



# NEWS



AMSTRAD CPC 6128 PRODUCTION OUEST

BRETAGNE

PRIX: 4F  
+ TIMBRE  
A 2,20F

BUREAUX: 4 RUE DU COLONEL GILLOT  
35300 FOUGERES  
DIRECTEUR: M. COSSON DENIS

NOUVEAU BIMENSUEL N°1 AOUT-SEPTEMBRE 1989

CHERS LECTEURS...

CREEZ EN JUILLET 1989 (tout le monde ne bronze pas pendant les vacances), 6128 PRODUC OUEST EST UN NOUVEAU FANZINE QUI SE PRODUIRA DANS LE MONDE DE LA PETITE PRESSE.

SON SUJET : LE CPC 6128 BIEN SUR.

SON BUT : INFORMER SES LECTEURS SUR TOUT SUR LA MICRO LOISIR, EN DONNANT DES ADRESSES, EN FAISANT DES JEUX, DES PROGRAMMES, DES VENTE DES ECHANGES, DES HISTOIRES DROLES

CE FANZINE SORTIRA TOUS LES 2 MOIS OU TOUS LES MOIS SUIVANT LE NOMBRE DE PERSONNE Y TRAVAILLANT\*\*.

CECI DIT TOURNER LA PAGE ET ENTRER DANS L'UNIVERS PASSIONANT D'AMSTRAD CPC 6128 PRODUCTION OUEST LE SEUL FANZINE SERIEUX (quand il veut, mon neveu).

CE NUMERO A ETE EDITE A 180 EXEMPLAIRES ET IL Y EN A DEJA 70 DEJA VENDUS.

\*\* : NOUS RECHERCHONS QUELQU'UN CAPABLE DE NOUS ENVOYER UN OU DES GRAPHISMES, HUMOUR OU AUTRES, CHAQUE MOIS. (RECOMPENSE)



**RIQUE** PAGE 9, 10, 11, MADONNA.

- PAGE 1 / : PETITS MOTS DE PRESENTATION
- PAGE 2 / : WANTED
- PAGE 3 / : HISTOIRES A MORIR DE RIRE
- PAGE 4 / : ESSAI SOFT : VIGILANTE
- PAGE 5/6 / : LISTING DU MOIS : J. HOUDUSSE
- PAGE 7 / : VENTES, ECHANGES DE NEWS
- PAGE 8 / : PROGRAMMING STAR CPC: EXPLORE

CE NUMERO  
A ETE TIRE  
A  
180  
EXEMPLAIRE

Amstrad CPC 6128

HISTOIRES A MOURIR DE RIRE



*Signature*

UN HOMME FATIGUE ET AGE DIT A SON AMI LORS D'UN ENTERREMENT :

JE CROIS MON CHER, QUE C'EST LA DERNIERE FOIS QUE JE VIENS ICI EN AMATEUR  
(alain lecret, monptellier)

FAITES VOUS NATURALISER ARABE LA VEILLE DE VOTRE MORT EN DECLARANT QUE CELA FERA TOUJOURS UN ARABE EN MOINS.

(Le pen, paris?)

UN ARTISTE SUR LA FIN :  
"A QUELLE HEURE JE PASSE?"

(herve javard, combeurg)

DERNIERES PAROLES DES CONDMANES A MORT :

JE SUIS INNOCENT. MA TETE A COUPER SI JE MENS!

UN CURE A UN HOMME QUI ALLAIT ETRE PENDU :  
-VA ET REPENDS-TOI!

LE CONDMANNE INQUIET :  
-PAS TROP DUR LE BOURREAU?  
ON LUI REPONDIT :  
-CA DEPEND IL A SES TETES!.

S'ADRESSANT AU BOURREAU :  
-J'AIMERAIS SAVOIR COMMENT FONCTIONNE LA CHAISE ELECTRIQUE .VOUS POUVEZ ME METTRE AU COURANT!!.  
(michel pirotais, mayenne)

BRAVO MR PIROTAIS VOUS AVEZ GAGNEZ UN

JEU DE VOTRE CHOIX.

UN MARI :  
IL VAUT MIEUX ETRE LE DEUXIEME MARI D'UNE VEUVE QUE LE PREMIER (yann barbet, rennes)



**DOSSIER**

DANS CHAQUE NUMERO UN DOSSIER SERA TRAITÉ POUR CE NUMERO 1 NOUS VOUS PROPOSONS QUELQUES ADRESSES DE NOS AMIS DE LA MINI PRESSE. FANZINES SUR DISK OU SUR IMPRIMANTE.

MISS ZEBULON

- AM'ATEUR : 26 RUE DUGOMMIER 75012 PARIS  
LE STRAD : GILLES BARBET 6 PLACE BOULEAU 62126 WIMILLE  
ALIGATOR : CLAUDE LE MOULLEC 83 RUE JOLIOT CURIE 22420 PLOUARET  
MBM : REGIS MARRY 10 RUE DE KIROUKAN 92229 BAGNEUX  
ZOK NEWS : THIERRY MOUREAUD 5 ALLEE Mme COLETTE 44400 REZE.



DANS NOTRE PROCHAIN NUMERO DE NOUVELLES ADRESSES ET N' OUBLIEZ PAS BIEN SUR :

AMSTRAD CPC 6128 PRODUC OUEST : DENIS COSSON 4 RUE DU COLONEL GILLOT 35300 FOUGERES.



# LOGICIELS POUR CPC

THUNDER BLADE : 25 OU 50F  
 944 TURBO CUP : 10 OU 40F  
 1943 : 10 OU 40F  
 DRAGON NINJA : 20 OU 45F  
 CRAZY CARS 2 : 15 OU 40F  
 OPERATION WOLF : 10 OU 40F  
 PAC LAND : 10 OU 40F  
 ROBOCOP : 15 OU 40F  
 HERCULE (copieur) : 30F OU 70F  
 TITAN : 10 OU 35F  
 TARGET RENEGADE : 10 OU 40F  
 VICTORY ROAD : 10 OU 35F  
 ROLLING THUNDER : 10 OU 40F  
 SUPER PIPELINE : 10 OU 40F  
 PACMANIA : 10 OU 40F  
 THE VINDICATOR : 10 OU 40F  
 PLATOON : 10 OU 40F  
 AFTER BURNER : 25 OU 50F  
 QUAD : 10 OU 40F  
 FOOT MANAGER 2 : 10 OU 40F  
 MANATHAN 95 : 15 OU 25F  
 THAI BOXING : 15 OU 45F  
 VENDREDI 13 : 15 OU 40F  
 UCHI MATA : 10 OU 40F  
 GEE BEE AIR RALLY : 25 OU 50F  
 RENEGADE 3 : 35 OU 75F  
 SKATE CRAZY : 30 OU 55F  
 VOYAGE AU CENTRE  
 DE LA TERRE : 35 OU 65F  
 BMX SIMULATOR : 25 OU 50F...

LE PREMIER PRIX  
 INDIQUE LE PRIX DU  
 JEU AVEC LA DISQUETTE  
 FOURNIE PAR L'ACHETEUR  
 DONC IL ENVOIE UNE  
 DISQUETTE VIERGE PLUS  
 LA SOMME DU PREMIER  
 PRIX EN ESPECE.

LE DEUXIEME PRIX  
 INDIQUE LE PRIX DU  
 JEU AVEC LA DISQUETTE  
 FOURNIE PAR AMSTRAD  
 CPC 6128 PRODUCTION  
 OUEST

LE PORT DE LA DISQUETTE  
 DOIT ETRE FOURNI PAR  
 L'ACHETEUR.  
 (MERCİ DE JOINDRE UN  
 TIMBRE A 3,70F)

## CATALOGUE

A RENVOYER A L'ADRESSE SUIVANTE :

AMSTRAD CPC 6128 PRODUCTION OUEST  
 M. DENIS COSSON 4 RUE DU COLONEL GILLOT  
 35300 FOUGERES

*Echangerais l'un de ces jeux contre Super Scramble Simulator.*

```

10 REM init jeu -----
20 DEFINT a-z
30 INK 0,0:INK 1,24:INK 3,7:INK 15,
26:INK 13,23:INK 5,15
40 PAPER 0:BORDER 0:TOP=100
50 REM init debut de partie -----

60 SC=0:CT=0:VIE =3
70 MODE 0
80 GOSUB 490
90 MOVE 152,0:DRAW 152,250,3:DRAW 4
80,250,3:DRAW 480,0,3:MOVE 152,248:
DRAW 480,248,3
100 PEN 1:LOCATE 6,12:PRINT "CASSE
MOT"
110 LOCATE 6,13:FOR I=0 TO 9:PRINT
CHR$(233);:NEXT
120 X=320:XB=INT (RND(1)*82)*4+156:Y
B=22:DY=2:DX=-4
130 MOVE X-16,20:DRAW X+16,20,4
140 LOCATE 8,20:PRINT "ESPACE":IF I
NKEY$<>" " THEN 140

```

**CASSE - BRIQUES**

**POUR CPC 6128 CLAVIER**

CE COURT LISTING QUI PRESENTE UN CASSE BRIQUES S'AVERE PLUS QUE DISTRAYANT, IL EST AMUSANT LE PRINCIPE BIEN CONNU DE TOUS VOIT UNE RAQUETTE RENVOYER UNE BALLE CONTRE UNE SORTE DE MUR FABRIQUE DE PLUSIEURS BRIQUES.

CE PROGRAMME LOIN D'ETRE AUSSI TALENTUEUX QU'UN ARKANOID RESTE CEPENDANT ASSEZ HONORABLE POUR ETRE NOTRE LISTING DU MOIS. UN JEU QUI VOUS DONNERA DE QUOI VERIFIER VOS REFLEXES. BONNE CHANCE.....

SI VOUS AUSSI VOUS AVEZ UN LISTING PAS PLUS LONG QUE CELUI CI ENVOYER VOS DISK AVEC OU SANS LE LISTING SORTI SUR IMPRIMANTE



LE JEU DU MOIS A ETE PROGRAMME PAR UN AMSTRADISTE FOUGERAIS IL S'AGIT DE :

JEFF HOUDUSSE 5 RUE ETIENNE AUBREE A FOUGERES.

BRAVO DONC A LUI, NOUS LUI OFFRONS DONC LE JEU VIGILANTE D'US GOLD.



```

150 LOCATE 8,20:PRINT " "
160 REM deplacement raquette -----

```

```

170 IF NOT INKEY(1) AND X<>460 THEN
PLOT X-16,20,0:PLOT X+20,20,4:X=X+
4

```

```

180 IF NOT INKEY(8) AND X<>172 THEN
PLOT X+16,20,0:PLOT X-20,20,4:X=X-
4

```

```

190 REM gestion de la balle -----

```

```

200 X1=XB+DX:Y1=YB+DY
210 DO=TEST(X1,Y1):IF DO<>0 THEN 23
0

```

```

220 PLOT XB,YB,0:XB=X1:YB=Y1:PLOT X
B,YB,5:IF YB<>0 THEN 170 ELSE GOTO
450

```

```

230 D1=TEST(XB,Y1):D2=TEST(X1,YB)
240 IF DO>1 OR D1>1 OR D2>1 THEN 34
0

```

```

250 ON DO+D1*2+D2*4+1 GOTO 390,260,
390,280,390,300,390,320

```

```

260 CT=CT+1:PLOT X1,Y1,0:DX=-DX:DY=
-DY:GOTO 330

```

```

270 CT=CT+1:PLOT XB,Y1,0:DY=-DY:GOT
O 330

```

```

280 CT=CT+2:PLOT X1,Y1,0:PLOT XB,Y1
,0:DY=-DY:GOTO 330

```

```

290 CT=CT+1:PLOT X1,YB,0:DX=-DX:GOT
O 330

```

```

300 CT=CT+2:PLOT X1,YB,0:PLOT X1,Y1
,0:DX=-DX:GOTO 330

```

```

310 CT=CT+2:PLOT X1,YB,0:PLOT XB,Y1
,0:DX=-DX:DY=-DY:GOTO 330

```

```

320 CT=CT+3:PLOT X1,YB,0:PLOT XB,Y1
,0:PLOT X1,Y1,0:DX=-DX:DY=-DY

```

```

330 SOUND 1,200,2,15:GOTO 390

```

```

340 IF YB=246 AND RND(0)*100<50 THE
N PLOT XB,YB,0:YB=YB-2

```

```

350 IF (D1=0) = (D2=0) THEN DX=-DX:
DY=-DY:GOTO 330

```

```

360 IF D1=0 THEN DX=-DX

```

```

370 IF D2=0 THEN DY=-DY

```

```

380 SOUND 1,100,2,15

```

```

390 PLOT XB,YB,0:XB=XB+DX:YB=YB+DY:
PLOT XB,YB,5

```

```

400 REM tout est casse -----

```

```

410 IF CT>400 THEN SC=SC+CT:CT=0:GOT
O 70

```

```

420 REM continu le jeu si tous va b
ien

```

```

430 IF YB<>0 THEN 170

```

```

440 REM perte d'une vie -----

```

```

450 SOUND 1,1000,50,15

```

```

460 vie=vie-1:IF vie<>0 THEN PLOT x
b,yb,0:XB=INT (RND(1)*82)*4+156:YB=2
2:DY=2:DX=-4:GOSUB 490:GOTO 170

```

```

470 LOCATE 17,20:PRINT "PERDU":GOTO
40

```

```

480 REM affichage titre,score,top,v
ie

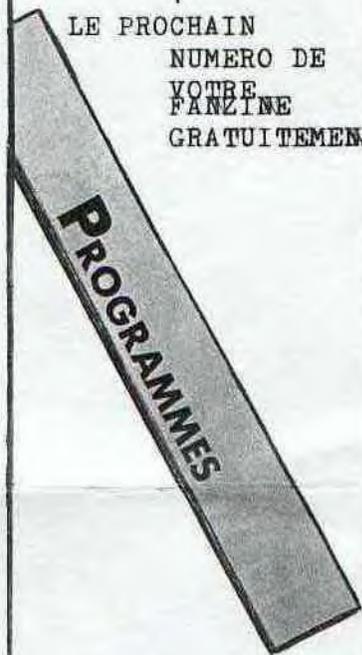
```

```

490 LOCATE 1,1:PEN 15:PRINT " C
ASSE MOT"

```

GAGNEZ UN JEU + LE PROCHAIN NUMERO DE VOTRE FANZINE GRATUITEMENT



AINSI VOUS AUREZ PEUT ETRE L'OCCASION DE GAGNEZ LE JEU DE VOTRE CHOIX SI VOTRE PROGRAMME PASSE SUR AMSTRAD CPC 6128 PRODUCTION OUEST.

```

500 PRINT " -----"
510 PEN 13:PRINT:PRINT CHR$(164);"
MATHEY '11/1983)"
520 PRINT:PRINT:PRINT "TOP:";TOP;"S
CORE:";SC+CT
530 LOCATE 1,15:PRINT "VIE":PRINT V
IE
540 RETURN

```

-ESSAI-  
-SOFT-

Vigilante VS GOLD

1994 New York  
Il n'y a plus  
de police.  
Les bandes de  
Skinheads et  
punks sont a  
chaque coin  
de rue, ils  
ont envahis  
la ville.  
Votre fiancée  
s'est fait  
enlevée par  
une de ces  
bande rebelle  
Votre but:  
Partir vous  
battre bestialement pour la retrouver.



Vigilante en voila un jeu de combat qu'il est bon. Le jeu se deroule en scrolling horizontal, donc les adversaires surgissent par devant et par derriere vous, avec divers armes (nunshakos, revolvers, barres en fer...).

Vous vous avez vos poings et vos pieds (pour ceux qui ne sont pas cul de jatte) qui sont d'ailleurs assez violent et qui feront manger de la puree a leurs acquereurs pendant plusieurs annees. Vous pourrez aussi ramasser si vous le pouvez une arme d'un ennemi, a ce propos la barre en ferail n'est pas mal du tout.

A chaque fin de niveau un gros baleze se pointe devant vous, pour passez au

niveau suivant il faut l'abattre (il est coriace). Sur votre CPC le son n'est pas revolutionnaire. Les graphismes sont en mode 0, l'animation est rapide cela reste tout de meme un tres bon jeu.

BRAVO US GOLD  
MERCI POUR VOTRE  
VIGILANTE.



(D. Cosson)

AMSTRAD CPC 6128 ET  
464 PRODUCTION OUEST

--STOP OCCASE--

--INTERDIT AU MOINS DE 18 MOIS

--ET AU FISTON A SON PAPA--

STOP

FUN

--LA REDACTION--

--LIQUIDE SON --

---STOCK-----

AFFAIRE



---DEMENTIEL---

LA REDACTION VENDS  
SON STOCK DE  
MADONNA D'OCCASION  
DEBRIDEE ELLE PEUT  
VOUS FAIRE MONTER  
A 150 KM/H (eh oui)  
C'EST IMPOSSIBLE  
DE L'EPUISEE MEME  
SI VOUS ETES UN  
CHEVAL.

AFFAIRES

LE PLUS INCROYABLE C'EST QU'ELLE TIREE PAR (arretez de vous  
exiter) UNE DMP 2160 (ouf, vous y avez cru, non?)  
(De toute facon comme tout le monde le sait si j'avais ecrit  
J.Chirac a la place du cheval cela n'aurait pas ete une  
grosse surprise, vous savez bien qu'il n'a pas eut sa culotte  
par hasard!!!) (D. Cossou)

LA REDACTION VOUS  
DES SOLUTIONS OU  
VOUS N'ARRIVER PAS  
RONS LES SOLUTIONS



PROPOSE DE NOUS DEMANDER  
ASTUCES SUR DES JEUX QUE  
A FINIR NOUS VOUS DONNE-  
OU LES REPONSES.

---MISS ZEBULON---

\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$

\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$\$

# WANTED

18 888\$

18 888\$

DANGEREUX INDIVIDU : 10 000\$

## MEMBRE ACTIF

### "FLASH BOXING"

SAISON 1988 - 1989



Fédération Nationale de Boxe Américaine

M COSSON Denis  
 Adresse : Arme du Colonel Gaston  
gillot 35 300 Fougères  
 Le Président, Le Trésorier

ARTISA IMPRIM PUJOL

NOM : COSSON  
 PRENOM : DENIS  
 TAILLE : 1M78  
 POIDS : 70 KILOS  
 PROFESSION : LYCEEN, DEPLOMBEUR DE DISQUETTES FERMEES  
 MOTIF DE LA RECHERCHE : TENTATIVE DE VIOL SUR  
 DISQUETTES 3 POUCES

ATTENTION : DEGAINEUR LE PLUS RAPIDE DE L'OUEST  
 (DE LA FRANCE), AVEC SON JOYSTICK FAVORI  
 LE GRAND SPEEDKING.

SI VOUS CROISEZ UN INDIVIDU QUI RESSEMBLE PLUS OU  
 MOINS A CE VANDALISTE SAUTEZ LUI DESSUS ET RAMENER  
 LE AU COMMISSARIAT DE POLICE LE PLUS PROCHE .

# PROGRAMMING STAR CPC

```
10 REM initialisation du jeu -----
20 MODE 1:INK 0,0:INK 1,24:INK 2,9:
  INK 3,26,25:BORDER 7
30 DEFINT A-Z
40 PEN 1:PAPER 0:TOP=100:FLAG=0
50 REM affichage du titre -----
60 CLS
70 PEN 3:PRINT:PRINT TAB(14);"E X P
  L O R E R"
80 PRINT:PRINT TAB(14);"-----
  ----"
90 PEN 1:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT
100 PRINT " ";CHR$(164);" MATTHEY (
  11/1988)"
110 PRINT:PRINT " Explorez les gro
  ttes sans heurter les parois en uti
  lisant les curseurs pour vous dep
  lacer."
120 REM affichage score et top ----
-----
130 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT " MEIL
  LEUR SCORE :";TOP;" SCORE :";SC
140 REM initialisation de la partie
-----
150 IF FLAG=0 THEN SC=0:VIT=12
160 REM dessin de la grotte -----
170 Y1=30:FOR X=0 TO 640 STEP 2
180 IF RND(1)*100<50 THEN 210
190 IF Y1<>0 THEN Y1=Y1-2
200 GOTO 220
210 IF Y1<>76 THEN Y1=Y1+2
220 MOVE X,0:DRAW X,Y1,2:MOVE X,100
  :DRAW X,Y1+24
230 NEXT
240 REM init coordonnees du point -
-----
250 X=0:Y=36:DY=0:DX=0
260 REM affichage,mouvement du poin
  t --
270 PLOT X,Y,1:PLOT X,Y+2,1
280 IF X THEN SOUND 1,VIT*10+100,2,
  12
290 VIT1=VIT
300 IF NOT INKEY(1) THEN DY=0:DX=2
310 IF NOT INKEY(2) THEN DY=-2:DX=2
```

C'EST UN LISTING POUR CPC  
6128 QUI SE JOUE SUR LE  
CLAVIER.

LE JEU:

VOUS PILOTEZ UN VAISSEAU,  
VOUS DEVEZ EXPLORER DES  
GROTTES PROFONDES ET  
MYSTERIEUSES. AU FUR ET A  
MESURE DE VOTRE PROGRESS-  
-ION LE PARCOURS DEVIENT  
DE PLUS EN PLUS COMPLEXE  
(DENIVELATION PLUS EN  
PLUS IMPORTANTES ETC...)

COMME VOUS POURREZ LE  
VOIR CE PROGRAMME ETABLIT  
PAR MOI MEME N'EST PAS A  
COMPARER AVEC DES JEUX  
COMME DRAGON NINJA OU  
AUTRE OPERATION WOLF  
MAIS VU LA TAILLE DU  
LISTING JE PENSE QUE CELA  
EST INTERESSANT DE LE  
COPIER ET LE SAUVEGARDER  
SUR DISQUETTE.

BONNE CHANCE...

```
320 IF NOT INKEY(0) THEN DY=2:DX=2
330 IF VIT1>0 THEN VIT1=VIT1-1:GOTO
  300
340 PLOT X,Y,0:PLOT X,Y+2,0
350 X=X+DX
360 Y=Y+DY
370 REM colision et fin de parcour
-----
380 C1=TEST(X,Y):C2=TEST(X,Y+2)
390 IF X>638 THEN 470
400 IF C1+C2=0 THEN 270
410 REM perdu -----
-----
420 SC=SC+X:IF SC>TOP THEN TOP=SC
430 FLAG=0
440 FOR I=0 TO 7:SOUND 1,1,10,15,,,
  I*3:MOVE X+I-4,Y+4:DRAW X+I-4,Y-4,3
  :NEXT
450 FOR I=0 TO 1500:NEXT:GOTO 60
460 REM autre grotte plus rapide --
-----
470 SC=SC+X:VIT=VIT-3:FLAG=1:GOTO 6
  0
```

CPC  
explorateur  
6128



-CPC SUPERSTAR JOYSTICK-  
-LE CLAN DES AS DU MICRO-

# AMSTRAD

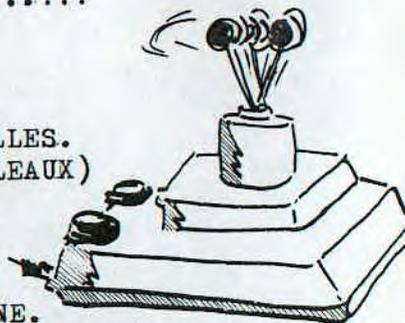
ENVOYER VOS MEILLEURS SCORES SUR DES JEUX ASSEZ NEWS (sans photos d'écran) CELUI OU CELLE QUI NOUS PLACERA TROIS MEILLEURS SCORES SUR 3 JEUX DIFFERENT GAGNERA 1 JEU DE SON CHOIX.

ALORS TOUS A VOS JOYSTICK BONNE CHANCE...!!!

- CRAZY CARS : 18.665.930
- SUPER SKI : SAUT : 132,5METRES
- GEE BEE AIR RALLY : 635.850
- DRAGON NINJA : FIN DU JEU SANS BIDOUILLES.
- SOLOMON'S KEY : LE TOUR DU JEU(20 TABLEAUX)

-MISS ZEBULOM-

- LE MEILLEURS SCORE SUR DOUBLE DRAGON GAGNERA UN JEU+SA PHOTO DANS LE FANZINE.



BONNE VACANCES ET A BIENTOT POUR LE NUMERO 2  
(COSSON DENIS , MISS ZEBULOM)

**POURVU QUE CA DURE !**



*François?*