

La rédaction de MICROZINE deviendrait-elle folle ? Après une vaste campagne de publicité (ALIGATOR No8), un démenti paru dans Microzine No3, une promesse de parution dans ce même numéro 3, il n'y a toujours pas de dossier téléchargement dans MICROZINE No4 ! Alors ? Ce dossier sera-t-il comparé à la carotte faisant avancer l'âne (le lecteur type) ? Non, simple stratégie commerciale ! A cette époque de l'année où vous avez beaucoup de temps libre pour taper des programmes, il ne semble plus judicieux de vous faire un numéro 4 "special listings" (pour tous les goûts et tous les niveaux!). A part cela, le concours du dernier numéro n'a pas fait beaucoup de gagnants (était-il trop dur ?), donc nouveau concours ce mois-ci !

Bonne frappe et bonne chance !

LISEZ... **MICROZINE**



LE SEUL FANZINE QUI FETE NOEL AU MOIS D'AOUT !!

CONCOURS

GAGNEZ UN ABONNEMENT !!

CE CODE A BARRE EST LA REPRODUCTION EXACTE DU CODE D'UN PRODUIT BIEN CONNU DES POSSESSEURS D'AMSTRAD. SOYEZ LE PREMIER A ME DONNER LE NOM DE

NUMERO 4 2,20F



3792817021008 00340

CE PRODUIT ET VOUS GAGNEZ UN ABONNEMENT DE 6 MOIS (3 NUMEROS) A MICROZINE.

BONNE CHANCE !!

SOMMAIRE

- 1** - IL Y A ENCORE UN CONCOURS EN PAGE 1 !!
- 2** - SPECIAL LISTINGS: BLITZ INVERSE
- 3** - SPECIAL LISTINGS: LG-K7 IMPCARA 3-DES
- 4** - RUBRIKAZINE
- JEU DE CARACTERES
- JEU DEBILE

SPECIAL LISTINGS

Un des tous premiers listings que j'ai tapés sur mon défunt ORIC s'appelait BLITZ. Pour les nostalgiques et pour tous ceux qui étaient trop jeunes à l'époque, j'ai adapté ce listing sur AMSTRAD.

```
10 ' BLITZ par PETER SHAW 1983
20 ' adapté sur CPC par B.L.B. 89
30 GOSUB 420
40 GOSUB 350
50 FOR a=1 TO 25:FOR b=1 TO 37:PEN 2
60 LOCATE b,a:PRINT " ";CHR$(255);CHR$(25
4)
70 LOCATE b+3,a:IF COPYCHR$(#0)=CHR$(251
) THEN 280
80 x$=INKEY$:IF x$=" " THEN GOSUB 200
90 NEXT b:LOCATE b,a:PRINT " ":NEXT a
100 CLS:PEN 1
110 LOCATE 16,4:PRINT"BRAVO !":PRINT
120 PRINT " ATERRISSAGE REUSSI
!"
130 PRINT " VOUS AVEZ TUE";a*b;"PERSONN
ES POUR"
140 PRINT " SAUVER VOTRE VIE"
150 PRINT
160 PRINT " J'ESPERE QUE CELA NE PERTURB
ERA PAS"
170 PRINT " VOTRE SOMMEIL !"
180 PEN 3:LOCATE 8,25:PRINT"TAPEZ ENTER
POUR REJOUER"
190 WHILE INKEY(6)<>0:WEND:GOTO 40
200 ' lancement bombe
210 SOUND 1,400,2,15:SOUND 1,500,2,15:b1
=b
220 FOR dr=a TO 24:PEN 2
230 LOCATE b,a:PRINT " ";CHR$(255);CHR$(2
54)
240 LOCATE b+3,a:IF COPYCHR$(#0)=CHR$(25
1) THEN 280
250 b=b+1:IF b>37 THEN b=1:a=a+1:LOCATE
37,a-1:PRINT " "
```

```
260 LOCATE b1,dr:PRINT " ":PEN 3:LOCATE b
1,dr+1:PRINT CHR$(252):NEXT dr
270 LOCATE b,a:PRINT " ":LOCATE b1,25:P
RINT " ":RETURN
280 ENV 2,14,-1,6:SOUND 7,0,0,0,2,0,30
290 FOR l=a TO 25:PEN 2
300 LOCATE b,1:PRINT " ";CHR$(255);CHR$(2
54)
310 FOR ho=1 TO 10*1:NEXT
320 LOCATE b,1:PRINT " ":NEXT 1:PEN 3
330 LOCATE 15,4:PRINT"SCORE!";a*10+b*10
340 WHILE INKEY$="":WEND:GOTO 40
350 MODE 1:INK 0,0:INK 1,11:INK 2,9:INK
3,6:PEN 1
360 FOR s=37 TO 4 STEP-1
370 hg=INT(RND(1)*10)+15
380 LOCATE s,hg:PRINT CHR$(251)
390 FOR k=hg+1 TO 25
400 LOCATE s,k:PRINT CHR$(250)
410 NEXT k:NEXT s:RETURN
420 SYMBOL 250,73,127,73,127,73,127,73,1
27
430 SYMBOL 251,8,8,28,62,127,127,73,127
440 SYMBOL 254,0,248,144,97,253,255,253,
129
450 SYMBOL 255,0,195,224,241,127,63,63,1
460 RETURN
```

MICROZINE



Ma toute première routine en langage machines: je vous l'offre !

```
10 ' INVERSE par B.L.B. 89
20 DATA 21,00,c0,3e,ff,46,90,77,2c
30 DATA c2,03,a0,24,c2,03,a0,c9,**
40 h=&A000
50 READ a$:IF a$<>"**" THEN POKE h,VAL("&"+a$):h=h+1:GOTO 50
60 FOR n=1 TO 20:CALL &A000:NEXT
```

Ca vous arrive de copier des cassettes ? (de musique, pas d'informatique bien sur!) Alors cet utilitaire est fait pour vous. Il vous permettra de savoir rapidement si le dernier album de Madonna tient sur une C60 !

```
10 ' L6-K7 par B.L.B. 89
20 MODE 2:DIM m(20),s(20):t=1
30 PRINT"Entrez la longueur du morceau sous la forme mm,ss (ex: 4,52)."
```

40 PRINT"Tapez 0,0 pour terminer la saisie.":PRINT

```
50 PRINT"Longueur titre";t;
60 INPUT m(t),s(t)
70 IF m(t)=0 AND s(t)=0 THEN 90
80 t=t+1:GOTO 50
90 PRINT:PRINT CHR$(7);"SAISIE TERMINEE"
100 tot=0:FOR n=1 TO t:tot=tot+m(n):NEXT
110 stot=0:FOR n=1 TO t:stot=stot+s(n):NEXT
EXT
120 sec=stot MOD 60:stot=INT(stot/60):to
t=tot+stot:PRINT:PRINT"Longueur totale:"
;tot;"minutes";sec;"secondes":PRINT
130 INPUT "Une autre (O/N) ";r$:IF UPPER
$(r$)="O" THEN RUN
```



Bande de veinards! Les lecteurs d'Amstar & CPC n'ont eu droit qu'à la version 1.0 de ce programme, les lecteurs de MICROZINE héritent de la version 2.0!

```
10 ' IMPCARA par B.L.B. 89
20 WIDTH 255:b$=CHR$(27)+"*"+CHR$(6)+CHR
$(64)+CHR$(0):p$=STRING$(8,127):t$=CHR$(
127)+"AAAAA"+CHR$(127)
30 SYMBOL AFTER 32:MODE 1:WINDOW #1,16,3
0,10,17:WINDOW 3,39,5,5:INPUT "- *E$cran
ou *I$mpriante ";r$:r$=UPPER$(r$)
40 INPUT "Code ASCII (entre 32 et 255) "
;a:IF a<32 OR a>255 THEN PRINT CHR$(7):G
```

```
OTO 40
50 IF r$="I" THEN PRINT#8,CHR$(27);"3";C
HR$(20)
60 c=40956+((a-32)*8):FOR n=c TO c+7:a$=
BIN$(PEEK(n),8):IF r$="I" THEN GOSUB 90
70 SYMBOL 48,255,129,129,129,129,129,129
,255:SYMBOL 49,255,255,255,255,255,255,2
55,255:PRINT #1,a$;
80 SYMBOL 48,124,198,206,214,230,198,124
,0:SYMBOL 49,24,56,24,24,24,24,126,0:PRI
NT #1,PEEK(n):NEXT:IF r$="I" THEN PRINT#
8," ASCII:";a:GOTO 40 ELSE 40
90 c$="":FOR i=1 TO 8:IF MID$(a$,i,1)="0
" THEN c$=c$+t$ ELSE c$=c$+p$
100 NEXT:PRINT#8,b$;c$;CHR$(15);CHR$(27)
;"S";CHR$(1);PEEK(n):RETURN
```



Lassés de lancer les dés ? Ce programme le fait à votre place !

```
10 ' 3-DES par J. BOISSGONTIER
20 ' adapté sur CPC par B.L.B. 89
30 ca$="":FOR n=1 TO 34:READ c:ca$=ca$+C
HR$(c):NEXT
40 SYMBOL 255,0,60,126,126,126,126,60,0:
A$=CHR$(255)
50 MODE 1:FOR T=1 TO 3:D=INT(RND*6)+1
60 X=T*10:Y=10:LOCATE X-1,Y+2:PRINT CA$:
SOUND 1,400,2,15
70 IF D=1 OR D=3 OR D=5 THEN LOCATE X+1,
Y+1:PRINT A$
80 IF D>=2 THEN LOCATE X,Y:PRINT A$:LOCA
TE X+2,Y+2:PRINT A$
90 IF D>=4 THEN LOCATE X,Y:PRINT A$:LOCA
TE X+2,Y:PRINT A$:LOCATE X,Y+2:PRINT A$:
LOCATE X+2,Y+2:PRINT A$
100 IF D=6 THEN LOCATE X+1,Y:PRINT A$:LO
CATE X+1,Y+2:PRINT A$
110 NEXT T:CALL &B006:RUN
120 DATA 149,11,8,149,11,8,149,11,8,150,
154,154,154,156,10,8,149,10,8,149,10,8,1
49,10,8,8,8,8,8,147,154,154,154,153
```

JEU DE CARACTERES

Faites plaisir à vos amis, offrez leur un jeu de caracteres !
(sachez apprecier et consommer sans moderation).

- 1 SYMBOL AFTER 48:FOR n=1 TO 36
- 2 READ a,b,c,d,e,f,g,h,i
- 3 SYMBOL a,b,c,d,e,f,g,h,i:NEXT
- 4 DATA 48,60,66,66,0,66,66,60,0
- 5 DATA 49,24,8,8,0,8,8,0
- 6 DATA 50,60,2,2,60,64,64,60,0
- 7 DATA 51,60,2,2,60,2,2,60,0
- 8 DATA 52,68,68,68,56,4,4,4,0
- 9 DATA 53,126,64,64,60,2,2,60,0
- 10 DATA 54,60,64,64,60,66,66,60,0
- 11 DATA 55,62,2,2,0,2,2,0
- 12 DATA 56,60,66,66,60,66,66,60,0
- 13 DATA 57,60,66,66,60,2,2,60,0
- 14 DATA 65,60,66,66,60,66,66,66,0
- 15 DATA 66,124,66,66,60,66,66,124,0
- 16 DATA 67,60,64,64,0,64,64,60,0
- 17 DATA 68,124,66,66,0,66,66,124,0
- 18 DATA 69,124,64,64,60,64,64,124,0
- 19 DATA 70,124,64,64,60,64,64,64,0

- 20 DATA 71,60,64,64,6,66,66,60,0
- 21 DATA 72,66,66,66,60,66,66,66,0
- 22 DATA 73,16,16,16,0,16,16,16,0
- 23 DATA 74,4,4,4,0,68,68,56,0
- 24 DATA 75,68,72,80,60,66,66,66,0
- 25 DATA 76,64,64,64,0,64,64,124,0
- 26 DATA 77,124,146,146,0,130,130,130,0
- 27 DATA 78,98,82,74,4,66,66,66,0
- 28 DATA 79,60,66,66,0,66,66,60,0

»»» Lisez «««

CROCO DINGO

FREWARE

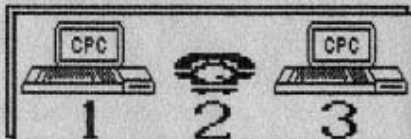
- 29 DATA 80,124,66,66,60,64,64,64,0
- 30 DATA 81,60,66,66,0,66,68,58,0
- 31 DATA 82,124,66,66,124,80,72,68,0
- 32 DATA 83,60,64,64,60,2,2,60,0
- 33 DATA 84,124,16,16,0,16,16,16,0
- 34 DATA 85,66,66,66,0,66,66,60,0
- 35 DATA 86,66,66,66,4,72,80,96,0
- 36 DATA 87,130,130,130,0,146,146,124,0
- 37 DATA 88,130,68,40,16,40,68,130,0
- 38 DATA 89,130,130,130,124,2,2,124,0
- 39 DATA 90,126,4,8,0,32,64,126,0

10 timbres à 2,20^F et vous êtes abonnés pour 4 numéros. Simple non?

B. LE BOURHIS - Bourg de BREC'H
56400 AURAY

JEU

Un de ces 3 dessins ne représente pas un ordinateur. Est-ce le 1 le 2 ou le 3 ?



(! 3r3t3nq 3r10u3n3 3r10v 3n3b n01d3l03)

MICROZINE est edité par moi * DIRECTEUR DE LA PUBLICATION: moi * DIRECTION ARTISTIQUE: moi * ILLUSTRATION: moi * PUBLICITE: moi * DIFFUSION: moi et vous * FABRICATION: moi * IMPRESSION: DMP-2000 * COMMISSION PARITAIRE en cours toujours tu n'interesses... MICROZINE est une revue totalement indépendante d'elle même et des autres !

Rubrikazine

Vous avez sorti un nouveau fanzine? Alors n'hésitez pas: les colonnes de Microzine sont la pour votre publicité, et c'est gratuit !

NOM: **CROCO DINGO**

CONTACT: **FACHINETTI Stéphane,**
CARPETE-SUD 47200 MARHANDE

ou **MARTIN Olivier,** RUE D'ESCANTELOUP 47200 MARHANDE

PRIX: une enveloppe timbrée...

CONTENU: - POKES, LISTINGS
- PETITES ANNONCES
- NOTICES
- HIT PARADE
- MUSIQUE...etc...