

numero**"3"**FANZ CPC
NON PERIODIQUE**LOOKY**
fanzine**STRAD**
freewareOct-Nov
1990**EDITO**

Mais non, vous ne rêvez pas, le fanzine que vous avez. Il est vrai que la jolie dame d'à côté ne montre pas diffuser et de faire connaître des pokes, astuces, Vous vous rendez certainement compte que de grands Tout d'abord, FLYMAN, qui n'aidera désormais à rédiger rubrique "Arcades", dans laquelle il vous testera les dans les salles de jeux et les cafés du coin. Et, il la mise en page avec l'aide d'un P.A.O. (les connaisseurs auront certainement reconnu Oxford PAO v4.7). Personnellement je trouve plus beau le résultat et meilleure la qualité. Je tiens d'ailleurs à remercier Claudestine (Croco-Passion), sans qui je n'aurais jamais pu réaliser un tel numéro. Un peu de pub au passage, lisez son zine, je le trouve génial...



sous les yeux est bien Looky Strad, l'unique que ce fanzine a pour but à l'origine de plans, soluces, patches et autres bidouilles changements sont venus frapper la rédaction.

Looky Strad. Avec lui arrive une nouvelle rubrique ; la tops des jeux arcades, et ses plus gros délires passés y a un deuxième grand bouleversement évident qui est je trouve plus beau le résultat et meilleure la qualité. Je tiens d'ailleurs à remercier Claudestine (Croco-Passion), sans qui je n'aurais jamais pu réaliser un tel numéro. Un peu de pub au passage, lisez son zine, je le trouve génial...
Grafmad.

Arcades : S.C.I (SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATION)

Dans le même cadre que Chase H.Q, SCI (probablement Chase HQ II), encore plus fort, plus rapide, plus dur, mais aussi plus envoûtant. La différence avec Chase HQ se situe au niveau des décors (tunnels, ravins, ponts, chutes d'eau ou votre voiture passe au travers), mais également au niveau de la destruction du véhicule des trafiquants. En effet, un hélicoptère vient vous prêter main forte en vous parachutant un bazooka ainsi que 5 obus. Mais, ne croyez pas que le jeu en sera plus facile. Il vous faudra auparavant livrer des poursuites acharnées pour arriver au bout... **18/20**

FLYMAN...

Pokes en stock**FANTASTIC VOYAGE**

(I) Choix du nombre de vies:

POKE &797F, nombre de vies

(II) Vies infinies :

POKE &7E1C,0

(III) Empêche la fermeture des portes:

POKE &A3AF,0

ASTRO MARINE CORPS

Vies infinies : POKE &876C, &a7

DISCOLOGY : LES PATCHES

(Pour les zombies qui ne liraient pas le sublime Croco-Passion...)

SATAN (2eme PARTIE)

Pour avoir une baisse du prix de tous les zobjets, rechercher la chaîne :

58,02,F4,01,08,07,20,03,B0,04,E8,03,C4,09

et la remplacer par :

01,00,01,00,01,00,01,00,01,00,01,00,01,00

Grafmad.

Test Joystick : (Fly Man)
PRO 500

ERGONOMIE : 17/20

BOUTONS : 2

CONTACTS : SWITCHES

SOLIDITE : 19/20

PRIX APP. : 100 F

RAPP. Q&Px : 17/20

PRECISION : 18/20

SOUPLESSE : 16/20

CABLE : 1,35 M

VERDICT..... **90%****BUMPY**

Une petite bidouille qui va vous permettre de vous amuser un peu avec l'éditeur de tableaux.

Ce court programme va donc changer le fichier de jeu en fichier que l'on pourra redéfinir avec l'éditeur. Les 2 fichiers existants (jeu et éditeur) vont tout simplement être intervertis.

La bidouille s'enlève en relançant ce programme, mais il est très conseillé de faire ceci sur une copie, au cas où vous désireriez faire sauvegardes d'éditeur.

10 A\$="TABLEAUX.LOR"

20 B\$="TABLEAUX.BIN"

30 C\$="INTERMED.BIN"

40 IREN,@C\$,@B\$

50 IREN,@B\$,@A\$

60 IREN,@A\$,@C\$

CE
PETIT
FANZ
EST
ÉDITÉ
AVEC...
OXFORD
P.A.O v4.7



Grafmad.