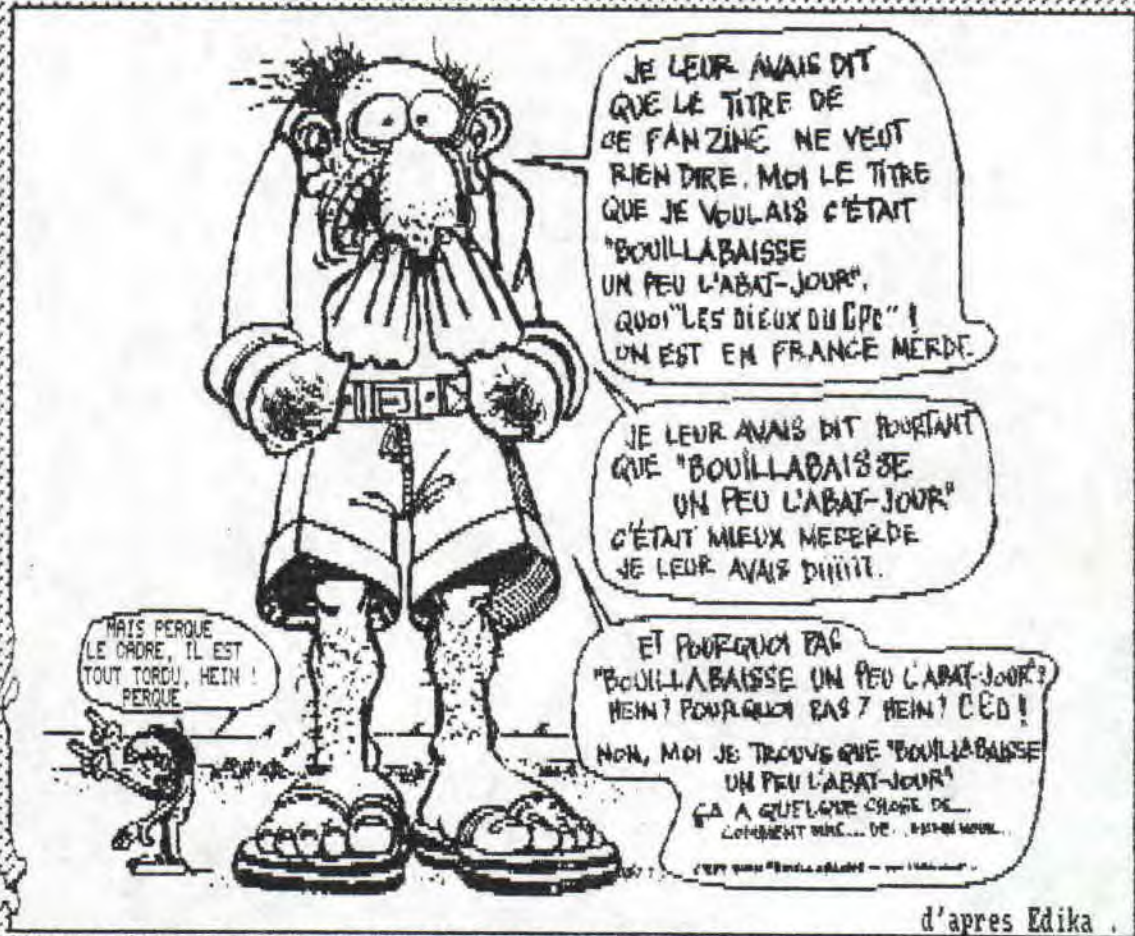


3.00 FF EN TIMBRE
2.00 FF EN LIQUIDE

LES DIEUX DU CPC : LE RETOUR

3.00 FF EN TIMBRE
2.00 FF EN LIQUIDE

NUMERO 02 - SEPTEMBRE 1990



d'apres Edika

SOMME , MER :

- PAGE 01 => SOMMAIRE, EDITORIAL
- PAGE 02 => NEWS(RAGOTS+DENONCIATIONS), GRAND CONCOURS
- PAGE 03 => TEST
- PAGE 04 => FANZINES, COURRIER DES LECTEURS
- PAGE 05 => RUBRIQUES POKES, OLDIES, ABONNEMENT
- PAGE 06 => TEST
- PAGE 07 => BIDOUILLES, MEILLEURS SCORES
- PAGE 08 => UNE PAGE DE TOPS, MINI-TEST
- PAGE 09 => PETITES ANNONCES, JEUX ET SOLUTIONS DES JEUX DUMOIS DERNIER
- PAGE 10 => LE MOT DE LA FIN

LAITH AARIAL

SALUT LES P'TITS ANGES, SALUT LES ANGELETTES !!

Oui, je sais, tout le monde est en colere: il n'y a pas eu de numero JUILLET/AOUT comme promis, he bien, je m'en vais vous expliquer pourquoi.

Il y a deux raisons a cela: (1) c'était les vacances et on avait droit a un peu de repos bien merite.

(2) on a de graves ennuis de problemes de photocopies, et c'est pour cela qu'il y a encore du changement(NDLAFOULENDELIRE: jusqu'ou iront-ils?), donc on a du abandonner pas mal de pages, on a du reduire les articles, detruire la rigolade (enfin,partiellement) pour pouvoir arriver a un fanzine qui ne fait plus que dix pages!!!

Nous esperons que vous avez passe de bonnes vacances, que les amours ont ete prosperes et que, malheureusement vous allez passer une bonne rentrée !! Mais cessons de renouer le couteau dans la plaie(D'EGYPTE) et depechez vous de tourner

la page!! TITI THE KING OF THE BEACH

REDACTEUR EN CHEF : TITI THE KING
REDACTEURS : CED THE BEST & CIAO
DIRECTEUR DE LA PUBLICATION : TITI THE KING
GRAPHISMES ET PUBLICITE : CED THE BEST

Ecrivez-nous a : LES DIEUX DU CPC, LE RETOUR
MONSIEUR MINEAU
Exemplaire n° 027
HLM esc.F. CHEMIN DES LOUPS
60580 COVE-LA-FORET
(C) BEST & KING CORPORATION

PARLONS DE CE QUI C'EST PASSE PENDANT LES VACANCES: TOUT D'ABORD LES DENONCIATIONS: ALLEZ-Y VOUS POUVEZ SIFFLER ET MEME HUER CE MISERABLE FANZINE QU'EST LES DIEUX DU CPC LE RETOUR, PARCE QU'ILS ONT PAS FAITS DE NUMEROS DE VACANCES.

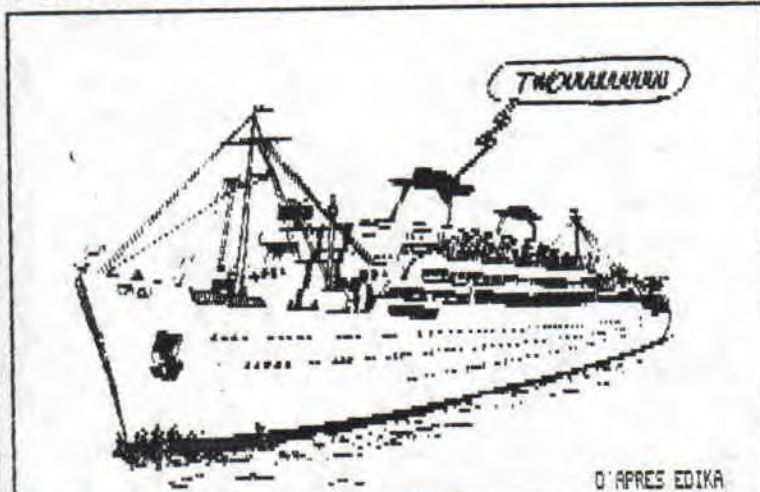
MAIS ON PEUT AUSSI REMARQUER QUE DANS LE NUMERO 1, ILS ONT FAITS PASSER SUR LE TEST DE DRAGON SPIRIT, LE MOT AMIGA (BEURK), CE QUI A ETE TOUT DE SUITE SIGNALÉ PAR RUNSTRAD, LE MERVEILLEUX RUNSTRAD, A QUI ON REpond QUE CE

N'EST QUE LA POCHETTE DU JEU QUE CED A ACHETE POUR SON 6128 ET OU IL Y AVAIT MARQUE AMIGA. C'EST TOUT!!!!

ET ON CONTINUE, MAIS CETTE FOIS CI AVEC UNE GRANDE NOUVELLE, POUR TOUT CEUX QUI REVIENNENT SEULEMENT DE VACANCES, AMSTRAD METS SUR PIED DE NOUVEAUX ORDINATEURS (464+ ET 6128+) ET UNE CONSOLE DE JEU (GSX 4000) C'EST AMSTAR QUI L'A VU DANS LE CATALOGUE DE LA REDOUTE, J'Y FONCE, JE REGARDÉ: OUAHHH QU'IL EST BEAU, QU'IL EST BEAU, MAIS VOILA ON NE NOUS APPREND RIEN DE NOUVEAU SUR CES MACHINES (A PART QUE LES 464+ ET 6128+ POURRONT LIRE LES CARTOUCHES DE LA CONSOLE), MAIS SI ILS ONT LES MEMES CARRACTERISTIQUES QUE LES ANCIENS, A QUOI BON HEIN C'EST VRAI, CA, A QUOI BON!

ET LES PRIX ALORS: BEN C'EST LES MEMES POUR LES ORDINATEURS QUE POUR LES ANCIENS CPCs ET C'EST 990F POUR LA CONSOLE DE JEUX. LES CARTOUCHES SERONT A 299 F ET IL Y A DEJA 6 TITRES: FIRE & FORGET 2, CRAZY CARS 2, WILD STREET, KLAX, STARS WARS TRILOGIE ET WORLD OF SPORT, DONC 3 POUR TITUS, 1 POUR EPIX ET 2 POUR DOMARK, A NOTER QUE LA CONSOLE GENERE UNE PALETTE DE 4096 COULEURS.

TITI THE KING



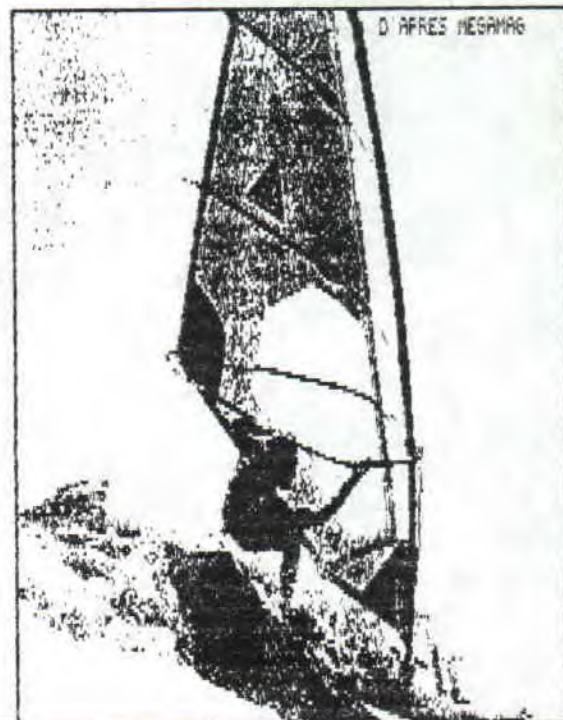
D'APRES EDIKA

VOICI LE SUPERHYPERMEGAGIGA CONCOURS

VOUS DEVEZ REpondRE A TOUTES LES QUESTIONS POUR POUVOIR GAGNER LE GROS LOT. LE PREMIER TIRE AU SORT GAGNERA UNE CONSOLE GSX 4000, UN CPC 6128+ ET 3 JEUX EN CARTOUCHES; LE SECOND AURA DROIT A UN 464+ AVEC UN JEU EN CARTOUCHES; LE TROISIEME EMPORTERA UNE CONSOLE GSX 4000 AVEC UN JEU; LE 4EME GAGNERA 5 JEUX TITUS ET TROIS JEUX LORICIELS ET LE CINQUIEME AURA 2 JEUX FIREBIRD, UN LORICIEL, ET 2 UBI-SOFT. BIEN SUR, IL FAUT QUE TOUTES LES REponses SOIENT BONNES POUR GAGNER ET LES PERSONNES DE LA REDACTION N'ONT PAS LE DROIT DE JOUER.

- * 1 * QUELS SONT LES TROIS PRENOMS DE TITI THE KING ?
- * 2 * QUEL EST LE NOM DE FAMILLE DE CED THE BEST?
- * 3 * COMBIEN Y A T'IL D'AFFICHES DE JEUX DANS LA CHAMBRE DE TITI?
- * 4 * QUEL EST LE VÉRITABLE NOM DE CIAO?
- * 5 * QUEL EST LA DATE DE NAISSANCE PRÉCISE DE CED THE BEST? (J.M.A. ET H)
- * 6 * QUEL EST LE JOURNAL PRÉFÉRÉ DE TITI?
- * 7 * QUEL EST L'ACTEUR PRÉFÉRÉ DE TITI THE KING?
- * 8 * QUE FAISAIT CED DANS LA NUIT DU 21 FEVRIER AU 22 FEVRIER 1974?
- * 9 * CITEZ AU MOINS 5 OBJETS COMPOSANTS TOUT LE MATERIEL AMSTRAD DE TITI?
- * 10 * QU'EST-CE QUE LE BEST & KING CORPORATION?
- * 11 * QUEL EST LE DERNIER LOGICIEL ACHETÉ PAR CED THE BEST?
- * 12 * CITEZ UN DES COMMANDEMENTS DE LA CHAMBRE DE TITI?
- * 13 * QUE FAISAIT TITI LE SOIR DU 21 JANVIER 1990?
- * 14 * QU'EST CE QUE L'ON REMARQUE FACILEMENT DANS LA CHAMBRE DE CED?
- * 15 * QUAND EST-CE QUE TITI A EU L'IDEE DE FAIRE UN FANZINE?
- * 16 * QUEL EST LE CODE DE LA DEUXIEME PARTIE D'ARMY MOVES?
- * 17 * QUEL EST LE CODE D'ACCES A LA DEUXIEME PARTIE DE MOT?
- * 18 * DE QUOI FAIT COLLECTION TITI? (2 REponses)
- * 19 * COMBIEN DE CONCOURS TITI A T-IL GAGNE?
- * 20 * QUELS SONT LES JEUX QU'IL Y A SUR LA DISQUETTE NUMERO 1 DE TITI?

On vous souhaite bonne chance, et les resultats seront publies le mois prochain, alors repondez vite sur papier libre.



D'APRES MEGAMAG





PEEK-POKET

*** SUR FEUILLES ***

LA NOTE: OH JE DIRAIS 16/20
POUR L'ENSEMBLE !!

* LE FANZINE QUI MONTE ...

Avant de vous parler de ce fanzine, il faut savoir que c'est le numero 4 que j'ai sous les yeux, et non le dernier sorti! Ceci etant dit, je commence donc: je commence ma lecture et oh que vois-je, a mon grand etonnement, ce n'est pas du tout comme ce que j'en avait vu dans un vieux numero d'Amstar & CPC, en effet (j'aime bien dire en effet), en effet donc, on remarque tout de suite les 14 pages d'ameliorations ainsi que des digits un peu partout, ainsi que des photos et des page-ecrans reprises pour les tests de jeux, ainsi qu'une bonne presentation et aussi une bonne premiere page, quoi qu'un peu confuse, et une derniere page tres, mais alors la, tres tres claire avec une super digit et un texte.

Par contre, on peut dire que PEEK-POKET est un traitre, passez-moi l'expression, mais c'est vrai: je m'explique, en effet ce fanz n'est ni fidele a Oxford Pao, ni a Amx Pagemaker, on remarque que c'est une fusion des deux utilitaires, alors que depuis tous temps la guerre entre OXFORD et AMX bat son plein... Enfin, ce n'est qu'un p'tit detail qui meritait d'etre dit.

Mais, on tient, quand meme, a les remercier, Scamp Pigmy Weed Reset et Tomcat, pour leurs appreciations qui nous ont bien aidees.

TITIK-TOKET

104 PEEK-POKET 10.00

SOMMAIRE

- PAGE 1: CE NE PAS LIRE DE C'EST...
- PAGE 2: AVEC CONFORT, PL. AMBROSIO...
- PAGE 3: AVEC CONFORT, AMBROSIO...
- PAGE 4: AVEC CONFORT, AMBROSIO...
- PAGE 5: AVEC CONFORT, AMBROSIO...
- PAGE 6: LA BLANCHE DE PIERRE, LITTE, SE...
- PAGE 7: SEUL L'AMBIANCE DE C'EST...
- PAGE 8: NO A A L. AMBROSIO, AMBROSIO...
- PAGE 9: LA BIANCA AFFECTION DE PIERRE...
- PAGE 10: AVEC CONFORT, AMBROSIO...
- PAGE 11: AVEC CONFORT, AMBROSIO...
- PAGE 12: AVEC CONFORT, AMBROSIO...
- PAGE 13: AVEC CONFORT, AMBROSIO...
- PAGE 14: AVEC CONFORT, AMBROSIO...



AVANT DE VOUS PARLER DE CE FANZINE, IL FAUT SAVOIR QUE C'EST LE NUMERO 4 QUE J'AI SOUS LES YEUX, ET NON LE DERNIER SORTI! CE CI ETANT DIT, JE COMMENCE DONC: JE COMMENCE MA LECTURE ET OH QUE VOIS-JE, A MON GRAND ETONNEMENT, CE N'EST PAS DU TOUT COMME CE QUE J'EN AVAIT VU DANS UN VIEUX NUMERO D'AMSTAR & CPC, EN EFFET (J'AIME BIEN DIRE EN EFFET), EN EFFET DONC, ON REMARQUE TOUT DE SUITE LES 14 PAGES D'AMELIORATIONS AINSI QUE DES DIGITS UN PEU PARTOUT, AINSI QUE DES PHOTOS ET DES PAGE-ECRANS REPRIS POUR LES TESTS DE JEUX, AINSI QU'UNE BONNE PRESENTATION ET AUSSI UNE BONNE PREMIERE PAGE, QUOI QU'UN PEU CONFUSE, ET UNE DERNIERE PAGE TRES, MAIS ALORS LA, TRES TRES CLAIRA AVEC UNE SUPER DIGIT ET UN TEXTE.

PEEK-POKET
4, RUE DU COURTILLET
68150 WACKENHONT

COURS, RIS ET DELAIE QU'T HEURT

CETTE RUBRIQUE SERT A FAIRE PARTAGER LE COURRIER QUE NOUS ENVOIENT NOS LECTEURS ADORES EMBARRASES OU MECONTENTIS

Commencons par une lettre de la redac de Peek-Poket au sujet de notre ancienne edition:

"...QUANT A VOTRE TITRE, NOUS PENSONS QU'IL EST UN PEU AU DESSUS DE VOS POSSIBILITES. ENCORE, SI VOUS AVIEZ DES DIGITS DANS VOTRE FANZ. MAIS LA, RIEN, PANNE DE CPC, PANNE DE DMP OU PANNE DE NEURONE TOUT SIMPLEMENT...VOUS SAVEZ PEUT-ETRE QU'IL N'EST PAS INTERDIT PAR LA LOI DE METTRE DES PRESENTATIONS DE JEUX AVEC LES ARTICLES. C'EST BEAU MAIS ENCORE FAUT IL AVOIR CES PRESENTATIONS (EN 17K SI POSSIBLE).

(...) LORSQU'ON COMMENCE DANS LE MONDE DES FANZINES, IL NE FAUT PAS TROP S'AMUSER A CRITIQUER SES CONFRE-RES SOUS PEINE DE DISPARAITRE SOUS PEU DE TEMPS(LES EXEMPLES NE MANQUENT PAS). (...)"

Bon, ok, dans l'ancienne edition, on n'avait pas de digits, mais c'est parce qu'on avait pas de scanner dart ni de dmp; mais maintenant, ca y est on en a un, et on nous prete une DMP 2160 ! Donc tout va mieux; pour les presentations, on y avait pas penser, mais l'erreur est repare!!

Quant a la 2^{de} partie de la lettre, il va falloir que vous sachiez que le lecteur doit etre prevenu de tout, et que nous reculerons devant rien, il n'y a qu'a voir les denonciations du mois !!!

ET UNE AUTRE LETTRE, CELLE-CI, DE ZRG NOTRE PLUS FIDELE LECTEUR, QUI CRITIQUAIT, LUI AUSSI, L'ANCIENNE VERSION :

- " (...) ET MAINTENANT MES QUESTIONS:
- * POURQUOI AVEZ VOUS ETE SI GENTIL POUR THUNDERBLADE QUI EST SUPER AU CAFE MAIS QUI POURRI LE CPC ?
- * POUR VOTRE DOSSIER N'ETES VOUS PAS AU COURANT QUE DISCOLOGY 6.0 EST SORTI SUR NOS ECRANS (CA C'EST POUR TITI)
- * POUR THE ADVANCED OCP ART STUDIO, VOUS AVEZ CERTAINEMENT OUBLI 1,5 POINT (CA C'EST POUR CED) (...)"

Bon, alors voila, Thunderblade, avait eu 4,5/20 ce qui est deja peu, mais voila on a decide, pour toi, de le retester et de le couler dans ce numero, va donc voir a la page 17 !!

Ensuite, pour disco, comme tu l'a vu dans notre numero de Juin, aucun changement, en effet, on ne teste que les softs que l'on possede et on n'a que la version 5.1, alors on fait c'qu'on peut...

OCP avait eu 16,5/20 dans un ancien numero. 16,5+1,5= 18 !! (NDCED:ca sert d'aller a l'ecole!!!!), prend le numero de juin, le premier de la nouvelle serie, oh miracle, ton voeux a ete miraculeusement exauce par le grand dieu CED, on y a mis un bon 18 qu'il meritait... Alors, heureux?

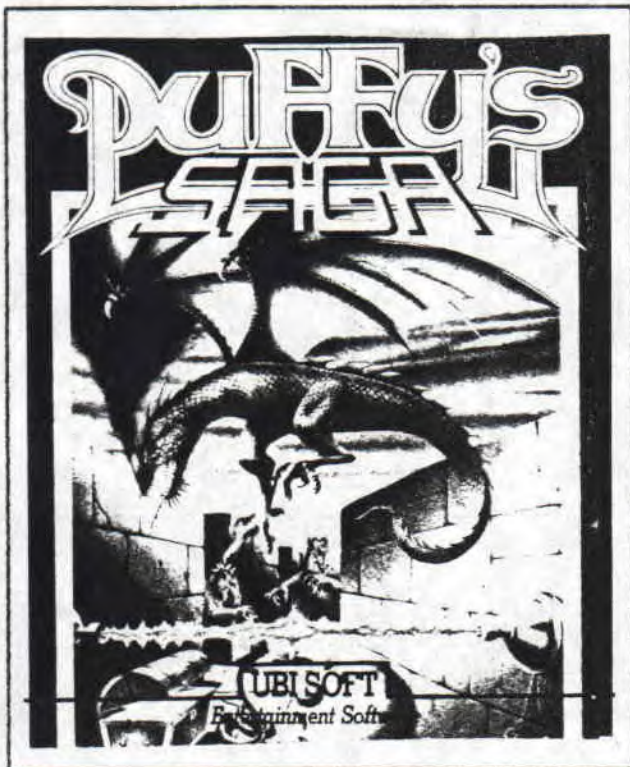
TITII THE KING



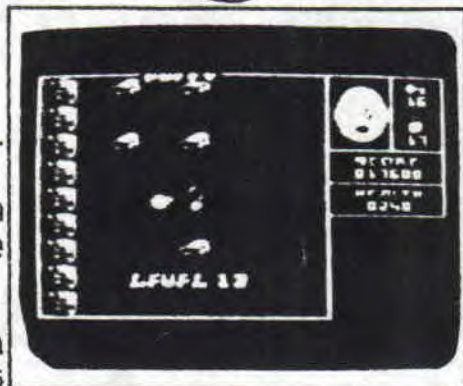
PUFFY'S SAGA



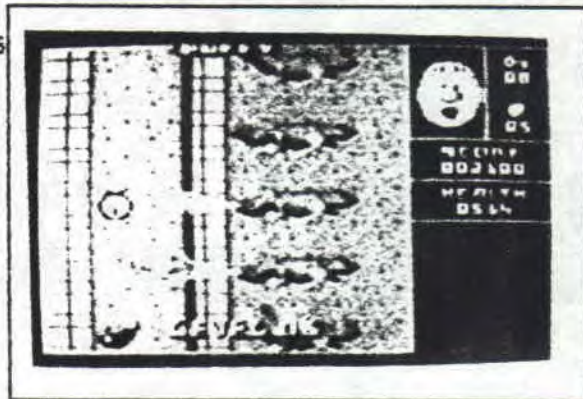
AVANT TOUTES CHOSES, LA
NOTE TANT ATTENDUE :
UN BON 17/20



Alors, voila, he ben, dans ce jeu, t'es une p'tiote boule qui doit parcourir tout plein de tableaux, mais ca, on sait pas pourquoi, par contre on sait que pour passer un tableau il fut manger toutes les PADS GOMS (ca ressemble a Pac man), mais voila, y'a des ennemis, he ben, ils sont pas d'accord, ouais, meme qu'ils sont toujours derriere vous et vous pompent votre energie; ah ouais, j'vous l'avais pas dit, votre energie n'est pas infinie!! Ben, ca c'est sur, hein, parce que sinon, he ben, ca s'rait trop facile, hein... Donc, vous perdez de l'energie tout l'temps, meme sans monstres, mais vous pouvez en regagner, de l'energie...en mangeant des gigots qui sont par terre.



Mais au depart, vous avez le choix entre PUFFY (le maaaaale) et PUFFYN (la finelle!!). Vous choisissez et vous vous elancez dans le jeu ou vous remarquez que les tableaux ont



un petit air de famille avec GAUNTLET, enfin bon, mais pour vous aider contre les ennemis (Fantomes, Dragons, Oeil, Serpent et gouttes d'acide), vous pouvez prendre des MAGIC GOMS qui servent a voir un plan du tableau, il y a aussi des cles qui ouvrent les portes et les coffres ou on peut trouver des bonus. Il existe aussi des bonus physiques (EXTRA SPEED, FEU, SUPERS TIRS, INVISIBILITE, PASSE-MURAILLE...) qui permettent d'eviter les monstres !!!

LES CARACTERISTIQUES :

Tout au debut, bien avant de jouer, vous remarquez une splendide page de presentation avec plein de couleurs, puis une musique geniale et dementielle commence et vous voyez apparaitre une seconde page de presentation avec tous les monstres et tous les bonus, vous choisissez alors votre personnage avec F1 ou F2.



Les graphismes des tableaux sont superbement colores a souhait et votre petit personnage court avec toute la rage qu'il a au ventre, et ceux avec une animation irreprochable quoi que lassante.

Mais parlons maintenant des bruitages: les tirs de Puffy sont remarquables mais ce que l'on remarque le plus, c'est ou plutot ce sont, les voix digitalises qu'on entend souvent pour dire le fatidique Game Over. On remarque que lorsque votre energie vous manque, la photo de votre personnage tire la langue jusqu'a ce qu'il devienne une tete de mort (avec un noeud dans les cheveux pour puffyn !!!).

En tous cas, Puffy's Saga est un bon p'tit jeu marrant et mignon.

CED'S SAGA

NDTIII: Si vous tirez sur une magic gom, vous changez de personnage. De plus, certains murs se cassent si on tire dessus.

AIDES-TOI LE CIEL T'AIDERAS

PLANS, SOLUCES, POKES, PATCHS, LISTINGS, CODES ET Co ...

 ** ET VOICI...LA SOLUTION **
 ** DU PACTE **

NORD,NORD,NORD,POSER BRIQUET,POSER TORCHE,POSER CIGARETTES,POSER
 REVOLVER,INSPECTER VASE,PRENDRE VASE,PRENDRE CLE,NORD 1,ALLUMER
 DISJONCTEUR,ALLUMER CHAUFFAGE,POSER CLE,MONTRE,QUEST,OUVRIE PLA-
 CARD,MANGER,BOIRE,PRENDRE VERRE,SUD,SPIRITISME,SUD,QUEST,PRENDRE
 CRAIE,SUD,MONTRE,NORD,PRENDRE PHOTO,BRANDIR CRUCIFIX,POSER CRUCI-
 FIX,SUD,MONTRE,EST,DEFONCER PLINTHES,QUEST,INSPECTER,PRENDRE PLA-
 NCHE,PRENDRE POIGNARD,SUD,SUD,QUEST,DORMIR,SUD,DESCENDRE,DESCEND-
 RE,SUD,EST,EST,POSER PLANCHE,PRENDRE HACHE,PRENDRE CORDE,EST,SUD
 ,NORD,NORD,QUEST,MANGER,QUEST,NORD 1,DEFONCER PLACARD,DEFONCER
 PLANCHER,POSER HACHE,SUD,MONTRE,NORD 2,EST,SPIRITISME,SUD,MONTRE
 QUEST,PRENDRE PHOTO,BRANDIR POIGNARD,SUD,DESCENDRE,NORD,NORD 1,
 ENTRER PLACARD,TRACER PENTACLE,SUD,MONTRE,QUEST,MANGER,BOIRE,QUE-
 ST,NORD 2,MONTRE,EST,DORMIR,SUD,DESCENDRE,NORD,QUEST,MANGER,SUD,
 (TOMBEE de la nuit->SATIRISME)SUD,MONTRE,MONTRE,EST,PRENDRE PHOT
 O,BRANDIR POIGNARD,SUD,DESCENDRE,NORD,NORD 1,ENTRE PLACARD,ATT
 ACHER CORDE,DESCENDRE PUITTS,QUEST,EFFACER PENTACLE.

FIN

TITI THE KING

 * CODES *

Et on continue, rien que pour vous, voici, trou-
 ves par TITI (tout comme la solution), les codes
 pour le faaaaaabuleux Trantor, qui sont, tenez
 vous bien:

SPECTRUM --- GRAPHICS --- TERMINAL
 CASSETTE --- COMPUTER --- KEYBOARD
 HARDWARE --- JOYSTICK --- SINCLAIR
 KEMPSTON --- SOFTWARE --- PASSWORD

CODES II LA REVANCHE

CODES POUR LE BON JEU QU'EST "STARQUAKE"
 VOREZ, RALIA, TALIS, AXIO, DULON, QUORE, ANGLE,
 ELIXA, KRYXL, UPAZZ, INDOL, OPTIK, SNODY, ZODIA,
 AMBON ...

CIAO

CODES III, LA REVANCHE DU RETOUR DU FILS DE CODES II AVEC UNE SOLUCE

Pour avoir 3 vies dans la 2^{eme} et la 3^{eme} par-
 tie de Savage : SABATA et FERGUS

GED

BULLETIN D'ABONNEMENT

POUR LES PAYS ETRANGERS, SE
 RENSEIGNER A LA REDACTION.

Vous venez de lire ce faaabuleux numero de ce faaabuleux fanzine,
 et vous vous etes dit: " Ma parauleuh, ouahhh, c'qu'il est bien ce
 faaabuleux fanz', ouais, j'voudrais bien savoir comment qu'c'est
 qu'on fait pour s'abonner a ce faaabuleux fanzkaigéniale !!"

He bien, c'est super simple, et TITI, notre faaabuleux confrere va
 nous expliquer: " Et oui, c'est super simple, il vous suffit de nous
 envoyer vos coordonnees(comme indique), l'argent et les timbres .

***** TARIFS DES ABONNEMENTS *****

un numero => 3.80F(en timbres) +
 2.00F(en liquide)
 # 6 mois (6 numeros)=> 6 timbres a 3.80F +
 11F au lieu de 12F
 # 1 an (11 numeros)=> 11 timbres a 3.80F +
 20F au lieu de 22F

COBRA

LA NOTE DE CE MERVEILLEUX JEU : 15 / 20

A New-York, le roi, c'est Spike, le meilleur c'est moaaa,
 t'es le plus rapide, t'es le plus malinnnn...

Non, car a New-York, le chef, c'est vous, Marion Combretti,
 le super flic de la brigade Zombie et vous avez pour mission
 la terrible tache de delivrer le superbe mannequin INGRID
 KNUITSEN qui est prisonniere du balafreur nocturne.

Pour cela, vous, alias Stallone, vous destroyez toute sortes
 de vermines et vous cherchez des couteaux, mitraillettes ou
 autres pistolets en cassant des vitres, mais evitez de tuer
 les passants (putes et inspecteurs).

Il y a de beaux graphismes mais l'animation est decevante, ce
 qui donne un jeu assez bien et assez dur.

TITI COMBRETTI



PAGE 77



ENFIN, POUR VOUS, UN SUPERBE
TEST DE TITI THE KING, CELUI
MEME QUE TOUT LE MONDE ADORE

MISTER HELI

ET VOICI, AUSSI, PAR LA MEME
OCCASION, LA NOTE : 16 / 20

ALORS, DONC, VOICI LE TEST, ENFIN, DE MISTER HELI, QUE, JE VOUS LE
RAPPELLE, QUE, DIS-JE, JE VENDS EN DISQUETTE, AVIS AUX AMATEURS, ET
QUE VOUS POUVEZ VOUS PROCURER EN LISANT LES P'TITES ANNONCES DE LA
PAGE 09 ET EN M'ECRIVANT, ET PATATI ET PATATA.

DONC VOUS INCARNEZ LE PETIT HEROS DE "FIREBIRD" QUI N'EST AUTRE
QU'UN PETIT HELICOPTERE QUI DOIT SAUVER SON ETOILE EN EXTERMINANT
TOUS LES MECHANTS HELICOPTERES, ALIENS ET AUTRES MONSTRES QUI ONT
ENVAHI CETTE MERVEILLEUSE PLANETE QU'ETAIT CELLE DE MISTER HELI.
L'ACTION SE DEROULE EN TROIS GRANDS LEVELS QUI SONT CHACUN DIVISES
EN TROIS PETITS STAGES QUI SONT TOUS BASES SOUS LE MEME DEROULEMENT
QUI EST CELUI-CI :



1 VOUS VOUS PROMENEZ A LA SURFACE DE LA
PLANETE, EN TIRANT SUR TOUT CE QUI BOUGE, ET VOUS DEVEZ ARRIVE A UN PETIT MONSTRE
DE FIN DE NIVEAU QU'EST 'ACHEMENT FACILE A TUER.

2 VOUS ENTREZ SOUS TERRE DANS UNE ESPECE DE MINI-LABYRINTHE OU PULLULENT DES
ESPECES BIZARRES DE MONSTRES ET DUQUEL VOUS DEVEZ SORTIR, CE QUI EXTREMEMENT FA-
CILE !!!

3 VOUS AFFRONTÉZ LE GRO-MONSTREU-DEU-LA-FIN-KEY-VACHEUMAN-DUR-A-HAVOIREU-KAN-
ON-SAI-PA-LA-BONNEU-TEKNIK-POUR-LE-TUER QUI EST DE TEMPS EN TEMPS ACCOMPAGNE PAR
LES PETI-MONSTREU-DAIJA-VU-DAN-LEU-HEIN-AI-LEU-DEU

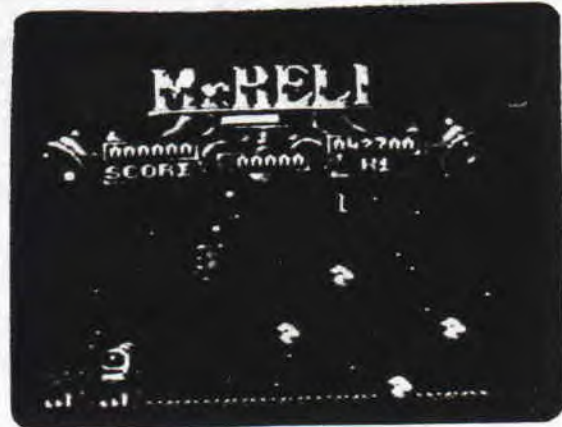
-- LA BONNE TECHNIQUE A AVOIR POUR JOUER ==

TOUT D'ABORD, QUAND ON JOUE AVEC CE JEU, ON REMARQUE TOUT DE SUITE
QU'IL Y A DES "CARRÉS DE ROCHES MARRONS CLAIRS" ET QUE L'ON PEUT LES
DESTROYER EN TIRANT DESSUS CE QUI LAISSE APPARAÎTRE DES DIAMANTS,
QUI UNE FOIS RECOLTE, NOUS DONNE DE L'ARGENT, QUI SERT A ACHETER DES
BONUS OU DE L'ESSENCE (ENERGIE) QUI SE CACHENT DANS CERTAINES DES
CASES.

LES BONUS, CE SONT DES ARMES, CE QUI NOUS OBLIGE A PARLER DES ARMES
QUI SONT :

- * DES BOMBES POUR QUAND MISTER HELI MARCHE SUR LE SOL
- * DES MISSILES A TETES CHERCHEUSES
- * DES TIRS MULTIPLES (ALLANT JUSQU'A 5 TIRS A LA FOIS)
- * DES GROS MISSILES DONT JE NE SAIS PLUS LE NOM !!!

MAINTENANT, VOUS SAVEZ TOUT SUR LE SCENARIO, SI CE N'EST QUE
SI L'ON TIRE PLUSIEURS FOIS SUR LES METEORES QUI MONTENT, ON
OBTIENT DES DIAMANTS AUSSI ET QU'IL FAUT EVITER DE SE FAIRE
TOUCHER SINON ON PERD DE L'ESSENCE ET IL FAUT EN RACHETER. (ET PUIS VO
LE PRIX DE L'ESSENCE EN CE MOMENT....)



PASSONS MAINTENANT AUX CARACTERISTIQUES DE "MISTER HELI" :

- *PREMIER DEFAUT, IL N'Y A PAS DE PAGE DE PRESENTATION, MAIS CA
A LA RIGUEUR, ON S'EN FOUT.
- *ENSUITE ON REMARQUE, UN JEU FRANCHEMENT COLORE ET AUX SPRITES
DE BONNES TAILLES, ASSEZ NOMBREUX ET QUI NE GEMENT PAS DU TOUT
LE SCROLLING.
- *CE SCROLLING, LUI, EST TRES FLUIDE, ET SELON LES PARTIES, SE
RETROUVE, SOIT VERTICAL, SOIT HORIZONTAL, CE QUI EST, DANS LE
FOND, ASSEZ SYMPA !!!
- *DE PLUS LE JEU POSSEDE UNE BONNE PETITE MUSIQUE QUI EST BIEN
ENTRAINANTE, CE QUI COLLE BIEN AVEC LE JEU; MAIS LE SECOND
DEFAUT, LE SEUL VERITABLEMENT, C'EST QUE LE JEU EST BEAUCOUP
TROP FACILE: CED ET MOI-MEME L'AVONS DEJA FINI, ALORS, HEIN,
DIS MONSIEUR FIREBIRD TU LES FAITS UN PEU PLUS LONGS TES JEUX
S'IL TE PLAÎT

MISTER TITI (COPTERE)



PAGE

00



LES BIDOUILLES DE CIAO :

pap CIAO (NON? SI, SI!! AH OUAIS?
BIEN SUUUR!! AH BON.)

VOICI QUELQUES ROUTINES, SIMPLS MAIS UTILES,
AVEC LEURS EQUIVALENTS BASIC ET LES REGISTRES
QU'IL FAUT UTILISER.

- &BB5A --> Affichage du caractere correspondant au code ASCII stocke dans l'accumulateur.
- &BB06 --> Attente de la pression d'une touche pour continuer.
Pas de registre.
- &BB75 --> LOCATE colonne, ligne
Registres: H pour la colonne et L pour la ligne.
- &BB0E --> MODE n° du mode.
Registre: A pour le numero du mode.
- &BC32 --> INK couleur1, couleur2, couleur3
Registres: A pour la couleur 1 (entre 0 et 15)
B pour la couleur 2 (entre 0 et 26)
C pour la couleur 3 (entre 0 et 26)
- &BC38 --> BORDER couleur 1, couleur 2
Registres: B pour la couleur 1
C pour la couleur 2
BC si les deux couleurs sont les memes.
- &BB90 --> PEN couleur
Registre: A pour la couleur
- &BB96 --> PAPER couleur
Registre: A pour la couleur
- &BB00 --> CLEAR INPUT
vidage du buffer clavier

Pour les deux routines suivantes, les registres sont:
registre DE pour la colonne
et HL pour la ligne

- &BBEA --> PLOT colonne, ligne
- &BBF6 --> DRAW colonne, ligne

Ces routines sont ecrites << Facon Basic >>; a vous de les modifier selon l'assembleur que vous utilisez.

CIAO LA BIDOUILLE...

PASSEPORT POUR LE PARADIS

AFTER BURNER	: TITI THE KING	: 017 709 790
SKWEEK	: CED THE BEST	: 002 653 230
PUFFY'S SAGA	: TITI THE KING	: 000 067 900
TITAN	: CED THE BEST	: 000 341 960
DEFLEKTOR	: TITI THE KING	: 000 079 470
MANGE CAILLOU	: TITI THE KING	: 000 066 090
ARKANOID	: CED THE BEST	: 000 355 600
TETRIS	: TITI THE KING	: 000 021 400
MISTER HELI	: CED THE BEST	: 000 201 640
CHASE HQ	: CED THE BEST	: 002 384 743
GHOST 'N' GOBLINS	: TITI THE KING	: 000 542 550
GHOULS 'N' GHOSTS	: CED THE BEST	: 000 136 200

VOUS VEULEZ FAIRE PARTIE DU TABLEAU CI-DESSUS, C'EST
TRES SIMPLE, ENVOYEZ UNE PREUVE QUE VOUS AVEZ UN RECORD A UN JEU

SI CETTE PREUVE EST TANGIBLE (EX: PHOTO D'ECRAN), VOUS
FEREZ PARTIE DES HEROS DE L'OLYMPES ET VOUS RECEVREZ
PEUT-ETRE UN
CADEAU, SI VOUS
ETES TOUJOURS
INVAINCUS AU
BOUT DE 3 MOIS.
Bonne Chance et
a bientot...

TITI THE KING
OF THE OLYMPE
(NDCED:ohhhhhh
l'impeuh !!!)



ART PARADE

Et voici l'heure de votre rubrique favorite: la votre !!!

En effet, chaque mois vous pouvez nous envoyer vos classements de vos 5 softs preferes dans une ou plusieurs des rubriques...

Ainsi tous les mois, nous concevons vos hits parades dans quelques categories.

De plus, tous les mois, nous vous informons de ce qui se passe dans les tops, comme par exemple que DOUBLE DRAGON number one, est tombe de la 127^{eme} a la 98473^{eme} place, tres belle chute, bien meritee!!!!

Vous l'avez surement remarque: il y a deux nouveaux venus: le Top Utilitaire et le Top demos; alors envoyez nous des maintenant vos tops preferes!!!

TITI THE KING...IN TOPLESS



D'APRES MEGAMAG

* TOP JEUX *

- 01 AFTER THE WAR
- 02 SHUFFLEPUCK CAFE
- 03 NAVY MOVES
- 04 OPERATION THUNDERBOLT
- 05 CHASE HQ
- 06 DRAGON SPIRIT
- 07 STORMLORD
- 08 SWEET
- 09 MISTER HELI
- 10 GHOULS 'N' GHOSTS

* TOP FANZINE *

- 01 L'ECHO DES CROCOS +1
- 02 RUNSTRAD +1
- 03 MEGAMAG +1
- 04 PEEK-POKET +1
- 05 RESET +1

* TOP DEMO *

- 01 MEGADEMO (Merlyn) E
- 02 DEMO DIGIT 3 (Digit) EE
- 03 DEMO DEFI (Digit & Fred Crazy) EE
- 04 DEMO AMSTRAD 100% (Digit & Fred Crazy) EE
- 05 DEMO GHOST (Black Mission) E

* TOP MUSIQUE *

- 01 BALLBREAKER ->
- 02 SWEET ->
- 03 NORTHSTAR EE
- 04 PUFFY'S SAGA EE
- 05 CYBERNOID E

* TOP UTILITAIRE *

- 01 ADVANCED OCP ART STUDIO EE
- 02 OXFORD PAO EE
- 03 DISCOLOGY 5.1 EE
- 04 TEXTOMAT EE
- 05 JADE E

* TOP EDITEUR *

- 01 DINAMIC ->
- 02 OCEAN +1
- 03 LORICIEL -1
- 04 TITUS ->
- 05 BRODERBUND E

* TOP AVENTURE *

- 01 IRON LORD ->
- 02 ZOMBI ->
- 03 MASQUE E
- 04 SRAM 2 +1
- 05 HURLEMENTS -1

* TOP CONVERSION *

- 01 OPERATION THUNDERBOLT ->
- 02 AFTER BURNER +1
- 03 GHOULS 'N' GHOSTS -1
- 04 DRAGON SPIRIT E
- 05 ROBOCOP -1



MINI TEST

LES MINI-TESTS SONT DES TESTS DE JEUX OU D'UTILITAIRES PARUES DANS DES REVUES INFORMATIQUES COMME AM'STAR OU AMSTRAD 100%.

GWICK 55 par CIAO

GWICK 55 est un programme parut (en listing) dans l'amstar & CPC numero 44 (un peu de pub !!!) d'Avril 1990.

GWICK 55, programme en assembleur et retranscrits en basic, genere 55 RSXs.

Ces RSXs accelere execution et programmation. On peut grace a GWICK 55 utiliser les 64 Ko supplementaires du CPC pour y stocker des donnees (avec POKE). Les RSXs generees sont tres diverses, elles servent a gerer:

- * La memoire: possibilite de deplacer une partie de la memoire..
- * Les disquettes: changement de formats, d'user...
- * Le clavier: attente de la pression d'une touche.
- * Les graphiques: pour tracer cercles, carres...

GWICK 55 = Rapidite, de plus il n'y a que 170 lignes de DATA.



LA PAGE DES LECTEURS

* SOLUTIONS DES ANAGRAMES *

Voici la solution du tres bon jeu du mois de Juin:

AFTER BURNER (FUTEM BRARER) / ROBOCOP (PROCOBO) / AFTER THE WAR (WATER FARTHE) / PUFFY'S SAGA (GAPY'S FAFUS) / ARKANOID (KRANODIA) / TEXTOMAT (TAT KOMET) / JADE (DAJE) / LEGEND OF KAGE (PAGE KLEDOGNE) / MANGE CAILLOU (LAMECU GAI COM) / OXFORD PAO (PRODOFAXO) / DRAGON SPIRIT (GRODIS PRATIN) / DRAGON NINJA (JARGON DINAN) / RYGAR (GRARY) / BOMB JACK (BJOMBACK) / SHUFFLEPUCK CAFE (FULAKS FHUPEFEC) / TYPHOON (ONYPHOT) / SKWEEK (KEWEKS) / OFF SHORE WARRIOR (WHOFRE FAROIRO ROS) / COLYGOSID (DISCOLOGY)

Alors, c'était simple, non ? Gnarf, Gnarf, Gnarf !!!!



* solution des mots cases *

Comme c'était 'achement élémentaire, j'vous dit rien pour vous aidé, na !!!

** UN P'TIT JEU MARRANT **

Bouchez les trous avec les bonnes lettres

S.....I O.....O S.....E A.....F

LEBAWRSELLINHIIETLOLHOESTOINI
ION LETTRES A CASER (DANS LE DESORDRE)



* LE JEU DU MOIS *

" LES COUPLES "

La suite de mots qu'il y a ci-dessous est formée à partir de deux parties du nom d'un jeu, vous devez retrouver les 20 noms du départ.

"ex: RASTOID = KASTAN & ARKANOID, on verra après ARKANAN, simple, non ?"

CYBERZOR	EXAUDER	SORCAGE	CONFARE
SAUVERY	HERCOGY	JAILSIS	MAROLON
MERCETAN	PROHIBANDO	DANDUSION	RENEGIAN
CYBO	BARBARADE	RAMRUS	COMMITION
GRYNOID	TINARY	DISCOLULE	NEMEBREAK

VOUS TROUVEREZ LA SOLUCE DE CES JEUX DANS LE NUMERO D'OCTOBRE

TITI THE KING OF THE GAMES

LES PETITES ANNONCES

ALORS, ME REVOICI POUR LA GRANDE EPOPEE DES P.A. DANS L'HISTOIRE DE LA MICROINFORMATIQUE, OU SI VOUS VOULEZ LE POINT DE RALIEMENT POUR TOUT AMSTRADIEN DIGNE DE CE NOM, EN MAL DE NOUVEAUTES OU EN MANQUE D'ARGENT, ET BIEN SUR, DONC, ALORS ET BIEN, WHY, PARCE QUE, BECAUSE, IF YOU NOT I'M NOT BECAUSE AREUH AREUH, BLEUH, BEEEE, DILING DILING, TOC TOC, LALALIOUH, TUT BIPBIP... F4 DANS L'EAU, P19 TOUCHE, ARGHH, DING DONG, PAN, BAKOUM, PIF, PINGPONG, KIKI, FRUTGSDHDDUIGJDKSDJSJ ... ETC... OU EN ETAIS-JE, AH OUI, JE DISAIS DONC QUE TOUT LE MONDE LIT LES P'TITES ANNONCES (SURTOUT DANS LES TOILETTES) ET DONC QU'IL EST TRES NORMAL, SI CE N'EST INDISPENSABLE, DE PAYER IF SUPPLEMENTAIRE POUR AVOIR LE DROIT DE PASSER UNE ANNONCE.

N'OUBLIEZ PAS QUE SI VOUS ETES ABONNES, VOUS AVEZ DROIT A UNE P.A. GRATOS (POUR 6 MOIS) OU BIEN ALORS 2 P.A. (POUR UN AN). NOUS ATTENDONS DONC VOS TEXTES QUI, BIEN SUR, NE DOIVENT PAS ETRE TROP LONGS.

VENDS OXFORD P.A.O, JADE, AMX PAGEMEKER, JADE, ET AUTRES UTILITAIRES. ECHANGES POSSIBLES AVEC AUTRES UTILITAIRES. ECRIRE A TITI THE KING, A L'ADRESSE DE LA REDACTION.

RECHERCHE GREAT GIANA SISTERS DESESPEREMENT. ECRIRE A CED THE BEST A LA REDACTION.

VENDS K7 ORIG. ARKANOID, COBRA BOULDER DASH, LA COLLECTION OCEAN, AMSTRAD GOLD HITS 2 ECRIRE A TITI

RECHERCHE LISTES DE JEUX POUR ECHANGES. ECRIRE A LA REDACTION.

RECHERCHE AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR, GRAPHIC CITY & TOUS VOS JEUX D'AVENTURES ECRIRE A TITI THE KING.

NICOLAS CHAGNY VOUS OFFRE UN UTILITAIRE: GESTION. ENVOYEZ UN DISK+ UN ENVELOPPE TIMBREE A NICOLAS CHAGNY, PINEA III, 26 RUE DE LA GARE 38120 SAINT-EGREVE.

ET EN PLUS IL EST SUPER COOL CET UTILITAIRE

CE N'EST QU'UN AU REVOIR



ET BIEN, VOILA, NOUS DEVONS DÉJÀ NOUS QUITTER, MAIS, AVANT CELA, JE TENAIS À RECTIFIER QUELQUES ERREURS : 1: ON S'EST PLANTÉ EN RÉPONDANT AU COURRIER À LA PAGE 3, CAR ON A NI TEST DE THUNDERBLADE, NI DE PAGE 17

2: DE PLUS, DANS LE SOMMAIRE, LES PAGES 3 ET 4 ONT ÉTÉ INVERSEES!

3: ET POUR FINIR, ON SORT AVEC 3 JOURS DE RETARD!!!

CECI ÉTANT DIT, ABORDONS LE THÈME PRINCIPAL DE CETTE RUBRIQUE : LE MOIS PROCHAIN, NOUS AURONS UN SUPER NUMÉRO D'OCTOBRE AVEC :

- * LES TESTS DE CHASE HQ ET DE SHUFFLEPUCK CAFE.
- * LE FARAABULEUX MEGAMAG DANS LA RUBRIQUE FANZ.
- * UN MINI TEST DE SPRITE EDITOR ET TOUTES LES RUBRIQUES HABITUELLES, LE TOUT EN 10 PAGES.

SALUT À VOUS TOUS, ET BONNE RENTRÉE.

LA REDAC



PAGE 10

