

M

&

C

LE  
RETOUR

13

AIE

THE



M. & C.  
38, rue Francis de Pressensé  
94500 CHAMPIGNY-S/MARNE



(WAKOUSEIBEJITA - ALEX - ADAMS - EPSILON-SONIC 3)

2

IL  
REVIENT



"COUCOU"

SONIC 3'

-----  
EDITO - EDITO - EDITO - EDITO - EDITO - EDITO - EDITO - EDITO - EDITO  
-----

Gouarch, tel est mon cri de guerre (yo) !! Mes frères, la résurrection de M&C est enfin arrivée. Exceptionnellement ce numéro n'a que 4 pages... Pardonnez-nous pauvres pêcheurs que nous sommes. Un test d'enfer, des dessins magnifiques et des news toutes fraîches. J'ai viré les consoles de ce fabuleux fanz' qu'est M&C (donc il ne reste que le M) et aussi certaines personnes (mais d'autres sont venues). Bon, le grand gourou vous laisse, allez en paix, amen... SONIC 3' (the gourou)

-----  
- SOMMAIRE - SOMMAIRE - SOMMAIRE - SOMMAIRE - SOMMAIRE - SOMMAIRE -  
-----

Page N°1 = Couverture (d'enfer)  
Page N°2 = Edito, sommaire et remerciements (sup')  
Page N°3 = Test d'ASTERIX (game boy) et dessins (aouh)  
Page N°4 = Articles news jeux, fanzines, démos et ragots (euh)  
Page N°5 = eh oh y'a pu' rien d'tout d'tout...

-----  
- REMERCIMENTS - REMERCIEMENTS - REMERCIEMENTS - REMERCIEMENTS -  
-----

On commence par WILFRIED pour bien des choses ainsi qu'a PIERRE (encore et toujours lui). EPSILON pour m'avoir évité de dépenser 300 Balles (au fait l'argent c'est pour bientôt). PHILIPPE pour mes futurs rasters et les indications sur le jeu (secret, secret...). CPC INFOS pour tout, tout et tout (soyez pas pressé). Tout ceux qui m'aide à faire the "HATE" démo et M&CD1 pour 2 personnes.. Voila : SONIC 3' (the 2nd gourou)

-----  
HATE - DEAD - DEATH - SHIT - HATE - DEAD - DEATH - SHIT - HATE - DEAD  
-----

On continue avec ALEX (SHIT). ANDROMEDA (DEATH), SACRIFICIANCE (DEAD), PIERRE (aussi, SHIT) et a un tas d'autres gens que je ne nommerais pas.

-----  
- ADRESSES - ADRESSES - ADRESSES - ADRESSES - ADRESSES - ADRESSES -  
-----

M&C  
38, rue Francis de Pressenssé  
94500 CHAMPIGNY sur MARNE

NEW ARCADE - U.G.B.  
18, rue Pierre Curie  
78700 CONFLANS Ste HONORINE

-----  
THE END - THE END - THE END - THE END - THE END - THE END - THE END  
-----

Salut a tous et a + pour le N°14 qui va être, comme il sera...  
SONIC 3'

NEWS - NEWS - NEWS - NEWS - NEWS - NEWS - NEWS - NEWS - NEWS - NEWS

SUPER CAULDRON (jeu) : moyen et très fouilli. 199 Frs (jessico)  
CRAZY CARS 3 (jeu) : pourri sur toute la ligne; on passe. 169 Frs (")  
PREHISTORIK 2 (jeu) : très bon jeu surtout sur les +. ??? Frs

QUASAR 3 (disc) : superbe en tout point, unique et incontournable...  
NEW ARCADE 5 (disc) : très bon fanzine, sans accrochage, parfait...  
LE PETIT ELECTRO JACK ILLUSTRÉ (papier) : à voir absolument...

RESET (fanz') : arrêt de la production...  
CROCO PASSION (fanz') : idem, dommage...  
CANARD AMOCHE 8 (fanz') : à sortir...  
CROCO PASSION 9 (fanz') : idem, dernier numéro profitez-en...  
MAXI MICRO 9 (fanz') : idem, on verra bien si c'est mieux...  
DISC FULL 9 (fanz') : idem, mais on est pas pressé de le voir...  
CROCO COMPUTER CLUB 7 (") : j'ai jamais vu un seul numéro...  
INFO SYSTEME CPC 5 (") : on s'en fout ils en sont au N°7...  
HELP FANZ' (") : ?  
CPC + FANZ' (") : ?  
PERFECT FANZ' (") : bof, bof et bof...  
TEST FANZ' (") : ?  
DEMO FANZ' (") : il doit être génial...

LES RAGOTS DU KILLER : il paraît que ACPC arrête (c'est vrai), que  
PIERRE serait... C O N ? SPRITE (S)ALIVE est bien mais faut savoir s'en  
servir ! AMSTRAD s'arrête en Espagne; M&C ça va être fini, eh ben non  
justement nous continuons et nous continuerons pendant encore longtemps.

ELECTRO JACK :

JACQUES DE LAMAR  
3, Av des cosmonautes  
45400 FLEURY LES  
AUBRAIS

INFO SYSTEME CPC :

La colline N°60  
07100 ANNONAY

QUASAR CPC :

RIMAURO GILLES  
8, Chemin des Mailles  
Quartier Lédar  
09200 SAINT-GERONS

FRANCHEMENT :

CEDRIC FONTAINE  
5, Rue Foch  
35000 LA ROCHE SUR YON

M&C :

SONIC 3' (BLESH)  
38, Rue Francis de  
pressensé  
94500 CHAMPIGNY/MARNE

AMSTRAD MAG :

40, Rue Mansart  
59200 TOURCOING

EXCEPTIONNELLEMENT LE SOMMAIRE SE TROUVE QUELQUE PEU MODIFIÉ, MILLE EXCUSES