

M

Metro

B

Boulot

M

Micro

**N
U
M
E
R
O
S**

Salut, c'est remoi je suis de retour dans un NOS de M.B.M qui j'espere vous plaira. Ya quoi de neuf allez vous me dire, et moi je vous reponds bande de mecreants, j'espere que vous vous etes rendu (BLURP!) a l'AMSTRAD EXPO. Et oui ma p'tite dame y'avait l'AMSTRAD EXPO en novembre, cela valait le coup, du monde au stand d'AMS 100 pour 100 (c'etait pour voir MISS X, bande de vislards !!) j'ai rencontre ce cher ROBBY, c'est le genre de type que rien qu'en voyant ces deux yeux tu sais combien de temps il passe devant sa becanne. J'ai vu aussi certaines nouveautees, 944 turbo (l'animation est saccade), titan (le scrolling est superbe mais prends la tete), victory road (ikari warrior tout crache), l'arcade de thunder blade (genial) et plein d'autres trucs sympas. Pour cette fois la surprise etait bonne, je ne vous parlerai pas d'une certaine expo micro reunissant soit disant toutes les marques mais ou Mr Atari etait passe le premier, bref passons. Il y avait un nombre important d'arcade et celui qui primait, je vous le dis sans hesitation, c'etait Thunder Blade (encore lui). Si certains des logiciels testes dans M.B.M vous interressent n'hesitez pas a me contacter Au fait, toute personne connaissant le numero de tel de MISS X est prie de me contacter (non c'est par simple curiosite).

Le Redacteur:

DIGIT.

THE VINDICATOR

VOILA UN JEU QU'IL EST BON, J'ESPERE QUE VOUS LE POSSEDEZ DEJA ET J'ESPERE QUE VOUS NE VOUS PRENEZ PAS TROP LA TETE AVEC LA PREMIERE PARTIE. SI TEL EST LE CAS IL VOUS SUFFIT D'ENTRER OPPENHEIMER COMME MOT DE PASSE ET VOUS VOILA A LA SECONDE PARTIE. J'IRAI MEME JUSQU'A VOUS DIRE ENOLAGAY POUR LA TROISIEME PARTIE.

SPEED LE JEU

SI VOUS EN AVEZ MARRE DE LA CONDUITE LENTE DANS LES EMBOUTEILLAGES, IL Y A UN JEU QUE JE VOUS CONSEIL, JE CROIS QU'IL N'Y A PAS PLUS SPEED SUR AMSTRAD. IL S'AGIT DE FIRE AND FORGET DE CHEZ TITUS, LE JEU EST TELLEMENT RAPIDE QUE LA PREMIERE PARTIE EST EXPEDIEE EN MOINS DE 30 SECONDES. CE JEU MONTRE QUE NOTRE VIEIL AMSTRAD A QUAND MEME QUELQUE CHOSE DANS LE VENTRE.

Revue et Corrigés.

Pour Novembre et Décembre, nous avons une nouvelle revue, pas si nouvelle que cela puisqu'il s'agit d'AMSTAR et CPC. L'union des deux est en fait une bonne chose sur plusieurs plans, tout d'abord il vaut mieux une revue à 20 francs que deux revues à 18 francs chacunes. En plus le mélange du côté "ludique" d'AMSTAR avec le côté "pro" de CPC devrait faire bon ménage. D'ailleurs pour ce mois vous trouverez dans AMSTAR & CPC un article sur M.B.M. Il y a aussi le talentueux 100 pour 100 avec des tests de nouveautés comme on aime. Je peux signaler aussi le superbe N°6 de MICRO MAG, une première page géniale et en plus un nombre de pages assez important. Je salue aussi ZARKOR KRABE pour son numéro sept de "THE ZOK NEWS". Au fait, une page de petites annonces doit figurer dans le numéro de M.B.M que vous tenez, si elle n'y est pas, écrivez moi et je vous l'enverrez. L'équipe du journal (moi même ainsi que DiGiT) recherchons des nouveautés sur disc, nous sommes donc intéressés par des échanges de softs ou de digitalisations (pourquoi pas !).

Mauvaise Impression.

Ne restez pas sur une mauvaise impression, si votre rubans d'imprimante commence à tirer la langue et que votre porte-monnaie n'en peut plus. Vous pouvez tout de même imprimer votre fanzine à vous, pour cela il vous faut acheter un tampon d'encre non grasse et imbibe-en le rubans en utilisant une pince (celle fournit avec l'imprimante par exemple) et un coton tige.

PHANTIS GAME OVER II même combat.

Quel ne fut pas ma surprise lorsque j'appris la sortie de GAME OVER II, donc je me suis empressé afin de savoir ce que valait ce jeu et là surprise j'avais déjà vu ce jeu mais à l'époque il se nommait PHANTIS. Alors pour ceux qui connaissent déjà PHANTIS laissez tomber GAME OVER II pour les autres pourquoi ne pas vous procurer un vieille version de PHANTIS plutôt que d'acheter un nouveau GAME OVER II.

REMARQUE: PHANTIS ou GAME OVER II est tout de même un bon jeu.

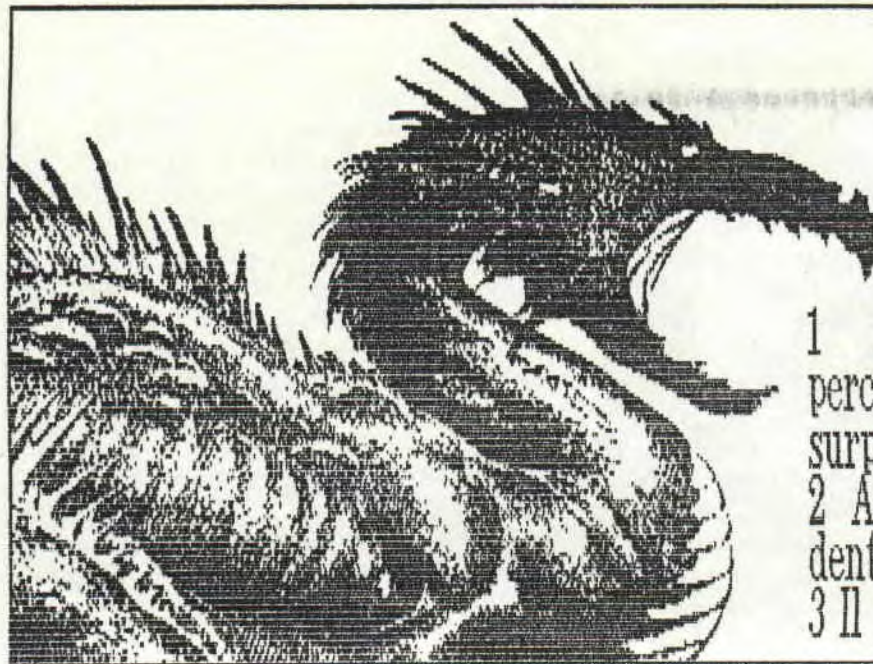
Vous imprimiez et bien tracez maintenant.

Ne vous étonnez pas je ne sors pas d'un cours de langue, dans AM/MAG de ce mois est paru un article sur les périphériques et les extensions pouvant être connectés à votre AMSTRAD chéri. Cela m'a beaucoup intéressé

surtout une table traçante connectable à un AMSTRAD je me suis donc renseigné auprès du constructeur. Il s'agit d'une table traçante à monter soit même, elle est équipée de deux moteurs pas à pas et permet des tracés vectoriels. L'équipement est fourni avec des logiciels, en BASIC pour la gestion des graphes, appelant des routines en Langage Machine pour l'impression des courbes. La table traçante coûte un peu plus de 2000 francs, mais il faut aussi compter 1300 pour l'interface qui reliera votre micro à la table. Vous pourrez aussi utiliser la table comme scanner en remplaçant le stylo par une cellule photo électrique.

Problème de copie de sauvegarde.

Imaginez que vous veniez d'acheter un jeu récent et par prévention vous sauvegardiez ce jeu sur une autre disquette, mais malheur, votre copie de "sauvegarde" ne fonctionne pas. Ce cas peu vous arrivez avec certains jeux qui sont assez bien protégés (VINDICATOR, TARGET RENEGADE par exemple). Imaginons encore, vous lancez votre copie de sauvegarde par CPM, là l'écran devient noir et par inadvertance vous retirez la disquette, avant que votre micro ne se plante, vous attendez quelques instants et vous remettez nonchalamment votre disquette dans le lecteur. Là miracle votre copie de "sauvegarde" fonctionne.



Votre dragon est FURAX, il n'a plus rien de bon a ce mettre sous la dent.

Que faire ?

- 1 Attendre la venue du percepteur et lui réserver une surprise.
- 2 Amener votre dragon chez le dentiste.
- 3 Il y a une nouvelle solution.

La bonne reponse est 3, il y a une nouvelle solution et cette solution c'est

M.B.M



Un dragon averti en vaut deux.

M.B.M
je le devore

Un jeu que je n'ai pas besoin de vous présenter, honte à celui qui ne connaît pas les aventures de KARNOV le soviétique. Je ne vous raconterez pas le scénario, toujours est-il que KARNOV ce retrouve dans un pays peuplé de monstres en tout genres (JIBOUA et autre TRABOSKI)(je ne sais pas si la prononciation est correcte), il doit trouver un trésor, mais n'ayant pas la carte des environs il doit la reconstituer petit bout par petit bout. Et bien sur, vous, bonne poire que vous êtes, allez aider KARNOV. Donc vous voilà dans la peau du héros, vous sautillez gentiment en parcourant les tableaux les uns après les autres, foudroyant d'une boule en pleine face les monstres qui vous assaillent et récoltant échelle, chaussure de sept lieu, tir supplémentaire, bombe et autres farces et attrapes de la sorte. Et bien ce n'est pas si facile que cela car les monstres doivent recevoir plusieurs boules avant de disparaître, sans compter ceux qui vous tir dessus. Heureusement qu'il y a un peu partout des objets (ceux cités plus haut) que vous pouvez ramasser et qui vous aident dans votre tâche. Les graphismes sont en mode I et ils sont super car chaque personnage est plein, c'est à dire qu'il n'y a pas qu'un vague contour les formes sont remplies et des nuances ont été mises pour accentuer la beauté des graphismes. L'animation est un peu saccadée sinon c'est un super jeu qui vous fera passer de longues nuits devant votre écran. Au fait pour sélectionner un objet, positionner le curseur clignotant dessus et appuyer sur "Y" qui vous permet d'utiliser l'objet choisi. N'hésitez pas à utiliser l'échelle car il arrive souvent de trouver des objet en l'air, pour votre information personnel j'arrive à me rendre au tableau sous-marin. Pour toute aide concernant ce jeu n'hésitez pas à me contacter au 46.57.54.20 demander REGIS.

LAWN TENNIS.

Comme vous avez pu le deviner c'est un jeu de TENNIS, mais pas n'importe lequel puisqu'il est édité par MASTERTRONIC, vous savez cette éditeur qui nous fait des jeux pour une bouchée de pain. Et pourtant ces jeux étant vendus à des prix défiant toute concurrence sont souvent corrects et même biens, d'ailleurs comme celui que je vous présente. Bon je charge le jeu, la page d'écran est banale, par contre le menu est sympa (oui mais c'est cher, surtout les spaghettis farcis...), vous avez trois choix possibles (1 ou 2 joueurs et demo) ce qui retient l'attention c'est la Zolie musique et puis ya une grosse balle de tennis qui rebondie de droite à gauche (c'est Zoli et rapide). Bon si on se faisait un petit match contre un CPC, le joueur commence à servir, il faut prendre le coup et ensuite c'est simple, d'ailleurs tellement simple que j'ai une technique pour remporter tous mes services. Ce qui est plus dur c'est de faire des échanges car c'est assez rapide et il faut de la technique, mais c'est comme tout, avec de l'entraînement on y arrive. Il y a quatre coups possible, vous pouvez même SMATCHER, je vous le déconseille au début car le smatch n'est pas évident. Les programmeurs de ce jeux n'ont rien laissé au hasard, par exemple si vous lobez l'ordinateur et que la balle va taper au raz de la ligne, celui-ci va contester auprès de l'arbitre (ca c'est marrant à voir) et lorsqu'un SET est fini les deux joueurs vont s'asseoir sur leurs sièges respectifs. Bref un jeu avec de bon graphismes, une animation correcte et en plus amusant (HOWAH j'me fends la tronche).

PLUS DESTROY TU MEURS.

Voici un jeu complètement DESTROY, il se nomme "HOW TO BE A COMPLETE BASTARD", je ne vous traduirai pas le titre. Le but du jeu est faire le plus de coups foireux en vous servant d'objets et en agissant sur les personnages des alentours. Les graphismes sont corrects, le problème vient de la représentation des salles, car il y a deux fenestres montrant chacune une vue différente ce qui a tendance à compliquer les choses. Du côté des bruitages il n'y a pas de soucis à se faire, les programmeurs n'ont pas du jugé utile d'en mettre, il y a tout de même une petite musique pour la présentation. Vous, oui vous !!, incarnez un personnage qui se promène dans les pièces d'une maison ou même dehors, et en fouillant un peu partout vous allez trouver toutes sortes d'objets desquels vous devrez faire bon usage. Durant votre promenade vous allez rencontrer d'autres personnages gérés par l'ordinateur, qui sont d'ailleurs reconnaissables par leur prenom. Bon, allons faire un tour dans la cuisine, que puis-je trouver dans le frigo ?, des pizzas, de la sauce piquante et plein d'autres choses que vous pourrez ingurgiter, jeter, écraser ou mettre dans votre poche, méfiez vous de ne pas mourir d'indigestion en ayant trop bu d'alcool de térébentine. Voici quelques tours pendables qui vous rapporteront des points, jouer du piano (imaginez ce que cela peut donner en sachant que vous ne savez pas en jouer), uriner sur les plantes et le must c'est de prendre un stylo et de le planter dans le dos du premier venu. Pas très moral me direz-vous et vous croyez que c'est moral de tuer des créatures tentaculesques à coups de lazer protophasiques sous prétexte qu'elles viennent envahir votre planète. En tout cas ce jeu est vraiment DESTROY et on s'aperçoit en jouant que le moindre objet est utilisable. Une dernière chose et non des moindres, le jeu est totalement, complètement, entièrement en ANGLAIS.

Contrairement à ce que l'on pourrait penser ce n'est pas un simulateur de MOTO (vroum vroum!). En fait c'est un jeu MASTERTRONIC (english, is'nt it) qui est original puisqu'il exploite un thème très peu sorti en jeu, c'est le thème, oie toi de la que je m'y mette, à ne pas confondre avec les shoot them up dans lesquels vous vous contentez d'abattre de sang froid toutes sortes de bestioles diaboliques. Dans notre jeu vous évoluez sur damier ou la couleur des cases change (mais cela n'influe pas sur le déroulement du jeu), le but est de pousser vos ennemis à l'extérieur du damier pour qu'ils aillent plonger dans l'espace infini (vers lequel se dirige notre vaisseau entreprise). L'écran de l'amstrad a été reformaté en verticale (en format DATA?), les graphismes sont en MODE 0 et sont corrects, les bruitages sont aussi corrects, mais on pourra noter une petite musique de fond sympa et entraînant. Donc vous êtes sur votre damier en train de faire pousse-pousse avec des bêtes de toutes sortes (bille rouge et bleu, toupi, scarabée, punaise et autres insectes), il faut savoir que chaque ennemi a un coefficient qui lui est propre et selon ce coefficient il vous poussera plus ou moins fort. Durant vos efforts pour mettre tout le monde dehors, afin d'accéder au tableau suivant, vous pouvez collecter des capsules qui vous permettront d'augmenter votre propre coefficient. Mais le jeu ne s'arrête pas là, vous avez un temps pour mettre tout le monde dehors avant de passer au tableau suivant les programmeurs auraient pu se contenter de mettre un compteur de temps mais il ont fait mieux, lorsque vous tardez à terminer un tableau, des éclairs jaillissent et des boules de feu tombent du ciel à l'endroit même où vous étiez il y a un milliardième de seconde plus tôt, là où la foudre a frappé une case du damier a disparu, cela dure jusqu'à temps que vous terminiez le tableau ou que vous mourriez. Qu'ils ont été gentils les programmeurs ils ont ajouté une facilité de plus, vous pouvez vous munir d'une paire d'ailes vous permettant ainsi de survoler des gouffres insondables, l'aile ne vous permet pas de voler mais de faire des bonds (SMACK SMACK on fait des bonds). Un savant mélange d'arcade, de réflexion et d'adresse, accompagné d'une musique bien rythmée, bref tout pour vous faire passer de longues heures face à ce jeu (qui est assez dur).

TARGET RENEGADE

J'étais tranquillement en train de me promener dans la rue quand soudainement deux types louches se dirigent vers moi, n'ayant aucun doute sur leurs intentions (et oui, j'avais déjà vu le film) je décroche une droite au premier et un coup de pied au second. Ce récit me rappelle des mauvais souvenirs, je m'étais déjà fait agresser mais les types étaient plus jolis. Et oui, car TARGET RENEGADE à beau être la suite de RENEGADE les graphismes ne sont pas les mêmes, moins de couleurs et moins de finesse. En fait le jeu est quasiment le même, c'est une simulation de combat de rue dans lequel vous affrontez différents personnages. L'avantage certain qu'a TARGET RENEGADE est que l'on joue avec la manette seulement (fini les parties acrobatiques de RENEGADE avec une main sur la manette et l'autre sur le clavier). La musique a aussi changé, est celle de TARGET RENEGADE vous gonflera dès les 10 premières minutes. Dans TARGET vous pourrez jouer à deux, chouette alors me direz-vous, mais non car le nombre d'adversaires est doublé et la difficulté est la même. Au début du jeu vous devrez descendre trois étages en ascenseur pour être dans la rue, une fois là vous devrez vous rendre au bar pour assommer le costaud du coin, mais votre plan ne fera pas un pli si vous ne guettez pas les alentours. En effet vous allez être agressé de toutes parts, par des personnages plus dangereux les uns que les autres. Ce qui est intéressant dans le jeu c'est qu'il vous est permis d'utiliser les objets que brandiront contre vous certains de vos agresseurs. Les différents points forts de ce jeu sont les suivants, jouer à deux, la diversité des adversaires (bossus, noirs, prostituées, barmen, chien et oui un chien) et pouvoir utiliser des armes. Personnellement je trouve que TARGET RENEGADE est un bon jeu, suffisamment difficile, mais moins bien que son prédécesseur. On attend d'ailleurs de pied ferme la sortie de DOUBLE DRAGON qui est annoncée pour bientôt.

PETITES

ANNONCES.

Vends livres en tous genres.

RSX & ROUTINES ASSEMB. 150 F

AMSTRAD EN FAMILLE 100 F

AMSTRAD CPM 2.2 100 F

AMSTRAD 56 PROG. 50 F

SUPER GEN. DE CARACT. 100 F

TRUC ET ASTUCES 464 100 F

102 PROGRAM 100 F

ABC CRYPTOGRAPHIE 100 F

AMSTRAD JEU D'ACTION 40 F

Recherche personne pouvant
aider à la création d'un
fanzine sur 464.

Mr PASQUET Claude

8 rue MARIUS DELPECH

95200 SARCELLES

Vends 1000 Frs un lecteur de
disquette 5' 1/4 complet Salim.
, boitier, switches) 2*178 KO,
40 pistes. Documentation et
liste sur demande contre deux
timbres.

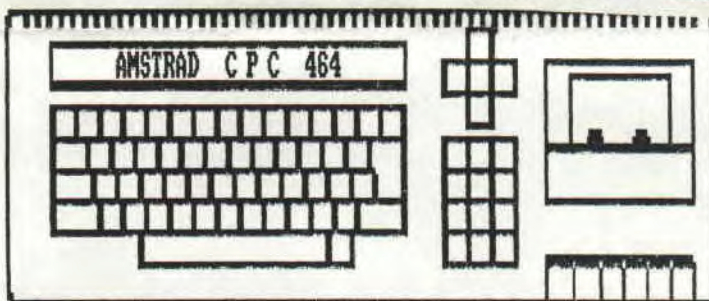
Chez Raphael BERNA

15 PASSAGE du GENIE

75012 PARIS

(1) 43.72.64.64 après 21h
(répondeur).

Vens logiciels sur disc, GABRIELLE , CRASH GARETT ET WIZBALL, 60 Frs
piece les trois 150 Frs. Se sont tous des originaux, s'adresser à:
METRO.BOULOT.MICRO MARTY REGIS 10 RUE DE KIROVAKAN 92220 BAGNEUX



DES AFFAIRES COMME ON AIMERAIT EN FAIRE PLUS SOUVENT

Vous qui revez d'un
micro-ordinateur chez vous pour
faire vos comptes, programmer
ou tout simplement jouer allez
voir ce reve se concretiser. En
effet avec ses 64 Ko de memoire,
cet AMSTRAD CPC 464 peut etre le

votre. Et ceci pour 1.990 Frs avec
moniteur couleur et lecteur de K7
integre. Vous aurez aussi la
chance de vous voir offrir une
surprise. Alors n'attendez plus et
demandez Herve au 40-75-45-18.

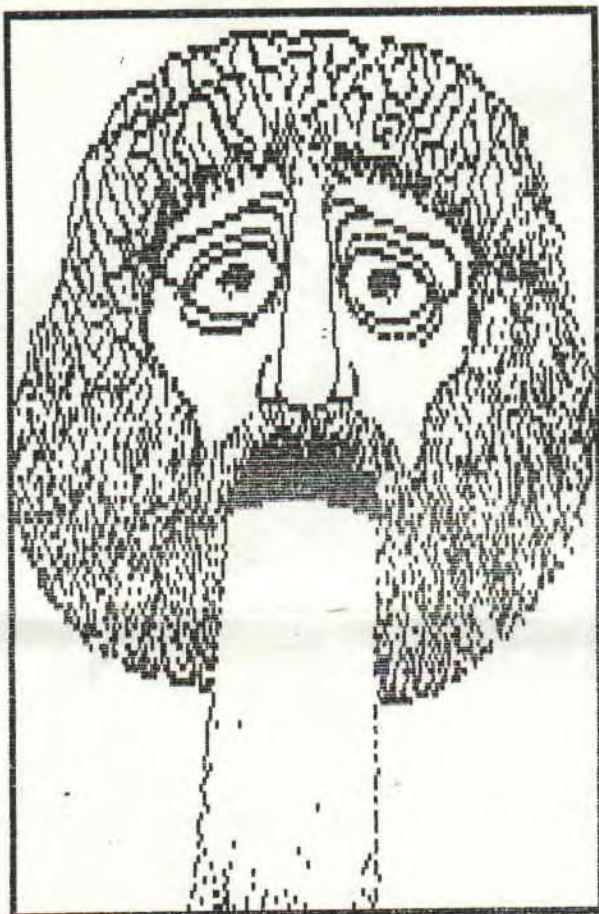
**JE VEND MON MICRO.
TELEPHONEZ VITE AU :
40-75-45-18**



Vous prendrez bien quelque chose en apéritif ?



~ M.B.M sinon rien



Un simple flot de paroles ne suffit pas pour expliquer ce qu'est M.B.M alors pourquoi ne pas vous le procurer ?

***Metro . Boulot . Micro
MARTY Regis
10 rue de Kirovakan
92220 BAGNEUX***

Tel: 46 / 57 / 54 / 20