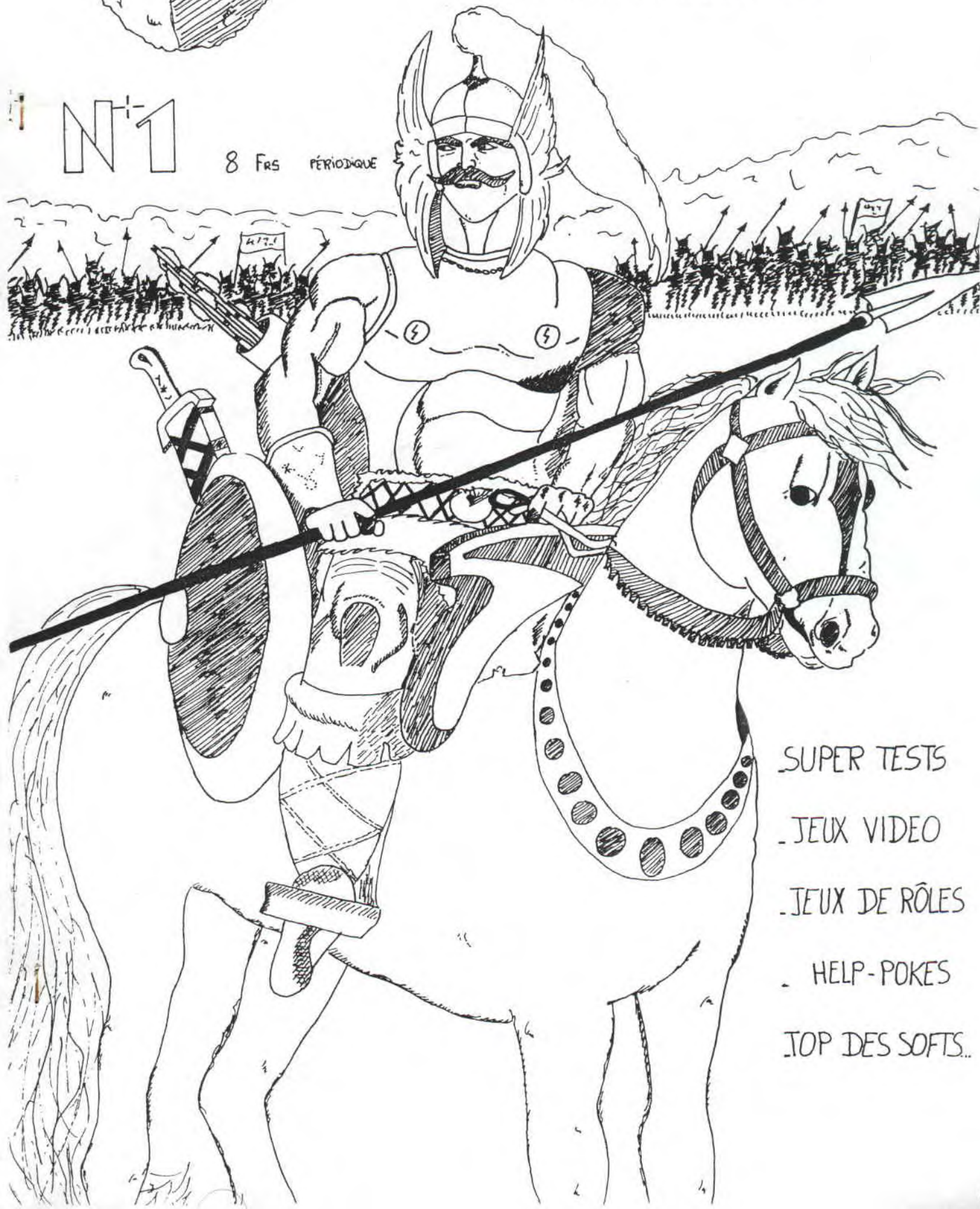


# MICROSOFT ↑

LA GÉNÉRATION MICRO (AMSTRAD) [1987]

N°1

8 FRs PÉRIODIQUE



SUPER TESTS

JEUX VIDEO

JEUX DE RÔLES

HELP-POKES

TOP DES SOFTS..



## SOMMAIRE DU N° 1 :

---

### REDACTION :

Salut à tous !! J'espère que vous allez apprécier les rubriques de ce nouveau mag qui est dédié à tous les timbrés de la micro mais aussi des jeux de rôle, wargames, jeux de plateaux, grandeurs natures... dans ce numéro un, il y aura bien sur les rubriques habituelles (help, essais de news, top des jeux...) mais aussi un dossier que vous retrouverez dans chaque numéro: le dossier des maisons d'édition où vous pourrez découvrir leurs hits, leurs stratégies...

Dès le prochain numéro, vous pourrez vous déchaîner sur notre rubrique courrier pour améliorer selon votre goût ce nouveau mag. Dès maintenant, envoyez-nous vos créations à l'adresse située ci-dessous. La rubrique "petites annonces presque gratuites" fonctionne dès aujourd'hui et vous pouvez les envoyer lisiblement en joignant à votre lettre seulement 8,6 Frs par annonce avec deux parutions.

Vous pouvez vous procurer les prochains numéros en envoyant 8 Frs par numéro (sortie des numéros annoncée dans les petites annonces de Amstrad 100 %).

JOE HAMLET

---

MICROSOFT II  
bel-égo  
44850 st mars du désert

ce magazine a été fait avec un AMSTRAD PCW 9512.

### ◇ SOFTS EN STOCK : P2

Les nouveautés et les hits qui vous ont passionnés sont réunis ici pour vous (last ninja 2, barbarian II, le manoir de mortevielle...).

### ◇ DOSSIER : P5

Pour ce premier numéro, nous vous présentons une firme française : Exxos et ses principaux hits.

### ◇ EN DIRECT DES SALLES : P6

Nous vous présentons un jeu vidéo ou un flipper (une fois sur deux). Pour ce numéro notre envoyé spécial a testé ... Fighting Fantasy de Data East.

### ◇ PETITES ANNONCES : P7 (presque gratuites)

### ◇ TOP DES SOFTS : P 7

pour ce premier numéro, c'est la rédaction qui donne son choix !!

### ◇ HEUREUSEMENT QUE ... : P8

envoyez-nous vos solutions, pokes, bidouilles...

### ◇ LA BOUTIQUE DE L'ERMITE: P-10

votre rubrique JDR.

---

 LE MANOIR DE MORTEVIELLE
 

---

COMMENT NE PAS RESISTER A UN HIT COMME CELUI-CI ? LE MANOIR DE MORTEVIELLE EST L'ENQUETE LA PLUS AGREABLE QU'IL AIT ETE PERMIS DE VOIR. L'AMBIANCE EST TRES BIEN RESTITUEE ET LE JEU PRESENTE DES OPTIONS QUI FACILITENT SON UTILISATION.



J'étais avachi (on ne peut mieux qualifier ma position) dans mon bureau quand le facteur glissa une lettre sous ma porte: Julia, une vieille amie me demandait de l'aide et m'invitait dans son manoir. Comme je n'avais rien d'autre à faire, je décidai d'y aller. Je fus reçu par le majordome qui m'appri la mort de Julia. Apparemment, il ne voulait pas m'en dire plus. Je retrouvais la famille dans la salle à manger et liais conversation: pas bavards eux non plus: dès que je leur posais plus de trois questions, ils me faisaient remarquer mon sans-gêne !!

#### .MORT MYSTERIEUSE DE JULIA

Pour être mystérieuse, elle l'était !! Etait-ce un meurtre? Si oui qui pouvait l'avoir tuée et comment ? Petit à petit, les relations entre les membres de sa famille commençaient à se dessiner : je décidai de fouiller leur chambre: quels trésors y trouvais-je, jugez plutôt: des documents compromettants, des armes peu inoffensives... Mais au bout de trois jours, la famille commençait à me soupçonner...

#### .L'UNIVERS DE JEU

L'univers de jeu de ce soft est extrêmement riche : lorsque vous aurez visité toutes les

pièces de ce manoir, sans compter l'extérieur, et que vous aurez découvert les lieux secrets de la famille, vous n'aurez pas utilisé la moitié des possibilités de ce soft. Je vous conseille de noter ce que vous trouvez en fouillant car cela vous permettra de savoir où se trouvent les objets dont vous aurez besoin et quels objets ont été déplacés. Ne questionnez pas et ne fouillez pas trop dès les premiers jours car vous risquez d'être éjectés du manoir !!

#### .LA QUALITE DU SOFT

Ajoutez à tout cela des graphismes très fins, un CPC qui fait parler les personnages sans synthétiseur vocal, des couleurs qui feraient pâlir un ST et le plaisir de pouvoir sauvegarder vos parties. bref un soft immanquable !!

JOE HAMLET.

◊GRAPHISME :	17/20
◊SON :	18/20
◊ANIMATION :	17/20
◊INTERET :	20/20
◊DIFFICULTE :	17/20

17.8/20

LE MANOIR DE MORTEVIELLE  
DE LANKHOR

T H E   L A S T   N I N J A   2

---

LE TYPE DU JEU D'ARCADE/AVENTURE, LAST NINJA 2 POSSEDE TOUS LES ATOUTS POUR VOUS PLAIRE: IL ALLIE L'AVENTURE (DIGNE DES COLLECTES D'OBJETS DE CRAFTON & XUNK) ET LE COMBAT (DIGNE DE INTERNATIONAL KARATE +).

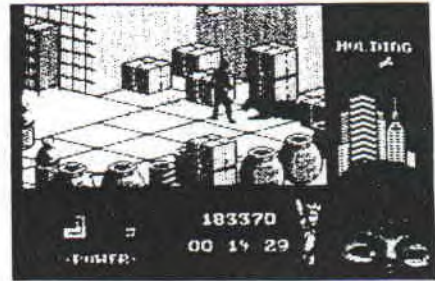
L'extension sur le marché informatique des jeux arcade/aventure s'explique par le fait que les joueurs peuvent acquérir deux hits en un seul. Dans le cas de LN2, vous êtes un ninja (donc un expert en ... arts martiaux) qui doit se venger d'un certain Kunitoki.

.AAAH QUE C'EST BEAU !!

Le graphisme est vraiment très fin, et le fait que l'écran soit en noir et blanc ne gêne pas du tout, ça fait même un peu rétro (les possesseurs de commodors vont encore ricaner car pour une fois c'est leur version qui est sur la jaquette). L'animation est vraiment très fluide: il y a même 3 modes pour le joystick (on ne peut jouer seulement qu'avec le joystick). je vous conseille le 2. Le maniement du ninja est assez difficile au début et on est obligé de fuir à certains combats mais les décors en trois dimensions sont très agréables à regarder. Quant au son ma brave dame ?? C'est point ça: il y a bien une musique par niveau, mais seulement dans la présentation; pendant le jeu: Niet, pas de son, pas de bruitage ou je suis sourd (NDLR: ahem !!).

.ET LE SOFT ALORS ?

Je vous conseille de réserver une bonne partie de votre après



midi pour jouer: vous n'avez pas moins de six niveaux à parcourir !! (ne vous inquiétez pas, ce n'est pas comme la marque jaune où vous avez selon les auteurs, six jeux, mais le premier n'est que la page de présentation pour accéder aux autres !!). Trêve de plaisanterie: le 1er niveau..

.PROMENADE DANS LE PARC

Seuls les joueurs les plus attentifs se sortiront du second tableau (cf p8), dailleurs ce sera comme ça pendant tout le jeu (l'attention étant facilitée par le fin graphisme). Puis suivent la ville, les égouts, l'usine... d'opium, le block office et le repaire de Shogun (AARGH le scélérat !!). Alors si en plus je vous dis que dans la jaquette on trouve un... masque de ninja et un ... shuriken en plastique, allez vous enfin acheter ce soft?!

JOE HAMLET.

◇GRAPHISME :	19/20
◇SON :	11/20
◇ANIMATION :	17/20
◇INTERET :	18/20
◇DIFFICULTE :	18/20

16.6/20

LAST NINJA 2 DE SYSTEM 3

---

 B A R B A R I A N    I I
 

---

"ALORS CA VIENT CE TEST DE BARBARIAN II ?-OUI BOSS ! MAIS COMPRENEZ MOI:J'ARRIVE PAS A ME DEBARRASSEZ DE CE SOFT , C'EST PLUS FORT QUE MOI !!"

Ben c'est vrai quoi,c'est difficile de tester un jeu si on ne peut même plus le finir tranquillement...Cela explique pourquoi vous ne retrouvez pas ce test page 2 et cela exprime le mal qu'on a eu a se procurer ce soft.

.Y'A DE LA MAGIE DANS L'AIR!!

Mon CPC se serait-il transformé en ST ou AMIGA ? Jamais les graphismes n'ont atteint cette qualité.Et cela sans ternir les couleurs !!Mais quelle lessive utilisent donc les programmeurs de Palace Software? l'animation est très fluide et c'est un vrai plaisir de voir votre héros (la belle Marianna ou le barbare musclé) tomber dans le puits,sauter une rivière ou se faire croquer la tête par le dinosaure du niveau 1.

.C'EST BIENTÔT FINI ??

Non Boss,justement : une fois le jeu fini,on ne peut résister à la richesse de ce soft:une quantité incroyable de monstres par niveau (avec leurs cris propre),un nombre impressionnant de salles par niveau,et une palette de coups digne du meilleur jeu de combat,tout cela vieillit ce cher Barbarian qui pourtant nous a fait passer de bon moments. L'aventure en elle même est bien alléchante:c'est la bonne vieille récolte d'objets,tous indispensables si l'on veut finir le beat-them-up.



.MOI VOIT , MOI TUE ...

Les fans de AD&D (particulièrement les grosbills) ne seront pas dépayés par l'ambiance de ce soft (monstres divers,scenettes attachantes et beaucoup d'hémoglobine en perspective...) et la possibilité de choisir son héros apporte un petit "plus" qui prouve que les programmeurs sont soucieux du moindre détail.Les fans de jeu de rôle pourront aisément s'inspirer de ce soft et vice versa.

.AARGH CE DERNIER NIVEAU!

Le repaire de Drax est particulièrement périlleux:deux terribles mochetés (une statue et un orcus) essaieront (en vain) de vous repousser car après se trouve le plus terrible adversaire : Drax . Néanmoins,avant de goûter au fruit de la victoire,vous devrez passer trois niveaux qui vous tiendront longtemps en haleine.

JOE HAMLET.

◇GRAPHISME : 20/20  
 ◇SON : 17/20  
 ◇ANIMATION : 19/20  
 ◇INTERET : 20/20  
 ◇DIFFICULTE : 18/20

18.8/20

BARBARIAN II DE PALACE SOFTWARE.

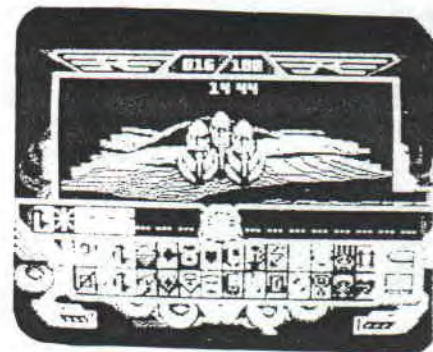
---

 UNE FIRME FRANCAISE : E X X O S
 

---

Comment expliquer qu'une firme sorte un nombre important de hit en peu de temps ? Ceci est la qualité de Ere informatique devenue Exxos; et en plus il n'ont pas besoin de faire beaucoup de pub !! (cherchez les dans vos mag). Mais comment font-ils ? Et bien ils ne sortent un soft que s'il a une chance d'être vendu. (prenez en de la graines les autres et ne sortez plus des out run, et atomik bidons!!)

Conséquence: Pas de flop chez Ere/Exxos pour le plaisir de tous. Mais ce n'est pas tout: chaque soft qui sort des usines Exxos a pour but de révolutionner le petit monde micro-ludique. AAH je vous entends d'ici : "des... exemples!! des exemples!!" (cris de la foule en délire).



Pfff!! c'est trop facile avec Exxos : Crafton & xunk et son rejeton l'ange de cristal n'ont-ils pas réussi à vous faire oublier vos devoirs pour de longues parties effrénées sur votre bécane ? L'humour glacial de Sram I et II ne vous a-t-il pas persuadés ? Les scénarios en béton et les aventures de Oxphar, Crash Garret, Qin et Sky Hunter qui, à mon avis, méritaient plus de succès, vous font-ils encore boudier ? Alors je vais être obligé de sortir l'argument d'enfer que je me réservais pour la fin de cet article (pour vous faire baver d'envie ?): Blood ??... Blood ?? (cris des fidèles à genoux) RAAH !! Enfin vous êtes dissuadés. (j'avoue qu'avec Blood c'était trop facile !!)

L'univers magique de Blood a déridé et déride encore les plus grincheux avec son système de communication, ses extra-terrestre et son ambiance : un unique jeu pour tous les goûts !! Alors que ses concurrents ne se spécialisent que sur une seule branche (je m'explique : Océan=arcade), Exxos touche à tout et réussit dans tous ces domaines (Non! Non! je ne suis pas payé par Exxos!). Malheureusement (Vous voyez bien que je ne suis pas payé par Exxos!), les auteurs de ces jeux commencent à avoir la grosse tête. Ne vous inquiétez pas, Exxos continuera d'alimenter vos longues soirées en solitaire (avec Purple Saturn Day ou Kult ?) : Rémi Herbulot, Philippe Ulrich et Michel Rho continuent de se creuser les méninges pour vous faire frémir...

JOE HAMLET.

Ere informatique S.A. : 1, bd Hippolyte  
 94200 IVRY-SUR-SEINE  
 TEL : (1) 45-21-01-49

FIGHTING FANTASY

LES ETERNELS BEAT-THEM-UP  
 FONT TOUJOURS FUREUR DANS LES  
 SALLES D'ARCADE. F FANTASY N'EST  
 QU'AUTRE QUE LE BARBARIAN DES  
 SALLES, AVEC 9 TERRIBLES ADVER-  
 SAIRES.



Alors que je me promenais dans ma salle favorite pour repérer d'éventuelles nouveautés, je m'arrêtai soudain en écoutant une musique qui ne m'était pas familière (je connais à peu près toutes les musiques des jeux vidéo récents), c'était la dernière folie de Data East: 1e superbe Fighting Fantasy, un genre de Street Fighter sauce Conan le Destructeur. J'introduis donc une pièce et tout de suite je remarque que Data East, comme à son habitude, ne se décarcasse pas un maximum pour trouver une musique et des bruitages qui branchent. Le jeu est tout de même captivant et il présente des options qui font la différence avec les autres jeux de combats: possibilité de jouer à deux, magasin d'armes pour s'équiper entre les matchs, possibilité de choisir son adversaire. F Fantasy est donc un très bon jeu avec des graphismes agréables (d'ailleurs j'attends avec impatience qu'il soit sur micro car ça commence à coûter cher...) mais je regrette que les décors ne changent pas d'un match à l'autre comme dans Street Fighter.

.1er ADV: LA SIRENE.  
 je vais donc vous aider à finir ce jeu en vous donnant des conseils sur vos adversaires classés du plus facile au plus difficile.

Il faut donc commencer par la sirène en la frappant au torse ou en l'empalant, et sauter dès qu'elle baisse son épée.

.2e ADV.: LE LEZARD.

Essayez d'économiser pour acheter la hallebarde. Brisez son bouclier puis laissez le venir. Surtout ne pas l'empaler.

.3e ADV.: LE SQUELETTE.

Bloquez-le dans un coin ou empalez-le. Frappez-le quand il est juste au-dessus de vous.

.4e ADV.: LE DRAGON.

Empalez-le tout le temps avec la hache.

.5 ET 6e ADV.: LE SCORPION

Ici la hallebarde est indispensable. Appuyez sur le bouton de tir sans arrêt et agitez la manette lorsque vous êtes englué. Prenez la hallebarde pour le mago.

PHIL.

◇SON : 13/20  
 ◇RICHESSE : 16/20  
 ◇ORIGINALITE : 16/20  
 ◇INTERET : 18/20  
 ◇DIFFICULTE : 18/20

16.2/20

---

**P E T I T E S   A N N O N C E S (presque gratuites).**


---

Pour avoir votre petite annonce dans MICROSOFT , c'est très simple : remplissez tout simplement le bon ci-dessous et joignez à votre envoi quatre timbres à 2,20 Frs.MICROSOFT vous assure dès aujourd'hui que votre annonce paraîtra au moins deux fois dans le journal.MICROSOFT vous fait vivre : faites vivre MICROSOFT !! Dans le N°2 de MICROSOFT paraîtront les petites annonces envoyées pour l'achat du N°1 (et les éventuelles annonces non gratuites).

(44) Cherchons collaborateurs pour améliorer le journal dans les sujets suivants:couverture, jeux de rôle,jeux vidéo,tests. le département n'a pas d'importance.Ecrire au journal.

(44) Rech. contacts pour échange d'originaux : Last Ninja 2 , Opération Wolf , Skweek,Heroes Of The Lance , Platoon , Captain Blood . Ecrire au journal.

---

**T O P   D E S   S O F T S .**


---

Parmi tous les jeux disponibles à la rédaction ou chez les revendeurs qui ont l'amabilité de nous laisser tester les jeux pour vous,il fut très difficile de faire un choix.Pour le N°2 de MICROSOFT,ce sera votre choix qui sera publié et nous nous ferons le plaisir de tirer deux bulletins au sort dont les heureux expéditeurs recevront le prochain numéro gratuitement.



- 1 LAST NINJA 2
- 2 BARBARIAN II
- 3 ROBOCOP
- 4 MANOIR DE MORTEVIELLE
- 5 DRAGON NINJA
- 6 LIVINGSTONE
- 7 R-TYPE
- 8 CAPTAIN BLOOD
- 9 OPERATION WOLF
- 10 HEROES OF THE LANCE




---

envoyer à MICROSOFT, petites annonces.	/	Envoyer à Microsoft, Top des softs
Nom:                    prénom:	/	Nom:                    prénom:
Adresse:	/	Adresse:
	/	1=                    6=
Annonce:	/	2=                    7=
	/	3=                    8=
	/	4=                    9=
	/	5=                    10=

---



## HEUREUSEMENT QUE ...

---



### MANOIR DE MORTEVIELLE :

Prenez la dague dans la chambre de Bob et la superbe bague surmontée d'une croix dans la chambre de Guy et Eva . Allez dans la cave et mettez la dague dans la fente au-dessus de l'insigne du soleil.pénétrez dans le passage secret (je vous laisse le soin de répondre ou ça n'aurait plus aucun charme). Mettez la bague sur la vierge, tournez-la (n'oubliez pas de la retourner avant de sortir pour ne pas rester coincer).Prenez l'objet sur le cadavre et allez dans le grenier où se trouve un autre objet en bois et une baguette.Poser le premier objet sur l'armoire et le second au milieu de l'armoire.Prenez la baguette et enfilez-la dans les deux trous des objets ( la baguette sert de levier ).Et voilà le carnet secret de la maîtresse de maison.voilà c'est tout.

```

/ LAST NINJA 2 (DISK)
/
/10 REM vies infinies
/20 MEMORY &3FFF
/30 FOR I=&A000 TO &A020:RE/
/AD A$:C=C+VAL("&"+A$):POKE/
/I,VAL("&"+A$):NEXT
/40 IF C<>4113 THEN CLS:PRI/
/NT "ERREUR DANS LES DATAS"/
/:END
/50 DATA DD,7E,00,DD,56,02,/
/DD,6E,04,DD
/60 DATA 66,05,C6,41,1E,00,/
/F5,0E,07,CD
/70 DATA 0F,B9,F1,C5,4F,CD,/
/66,C6,C1,CD
/80 DATA 18,B9,C9
/90 CALL &A000,&4000,8,0
/100 POKE &4000+&9C,0:POKE /
/&A01A,&4E
/110 CALL &A000,&4000,8,0:P/
/OKE &A01A,&66
/120 CALL &A000,&4000,5,4
/130 POKE &4000+&130,&F4
/140 POKE &4000+&131,&3C:PO/
/KE &A01A,&4E
/150 CALL &A000,&4000,5,4
/160 RUN"DISC

```

```

/ VIES INFINIES POUR BARBARIAN II (K7) PAR A.C.
/ 10 DATA 243,27,33,128,17,0,128,1
/ 20 DATA 125,237,79,95,174,235,119
/ 30 DATA 35,19,11,120,177,32,242,175
/ 40 DATA 33,44,128,17,136,44,136
/ 50 DATA 176,33,50,160,81,136
/ 60 DATA 62,60,166,62,52,129,44
/ 70 MODE 0:FOR A=&A000 TO &A057:READ B
/ 80 C=C+B:POKE A,B:NEXT A
/ 90 IF C<>7931 THEN PRINT "ERREUR DANS LES DATAS":END
/100 POKE &A033,0:POKE &A038,0:POKE &A03D,&A7
/110 POKE &A051,&18
/120 INPUT "METTRE L'ORIGINAL DE BARBARIAN II";OK$
/130 CALL &BD37:MODE 1:MEMORY &3FFF
/140 LOAD"!",&8000:CALL &A000

```

## HEUREUSEMENT QUE ...



Après la page de Help consacrée aux jeux testés dans ce numéro, nous passons à différents jeux, du plus ancien au plus récent. Cette page vous est consacrée, alors n'hésitez pas à nous envoyer vos solutions complètes, listings, pokes, astuces... Il y aura un tirage au sort parmi les lettres reçues et plusieurs d'entre vous recevront le prochain numéro gratuitement. Vous pouvez également envoyer vos questions sur certains jeux où vous nagez complètement !! (N'oubliez pas de répondre aux malchanceux...)

## ◆QUESTIONS :

## ◆REPONSES :

BUBBLE BOBBLE (Antoine)  
Je recherche des bidouilles, vite car je craaaaaaque !!

CAULDRON (Didier)  
Comment prendre le balai? je me fais tout le temps tuer par la citrouille...

SHORT CIRCUIT (Didier)  
Comment accéder à la seconde partie ? Où se trouve ce ... lazer de m(censuré:NDLR)e??

SHORT CIRCUIT (Nicolas)  
Je serai très bref: Au secours je ne trouve pas la sortie !!

PHARAON (Mélanie)  
Je suis coincée au passage de l'anneau, j'espère que vous pouvez m'aider...

??? (William)  
Comment faire fonctionner les pokes S.V.P. ??

OXPHAR (Mélanie)  
A quoi sert le poisson une fois pêché ??

SRAM (Guillaume)  
Comment se débarrasser du loup-garou ?? Viiiite j'attends depuis trois mois...

BUBBLE BOBBLE (Joe Hamlet)  
Le code de la seconde partie est Z1Z1Z43ZZZZZZZZZZ1ZZ3Y3ZZ1Y24V2S. Avant de mourir, appuie sur 2 et le deuxième perso apparaît. Appuie sur 1 pour faire réapparaître le premier.

CAULDRON (Phil)  
Il faut avoir réuni tous les ingrédients pour prendre le balai.

SHORT CIRCUIT (Phil)  
Appuie sur O,C,E,A,N et voilà la seconde partie. Au prochain numéro, nous publions le plan c'est promis !!

PHARAON (Joe Hamlet)  
Attache corde, tire corde, N°5 tire corde, détache corde, Nord.

??? (Wolf gang)  
Fais LOAD" fichier puis LIST et place ton POKE avant le CALL.

OXPHAR (Joe Hamlet)  
éventre le poisson avec le couteau et Gaëna apparaît.

SRAM (Wolf gang)  
Dis-lui simplement: "t'as de beaux yeux tu sais ?" et Hop c'est fini pour aujourd'hui.

## COMPARATIF JRTM/WAR IN MIDDLE EARTH

LA TRILOGIE (ENTRE AUTRE) DE JRR TOLKIEN A INSPIRE A LA FOIS DES PROGRAMMEURS ET DES AUTEURS DE JEUX DE RÔLE: A NOUS MAINTENANT DE JUGER S'ILS NE TRANSFORMENT PAS LES PENSEES DE NOTRE IDOLE.

### JEU DE ROLE DES TERRES DU MILIEU

Qui n'a pas rêvé d'évoluer dans les terres du milieu, de chevaucher au côté d'Aragorn ou bien de partir en mission pour le compte de Galadriel ? C'est désormais possible avec JRTM où il est quand même nécessaire d'être initié aux JDR car les règles peuvent paraître confuses au premier abord. Les règles sont joliment complètes et il est plaisant de retrouver les monstres du seigneur des anneaux. Je vous

conseille d'acheter les superbes suppléments de ce JDR même si vous ne connaissez pas JRTM: ce sont de véritables documents sur les terres du milieu: LA LORIEN, par exemple décrit à la perfection (non ce n'est pas exagéré) les elfes, leur style de vie, leur histoire. JRTM est com-

plètement différent des autres JDR médiévaux-fantastiques: il faut fuir assez souvent les combats alors que dans AD&D ou bien Oeil Noir, on emploie plutôt l'expression: "Moi vois, moi tue !!". Les combats sont effectivement très meurtriers, et les joueurs sont friands des coups critiques tirés du roman de JRR Tolkien lui-même. Pas de doute possible: JRTM est une excellente adaptation du Seigneur Des Anneaux JRTM DE ICE (Fra:HEXAGONAL).



WAR IN MIDDLE EARTH  
Ne vous attendez pas à un nouveau JDR sur ordinateur comme Bard's Tale ; WIME est plutôt un wargame où vous vous retrouvez en pleine guerre de l'anneau (cf. le seigneur des anneaux). La carte des terres du milieu est une fidèle reproduction de celle imaginée jadis par l'auteur lui-même. Vous y retrouvez bien évidemment les principaux acteurs (la compagnie de l'anneau, les principaux rois, les célèbres armées ténébreuses...), et surtout... la fameuse ambiance que l'on ne retrouve pas dans les romans de Moorcock (ces romans sont tout de même exceptionnel !), par exemple. Ce soft est donc indispensable dans la logitheque des fans de Tolkien.



ELESSAR.

◇GRAPHISME : 17/20  
◇SON : 14/20  
◇ANIMATION : 15/20  
◇INTERET : 17/20  
◇DIFFICULTE : 17/20

16/20

WIME DE MELBOURNE HOUSE.



MICROSOFT PREND DU POIDS :

AU SOMMAIRE DU N°2 :

- TESTS DE DRAGON NINJA,ROBOCOP,RAMBO III
- DEUXIEME VOLET DE NOTRE DOSSIER : OCEAN (2 pages !!)
- EN DIRECT DES SALLES AVEC UNE SUPRISE
- UNE PAGE ET 1/2 DE PETITES ANNONCES
- VOTRE TOP DES SOFTS
- 3 PAGES DE HELP
- 2 PAGES DE JDR:COMPARATIF AD&D/HEROES OF THE LANCE  
ET...??

UNE SUPERBE COUVERTURE DE JOE HAMLET.