X : B%(N)=Y
80 IF N>1 THEN 120
90 PLOT A%(1),B%(1)
110 GOTO 130
120 PLOT A%(N-1) ,B%(N-1) : DRAW A%(N),B%(N)
130 FOR TP=0 TO 200 : NEXT TP
140 GOSUB 1020
150 NEXT
160 END
```

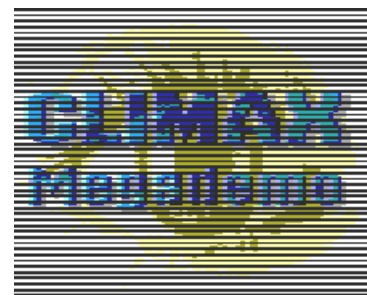
```
200 REM DONNEES DATA
210 DATA 2,4
```

```
1000 REM BETA PROCEDURE SOURIS
1010 READ M,G
1020 GX=G : GY=G*M
1030 IF INKEY(15)=0 THEN 1160
1040 IF INKEY(1)=0 THEN X=X+GX
1050 IF INKEY(8)=0 THEN X=X-GX
1060 IF INKEY(0)=0 THEN Y=Y+GY
1070 IF INKEY(2)=0 THEN Y=Y-GY
1080 IF X<>X0 OR Y<>Y0 THEN 1100
1090 GOTO 1030
1100 TAG
1110 MOVE X,Y,,1 : PRINT CHR$(143);
1120 MOVE X0,Y0,,1 : PRINT CHR$(143);
1130 TAGOFF
1140 X0=X : Y0=Y
1150 GOTO 1030
1160 CLEAR INPUT
1170 RETURN
```

Bon, pas grand d'explications mais c'est normale, car ce n'est qu'une bêta procédure. Juste un petit mot sur le programme pilote. Simple, Hyper cool, une source d'idée pour le dessin graphique sur CPC. Le PP permet de dessiner des droites dont les points sont indiqués par notre « *claviosouris* ».

Amicalement, Pixel.

Démo à l'honneur



Super démo écrite en BASIC d'après ce que j'ai compris. Que dire de plus !!! Encore un chef d'œuvre démontrant la puissance du CPC. Bravo à l'équipe c'est du 100% pur sucre ça !!!

L'info des livres CPC

Une ligne programme ça prend combien d'octets ???

Alors il faut savoir, une ligne BASIC occupe au minimum six octets. Deux pour le numéro de ligne, deux pour la longueur de la ligne, un pour la séparation et un pour une instruction minimum (rem, print).

CLEFS POUR AMSTRAD
CPC 464-664 et 6128
Système de base
Daniel Martin
Editions du PSI

Le mot de la fin

Voilà la fin de cette new letter s'annonce dans cette rubrique. La prochaine fois nous finirons de comprendre et de programmer le cœur de toutes interfaces graphiques à savoir notre émulateur de souris que je nomme « *sourioclavier* »

En attendant, je crois que je vous est donné matière à programmer !!! j'attends avec impatience vos programmes et procédures.

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.