

..EDITO..

Salut à tous, bande de petits veinards. **MEGAMS** revient encore une fois pour votre plus grand plaisir à tous. N'oubliez pas de nous faire parvenir toutes vos suggestions, vos reproches, vos trucs, vos pokes (originaux), vos solutions et surtout toutes vos documentations. Pour nous joindre: David Liechti, 14 Square Gérard Philipe, 78190 TRAPPES (16.1.30.51.82.88) ou Christophe au 76.71.23.81 ou Amstrad bal ZYX. Faites connaître **MEGAMS** partout partout partout partout....

Que le Z80 soit avec vous!

SHORT CIRCUIT

J'ai un petit truc pour les amateurs de ce jeu où vous incarnez un robot: pour passer au niveau 2, il suffit de presser simultanément les touches O,C,E,A,N (O,C,E,Q,N pour ceusses qui ont un clavier azerty). A propos, qui serait assez sympa pour me faire parvenir la notice de ce jeu, que tout le monde en profite.

BIDOUILLE

La bidouille que je vais vous proposer n'est pas compliquée et ne demande pas de connaissances approfondies de l'électronique. Il s'agit tout simplement de raccorder la prise STEREO de votre micro à la prise AUX de votre radio-cassette ou de votre chaîne Hi-Fi. Vous en aurez pour pas cher et les jeux y gagneront beaucoup. Ainsi, la musique réalisée par J.M. Jarre pour L'Arche Du Captain Blood prend toute son ampleur. Il en est de même pour la musique de l'introduction de Savage. Et quel plaisir de se prendre des raclées à Renegade en stéréo!

BIDOUILLE

MEGA-HIT

Voici le hit qui a été réalisé à partir des hits de tous les canards amstradiens. Il tient donc compte des opinions du plus grand nombre d'amstradiens fous. Il nous a été communiqué par Hervé Collombar du CPC Fun Club, La Salle 74110 MORZINE.

1. GRYZOR - OCEAN
2. Barbarian
3. Target Renegade
4. Arkanoid II
5. Titan
6. Operation Wolf
7. Pirates
8. Renegade
9. OCP Art Studio
10. Captain Blood

R-TYPE

Et un shoot'em up. un!
A mon humble avis, R-TYPE est le meilleur de sa catégorie. La qualité des graphismes permis par le mode 1 est très bonne. Il n'y a pas de musique mais les bruits d'explosions et de tirs sont bien rendus. L'animation est de très bonne facture. Passons maintenant au jeu lui-même. Vous devez explo-boussi-déglinguer tout ce qui bouge et même le reste. Vous avez la possibilité de récolter des bonus qui vous donneront de nouvelles armes très variées et aussi très destructrices. Mais ce n'est pas tout car même sans armement supplémentaire, vous pouvez tirer plus ou moins puissamment en appuyant plus ou moins longtemps sur le bouton de feu. En bref, R-TYPE est un très bon jeu que je vous recommande.

NOTE: 17/20.

Alli Gator

TETRIS

Si vous lisez 100%, vous aurez constaté que ce jeu a reçu le A100% REFLEXION ET STRATEGIE, ce qui prouve que ce jeu est bon. Une série de blocs de formes différentes tombent un par un du haut de l'écran. Vous pouvez déplacer ces éléments vers la droite et la gauche et les faire tourner avant qu'ils n'atteignent le bas de l'aire de jeu. Vous devez faire le plus de lignes horizontales possibles. Toutes les lignes complètes disparaissent et les blocs qui se trouvent au dessus tombent dans la zone libérée. Lorsque la pile de blocs atteint le haut de l'aire de jeu, vous avez perdu. Tetris est un jeu très prenant.

NOTE: 17/20.

Alli Gator

PHOTOCOPIEZ-MOI , AFFICHEZ-MOI
DISTRIBUEZ-MOI , DONNEZ-MOI
VOUS ETES MON SEUL ROUTAGE

LES NEWS ET LEURS
ECHOSECHOS!
ECHOS!
ECHOS!

CRAZY CARS II de TITUS

Le soft que l'on annonçait comme la révélation de l'année vient de sortir sur nos CPC. Questions graphiques personnellement je lui trouve pas de défaut à part le tableau de bord situé en haut de l'écran. Dans la programmation, il existe quelques bugs tels que la F40 qui explose sans raison apparente à la sortie 25 gauche, quand au scénario il est de bonne facture. Le but du jeu est de rejoindre une ville donnée dans un temps limité sans se faire coffrer par les flics. Une sirène ainsi que deux voyants vous préviennent de l'approche des flics...

BARBARIAN II de PALACE SOFTWARE

Ce jeu qui se veut être la suite de BARBARIAN (le barbare qui affrontait d'autres gladiateurs et Drax pour sauver sa fiancée) est plus axé sur l'aventure. Dans BARBARIAN II vous devrez trouver 2 objets par LEVEL qui vous aideront à passer le 4ème sans trop de difficulté. Au cours du jeu vous rencontrerez une multitude d'adversaires sortis tout droit d'un film de science fiction avec un peu de préhistoire : bref, une foule de combattants très variés. Le jeu est réalisé en mode 8, avec de beaux graphiques mais pas assez finis à mon goût. On a le choix entre le barbare avec sa hache ou la princesse avec son épée. Le barbare perd dans cet épisode plusieurs possibilités de coups mais reste très attrayant



BUMPY de LORICIEL

Bumpy est un jeu purement arcade qui demande de la réflexion ainsi qu'une forte agilité. Le jeu est en mode 1 composé de 2 écrans : à gauche la salle à franchir

et à droite le nombre de vies (2)

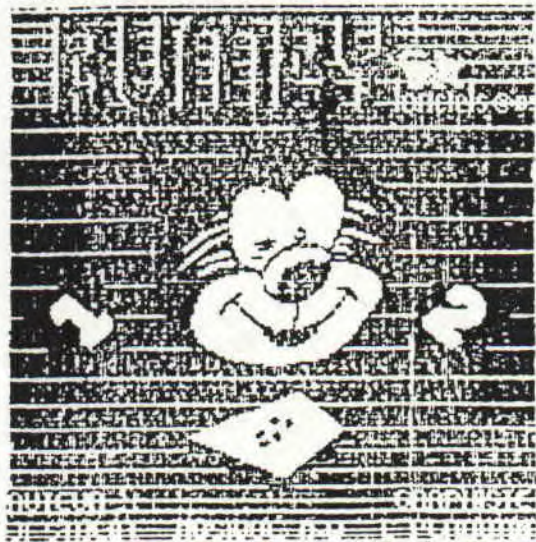
de marteaux

de clés

de gouttes d'eau

ainsi que le numéro de salle

Le jeu possède un éditeur de tableau reprenant toutes les caractéristiques du jeu qui quelque soit le nombre de tableaux redéfinis n'occupera que 8 Ko...



PHOTOCOPIEZ-MOI , AFFICHEZ-MOI
DISTRIBUEZ-MOI , DONNEZ-MOI
VOUS ETES MON SEUL MONTAGE



MICKEY MOUSE

Version plombée sous CPM et autres :

Rechercher sous DISCO

3A-53-54-3D-C2 3D EN 00
 3A-F4-7E-3D-21-78-65 3D EN 00
 3D-F8-32-B5-51 3D EN 00

Ou pour une version déplombée :

POKE &540D,0:POKE &651F,0
 Piste 24 secteur 11 octet 106 3D EN 00

Ceci aura pour effet de vous mettre, vies infinies dans les arcades, l'énergie à l'infinie et encore des vies infinies pour affronter l'ogre au LEVEL 5

Et maintenant le meilleur pour la fin :

CRAZY CARS II: Temps infini et immortel

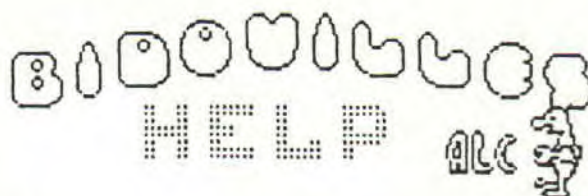
version plombée :

Piste 39 secteur 00 octet &37C 35 EN 00
 Piste 31 secteur 00 octet &AC4 3C EN 00

version déplombée : Recherchez sous DISCO

3A-61-42-B7-C0-3E-3C-32-61-42 3C EN 00
 21-C0-42-3E-05-35-F0 35 EN 00

Avec ces bidouilles la F40 aura tout son temps, ne crashera pas aux sorties buggées, et même sera inarrêtable si vous dépassez 40 KM/H quand au plan



BUMPY

Entrez dans le fichier loader :

75 POKE &1093,-- ou -- est le tableau de départ et le nombre d'objets

80 POKE &109F,99:POKE &10A3,99 Ceci octroie 99 vies à chacun des joueurs

BARBARIAN II: Vies infinies

Piste 24 secteur 42 octet AF 3D EN 00

Ou pour les versions déplombées : POKE &432F,0

Et pour ceux qui aurait une version d'un certain EMMANUEL B. Tapez le listing suivant :

```
10 MEMORY 4999:LOAD"BARB2.BAS",&6000:POKE &6093,&C9:
   CALL &6000:LOAD"BARBARE2.EB1"
20 POKE &40CB,&88:POKE &40CC,0
30 FOR A=&80 TO &8A:READ B$:POKE A,VAL("&"+B$):NEXT A
40 DATA 3E,00,32,2F,43,3A,CE,B3,C3,80,8A
50 CALL &3FEB
```

LISEZ LE CROCO DECHAINE , QUI DECHAINE LES PASSIONS

ADRESSE : LE CROCO DECHAINE
 33 RUE DES SAMOREAUX
 77400 THORIGNY S/MARNE
TEL : ENTRE 19H ET 21H 60-07-59-79
 DEMANDER FABIEN

LISTING STRIE BORDER

SOURCE DAMS :

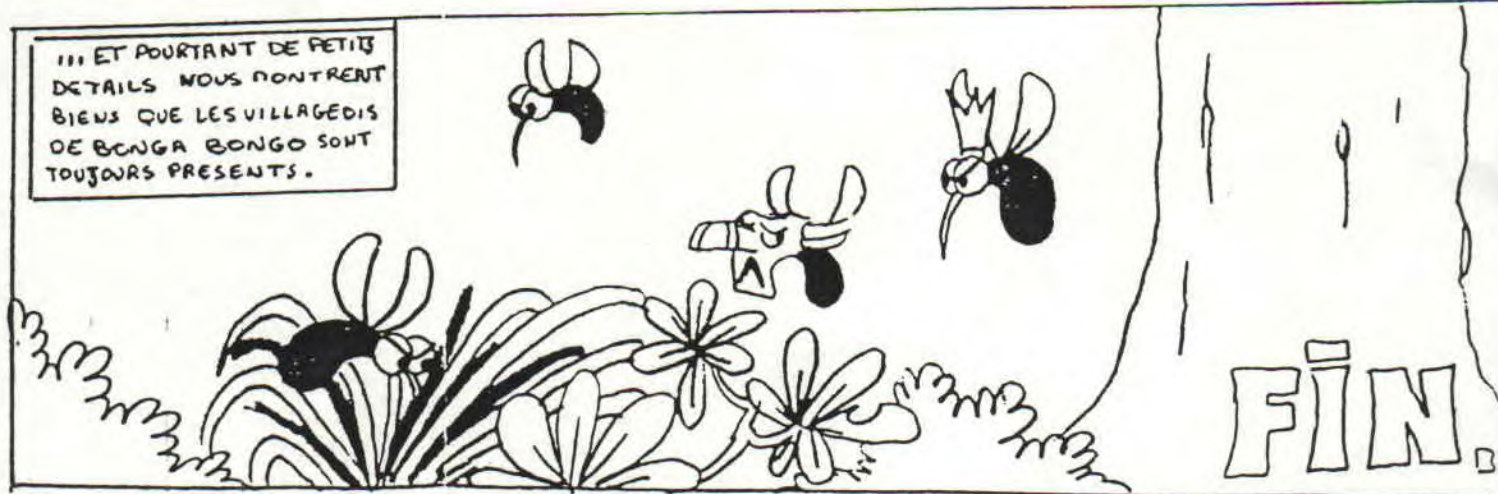
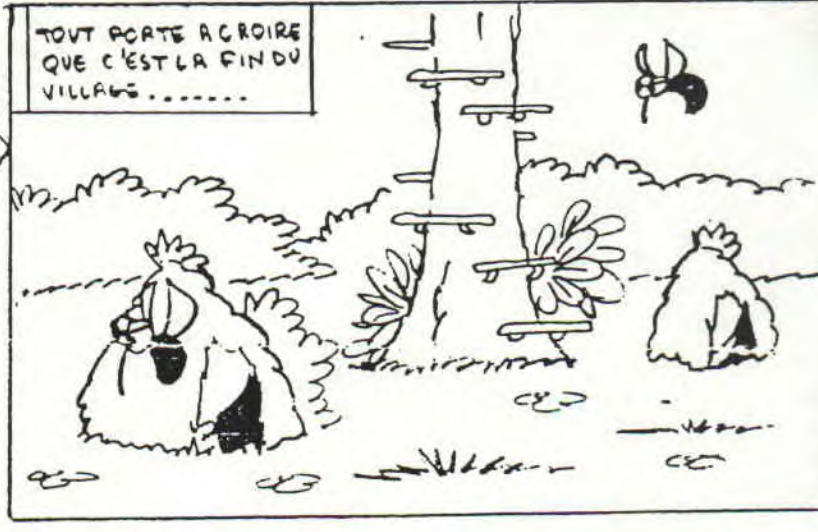
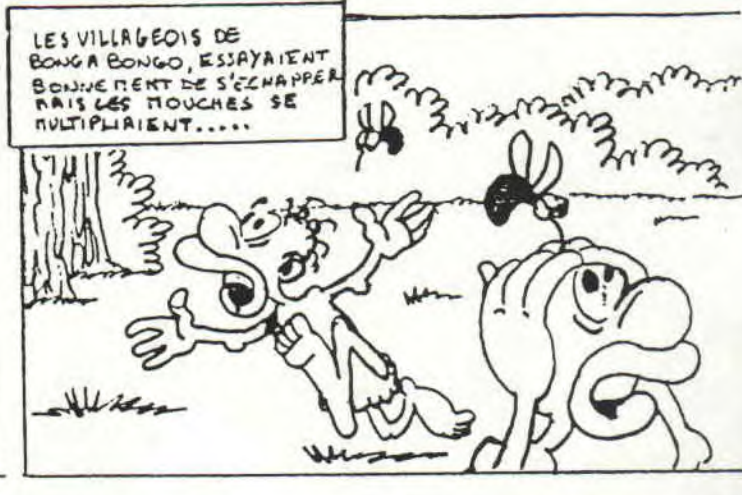
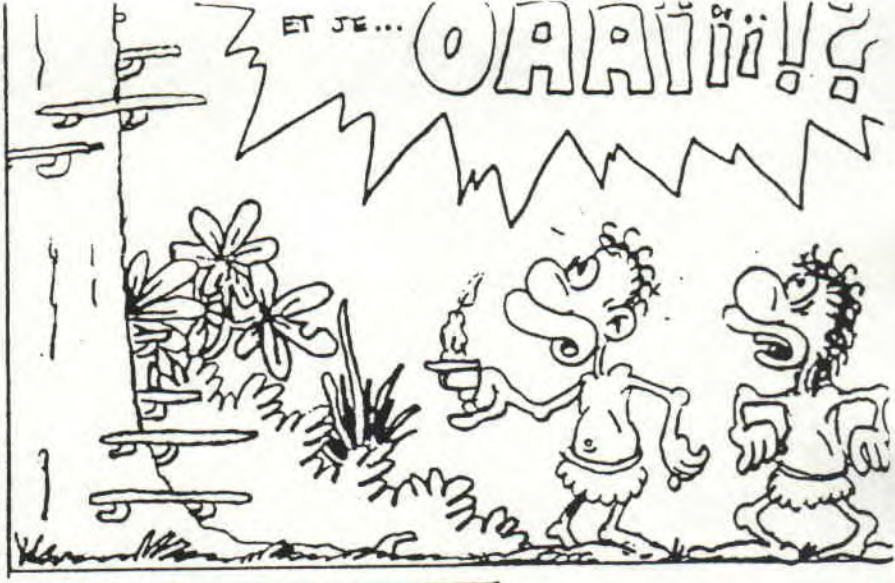
```
EFFEPA1 LD B,#12 ; Plus ou moins strié
   PUSH BC
   LD BC,#7F10 ; Out border
   LD A,#4B ; Couleur 1
   OUT (C),C
   OUT (C),A
   POP BC
   LD B,#12 ; Plus ou moins strié
EFFEDU PUSH BC
   LD BC,#7F10
   LD A,#54 ; COULEUR 2
   OUT (C),C
   OUT (C),A
   POP BC
DYNZ EFFEDU
LD A,#2F
CALL #BBIE
JR Z,EFFEPA1
RET
```



BUMPY : Editez le fichier BUMPYRUM puis de l'octet &15D à &162 remplacer tout par ensuite, il ne vous restera qu'à formater la piste 39 et le tour est joué. Quelques explications : jeu ira toujours voir la protection mais ne tiens pas compte du résultat de celle-ci.

COURRIER : Celui-ci se porte bien, mais grâce n'oubliez pas une enveloppe timbrée à votre adresse. Nous distribuons aussi à tous ceux qui le demandent le CROCO DECHAINE...MR D

PHOTOCOPIEZ-MOI , AFFICHEZ-ME
 DISTRIBUEZ-MOI , DONNEZ-MOI
 VOUS ETES MON SEUL ROUTAGE



deuue