

VIVE
MEGA



MEGA 

M
S
T
R
A
D

DECouvrez MICRO MAG
LE DERNIER MAG.
D'INFORMATIQUE.

FINISSEZ VOS JEUX
PREFERES GRACE AUX
DOKES DE LA REDACTION.

APPRENEZ L'ASSEMBLEUR.

ET VOUS N'AVEZ
PAS TOUT VU!!



VIVE
MEGA



**M
E
G****AMSTRAD**

Bulletin bimestriel du club MEGAMSTRAD, réalisé à l'aide d'un AMSTRAD CPC 6128 et d'une imprimante AMSTRAD DMP 2160.

EDITO

Salut à tous,

Alors comment ça va depuis la dernière fois ? Pour notre part, on commence à se roder: la présentation s'améliore, le contenu s'agrandit... Attention: pour les nouveaux arrivés, n'oubliez pas de nous envoyer une disquette ou une cassette avec de la place afin d'avoir plus d'infos-club et ceci tous les 3 numéros.

LAURENT ET BENJAMIN

Comment et pourquoi adhérer au club MEGAMSTRAD?

L'adhésion est GRATUITE!!! Néanmoins comme vous devez le savoir, envoyer une lettre ou un colis par la poste n'est pas gratuit, nous vous demandons alors de nous envoyer 6 timbres à 2.20 F pour une adhésion de 1 an. Vous devrez également joindre 6 timbre à 1 F pour les frais de reproduction. Vous devez vous demander aussi pourquoi adhérer au club: pour le savoir, courez vite page 2.

Pourquoi adherer à MEGAMSTRAD?

Si vous adhérez à ce superbe club par correspondance, vous recevez tous les 2 mois un superbe bulletin. Mais ce n'est pas tout, vous pouvez gagner de superbes cadeaux (je l'impression de me repeter??) grace aux points CPC, que vous recoltez en participant aux concours, en envoyant des astuces... Parmi ces cadeaux, on trouve de sup...-pardon-des bons utilitaires, des posters... Tous les 6 mois, le club inscrit sur une de vos disquette des infos, des programmes... Si apres cela, vous n'adherez pas à MEGAMSTRAD, je peux me faire moine!!

VIVE MEGAMSTRAD

LISTE DES CADEAUX DISPONIBLES

Pour 1 point CPC, vous pouvez:
-passer 1 PA
-avoir un listing BASIC gratuit (5 KO max) (envoyer disk)

Pour 2 points, vous pouvez:
-passer 3 PA
-obtenir le super poster du club!!!

Pour 3 points, vous pouvez:
-obtenir un utilitaire inedit:
.Softs: classeur.
.IN2: statistiques pour le loto sportif.
.Aide: aide programmation.
.VHS: classeur cassettes video.
-avoir un poster de jeu



SOMMAIRE

SOMMAIRE

- | | | | | |
|-----|--|-----|--|--|
| 1 . | | 5 . | | |
| 2 . | | 6 . | | |
| 3 . | | 7 . | | |
| 4 . | | 8 . | | |

THUNDERCATS

Coucou, me revoici, me revoilà! Comme je vous l'avez promis, j'ai testé pour ce second numéro THUNDERCATS.

Pour commencer, je dirai que c'est un jeu génial et qu'il faut absolument l'avoir essayé. C'est un logiciel très prenant et très difficile au début. Bon passons aux choses sérieuses; lorsque vous vous lancez dans ce jeu vous devez connaître le but de votre mission: vous devez passer les 4

éléments de la vie: fire (feu), water (eau), air (air), earth (terre). Mais avant d'accéder à ces 4 missions, il faut effectuer 2 tableaux, au début difficiles, mais qui peu à peu, deviendront de la routine. Quand vous avez passé les deux premiers tableaux (bravo!!), vous vous retrouvez dans un BONUS; ici, vous pouvez claquer jusqu'à 9 vies (ceci est très important) Lorsque vous êtes touché par un monstre, l'ordinateur vous propose les 4 missions. Vous choisissez et l'effectuez.

Lorsqu'après un mois d'entraînement, vous parviendrez à passer les 4 missions, il vous restera 2 niveaux. Après ceci, vous aurez gagné et vous pourrez en être fier. À travers les nombreux tableaux, vous pourrez collecter des vies, des nouvelles armes (bazooka)...

Personnellement, je suis arrivé plusieurs fois à passer les 2 premières missions, ainsi que les 4 autres (feu, air, terre, eau). Mais ensuite les 2 autres m'ont résisté et je n'ai donc jamais

gagné à ce jeu. C'est pour cela qu'il est si excitant, si prenant et que, lorsque vous êtes bon, vous y jouerez tout une après midi sans vous lasser. Mais, surtout, au début, ne vous découragez pas! Persistez: c'est ce que j'ai fait.

CONSEILS:

Quand vous arrivez au menu des 4 missions, moi je commence par l'eau, puis le feu, la terre, et l'air. Mais cela dépend du nombre de vies que vous possédez après le BONUS. Si vous avez entre 5 et 9 vies faites les 4 missions dans l'ordre sinon, commencez par l'air, elle vous donnera pas mal de vies. Ah, j'oubliais, attention au temps!! Sinon le grand NUM-RA viendra vous donner une raclée!!!

ELITE rend sa copie.AUTRE
U
S

Je pense que ce cher LAURENT exagère un peu en proclamant THUNDERCATS le meilleur jeu d'arcade sur CPC. D'accord, les graphismes sont bons mais pas extraordinaires. On ne met pas 7/8 en son à un jeu qui n'a qu'une bonne musique de présentation. THUNDERCATS n'est qu'un bon petit jeu, surtout au vue des derniers ROBOCOP, DRAGON NINJA...

Je donnerais: 14/20

B.T

NOM: THUNDERCATS		
EDITEUR: ELITE		
GRAPHISME	6/8	TRES BON
ANIMATION	6/8	PAS MAL
DIFFICULTE	7/8	DURANT TOUT LE JEU(!!!)
SON	7/8	EXCELLENT MUSIQUE DE PRESENTATION.
APPRECIATION	8/8	EXCELLENTE
NOTE GLOBALE:		
<u>17</u>		
C'EST UN JEU SUPERBE REUNISSANT AVENTURE ET ACTION. UN DE MES MEILLEURS JEUX.		

LD

Ce mois ci, la rubrique "POKE AND CO" est consacré aux joueurs, auxquels nous allons livrer quelques astuces pour leurs jeux préférés.

```
10 'THRUST 2 Disk
20 'MEGAMSTRAD par D.N.
30 LOAD"THRUSTII.BIN",&1540
40 POKE &26BB,0
50 CALL 9000
```

QUELQUES CODES:
 GAME OVER:10218
 ARMY MOVES:15372
 FREDDY HARDEST:897653

```
10 'SLAPFIGHT,DISK
20 'MEGAMSTRAD
30 CLS:OPENOUT"X":
  MEMORY &211:CLO
  SEOUT
40 LOAD"GAME.BIN"
50 POKE 20274,255
60 POKE 28758,1
70 CALL &4EF5
```

P.S:CE PROGRAMME MARCHE SEULEMENT
 SUR LA COMPILATION "IMAGINE'S
 ARCADE GIANTS".

```
10 'LIGHT FORCE K7
20 'MEGAMSTRAD par D.N.
30 LOAD"! "
40 FOR A=&63F TO &643
50 READ A$
60 POKE A,VAL("&" + A$)
70 NEXT
80 CALL 1500
90 DATA 21,0D,76,36,FF
```

Nicolas Deroses gagne 4 points CPC, en nous envoyant 2 pokes: faites comme lui: adressez nous des trucs inédits(!) pour un jeu, et vous gagnerez des points CPC

LA PAO EXISTE SUR CPC!!

D'après vous, combien y a-t-il de logiciels de PAO tournant sur AMSTRAD CPC? Qui a dit aucun?! Et bien NON, cette personne a tort il existe au moins 2 programmes, permettant aux détenteurs de l'ordinateur le mieux implanté en France, de créer facilement de superbes mises en page: le plus connu est AMX PAGEMAKER, qui est très complet. Cependant, bien que moins connu, est également très performant OXFORD PAO.

Il est édité par SIREN SOFTWARE, une société quasi-inconnue en France, mais qui développe pourtant de très bons produits.



Ce progiciel a, néanmoins, un gros défaut, comme son concurrent: il nécessite pour fonctionner 128 KO

de RAM et un lecteur de disquettes: les possesseurs de CPC 464 et 664 vont devoir casser leurs tirelires; à part cela, ce logiciel est "parfait": il permet de nombreux effets spéciaux (voir encadré), possède un nombre infini de fontes de caractères redefinissables, et il est enfantin à utiliser: menus déroulants, possibilité d'utiliser une souris... Je ne vais pas vous faire

la description de toutes les possibilités: il me faudrait plus d'un magazine pour les présenter et l'excellente documentation (en français!) d'une quinzaine de pages le fait mieux que moi. Un dernier détail: ce logiciel n'est disponible que par correspondance à l'adresse ci-dessous et ne vaut que 250F: ça ne vaut pas le coup de s'en priver!!

DUCHET COMPUTERS
51 St George Road.
CHEPSTON NP6 5LA
ANGLETERRE

Quelques Possibilités



RE
SUL
TATS

Voici enfin la solution des mots croisés du
du numero 1.

HORIZONTALLEMENT.

A:QIM C:N.MANSELL D:RAMBO E:TITAN G:CRAZY
CARS J:OXFORD PAO K:COBRASOFT L:AMSTAR
L:EPYX M:OS N:CONT O:ONEONONE WARGAME
Q:BADCAT R:EXXOS S:IK+ U:GAUNTLET X:PLAYBAC

VERTICALEMENT.

4:TRANTOR 5:MASK3 6:DIR 8:NOT ARKANOID
10:OPERATION WOLF 11:IKARI WARRORS 13:GRYZOR
15:SOFTWARE CPC 17:XENO 18:ELITE
19:ARTSTUDIO

LE JEU MYSTERE ETAIT R.TYPE.

Comme vous pouvez le constater, cette rubrique est nouvelle dans le journal. A chaque numero, je vous proposerais de petits devoirs (rassurez vous,

rien de bien difficile). Si vous les executez, vous gagnez des points CPC. Ce numero et le numero 3 seront consacrés aux aides de jeux.

Alors, si vous avez des trucs à demander, ou meme des solutions, n'hésitez pas; écrivez à l'adresse ci-dessous:
Laurent DUPLAN

220, allée des Coucous
Domaine du Cap Sicié
83500 LA SEYNE/MER

Allez, on ouvre le feu par une demande anonyme: 001: comment fait on pour faire des poke ou autres sur un jeu?

La question est simple non! Alors, si vous avez la reponse, adressez la moi, en indiquant le No de la question (ici 1), et ceci pendant toute l'année.

P.S: pour les reponses indiquez votre nom pour qu'on puisse vous offrir des points CPC.

Si vous parrainez l'adhésion d'un ami, indiquez le, et votre adhésion sera prolongé de 2 mois (1 numero). Super!!!

Vous avez envie d'avoir chez vous durant 1 mois un jeu testé dans MEGA, envoyez nous un de vos jeux (original), en échange. Non seulement, vous avez un nouveau jeu, mais en plus vous gagnez 2 points CPC!! c'est genial!!

LD

Ce mois, la revue de presse est marqué par la disparition d'un journal et la naissance d'un autre;

En effet, AM-MAG n'est plus et ne sera plus (snif...).

AMSTRAD a réussi à faire interdire ce titre pour des raisons que tout le monde ignore. AM-MAG est donc remplacé par MICRO-MAG, magazine qui n'est pas totalement consacré aux AMSTRAD. On y trouve des rubriques ST & AMIGA. Voyons en

en détail que ce comporte ce premier numero...

MICRO-MAG Je m'attendais à un journal essentiellement AMSTRAD avec un peu de ST, de PC, et d'AMIGA. Et bien, j'ai eu tout faux, voici la répartition de la pagination en %: CPC: 21 %
ST: 19 %
AMIGA: 9.5 %

PC: 13.5 %
PCM: 3 %
Divers: 8 %
Pub: 26 %
Et cela sur 178 pages
Pour le contenu, on retiendra un dossier "JEUX DE ROLES SUR CPC", et un reportage sur la MICRO & LES FEMMES.
A part cela, voyons comment se comporte les autres mags!

AMSTRAD A noter un super dossier pour terminer "L'ARCHE DU CAPTAIN BLOOD". No 15

AMS TRAD ET CPC Rien de special à signaler. No 33

TILT A noter ce mois: un dossier sur les jeux nuls, un test comparatif: ST/AMIGA/PC. On a aussi droit au test de SKWEEK, et la solution de STAR-GLIDER 2. No 66

Ce mois ci, nous avons droit à une initiation aux jeux de rôle, par l'intermédiaire du "MAITRE DES AMES", un jeu de UBI SOFT.

Tout d'abord, situons l'histoire: il y a très longtemps, les 4 éléments cohabitaient en parfaite harmonie. Mais, un jour, un magicien imprudent a déclenché un énorme cataclysme, en effectuant un fausse manœuvre(!). Et c'est maintenant à vous d'aller stopper ce mas-



sacre, en pénétrant dans la forteresse du magicien. Mais attention, l'intérieur grouillent de monstres, prisonniers, ... Dans ce véritable labyrinthe, arriverez-vous à atteindre la

pièce finale, celle du magicien ?...

Le jeu reproduit fidèlement les règles de DONJON & DRAGONS (D&D pour les spécialistes), un des premiers jeux de rôle apparus dans l'Hexagone: vous créez une équipe de 4 aventuriers, qui se différencient par leurs

force, intelligence, aptitudes... C'est un vrai jeu de rôle!!!

Après avoir créé votre équipe, vous vous retrouvez dans le château. Tiens, une inscription, que dit-elle ? "PRIERE DE DEPOSER LES AR-

MES A L'ENTREE"(!): cela a pour effet de détendre l'atmosphère. Tiens, j'en vois une autre: "INTERDIT DE COURIR DANS LES COULOIRS"(!): alors là, je suis littéralement écroulé par

terre, tellement c'est drôle!!!

Bon, assez rigolé, passons aux choses sérieuses: à gauche, une porte fermée à clé; à droite, un couloir; je pars donc vers la droite. Après quelques virages et quelques portes fermées, je me retrouve dans la cuisine, et rencontre le cuisinier, qui est un homme charmant; ayant un petit creux, je lui demande le menu; il

me répond très simplement: "DEGUEULI DE VEAU, PETITS POIS RANÇES, AVEC EN ENTREE UNE SALADE DE CLOPORTES A LA VINAIGRETTE" (vous avez remarqué: le niveau de l'humour a légèrement monté). Ce n'est que le début mais je commence déjà à me poser des questions sur ce château..

Ce logiciel est très simple d'emploi grâce aux icônes, passionnant et servi par de bons graphismes. Un must!!

UBI SOFT rend sa copie

NOM: LE MAITRE DES AMES		
EDITEUR: UBI SOFT		
GRAPHISME	7/8	DETAILLE, ET FIN.
ANIMATION	-/8	IL N'Y EN A PAS.
DIFFICULTE	7/8	DIFFICULTE EXTREME !!
SON	5/8	SUPER MUSIQUE DE PRESENTATION!!
APPRECIATION	5/8	BON JEU.
NOTE GLOBALE: +1 POUR LA FACILITE DE GESTION (ICONES): <u>13</u>		
LES AMATEURS DE JEU DE ROLE TROUVERONT CE JEU TRES BON, LES AUTRES LE TROUVERONT NUL!!!		

BT

La voila enfin cette rubrique **ASSEMBLEUR**:mais avant de vous initier au langage le plus rapide d'un micro ordinateur,nous aimerions savoir la place que doit prendre cette rubrique dans le bulletin;et pour cela nous realisons un sondage:

- Question:la rubrique "**ASSEMBLEUR**" doit etre composé de:-1:0 page.
 -2:1 page.
 -3:1 page et demi.
 -4:2 pages.
 -5:un numero entier (!!).

Envoyez vos reponses en indiquant vos nom,et prenom avant le 15 aout.

Vous ne pouvez envoyer qu'une reponse.

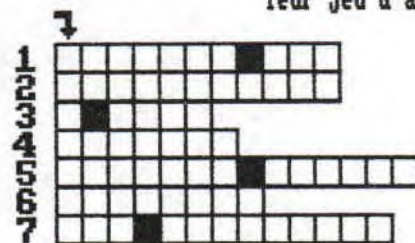
C'est vous qui choisissez,alors n'hesitez pas!!!



Ce mois ci, on mélange musique et informatique.

JEUX
CONCO
2RU

- 1.Film avec Arnold SCHWARZENEGGER,pro-
 2.Conversion d'arcade par ACTI-
 3.Chanson du groupe BROS.
 4.Tilt d'or 1988 du meilleur jeu d'action.



- 5.Voir ci-contre.
 6.Voir ci contre.
 7.Chanson du groupe INXS.
 Découvrez verticalement un film plebiscité aux OSCARS 1989.

Vous voulez avoir des renseignements sur le club et son fonctionnement:contactez nous:

L.DUPLAN
220,allée des
Cocous
Domaine du Cap
Sicié
83500 SEYNE-
MER

B.TROCME
LP,rue Niemen
38130
ECHIROLLES

Vous avez trouvé le film mystere ? Felicitation;envoyez moi la reponse et vous gagnerez des points CPC!!

BENJAMIN TROCME
LP,rue N.Niemen
38130 ECHIROLLES

